1.

Why C is called a mid level programming language?

porque es un lenguaje de programación que posea caracteristicas en la sintaxis muy parecidas a el lenguaje Natural y permite manejar desde ahí cosas relacionadas cpon la memoria.

2.

What are the features of C language? (Just 5 is good)

-mudular

-tipado

-compilado

-portable

-estructurado

3.

What is the difference between local variable and global variable in C?

el alcance de las variables locales es que su utilización solo puede ser llevada a cabo dentro de la función en la cual está definida.

4.

What is array in C?

una collección de elementos de un mismo tipo.

5.

What is pointer in C?

un puntero es una variable que lo que hace es almacenar una dirección de memoria de otra variable específica

6.

Why are pointers dangerous in bad hands?

porque los punteros pueden moverse en la memoria de el computador y su mal manejo puede conllevar a alterar o escribir cosas en espacio de memoria no definidos y que pueden ocasionar daños.

7.

Why pointers are dangerous when handled incorrectly?

porque pueden se puede manipular sin parámetro alguno, haciedo eso de alguna manera peligroso puede la escritura y la lectutura se puede realizar en espacios que no fueron definidos.

8.

Can we access array using pointer in C language?

asiganandole a ese puntero la variable co la que está nombrada el arreglo. Su manipulación se hace de manera similar a un arreglo o lista por medio de posiciones.

9.

When is the "void" keyword used in a function?

Cuando la función no retorna ningún valor.

10.

What are the advantages of using pointers?

las ventajas de usar punteros es que no es costoso en cuestión de eficiencia de algoritmos utilizarlo, ya que un puntero no guatrda vcalores sino una dirección de memoria.

11.

What is the difference between “break” and continue statements?

lo que hace el break es sacarte de todo el bucle que se está desarrolandoy continue solo salta a la siguiente interacción del bucle.

12.

What is the difference between “Char a” and “Char a [1]”?

char es un tipo de dato y char a[1] es arreglo de tipo caracter.

13.

What is the difference between strings and arrays?

la diferencia entre arreglos y cadenas es que los arreglos no se definen con el asterico mientras que las cadenas si con el terminador de\0.

14.

What are compilers?

los compiladores son programas que hacen un analisis lexico y sintáctico de un lenguaje de programación para hacer la traducción a lenguaje de bajo nivel o lenguaje máquina.

15.

How a negative integer is stored?

para guardar un valor negativo necesito declarar el valor en una variable de tipo sined o unsignet int. Pues el tamañop en memoria aumenta.

6.

What is a dangling pointer?

Es un puntero que aún no tiene asigando ninguna variable.

17.

Where local variables are stored?

la variables de locales se almacenan en la función .

18.

Can we assign a float variable to a long integer variable?

no se puede realizar por que el espacio de memoria es diferente.

19.

What it the return value of a relational operator if it returns any?

retorna uno o cero. Donde cero es como si fuera falso y uno es como cuando es verdadero.

20.

What is the default value of local and global variables?

por defecto las variables locales y globales tienen valor cero.

21.

Can a pointer access the array?

si puede un puntero acceder a un arreglo siempre y cuando a el puntero se le asigne ese arreglo.

22.

Why the string length is not n but n-1?

porque al igual que los arreglos los punteros manejan posiciones, es decir sus indices empiezan desde cero.

23.

Functions must and should be declared. Comment on this.

si deben estar declaradas todas las funciones que van a ser utilizadas antes del main para que verifique su existencia.

24.

What is the difference between C and Python (Comment on compilers and interpreters? una de las más notables diferencias entre Python y C es que el modo de ejecución y lectura de los programas ahi realizados es hecho de manera diferente. por ejemplo, C Es un lenguaje compilado es decir que se pasa todo el programa a lenguaje máquina y se ejecuta en un solo bloque, mientras que Python es un lenguaje interpretado, es decir su lectura s ehace linea a linea y se va ejecutando.

25.

Which level is C language belonging to, and what it means?

a nivel medio, que significa que posea una sintaxis muy parecida al lenguaje natural y al mismo tiempo dote al programador de la faculta de poder manejar memoria,es decir el bajo nivel.

26.

What do you mean by high level, middle level and low level languages and give an example for each?

un lenguaje de bajo nivel es assambler, un lenguaje de medio nivel es C y un lenguaje de alto nivel es Python.

27.

What is compiler?

Un compilador es un interpretador que convierte el código fuente en un código objetivo que puede ser código intermedio o código máquina.

28.

What is the difference between assembler, compiler and interpreter?

La diferencia notoria está en la manera como cada uno procede. El lenguaje ensamblador es muy cercano al código máquina, ya que este se hace a partir de direcciones de memoria RAM, y es entendido por el procesador del computador. El Compilador, es un intérprete generador de código objetivo o máquina y el interpretado es un programa que trabaja regularmente desde un entorno y posee una máquina virtual quien se encarga de generar respuesta sin necesidad de entrar a utilizar la memoria del computador. En conclusión es las fases que cada uno tiene para lograr el proceso de ejecución de un programa.

29.

Execution of a C program starts from which function?

Comienza desde la Función main.

30.

Is C language case sensitive, what it means?

31.

What is the difference between int, char, float and double data types?

Son tipos de datos, y todos ellos lo que hacen es reservar la capacidad o espacio de memoria suficiente para el tipo de dato que se le asigne a la variable que les corresponde.

32.

What is the use of sizeof() function in C?

La función sizeof() es una función que permite dentro de los arreglos conocer su tamaño.

33.

What are different types of modifiers in C?

Long,short , undsene

34.

What is local variable in C?

Una variable local es la que se declara dentro de una función específica y solo puede ser usada dentro de ella.

35.

What is global variable in C?

Una variable global, es aquella que se declara en cualquier función pero puede ser utilizad a en cualquier otra función de dentro del programa que se esté desarrollando.

36.

What is the difference between single equal “=” and double equal “==” operators in C?

Que el signo igual es asignación y el doble igual es comparación.

37.

What is the difference between while and do-while loops in C?

La posición de la condición además el do-while compara 1 vez menos que el while.

38.

What is “&” and “\*” operators in C?

Son signos que nos indican la dirección de memoria de una variable.

39.

What will happen if break statement is not used in switch case in C?

Sin el break no se podría usar una sola comparación se podrían cumplir mas de una condición.

40.

What is the use of “#include” in C?

El uso de include en c etiqueta para incluir librerias

41.

Is it necessary to declare the array size before using it, why?

Si por que el arreglo es estatico siempre se necesita saber el tamaño que va a tomar el arreglo

42.

Can array size be declared at run time?

Si en arreglos dinámicos aunque esto generaría ineficiencia en el programa

43.

What is meant by segmentation fault or memory fault in C?

Cuando se supera el tamaño de un arreglo lo cual genera un desbordamiento de memoria y podrían pasar varias cosas como que algunos datos se introduzcan en espacion de memoria del sistema o generaría error.