OpenFrame Manager
ユーザーガイド

OpenFrame Manager 7.1 Fix#1

Copyright © 2023 TmaxSoft Co., Ltd. All Rights Reserved.

文書情報

文書名: OpenFrame Manager ユーザーガイド

発行日: 2023年12月29日

ソフトウェアバージョン: OpenFrame Manager 7.1 Fix#1

ガイドバージョン: v3.1.3

Website

http://www.tmaxsoft.com

https://technet.tmaxsoft.com

Copyright Notice

Copyright © 2023 TmaxSoft Co., Ltd. All Rights Reserved.

Restricted Rights Legend

このソフトウェア（Tmax OpenFrame Manager®）マニュアルの内容とプログラムは、日本国の著作権法および国際条約によって保護されています。マニュアルの内容とプログラムは、TmaxSoft Co., Ltd.との使用許諾契約書の下でのみ使用することができ、マニュアルは使用許諾契約で許可されている範囲を除いては、配布または複製することができません。TmaxSoftの書面による事前の承諾を得ることなく、このマニュアルの全部または一部を電子的または機械的な方法を問わず、転送、複製、配布したり、または二次的著作物を作成する等の行為を一切禁じます。

このソフトウェアのマニュアルとプログラムの使用許諾契約は、いかなる場合においても、マニュアル及びプログラムと関連する知的財産権（登録の有無を問わず）を譲渡するものと解釈されず、TmaxSoftのブランド、ロゴ、商標等の使用権限を与えるものではありません。このマニュアルは、情報を提供する目的でのみ提供しており、これに伴う契約上の直接的ないしは間接的な責任を負わず、マニュアルの内容は法律上もしくは商業的な特定の条件が満たされることを保証しません。マニュアルの内容は、製品のアップグレード及び修正により、その内容が予告なく変更されることがあり、内容上の誤りがないことを保証しません。

Trademarks

Tmax®、Tmax OpenFrame®、およびTmax OpenFrame Manager®は、TmaxSoft Co., Ltd.の登録商標です。その他、記載されている会社名、製品名などは、各社の商標または登録商標です。

Font Copyrights

Notoは、Google Inc.の商標です。Notoフォントはオープンソースであり、SIL Open Font License 1.1に準拠します。(https://www.google.com/get/noto/)

Open Source Software Notice

この製品には、OpenSSL、RSA Data Security, Inc.、Apache FoundationおよびJean-loup GaillyとMark Adlerによって開発またはライセンス取得されたオープンソフトウェアが含まれています。詳細は、製品ディレクトリの${INSTALL_PATH}/license/oss_licensesに記載されている事項を参照してください。

目次

このガイドについて xv

第1章　紹介 1

1.1.　概要 1

1.2.　画面構成 1

1.2.1.　ログイン画面 1

1.2.2.　メイン画面 3

1.2.3.　共通機能 10

第2章　Base 13

2.1.　概要 13

2.2.　Volumes 14

2.2.1.　Volume Details 15

2.3.　Catalogs 18

2.4.　Datasets 19

2.4.1.　Dataset Details 23

2.4.2.　データセットの作成 29

2.4.3.　データセットの編集 41

2.4.4.　データセットの削除 45

2.4.5.　データセットの管理 48

2.5.　Locks 51

2.6.　Logs 53

2.6.1.　Log Details 55

2.7.　Console 56

2.7.1.　[Console]タブ 56

2.7.2.　[History]タブ 57

2.7.3.　[Reply]タブ 59

2.8.　Command 60

第3章　Batch 63

3.1.　概要 63

3.2.　Jobs 64

3.2.1.　Job Details 67

3.3.　JCLs 72

3.3.1.　JCL Details 74

3.4.　JCL Runners 76

3.4.1.　JCLランナーの状態の変更 77

3.4.2.　JCLランナー・クラスの変更 79

3.5.　Outputs/Printers 79

3.5.1.　[Outputs]タブ 79

3.5.2.　[Printers]タブ 82

3.6.　Spool Backups 82

3.6.1. Spool Backup Details 84
3.7. User Spool 85
第4章 OSC 89
4.1. 概要 89
4.2. Regions 91
4.2.1. Region Information 91
4.2.2. Transaction Status 93
4.2.3. Transaction Statistics 97
4.2.4. Queues 99
4.2.5. Storage 102
4.2.6. System Definitions 103
4.2.7. Runtime Resources 123
4.3. Terminals 136
4.4. Scheduled Transactions 137
4.4.1. [Start Queue]タブ 138
4.4.2. [Delay Queue]タブ 139
4.5. Named Counters 141
4.6. EIB Response Codes 142
4.7. Program Deploy 144
4.7.1. プログラムの登録 146
4.7.2. プログラムの編集 147
4.8. TX Time Control 148
4.8.1. Time Information 148
第5章 AIM 153
5.1. 概要 153
5.2. ADL 154
5.2.1. ADL Details 155
5.3. CTL 173
5.3.1. APG 174
5.3.2. JOB 175
5.3.3. PROCEDURE 176
5.3.4. MQN 177
5.3.5. SMQN 178
5.3.6. WORKSTATION 180
5.4. ACPJCL 181
5.4.1. ACPJCL Details 182
5.5. NDB Control 185
第6章 TACF 187
6.1. 概要 187
6.2. Users 188
6.2.1. User Details 190
6.2.2. ユーザーの追加 194

6.2.3. ユーザーの編集 199
6.2.4. ユーザーの削除 201
6.3. Groups 201
6.3.1. Group Details 203
6.3.2. グループの追加 205
6.3.3. グループの編集 206
6.3.4. グループの削除 207
6.4. General Resources 207
6.4.1. General Resource Details 209
6.4.2. 一般リソースの追加 210
6.4.3. 一般リソースの編集 212
6.4.4. 一般リソースの削除 213
6.5. Datasets 214
6.5.1. Dataset Details 216
6.5.2. データセット・プロファイルの追加 217
6.5.3. データセット・プロファイルの編集 219
6.5.4. データセット・プロファイルの削除 220

第7章 NDB 221
7.1. 概要 221
7.2. Connect 222
7.3. Record 223
7.3.1. レコード検索条件の選択 224
7.3.2. レコードの詳細 226
7.3.3. レコード・データの追加 228
7.3.4. レコード・データのコピー 229
7.3.5. レコード・データの編集 230
7.3.6. レコード・データの削除 231
7.4. Set 232
7.4.1. 所有者レコード検索条件の選択 233
7.4.2. Set(Owner Record) Details 233
7.4.3. メンバー・レコード検索条件の選択 234
7.4.4. Set(Member Record) Details 234
7.4.5. メンバー・レコード・データの追加 236
7.4.6. メンバー・レコード・データのコピー 237
7.4.7. メンバー・レコード・データの編集 238
7.4.8. メンバー・レコード・データの削除 238
7.4.9. メンバー・レコード・データの切断 238

付録 A. 環境設定とTACFリソース 239
A.1. 環境設定 239
A.1.1. ofmanager.properties 239
A.1.2. logback.xml 245
A.2. TACFリソース 247

A.3.　マルチ・ノードの設定 248

図目次

[図 1.1] OpenFrame Managerの要求処理プロセス 1
[図 1.2] OpenFrame Managerのログイン画面 2
[図 1.3] 新しいパスワードの設定 2
[図 1.4] パスワードの期限切れ警告メッセージ 2
[図 1.5] OpenFrame Managerrのメイン画面 3
[図 1.6] 情報領域 4
[図 1.7] 情報領域 - OpenFrame Config 5
[図 1.8] 情報領域 - Config Details 6
[図 1.9] 情報領域 - Add OpenFrame Config 6
[図 1.10] 情報領域 - Edit OpenFrame Config 7
[図 1.11] 情報領域 - エラーコードの検索 7
[図 1.12] 情報領域- Domain Information 8
[図 1.13] 情報領域 - Change Password 8
[図 1.14] 情報領域 - Version Information 9
[図 1.15] 情報領域 - License Information 9
[図 1.16] 作業領域 10
[図 2.1] Baseのメイン画面 13
[図 2.2] [Base] - Volumes 14
[図 2.3] [Base] - Volumes - Volume Details 15
[図 2.4] [Base] - Catalogs 18
[図 2.5] [Base] - Datasets 19
[図 2.6] [Base] - Dataset Details 23
[図 2.7] [Base] - Dataset Details(NONVSAM) 23
[図 2.8] [Base] - Dataset Details(VSAM(CLUSTER | UCAT | AIX)) 24
[図 2.9] [Base] - Dataset Details(PATH) 24
[図 2.10] [Base] - Dataset Details(GDG) 24
[図 2.11] [Base] - Dataset Details(ALIAS) 24
[図 2.12] [Base] - Dataset Details - Associations 26
[図 2.13] [Base] - Dataset Details - Members 27
[図 2.14] [Base] - Dataset Details - Members - Delete 28
[図 2.15] [Base] - Dataset Details - Members - Copy - Copy 28
[図 2.16] [Base] - Dataset Details - Members - Nornal Member 29
[図 2.17] [Base] - Dataset Details - Members - JCL Member 29
[図 2.18] [Base] - Create Dataset - [Create Dataset]タブ 30
[図 2.19] [Base] - Create Dataset - [Create GDG]タブ 33
[図 2.20] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(USER CATALOG) 35
[図 2.21] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ (ALIAS) 36
[図 2.22] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(CLUSTER) 37
[図 2.23] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(ALTERNATE INDEX) 39
[図 2.24] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(PATH) 41

[図 2.25] [Base] - Datasets - View 42
[図 2.26] [Base] - Datasets - View - Select Copybook 42
[図 2.27] [Base] - Datasets - View - Copybook Layout 43
[図 2.28] [Base] - Dataset View/Edit - [Table View]タブ 44
[図 2.29] [Base] - Dataset View/Edit - Save 45
[図 2.30] [Base] - Dataset View/Edit - [Record View]タブ 45
[図 2.31] [Base] - Datasets - データセットの削除 46
[図 2.32] [Base] - Datasets - Delete 46
[図 2.33] [Base] - Datasets - NONVSAMとGDGデータセットの削除 46
[図 2.34] [Base] - Datasets - VSAMデータセットの一括削除の警告メッセージ 47
[図 2.35] [Base] - Datasets - VSAMデータセットの削除 47
[図 2.36] [Base] - データセットの管理 48
[図 2.37] [Base] - Locks 52
[図 2.38] [Base] - Logs 54
[図 2.39] [Base] - Logs - Log Details 55
[図 2.40] Base] - Console - [Console]タブ 56
[図 2.41] [Base] - Console - [History]タブ 57
[図 2.42] [Base] - Console - [Reply]タブ 59
[図 2.43] [Base] - Console - [Reply]タブ - メッセージの送信 60
[図 2.44] [Base] - Command 61
[図 3.1] Batchのメイン画面 63
[図 3.2] [Batch] - Jobs 64
[図 3.3] [Batch] - Jobs - Error Code Search 66
[図 3.4] [Batch] - Job Details 67
[図 3.5] [Batch] - Job Details - ジョブ情報 68
[図 3.6] [Batch] - Job Details - Spools 70
[図 3.7] [Batch] - Job Details - Spool Viewer 71
[図 3.8] [Batch] - Job Details - Steps 71
[図 3.9] [Batch] - Job Details - DDs 72
[図 3.10] [Batch] - JCLs 73
[図 3.11] [Batch] - JCLs - JCL Details(1) 74
[図 3.12] [Batch] - JCLs - Start from Step 75
[図 3.13] [Batch] - JCLs - JCL Details(2) 76
[図 3.14] [Batch] - JCL Runners 76
[図 3.15] [Batch] - JCL Runners - JCLランナーの状態の変更 78
[図 3.16] [Batch] - JCL Runners - ジョブ・キューの状態の変更 78
[図 3.17] [Batch] - JCL Runners - ランナー・クラスの変更 79
[図 3.18] [Batch] - Outputs/Printers - [Outputs]タブ 80
[図 3.19] [Batch] - Outputs/Printers - [Printers]タブ 82
[図 3.20] [Batch] - Spool Backups 83
[図 3.21] [Batch] - Spool Backups - Spool Backup Details 84
[図 3.22] [Batch] - User Spool 86
[図 3.23] [Batch] - User Spool - スプールの詳細 87

[図 4.1] OSCのメイン画面 90
[図 4.2] [OSC] - Region Information 91
[図 4.3] [OSC] - CWA HEX/ASCII View 93
[図 4.4] [OSC] - Transaction Status 94
[図 4.5] [OSC] - Transaction Status - Transaction Status Details 95
[図 4.6] [OSC] - Running Transaction Information 96
[図 4.7] [OSC] - Transaction Statistics 97
[図 4.8] [OSC] - Transaction Statistics Details 98
[図 4.9] [OSC] - Queues (TSQ) 99
[図 4.10] [OSC] - Queues (TDQ) 100
[図 4.11] [OSC] - Queue Details (TSQ) 100
[図 4.12] [OSC] - Queue Details (TDQ) 101
[図 4.13] [OSC] - Storage 102
[図 4.14] [OSC] - System Definitions 104
[図 4.15] [OSC] - System Definitions - Add Group 105
[図 4.16] [OSC] - System Definitions - Delete Group 106
[図 4.17] [OSC] - Add System Definition - CONNECTION 107
[図 4.18] [OSC] - Add System Definition - FILE 108
[図 4.19] [OSC] - Add System Definition - JOURNALMODEL 110
[図 4.20] [OSC] - Add System Definition - PROGRAM 111
[図 4.21] [OSC] - Add System Definition - TDQUEUE 112
[図 4.22] [OSC] - Add System Definition - TERMINAL 116
[図 4.23] [OSC] - Add System Definition - TRANCLASS 117
[図 4.24] [OSC] - Add System Definition - TRANSACTION 118
[図 4.25] [OSC] - Add System Definition - TSMODEL 119
[図 4.26] [OSC] - Add System Definition - TYPETERM 120
[図 4.27] [OSC] - Add System Definition - URIMAP 121
[図 4.28] [OSC] - Add System Definition - TCPIPSERVICE 122
[図 4.29] [OSC] - Runtime Resources 123
[図 4.30] [OSC] - Runtime Resources - CONNECTION 125
[図 4.31] [OSC] - Runtime Resources - FILE 125
[図 4.32] [OSC] - Runtime Resources - JOURNALMODEL 128
[図 4.33] [OSC] - Runtime Resources - PROGRAM 128
[図 4.34] [OSC] - Runtime Resources - TDQUEUE 129
[図 4.35] [OSC] - Runtime Resources - TERMINAL 133
[図 4.36] [OSC] - Runtime Resources - TRANCLASS 134
[図 4.37] [OSC] - Runtime Resources - TRANSACTION 135
[図 4.38] [OSC] - Runtime Resources - TSMODEL 136
[図 4.39] [OSC] - Terminals 137
[図 4.40] [OSC] - Scheduled Transactions - [Start Queue]タブ 138
[図 4.41] [OSC] - Scheduled Transactions - [Delay Queue]タブ 140
[図 4.42] [OSC] - Named Counters 141
[図 4.43] [OSC] - EIB Response Codes 143

[図 4.44] [OSC] - Program Deploy 145
[図 4.45] [OSC] - Program Deploy - プログラムの登録 146
[図 4.46] [OSC] - Add Program List 147
[図 4.47] [OSC] - Program Deploy - プログラムの編集 147
[図 4.48] [OSC] - Time Information 148
[図 4.49] [OSC] - Time Information - 登録 150
[図 4.50] [OSC] - Time Information - 変更 151
[図 5.1] AIMのメイン画面 153
[図 5.2] [AIM] - ADL画面 154
[図 5.3] SISの詳細画面 - [Table View]タブ 156
[図 5.4] SISの詳細画面 - [Script View]タブ 156
[図 5.5] APGの詳細画面 - [Table View]タブ 156
[図 5.6] APGの詳細画面 - [Script View]タブ 157
[図 5.7] SGの詳細画面 - [Table View]タブ 157
[図 5.8] SGの詳細画面 - [Script View]タブ 158
[図 5.9] WORKSTATIONの詳細画面 - [Table View]タブ 158
[図 5.10] WORKSTATIONの詳細画面 - [Script View]タブ 159
[図 5.11] PROCEDUREの詳細画面 - [Table View]タブ 159
[図 5.12] PROCEDUREの詳細画面 - [Script View]タブ 160
[図 5.13] DBSCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ 161
[図 5.14] DBSCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ 163
[図 5.15] XIFSCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ 163
[図 5.16] XIFSCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ 164
[図 5.17] SUBSCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ 164
[図 5.18] SUBSCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ 165
[図 5.19] SCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ 166
[図 5.20] SCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ 167
[図 5.21] MQNの詳細画面 - [Table View]タブ 168
[図 5.22] MQNの詳細画面 - [Script View]タブ 169
[図 5.23] PEDの詳細画面 - [Table View]タブ 169
[図 5.24] PEDの詳細画面 - [Script View]タブ 170
[図 5.25] APの詳細画面 - [Table View]タブ 171
[図 5.26] [CTL] - APG画面 174
[図 5.27] [CTL] - JOB画面 175
[図 5.28] [CTL] - PROCEDURE画面 176
[図 5.29] [CTL] - MQN画面 177
[図 5.30] [CTL] - SMQN画面 179
[図 5.31] [CTL] - WORKSTATION画面 180
[図 5.32] [AIM] - ACPJCL画面 181
[図 5.33] ACPJCL Details - [Table View]タブ 183
[図 5.34] ACPJCL Details - [Script View]タブ 184
[図 5.35] [AIM] - NDB Control画面 185
[図 6.1] TACFのメイン画面 187

[図 6.2] [TACF] - Users 189
[図 6.3] [TACF] - Users - User Details 191
[図 6.4] [TACF] - Users - Add User Profile 194
[図 6.5] [TACF] - Search Owner 196
[図 6.6] [TACF] - Add Connect Profile 198
[図 6.7] [TACF] - Search Group 198
[図 6.8] [TACF] - Users - Edit User Profile 199
[図 6.9] [TACF] - Users - Delete User Profile 201
[図 6.10] [TACF] - Groups 202
[図 6.11] [TACF] - Group Details 203
[図 6.12] [TACF] - Groups - Add Group Profile 205
[図 6.13] [TACF] - Groups - Edit Group Profile 206
[図 6.14] [TACF] - Groups - Delete Group Profile 213
[図 6.15] [TACF] - General Resources 208
[図 6.16] [TACF] - General Resources - General Resource Details 209
[図 6.17] [TACF] - General Resources - Add General Resource Profile 210
[図 6.18] [TACF] - General Resources - Add General Resource Profile - Add Permit 212
[図 6.19] [TACF] - General Resources - Edit General Resource Profile 213
[図 6.20] [TACF] - General Resources - Delete General Resource Profile 213
[図 6.21] [TACF] - Datasets 214
[図 6.22] [TACF] - Datasets - Dataset Details 216
[図 6.23] [TACF] - Datasets - Add Dataset Profile 217
[図 6.24] [TACF] - Datasets - Edit Dataset Profile 220
[図 6.25] [TACF] - Datasets - Delete Dataset Profile 220
[図 7.1] NDBのメイン画面 221
[図 7.2] [NDB] - NDB Connect 222
[図 7.3] [NDB] - Record Information 223
[図 7.4] [NDB] - Record Information - レコード検索条件の選択 224
[図 7.5] [NDB] - Record Details 226
[図 7.6] [NDB] - Save or Discard 228
[図 7.7] [NDB] - Record ADD 228
[図 7.8] [NDB] - レコード・データのコピー(1) 229
[図 7.9] [NDB] - レコード・データのコピー(2) 229
[図 7.10] [NDB] - レコード・データの編集 230
[図 7.11] [NDB] - Not Editable Field 231
[図 7.12] [NDB] - レコード・データの削除 231
[図 7.13] [NDB] - Set Information 232
[図 7.14] [NDB] - Set(Owner Record) Details 234
[図 7.15] [NDB] - Set(Member Record) Details 235
[図 7.16] [NDB] - メンバー・レコード・データの追加 236
[図 7.17] [NDB] - メンバー・レコード・データのコピー(1) 237
[図 7.18] [NDB] - メンバー・レコード・データのコピー(2) 237
[図 7.19] [NDB] - メンバー・レコード・データ接続の切断 238

このガイドについて

対象読者

本書では、Tmax OpenFrame®(以下、OpenFrame)システムの管理、分析、制御、開発を行うためにGUIベースのOpenFrame Managerを使用するユーザーを対象としています。

前提知識

本書を理解するには、OpenFrameが運用されているオペレーティング・システムと次の事項について熟知している必要があります。

- UNIXシステム
- JEUSのインストールと基本知識
- Java環境の基本知識
- OpenFrame/Baseシステム
- OpenFrame/Batchシステム
- OpenFrame/OSCシステム
- OpenFrame/TACFシステム
- OpenFrame/NDBシステム

制限事項

本書では、OpenFrame Managerの使用方法について説明しています。OpenFrameの各モジュールの詳細については、関連マニュアルを参照してください。

本書の構成

本書は、計7章と付録で構成されています。

各章の主な内容は以下のとおりです。

- 第1章: 紹介

  OpenFrame Managerの基本機能と画面構成、共通機能について説明します。

- 第2章: Base

  OpenFrame Managerの**[Base]**メニューの主要機能について説明します。

- 第3章: Batch

  OpenFrame Managerの**[Batch]**メニューの主要機能について説明します。

- 第4章: OSC

  OpenFrame Managerの**[OSC]**メニューの主要機能について説明します。

- 第5章: AIM

  OpenFrame Managerの**[AIM]**メニューの主要機能について説明します。

- 第6章: TACF

  OpenFrame Managerの**[TACF]**メニューの主要機能について説明します。

- 第7章: NDB

  OpenFrame Managerの**[NDB]**メニューの主要機能について説明します。

- 付録A: 環境設定とTACFリソース

  OpenFrame Managerを使用するための環境設定とTACFリソースについて説明します。

表記上の規則

表記	意味
<AaBbCc123>	プログラム・ソースコードのファイル名
Ctrl+C	CtrlキーとCキーを同時に押す
[Button]	GUIのボタン、メニュー名
太字	強調
「」、『』 (鍵カッコ)	関連文書、あるいはガイド内の他の章および節の表示
「入力項目」	画面UI上の入力項目
ハイパーリンク	メール・アカウント、Webサイト
>	メニューの実行順
+----	サブディレクトリ/ファイル有り
|----	サブディレクトリ/ファイル無し
参考	参照/注意事項
[図 1.1]	図の名前
`AaBbCc123`	コマンド、コマンド実行結果の画面出力、サンプル・コード
{ }	必須パラメータ値
[ ]	オプション・パラメータ値
|	選択パラメータ値

システム要件

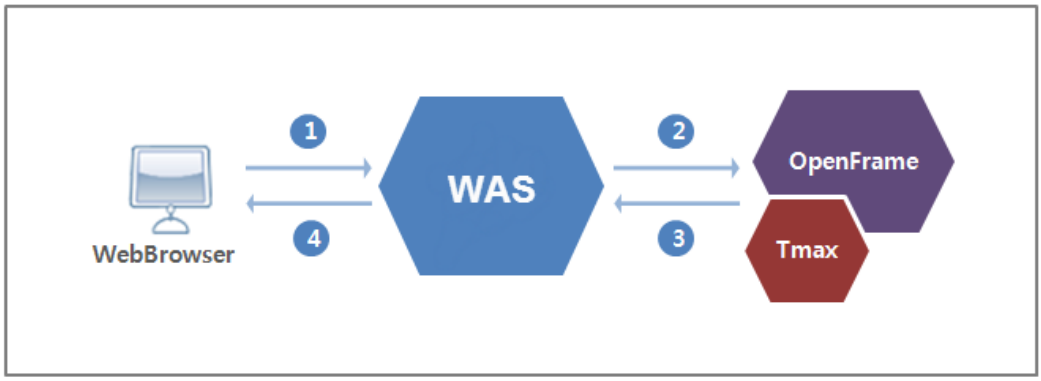
	要求事項
プラットフォーム	Webアプリケーション・サーバー(WAS)がサポートするプラットフォーム
ハードウェア	1GB以上のハードディスク空き容量(最小120MB以上のハードディスク空き容量)
	512MB以上のメモリ容量
ソフトウェア	JDK 1.8(Sun、OPEN)以上
	Google Chrome、Internet Explorer 11、Microsoft Edge
JDBCドライバー	Tibero、Oracle、MS-SQLなど、JDBC認証ベンダーのJDBCドライバー
OpenFrame製品群	OpenFrame/Base、OpenFrame/Batch、OpenFrame/TACF、OpenFrame/OSC, OpenFrame/AIM、OpenFrameGW
WAS製品群	JEUS 8.5

第1章 紹介

本章では、OpenFrame Managerの基本機能と画面構成、共通機能について説明します。

1.1. 概要

OpenFrame Managerは、OpenFrameシステムのGUI管理ツールであり、Webアプリケーション・サーバー(JEUS)上で稼働され、Webブラウザーを介してアクセスできます。



[図 1.1] OpenFrame Managerの要求処理プロセス

- Webアプリケーション・サーバー(JEUS)

  Webアプリケーション・サーバー(JEUS)は、Webブラウザーからユーザーの要求を受信してOpenFrameシステムと連携して処理し、その応答を返します。

- Webブラウザー

  Webブラウザーは、Webアプリケーション・サーバー(JEUS)から受信した応答に基づいて、要求結果をユーザーに表示します。

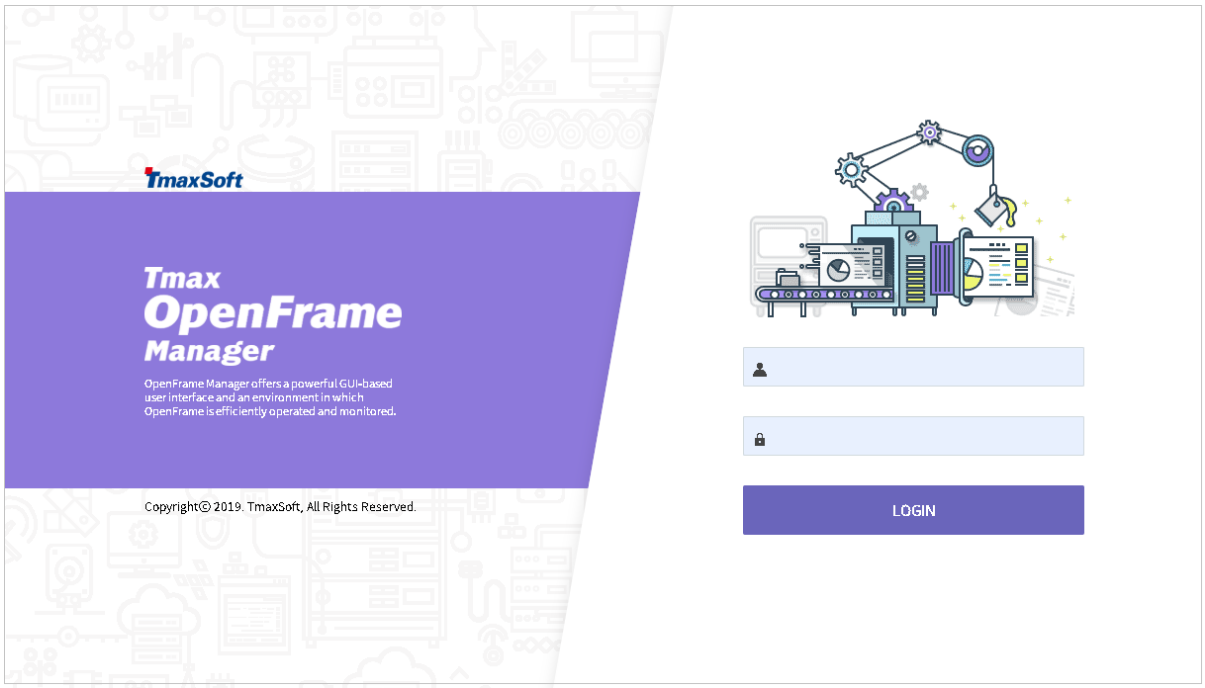
1.2. 画面構成

本節では、OpenFrame Managerのログイン画面とメイン画面の構成について説明します。

1.2.1. ログイン画面

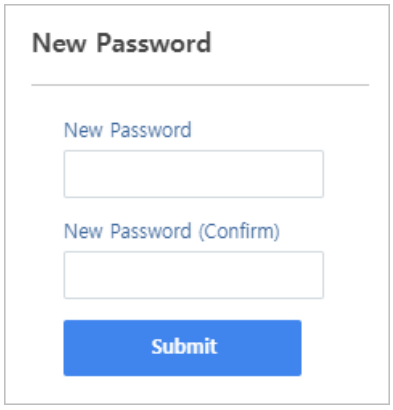
以下は、OpenFrame Managerのログイン画面です。

OpenFrame Managerにアクセスするには、OpenFrame/TACFによるユーザー認証が必要です。**「ID」**と**「Passwd」** 項目にOpenFrame/TACFに登録されているユーザー情報を入力した後、**[Login]**ボタンをクリックします。



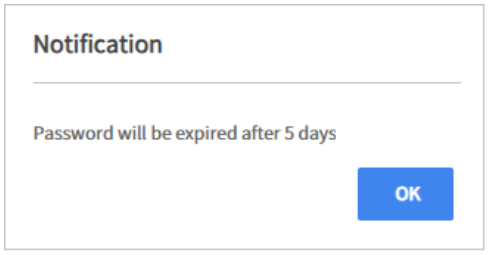
[図 1.2] OpenFrame Managerのログイン画面

入力したユーザー・パスワードが期限切れになった場合は、新しいパスワードを設定する必要があります。



[図 1.3] 新しいパスワードの設定

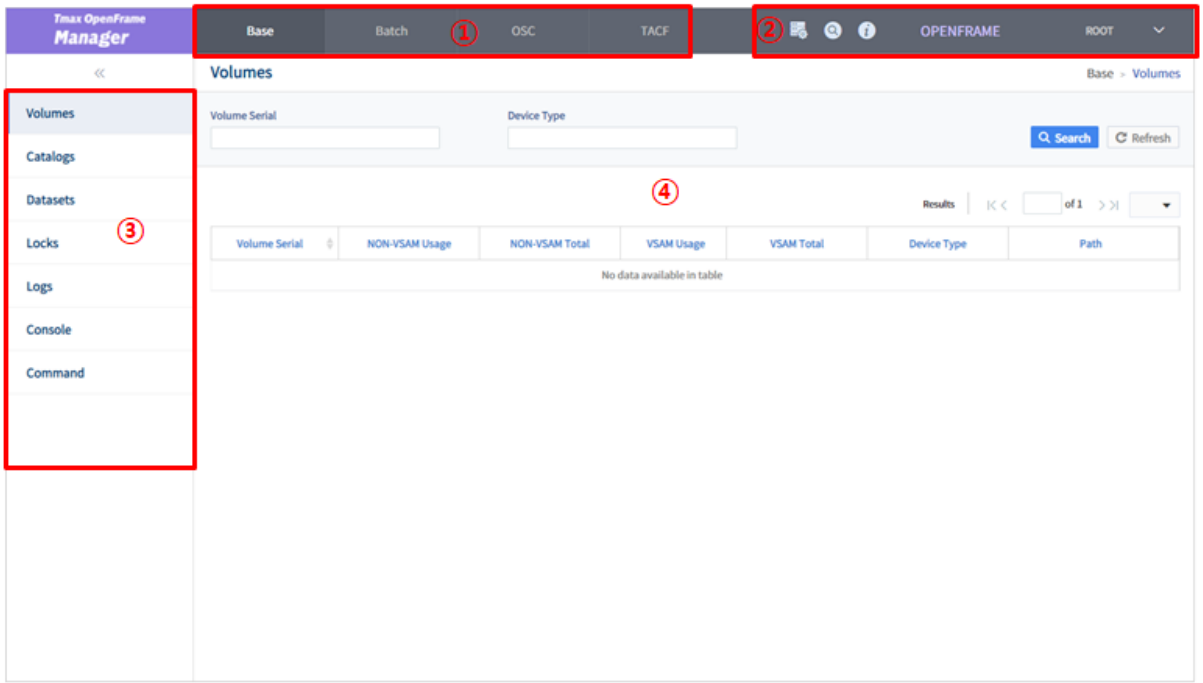
ユーザー・パスワードが期限切れの場合は、警告メッセージが表示されます。期限切れについての設定は、『OpenFrame TACF管理者ガイド』を参照してください。



[図 1.4] パスワードの期限切れ警告メッセージ

1.2.2. メイン画面

OpenFrame Managerに接続すると、次のメイン画面が表示されます。初期画面では、**[Base]**メニューが選択されます。



[図 1.5] OpenFrame Managerrのメイン画面

以下は、OpenFrame Managerの各構成要素です。

- **① メニュー領域**

  各メニューは、OpenFrameの各モジュールを示します。初期画面では、**[Base]**メニューが選択されます。各メニューの詳細機能については、各章を参照してください。

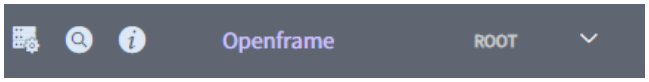
メニュー	説明
[Base]	OpenFrame/Baseのデータセットを管理します。
[Batch]	OpenFrame/Batchのジョブ実行の管理と監視およびバッチ・システムの制御と監視を行います。
[OSC]	OpenFrame/OSCシステムを制御および管理します。
[AIM]	OpenFrame/AIMとOpenFrame/NDBのリソースおよび運用環境を管理します。
[TACF]	OpenFrame/TACFFシステムを制御および管理します。
[NDB]	OpenFrame/NDBシステムを制御および管理します。

参考

[Base]を除く他のメニューでは、使用目的に応じてサービスを設定することができます。サービスの設定は、ofmanager.propertiesファイルに保存され、各メニューは、権限設定に従って表示されるメニューが異なります。詳細については、「付録 A. 環境設定とTACFリソース」を参照してください。

- **② 情報領域**

  OpenFrame Managerの情報を表示します。



[図 1.6] 情報領域

メニュー	説明
([**OpenFrame Config**])	OpenFrame Configの詳細を確認および変更、追加、適用することができます。詳細については、『OpenFrame Config」を参照してください。
([**Error Codes**])	OpenFrameのエラー・コードを検索できます。詳細については、「エラー・コードの検索」を参照してください。
([**info**])	OpenFrame Managerの詳細情報を確認できます。詳細については、「OpenFrame Managerの詳細情報」を参照してください。
ログイン情報	OpenFrame Managerに接続しているユーザー情報を確認できます。 ユーザー名の横にある([**展開**]アイコンをクリックすると、**[Change Password]**と**[Logout]**が表示されます。 – **[Change Password]** : **Change Password画面**([図 1.13])が表示されます。 – **[Logout]** : **ログイン画面**([図 1.2])が表示されます。

- **③ ナビゲーション領域**

  選択したメニューのサブメニューを表示します。上部の**[<<]**ボタンをクリックすると、メニューをたたむことができます。

- **④ 作業領域**

  ナビゲーション領域で各サブメニューを選択すると対応する機能画面が表示されます。上部にはタイトルとメニューのパスが表示されます。

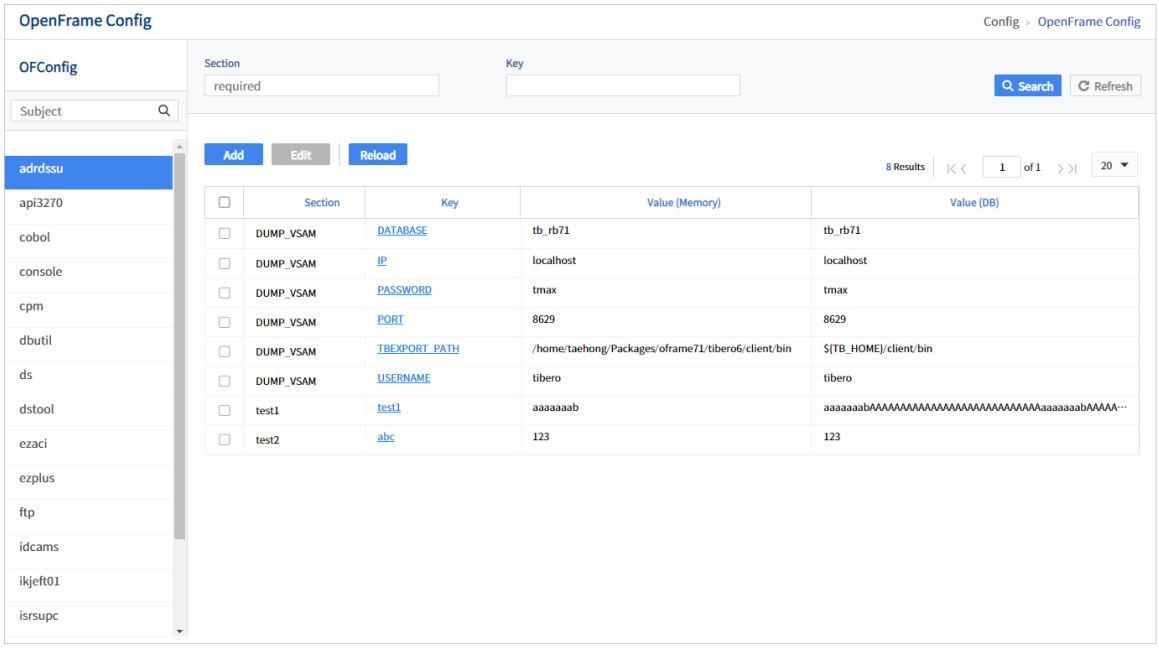
OpenFrame Config

情報領域([図 1.6])の(**[OpenFrame Config]**)アイコンをクリックすると、OpenFrameの設定情報を確認および変更、追加、適用することができます。

[TACF]で設定したアクセス権限によって**情報領域**に作成されるボタンが異なります。

画面の左側にある各設定のセクション、キー、設定値などの情報を確認できます。検索するセクションとキーを入力して**[Search]**をクリックすると、環境設定情報が表示されます。**[Refresh]**をクリックすると、最新の情報に更新します。

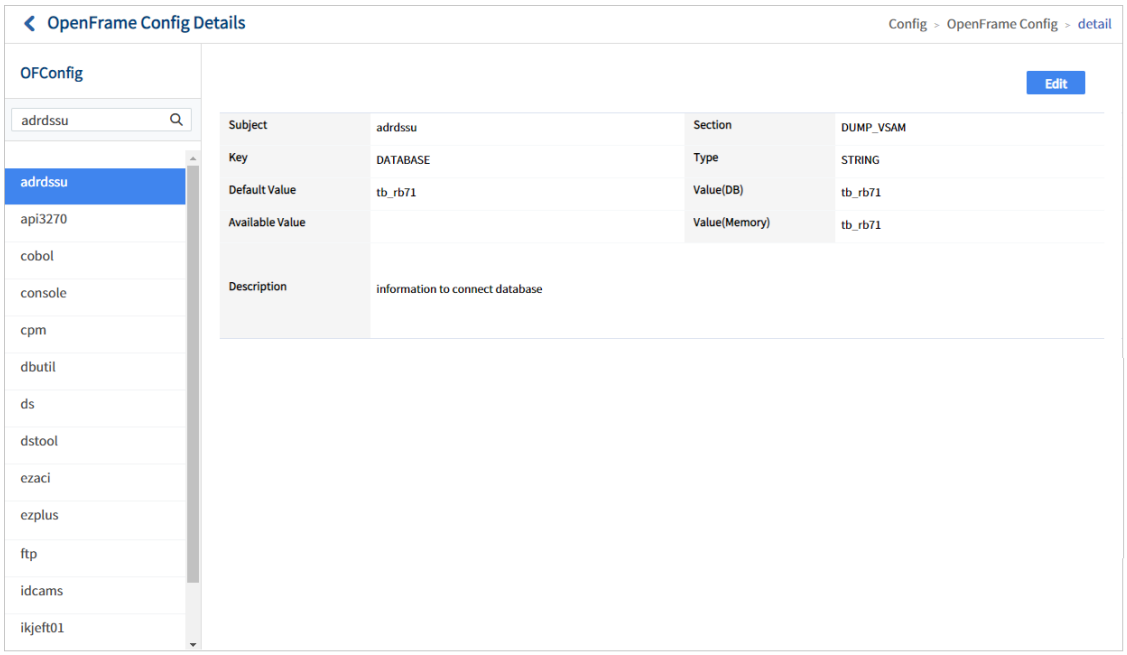
[Add]と**[Edit]**は、設定情報を追加または変更できます。**[Reload]**をクリックすると、変更または追加された環境設定情報がOpenFrameに登録されます。追加または変更された環境設定をOpenFrameに適用するには、OpenFrameを再起動する必要があります。



[図 1.7] 情報領域 - OpenFrame Config

- **OpenFrame Config Details**

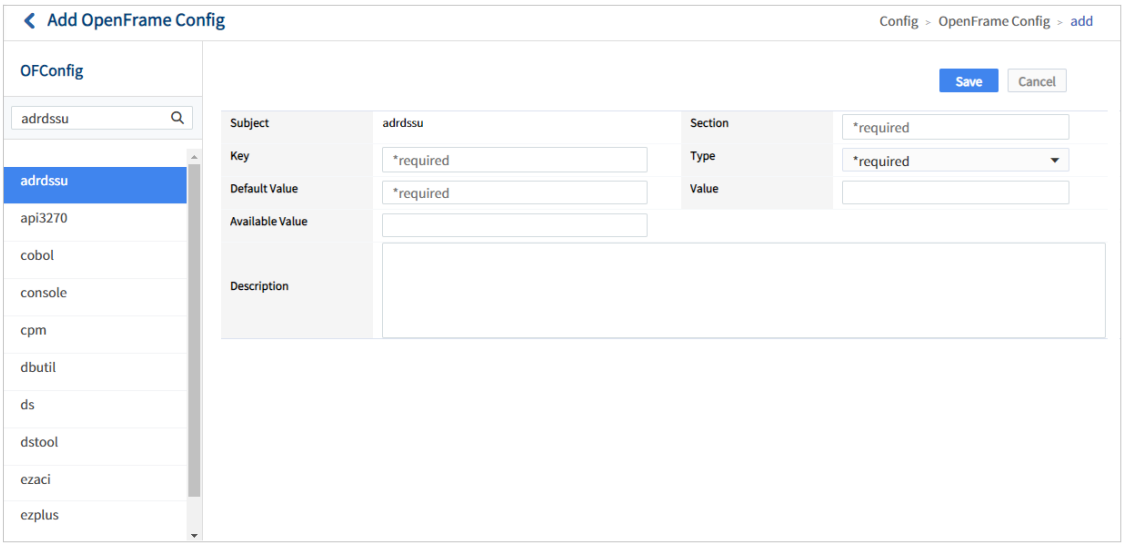
  OpenFrame Config画面([図 1.7])で「**Key**」項目をクリックすると、設定の詳細が表示されます。右上部にある**[Edit]**をクリックすると、設定を変更できます。



[図 1.8] 情報領域 - Config Details

- **Add OpenFrame Config**

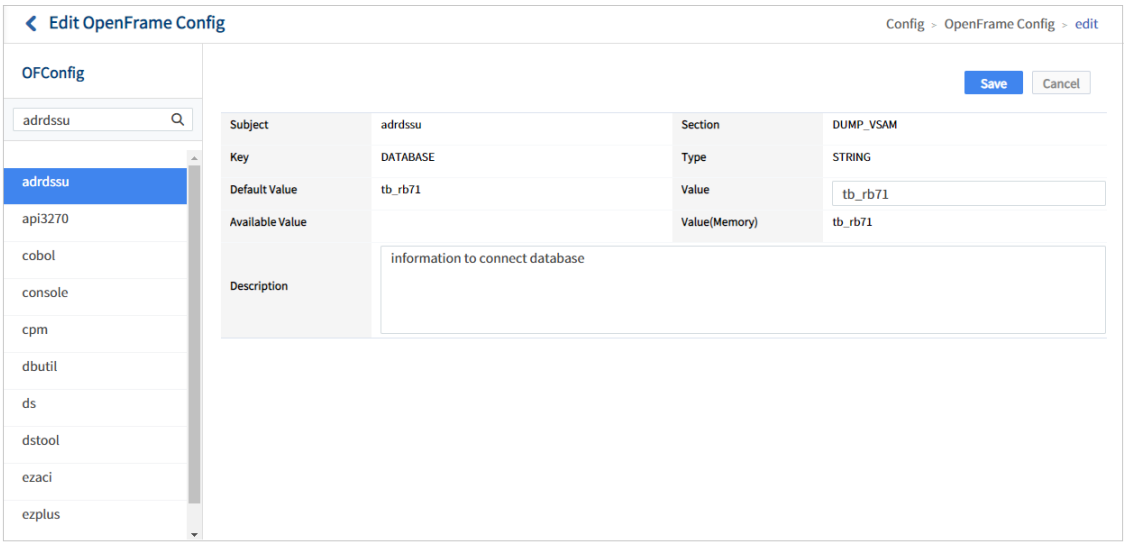
OpenFrame Config画面([図 1.7])で**[Add]**をクリックすると、環境設定を追加できます。追加する設定を入力して**[Save]**をクリックすると設定が保存され、**OpenFrame Config画面**に戻ります。



[図 1.9] 情報領域 - Add OpenFrame Config

- **Edit OpenFrame Config**

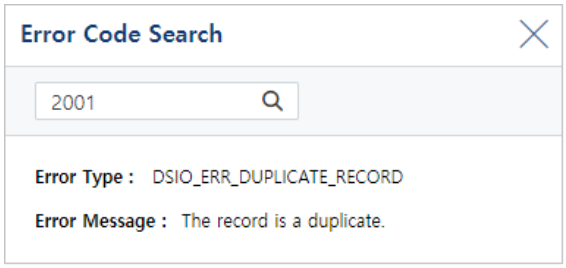
OpenFrame Config画面([図 1.7])の**[Edit]**または**OpenFrame Config Details画面([図 1.8])**の**[Edit]**をクリックすると、その設定の「**Value**」と「**Description**」項目を変更できます。



[図 1.10] 情報領域 - Edit OpenFrame Config

エラー・コードの検索

情報領域([図 1.6])の(**[Error Codes]**)アイコンをクリックすると、OpenFrameのエラー・コードを検索できます。この情報は、OpenFrameのoferrorツールで提供される情報と同じです。



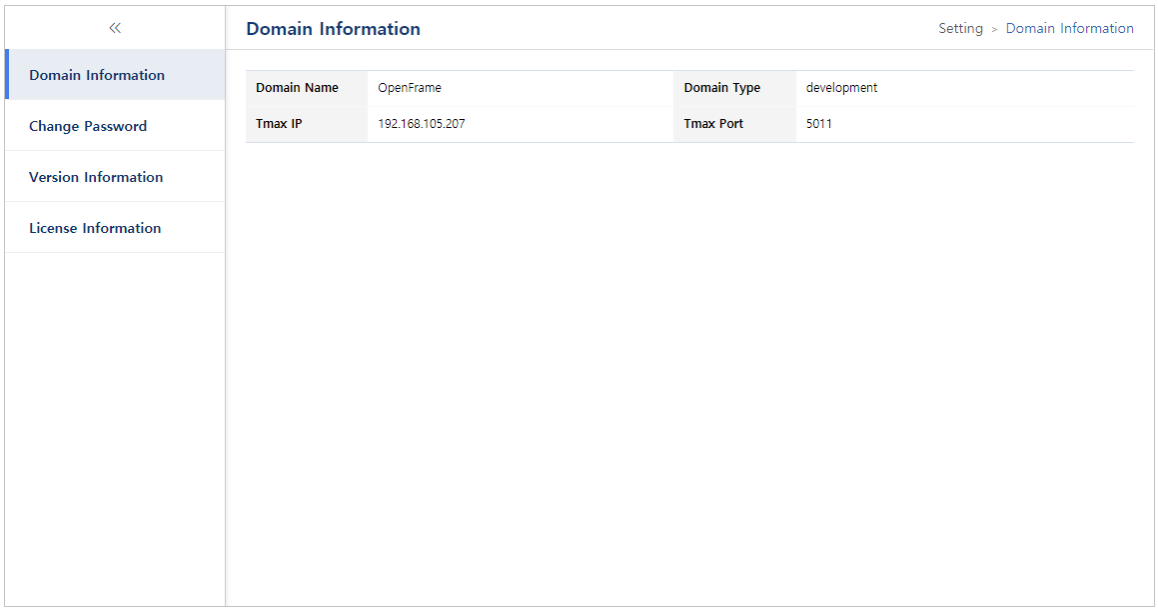
[図 1.11] 情報領域 - エラーコードの検索

OpenFrame Managerの詳細

情報領域([図 1.6])の(**[info]**)アイコンをクリックすると、**[Domain Information]**、**[Change Password]**、**[Version Information]**、**[License Information]**メニューを使用してOpenFrame Managerの環境情報を確認および現在接続しているアカウントのパスワードを変更することができます。

- **[Domain Information]**メニュー

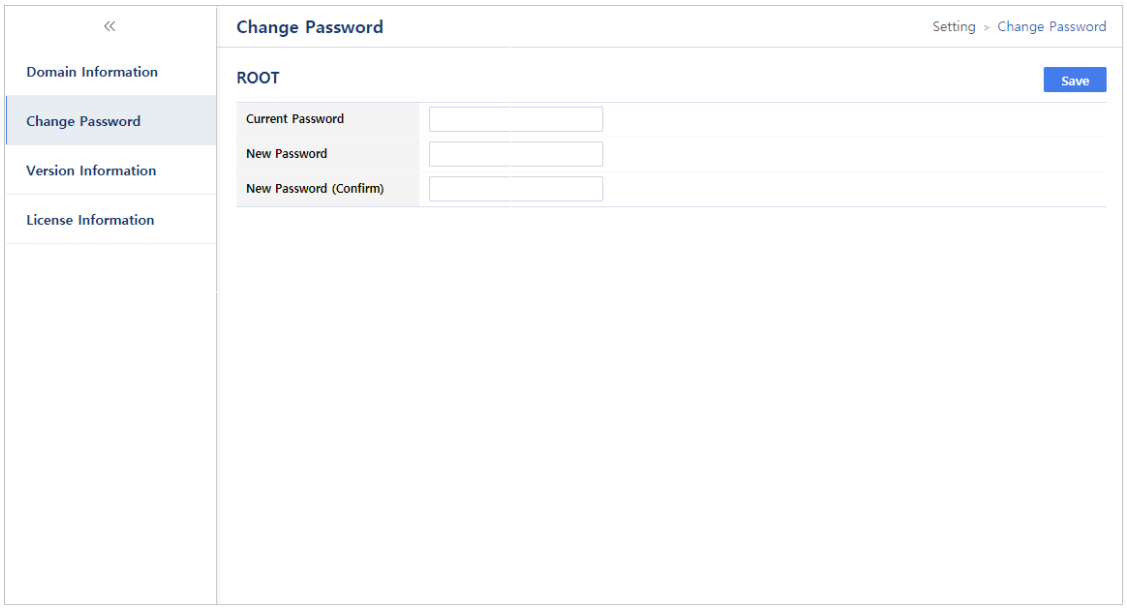
  OpenFrame Managerのドメインの名前とタイプ、連携されているTmaxの環境情報を確認できます。これらの情報は、ofmanager.propertiesファイルに保存されています。この設定ファイルについての詳細は、「付録 A. 環境設定とTACFリソース」を参照してください。



[図 1.12] 情報領域- Domain Information

- **[Change Password]**メニュー

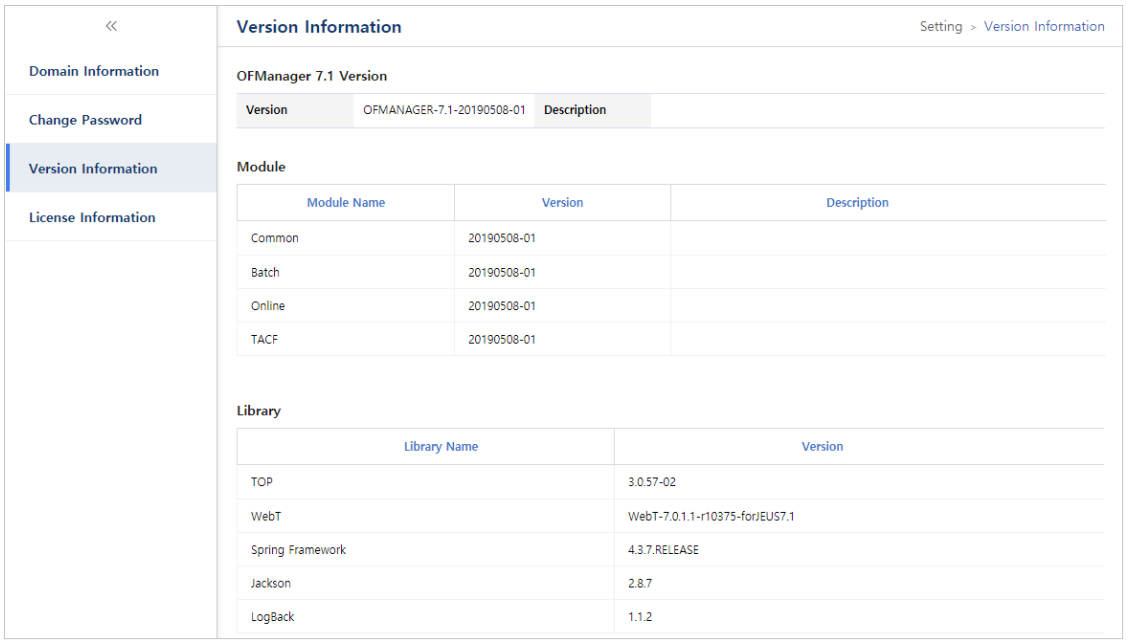
  現在接続しているユーザーのパスワードを変更できます。変更するユーザーのパスワードを入力して**[Save]**ボタンをクリックします。



[図 1.13] 情報領域 - Change Password

- **[Version Information]**メニュー

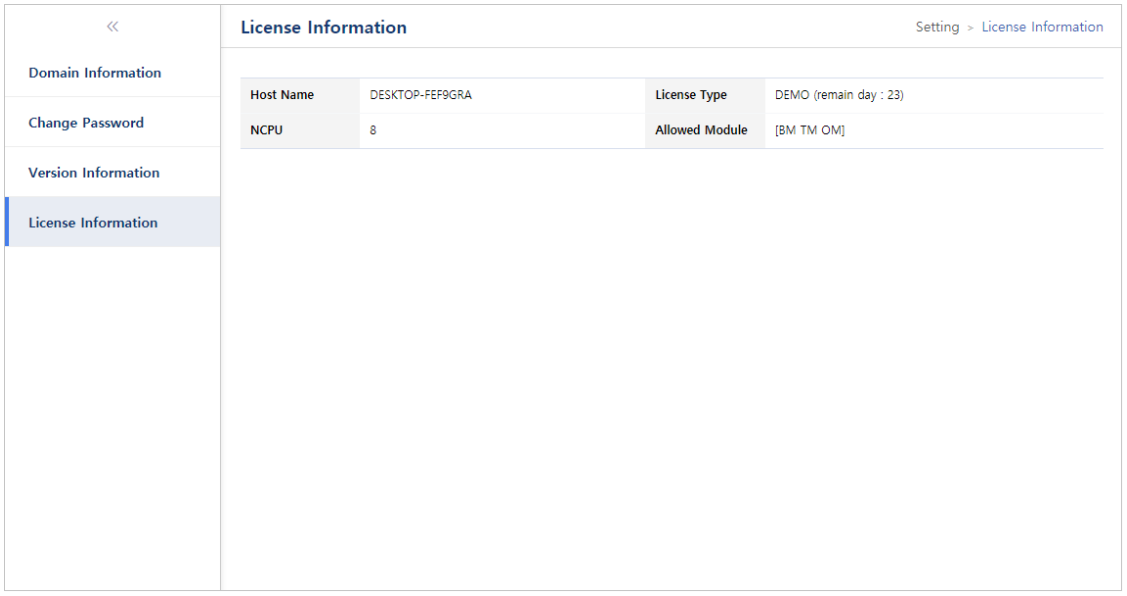
  OpenFrame Managerのバージョン、各モジュールのバージョン、使用されるライブラリのバージョンなどを確認できます。



[図 1.14] 情報領域 - Version Information

- **[License Information]**メニュー

ホスト名、ライセンス・タイプ、NCPU、アクセス可能なモジュールなどを確認することができます。**「License Type」**が「DEMO」の場合は、ライセンスの残り日数が追加で表示されます。

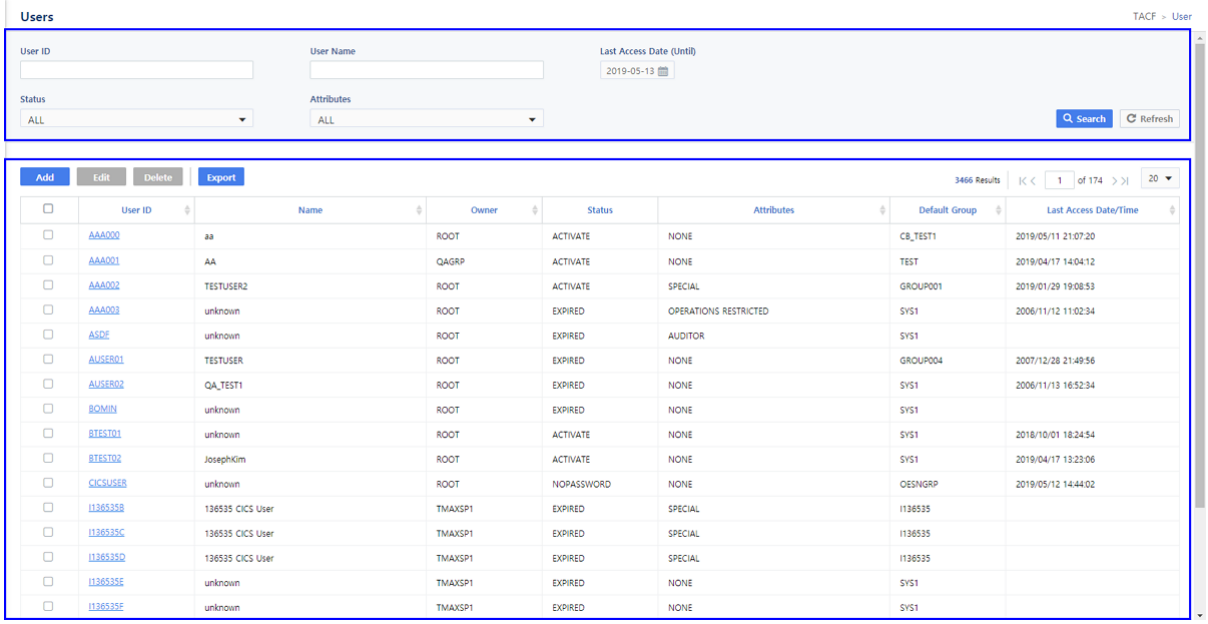


[図 1.15] 情報領域 - License Information

1.2.3. 共通機能

本節では、OpenFrame Managerの各画面で共通して使用される機能について説明します。

作業領域は、検索条件を設定する領域と検索結果が表示される領域で構成されます。



[図 1.16] 作業領域

- **検索条件**

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックします。各メニュー画面に応じて、Wildcard(ワイルドカード検索)、Like(部分一致検索)、Exact(完全一致検索)の3つの検索方法が提供されます。

検索方法	**画面**
Wildcard	– **[Base]**メニューの**Volumes画面** – **[Base]**メニューの**Catalogs画面** – **[Base]**メニューの**Datasets画面** – **[Base]**メニューの**Logs画面** – **[Batch]**メニューの**Jobs画面** – **[Batch]**メニューの**Outputs/Printers画面** – **[Batch]**メニューの**User Spool画面 (JOB IDのみ)** – **[OSC]**メニューの**Program Deploy画面** – **[TACF]**メニューの**Users画面** – **[TACF]**メニューの**Groups画面** – **[TACF]**メニューのSearchポップアップ

検索方法	画面
Like	– **[Base] > [Datasets]**メニューの**Dataset Details**の**Member画面** – **[Batch]**メニューの**JCLs画面** – **[Batch]**メニューの**SpoolBackups画面** – **[OSC]**メニューの**すべてのTree画面** – **[OSC]**メニューの**Transaction Status画面** – **[OSC]**メニューの**Queues画面** – **[OSC]**メニューの**Storage画面** – **[OSC] > [Regions]**メニューの**Runtime Resources画面** – **[OSC]**メニューの**EIB Response Codes画面** – **[TACF]**メニューの**General Resources画面** – **[TACF]**メニューの**Datasets画面**
Exact	– **[Base]**メニューの**Locks画面** – **[Base]**メニューの**Console画面** – **[OSC]**メニューの**Transaction Statistics画面** – **[OSC] > [Regions]**メニューの**Region Information画面** – **[OSC] > [Regions]**メニューの**System Definitions画面** – **[OSC]**メニューの**Scheduled Transactions画面** – **[OSC]**メニューの**Named Counters画面**

- **検索結果**

検索結果を更新またはソートすることができます。また、検索結果の最初の列のリンクをクリックすると、該当する画面に移動します。

検索結果で提供される各機能は以下のとおりです。

機能	説明
[Refresh]ボタン	検索一覧を更新します。
[Add]ボタン	検索一覧の項目で追加機能が提供される場合にのみ表示されます。
[Export]ボタン	ファイルまたは検索一覧をExcelにダウンロードします。
[Sort Ascending / Sort Descending]	選択した列を基準に昇順または降順でソートします。 ソートが不要な列には、アイコンが表示されません。

機能	説明
[|<]、**[<]**、**[>]**、**[>|]**	検索一覧の右上に結果行の数と現在のページ（of合計ページ）が表示され、最初のページ(**[|<]**)、前のページ(**[<]**)、次のページ(**[>]**)、最後のページ(**[>|]**)に移動できます。一度に表示する行数を10、20、25、50から選択できます。 一度に表示する行数が多いほどロード時間がかかるため、その点を考慮して設定してください。

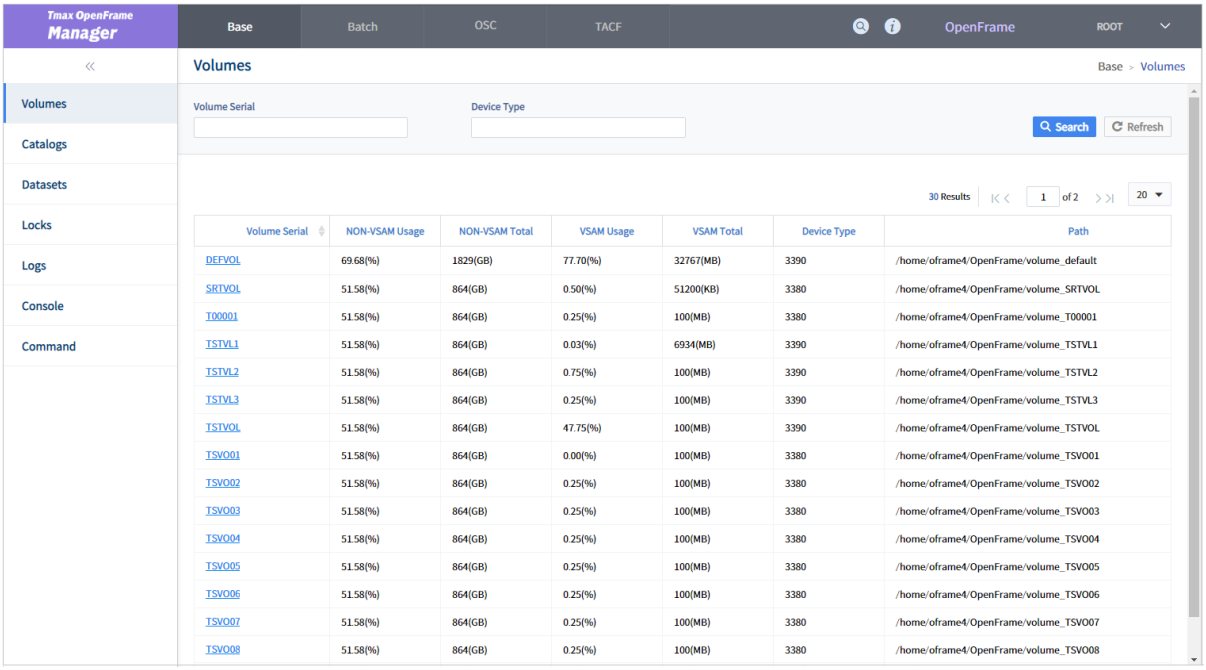
第2章 Base

本章では、OpenFrame Managerの**[Base]**メニューの主要機能について説明します。

2.1. 概要

[Base]メニューは、OpenFrame/Baseシステムの管理機能を提供します。ボリューム情報、カタログされたデータセット情報、ロックされたデータセット情報、およびOpenFrameのログを検索できます。

メニュー領域の**[Base]**を選択し、**ナビゲーション領域**からメニューを選択します。



[図 2.1] Baseのメイン画面

以下は、ナビゲーション・メニューの詳細です。

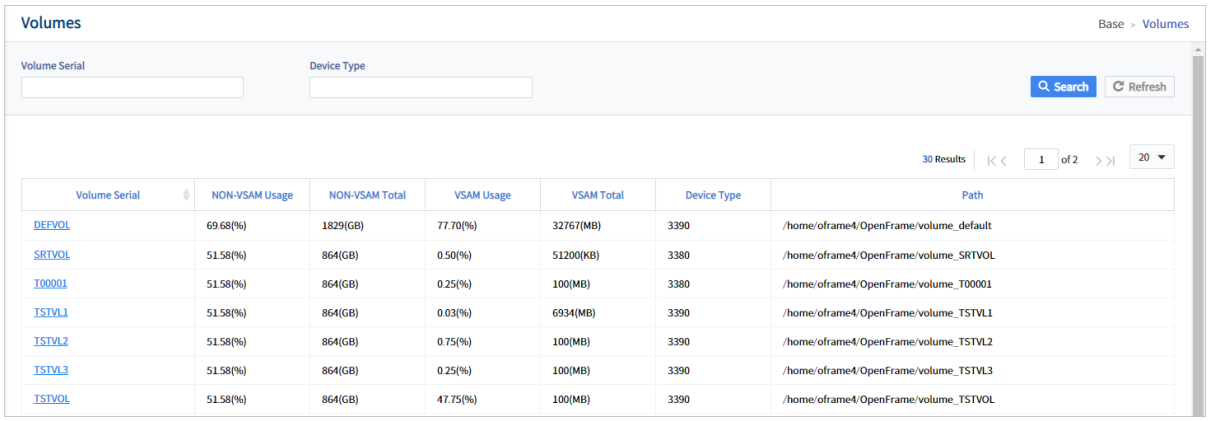
メニュー	説明
Volumes	ボリュームの一覧を表示します。
Catalogs	カタログの一覧を表示します。
Datasets	データセットの一覧を表示します。データセットとGDGを追加、編集、削除できます。
Locks	OpenFrameで設定されたロックの一覧を表示します。
Logs	OpenFrameのシステム・ログを表示します。

メニュー	説明
Console	JCL、COBOLの実行時に発生するメッセージの出力、履歴の表示、応答の送信などを行います。
Command	LinuxシェルまたはOpenFrameツール・コマンドを使用できます。

2.2. Volumes

ナビゲーション領域で**[Volumes]**メニューを選択すると、OpenFrame/Baseに設定されているすべてのボリューム情報を検索することができます。

Volumes画面で条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索されたボリューム情報が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 2.2] [Base] - Volumes

- **検索条件**

  wildcard(*)を使用して、ボリュームの検索条件を入力します。(例: DEF*、33*)

項目	説明
Volume Serial	検索するボリューム・シリアル名を入力します。
Device Type	検索するボリューム・シリアルのユニット・デバイス・タイプ(3380、3390、3390A、3480など)を入力します。

- **検索結果**

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

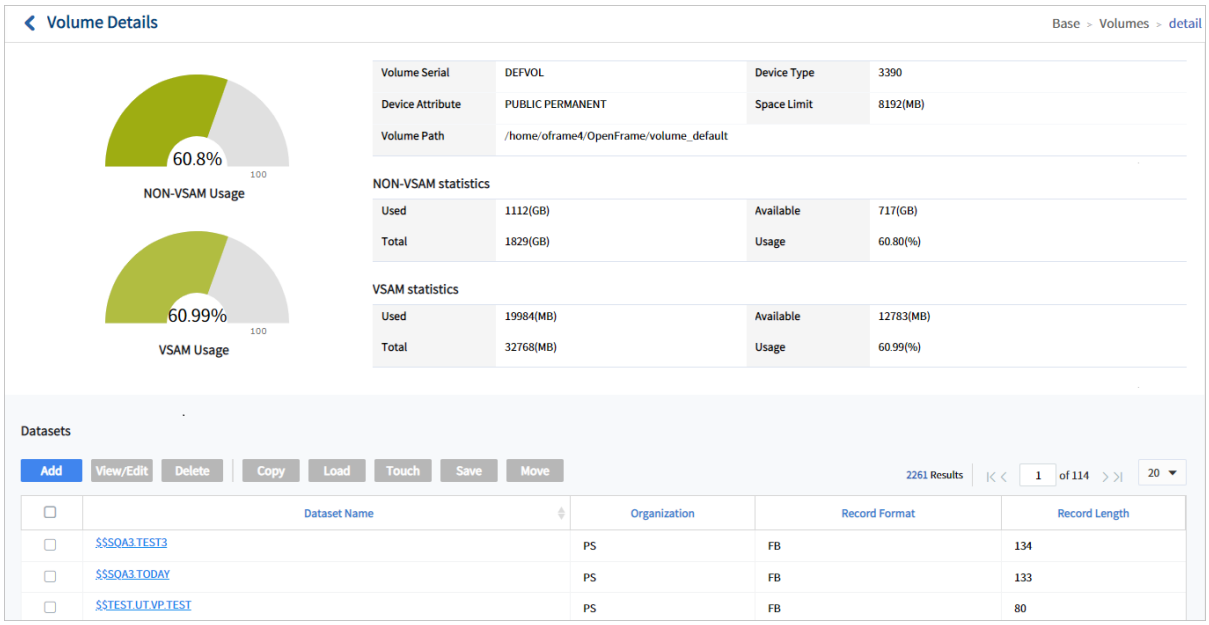
項目	説明
Volume Serial	ボリューム・シリアル名です。

項目	説明
	ボリューム・シリアルをクリックすると、**Volume Details**([図 2.3])画面が表示されます。画面の詳細については、「2.2.1. Volume Details」を参照してください。
NON-VSAM Usage	非VSAMデータセットが使用している容量の割合です。(単位: %)
NON-VSAM Total	非VSAMデータセットに割り当てられたディスク容量です。 (単位: GB、100GB未満の場合はMBに変換)
VSAM Usage	VSAMデータセットが使用している容量の割合です。(単位: %)
VSAM Total	VSAMデータセットに割り当てられたディスク容量です。 (単位: GB、100GB未満の場合はMBに変換)
Device Type	ボリューム・シリアルのユニット・デバイス・タイプ(3380、3390、3390A、3480など)です。
Path	ボリューム・シリアルのUNIXのパスです。

2.2.1. Volume Details

Volumes画面([図 2.2])のボリューム一覧から特定のボリュームを選択すると、Volume Details画面が表示されます。

Volume Details画面では、ボリュームの詳細情報とボリュームに属するデータセット一覧が表示されます。特定のデータセット名を選択すると、そのデータセットの詳細情報を確認することができます。画面タイトルの前にある**[<]**ボタンをクリックすると、前の画面に戻ります。



[図 2.3] [Base] - Volumes - Volume Details

- **ボリューム情報**

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Angular Chart	使用中のボリューム容量の割合を角度チャートで表示します。
Volume Serial	ボリューム・シリアル名です。
Device Type	ボリューム・シリアルのユニット・デバイス・タイプ(3380、3390、3390A、3480など)が表示されます。
Device Attribute	ボリューム・シリアルの属性(PRIVATE、PUBLIC、STORAGE)とマウント属性(PERMANENT、REMOVABLE)を表示します。
Space Limit	ボリュームと表領域で使用できるデータセットの最大サイズを表示します。
Volume Path	ボリューム・シリアルのUNIXパスを表示します。
Used	ボリューム内の非VSAMデータセットとVSAMデータセットが使用しているディスク容量を表示します。 (単位：GB、100GB未満の場合はMBに変換)
Available	ボリュームに割り当てられたディスク容量のうち、非VSAMデータセットとVSAMデータセットが使用できる容量を表示します。 (単位: GB、100GB未満の場合はMBに変換)
Total	ボリューム内の非VSAMデータセットとVSAMデータセットに割り当てられたディスク容量を表示します。 (単位：GB、100GB未満の場合はMBに変換)
Usage	非VSAMデータセットとVSAMデータセットが使用している容量の割合を表示します。(単位： %)

- **Datasets**

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Dataset Name	データセット名です。 データセット名をクリックすると、**Dataset Details**画面([図 2.7])が表示されます。詳細については、「2.4.1. Dataset Details」を参照してください。
Organization	データセットの編成です。 – PS(Physical Sequential) : 物理順次 – IS(Indexed Sequential) : 索引順次

項目	説明
	– PO(Partitioned) : 区分 – DA(Direct) : 直接
Record Format	レコード・フォーマット(RECFM)です。 ブロック単位のI/Oをサポートする場合はFB、VBを、スパン・レコードの場合はVS、VBSを使用します。 – F : 固定長 – FB : 固定長ブロック – V : 可変長 – VB : 可変長ブロック – L : 行順次 – LB : 行順次ブロック – U : 非定義長
Record Length	LRECLは、データセット・レコードの長さです。 可変長または非定義長レコードの場合は、レコードの最大長を示します。

- **ボタン**

以下は、各ボタンの説明です。

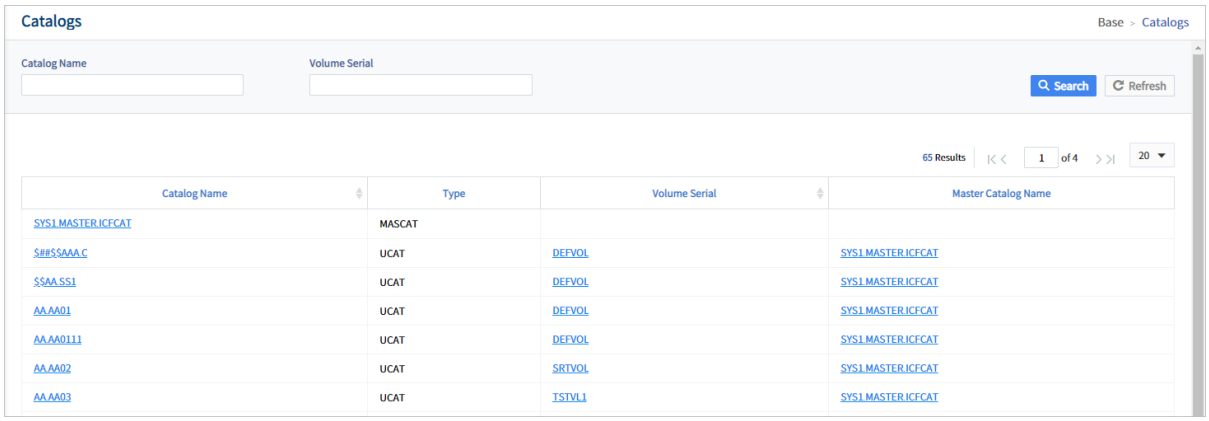
ボタン	説明
[Add]	**Create Dataset**画面([図 2.18])でデータセットを追加することができます。詳細については、「2.4.2. データセットの作成」を参照してください。
[View/Edit]	データセット一覧から選択したデータセットの詳細を確認および変更することができます。詳細については、「2.4.3. データセットの編集」を参照してください。
[Delete]	データセット一覧から選択したデータセットを個別または一括で削除します。詳細については、「2.4.4. データセットの削除」を参照してください。
[Copy]	データセット一覧から選択したデータセットをコピーします。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。
[Load]	データセット一覧から選択したデータセットをOpenFrameで指定した一時ディレクトリにUNIXファイルとしてロードします。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。

ボタン	説明
[Touch]	データセット一覧から選択したデータセットの最終アクセス日を更新します。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。
[Save]	データセット一覧から選択したデータセットを保存します。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。
[Move]	データセット一覧から選択したデータセットを移動または名前を変更することができます。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。

2.3. Catalogs

ナビゲーション領域の**[Catalogs]**メニューを選択すると、カタログ一覧が表示されます。

Catalogs画面で検索条件を入力して**[Search]**ボタンををクリックすると、検索されたカタログ一覧が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 2.4] [Base] - Catalogs

- **検索条件**

  検索するカタログの条件を入力します。

項目	説明
Catalog Name	検索するカタログ名を入力します。
Volume Serial	検索するボリューム・シリアル名を入力します。

- **検索結果**

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

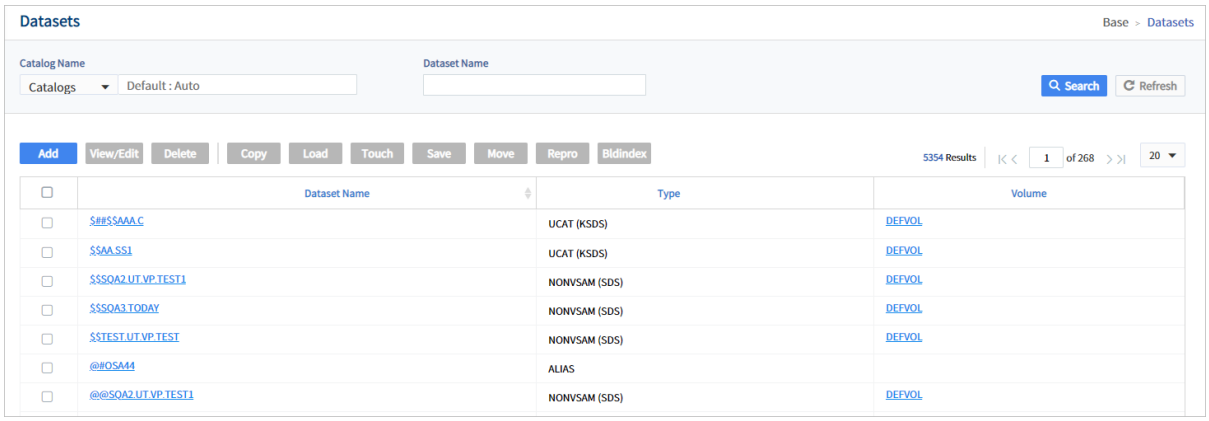
項目	説明
Catalog Name	カタログ名です。 一覧から特定の名前をクリックすると、**Datasets**画面([図 2.5])が表示されます。詳細については、「2.4. Datasets」を参照してください。
Type	カタログ・タイプです。 – MASCAT : マスター・カタログ – UCAT : ユーザー・カタログ
Volume Serial	ボリューム・シリアル名です。 一覧から特定のボリューム名をクリックすると、**Volume Details**画面([図 2.3])が表示されます。詳細については、「2.2.1. Volume Details」を参照してください。
Master Catalog Name	マスター・カタログ名です。 一覧から特定のマスター・カタログ名をクリックすると、**Datasets**画面([図 2.5])が表示されます。詳細については、「2.4. Datasets」を参照してください。

2.4. Datasets

ナビゲーション領域の**[Datasets]**メニューを選択すると、ボリュームとカタログのデータセット一覧が表示され、データセットとGDGを追加することができます。最初の画面では、カタログのデータセット一覧が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。

「Catalog Name」のコンボボックスから「Catalogs」または「Volumes」を選択し、検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索されたデータセット一覧が表示されます。オプションを変更すると、検索フィールドが初期化され、条件に該当するデータセット一覧が表示されます。

一覧の上にあるボタンを使用して、データセットを管理することができます。ボタンは、選択したデータセット・タイプに応じて有効または無効になります。



[図 2.5] [Base] - Datasets

- **検索条件**

  検索するデータセットの条件を入力します。

項目	説明
Catalog Name / Volume Serial	検索するカタログ名またはボリューム名を入力します。 – Catalog Name : デフォルトとしてAutoが設定されます。Autoを設定すると、データセット名に応じてエイリアスを適用する必要がある場合は、エイリアスに該当するカタログ名が検索され、そうでない場合は、マスター・カタログが検索されます。 – Volume Name : デフォルト値で、openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのDATASET_DEFAULTセクションのDEFAULT_VOLSERキーに設定されます。
Dataset Name	検索するデータセット名を入力します。 「XXX*」と入力した場合は、「XXX」で始まるデータセット名をあいまい検索で表示します。(ワイルドカード検索)

参考

openframe_base.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

- **検索結果**

  コンボボックスから選択した値(CatalogsまたはVolumes)に応じて、データセット一覧が表示されます。

  – カタログ一覧の各項目

項目	説明
Dataset Name	データセット名です。 一覧からデータセット名をクリックすると、**Datasets Details**画面([図 2.7])が表示されます。詳細については、「2.4.1. Dataset Details」を参照してください。
Type	データセット・タイプです。 – NONVSAM(SDS) – NONVSAM(PDS) – NONVSAM(GDS) – CLUSTER(KSDS) – CLUSTER(ESDS)

項目	説明
	– CLUSTER(RRDS) – UCAT(KSDS) – AIX(KSDS) – ALIAS – PATH – GDG
Volume	データセットが実際に保存されたボリューム・シリアルです。 一覧からボリューム・シリアルを選択すると、**Volume Details**画面([図 2.3])が表示されます。詳細については、「2.2.1. Volume Details」を参照してください。

– ボリューム一覧の各項目

項目	説明
Dataset Name	データセット名です。 一覧からデータセット名をクリックすると、**Datasets Details**画面([図 2.7])が表示されます。詳細については、「2.4.1. Dataset Details」を参照してください。
Organization	データセットのDSORGです。 – PO(Partitioned) – PS(Physical Sequential) – IS(Indexed Sequential) – DA(Direct Access)
Record Format	データセットのRECFM(レコード形式)です。 – F : 固定長 – FB : 固定長ブロック – V : 可変長 – VB : 可変長ブロック – L : 行順次 – LB : 行順次ブロック
Record Length	データセット・レコードの最大長です。

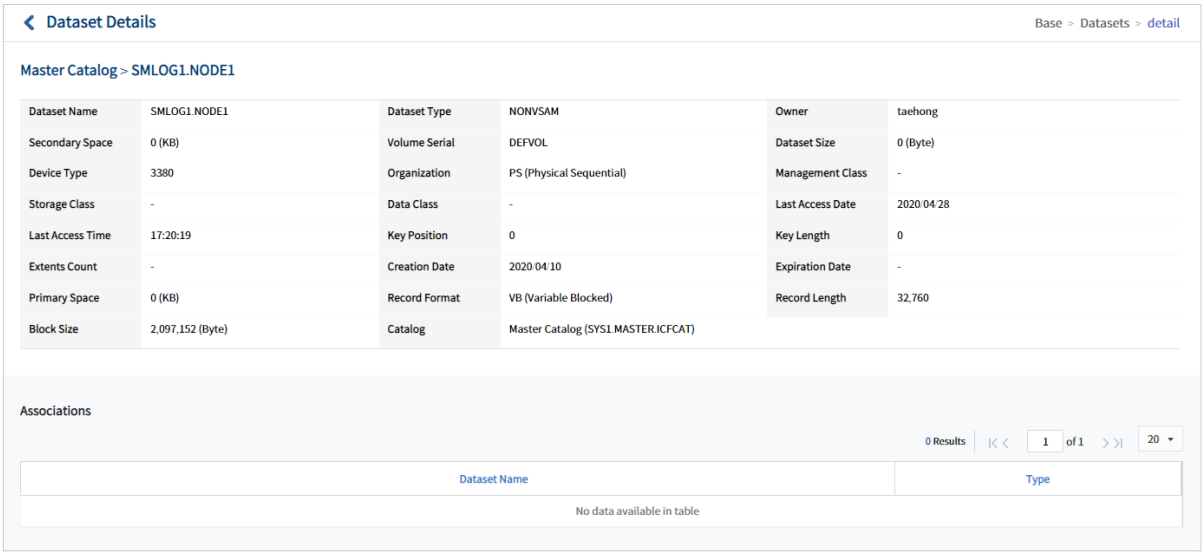
- **ボタン**

以下は、各ボタンの説明です。

項目	説明
[Add]	**Create Dataset**画面([図 2.18])でデータセットを追加できます。詳細については、「2.4.2. データセットの作成」を参照してください。(NON-VSAM、GDG、VSAM)
[View/Edit]	データセットを列単位で表示または変更します。詳細については、「2.4.3. データセットの編集」を参照してください。(NON-VSAM、VSAM)
[Delete]	データセット一覧から選択したデータセットを個別または一括で削除します。詳細については、「2.4.4. データセットの削除」を参照してください。
[Copy]	データセット一覧から選択したデータセットをコピーします。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。(NON-VSAM)
[Load]	データセット一覧から選択したデータセットをOpenFrameで指定した一時ディレクトリにUNIXファイルとしてロードします。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。(NON-VSAM)
[Touch]	データセット一覧から選択したデータセットの最終アクセス日を更新します。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。(NON-VSAM)
[Save]	データセット一覧から選択したデータセットを保存します。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。(NON-VSAM)
[Move]	データセット一覧から選択したデータセットを移動するか、名前を変更します。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。(NON-VSAM)
[Repro]	データセット一覧から選択したデータセットの内容をコピーします。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。(VSAM)
[Bldindex]	データセット一覧から選択したデータセットの代替索引を構成します。詳細については、「2.4.5. データセットの管理」を参照してください。(VSAM)

2.4.1. Dataset Details

Datasets画面([図 2.5])から特定のデータセットをクリックすると、Dataset Details画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**ボタンをクリックすると、前の画面に戻ります。



[図 2.6] [Base] - Dataset Details

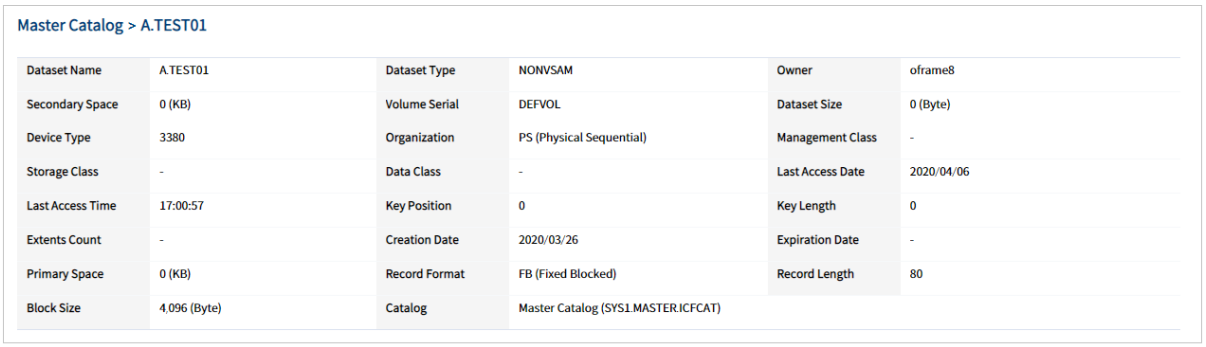
Dataset Details画面は、次の領域で構成されます。

- **データセット情報**
- **Associations**
- **Members**

データセット情報

データセット・タイプ(NONVSAM、VSAM、PATH、GDG、ALIAS)によって表示される画面と項目が異なります。

次は、各データセット・タイプの画面です。



[図 2.7] [Base] - Dataset Details(NONVSAM)

Master Catalog > KSDS.TEST

Dataset Name	KSDS.TEST	Dataset Type	CLUSTER	Owner	ROOT
Secondary space	1,024 (KB)	Volume Serial	DEFVOL	Dataset Count	0
Device Type	3380	Organization	KSDS	Management Class	-
Storage Class	-	Data Class	-	Last Access Date	2022/08/02
Last Access Time	14:29:48	Key Position	0	Key Length	8
Extents Count	N.A.	Creation Date	2022/08/02	Expiration Date	-
Primary Space	1,024 (KB)	MAX Record Length	32	AVG Record Length	32
AIX Record Key Pos	-				
Catalog	Master Catalog (SYS1.MASTER.ICFCAT)				

[図 2.8] [Base] - Dataset Details(VSAM(CLUSTER | UCAT | AIX))

Master Catalog > AA.AA14

Dataset Name	AA.AA14	Dataset Type	PATH
Creation Date	2019/05/20	Owner	ROOT
Expiration Date	-		
Catalog	Master Catalog (SYS1.MASTER.ICFCAT)		

[図 2.9] [Base] - Dataset Details(PATH)

Master Catalog > A.TEST1

Dataset Name	A.TEST1	Dataset Type	GDG	GDG Limit	255
Creation Date	2019/05/07	Owner	ROOT	EMPTY	NOEMPTY
Expiration Date	-	SCRATCH	NOSCRATCH		
Catalog	Master Catalog (SYS1.MASTER.ICFCAT)				

[図 2.10] [Base] - Dataset Details(GDG)

Master Catalog > AA.AA06

Dataset Name	AA.AA06	Dataset Type	ALIAS
Catalog	Master Catalog (SYS1.MASTER.ICFCAT)		

[図 2.11] [Base] - Dataset Details(ALIAS)

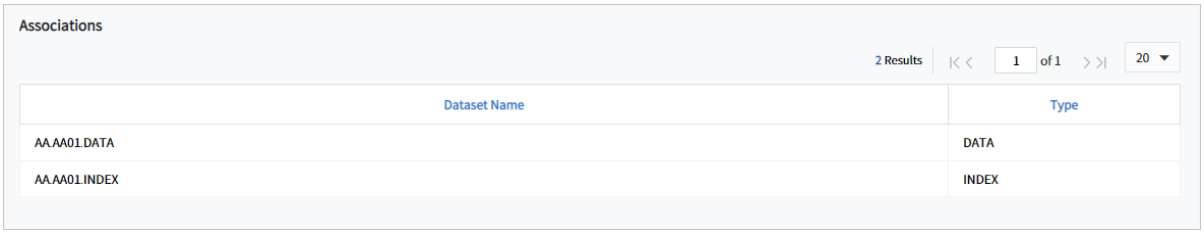
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Dataset Name	データセット名です
Dataset Type	データセット・タイプです。 – NONVSAM – UCAT

項目	説明
	– CLUSTER – AIX – ALIAS – PATH – GDG
Device Type	データセットのデバイス・タイプです。
Management Class	データセットの作成時に使用した管理クラスです。
Storage Class	データセットの作成時に使用したストレージ・クラスです。
Data Class	データセットの作成時に使用したデータ・クラスです。
Extents Count	データセットの割り当てに指定されたエクステントの数です。 **「Dataset Type」**がUCAT、CLUSTER、AIXの場合、「N.A」で出力されます。
Owner	データセット・ファイルの所有者です。
Volume Serial	データセットの作成時に指定したボリューム・シリアル名です。
Organization	データセットのDSORGです。
Record Format	データセットのRECFM(レコード・フォーマット)です。
Record Length	データセットの最大長です。
MAX Record Length	データセット・レコードの最大長です。 **「Dataset Type」**がUCAT、CLUSTER、AIXの場合にのみ検索されます。
AVG Record Length	データセット・レコードの平均長です。 **「Dataset Type」**がUCAT、CLUSTER、AIXの場合にのみ検索されます。
Key Position	データセット・キーの開始位置です。
Key Length	データセット・キーの長さです。
AIX Record Key Position	AIXレコード・キーの位置です。 **「Dataset Type」**がUCAT、CLUSTER、AIXの場合にのみ検索されます。
Primary Space	データセットに割り当てられた初期スペースです。 (単位: KB、MB、GB、TB、PBのいずれかで表示)
Secondary Space	初期割り当て後、データセットに追加で割り当てられたスペースです。

項目	説明
	(単位: KB、MB、GB、TB、PBのいずれかで表示)
Dataset Size	データセット・サイズです。(単位: バイト)
Control Count	データセットの数です。 **「Dataset Type」**がUCAT、CLUSTER、AIXの場合にのみ検索されます。
Block Size	データセット・ブロックの最大サイズです。(単位: バイト)
Creation Date	データセットの作成日が「yyyy/MM/DD」形式で表示されます。
Last Access Date	データセットに最後にアクセスまたは変更した日付です。
Last Access Time	データセットに最後にアクセスまたは変更した時刻です。
Expiration Date	データセットの有効期限が「yyyy/MM/DD」形式で表示されます。
GDG Limit	GDGに含められるGDGメンバーの最大数が表示されます。 **「Dataset Type」**がGDGの場合にのみ表示されます。
Empty	GDGの最大値を超えた場合、カタログのGDGエントリからGDSの関連付けられた情報を削除することを指定します。 **「Dataset Type」**がGDGの場合にのみ表示されます。
Scratch	EMPTY/NOEMPTYオプションによってカタログのGDGエントリから関連付けられた情報が削除されたGDSを削除するかどうかを指定します。 **「Dataset Type」**がGDGの場合にのみ表示されます。
Catalog	データセットが登録されているカタログ名です。 **「Search in」**のオプションとして「Catalogs」を選択して検索した後、データセットの詳細にアクセスする場合にのみ表示されます。マスター・カタログの場合、実際のカタログ名は括弧で囲まれます。

Associations



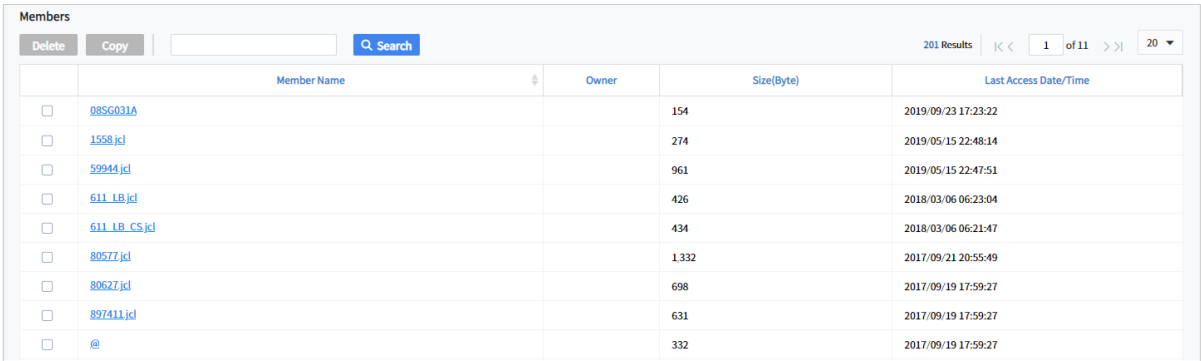
[図 2.12] [Base] - Dataset Details - Associations

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Dataset Name	関連付けられたデータセット名です。
Type	関連付けられたデータセット・タイプです。 – GDG – DATA – INDEX – UCAT – NONVSAM – CLUSTER

Members

OpenFrameでは、データセットの**「Organization」**が「PO」の場合、そのデータセットはフォルダー形式で作成されます。POデータセット・フォルダー内に存在するファイルをメンバーといい、ユーザーは、PO(区分)データセットのメンバーとしてファイルを追加することができます。



[図 2.13] [Base] - Dataset Details - Members

- **検索条件**

  「Members」に検索ワードを入力すると、該当のメンバー・データセットが表示されます。like(prefix)検索方法が使用されるため、ワイルドカード(*)を使用すると検索できない場合があります。

- **検索結果**

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Member Name	POデータセットに含まれているファイル名です。
Owner	ファイルの所有者です。

項目	説明
Size(Byte)	ファイルのサイズです。(平均サイズ、最大サイズ)
Last Access Date/Time	ファイルに最後にアクセスした日付と時刻です。

- **ボタン**

  以下は、各ボタンの説明です。

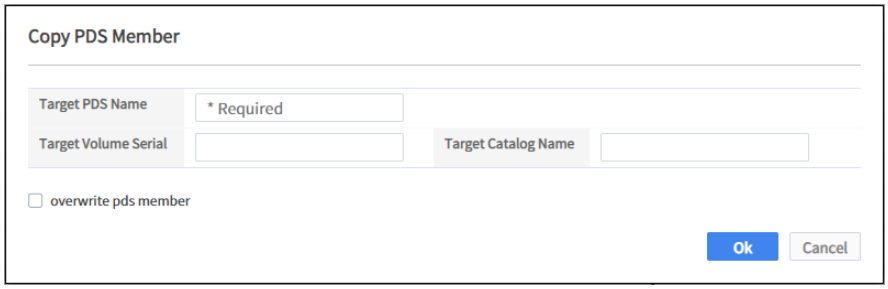
  – **[Delete]**

  表示されるダイアログボックスの**[OK]**ボタンをクリックすると、データセットが削除されます。

[図 2.14] [Base] - Dataset Details - Members - Delete

  – **[Copy]**

  次のダイアログボックスでターゲットPDS名を入力して**[OK]**ボタンをクリックすると、データセットがターゲットPDSにコピーされます。



[図 2.15] [Base] - Dataset Details - Members - Copy - Copy

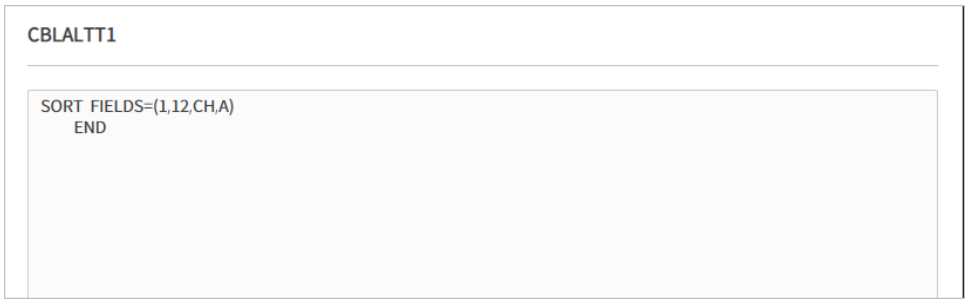
参考

メンバーを一括削除するには、openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのDATASET_DEFAULTセクションのUSE_PDSE_SHARINGキーの値がYESに設定されている必要があります。USE_PDSE_SHARINGキーの値がNOに設定されているか、設定がコメント化されていると、ロックが設定され一括に削除できない場合があるため、注意が必要です。openframe_base.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

- **メンバー・ビュー**

  一般的なPDSのメンバー・データセットをクリックした場合は、ダイアログボックスが表示されます。JCL関連のPDSの場合は、JCLページに移動して確認できます。

  – 一般的なPDSのメンバー・データセットをクリックした場合



[図 2.16] [Base] - Dataset Details - Members - Nornal Member

  – JCL関連のPDSメンバー・データセットをクリックした場合

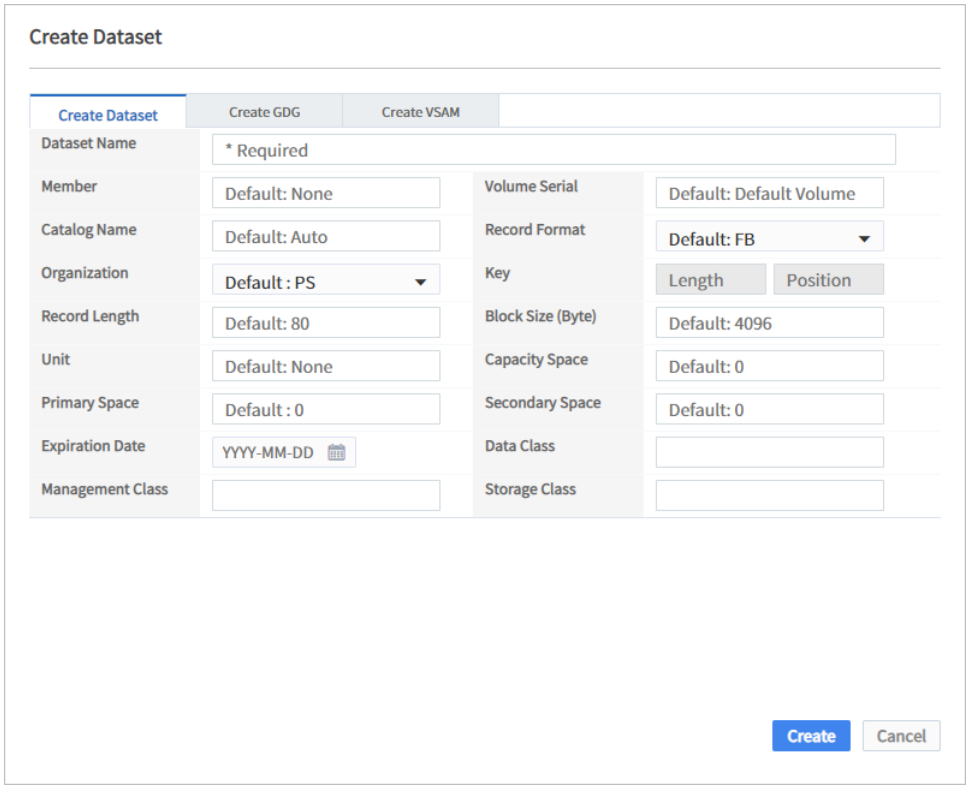
[図 2.17] [Base] - Dataset Details - Members - JCL Member

2.4.2. データセットの作成

Datasets画面([図 2.5])のデータセット一覧の上部にある**[Add]**ボタンをクリックすると、**Create Dataset**画面が表示されます。データセットのタイプに応じて**[Create Dataset]**、**[Create GDG]**、**[Create VSAM]**タブを選択してデータセットを追加します。

[Create Dataset]タブ

[Create Dataset]タブを選択すると、一般的なデータセットを作成することができます。各項目を入力して**[Create]**ボタンをクリックします。



[図 2.18] [Base] - Create Dataset - [Create Dataset]タブ

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Dataset Name	データセット名(DSN)です。(必須項目) 次の規則に従ってデータセット名を指定します。 – 名前セグメントごとに最大8文字を使用できます。 – セグメントの最初の文字は、大文字のアルファベット(A-Z)または特殊文字(@,#,$)のいずれかを使用します。 – セグメントの先頭文字以外の7文字は、大文字のアルファベット(A-Z)、数字(0-9)、特殊文字(@,#,$)またはハイフン(-)のいずれかを使用できます。(OpenFrameでは、小文字のアルファベット(a-z)も使用できます) – 名前セグメントを区切るときは、ピリオド(.)を使用します。 – データセット全体の名前は、名前セグメントとピリオド(.)を含めて44文字を使用できます。

項目	説明
Member	データセット・メンバー名です。既存のPOデータセットにメンバーを作成する場合にのみ設定できます。そのときは、**「Dataset Name」**項目に既存のPOデータセット名を設定します。(デフォルト値: None) 次の規則に従ってメンバー名を指定します。 – 最大8文字で指定できます。 – セグメントの最初の文字は、大文字のアルファベット(A-Z)または特殊文字(@,#,$)のいずれかを使用します。 – セグメントの先頭文字以外の7文字は、大文字のアルファベット(A-Z)、数字(0-9)、特殊文字(@,#,$)のいずれかを使用できます。(OpenFrameでは、小文字のアルファベット(a-z)も使用できます)
Volume Serial	データセットのボリューム・シリアル名を指定します。 デフォルト値は「Default Volume」ですが、openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのDATASET_DEFAULTセクションのDEFAULT_VOLSERキーに指定された値に従います。
Catalog Name	データセットのカタログ名を指定します。 – Auto : データセット名に従ってエイリアスを適用する場合は、エイリアスに該当するカタログが検索され、そうでない場合はマスター・カタログが検索されます。(デフォルト値) – No Catalog : カタログに登録しません。
Record Format	データセットのレコード・フォーマットです。 – FB : 固定長ブロック (デフォルト値) – L : 行順次 – VB : 可変長ブロック
Organization	データセットの編成を指定します。 – PO(Partitioned) – PS(Physical Sequential) (デフォルト値) – IS(Indexed Sequential) – DA(Direct Access)
Key	データセット・キーの長さを指定します。 – Length (デフォルト値: 0、範囲: 0~255) – Position (デフォルト値: 0、範囲: 0~32760)

項目	説明
	ISAMデータセットの場合は(**「Organization」**項目を「IS」に選択した場合)、必ず入力してください。ISでない場合、**「Length」**と**「Position」**項目は無効になります。
Record Length	データセット・レコードの最大長を指定します。値を指定しないか、0を指定した場合は、デフォルト値が適用されます。(デフォルト値: 80、範囲: 0~32760)
Block Size(Byte)	データセット・ブロック・サイズを指定します。値を指定しないか、0を指定した場合は、デフォルト値が適用されます。(デフォルト値: 4096、範囲: 0~2097152)
Unit	データセット・ユニットを指定します。（デフォルト値: None）
Capacity Space	データセットのディスク容量を指定します。 – 0~65535 (デフォルト値: 0) – TRACKS – CYLINDERS
Primary Space	データセットに割り当てられる初期スペースを設定します。(範囲: 0 ~ 65535、単位: KB)
Secondary Space	データセットに追加で割り当てられるスペースを設定します。(デフォルト値: 0、範囲: 0 ~ 65535、単位: KB)
Expiration Date	データセットの有効期限を設定します。指定しない場合は、デフォルトの「None」が設定されます。
Data Class	SMSデータ・クラスを設定します。 openframe_base.conf設定ファイルのsmsサブジェクトのDATACLASセクションに定義されているクラスを設定できます。
Management Class	SMS管理クラスを設定します。 openframe_base.conf設定ファイルのsmsサブジェクトのMGMTCLASセクションに定義されているクラスを設定できます。
Storage Class	SMSストレージ・クラスを設定します。 openframe_base.conff設定ファイルのsmsサブジェクトのSTORCLASセクションに定義されているクラスを設定できます。

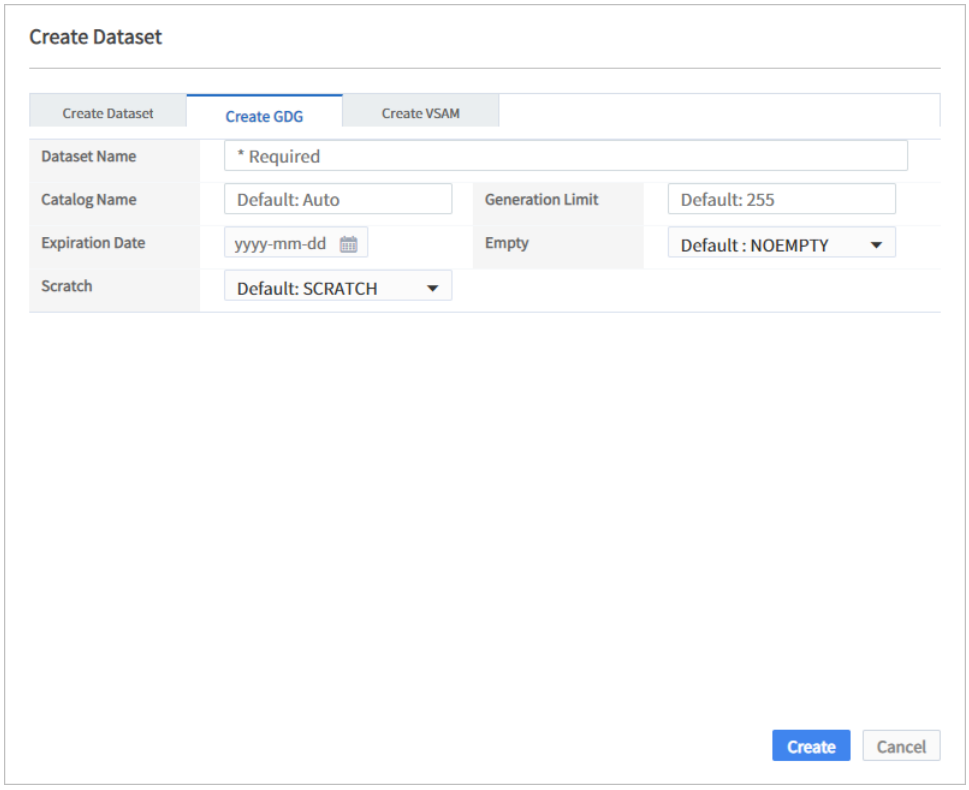
参考

1. 必須項目は**「Dataset Name」**のみであり、他の項目を設定しない場合は、OpenFrameで設定されたデフォルト値が使用されます。

2. openframe_base.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

[Create GDG]タブ

[Create GDG]タブを選択すると、GDGデータセットを作成することができます。各項目を入力して**[Create]**ボタンをクリックします。



[図 2.19] [Base] - Create Dataset - [Create GDG]タブ

以下は、各項目の説明です。詳細については、『OpenFrame ツールリファレンスガイド』の「3.13.gdgcreate」を参照してください。

項目	説明
Dataset Name	作成するGDGデータセット名を指定します。(必須項目) GDGデータセット名を指定する際の規則については、[Create Dataset]タブを参照してください。
Catalog Name	GDGデータセットが作成されるカタログを指定します。 デフォルトとして、マスター・カタログに指定されます。
Generation Limit	1~255の範囲で指定します。(デフォルト値: 255)
Expiration Date	GDGデータセットの有効期限を指定します。指定しない場合は、デフォルトの「None」が設定されます。

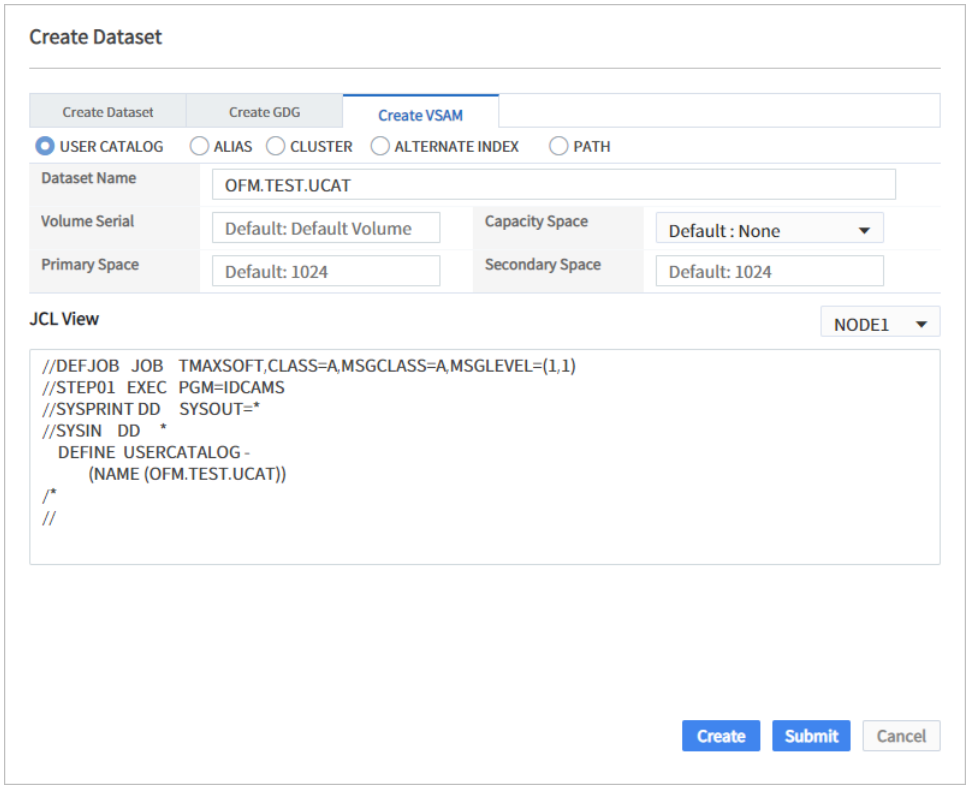
項目	説明
Empty	GDGの最大値を超えた場合、カタログのGDGエントリからGDSの関連付けられた情報を削除することを指定します。 次のいずれかを指定します。 – EMPTY – NOEMPTY (デフォルト値)
Scratch	EMPTY/NOEMPTYオプションによってカタログのGDGエントリから関連付けられた情報が削除されたGDSを削除するかどうかを指定します。 次のいずれかを指定します。 – SCRATCH – NOSCRATCH (デフォルト値) **[参考]** openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのDATASET_DEFAULTセクションのGDG_SCRATCH_DEFAULTキーに指定された値がデフォルト値として設定されます。openframe_base.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

[Create VSAM]タブ

[Create VSAM]タブを選択すると、VSAMデータセットを作成することができます。

USER CATALOG、ALIAS、CLUSTER、ALTERNATE INDEX、PATHオプションからいずれかを選択した後、各項目を入力して**[Create]**ボタンをクリックすると、**JCL View**にVSAMを作成するためのJCL文が生成され、**[Submit]**ボタンが有効になります。**[Submit]**ボタンクをリックすると、ジョブがサブミットされ、データセットが作成されます。詳細については、『OpenFrame ユーティリティリファレンスガイド』の「1.4 IDCAMS」を参照してください。

- **USER CATALOG**

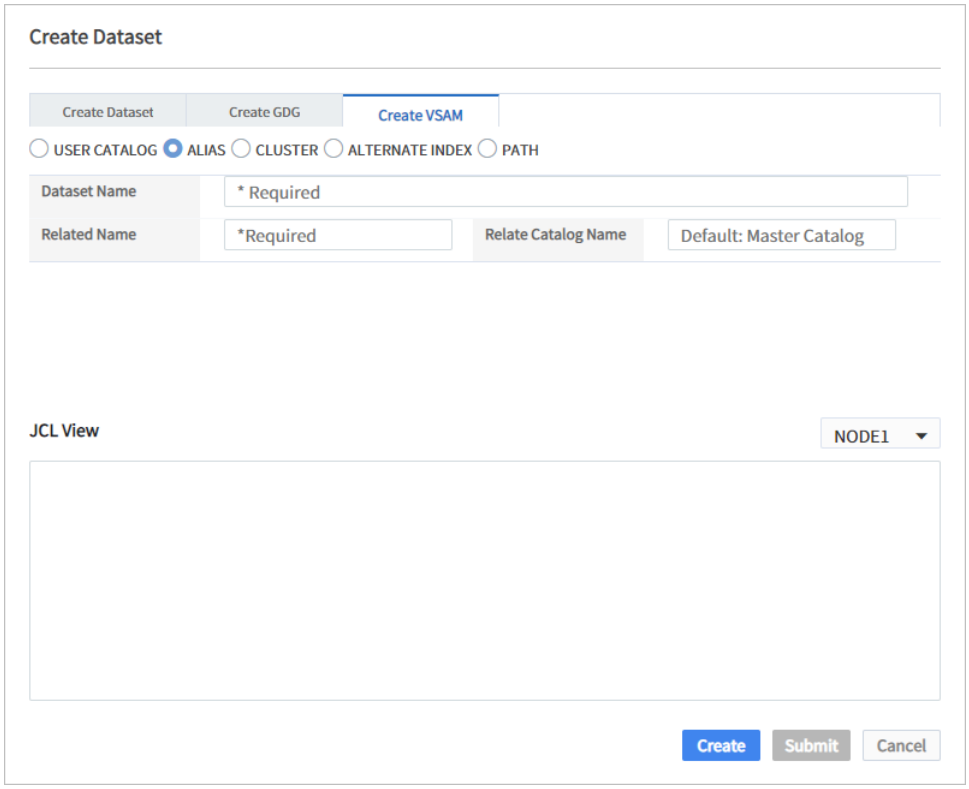


[図 2.20] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(USER CATALOG)

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Dataset Name	データセットのユーザー・カタログ名を指定します。(必須項目)
Volume Serial	ユーザー・カタログが保存されるボリュームを指定します。
Capacity Space	次のいずれかを指定します。 – None (デフォルト値) – CYLINDERS – KILOBYTES – MEGABYTES – RECORDS – TRACKS
Primary Space	ユーザー・カタログの作成時にデータセットに割り当てられる初期容量を設定します。(デフォルト値: 1024)
Secondary Space	初期割り当て後、データセットに追加で割り当てられる容量を設定します。(デフォルト値: 0)

- **ALIAS**

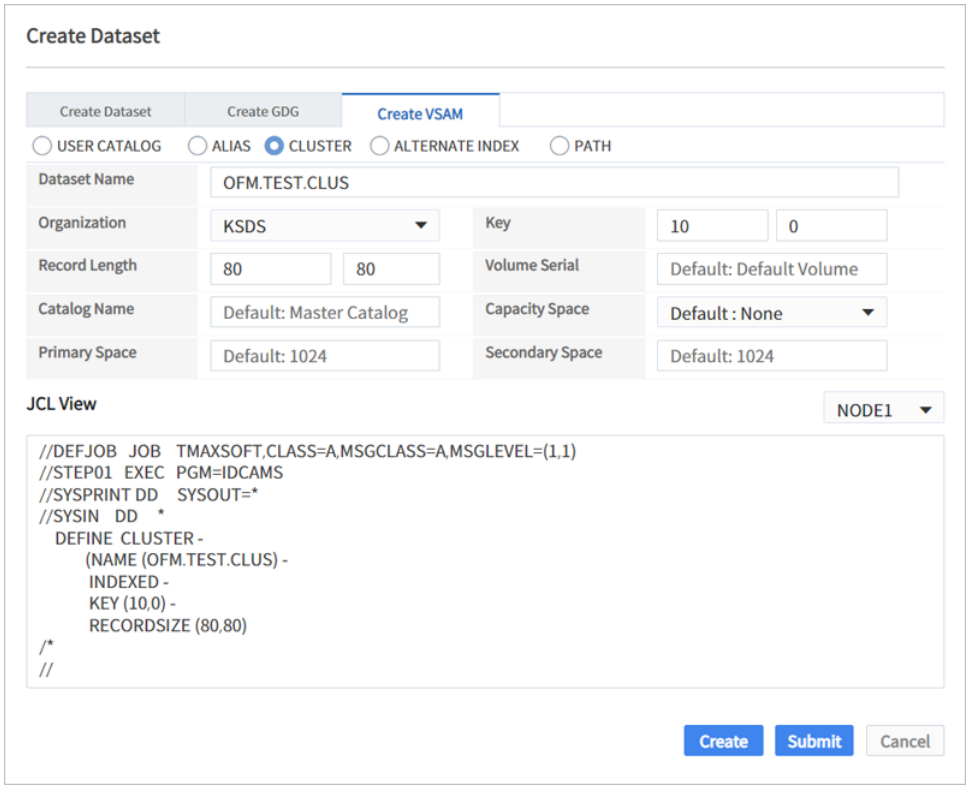


[図 2.21] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ (ALIAS)

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Dataset Name	データセット・エイリアス名を指定します。(必須項目)
Related Name	エイリアスが指す実際のエントリ名を指定します。(必須項目)
Relate Catalog Name	エントリに指定されたカタログを指定します。デフォルトでは、マスター・カタログとして処理されます。

- **CLUSTER**



[図 2.22] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(CLUSTER)

以下は、各項目の説明です。

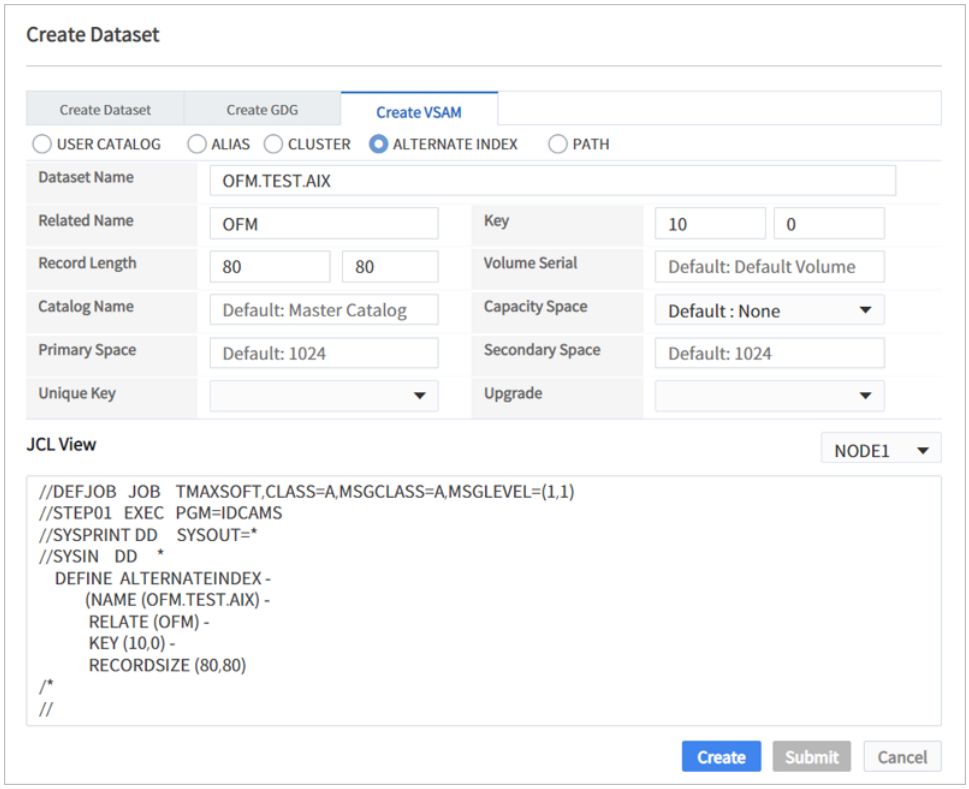
項目	説明
Dataset Name	クラスター名を指定します。(必須項目)
Organization	データセットの編成を指定します。(必須項目) 次のいずれかを選択します。 – KSDS – ESDS – RRDS
Key	索引付きVSAMデータセット内のレコードのキーの位置と長さを指定します。 – Length (デフォルト値: 0、範囲: 0~255) – Position (デフォルト値: 0、範囲: 0~32760) **「Organization」**項目がKSDSの場合にのみ適用され、この値は必須になります。
Record Length	データセット・レコードの平均長と最大長を指定します。(必須項目)

項目	説明
	– Average (範囲: 0 ~ 32760) – Max (範囲: 0 ~ 32760)
Volume Serial	データセットが保存されるボリューム・シリアルを指定します。 (デフォルト値: openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのDATASET_DEFAULTセクションのDEFAULT_VOLSERキーの値)
Catalog Name	クラスターが登録されるカタログ名を指定します。 (デフォルト値: openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのICF_CATALOGセクションのMASCAT_NAMEキーの値)
Capacity Space	次のいずれかを指定します。 – None (デフォルト値) – CYLINDERS – TRACKS
Primary Space	クラスターの作成時にデータセットに割り当てられる初期容量を設定します。(デフォルト値: 1024)
Secondary Space	初期割り当て後、データセットに追加で割り当てられる容量を設定します。(デフォルト値: 1024、範囲: 0~65535)

参考

openframe_base.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

- **ALTERNATE INDEX**



[図 2.23] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(ALTERNATE INDEX)

以下は、各項目の説明です。

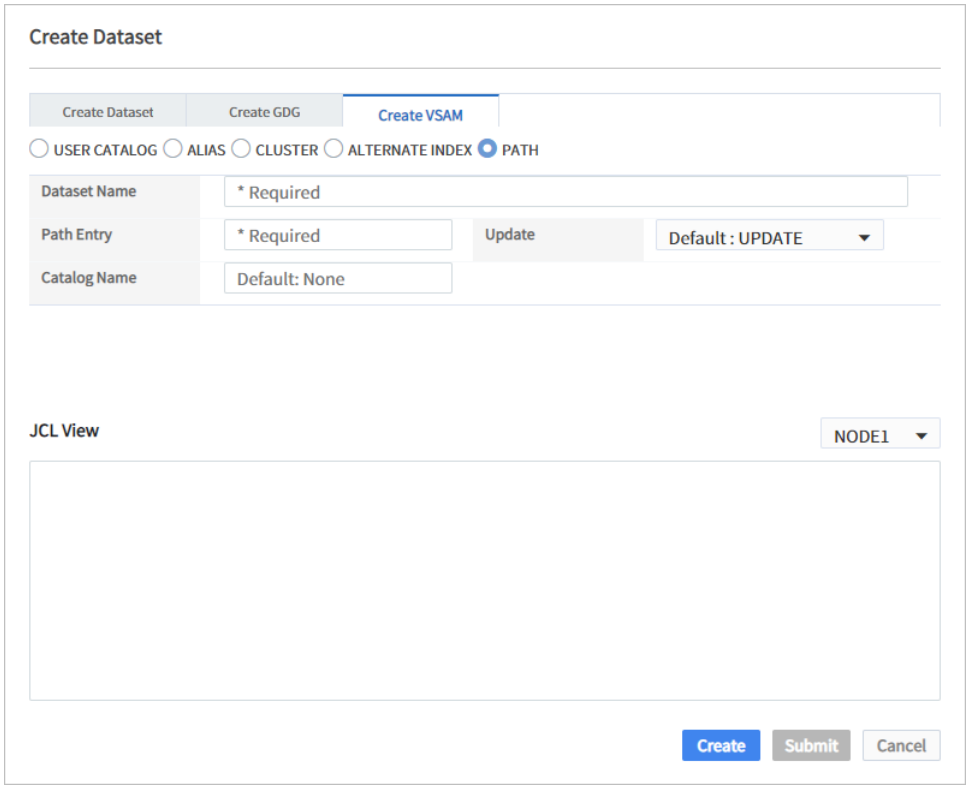
項目	説明
Dataset Name	AIXデータセット名を指定します。(必須項目)
Relate Name	AIXに関連付けられた基本クラスター・データセット名を指定します。(必須項目)
Key	索引付きVSAMデータセット内のレコードのキーの位置と長さを指定します。 – Length (範囲: 0 ~ 255) – Position (範囲: 0 ~ 32760)
Record Length	データセット・レコードの平均長と最大長を指定します。(必須項目) – Average (デフォルト値: 4086、範囲: 0 ~ 32760) – Max (デフォルト値: 32600、範囲: 0 ~ 32760)
Volume Serial	データセットが保存されるボリューム・シリアルを指定します。 (デフォルト値: openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのDATASET_DEFAULTセクションのDEFAULT_VOLSERキーの値)

項目	説明
Catalog Name	AIXデータセットが登録されるカタログ名を指定します。 (デフォルト値: openframe_base.conf設定ファイルのdsサブジェクトのICF_CATALOGセクションのMASCAT_NAMEキーの値)
Capacity Space	次のいずれかを指定します。 – None (デフォルト値) – CYLINDERS – TRACKS
Primary Space	AIXデータセットの作成時にデータセットに割り当てられる初期容量を設定します。(デフォルト値: 1024、範囲: 0~65535)
Secondary Space	初期割り当て後、データセットに追加で割り当てられる容量を設定します。(デフォルト値: 1024)
Unique Key	AIXのキー値がすべてのデータセット内で一意であるかどうかを指定します。 次のいずれかを指定します。 – UNIQUEKEY – NOUNIQUEKEY
Upgrade	AIXクラスターの基本クラスターが変更された場合はAIXクラスターの内容を同時に更新し、常にAIXクラスターの内容が基本クラスターに対して最新の代替索引を維持するようにするかどうかを指定します。 次のいずれかを指定します。 – UPGRADE – NOUPGRADE

参考

openframe_base.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

- **PATH**



[図 2.24] [Base] - Create Dataset - [Create VSAM]タブ(PATH)

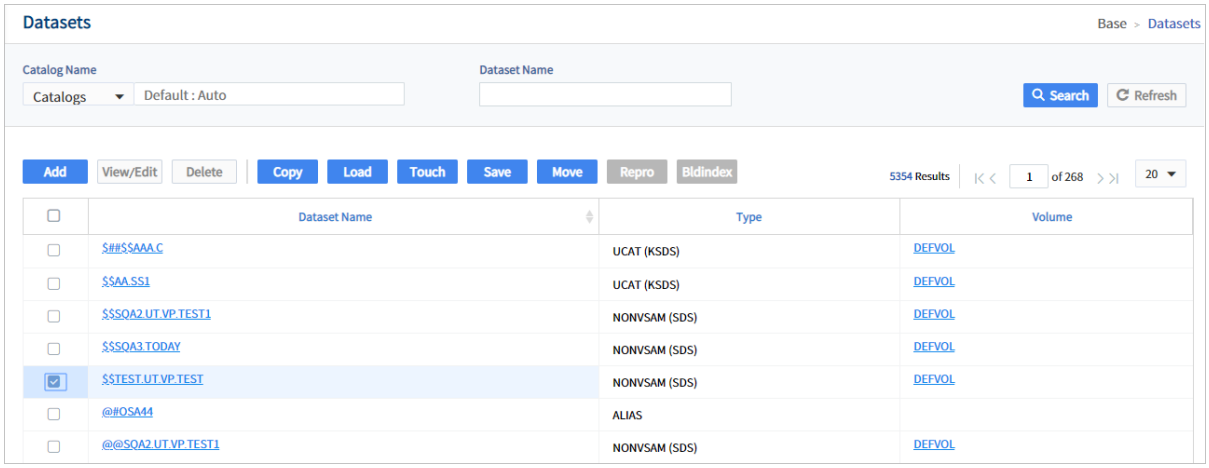
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Dataset Name	パス名を指定します。(必須項目)
Path Entry	パスがAIXと基本クラスターのペアで構成される場合は、AIXデータセット名を指定します。(必須項目)
Update	パスを介して基本クラスター・データセットを変更した場合、基本クラスターの更新セットを自動的に変更するかどうかを指定します。 次のいずれかを指定します。 – UPDATE (デフォルト値) – NOUPDATE
Catalog Name	パスが登録されるカタログ名を指定します。

2.4.3. データセットの編集

Datasets画面([図 2.5])のデータセット一覧から特定のデータセットを選択して**[View/Edit]**ボタンをクリックすると、**Select Copybook**ダイアログボックスが表示されます。その画面でコピーブック

を選択すると、**Dataset View/Edit**画面でデータセットを列単位で表示および編集することができます。



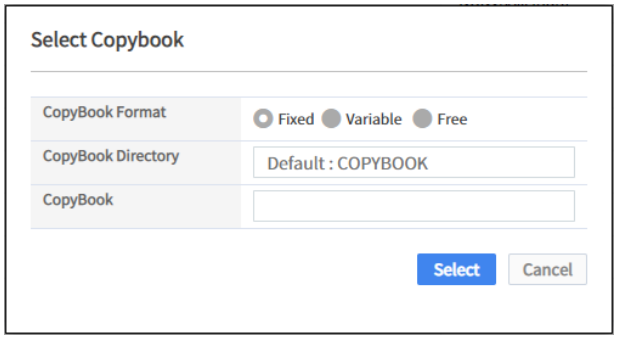
[図 2.25] [Base] - Datasets - View

参考

データセットを表示および編集するには、openframe_base.conf設定ファイルのofsysサブジェクトの設定および関連ディレクトリを作成する必要があります。詳細については、『OpenFrame環境設定ガイド』を参照してください。

Select Copybook画面でコピーブックを選択します。「**CopyBook Directory**」、「**CopyBook**」項目を選択すると、「**CopyBook Format**」項目が有効になります。各項目を選択したら、**[Select]**ボタンをクリックします。

コピーブックを選択せずに**[Select]**ボタンをクリックすると、エンジンはレコード長に合わせてテーブルを作成し、**Dataset View/Edit**画面の**[Table View]**タブ([図 2.28])に移動します。



[図 2.26] [Base] - Datasets - View - Select Copybook

以下は、各項目の説明です。

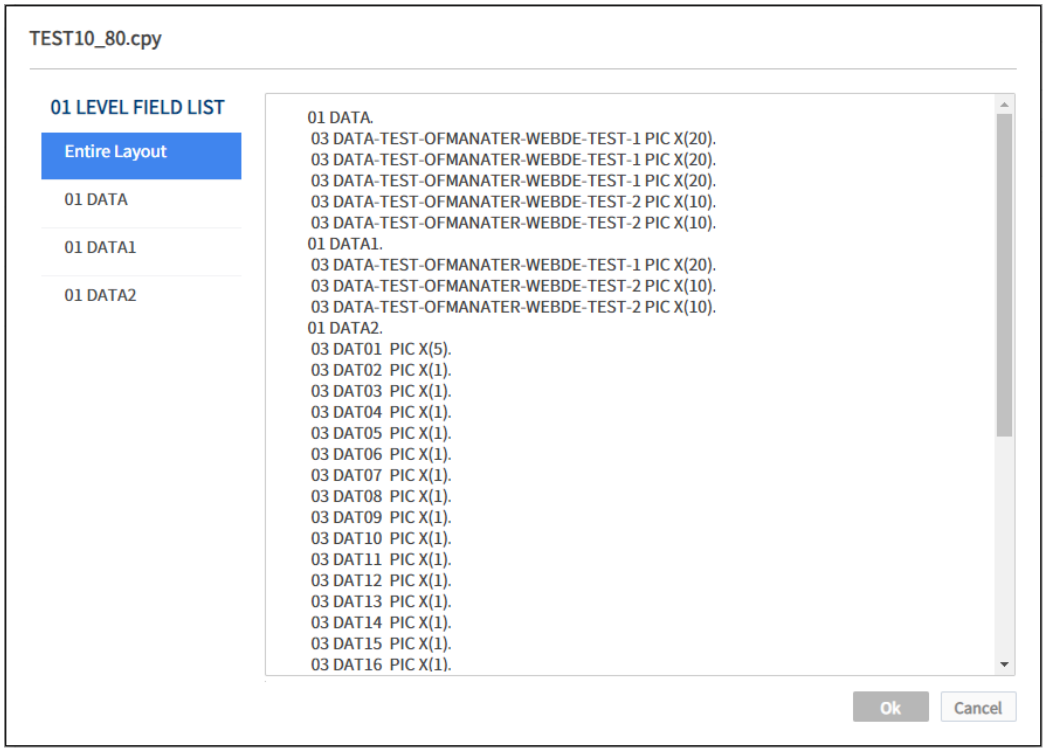
項目	説明
CopyBook Format	コピーブック・フォーマットを指定します。

項目	説明
	– Fixed :8~72列をコピーブックのソースとして処理します。 – Variable : 8~251列をコピーブックのソースとして処理します。 – Free : 1~251列をコピーブックのソースとして処理します。
CopyBook Directory	コピーブックのディレクトリを選択します。デフォルトのディレクトリは、openframe_base.conf設定ファイルのofsysサブジェクトでWEBDE_CPY_LIBセクションのCOPYBOOKキーに指定されています。詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。
CopyBook	選択したディレクトリにあるコピーブックを指定します。

[CopyBook Directory]でディレクトリを選択し、**[CopyBook]**でコピーブックを選択した後、**[Select]**ボタンをクリックします。選択したコピーブックがマルチ・レイアウトの場合は、レイアウトを選択するためのポップアップ・ウィンドウ([図 2.27])が表示されます。

画面左側に**01 LEVEL FIELD LIST**が表示され、右側には選択された01レベルに該当するコピーブックが表示されます。01 LEVEL FIELD LISTの最初のフィールドを選択すると、すべてのコピーブックが表示されます。

フィールドを選択してから**[OK]**ボタンをクリックすると、**Dataset View/Edit画面**が表示されます。この画面の**[Table View]**、**[Record View]**タブから指定のレイアウトでデータを確認することができます。

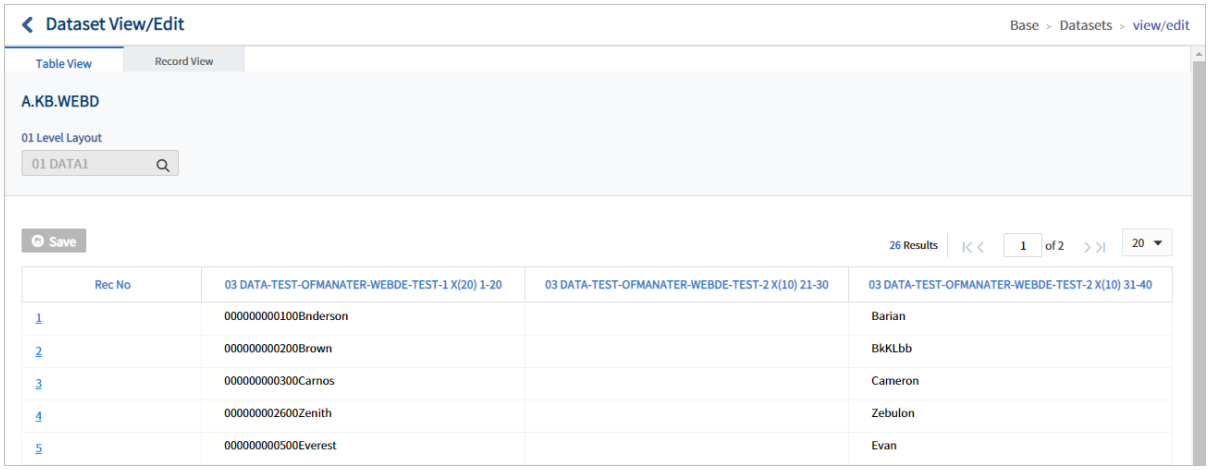


[図 2.27] [Base] - Datasets - View - Copybook Layout

[Table View]タブ

Dataset View/Edit画面の**[Table View]**タブでは、コピーブックのレイアウトでデータセットの詳細が表示されます。

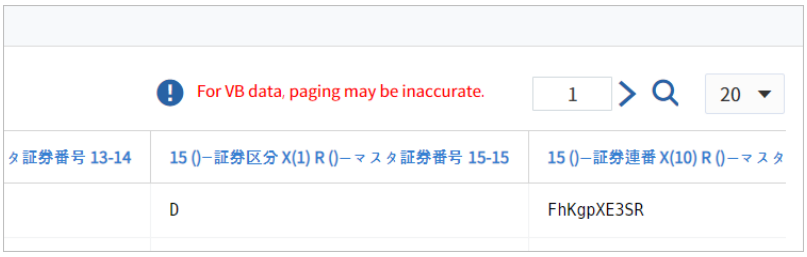
レコードに印刷できない文字が含まれているか、変換に失敗した場合は、赤色の16進数で表示されます。表示されたデータの項目を変更する場合は、その項目をダブルクリックすると、該当する項目のウィジェットが編集可能なテキスト・フィールドに変わります。データを変更した後<Enter>キーを押すと、**[Save]**ボタンが有効になります。



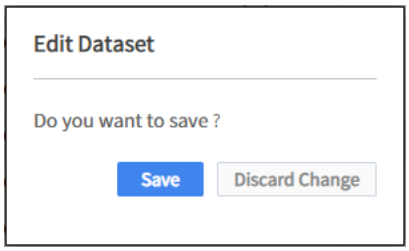
[図 2.28] [Base] - Dataset View/Edit - [Table View]タブ

参考

VBデータの場合、ページネーション機能が以下のように変更されます。



[Save]ボタンをクリックすると、変更を保存するかどうかを尋ねるダイアログボックスが表示されます。**[Save]**ボタンをクリックすると、変更されたデータの内容がエンジンに適用されます。変更前のデータに戻すときは、**[Discard Change]**ボタンをクリックします。

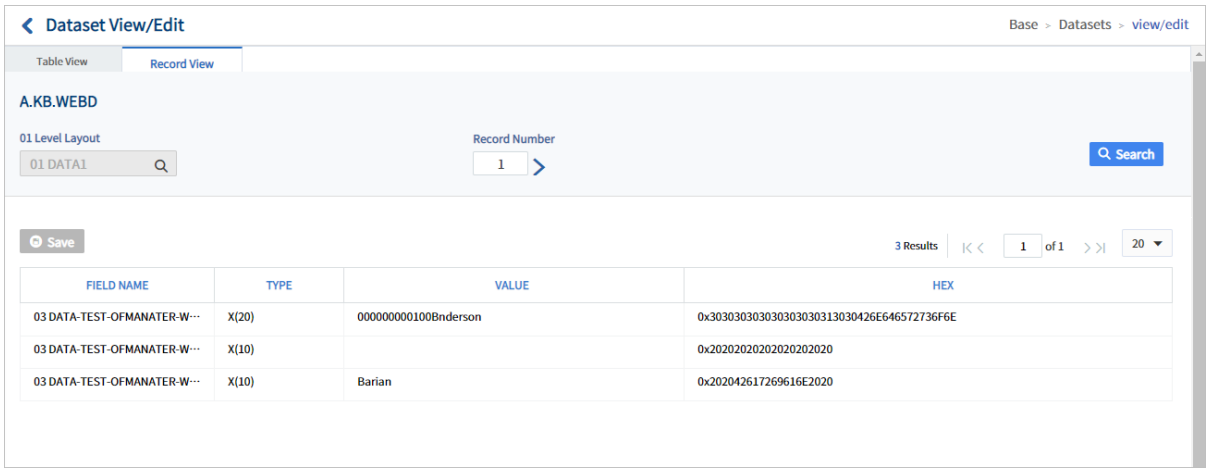


[図 2.29] [Base] - Dataset View/Edit - Save

[Record View]タブ

Dataset View/Edit画面の**[Record View]**タブを選択するか、**[Table View]**タブの一覧から「**Rec No**」項目をクリックすると、**[Record View]**タブに切り替わります。

「**Record Number**」項目の**[<]**または**[>]**ボタンを押すと、前のレコードまたは次のレコードを確認することができます。また、数値を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当のレコードに移動します。



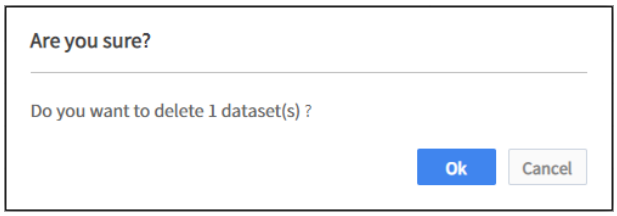
[図 2.30] [Base] - Dataset View/Edit - [Record View]タブ

表示されたデータの変更する項目をダブルクリックすると、その項目のウィジェットが編集可能なテキスト・フィールドに変わります。データを変更した後<Enter>キーを押すと、**[Save]**ボタンが有効になります。

[Save]ボタンをクリックすると、変更を保存するかどうかを尋ねるダイアログボックス([図 2.29])が表示されます。**[Save]**タンをクリックすると、変更されたデータがエンジンに適用されます。変更前のデータに戻すときは、**[Discard Change]**ボタンをクリックします。

2.4.4. データセットの削除

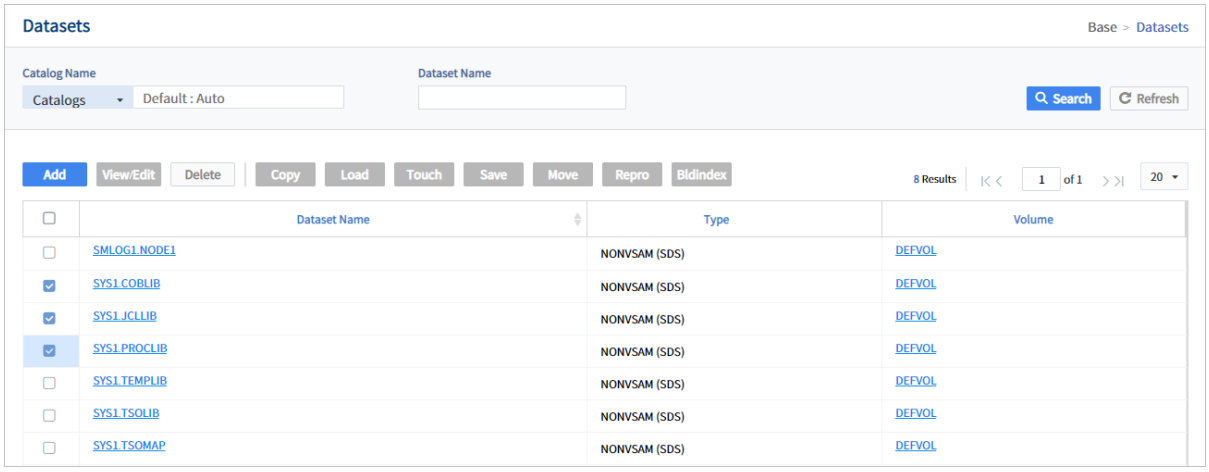
Datasets画面([図 2.5])のデータセット一覧からデータセットを選択して**[Delete]**ボタンをクリックすると、以下のダイアログボックスが表示されます。**[OK]**ボタンをクリックすると、データセットが削除され、結果メッセージを表示します。



[図 2.31] [Base] - Datasets - データセットの削除

データセットの一括削除

Datasets画面のデータセット一覧から複数のデータセットを選択して**[Delete]**ボタンをクリックすると、データセットを一括削除します。

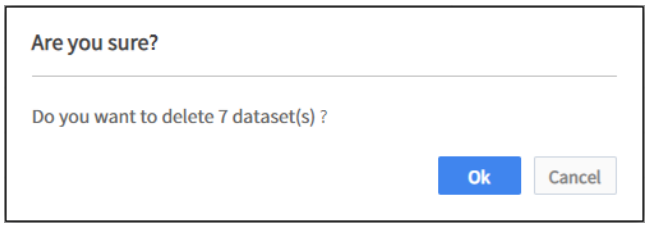


[図 2.32] [Base] - Datasets - Delete

- **NONVSAM(PDS)、NONVSAM(SDS)、GDGデータセット**

  データセット一覧から削除するデータセットのチェックボックスにチェックを入れて**[Delete]**ボタンをクリックすると、次のようなダイアログボックスが表示されます。**[OK]**ボタンをクリックすると、データセットが削除されます。

  NONVSAM(PDS)の**Dataset Details**画面で、PDSメンバーの一覧を確認または削除することができます。



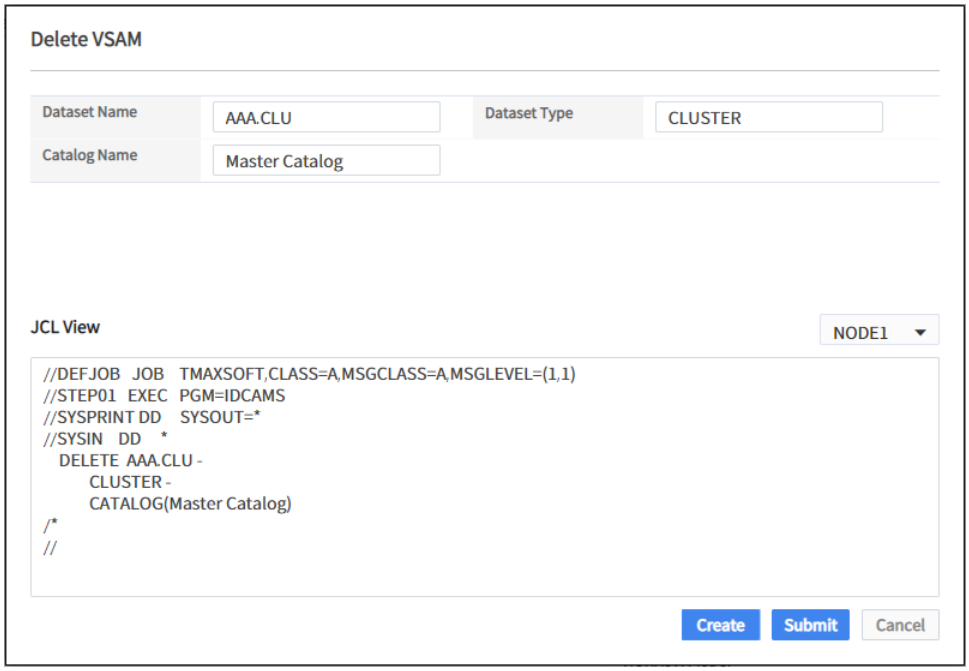
[図 2.33] [Base] - Datasets - NONVSAMとGDGデータセットの削除

- **VSAMデータセット**

VSAMデータセットの場合は、複数のVSAMデータセットを一括削除しようとすると、次のような警告メッセージが表示されます。

[図 2.34] [Base] - Datasets - VSAMデータセットの一括削除の警告メッセージ

削除するVSAMデータセットを1つだけ選択して**[Delete]**ボタンをクリックすると、次のような画面が表示されます。



[図 2.35] [Base] - Datasets - VSAMデータセットの削除

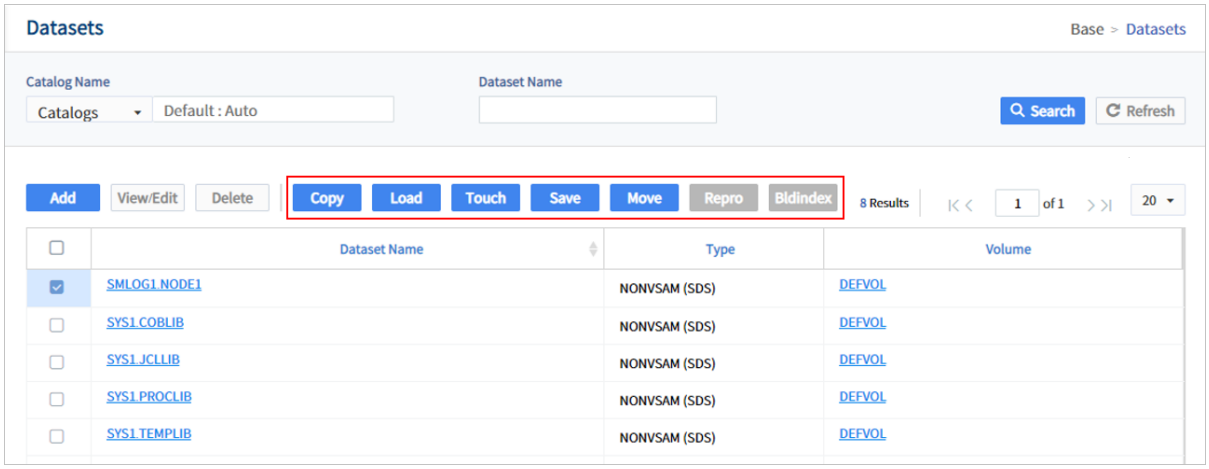
各項目を入力して**[Create]**ボタンをクリックすると、**JCL View**にVSAMを削除するためのJCL文が生成され、**[Submit]**ボタンが有効になります。**[Submit]**ボタンをクリックすると、ジョブがサブミットされ、そのデータセットがIDCAMSツールによって削除されます。

参考

詳細については、『OpenFrame ユーティリティリファレンスガイド』の「1.4 IDCAMS」を参照してください。

2.4.5. データセットの管理

Datasets画面のデータセット一覧の上にあるボタンを使用してデータセットを管理することができます。



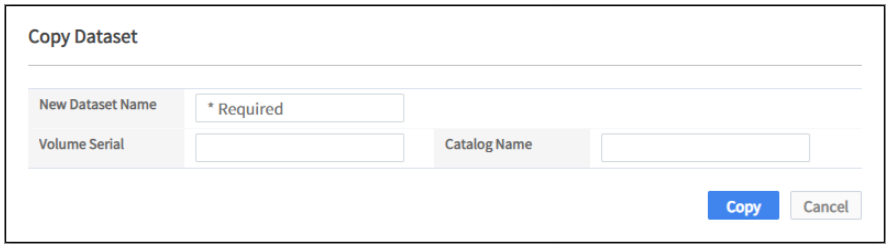
[図 2.36] [Base] - データセットの管理

以下は、各ボタンの説明です。

- **[Copy]ボタン**

  データセットをコピーします。

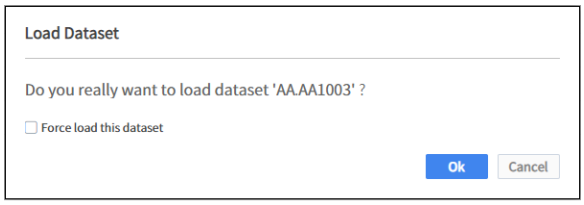
  データセットを選択して**[Copy]**ボタンをクリックすると、次のダイアログボックスが表示されます。各項目を入力して**[Copy]**ボタンをクリックすると、データセットがコピーされ、結果メッセージが表示されます。



- **[Load]と[Force Load]ボタン**

  データセットをOpenFrameで指定した一時ディレクトリにUNIXファイルとしてロードします。データセットを選択して**[Load]**ボタンをクリックすると、次のダイアログボックスが表示されます。

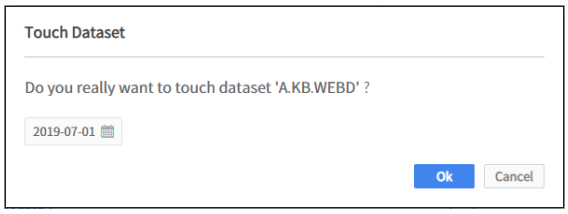
  「Force load this dataset」チェックボックスにチェックを入れて**[OK]**ボタンをクリックすると、同じデータセットがすでにロードされていても、それを上書きします。ロードが完了したら、編集ツールを使用してデータセットを編集することができます。



- **[Touch]ボタン**

データセットの最終アクセス日を変更します。データセットを選択して**[Touch]**ボタンをクリックすると、次のダイアログボックスが表示されます。

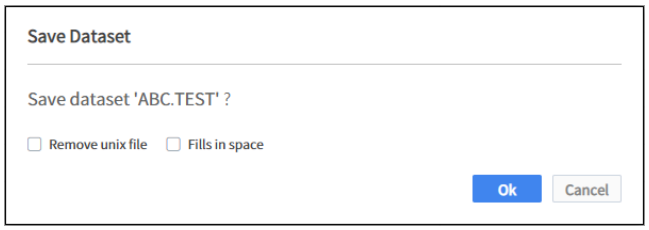
カレンダーアイコンをクリックし、カレンダー形式で指定することもできます。日付を指定した後、**[OK]**ボタンをクリックすると、実行結果についてのメッセージが表示されます。今日以前の日付のみ指定できます。



- **[Save]ボタン**

一時ディレクトリにロードされたデータセットを元のデータセットに上書き保存します。**[Save]**ボタンをクリックすると、次のような結果メッセージが表示されます。

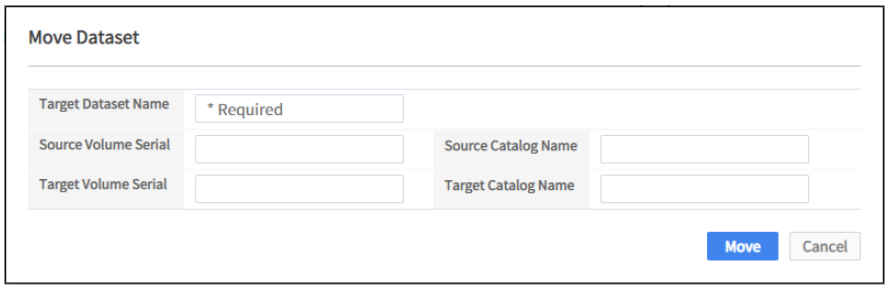
「Remove unix file」チェックボックスにチェックを入れて**[OK]**ボタンをクリックすると、データセットで更新した後、一時ディレクトリに格納されているUNIXファイルを削除します。また、**「Fills in space」**チェックボックスにチェックを入れて**[OK]**ボタンをクリックすると、レコード・フォーマット(RECFM)が固定長(FB)のとき、ソースファイルの特定のレコード長が短い場合は、レコードの後ろを空白で埋めます。



- **[Move]ボタン**

データセットを移動(名前の変更)します。

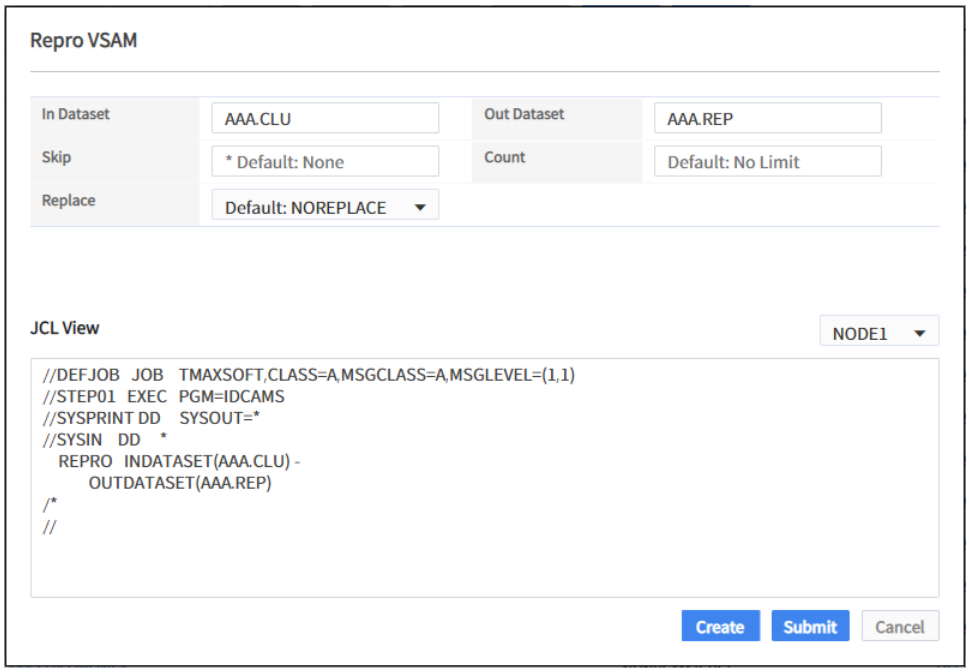
移動するデータセットを選択して**[Move]**ボタンをクリックすると、次のダイアログボックスが表示されます。移動が完了したら、実行結果についてのメッセージが表示されます。



- **[Repro]ボタン**

  VSAMデータセットの内容をコピーします。

  [Repro]ボタンをクリックすると、次の画面が表示されます。各項目を入力して**[Create]**ボタンをクリックすると、**JCL View**にVSAMを作成するためのJCL文が生成され、**[Submit]**ボタンが有効になります。**[Submit]**ボタンをクリックすると、ジョブがサブミットされ、そのデータセットがコピーされます。



以下は、各項目の説明です。

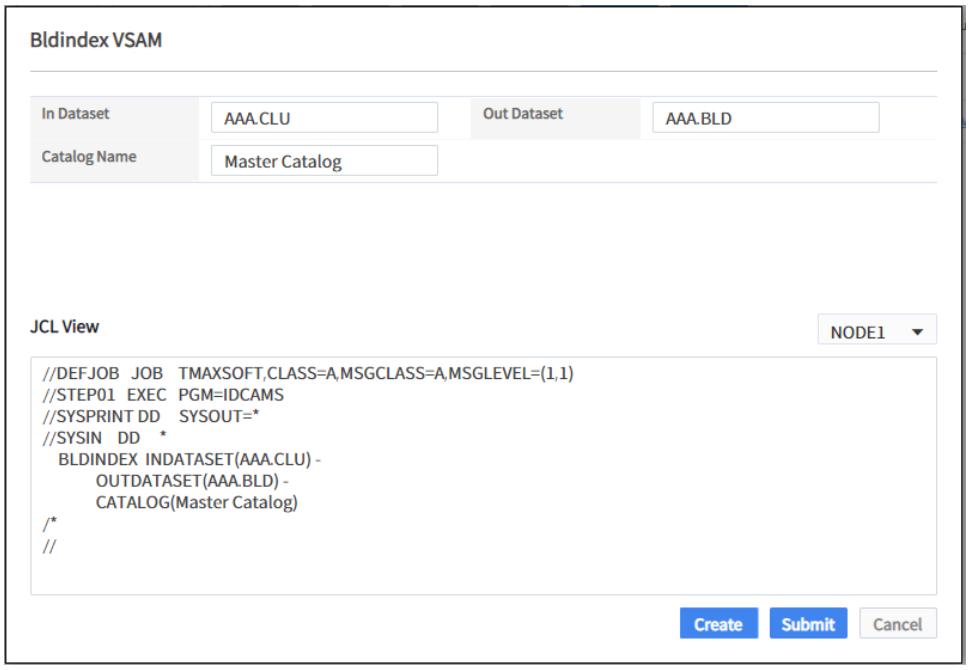
項目	説明
In Dataset	ソース・データセット名です。
Out Dataset	ターゲット・データセット名を指定します。(必須項目)
Skip	レコードをコピーする前にスキップするレコードの数を指定します。(デフォルト値: None)
Count	コピーするレコードの数を指定します。(デフォルト値: No Limit)
Replace	ターゲット・データセットのレコードを上書きするかどうか指定します。

項目	説明
	– REPLACE – NOREPLACE (デフォルト値)

- **[Bldindex]ボタン**

  既存のVSAMデータセットに対して代替索引を構成します。

  [Bldindex]ボタンをクリックすると、次の画面が表示されます。各項目を入力して**[Create]**ボタンをクリックすると、**JCL View**にVSAMを作成するためのJCL文が生成され、**[Submit]**ボタンが有効になります。**[Submit]**ボタンをクリックすると、ジョブがサブミットされ、データセットに代替索引が構成されます。



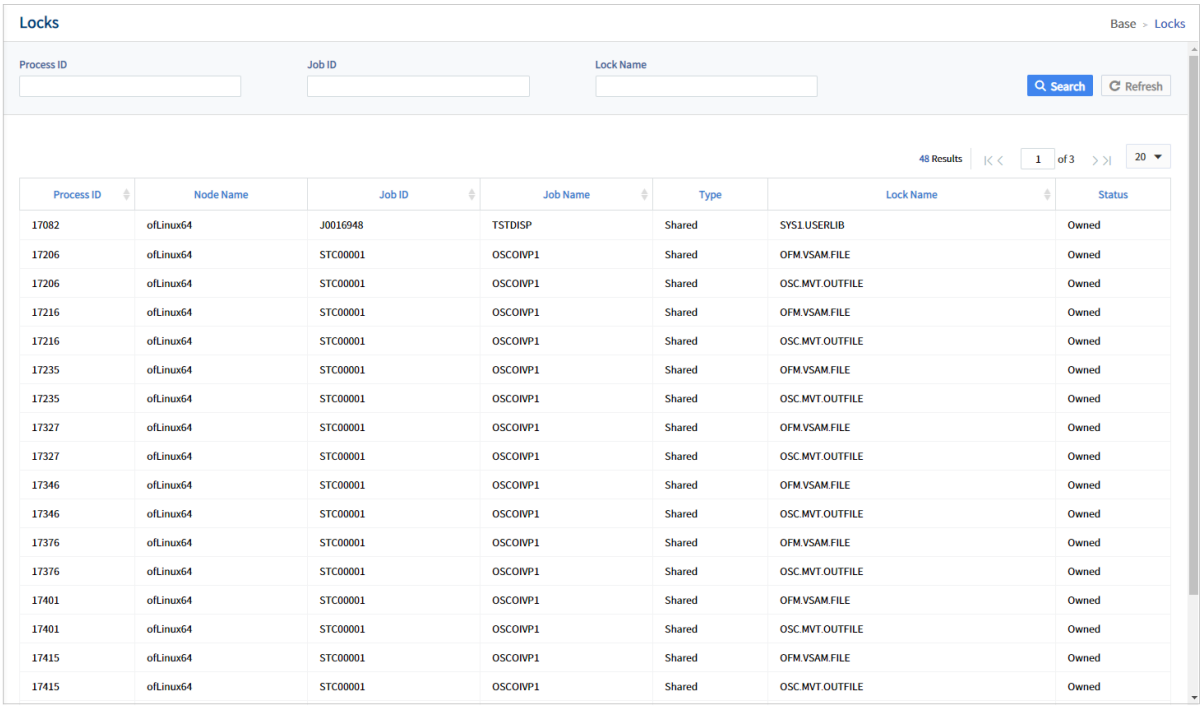
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
In Dataset	レコードを抽出する基本クラスターを指定します。(必須項目)
Out Dataset	代替索引を指定します。(必須項目)
Catalog Name	指定されたデータセットを含むカタログを指定します。(デフォルト値: Auto)

2.5. Locks

ナビゲーション領域の**[Locks]**メニューを選択すると、OpenFrame/BatchまたはOSCシステムで設定されたロックの一覧が表示されます。

Locks画面で検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索されたロックの一覧が表示されます。AND検索条件により、すべての条件を満たすロックの一覧が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



Process ID	Node Name	Job ID	Job Name	Type	Lock Name	Status
17082	ofLinux64	J0016948	TSTDISP	Shared	SYS1.USERLIB	Owned
17206	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17206	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned
17216	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17216	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned
17235	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17235	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned
17327	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17327	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned
17346	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17346	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned
17376	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17376	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned
17401	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17401	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned
17415	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OFM.VSAM.FILE	Owned
17415	ofLinux64	STC00001	OSCOIVP1	Shared	OSC.MVT.OUTFILE	Owned

[図 2.37] [Base] - Locks

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Process ID	データセットにロックを設定しているプロセスIDを指定します。(完全一致検索)
Job ID	データセットにロックを設定しているプロセスのジョブIDを指定します。ジョブIDは、最大8文字まで指定できます。(LIKE(プレフィックス)検索)
Lock Name	データセット名を指定します。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Process ID	データセットにロックを設定しているプロセスIDです。
Node Name	データセットにロックを設定しているプロセスのノード名です。

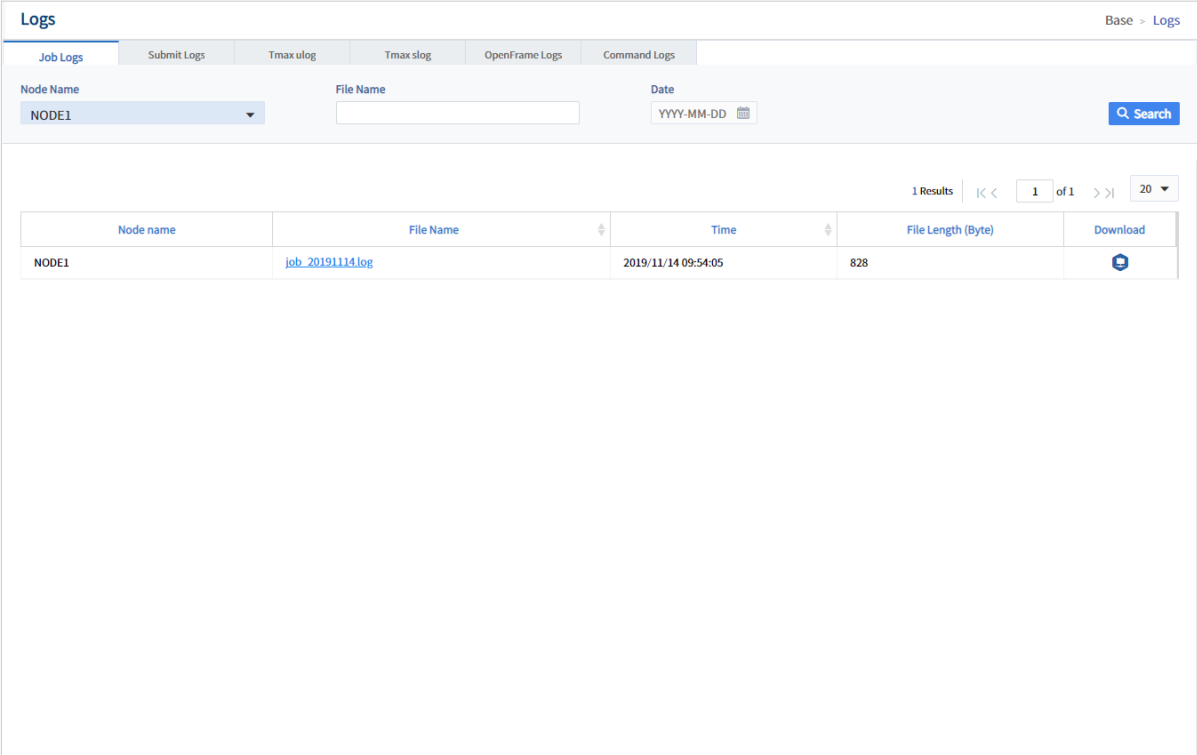
項目	説明
Job ID	データセットにロックを設定しているプロセスのジョブIDです。 ジョブIDは、OpenFrame/BatchでJCLが実行されるときに割り当てられます。
Job Name	データセットにロックを設定しているプロセスのジョブ名です。 ジョブ名は、ロックが設定され実行されているプロセス名が表示されるか、dstoolの実行時にツール名が表示されます。ツール名が表示される場合、ジョブIDは表示されません。
Type	ロックのタイプです。 – Shared – Exclusive
Lock Name	現在ロックが設定されているデータセット名です。
Status	ロックの状態です。 – Owned – Wait

2.6. Logs

ナビゲーション領域の**[Logs]**メニューを選択すると、OpenFrameのログがフォルダー形式で表示されます。

以下は、**Logs**画面を構成するタブの説明です。

タブ	説明
[Job Logs]	状態が変更されたすべてのジョブを確認できます。
[Submit Logs]	ジョブのサブミットおよび実行後にサブミットの情報を確認できます。
[Tmax ulog]	Tmax上で動作するOpenFrame関連サーバーのログを確認できます。
[Tmax slog]	Tmaxのログを確認できます。
[OpenFrame Logs]	OpenFrame関連のデータセットの作成と割り当ておよびセキュリティ(saf)に関するログを確認できます。
[Commands Logs]	OpenFrame関連ツール(dstool、osc cmd、tjesmgr、textrun)の使用時に保存されるログを確認できます。



[図 2.38] [Base] - Logs

以下は、各項目の説明です。

- **検索条件**

  ログの検索条件を入力します。各タブの検索項目は同じです。(ワイルドカード(*)検索が使用されます。ただし、A*Cなどは検索できません)

項目	説明
Node Name	ノード名で検索します。
File Name	ファイル名で検索します。
Date	ログファイルが変更された時点の日付で検索します。

- **検索結果**

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

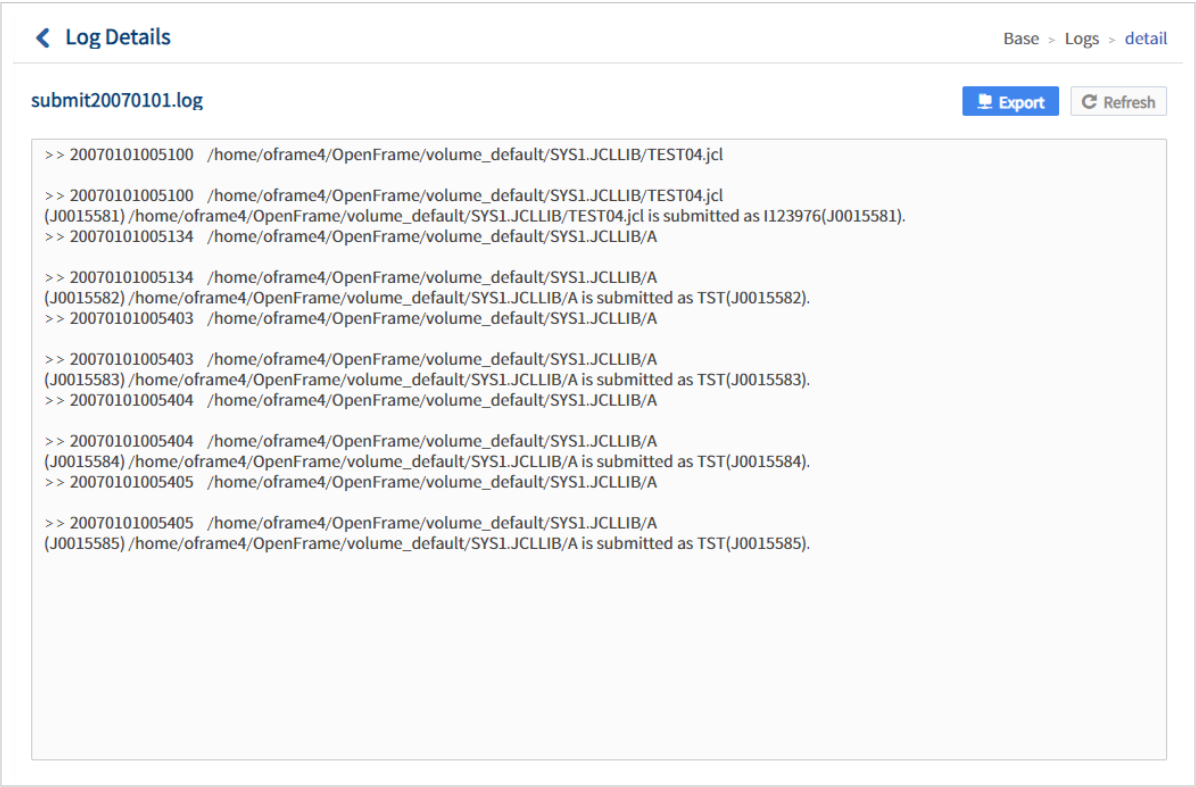
項目	説明
Node Name	ログファイルが作成されたノード名です。
File Name	ログファイル名です。 ログファイル名をクリックすると、**Log Details**画面([図 2.39])が表示されます。詳細については、「2.6.1. Log Details」を参照してください。
Time	ログファイルが作成および変更された時間です。

項目	説明
File Length (Byte)	ログファイルのサイズです。(単位: バイト)
Download	([**Export**])ボタンをクリックすると、ログファイルをダウンロードできます。 ブラウザーとOpenFrameエンジンのパフォーマンスを考慮して、50MB未満のログファイルのみをダウンロードできます。

2.6.1. Log Details

Logs画面([図 2.38])の一覧から「**File Name**」をクリックすると、**Log Details**画面が表示され、最新の100KBのログメッセージが表示されます。タイトルの左にある**[<]**アイコンをクリックすると、前のページに戻ります。 追加で表示するログがある場合は、画面の上部にある**[... Load More Logs]**ボタンが有効になります。このボタンをクリックすると、追加で100KBのログメッセージを表示します。追加で読み込むログがない場合は、このボタンは無効になります。

ログファイルを更新するときは**[Refresh]**ボタンを、ログファイルをダウンロードする場合は**[Export]**ボタンをクリックします。



[図 2.39] [Base] - Logs - Log Details

参考

ブラウザーとOpenFrameエンジンのパフォーマンスを考慮して、50MB未満のログファイルのみをダウンロードできます。

2.7. Console

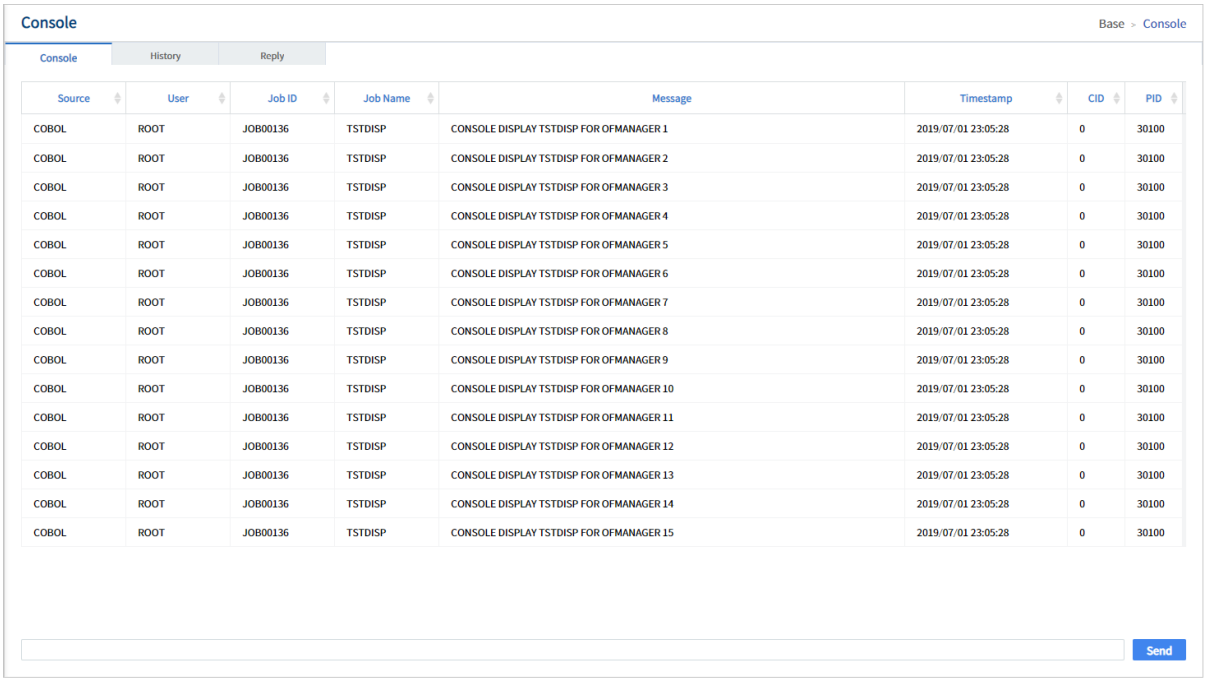
ナビゲーション領域の**[Console]**メニューを選択すると、**Console**画面が表示されます。**Console**画面は、**[Console]**、**[History]**、**[Reply]**タブで構成されています。

2.7.1. [Console]タブ

Console画面で**[Console]**タブを選択すると、サーバーでJCLまたはCOBOLプログラムの実行時に発生するメッセージを検索し、サーバーに送信することができます。画面下部のテキスト入力欄にメッセージを入力して<Enter>キーまたは**[Send]**ボタンを押すと、メッセージが送信されます。送信されたメッセージは**[Console]**タブでのみ維持され、他のタブまたはページに移動すると削除されます。

OpenFrameでは、リアルタイムで現在のメッセージを履歴ファイルに保存しており、**[History]**タブからメッセージを検索することができます。詳細については、「2.7.2. [History]タブ」を参照してください。

以下の画面は、サーバーのテスト・プログラム(実際の運用ではCOBOLアプリケーション)からメッセージを受信した例です。



[図 2.40] Base] - Console - [Console]タブ

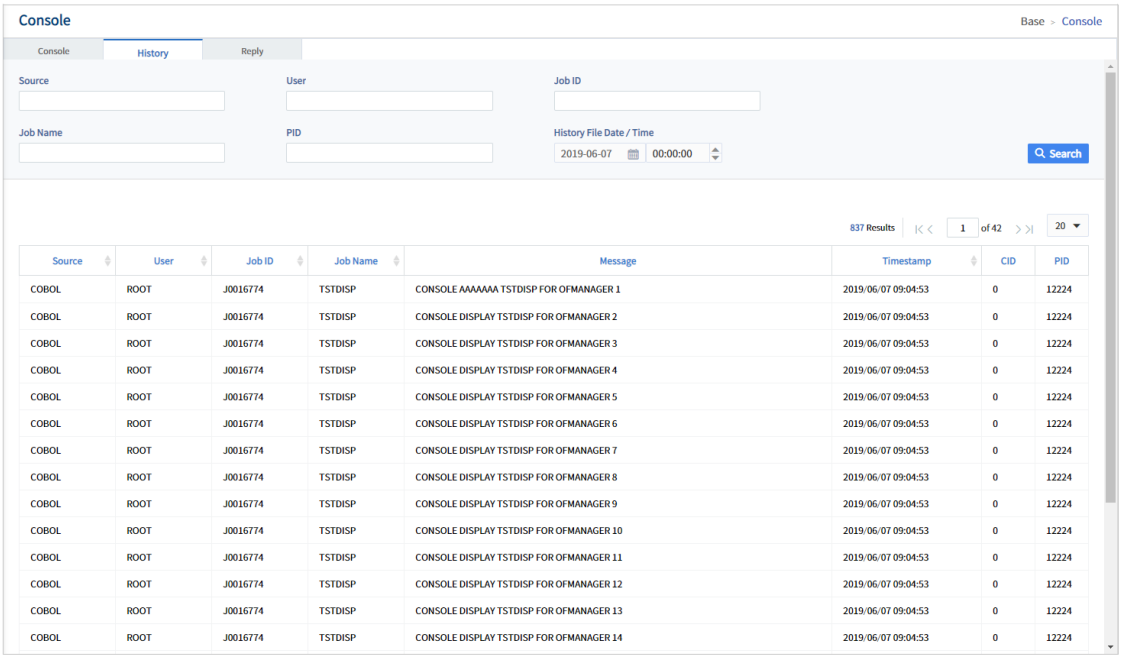
- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Source	メッセージを送信した方法です。
User	メッセージをを送信したユーザー情報です。
Job ID	メッセージの送信元が「TCONMGR」の場合は、応答対象のジョブIDが表示されます。
Job Name	ジョブ名が表示されます。
Message	プログラムに送信したメッセージです。
Timestamp	メッセージを送受信した日付です。
CID	コンソールIDです。
PID	プロセスIDです。(**「Source」**項目が「MANAGER」の場合は、ハイフン(-)が表示されます)

2.7.2. [History]タブ

Console画面の**[History]**タブを選択すると、メッセージを検索するための検索条件項目が表示されます。各項目を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、コンソール・メッセージの一覧が表示されます。



[図 2.41] [Base] - Console - [History]タブ

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Source	メッセージを送信した方法を指定します。
User	プログラムを実行したユーザーを指定します。
Job ID	ジョブIDを指定します。
Job Name	ジョブ名を指定します。
PID	プロセスIDを指定します。
History File Date	メッセージを検索する履歴ファイルの作成日を指定します。
Start Time	指定した時間から24:00までにタイムスタンプされたメッセージを履歴ファイルから検索します。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

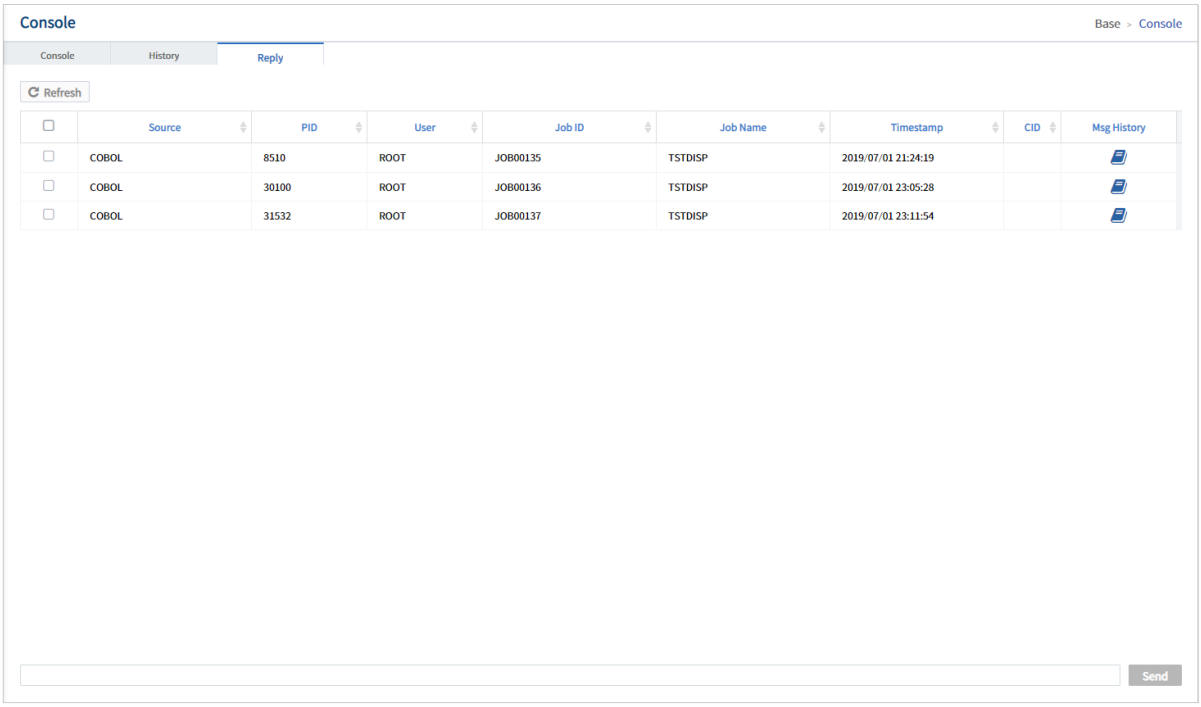
項目	説明
Source	メッセージを送信した方法です。 – MANAGER : OpenFrame Managerを介してコンソールにメッセージを入力した場合 – COBOL : OpenFrameを介してコンソールにメッセージを入力した場合 – TCONMGR : OpenFrame tconmgrを介してコンソールにメッセージを入力した場合
User	プログラムを実行したユーザーです。
Job ID	ジョブIDです。
Job Name	ジョブ名です。
Message	プログラムに送信したメッセージです。
Timestamp	メッセージを送信したタイムスタンプです。
CID	コンソールIDです。
PID	プロセスIDです。(**「Source」**項目が「MANAGER」の場合は、ハイフン(-)が表示されます)

2.7.3. [Reply]タブ

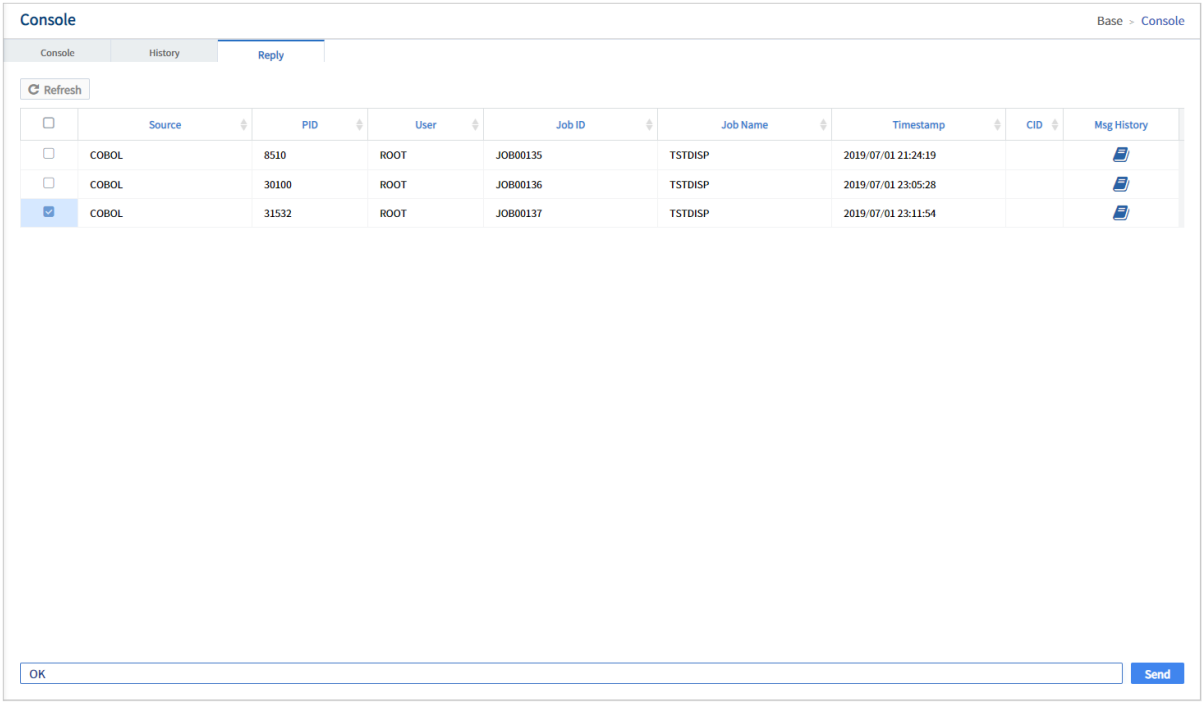
Console画面の**[Reply]**タブを選択すると、サーバーが返信を要求したメッセージを検索することができます。**Console Reply**画面を開くと、自動的に返信リストが表示されます。

Console Replies一覧から返信するリストのチェックボックスにチェックを入れ、画面下部のテキスト入力欄にメッセージを入力して<Enter>キーまたは**[Send]**ボタンを押します。

複数をチェックした場合は、メッセージを一括送信することができます。追加で返信が要求された場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。メッセージが正常に送信されたことを確認するときは、**[History]**タブをクリックして、現在の日付の履歴に保存されたメッセージを確認します。**[Msg History]**をクリックすると、ジョブによって出力されたコンソール・メッセージを確認できます。



[図 2.42] [Base] - Console - [Reply]タブ



[図 2.43] [Base] - Console - [Reply]タブ - メッセージの送信

2.8. Command

ナビゲーション領域の**[Command]**メニューを選択すると、openframe_base.conf設定ファイルのdstoolサブジェクトのOFRUISVRセクションのCOMMAND_LISTキー値に定義されているLinuxのシェルコマンドまたはOpenFrameのツールコマンドを使用できます。openframe_base.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

<openframe_base.conf>

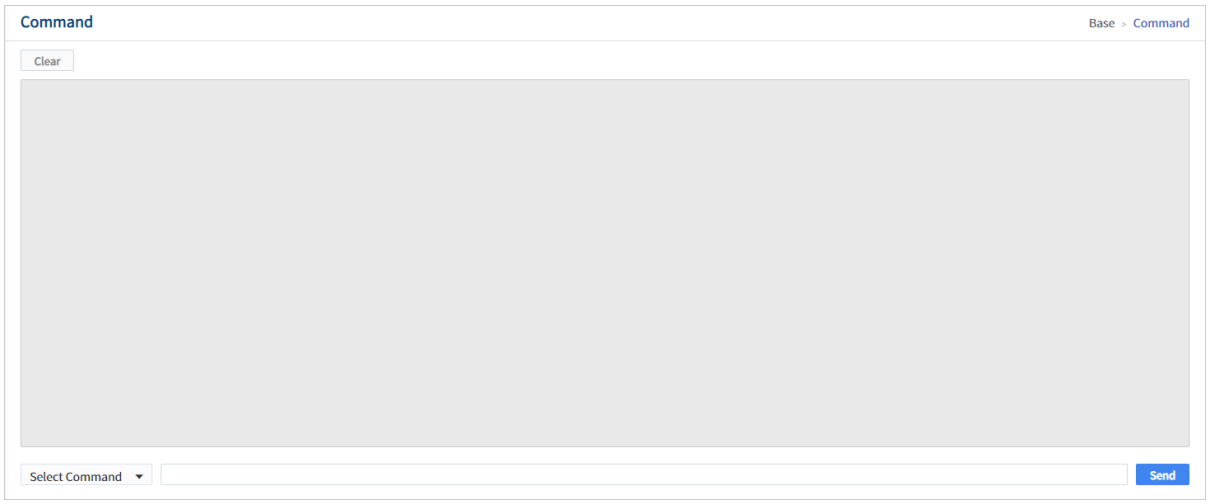
```
-----------------------------------------------------------------------------------------
SUBJECT   | SECTION   | KEY            | TYPE | DEFAULT_VALUE        | VALUE
-----------------------------------------------------------------------------------------
dstool    | OFRUISVR | COMMAND_LIST   | 2    | idcams,ls,offile     | idcams,ls,offile

   :          :             :          :             :                      :
   :          :             :          :             :                      :
```

参考

システムに重大な影響を及ぼす可能性のあるコマンドは使用しないことをお勧めします。tjesmgrまたはtconmgrなど、内部的に入力を受けるツールではコマンドは使用できません。

[Command]メニューからdstoolを使用する場合、コマンドを正常に使用するためには、ofruisvrサーバーのプロセスの数が2つ以上である必要があります。これは、コマンドを送信するプロセスとコマンドを実行するプロセスをそれぞれ実行する必要があるためです。Tmaxの設定方法についての詳細は、『Tmax 運用ガイド』を参照してください。

Command画面の**「Select command」**項目から実行可能なコマンドを選択することができます。入力欄に実行するコマンド・オプションを入力して**[Send]**ボタンをクリックすると、該当のコマンドが実行されます。また、コマンドを実行した画面を初期化するときは、**[Clear]**ボタンをクリックします。



[図 2.44] [Base] - Command

参考

[Command]メニューは、TACF権限に基づいて機能の使用を制限することができます。OFMANAGRクラスにCM.COMMANDリソースを定義した場合は、読み取り権限を持つユーザーのみが**[Command]**メニューを使用することができます。定義されていない場合は、すべてのユーザーが使用できます。

第3章 Batch

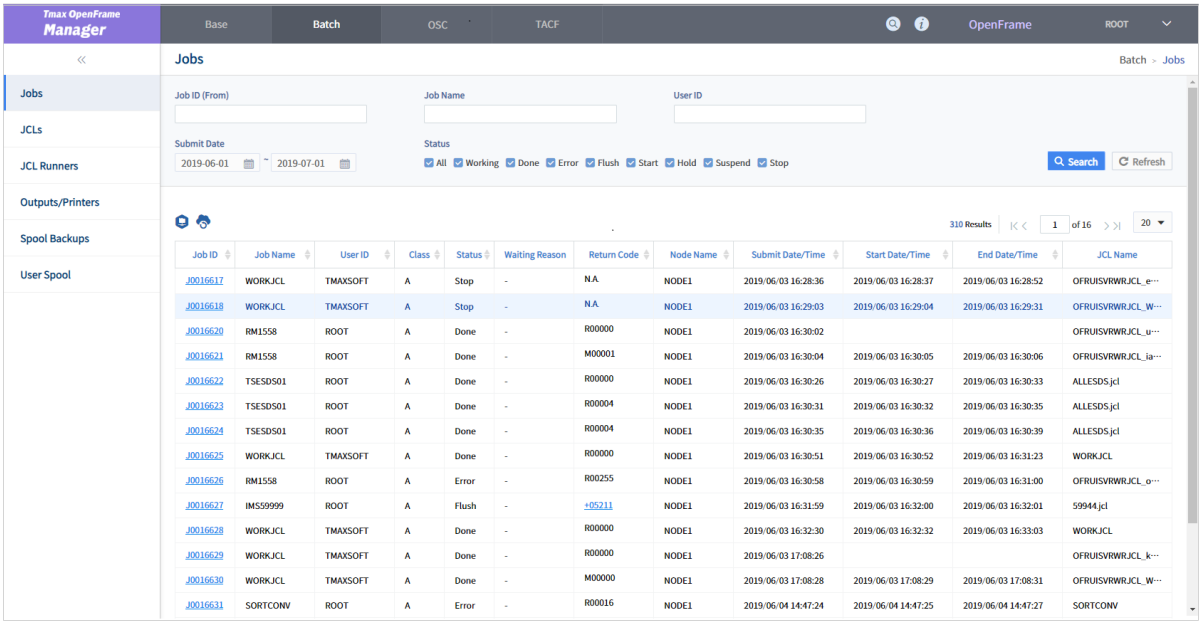
本章では、OpenFrame Managerの**[Batch]**メニューの主要機能について説明します。

3.1. 概要

[Batch]メニューは、OpenFrame/Batchが提供する多様な機能を関連のある機能ごとにグループ化して1つの画面に表示します。また、Webブラウザーを介してユーザーの入力を処理し、OpenFrame/Batchが動作するサーバーと通信するWebサーバーを管理します。

ユーザーの利便性のために、コマンド・ベースのtjesmgrでジョブの実行と監視、データセットの作成、変更、削除、検索、およびJCL Runnerの管理などをより簡単に行えるようにGUIを提供します。

画面上部の**[Batch]**を選択し、**ナビゲーション領域**からメニューを選択します。



[図 3.1] Batchのメイン画面

以下は、ナビゲーション領域の各メニューの説明です。

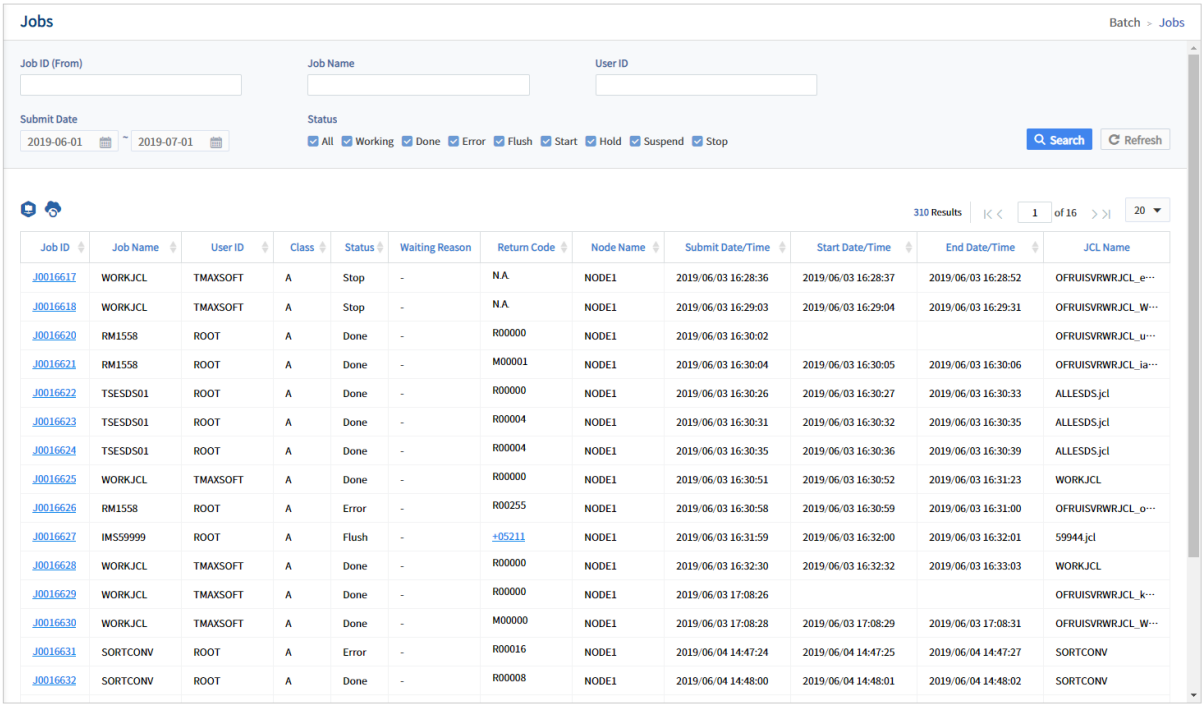
メニュー	説明
Jobs	ジョブの一覧を表示し、ジョブの検索や状態の変更など、ジョブを管理します。
JCLs	JCLの一覧を表示し、JCLの表示、サブミット、特定のステップから開始、スキャン、JEMなどの機能を実行できます。

メニュー	説明
JCL Runners	サブミットされたJCLの一覧を表示し、ランナー・クラスと状態を変更できます。
Outputs/ Printers	出力とプリンターの一覧を検索および表示します。
Spools Backups	バックアップされたスプールを日付とジョブIDごとに検索し、スプールの内容を表示します。
User Spool	出力クラスがWであるスプールを検索し、その内容を表示します。

3.2. Jobs

ナビゲーション領域の**[Jobs]**メニューを選択すると、**Jobs**画面に移動します。この画面では、ジョブの一覧と詳細情報が表示され、ジョブの状態の変更、ジョブをサブミットしたJCLとスプール情報などを確認するなど、ジョブを全般的に管理することができます。

Jobs画面で検索条件を設定した後、**[Search]**ボタンをクリックすると、検索されたジョブ情報が表示されます。検索条件を入力せずに検索した場合は、デフォルトで設定された「**Submit Date**」条件に該当するジョブが検索されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 3.2] [Batch] - Jobs

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Job ID (From)	検索するジョブIDを指定します。 ワイルドカード(*)検索方法を使用して、「XXX」で始まるIDを検索します。 ジョブID(JOBXXXXX、J0XXXXXX形式(Xは数字))を入力すると、条件に一致するジョブの一覧が表示されます。
User ID	検索するユーザーIDを指定します。 ユーザーIDは、ジョブを実行した実行IDであり、ワイルドカード(*)を使用して検索します。
Job Name	ジョブ名を指定します。一致するすべてのジョブが表示されます。
Job Status	ジョブの状態を選択します。**「All」**をチェックすると、すべての状態が選択されます。 初期画面ではすべてのチェックボックスがチェックされています。(複数チェック可)
Submit Date	指定された期間内にサブミットまたは実行されたジョブを検索します。

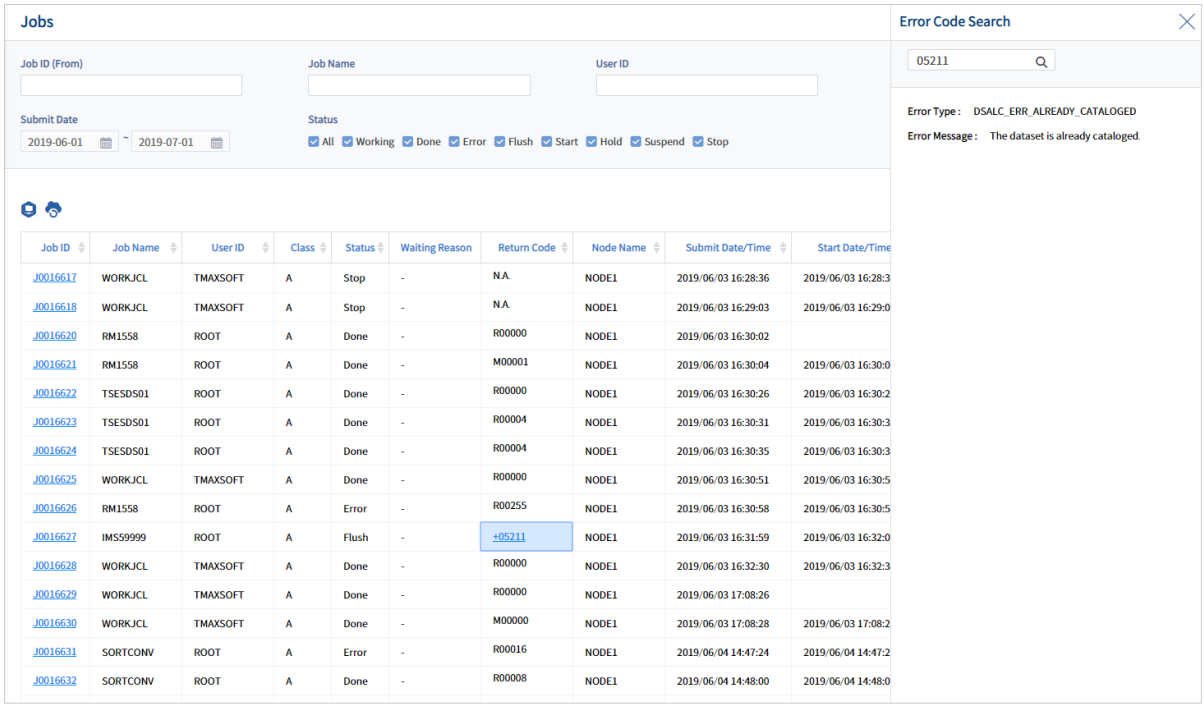
- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。詳細については、「3.2.1. Job Details」を参照してください。

項目	説明
Job ID	ジョブIDです。 一覧からジョブIDをクリックすると、**Job Details**画面([図 3.4])に移動します。詳細については、「3.2.1. Job Details」を参照してください。
Job Name	ジョブ名です。
User ID	ジョブを実行した実行IDです。
Class	ジョブ・クラスです。
Status	ジョブの現在の状態です。 – Working – Done – Error – Flush

項目	説明
	– Start – Hold – Suspend – Stop
Waiting Reason	ジョブが待機状態にある理由を示します。
Return Code	ジョブの終了後のリターンコードです。 検索可能なエラーコードの場合は、リターンコードをクリックすると、エラー情報が表示されます。([図 3.3]を参考)
Node Name	ジョブが実行されたノードです。
Submit Date/Time	ジョブがサブミットされた日付と時間です。
Start Date/Time	ジョブが開始された日付と時間です。
End Date/Time	ジョブが終了された日付と時間です。
JCL Name	ジョブをサブミットしたJCL名です。ただし、JCLは、OpenFrame Managerですぐに変更できるため、元のJCLを保持するために事前に指定されたディレクトリに一時ファイルを作成し、それをサブミットします。

「**Return Code**」項目から検索可能なエラーコードをクリックすると、以下のようにエラー情報が表示されます。



[図 3.3] [Batch] - Jobs - Error Code Search

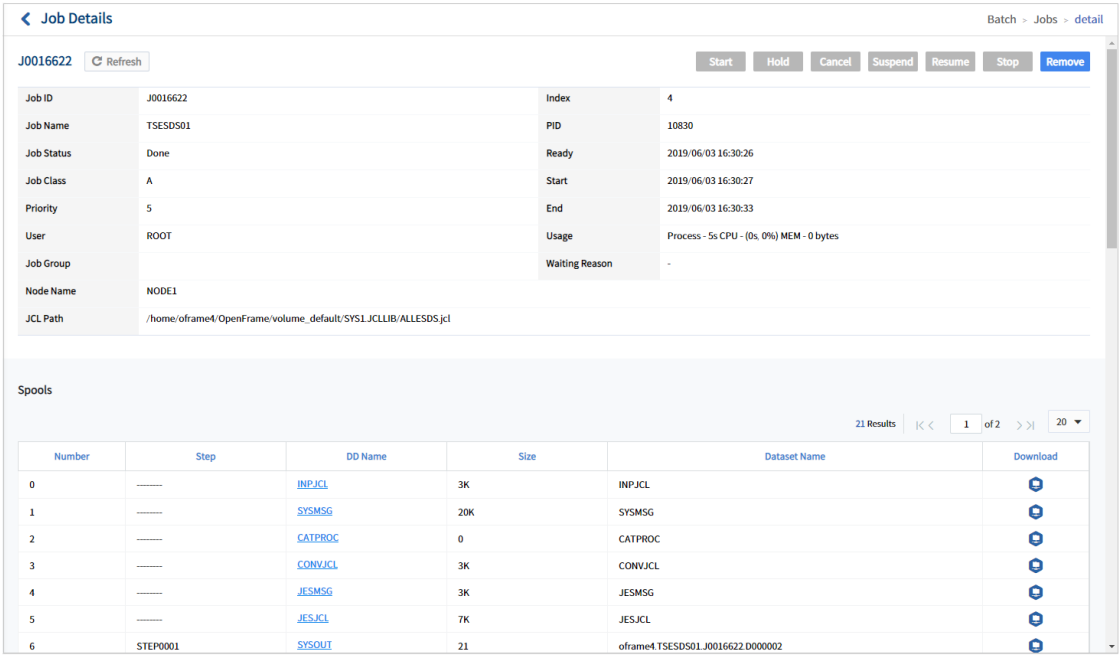
- **ツール・アイコン**

以下は、ジョブ一覧の上部にあるアイコンの説明です。

アイコン	説明
	各ノードごとにTJESサーバーの状態を確認します。**[Booted]**、**[Downed]**がスイッチ形式で表示され、起動または終了することができます。
	スプールをバックアップします。 **[Spool Backups]**メニューから、スプール・バックアップの結果を確認できます。 バックアップする開始ジョブIDと終了ジョブID、またはサブミットの日付と時刻を入力すると、バックアップ・コマンドが入力されます。 – **[Job ID]**タブ : バックアップする開始ジョブIDと終了ジョブIDを入力すると、バックアップ・コマンドが入力されます。 – [Submit Date/Time]タブ : 指定された日付/時刻までにサブミットされたジョブのスプールをバックアップします。

3.2.1. Job Details

Jobs([図 3.2])画面のジョブ一覧から「**Job ID**」をクリックすると、**Job Details**画面に移動します。画面タイトルの前にある**[<]**ボタンをクリックすると、前のページに戻ります。現在実行中のジョブの状態が1秒ごとに更新されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



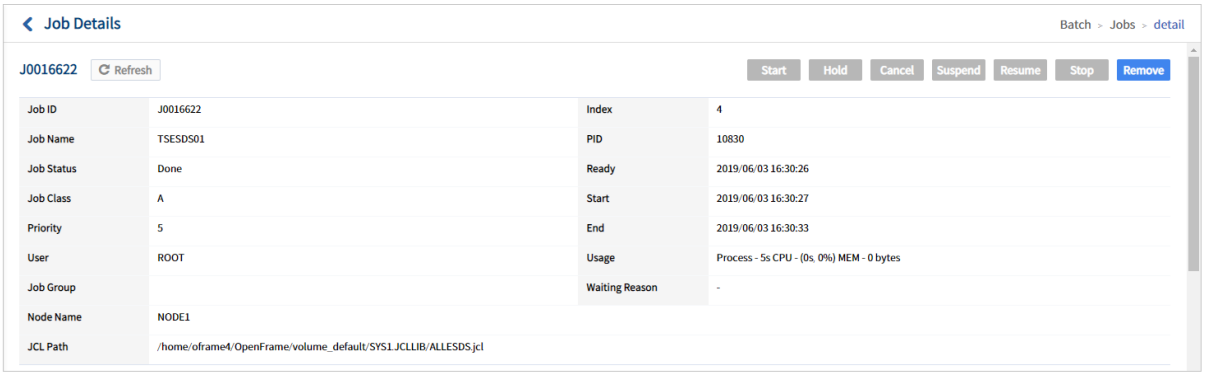
[図 3.4] [Batch] - Job Details

Job Details画面は、次の領域で構成されます。

- **ジョブ情報**
- **Spools**
- **Steps**
- **DDs**

ジョブ情報

ジョブに関する詳細情報が表示されます。右上にジョブを管理するためのツールストリップのボタンを提供します。



[図 3.5] [Batch] - Job Details - ジョブ情報

- **検索項目**

  以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Job ID	ジョブIDです。
Job Name	ジョブ名です。
Job Status	ジョブの状態です。 – Working – Done – Error – Flush – Start – Hold – Suspend – Stop

項目	説明
Job Class	ジョブ・クラスです。
Priority	ジョブの優先順位です。
User	ジョブを実行したユーザーIDです。
Job Group	ジョブ・グループです。
Node Name	ジョブが実行されたノード名です。
Index	ジョブを実行しているランナー・スロットの索引です。
PID	プロセスIDです。
Ready	ジョブをサブミットした時刻です。
Start	ジョブの開始時刻です。
End	ジョブの終了時刻です。
Usage	ジョブのリソース使用量です。
Waiting Reason	ジョブが待機状態にある理由を示します。 – None: 理由が不明な場合 – Already Lock: ロックによって停止された場合 – Job Name Duplicate: 重複したジョブ名がある場合
JCL Path	ジョブをサブミットしたJCLの絶対パスです。

- **ボタン**

右上のツールストリップのボタンを使用して、ジョブの状態を変更することができます。変更可能な状態は、現在のジョブの状態によって異なります。

以下は、ツールストリップの各ボタンの説明です。

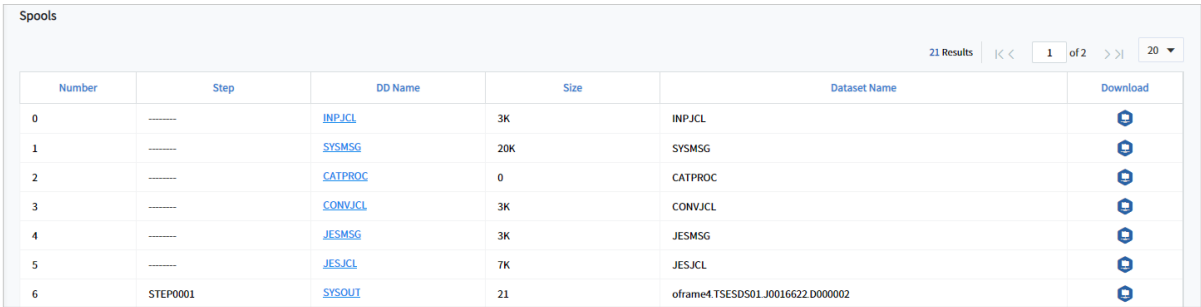
ボタン	説明
[Start]	**「Job Status」**が「Hold」の場合に有効になります。
[Hold]	**「Job Status」**が「Start」の場合に有効になります。
[Cancel]	**「Job Status」**が「Start」または「Hold」の場合に有効になります。
[Suspend]	**「Job Status」**が「Working」の場合に有効になります。
[Resume]	**「Job Status」**が「Suspend」の場合に有効になります。
[Stop]	**「Job Status」**が「Working」、「Suspend」の場合に有効になります。
[Remove]	**「Job Status」**が「Done」、「Flush」、「Error」、「Stop」の場合に有効になります。

参考

ジョブの状態を変更するための権限は、TACFを介して認証されます。詳細については、『OpenFrame TJESガイド』の「2章 ジョブの管理」を参照してください。

Spools

ジョブのスプール情報を表示します。スプール一覧から特定のスプールをクリックすると、**スプール・ビューアー**([図 3.7])ポップアップ・ウィンドウが表示されます。

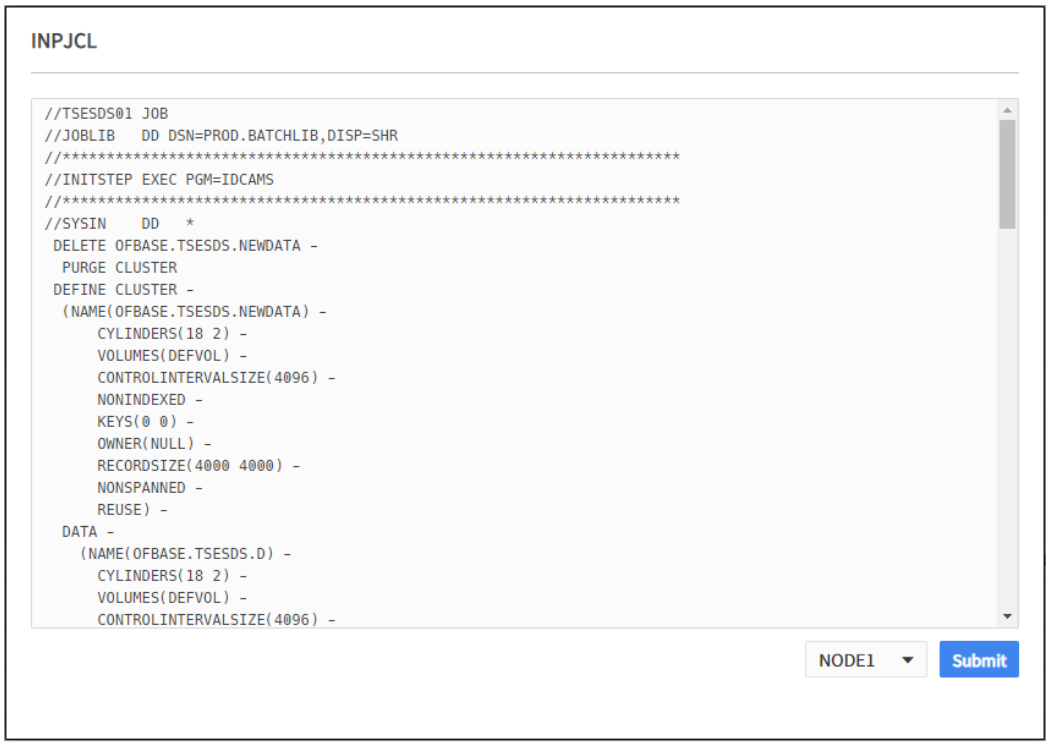


[図 3.6] [Batch] - Job Details - Spools

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Number	シリアル番号です。
Step	スプールを記録したステップ名です。
DD Name	スプールを記録したJCLに指定されたDD名です。 **「DD Name」**項目をクリックすると、**スプール・ビューアー**が表示され、スプールの詳細を確認できます。([図 3.7])
Size	スプール・ファイルのサイズです。(単位: バイト)
Dataset Name	スプールを記録したJCLに指定されたデータセット名です。
Download	各スプールの詳細は、各行のアイコンをクリックしてテキストとして保存できます。

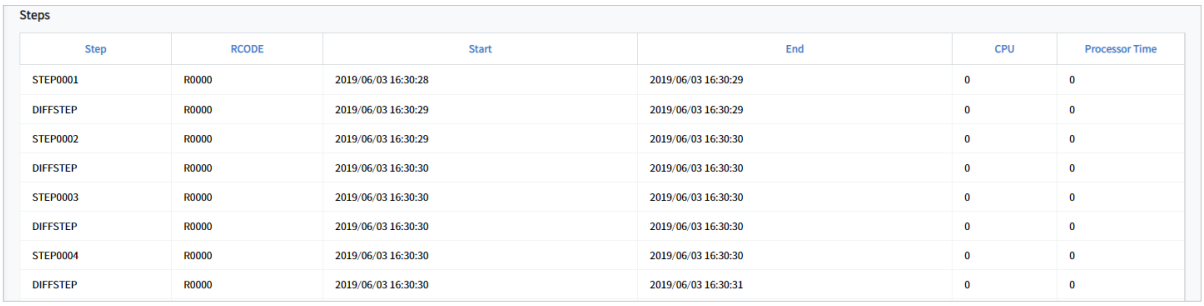
次は、スプール一覧の**「DD Name」**で「INPJCL」をクリックした場合に表示されるスプール・ビューアーです。



[図 3.7] [Batch] - Job Details - Spool Viewer

Steps

各ステップの情報を表示します。



Steps

Step	RCODE	Start	End	CPU	Processor Time
STEP0001	R0000	2019/06/03 16:30:28	2019/06/03 16:30:29	0	0
DIFFSTEP	R0000	2019/06/03 16:30:29	2019/06/03 16:30:29	0	0
STEP0002	R0000	2019/06/03 16:30:29	2019/06/03 16:30:30	0	0
DIFFSTEP	R0000	2019/06/03 16:30:30	2019/06/03 16:30:30	0	0
STEP0003	R0000	2019/06/03 16:30:30	2019/06/03 16:30:30	0	0
DIFFSTEP	R0000	2019/06/03 16:30:30	2019/06/03 16:30:30	0	0
STEP0004	R0000	2019/06/03 16:30:30	2019/06/03 16:30:30	0	0
DIFFSTEP	R0000	2019/06/03 16:30:30	2019/06/03 16:30:31	0	0

[図 3.8] [Batch] - Job Details - Steps

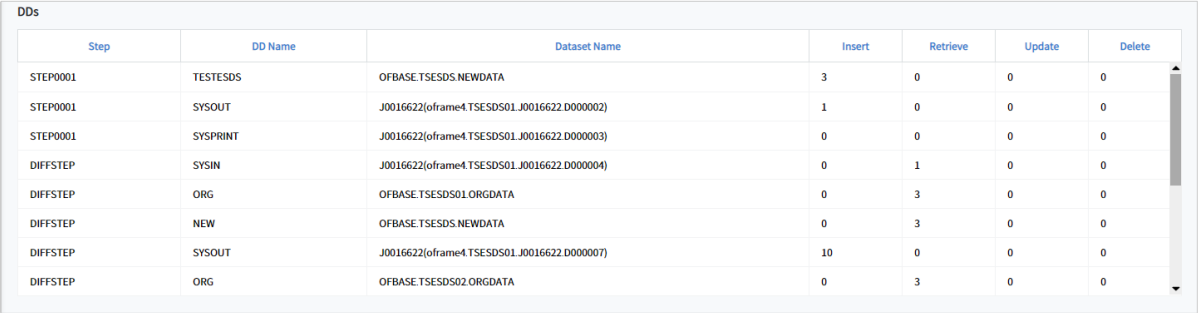
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Steps	ステップ名です。
RCODE	リターンコード(終了コード)です。
Start	ステップの開始時刻です。
End	ステップの終了時刻です。

項目	説明
CPU	ステップの実行に使用されたCPU時間です。(単位: 秒)
Processor time	ステップの実行に使用されたプロセッサー時間です。(単位: 秒)

DDs

各ステップのDD情報を表示します。



DDs

Step	DD Name	Dataset Name	Insert	Retrieve	Update	Delete
STEP0001	TESTESDS	OFBASE.TSESDS.NEWDATA	3	0	0	0
STEP0001	SYSOUT	J0016622(oframe4.TSESDS01.J0016622.D000002)	1	0	0	0
STEP0001	SYSPRINT	J0016622(oframe4.TSESDS01.J0016622.D000003)	0	0	0	0
DIFFSTEP	SYSIN	J0016622(oframe4.TSESDS01.J0016622.D000004)	0	1	0	0
DIFFSTEP	ORG	OFBASE.TSESDS01.ORGDATA	0	3	0	0
DIFFSTEP	NEW	OFBASE.TSESDS.NEWDATA	0	3	0	0
DIFFSTEP	SYSOUT	J0016622(oframe4.TSESDS01.J0016622.D000007)	10	0	0	0
DIFFSTEP	ORG	OFBASE.TSESDS02.ORGDATA	0	3	0	0

[図 3.9] [Batch] - Job Details - DDs

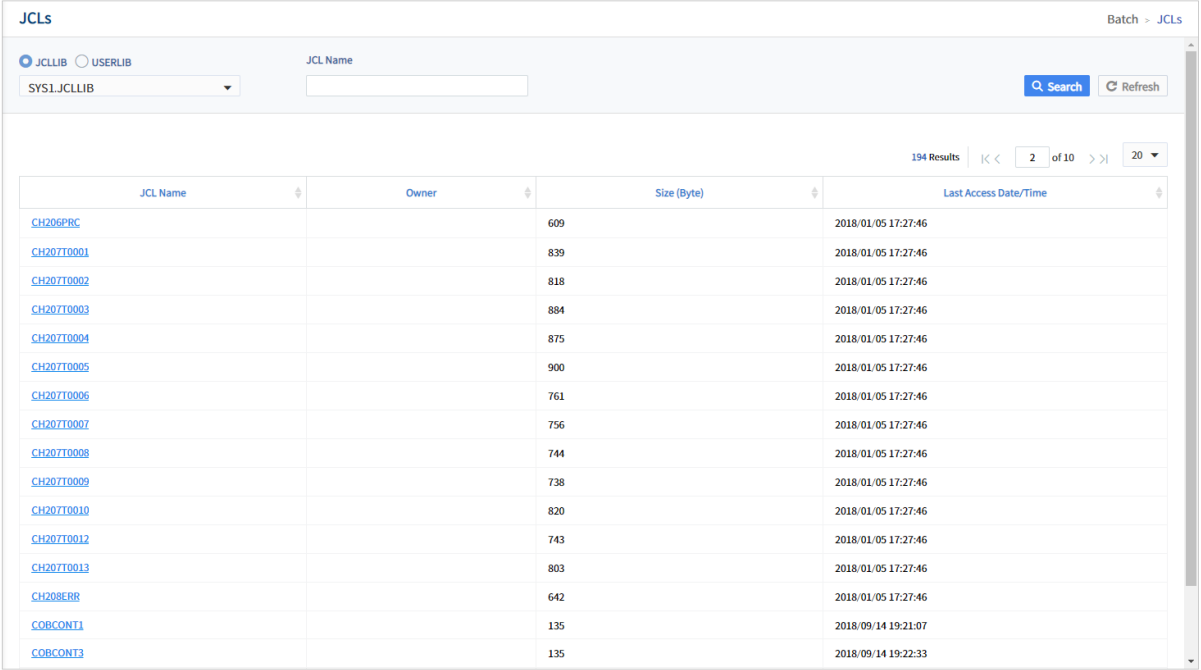
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Steps	ステップ名です。
DD Name	ステップのDD名です。
Dataset Name	JCLに指定されたデータセット名です。
Insert	実行中のジョブで使用しているデータセットにレコードを挿入した回数です。
Retrieve	実行中のジョブで使用しているデータセットのレコードを検索した回数です。
Update	実行中のジョブで使用しているデータセットのレコードを更新した回数です。
Delete	実行中のジョブで使用しているデータセットのレコードを削除した回数です。

3.3. JCLs

ナビゲーション領域の**[JCLs]**メニューを選択すると、指定されたデータセットのメンバーのJCLを検索し、各JCL情報の検索、サブミット、開始(特定のステップから)、スキャンおよびJEM機能を実行できます。

JCLs画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索されたJCL情報が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、デフォルトのJCLライブラリ(SYS1.JCLLIB)のすべてのJCLが検索されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 3.10] [Batch] - JCLs

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
JCLLIB / USERLIB	JCLライブラリを指定します。このライブラリは、openframe_batch.conf設定ファイルのtjesサブジェクトのPROCLIBセクションのJCLLIBとUSERLIBキーに定義されています。
JCL Name	JCL名を指定します。(LIKE(プレフィックス)検索)

参考

openframe_batch.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

- **検索結果**

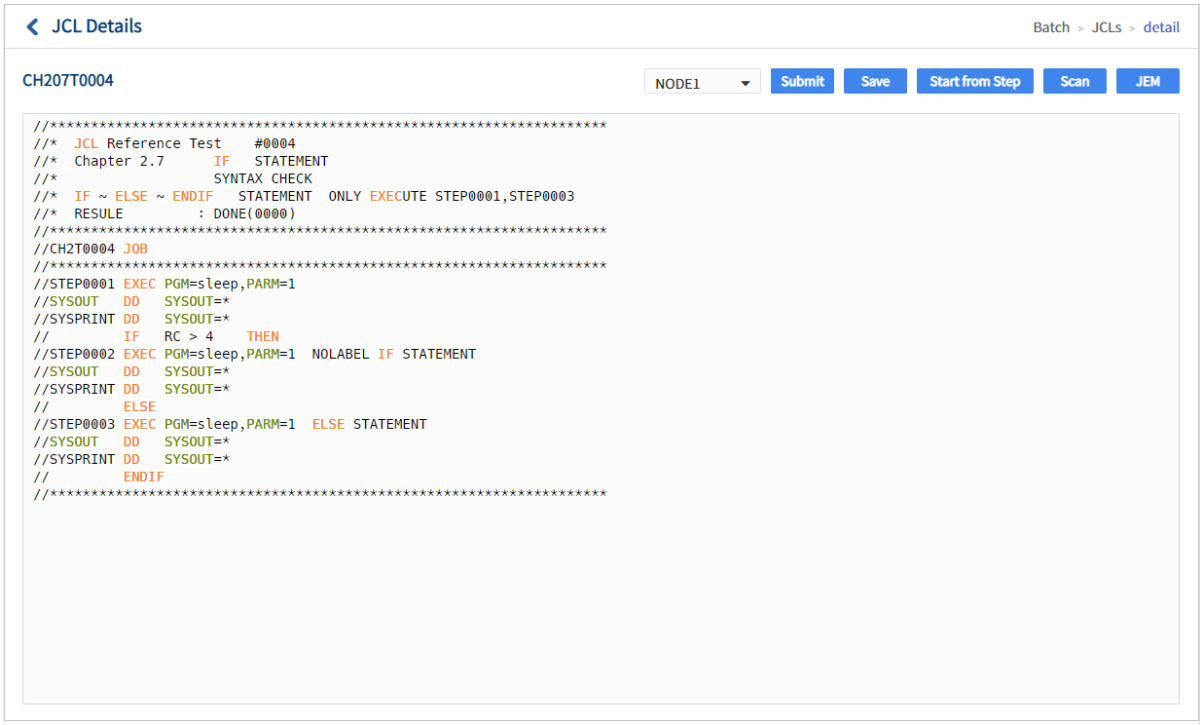
以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
JCL Name	JCL名です。 一覧からJCL名をクリックすると、**JCL Details**画面([図 3.11])に移動します。詳細については、「3.3.1. JCL Details」を参照してください。
Owner	メンバー・ファイルの所有者です。

項目	説明
Size(Byte)	メンバー・ファイルのサイズです。(単位: バイト)
Last Access Date/Time	メンバーを最後に検索または変更した日付と時刻を表示します。

3.3.1. JCL Details

JCLs([図 3.2])画面の一覧から「**JCL Name**」項目をクリックすると、JCL Details画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**ボタンをクリックすると、**JCLs**画面に戻ります。



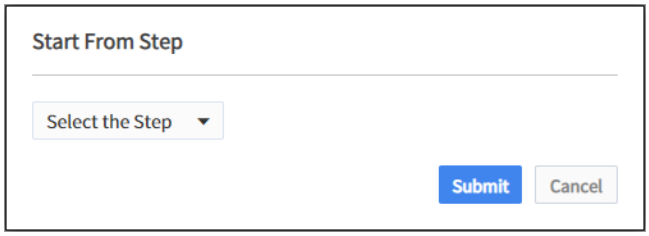
[図 3.11] [Batch] - JCLs - JCL Details(1)

以下は、各ボタンの説明です。

ボタン	説明
[Submit]	JCLのすべてのステップをサブミットします。 UNIX形式はサポートされていますが、DOS形式(Windowsで作成されたテキスト)はサポートされません。
[Save]	変更されたJCLの情報を保存します。 **[Save]**ボタンはリソースの元のデータを変更するため、ofmanager.propertiesの設定によって制御されます。

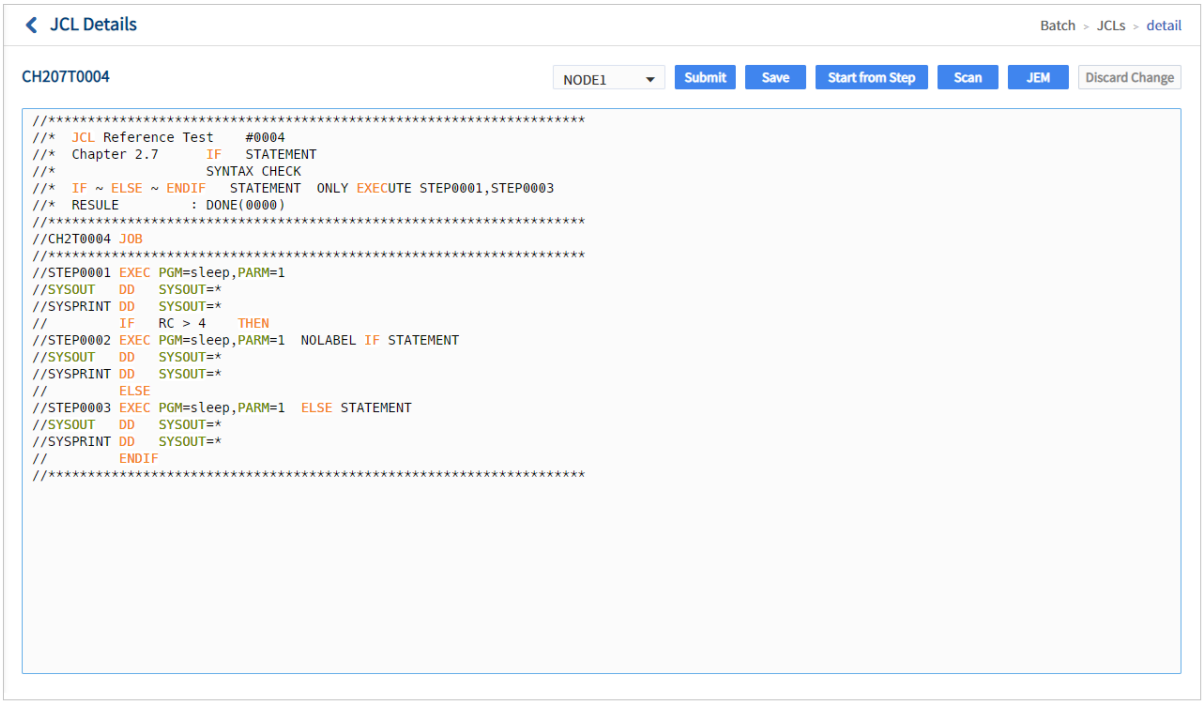
ボタン	説明
	「ofmanager.jclSave = yes」に設定すると、**JCLs Details**画面で**[Save]**ボタンが表示されます。設定しないか、「ofmanager.jclSave = no」に設定した場合は、**[Save]**ボタンが表示されません。
[Start from Step]	指定されたステップから開始してサブミットします。 このボタンをクリックすると、ステップを選択できる**Start From Step**([図 3.12])画面が表示されます。 JCLの変更後にこのボタンをクリックすると、JCLが変更されたことを示すポップアップ・ウィンドウが開きます。このボタンを使用するときは、JCLを変更しないでください。
[Scan]	「typerun=scan」でJCLを実行します。これは、実際にJCLを実行するのではなく、JCLの構文チェックのみを行います。
[JEM]	「typerun=JEM」でJCLを実行します。これは、実際にJCLを実行するのではなく、PGM、データセット、データセットのカタログが存在するかどうかをチェックします。
[Discard Change]	JCLを変更すると、このボタンが有効になります([図 3.13])。このボタンをクリックすると、元のJCLに戻します。

[Start from Step]ボタンをクリックすると、サブミットを実行するステップを選択できます。



[図 3.12] [Batch] - JCLs - Start from Step

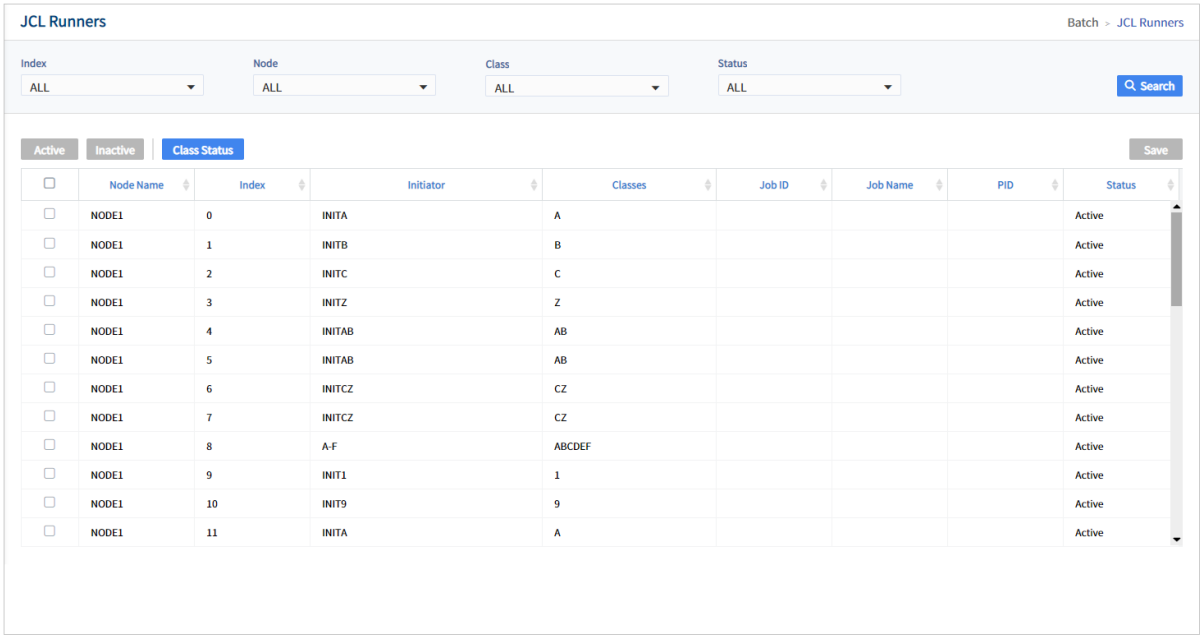
JCLを変更すると、**[Discard Change]**ボタンが有効になります。



[図 3.13] [Batch] - JCLs - JCL Details(2)

3.4. JCL Runners

ナビゲーション領域の**[JCL Runners]**メニューを選択すると、JCL Runners画面が表示されます。この画面で状態とクラスを変更することができます。**Class**項目から特定のクラスを選択すると、そのクラスに属するランナーの一覧が表示され、状態ごとに分類および検索することができます。初期画面では、すべてのクラス(ALL)が設定されています。



[図 3.14] [Batch] - JCL Runners

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Index	選択できる索引がプルダウンメニューで表示されます。
Node Name	OpenFrame Managerが設定された環境のすべてのノードが表示されます。
Class	選択できるクラスが表示されます。クラスを含むすべてのランナーが表示されます。
Status	検索するJCLランナーの状態を選択します。アクティブまたは非アクティブのいずれかを選択できます。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Node Name	ノード名です。
Index	ランナー索引です。
Initiator	openframe_batch.conf設定ファイルのtjesサブジェクトのINITDEFセクションのRunner Slot名です。
Classes	ランナー・スロットに割り当てられているクラスです。
Job ID	ランナーで実行されているジョブIDです。
Job Name	ランナーで実行されているジョブ名です。
PID	ジョブを実行しているランナーのプロセスIDです。これは、ランナーが実行しているノードでのみ有効です。
Status	ランナーの状態(アクティブまたは非アクティブ)を変更します。ランナー状態の変更についての詳細は、「3.4.1. JCLランナーの状態の変更」を参照してください。

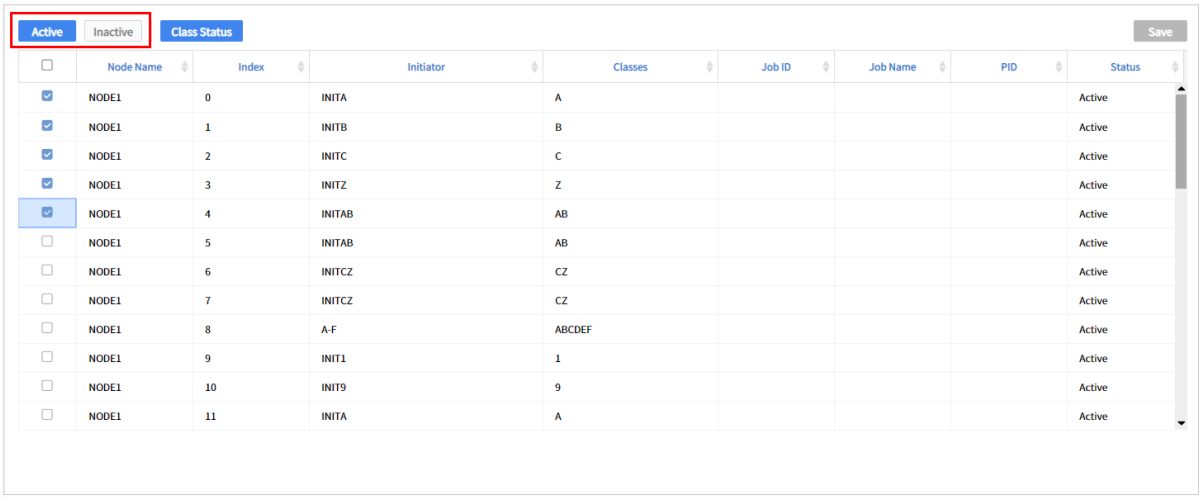
参考

openframe_batch.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

3.4.1. JCLランナーの状態の変更

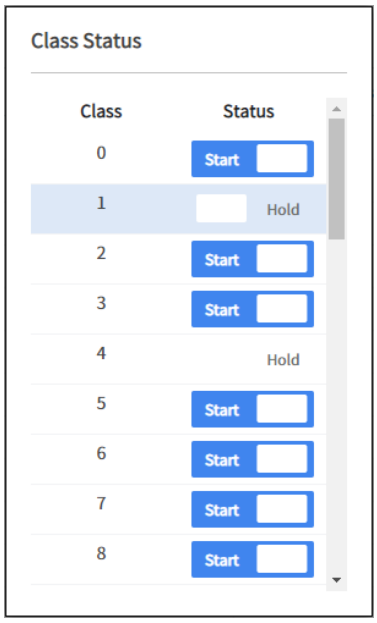
JCL Runners画面から状態を変更するランナーのチェックボックスにチェックを入れて**[Activate]**または**[Inactivate]**ボタンをクリックすると、選択されたランナーの状態が一括変更されます。一覧の

左上にあるチェックボックスをオンまたはオフにして、すべて選択またはすべて解除することができます。



[図 3.15] [Batch] - JCL Runners - JCLランナーの状態の変更

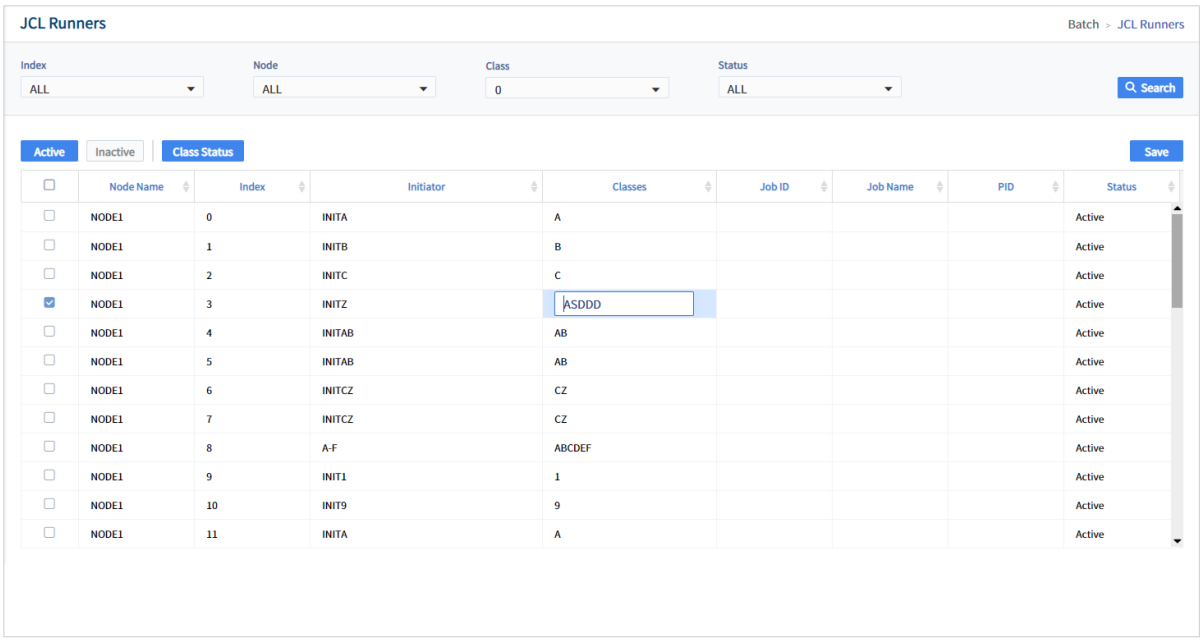
[Class Status]ボタンをクリックして、ジョブ・キュー状態を確認することができます。表示されたクラスのトグルボタンを使用して状態を変更することができます。



[図 3.16] [Batch] - JCL Runners - ジョブ・キューの状態の変更

3.4.2. JCLランナー・クラスの変更

JCL Runners画面で特定のランナーの「**Classes**」列をダブルクリックして、そのランナーが動作するクラスを変更することができます。クラス情報を変更すると、**[Save]**ボタンが有効になります。**[Save]**ボタンをクリックすると、クラスの状態が変更されます。



[図 3.17] [Batch] - JCL Runners - ランナー・クラスの変更

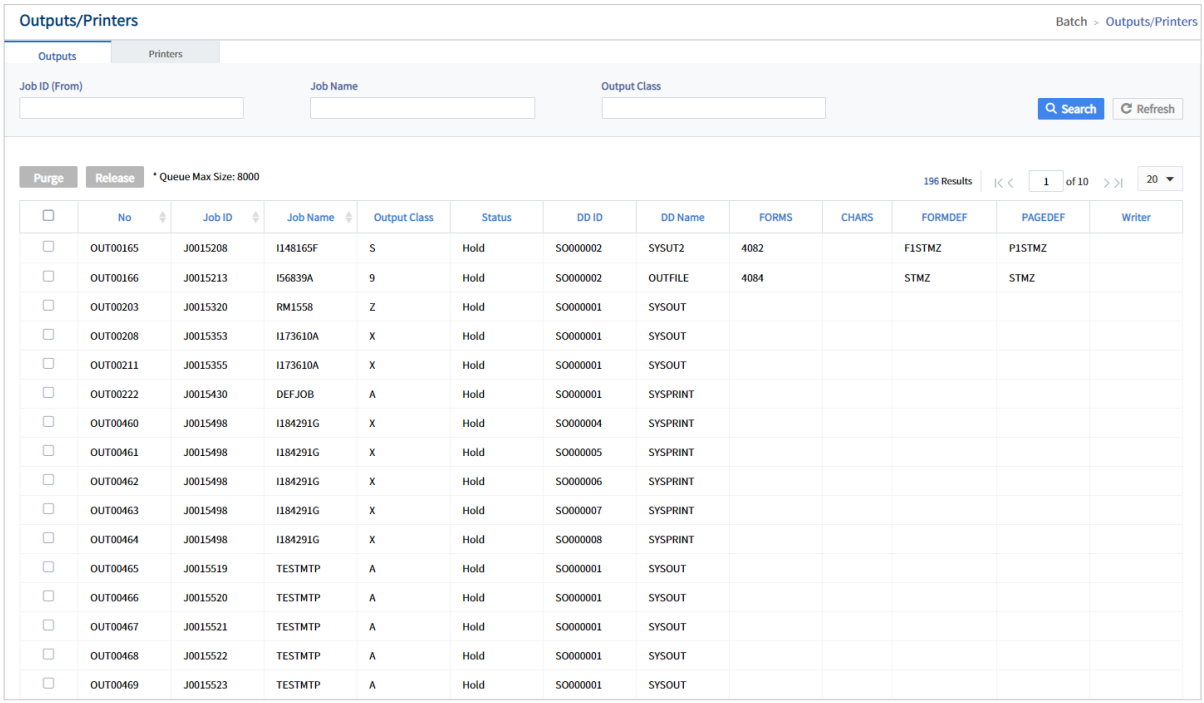
3.5. Outputs/Printers

ナビゲーション領域の**[Outputs]**メニューを選択すると、**Outputs/Printers**画面に移動します。画面は、出力一覧を表示、状態を変更またはパージできる**[Outputs]**タブとプリンター情報を表示する**[Prints]**タブで構成されています。

3.5.1. [Outputs]タブ

Outputs/Printers画面の**[Outputs]**タブをクリックすると、**出力キュー**が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索された出力情報が表示されます。

[Purge]と**[Release]**ボタンをクリックして、選択したジョブの出力のDISPOSITION状態を変更することができます。**[Purge]**ボタンをクリックすると、指定された出力を出力キューから削除することができます。また、**[Release]**ボタンをクリックすると、ジョブの状態を「Hold」から「write」に変更します。



[図 3.18] [Batch] - Outputs/Printers - [Outputs]タブ

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Job ID (From)	検索するジョブIDを指定します。 ワイルドカード(*)検索方法を使用して、「XXX」で始まるIDを検索します。 ジョブID(JOBXXXXX、J0XXXXXX形式(Xは数字))を入力すると、条件に一致するジョブの一覧が表示されます。
Job Name	検索するジョブ名を指定します。
Output Class	検索する出力クラスを指定します。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
No	シリアル番号です。
Job ID	ジョブIDです。
Job Name	ジョブ名です。
Output Class	出力クラスです。

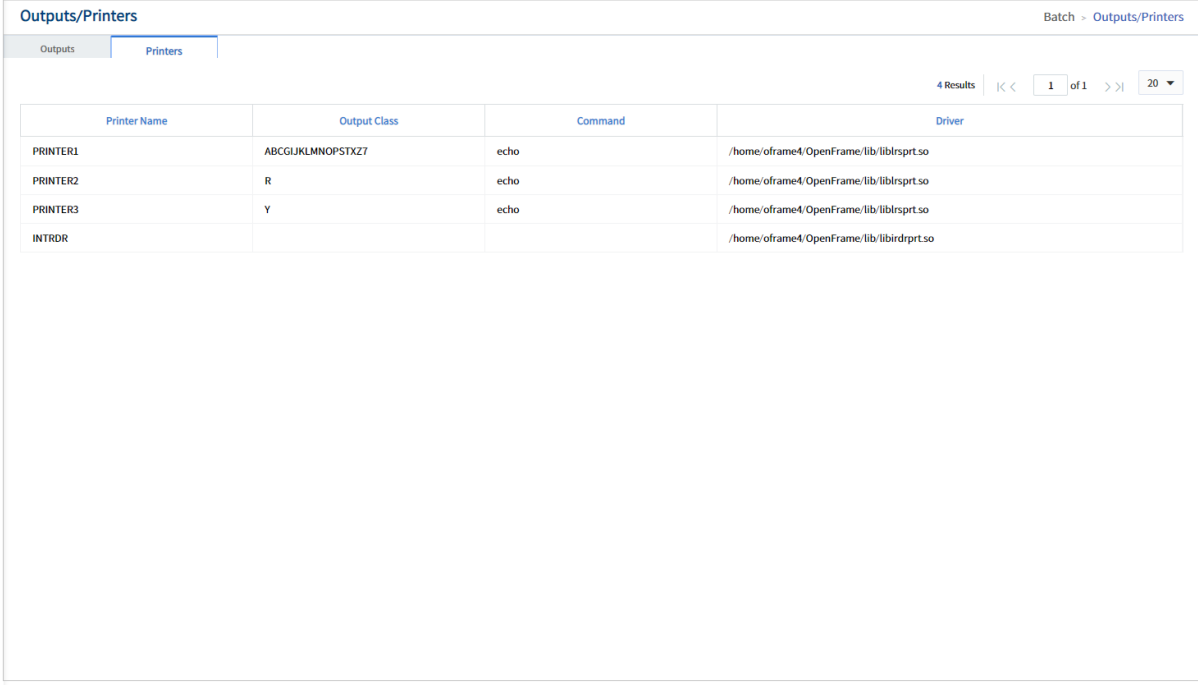
項目	説明
Status	出力の状態です。 – Hold – Unable – Ready – Print – Error
DD ID	DDに付与されたIDです。
DD Name	JCLに指定されたDD名です。
FORMS	ジョブの印刷関連オプションです。
CHARS	ジョブの印刷関連オプションです。
FORMDEF	ジョブの印刷関連オプションです。
PAGEDEF	ジョブの印刷関連オプションです。
Writer	ジョブの印刷関連オプションです。

参考

出力の詳細については、『OpenFrame TJESガイド』の「6.3.4 POLIST(Print Output detail LIST)」を参照してください。

3.5.2. [Printers]タブ

Outputs/Printers画面の**[Printers]**タブをクリックすると、プリンターの一覧が表示されます。



[図 3.19] [Batch] - Outputs/Printers - [Printers]タブ

- **検索結果**

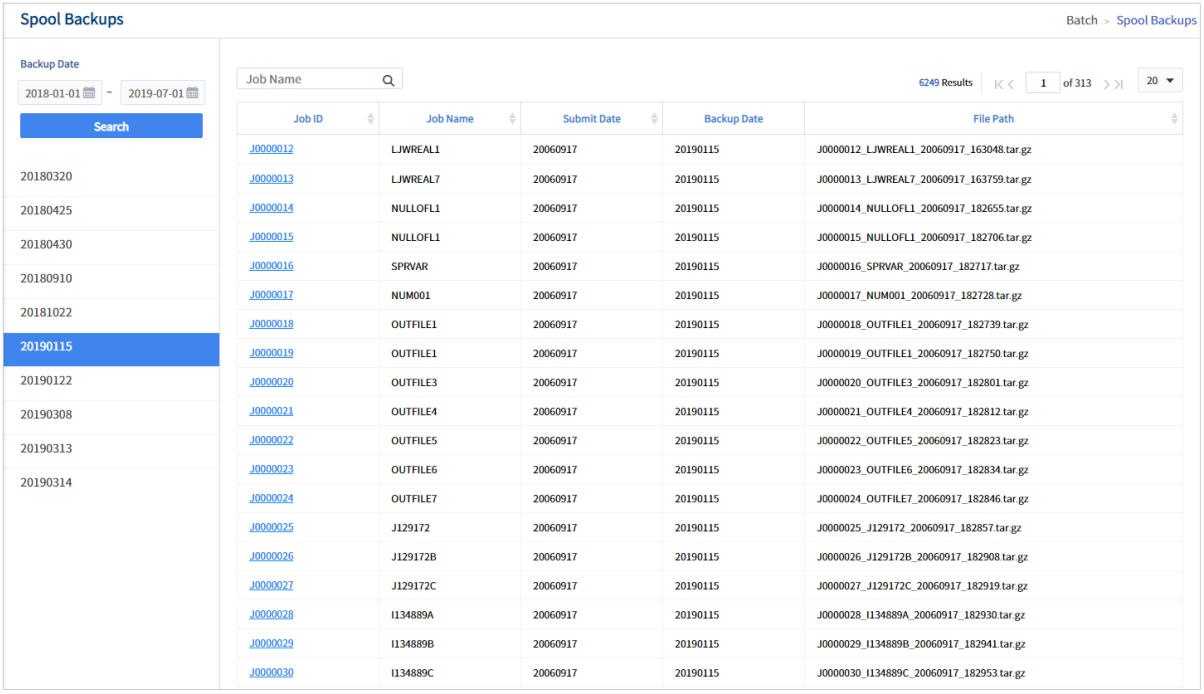
以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Printer Name	プリンター名です。
Output Class	出力クラスです。
Command	印刷を実行するコマンドです。
Driver	プリンター・ライブラリのパスです。

3.6. Spool Backups

ナビゲーション領域の**[Spool Backups]**タブを選択すると、バックアップされたスプール一覧が日付とジョブ名ごとに表示されます。

Backup Dateに期間を指定して**[Search]**ボタンをクリックすると、バックアップされた日付が表示されます。また、検索条件としてジョブ名を入力することもできます。



[図 3.20] [Batch] - Spool Backups

- **バックアップ日付**

  Backup Dateに期間を指定して**[Search]**ボタンをすると、指定された期間内にバックアップされたスプールの一覧が日付ごとに表示されます。表示された特定の日付をクリックすると、その日にバックアップされたスプールのジョブ一覧が表示されます。

- **ジョブ情報**

  – **検索条件**

  検索条件としてジョブ名を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当するジョブの一覧のみ表示されます。ジョブ名を指定せずに検索すると、すべてのジョブが表示されます。

項目	説明
Job Name	検索するジョブ名を指定します。(LIKE(プレフィックス)検索)

  – **検索結果**

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Job ID	ジョブIDをクリックすると、**Spool Backup Details**画面([図 3.21])が表示されます。詳細については、「3.6.1. Spool Backup Details」を参照してください。
Job Name	ジョブ名です。
Submit Date	ジョブをサブミットした日付です。

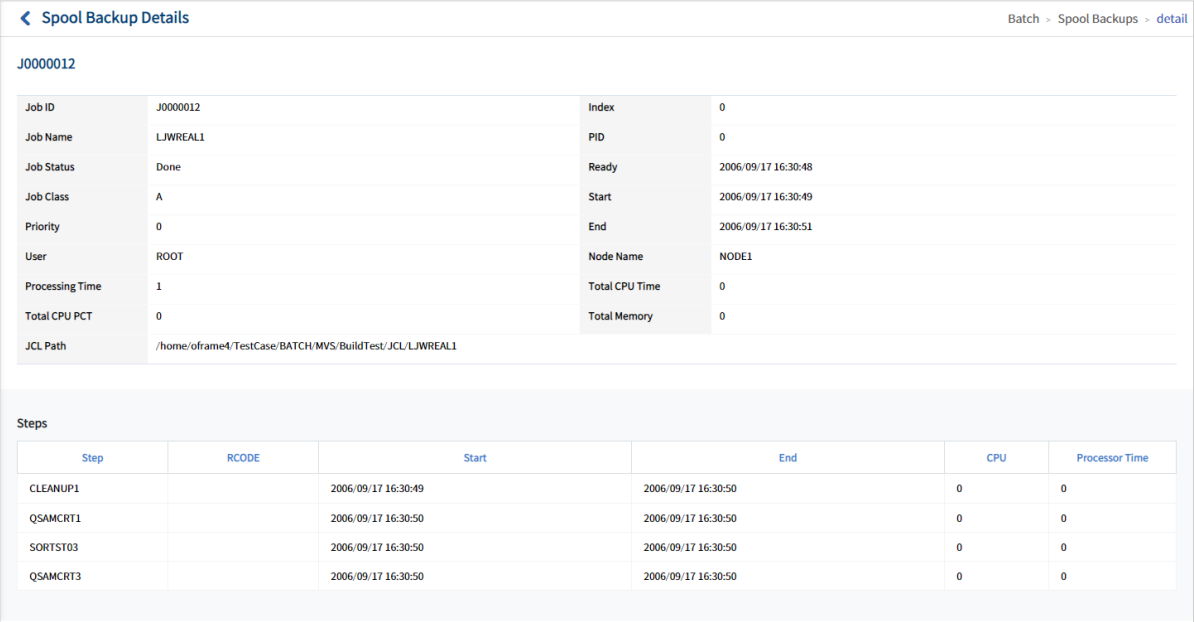
項目	説明
Backup Date	スプールをバックアップした日付です。
File Path	スプールのバックアップ・ファイルのパスです。

3.6.1. Spool Backup Details

Spool Backups([図 3.20])画面の一覧から特定の「**Job ID**」をクリックすると、Spool Backup Details画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**ボタンをクリックすると、前の画面に戻ります。

Spool Backup Details画面は、**ジョブの詳細**、**Steps**、**DDs**、**Spools**領域で構成されています。詳細については、「3.2.1. Job Details」を参照してください。

スプール一覧から特定のスプールをクリックすると、スプールの詳細を確認できる**スプール・ビューアー**([図 3.23])画面が表示されます。



[図 3.21] [Batch] - Spool Backups - Spool Backup Details

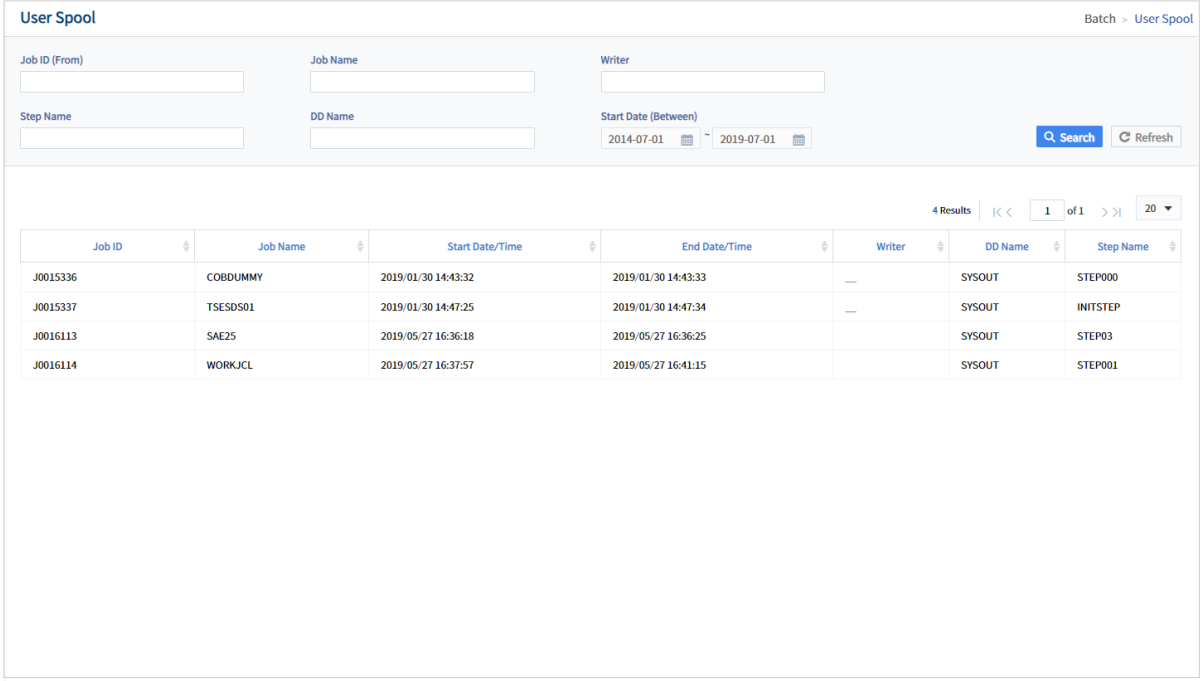
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Job ID	ジョブIDです。
Job Name	ジョブ名です。
Job Status	ジョブの状態です。 – Working – Done

項目	説明
	– Error – Flush – Start – Hold – Suspend – Stop
Job Class	ジョブ・クラスです。
Priority	ジョブの優先順位です。
User	ジョブを実行したユーザーIDです。
Node Name	ジョブが実行されたノード名です。
Index	ジョブを実行しているランナー・スロットの索引です。
PID	プロセスIDです。
Ready	ジョブをサブミットした日付と時刻です。
Start	ジョブの開始時刻です。
End	ジョブの終了時刻です。
Processing Time	ジョブの処理に使用された合計処理時間です。(CPU時間を除く)
Total CPU Time	ジョブの実行に使用されたCPU時間の合計です。
Total CPU PCT	ジョブの実行に使用されたCPUの割合です。
Total Memory	ジョブが使用したメモリの合計です。
JCL Path	ジョブをサブミットしたJCLの絶対パスです。

3.7. User Spool

ナビゲーション領域の**[User Spool]**メニューを選択すると、出力クラスがWであるスプールの一覧が表示されます。**[User Spool]**メニューは、TACFのOFMANAGRクラスのBM.USERSPOOLリソースに対して読み取り権限を持つユーザーにのみ表示されます。



[図 3.22] [Batch] - User Spool

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

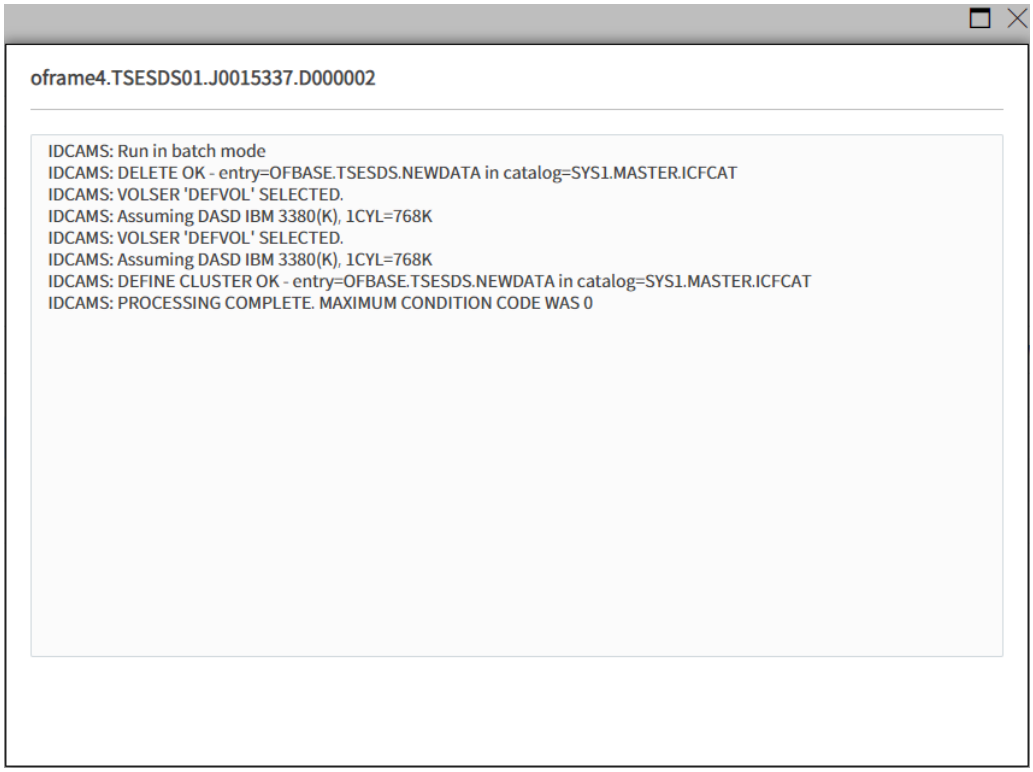
項目	説明
Job ID (From)	検索するジョブIDを指定します。 ワイルドカード(*)検索方法を使用して、「XXX」で始まるIDを検索します。 ジョブID(JOBXXXXX、JXXXXXXX形式(Xは数字))を入力すると、条件に一致するジョブの一覧が昇順で表示されます。
Job Name	ジョブ名を指定します。一致するすべてのジョブを検索します。(完全一致検索)
Writer	JCLのSYSOUTに指定したユーザーであるライターを検索します。(完全一致検索)
Step Name	JCLに指定されたステップ名を検索します。(完全一致検索)
DD Name	JCLに指定されたDD名を検索します。(完全一致検索)
Start Date (Between)	指定された期間内にサブミットされたジョブの一覧を検索します。(完全一致検索)

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。詳細については、「3.2.1. Job Details」を参照してください。

項目	説明
Job ID	ジョブIDをクリックすると、**Job Details**画面([図 3.4])が表示されます。詳細については、「3.2.1. Job Details」を参照してください。
Job Name	ジョブ名です。
Start Date/Time	ジョブが開始された日付と時間です。
End Date/Time	ジョブが終了された日付と時間です。
Writer	JCLのSYSOUTに指定したユーザーです。
DD Name	JCLに定義されたDD名です。
Step Name	JCLに定義されたステップ名です。

検索結果から特定のスプールをクリックすると、詳細を表示します。ウィンドウを最大化するときは**[最大化]**ボタンを、閉じるときは**[X]**ボタンを押します。



[図 3.23] [Batch] - User Spool - スプールの詳細

第4章 OSC

本章では、OpenFrame Managerの**[OSC]**メニューの主要機能について説明します。(OpenFrame OSCに対応)

4.1. 概要

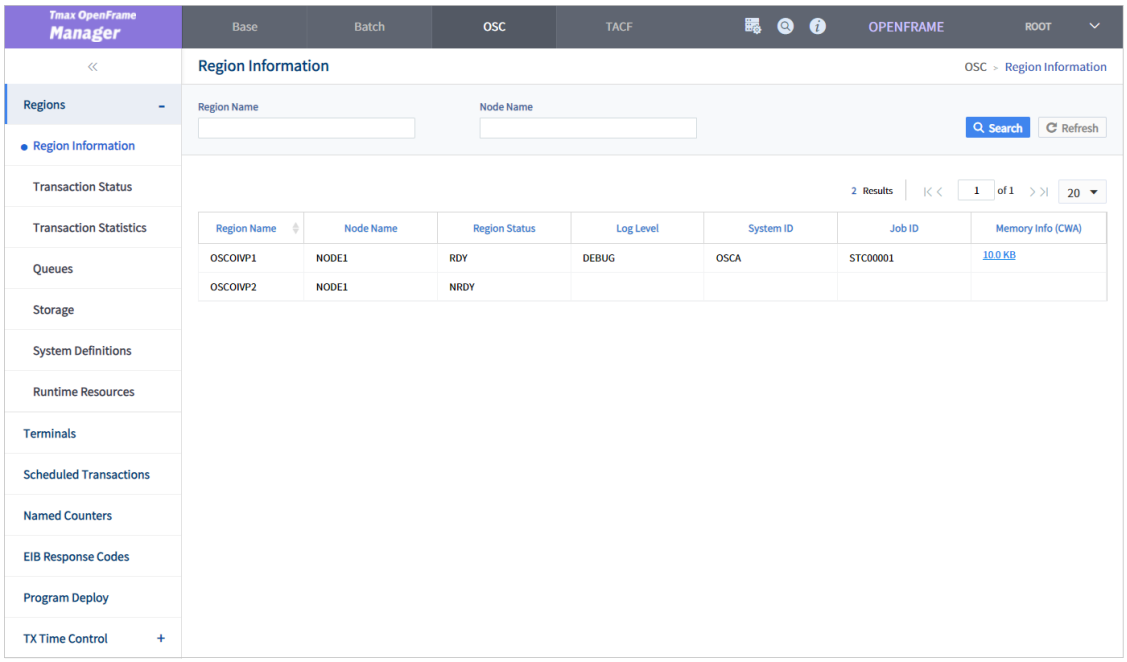
[OSC]メニューは、システム・サーバーとリージョンを運用するために、OSCシステム関連の情報とリソースの検索機能を提供します。 OSCは、リージョン・レベルとシステム・レベルの項目で構成されています。

- リージョン・レベルの項目は、特定のリージョンを検索および管理するために使用されます。リージョンは、ノードごとに起動できるため、リージョンのノード名を選択する必要があります。
- システム・レベルの項目は、OSCシステム全体を管理するために使用されるため、特定のリージョンを選択する必要はありません。

次は、[OSC]を介してサーバーに業務処理を要求する手順です。

1. 要求された業務をOSCシステムに送信するために、Tmax TP-Callを使用してTmaxと通信します。
2. OSCシステムで業務を処理した後、再びTP-Callを使用してWebアプリケーション・サーバー(以下、WAS)に応答データを返します。
3. WASは、HTTPプロトコルを介してユーザーに応答データを送信し、ユーザーは受信したデータをHTMLとJavascriptを使用してWebブラウザーから確認することができます。

画面上部のメニューから**[OSC]**を選択し、**ナビゲーション領域**のメニューを選択します。



[図 4.1] OSCのメイン画面

以下は、ナビゲーション領域の各メニューの説明です。

メニュー	説明
[Regions]	リージョン情報、トランザクションの状態と統計、リソースなどを表示します。 – **[Region Information]**：リージョン・サーバーに関する一般的な情報を表示します。 – **[Transaction Status]**：トランザクションが実行されているアプリケーション・サーバー、トランザクションを要求した端末、トランザクションを開始したプログラムなどのトランザクション関連情報を表示します。 – **[Transaction Statistics]**：完了したトランザクションに関する統計(USER TIME、CPU TIMEなど)情報を日付ごとに表示します。 – **[Queues]**：TSQおよびTDQの一覧と各キューの詳細情報を表示します。 – **[Storage]**：ユーザーのメモリ領域を表示します。 – **[System Definitions]**：システム定義リソースを作成、表示、変更、削除します。 – **[Runtime Resources]**：ランタイム・リソースを表示、変更、削除します。
[Terminals]	GWに接続されている端末の一覧と端末関連の情報を表示します。

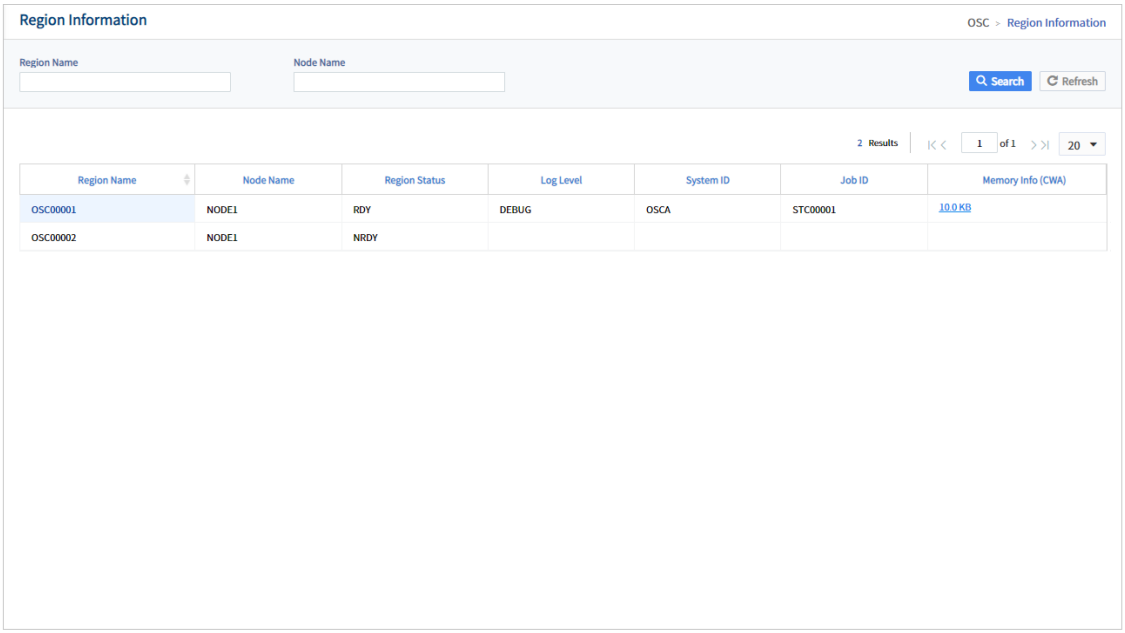
メニュー	説明
[Scheduled Transactions]	STARTまたはDELAYコマンドを使用してスケジュールされたトランザクションを表示および削除します。
[Named Counters]	名前付きカウンターの情報を表示します。
[EIB Response Codes]	CICSコマンドの応答コードの詳細を表示します。
[Program Deploy]	各リージョンごとにプログラムを追加、変更、削除、表示およびデプロイ(oscrtsdupdate)します。 .
[TX Time Control]	特定の時間にOSCステム全体または特定のユーザー・プログラムをテストします。 – [Time Information]:OSCシステム全体または特定のリージョン、特定のユーザー・プログラムの日付と時間を検索、追加、編集、削除します。

4.2. Regions

リージョン情報、トランザクションの状態と統計、リソースなどを表示します。サブメニューについては、各節の説明を参照してください。

4.2.1. Region Information

ナビゲーション領域の**[Regions] > [Region Information]**メニューを選択すると、リージョン関連の一般的な情報とCWAビューが表示されます。



[図 4.2] [OSC] - Region Information

リージョン・サーバーが異常な状態にある場合は、「**Region Status**」項目に「NRDY」が表示され、CWA Hex/ASCII Viewにはデータが表示されません。

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Region Name	リージョン名を指定して検索します。(完全一致検索)
Node Name	ノード名を指定して検索します。(完全一致検索)

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

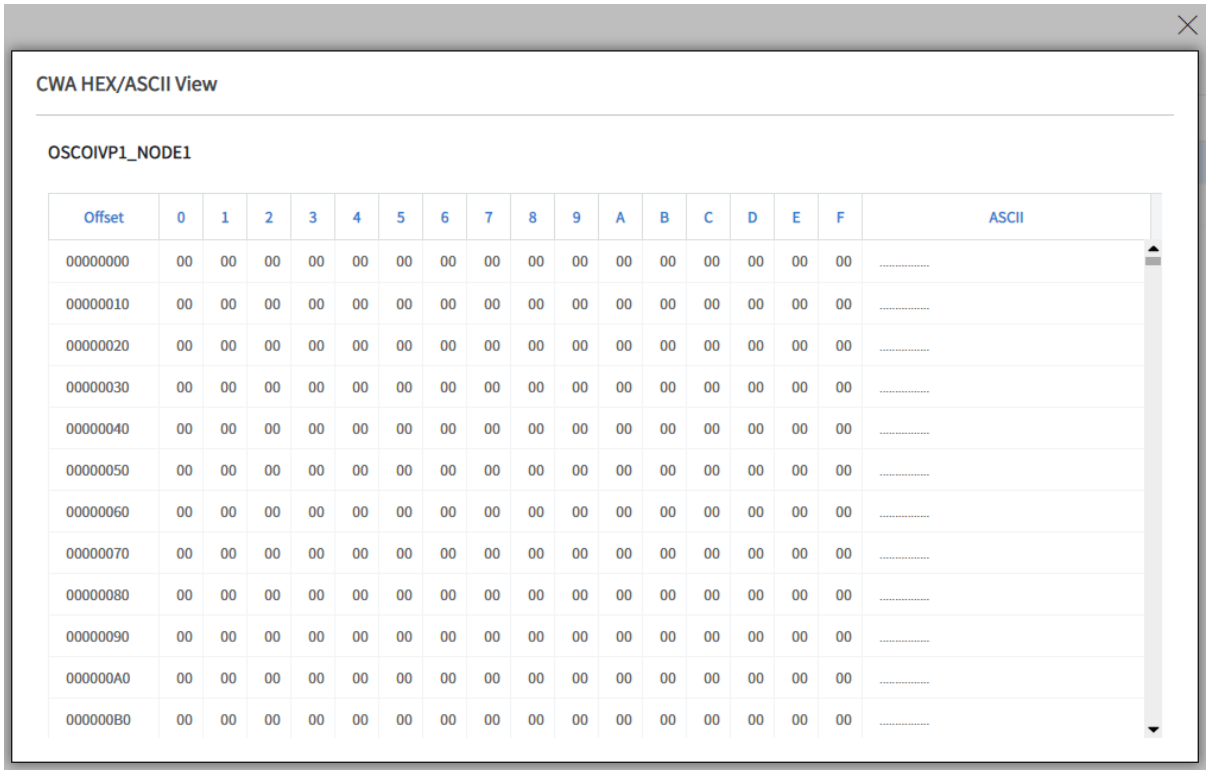
項目	説明
Region Name	リージョン名です。
Node Name	リージョンのノード名です。
Region Status	リージョンの状態です。 – RDY : 正常に起動された状態 – NRDY : 異常な状態
Log Level	リージョンの現在のログレベルです。 – ERROR – INFO – DEBUG – TEST
System ID	リージョンに割り当てられたSYSIDです。
Job ID	リージョンに割り当てられたジョブIDです。
Memory Info(CWA)	CWA(Common Work Area)の情報を保存する共有メモリのサイズが表示されます。これをクリックすると、CWA HEX/ASCII Viewが表示されます。([図 4.3])

CWA Hex/ASCII View

CWA(Common Work Area)は、各OSCアプリケーション・サーバーに割り当てられたデータ領域です。

CWAは、OSCアプリケーション・サーバーの起動時に作成され、システムが稼働している間にのみ存在します。また、プログラム間にデータを共有したり、プログラムの実行結果を他のトランザク

ションまたはプログラムに送信したりするために使用されます。以下の画面は、CWAのHEX/ASCII Viewです。

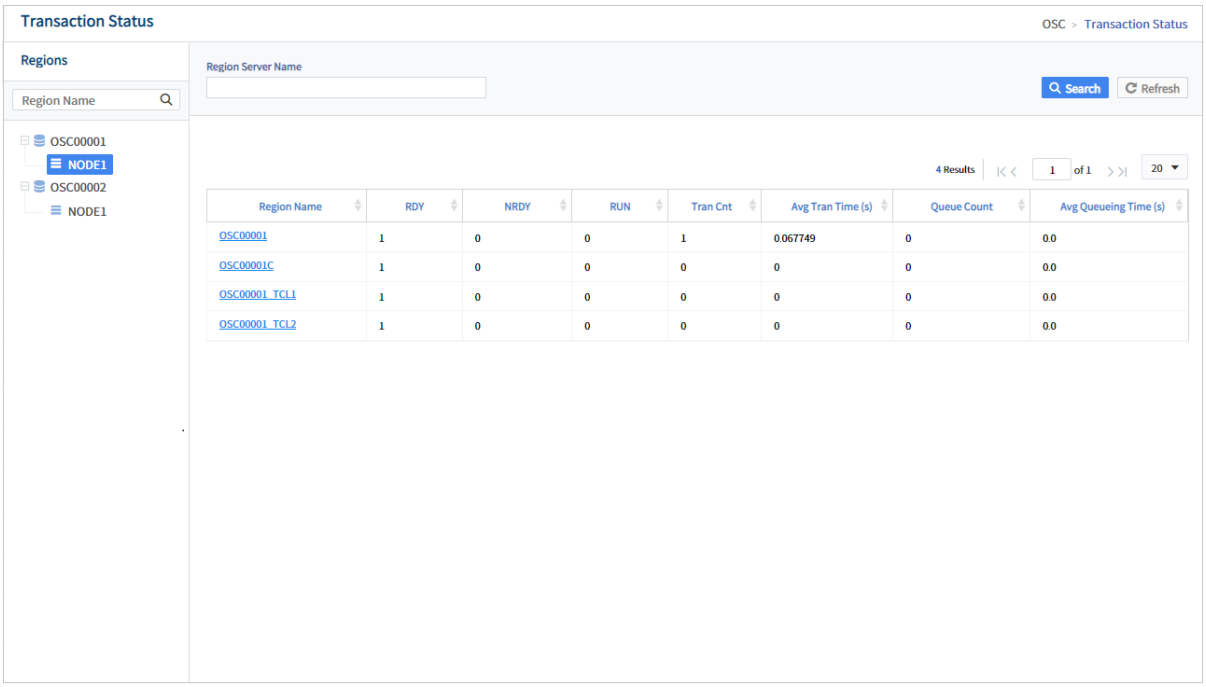


[図 4.3] [OSC] - CWA HEX/ASCII View

4.2.2. Transaction Status

ナビゲーション領域の**[Regions] > [Transaction Status]**メニューを選択すると、**Transaction Status**画面に移動します。この画面では、リージョン・サーバーの一覧と各リージョン・サーバーのプロセス一覧、および各プロセスで現在処理しているトランザクション情報が表示されます。

Regionsツリービューから特定のノード名を選択すると、該当するリージョンのサーバー情報が表示されます。「**Region Server Name**」フィールドにサーバー名を入力して**[Search]**ボタンをクリックします。サーバー名を入力せずに検索すると、すべてのリージョン・サーバーの一覧が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 4.4] [OSC] - Transaction Status

- **検索結果**

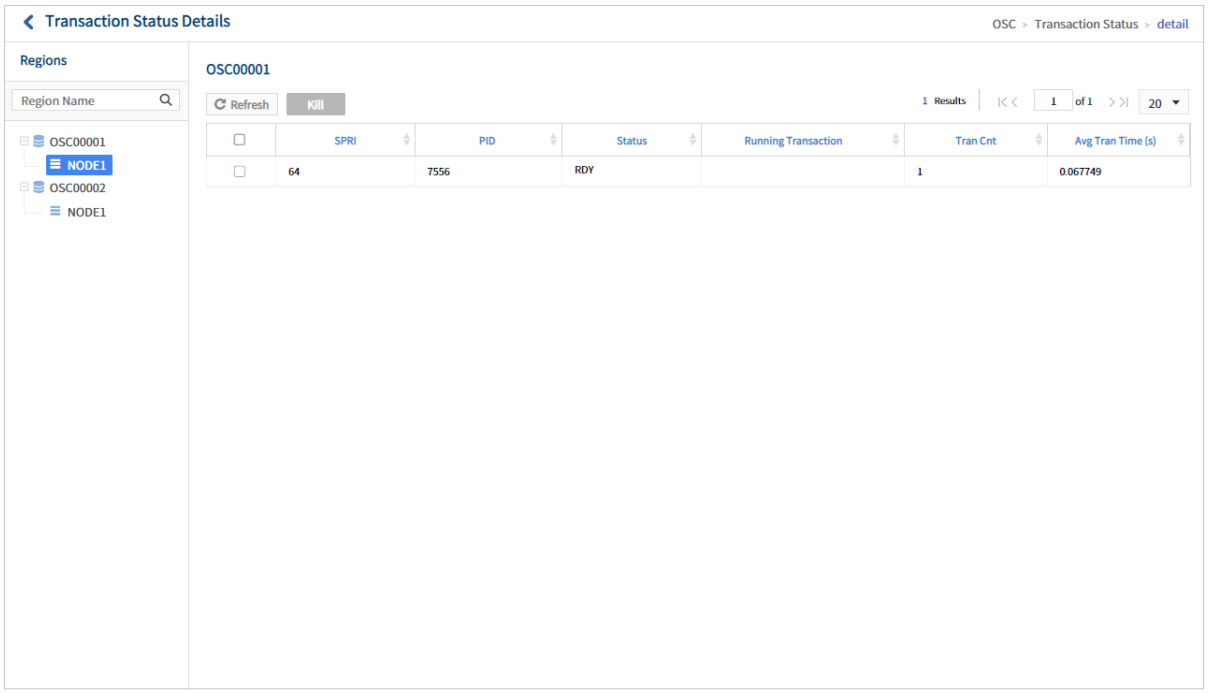
以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Region Name	リージョン・サーバーの一覧です。 1つのリージョンで各ロールに応じて必要なサーバーが表示されます。特定のサーバー名をクリックすると、**Transaction Status Details**([図 4.5])画面が表示されます。詳細については、「4.2.2.1. Transaction Status Details」を参照してください。
RDY	準備完了状態のリージョン・サーバー・プロセスの数です。
NRDY	準備完了状態でないリージョン・サーバー・プロセスの数です。
RUN	実行状態のリージョン・サーバー・プロセスの数です。
Tran.Cnt.	サーバーの起動後に処理されたトランザクションの数です。
Avg Tran.Time	実行されたトランザクションの平均処理時間です。(単位: 秒)
Queue Count	キューイングされたトランザクションの数です。
Avg Queuing Time	キューイングされたトランザクションの平均キューイング時間です。(単位: 秒)

4.2.2.1. Transaction Status Details

Transaction Status([図 4.4])画面の「**Region Name**」一覧から特定のリージョン名をクリックすると、Transaction Status Detailsg画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**アイコンをクリックすると、前の画面に戻ります。

最新情報で更新するには**[Refresh]**ボタンを、特定のサーバー・プロセスを強制終了するには**[Kill]**ボタンをクリックします。



[図 4.5] [OSC] - Transaction Status - Transaction Status Details

- **検索結果**

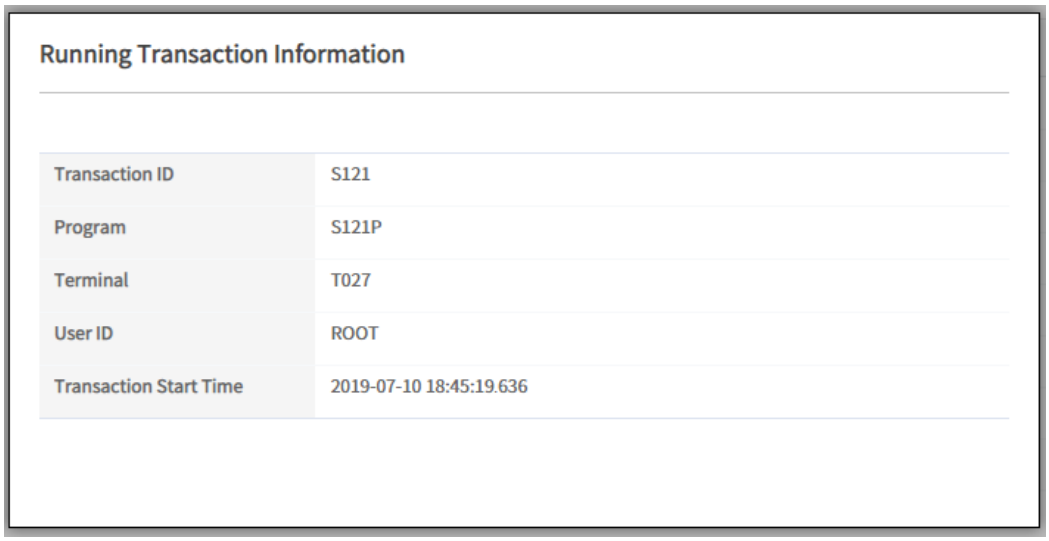
以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
SPRI(Server Process ID)	Tmaxサーバー・プロセスの索引番号です。
PID(Process ID)	サーバー・プロセスIDです。
Status	サーバーの状態です。 – RDY : トランザクションを実行できる待機状態 – NRDY : トランザクションを実行できない停止状態 – RUN : トランザクションが実行されている状態
Running Transaction	実行中のトランザクションIDです。

項目	説明
	プロセスで現在実行中のトランザクションがある場合は、**「Running Transaction」**項目にトランザクションIDのリンクが表示されます。そのリンクをクリックすると、**Running Transaction Information**([図 4.6])画面が表示されます。詳細については、「4.2.2.2. Running Transaction Information」を参照してください。
Tran Cnt	実行されたトランザクションの総数です。
Avg Tran Time	実行されたトランザクションの平均処理時間です。

4.2.2.2. Running Transaction Information

プロセスで現在実行中のトランザクションがある場合は、**「Running Transaction」**項目にトランザクションIDのリンクが表示されます。そのリンクをクリックすると、ポップアップ・ウィンドウが開かれ、実行中のトランザクションに関する情報が表示されます。



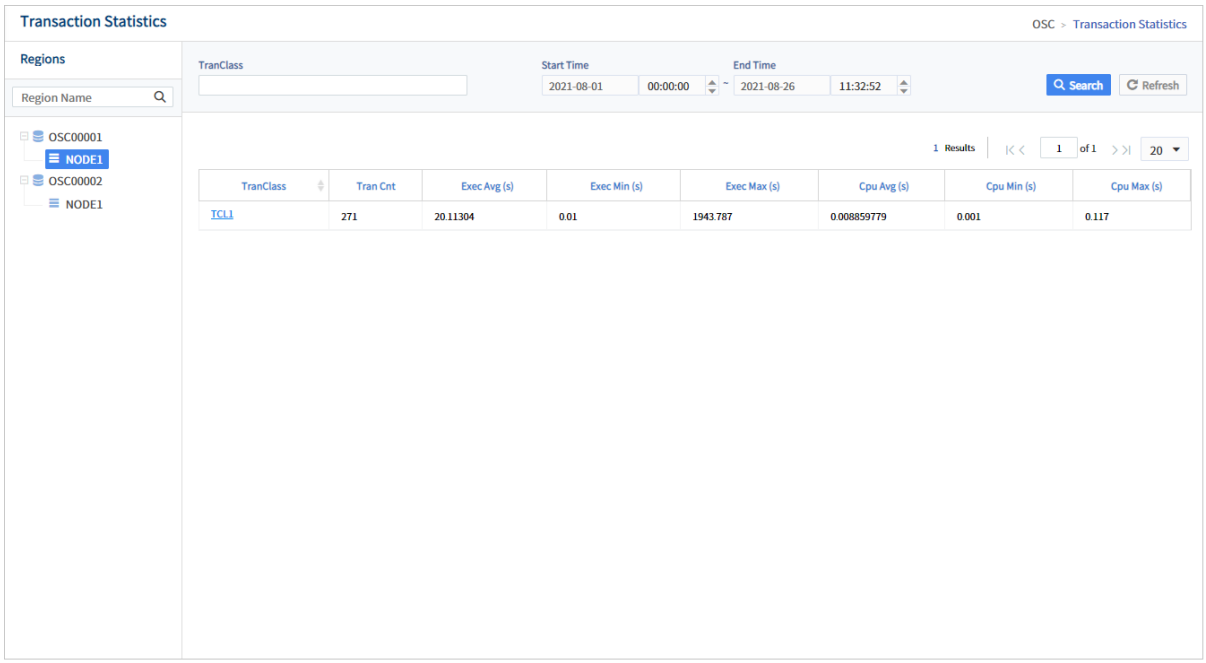
[図 4.6] [OSC] - Running Transaction Information

項目	説明
Transaction ID	トランザクションIDです。
Program	トランザクションによって実行されているプログラム名です。
Terminal	トランザクションを実行する端末名です。
User ID	トランザクションを実行したユーザーIDです。
Transaction Start Time	トランザクションの開始時刻であり、「yyyy-MM-dd hh:mm:ss.SSS」形式で表示されます。(SSS=ミリ秒)

4.2.3. Transaction Statistics

ナビゲーション領域の**[Regions] > [Transaction Statistics]**メニューを選択すると、実行済みトランザクションの統計情報(USER TIME、CPU TIMEなど)が日付ごとに表示されます。

Regionsツリービューから検索するリージョンを選択した後、検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、指定された期間内に実行されたトランザクションの統計情報が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 4.7] [OSC] - Transaction Statistics

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
TranClass	検索するTranClass名を指定します。(完全一致検索)
Strart Time / End Time	統計検索の開始時刻と終了時刻を指定します。 カレンダー・アイコンをクリックすると、日付を指定できるカレンダーが表示されます。時間を指定する場合は、**[▲]**と **[▼]**ボタンをクリックして1秒単位で調整できます。

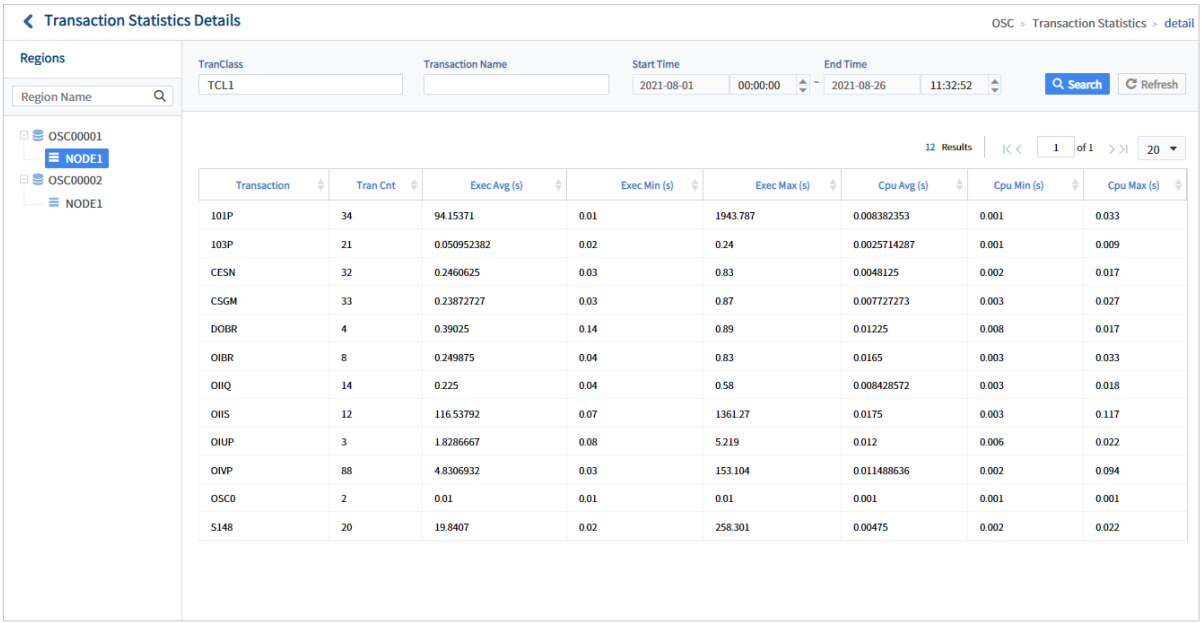
- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
TranClass	TranClass名です。 特定のTranClass名をクリックすると、**Transaction Statistics Detail**画面([図 4.8])が開き、該当のTranClassサーバーで処理されたトランザクションの統計を表示します。詳細については、「4.2.3.1. Transaction Statistics Details」を参照してください。
Tran Cnt	トランザクションが実行された合計回数です。
Exec Avg (s)	トランザクションの平均処理時間です。
Exec Min (s)	トランザクションの最小処理時間です。
Exec Max (s)	トランザクションの最大処理時間です。
CPU Avg (s)	トランザクションの処理に使用された平均CPU時間です。
CPU Min (s)	トランザクションの処理に使用された最小CPU時間です。
CPU Max (s)	トランザクションの処理に使用された最大CPU時間です。

4.2.3.1. Transaction Statistics Details

Transaction Statistics([図 4.7])画面の一覧から**「TranClass」**をクリックすると、そのTranClassサーバーで処理されたトランザクションの統計が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**アイコンをクリックすると、前の画面に戻ります。検索結果の項目は、Transaction Statisticsg画面と同じですが、**「TranClass」**の代わりに**「Transaction」**が表示されます。(完全一致検索)



Transaction	Tran Cnt	Exec Avg (s)	Exec Min (s)	Exec Max (s)	Cpu Avg (s)	Cpu Min (s)	Cpu Max (s)
101P	34	94.15371	0.01	1943.787	0.008382353	0.001	0.033
103P	21	0.050952382	0.02	0.24	0.0025714287	0.001	0.009
CESN	32	0.2460625	0.03	0.83	0.0048125	0.002	0.017
CSGM	33	0.23872727	0.03	0.87	0.007727273	0.003	0.027
DOBR	4	0.39025	0.14	0.89	0.01225	0.008	0.017
OIBR	8	0.249875	0.04	0.83	0.0165	0.003	0.033
OIIQ	14	0.225	0.04	0.58	0.008428572	0.003	0.018
OIIS	12	116.53792	0.07	1361.27	0.0175	0.003	0.117
OIUP	3	1.8286667	0.08	5.219	0.012	0.006	0.022
OIVP	88	4.8306932	0.03	153.104	0.011488636	0.002	0.094
OSC0	2	0.01	0.01	0.01	0.001	0.001	0.001
S148	20	19.8407	0.02	258.301	0.00475	0.002	0.022

[図 4.8] [OSC] - Transaction Statistics Details

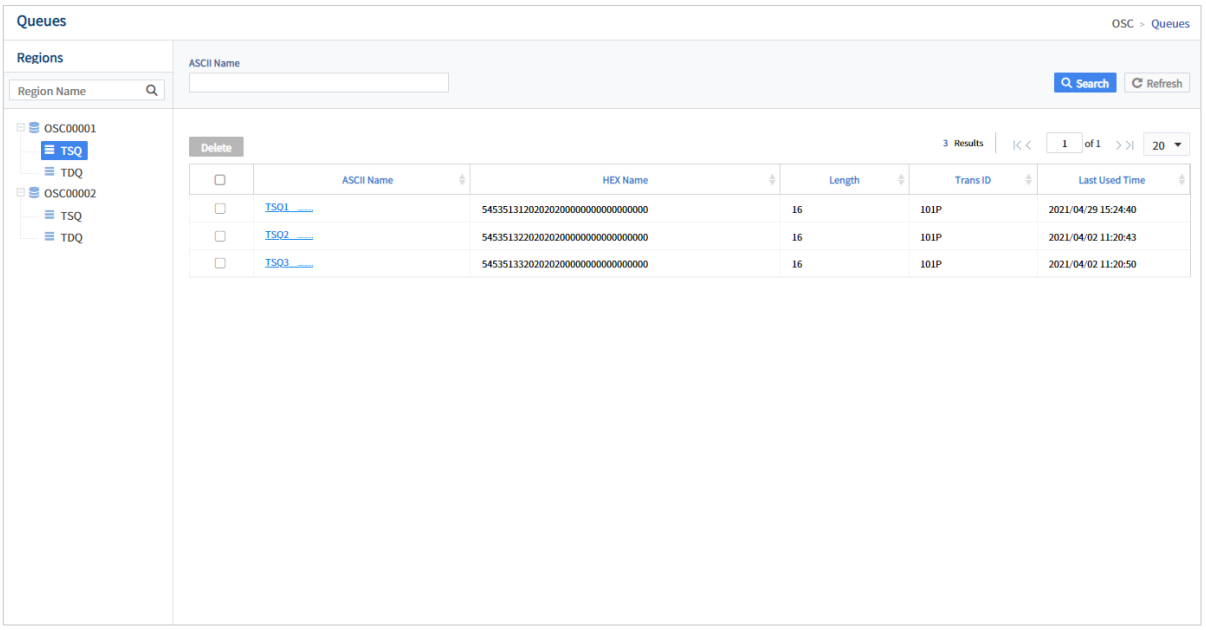
4.2.4. Queues

ナビゲーション領域の**[Regions] > [Queues]**メニューを選択すると、**Queues**画面が表示されます。

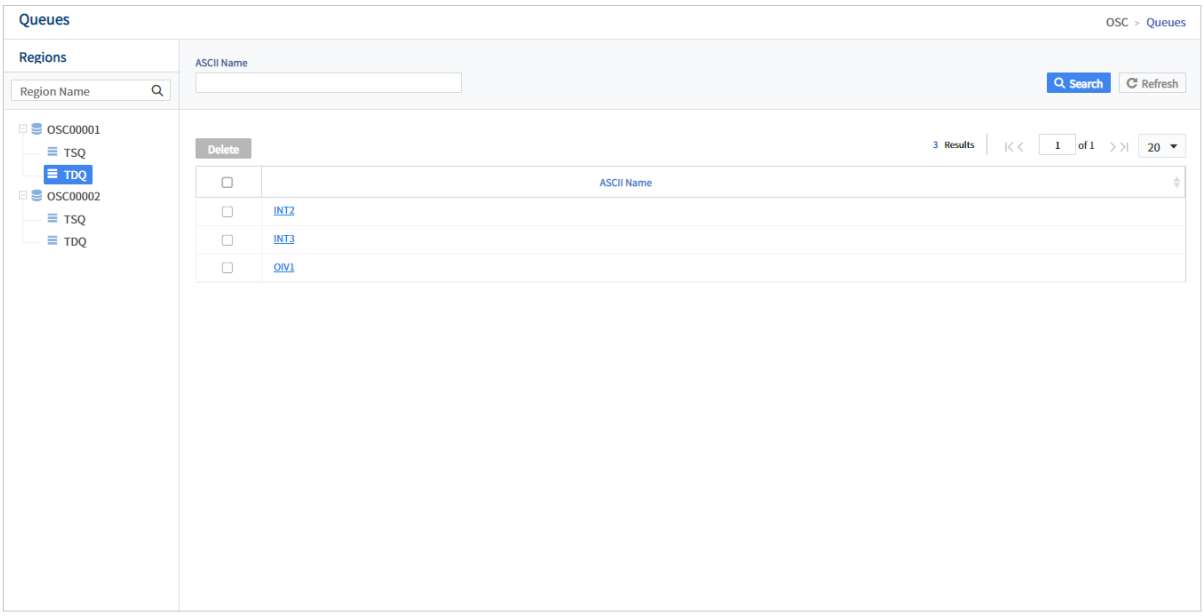
左側のツリービューでリージョン名を指定して検索すると、該当のリージョンが表示されます。各リージョンごとにTSQ(Temporary Storage Queue)、TDQ(Transient Data Queue)が表示され、ASCLL Nameフィールドに検索するキュー名を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索結果が表示されます。TDQは、INTRAタイプのTDQのみ検索できます。検索するキュー名を入力せずに検索すると、すべてのキュー一覧が表示されます。(LIKE(プレフィックス)検索)

最新情報で更新するには**[Refresh]**ボタンを、キューを削除するには**[Delete]**ボタンをクリックします。

「ASCII Name」項目の特定のキュー名をクリックすると、詳細が表示されます。(「4.2.4.1. Queue Details」)



[図 4.9] [OSC] - Queues (TSQ)

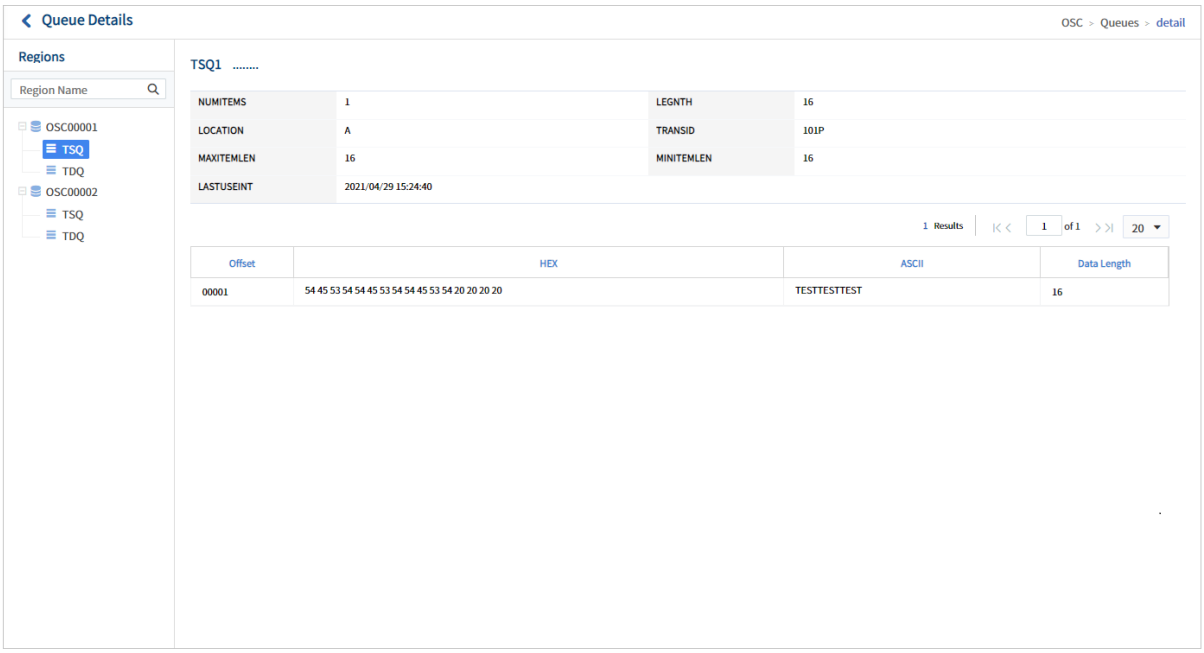


[図 4.10] [OSC] - Queues (TDQ)

4.2.4.1. Queue Details

Queues TSQ/TDQ画面([図 4.9]/[図 4.10])の一覧から「**ASCII Name**」をクリックすると、指定されたTDQ/TSQの詳細が表示されます。

- **TSQ**

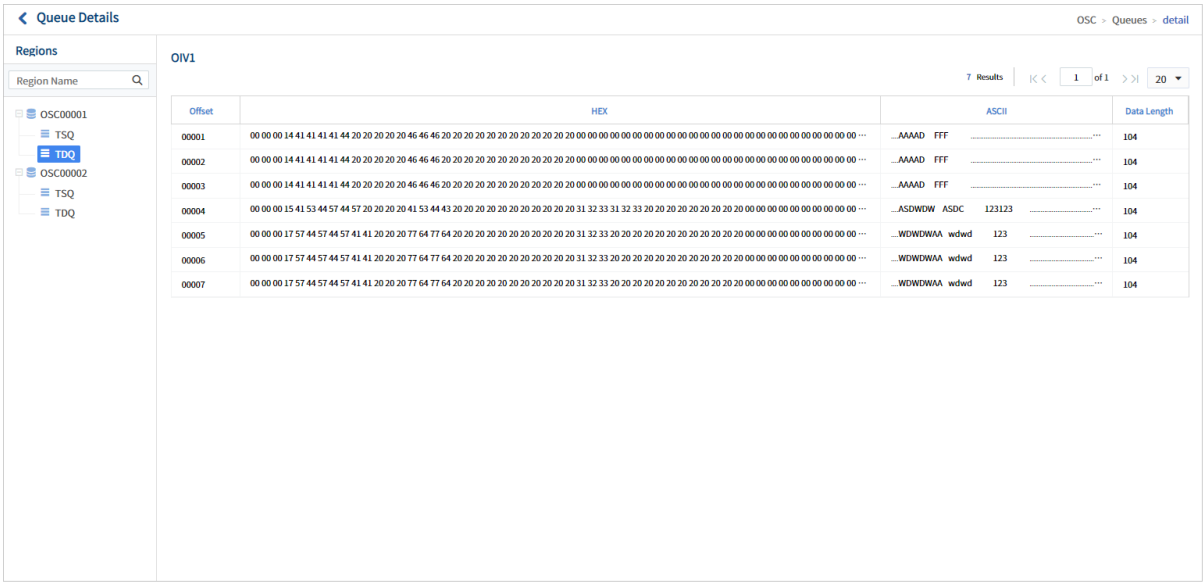


[図 4.11] [OSC] - Queue Details (TSQ)

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
NUMITEMS	キュー内のアイテムの数です。
LEGNTH	キュー内のデータの合計長です。
LOCATION	キューが保存されている場所です。 – A : AUXを意味します。データセットに保存されています – M : MAINを意味します。メモリまたはデータベース表に保存されています。
TRANSID	キューを作成したトランザクションIDです。
MAXITEMLEN	キュー内の最大アイテム・データの長さです。
MINITEMLEN	キュー内の最小アイテム・データの長さです。
LASTUSEINT	キューに最後にアクセスした時間です。
Offset	アイテム・データのオフセット情報です。
HEX	アイテム・データを16進数値で表示します。
ASCII	アイテム・データをASCII値で表示します。
Data Length	アイテム・データの長さです。

- **TDQ**



[図 4.12] [OSC] - Queue Details (TDQ)

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Offset	アイテム・データのオフセット情報です。
HEX	アイテム・データを16進数値で表示します。
ASCII	アイテム・データをASCII値で表示します。
Data Length	アイテム・データの長さです。

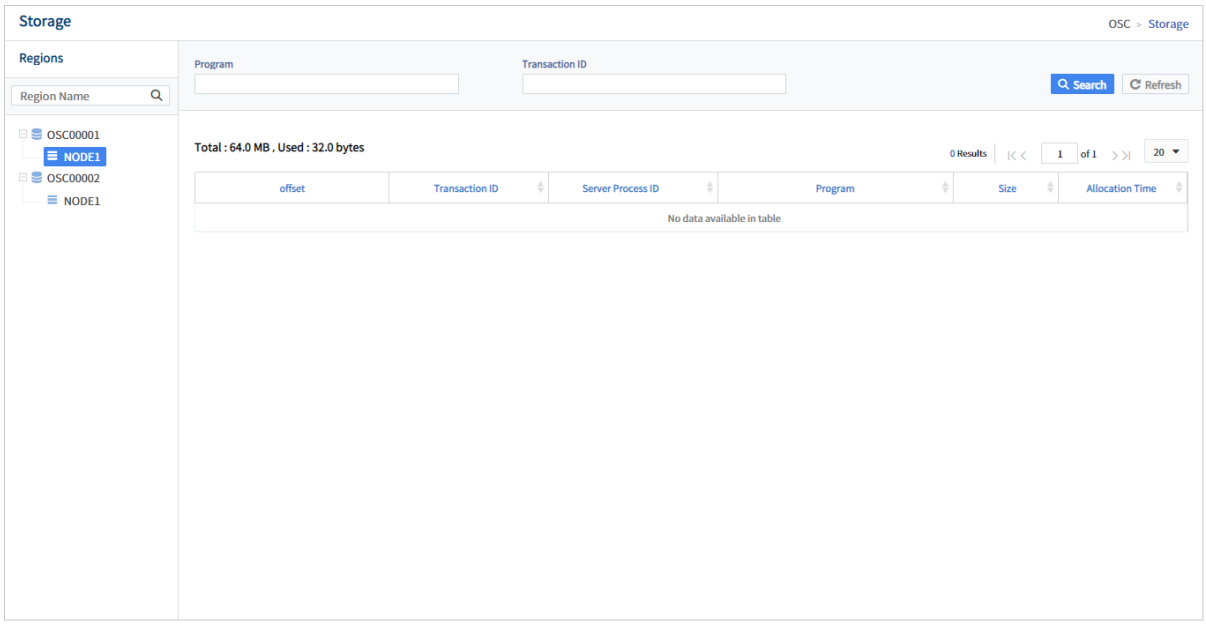
4.2.5. Storage

ナビゲーション領域の**[Regions] > [Storage]**メニューを選択すると、OSCが占有しているメモリ領域が表示されます。OSCコマンド(GEM MAIN)を使用してアプリケーション・プログラムに割り当てるメモリ領域を指定すると、関連情報が表示されます。

Storage画面は、Regions領域、検索条件を入力する領域、検索結果が表示される領域で構成されています。

Regionsツリービューから検索するノード名を選択すると、該当のリージョンのデフォルト・ストレージの情報と一覧が表示されます。検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索結果が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべてのストレージ情報が表示されます。(LIKE(プレフィックス)検索)

最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 4.13] [OSC] - Storage

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Program	検索するプログラム名を指定します。
Transaction ID	検索するトランザクションIDを指定します。

- **ストレージ情報**

選択したリージョンで使用するメモリ・サイズ情報を表示します。

項目	説明
Total	アプリケーション・プログラムに割り当てられるメモリ・サイズの合計です。
Used	アプリケーション・プログラムが使用しているメモリ・サイズ(Size項目に表示されたサイズの合計)です。これには、リージョンの起動に必要なメタデータのサイズ(32バイト)が含まれています。

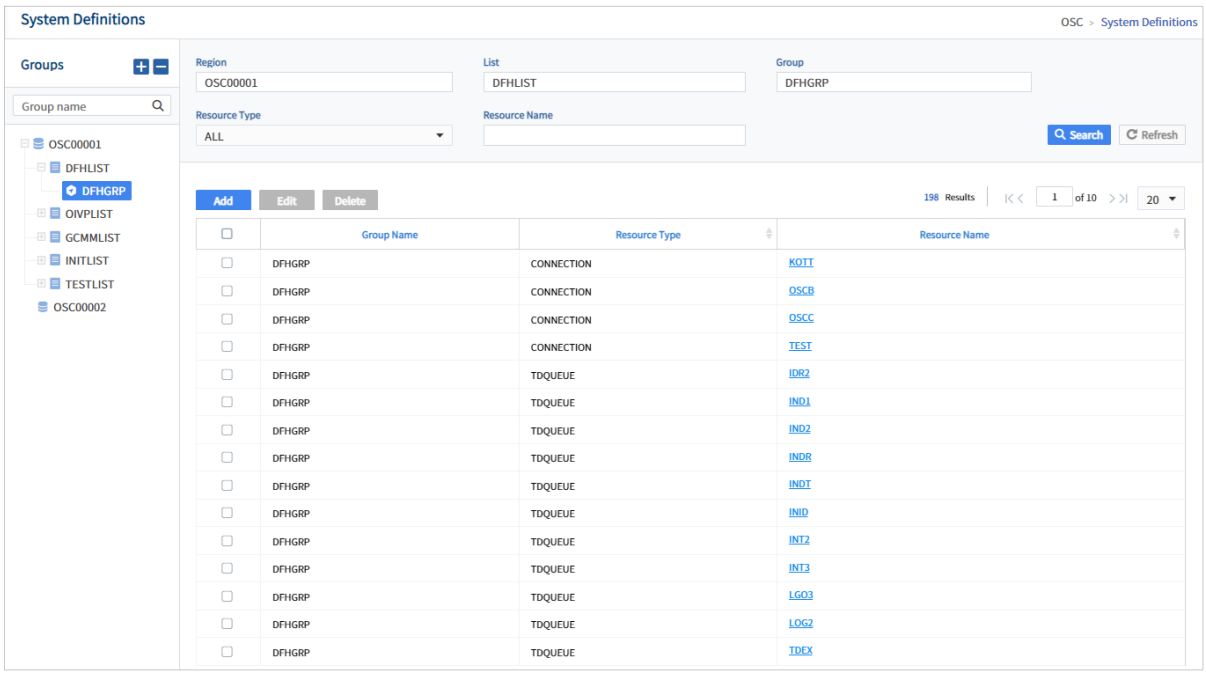
- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Offset	アプリケーション・プログラムに割り当てられたメモリ・アドレスです。
Transaction ID	メモリが割り当てられたトランザクションIDです。
Server Process ID	Tmaxによって発行されたサーバー・プロセスの索引番号です。
Program	プログラム名です。
Size	各アプリケーション・プログラム割り当てられたメモリ・サイズです。
Allocation Time	ストレージが割り当てられた時間です。

4.2.6. System Definitions

ナビゲーション領域の**[Regions] > [System Definitions]**メニューを選択すると、**System Definitions**画面が表示されます。この画面は、Groups領域とシステム定義情報領域で構成されています。



[図 4.14] [OSC] - System Definitions

- **Groups**

  グループを検索、作成、削除します。

  Groups領域は、Region > List > Groupの階層型ツリー構造で表示されます。Listは、OSCシステムのopenframe_osc.conf設定ファイルの osc.{*Region名*} サブジェクトのSDセクションのGRPLISTキーに設定された値です。グループ・ツリーは、各グループのサブグループ情報を表示します。

  ツリー上部の検索欄にグループ名を入力して検索するか、➕、➖ボタンをクリックしてグループを追加または削除することができます。詳細については、「4.2.6.1. Groupsの管理」を参照してください。

参考

openframe_osc.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

- **システム定義**

  システム定義領域では、OSCシステムで管理するリソース・タイプごとに設定情報を確認し、リソースを追加、編集、削除することができます。また、タイプを選択して新しいリソースを作成することもできます。検索結果一覧の上にある**[Add]**、**[Edit]**、**[Delete]**ボタンを使用してリソースを追加、編集、削除することができます。詳細については、「4.2.6.2. システム定義の管理」を参照してください。

  検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索結果が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべてのリソース情報が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。

– **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Region	検索するリージョンを指定します。(完全一致検索)
List	検索するグループのリストを指定します。(完全一致検索)
Group	検索するグループを指定します。(完全一致検索)
Resource Type	検索するリソース・タイプを指定します。ALLを指定すると、すべてのリソースが表示されます。
Resource Name	検索するリソース名を指定します。(LIKE(プレフィックス)検索)

– **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Group Name	リソースが属するグループ名です。
Resource Type	リソース・タイプです。
Resource Name	リソース名です。

4.2.6.1. Groupsの管理

Groups領域([図 4.14])の+アイコンをクリックすると、**Add Group**画面が表示されます。各項目を入力して**[Add]**ボタンをクリックすると、グループが作成されます。グループ一覧は自動的に更新され、追加されたグループを表示します。グループの作成を取り消すときは、**[Cancel]**ボタンをクリックします。

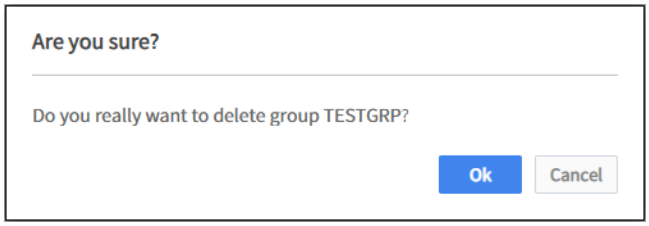
[図 4.15] [OSC] - System Definitions - Add Group

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Region	グループを追加するリージョン名を指定します。起動しているすべてのリージョン一覧が表示されます。

項目	説明
List	グループが追加されるリスト名を指定します。リージョンのすべてのリストが表示されます。 追加されたグループは、ツリービュー一覧の最上部に表示されます。
New Group Name	追加するグループ名を指定します。グループ名は、リスト内で一意である必要があります。(最大8バイト)

Groups領域([図 4.14])の➖アイコンをクリックすると、次のダイアログボックスが表示されます。**[OK]**ボタンをクリックするとグループが削除され、グループ一覧が自動的に更新されます。グループの削除を取り消す場合は、**[Cancel]**ボタンをクリックします。



[図 4.16] [OSC] - System Definitions - Delete Group

注

リソースが存在するグループを削除する場合、そのリソースはLISTとリンクできないため、リージョンのランタイム・リソースとして使用できなくなります。

4.2.6.2. システム定義の管理

各リソース・タイプごとにリソースを追加することができます。各項目を入力して、一覧の上にある**[Add]**ボタンをクリックすると、リソースが追加されます。リソースが正常に追加されたら、システム定義リストが自動的に更新されます。

[Edit]ボタンをクリックすると、リソースを編集することができます。システム定義の編集項目は登録項目と同じですが、一部の属性は変更できません。

次のリソース・タイプごとにシステム定義を登録または編集することができます。詳細については、各節を参照してください。

- CONNECTION
- FILE
- JOURNALMODEL
- PROGRAM
- TDQUEUE
- TERMINAL

- TRANCLASS
- TRANSACTION
- TSMODEL
- TYPETERM
- URIMAP
- TCPIPSERVICE

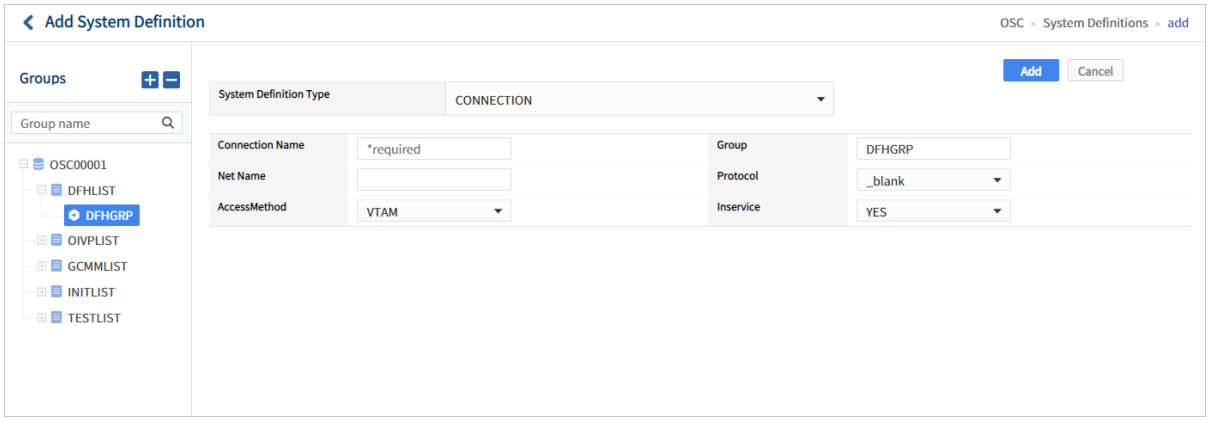
参考

上記のリソース・タイプに加え、LIBRARY、ENQMODEL、WEBSERVICE、LSRPOOL、MAPSET、PIPELINE、PROFILE、SESSIONSリソースを登録、検索、編集、および削除することができます。ただし、OSCではこれらのリソース・タイプはサポートされないため、説明は省略します。詳細については、『OpenFrame OSCリソースガイド』を」参照してください。

本節では、システム定義を登録するときに使用される項目について説明し、編集できない項目は個別にコメントします。

System Definition Type(CONNECTION)

以下は、CONNECTIONリソースを定義するための画面です。



[図 4.17] [OSC] - Add System Definition - CONNECTION

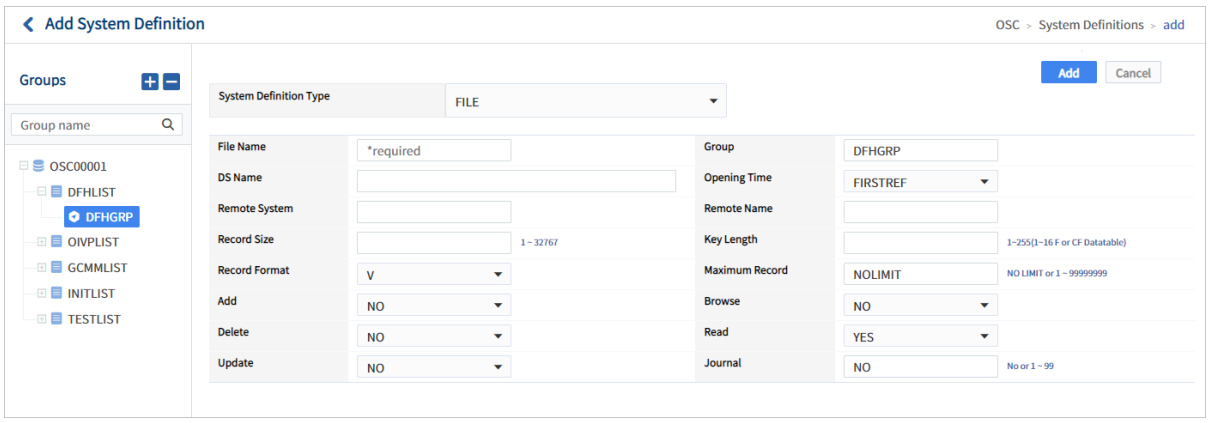
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Connection Name	接続名です。(最大4バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソースが属しているグループ名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Netname	接続対象のOSCサーバー名です。(最大8バイト)

項目	説明
Protocol	接続に使用するプロトコルを指定します。(現在は、_blankのみサポートされます) – _blank : OSCアプリケーション・サーバーへの接続を設定します。
AccessMethod	接続のアクセス方法を指定します。(現在は、VTAMのみサポートされます)
Inservice	接続を使用できるかどうかを指定します。

System Definition Type(FILE)

以下は、FILEリソースを定義するための画面です。



[図 4.18] [OSC] - Add System Definition - FILE

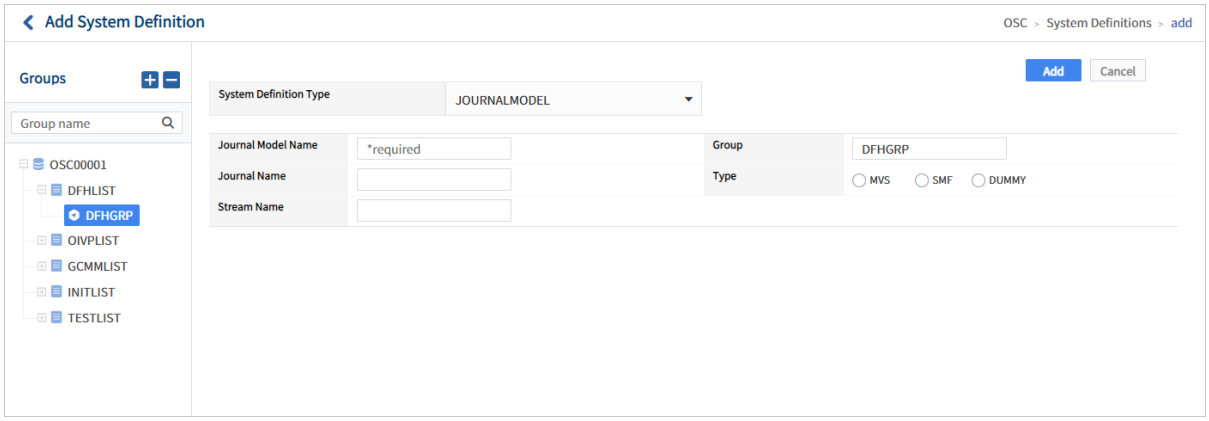
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
File Name	ファイル名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループ名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
DS Name	ファイルに使用されるデータセット名です。(最大44バイト)
Opening Time	OSCエンジンがアプリケーション・プログラムで使用するファイルを開く時点を指定します。 – FIRSTREF : 要求されるまでは閉じられたままであり、ファイルへの要求が発生したときに開かれます。 – STARTUP : OSCエンジンの起動時にファイルが開かれます。
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。(最大4バイト)

項目	説明
Remote Name	リモート・リージョン・サーバーで使用されるファイル・リソース名です。(最大8バイト)
Record Size	レコードの最大長です。
Key Length	レコードのキー長です。
Record Format	レコードのフォーマットです。 – V : 可変長 – F : 固定長
Maximum Record	レコードの最大数です。
Add	ファイルにレコードを追加できるようにするかどうかを設定します。(YES | NO)
Browse	ファイル内のレコードを順次検索できるようにするかどうかを設定します。(YES | NO)
Delete	ファイルからレコードを削除できるようにするかどうかを設定します。(YES | NO)
Read	ファイルからレコードを読み取れるようにするかどうかを指定します。(YES | NO)
Update	ファイルのレコードを更新できるようにするかどうかを設定します。(YES | NO)
Journal	ジャーナル名です。ジャーナルを無効にする場合は、Noを指定します。(最大8バイト) CICSの旧バージョンでは、ジャーナル名に1から99の数字を使用していましたが、互換性のためにDFHJnn形式に変更しました。(nn : 1~99)

System Definition Type(JOURNALMODEL)

以下は、JOURNALMODELリソースを定義するための画面です。



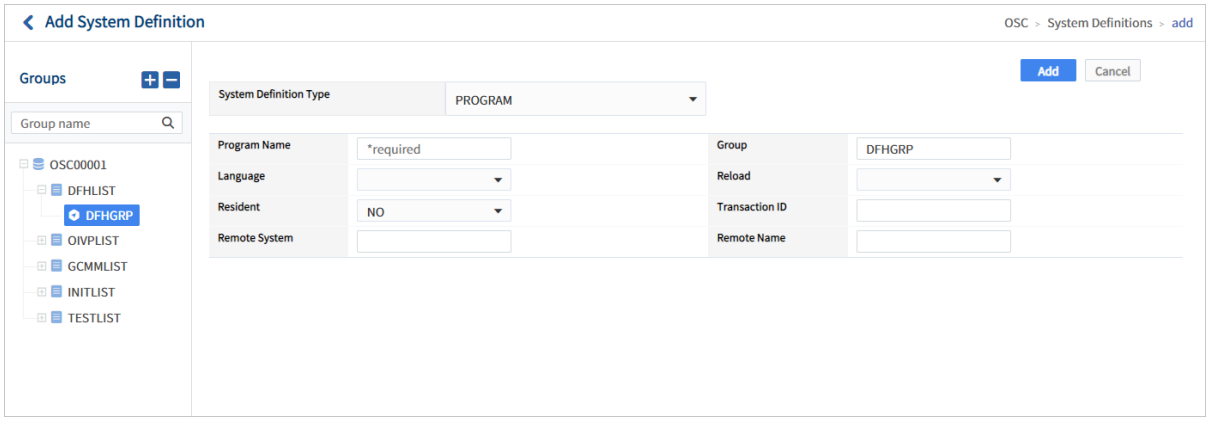
[図 4.19] [OSC] - Add System Definition - JOURNALMODEL

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Journal Model	ジャーナル・モデル名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Journal Name	ジャーナル名です。(最大8バイト)
Type	ジャーナル・レコードが記録される対象を指定します。 – MVS : VBデータセットに記録する – SMF : SMFデータセットに記録する (OSCではサポートされません) – DUMMY : ジャーナル・レコードを記録しない (OSCではサポートされません)
Stream Name	LOG STREAMとして機能するVBデータセット名です。

System Definition Type(PROGRAM)

以下は、PROGRAMリソースを定義するための画面です。



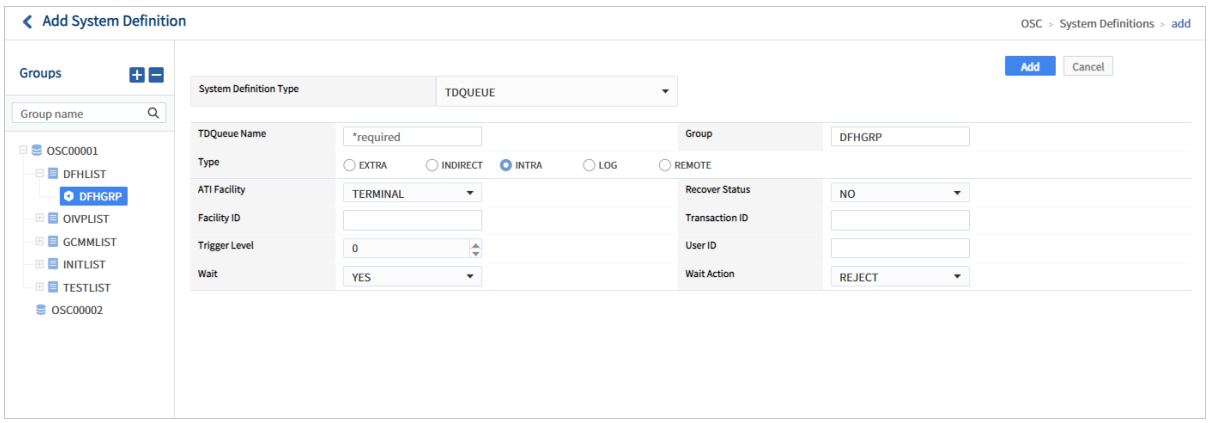
[図 4.20] [OSC] - Add System Definition - PROGRAM

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Program Name	プログラム名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Language	プログラムが作成されたプログラミング言語です。 現在は、COBOL、PLI、ASSEMBLERをサポートしています。
Reload	LINK、LOAD、XCTLを介してプログラムを呼び出すときにコピーを使用するかどうかを指定します。(YES | NO)
Resident	プログラムの常駐状態を設定します。(YES | NO)
Transaction ID	トランザクションIDです。(最大4バイト)
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。(最大4バイト)
Remote Name	リモート・リージョン・サーバーが使用するプログラム名です。(最大8バイト)

System Definition Type(TDQUEUE)

以下は、TDQUEUEリソースを定義するための画面です。



[図 4.21] [OSC] - Add System Definition - TDQUEUE

以下は、各項目の説明です。共通項目とタイプごとに異なる設定項目に分けて説明します。

- **共通項目**

項目	説明
TDQueue Name	TDQ名です。(最大4バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Type	TDQタイプです。必須指定項目です。 – EXTRA : EXTRA-partition TDQ – INDIRECT : INDIRECT TDQ – INTRA : INTRA-partition TDQ – LOG : LOG TDQ – REMOTE : リモートTDQ

- **EXTRA TDQ**

項目	説明
DD Name	JCLに指定されたDD名です。(最大8バイト)
SYSOUT Class	SYSOUTデータセットのクラスを指定します。 – 文字 : A～Zまたは0～9までの文字 – アスタリスク(*) : デフォルト値 – blank : 空白

項目	説明
Record Size	レコードの最大サイズを設定します。(デフォルト値: 1) – SYSOUTCLASSを設定した場合は、レコード形式に関係なく、最大値は8,968です。 – SYSOUTCLASSを設定した場合は、レコード形式に関係なく、最大値は32,767です。
Record Format	この項目は、Block Format項目と一緒に設定する必要があります。 – blank (デフォルト値) – FIXED – VARIABLE
Block Size	ブロックの最大サイズを設定します。 – SYSOUTCLASSを設定した場合、レコード形式がVARIABLEの場合の最大値は8,972であり、FIXEDの場合は8,968です。 – SYSOUTCLASSを設定していない場合は、レコード形式に関係なく、最大値は32,767です。
Block Format	ブロック形式を指定します。 – blank – BLOCKED – UNBLOCKED
Disposition	データセットのDISPOSITIONを指定します。 – SHR – OLD – MOD
Type file	データセット・タイプを指定します。 – INPUT – OUTPUT – RDBACK
Writer	JCLに指定されたWRITER名を指定します。 – blank – INTRDR
Print Control	制御文字を指定します。

項目	説明
	– blank – ASA – MACHINE
Error Option	I/Oエラーが発生したときの動作を指定します。 – IGNORE – SKIP
Open Time	データセットの初期状態を指定します。 – INITIAL – DEFERRED
DSORG	JCLに指定されたDSORG名を指定します。 – PS – DA – IS – PO

- **INDIRECT TDQ**

項目	説明
INDIRECT Name	間接キューが指すTDQ名です。INDIRECTNAMEに指定されるすべてのTDQタイプを使用できます。(最大4バイト)

- **INTRA TDQ**

項目	説明
ATI Facility	ATI(Automatic Transaction Initiation、自動トランザクション開始)が発生したときに実行されるトランザクション・アウトプットの出力先を指定します。 – TERMINAL : 端末に出力されます。 – FILE : ファイルに出力されます。 – SYSTEM : トランザクションが実行されません。
Recovery Status	リカバリの状態です。 – NO : リカバリしない

項目	説明
	– PHYSICAL : 物理的なリカバリ – LOGICAL : 論理的なリカバリ
Facility ID	ATIFACILITYがTERMINALに設定された場合のターゲット端末IDです。 ATIFACILITYがFILEに設定された場合は、空白が設定されます。
Transaction ID	ATI機能によって開始されたトランザクションIDです。
Trigger Level	ATI機能によってトランザクションが開始する前のTDQレコードの数です。(最大値：32,767)
User ID	Transaction ID項目が設定された場合、セキュリティ・チェックに使用されるユーザーIDです。
Wait	UOWを基準にして変更をコミットするのを待機します。(OSCではサポートされません)
Wait Action	UOWに対して実行するアクションを指定します。(OSCではサポートされません)

参考

WaitとWait Actionは、OSC 7ではサポートされていないため、OpenFrameマネージャーでは意味がありません。

- **LOG TDQ**

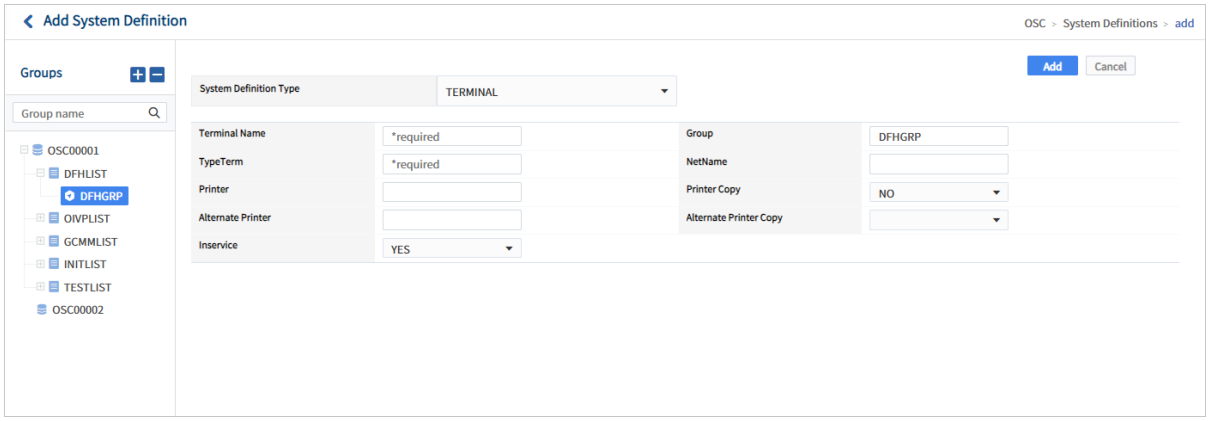
項目	説明
DD Name	JCLに指定されたDD名です。(最大8バイト)
Disposition	データセットのDISPOSITIONを指定します。 – SHR – OLD – MOD
Type file	データセット・タイプを指定します。 – INPUT – OUTPUT – RDBACK

- **REMOTE TDQ**

項目	説明
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。(最大4バイト)
Remote Name	リモート・リージョン・サーバーで使用されるTDQ名です。(最大8バイト)

System Definition Type(TERMINAL)

以下は、TERMINALリソースを定義するための画面です。



[図 4.22] [OSC] - Add System Definition - TERMINAL

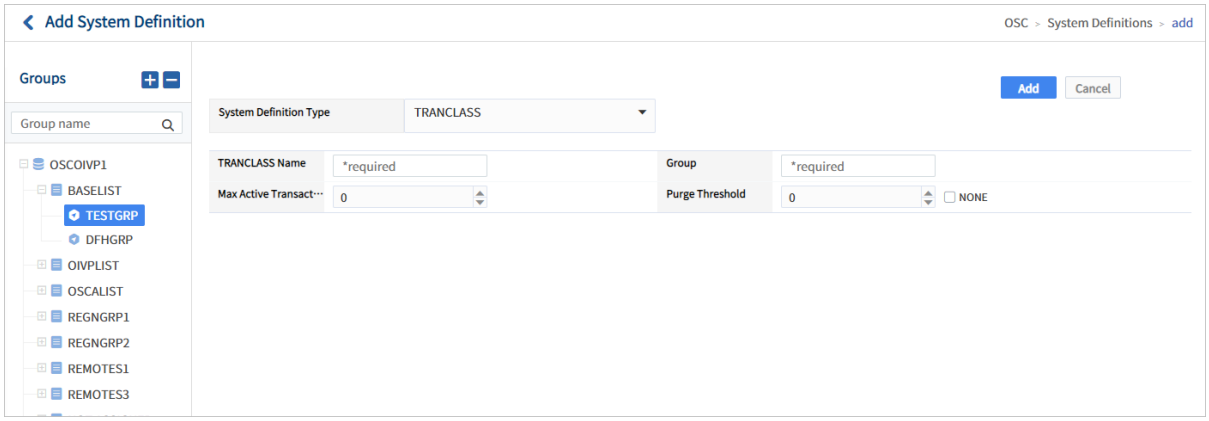
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Terminal Name	端末名です。(最大4バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
TypeTerm	端末のTYPETERM名です。(最大8バイト)
Netname	端末のLU名です。アプリケーション・サーバー内で一意である必要があります。(最大8バイト)
Printer	プリンター名です。(最大4バイト)
Printer Copy	**「Printer」**項目に指定されたプリンターへの印刷要求を受け入れるかどうかを指定します。プリンターが使用できない場合は、Alternate Printer Copy項目の設定に従って、Alternate Printer項目に設定されたプリンターで印刷します。 – YES : 印刷する – NO : 印刷しない

項目	説明
Alternative Printer	「**Printer**」項目に指定されたプリンターを使用できない場合に使用する代替プリンター名です。
Alternative Printer Copy	「**Alternative Printer**」項目に指定されたプリンターへの印刷要求を受け入れるかどうかを指定します。 – YES : 印刷する – NO : 印刷しない
Inservice	端末の状態です。 – YES : OpenFrameがトランザクションを初期化し、端末にメッセージを自動的に送信します。 – NO : 端末はメッセージを送受信できません。

System Definition Type(TRANCLASS)

以下は、TRANCLASSリソースを定義するための画面です。



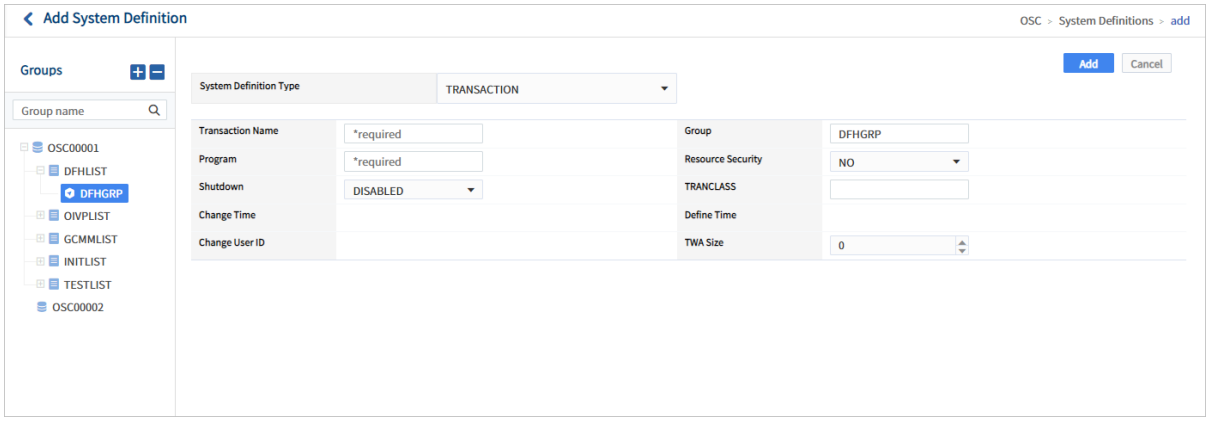
[図 4.23] [OSC] - Add System Definition - TRANCLASS

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
TRANCLASS Name	TRANCLASS名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Max Active Transactions	同時に実行できるトランザクション数です。
Purge Threshold	キューに入れることができる最大トランザクション数です。指定された最大値を超えると、エラーを返します。 「**None**」チェックボックスにチェックを入れると、無制限になります。

System Definition Type(TRANSACTION)

以下は、TRANSACTIONリソースを定義するための画面です。



[図 4.24] [OSC] - Add System Definition - TRANSACTION

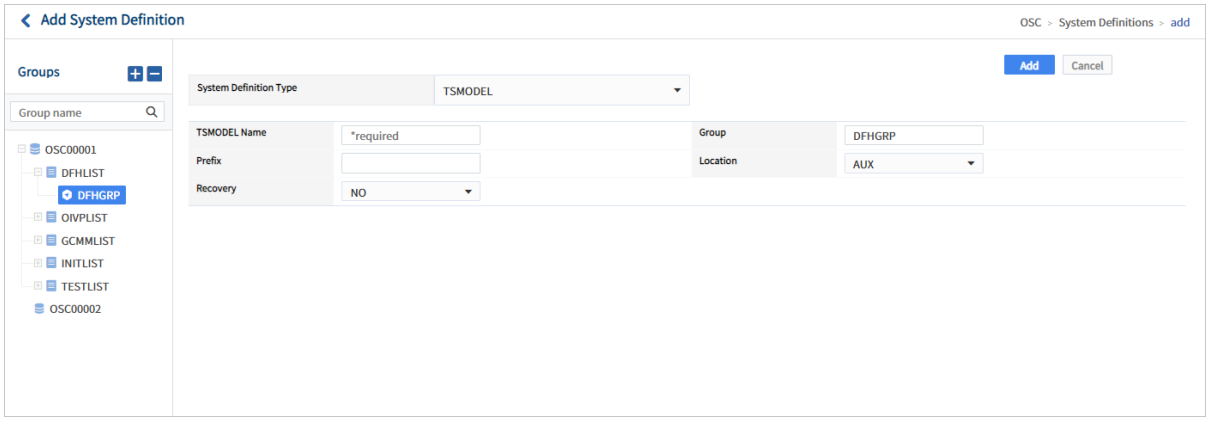
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Transaction Name	トランザクション名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Program	トランザクションを実行するためにOSCで制御情報を送信するプログラム名です。(最大8バイト)
Resource Security	トランザクションがアクセスするリソースに対して、セキュリティ・チェックを実行するかどうかを指定します。 – YES : TACFを介してセキュリティ・チェックを実行します。 – NO : ユーザーはすべてのリソースにアクセスできます。
Shutdown	OSCのシャットダウン中にトランザクションを実行できるかどうかを指定します。そのトランザクションは、XLT(Transaction List Table)に指定されている必要があります。 – ENABLED : OSCシャットダウン中にトランザクションを実行します。 – DISABLED : OSCシャットダウン中にトランザクションを実行しません。
TRANCLASS	トランザクションが処理されるTRANCLASS名です。
Change Time	トランザクションが変更された時刻です。(追加および編集モードでは入力できません)
Define Time	トランザクションが登録された時刻です。(追加および編集モードでは入力できません)

項目	説明
Change User ID	トランザクション・リソースを変更したユーザーIDです。(追加および編集モードでは入力できません)
TWA Size	トランザクションに割り当てられたTWAサイズです。(最大値：32,767)

System Definition Type(TSMODEL)

以下は、TSMODELリソースを定義するための画面です。



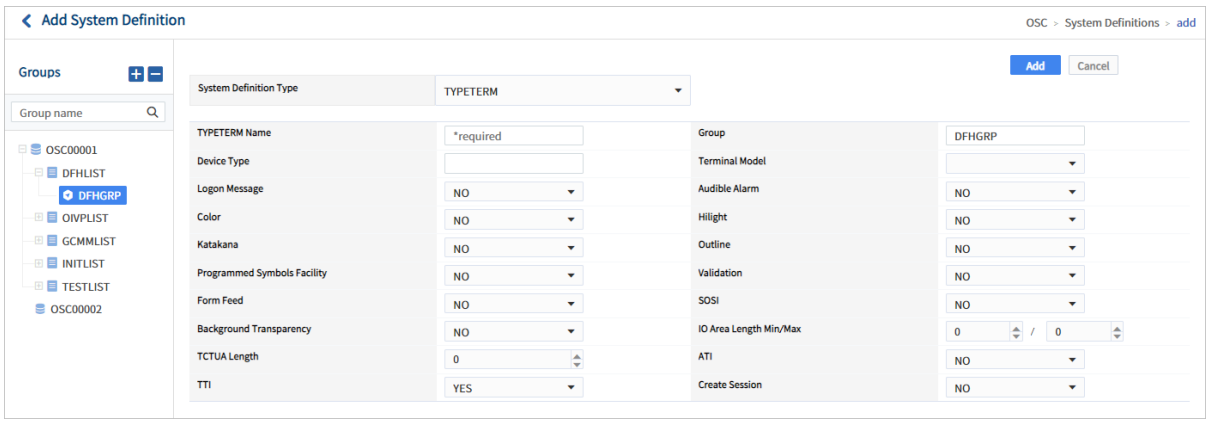
[図 4.25] [OSC] - Add System Definition - TSMODEL

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
TSMODEL Name	TSMODEL名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Prefix	TSMODELが適用されるTSQのプレフィックスを指定します。(最大16バイト)
Location	TSMODELが適用されるTSQの場所を指定します。 – AUX : データセット – MAIN : メモリまたはデータベース・テーブル
Recovery	TSMODELが適用されるTSQでエラーが発生した場合、リカバリするかどうかを指定します。
Security	TSMODELが適用されるTSQのセキュリティ・チェックを実行するかどうかを指定します。(YES | NO)
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。(最大4バイト)

System Definition Type(TYPETERM)

以下は、TYPETERMリソースを定義するための画面です。



[図 4.26] [OSC] - Add System Definition - TYPETERM

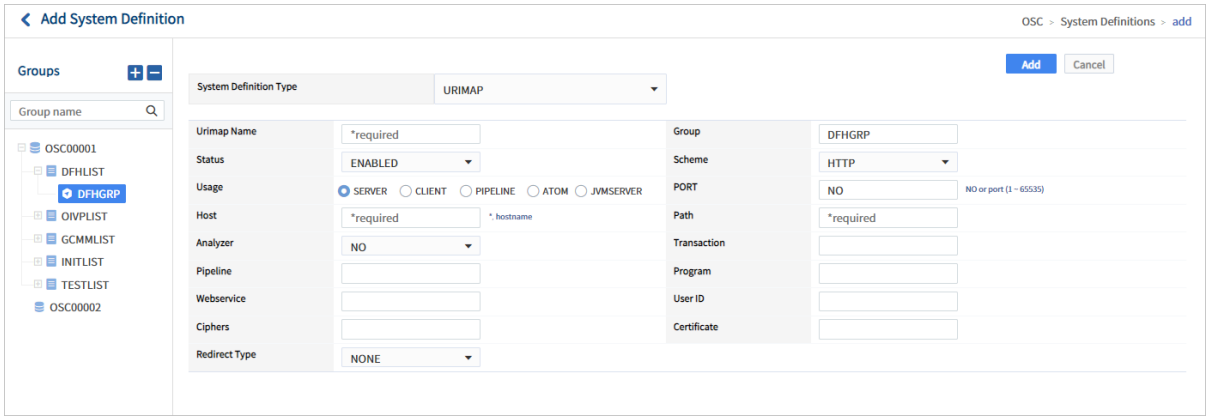
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
TYPETERM Name	TYPETERMの名前です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Device Type	デバイスのタイプです。
Terminal Model	端末のモデル番号を設定します。 – 1 : 12X40画面サイズの端末または3275 Display Station Model 11 – 2 : 24X80画面サイズの端末または3275 Display Station Model 12
Logon Message	「Good Morning」トランザクションをサポートするかどうかを設定します。
Audible Alarm	警告音機能をサポートするかどうかを設定します。
Color	拡張色をサポートするかどうかを設定します。
Highlight	反転、アンダーライン、点滅などのハイライト機能をサポートするかどうかを設定します。
Katakana	カタカナをサポートするかどうかを設定します。
Outline	枠線をサポートするかどうかを設定します。
Programmed Symbols Facility	拡張文字セット(Programmed Symbol Facility)をサポートするかどうかを設定します。
Validation	フィールド検証機能を使用するかどうかを設定します。

項目	説明
Form Feed	プリンター端末にFORMFEED文字を送信するかどうかを設定します。
SOSI	1バイトと2バイト文字の混合モードをサポートするかどうかを設定します。
Background Transparency	画面の背景の透明度の変更をサポートするかどうかを設定します。
IO Area Length Min/Max	トランザクションに渡される端末の入出力領域の長さ(最小値と最大値)を設定します。(最大値: 32,767)
TCTUA Length	TCTUA領域のサイズを指定します。(デフォルト値: 0、最小値: 0、最大値: 32,767)
ATI	端末でSTARTコマンド、またはIntra-Partition TDQueueによるATI要求の実行を許可するかどうかを設定します。(YES | NO、デフォルト値: NO)
TTI	端末でトランザクションの起動を許可するかどうかを設定します。(YES | NO、デフォルト値: YES)
Create Session	端末がリージョンに接続していない状態でATI要求を受信した場合、自動でリージョンに接続するかどうかを設定します。(YES | NO、デフォルト値: NO)

System Definition Type(URIMAP)

以下は、URIMAPリソースを定義するための画面です。



[図 4.27] [OSC] - Add System Definition - URIMAP

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Urimap Name	URIMAP名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)

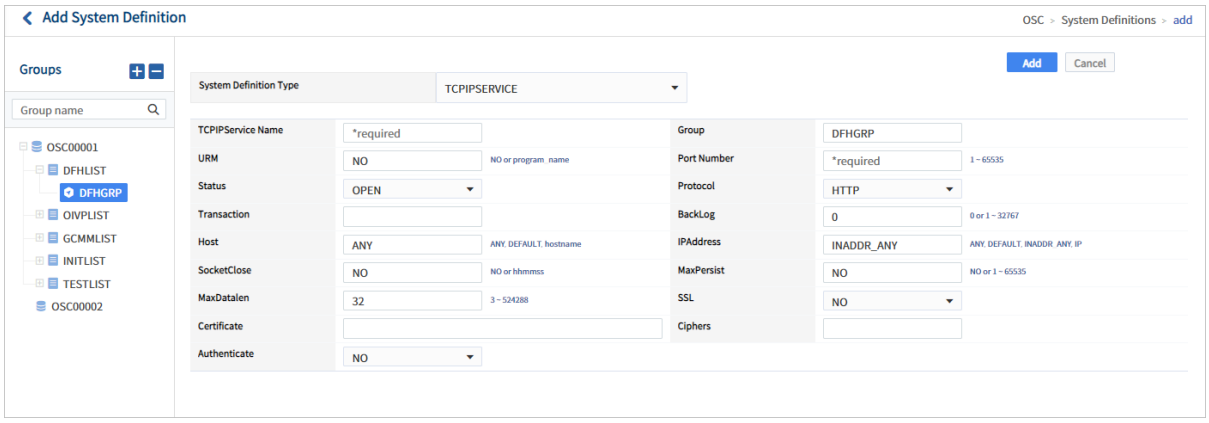
項目	説明
Status	URIMAP定義を有効(ENABLED)または無効(DISABLED)にします。
Scheme	HTTPまたはHTTPSのいずれかを指定できます。OSCではHTTPを指定します。
Usage	OSCをWebサーバーとして使用する場合は「SERVER」を、Webクライアントとして使用する場合は、「CLIENT」を指定します。
Path	要求を送受信するためのパスを指定します。

参考

上記の表に記述されていない項目は、OSC 7でサポートされないため、OpenFrame Manager では意味がありません。

System Definition Type(TCPIPSERVICE)

以下は、TCPIPSERVICEリソースを定義するための画面です。



[図 4.28] [OSC] - Add System Definition - TCPIPSERVICE

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Tcpipservice Name	TCPIPSERVICE名です。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
Group	リソース定義グループです。(最大8バイト、編集モードでは入力できません)
URM	ANALYZERプログラムを指定します。
Port Number	要求を受信するポート番号を指定します。
Status	要求を受信するかどうかを指定します。
Protocol	OSCではHTTPのみがサポートされます。

項目	説明
Transaction	別名トランザクションとして実行されるトランザクション名を指定します。(デフォルト値：CWBA)

参考

上記の表に記述されていない項目は、OSC 7でサポートされないため、OpenFrame Managerでは意味がありません。

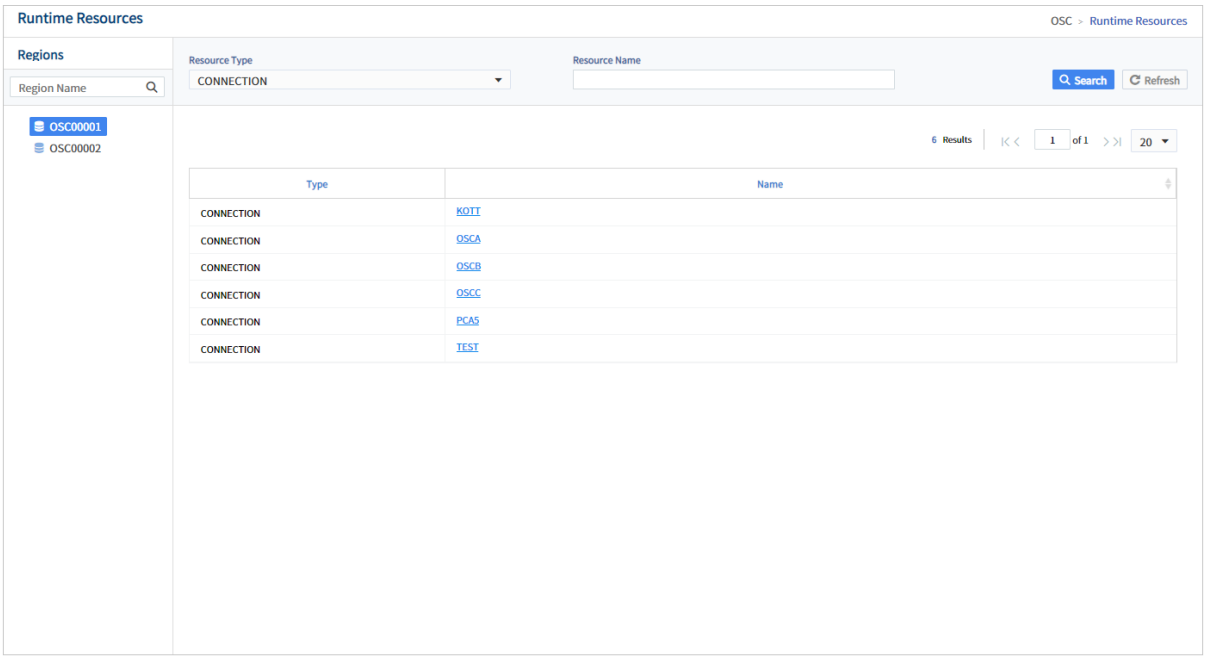
4.2.7. Runtime Resources

ナビゲーション領域の**[Regions] > [Runtime Resources]**メニューを選択すると、**Runtime Resources**画面が表示されます。この画面では、各リージョンごとにランタイム・リソースの設定を確認、変更、削除することができます。

Runtime Resources画面で各リソース・タイプごとにランタイム・リソースを確認または変更することができます。

Regionsツリービューから特定のリージョン名を選択し、**「Resource Type」**項目からリソース・タイプを選択して**[Search]**ボタンをクリックすると、OSCの起動後にRTSDによって管理されるランタイム・リソースの一覧がタイプごとに表示されます。(LIKE(プレフィックス)検索)

最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 4.29] [OSC] - Runtime Resources

- **検索条件**

  以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Resource Type	検索するリソース・タイプを指定します。
Resource Name	検索するリソース名を指定します。(LIKE(プレフィックス)検索)

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Type	リソース・タイプです。
Name	表示されたリソース名をクリックすると、ランタイム・リソースの詳細画面が表示されます。詳細については、「4.2.7.1. ランタイム・リソースの管理」を参照してください。

4.2.7.1. ランタイム・リソースの管理

Runtime Resources画面([図 4.29])の「**Name**」一覧から特定のリソース名をクリックすると、ランタイム・リソースの詳細画面が表示されます。

画面の右上にある**[Edit]**ボタンをクリックすると、一部の項目を編集することができます。また、**[Delete]**ボタンをクリックすると、リソース削除するかどうかを尋ねるダイアログボックスが表示され、**[OK]**ボタンをクリックすると、リソースが削除されます。

次のリソース・タイプの詳細を表示します。

- CONNECTION
- FILE
- JOURNALMODEL
- PROGRAM
- TDQUEUE
- TERMINAL
- TRANCLASS
- TRANSACTION
- TSMODEL

本節では、ランタイム・リソース・タイプの詳細画面について説明し、編集モードで変更できる項目は個別にコメントします。

Runtime Resources Type(CONNECTION)

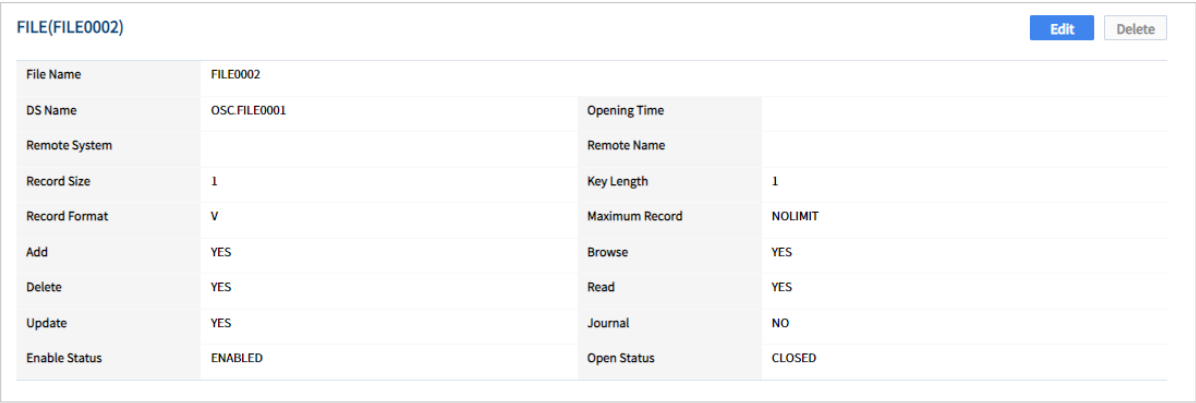
以下は、CONNECTIONリソースの詳細画面です。

[図 4.30] [OSC] - Runtime Resources - CONNECTION

項目	説明
Connection Name	接続名です。
Netname	接続対象となるOSCサーバー名です。
Protocol	接続に使用するプロトコルです。(現在は、blankのみサポートしています) – _blank : OSCアプリケーションサーバーへの接続
AccessMethod	接続に使用するアクセス方法を設定します。(現在は、VTAMのみサポートしています) – 0 : VTAM – 1 : IRC – 2 : XM
Inservice	接続を使用できるかどうかを設定します。(編集モードで変更可能)

Runtime Resources Type(FILE)

以下は、FILEリソースの詳細画面です。



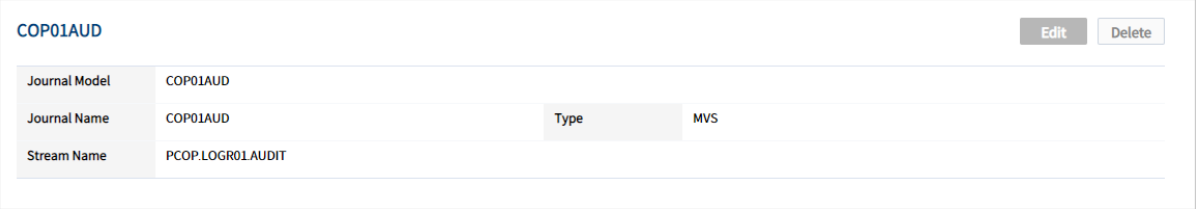
[図 4.31] [OSC] - Runtime Resources - FILE

項目	説明
File Name	ファイル名です。
DS Name	ファイルに使用されるデータセット名です。
Opening Time	OSCエンジンがアプリケーション・プログラムで使用するファイルを開く時点を指定します。 – FIRSTREF : 要求されるまでは閉じられたままであり、ファイルへの要求が発生したときに開かれます。 – STARTUP : OSCエンジンの起動時にファイルが開かれます。
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。
Remote Name	リモート・リージョン・サーバーで使用されるファイル名です。
Record Size	レコードの最大長です。
Key Length	レコードのキー長です。
Record Format	レコードのフォーマットです。 – V : 可変長 – F : 固定長
Maximum Record	レコードの最大数です。
Add	ファイルにレコードを追加できるようにするかどうかを設定します。
Browse	ファイル内のレコードを順次検索できるようにするかどうかを設定します。
Delete	ファイルからレコードを削除できるようにするかどうかを設定します。
Read	ファイルからレコードを読み取れるようにするかどうかを指定します。
Update	ファイルのレコードを更新できるようにするかどうかを設定します。
Journal	ジャーナル名です。 CICSの旧バージョンでは、ジャーナル名に1から99の数字を使用していましたが、互換性のためにDFHJnn形式に変更しました。(nn : 1~99)
JNL Read	READコマンドが実行されるとき、**「Journal」**項目に指定されたジャーナルに自動ジャーナリングを実行するかどうかを指定します。 – NONE : READコマンドに対して自動ジャーナリングを実行しません。 – UPDATEONLY : READ UPDATEコマンドに対してのみ自動ジャーナリングを実行します。 – READONLY : READ ONLYコマンドに対してのみ自動ジャーナリングを実行します。 – ALL : すべてのREADコマンドに対して自動ジャーナリングを実行します。

項目	説明
JNL Sync Read	READコマンドが実行されるとき、**「Journal」**項目に指定されたジャーナルに自動ジャーナリングを実行する際、同期的に実行するか、非同期的に実行するかを指定します。 – YES : 自動ジャーナリングを同期的に実行します。 – NO : 自動ジャーナリングを非同期的に実行します。
JNL Update	REWRITEとDELETEコマンドが実行されるとき、**「Journal」**項目に指定されたジャーナルに自動ジャーナリングを実行するかどうかを指定します。
JNL Add	ADDコマンドが実行されるとき、**「Journal」**項目に指定されたジャーナルに自動ジャーナリングを実行するかどうかを指定します。 – NONE : ファイルWRITEコマンドの実行時に自動ジャーナリングを実行しません。 – BEFORE : ファイルWRITEコマンドの実行時にTSAM I/O操作の前に自動ジャーナリングを実行します。 – AFTER : ファイルWRITEコマンドのTSAM I/O操作後に自動ジャーナリングを実行します。 – ALL : ファイルWRITEコマンドのTSAM I/O操作の前後に自動ジャーナリングを実行します。
JNL Sync Write	WRITEコマンドを実行するとき、**「Journal」**項目に指定されたジャーナルに自動ジャーナリングを実行する際、同期的に実行するか、非同期的に実行するかを指定します。 – YES : 自動ジャーナリングを同期的に実行します。 – NO : 自動ジャーナリングを非同期的に実行します。
Open Status	ファイルの状態を示します。(編集モードで変更可能) – OPEN : ファイルが開いている – CLOSED : ファイルが閉じられている
Enable Status	ファイルにアクセスできるかどうかを示します。(編集モードで変更可能) – ENABLED : アクセスできる – DISABLED : アクセスできない

Runtime Resources Type(JOURNALMODEL)

以下は、JOURNALMODELリソースの詳細画面です。

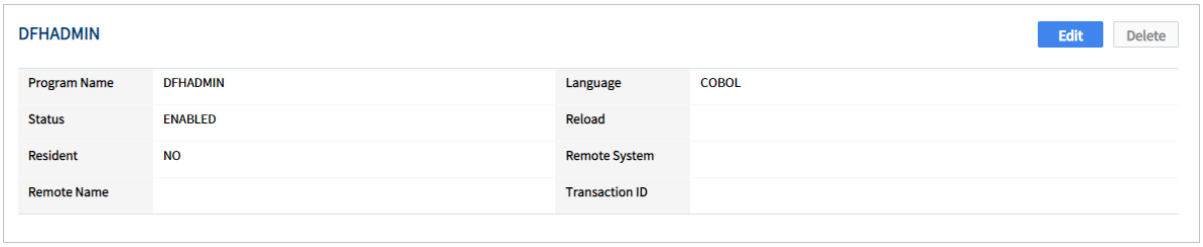


[図 4.32] [OSC] - Runtime Resources - JOURNALMODEL

項目	説明
Journal Model	ジャーナル・モデル名です
Journal Name	ジャーナル名です。 CICSの旧バージョンでは、ジャーナル名に1から99の数字を使用していましたが、互換性のためにDFHJnn形式に変更しました。(nn : 1~99)
Type	ジャーナル・レコードが記録される対象を指定します。 – MVS : VBデータセットに記録する – SMF : SMFデータセットに記録する (OSCではサポートされません) – DUMMY : ジャーナル・レコードを記録しない (OSCではサポートされません)
Stream Name	LOG STREAMとして機能するVBデータセット名です。

Runtime Resources Type(PROGRAM)

以下は、PROGRAMリソースの詳細画面です。



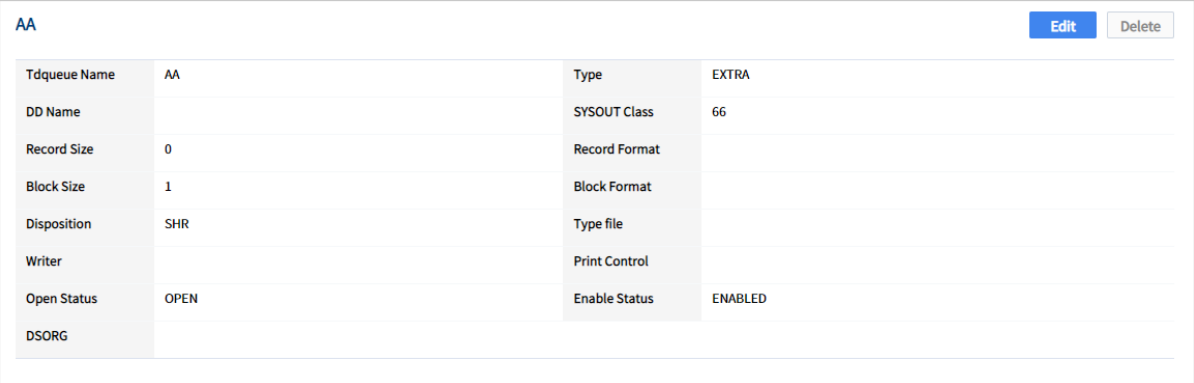
[図 4.33] [OSC] - Runtime Resources - PROGRAM

項目	説明
Program Name	プログラム名です。
Language	プログラムが作成されたプログラミング言語です。 – COBOL – PLI – ASSEMBLER

項目	説明
Status	プログラムの状態です。(編集モードで変更可能) – ENABLED – DISABLED
Reload	LINK、LOAD、XCTLを介してプログラムを呼び出すときにコピーを使用するかどうかを指定します。(YES | NO)
Resident	プログラムの常駐状態を設定します。
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。
Remote Name	リモート・リージョン・サーバーが使用するプログラム名です。
Transaction ID	トランザクションIDです。

Runtime Resources Type(TDQUEUE)

以下は、TDQUEUEリソースの詳細画面です。



[図 4.34] [OSC] - Runtime Resources - TDQUEUE

- **共通項目**

項目	説明
TDQueue Name	TDQ名です。
Type	TDQタイプです。必須指定項目です。 – EXTRA : EXTRA-partition TDQ – INDIRECT : INDIRECT TDQ – INTRA : INTRA-partition TDQ – LOG : LOG TDQ – REMOTE : リモートTDQ

項目	説明
Open Status	TDQの状態を示します。(EXTRA TDQは編集モードで変更可能) – OPEN : TDQが開いている – CLOSED : TDQが閉じられている
Enable Status	TDQにアクセスできるかどうかを示します。(EXTRA TDQは編集モードで変更可能) – ENABLED : アクセスできる – DISABLED : アクセスできない

- **EXTRA TDQ**

項目	説明
DD Name	JCLに指定されたDD名です。
SYSOUT Class	SYSOUTデータセットのクラスです。 – 文字 : A～Zまたは0～9までの文字 – アスタリスク(*) : デフォルト値 – blank : 空白
Record Size	レコードの最大サイズを設定します。(デフォルト値: 1) – SYSOUTCLASSを設定した場合は、レコード形式に関係なく、最大値は8,968です。 – SYSOUTCLASSを設定した場合は、レコード形式に関係なく、最大値は32,767です。
Record Format	この項目は、Block Format項目と一緒に設定する必要があります。 – blank (デフォルト値) – FIXED – VARIABLE
Block Size	ブロックの最大サイズを設定します。 – SYSOUTCLASSを設定した場合、レコード形式がVARIABLEの場合の最大値は8,972であり、FIXEDの場合は8,968です。 – SYSOUTCLASSを設定していない場合は、レコード形式に関係なく、最大値は32,767です。
Block Format	ブロック形式を指定します。 – blank

項目	説明
	– BLOCKED – UNBLOCKED
Disposition	データセットのDISPOSITIONを指定します。 – SHR – OLD – MOD
Type file	データセット・タイプを指定します。 – INPUT – OUTPUT – RDBACK
Writer	JCLに指定されたWRITER名を指定します。 – blank – INTRDR
Print Control	制御文字を指定します。 – blank – ASA – MACHINE
DSORG	JCLに指定されたDSORG名を指定します。 – PS – DA – IS – PO

- **INDIRECT TDQ**

項目	説明
INDIRECT Name	間接キューが指すTDQ名です。 INDIRECTNAMEに指定されるすべてのTDQタイプを使用できます。

- **INTRA TDQ**

項目	説明
ATI Facility	ATI(Automatic Transaction Initiation)が発生したときに実行されるトランザクション・アウトプットの出力先を指定します。 – TERMINAL : 端末に出力されます。 – FILE : ファイルに出力されます。 – SYSTEM : トランザクションが実行されません。
Recovery Status	リカバリの状態です。 – NO : リカバリしない – PHYSICAL : 物理的なリカバリ – LOGICAL : 論理的なリカバリ
Facility ID	ATIFACILITYがTERMINALに設定された場合のターゲット端末IDです。ATIFACILITYがFILEに設定された場合は、空白が設定されます。
Transaction ID	ATI機能によって開始されたトランザクションIDです。
Trigger Level	ATI機能によってトランザクションが開始する前のTDQレコードの数です。(最大値：32,767)
User ID	Transaction ID項目が設定された場合、セキュリティ・チェックに使用されるユーザーIDです。

参考

上記の表で説明していないWaitとWait Actionは、OSC 7ではサポートされていないため、OpenFrameマネージャーでは意味がありません。

- **LOG TDQ**

項目	説明
DD Name	JCLに指定されたDD名です。
Disposition	データセットのDISPOSITIONを指定します。 – SHR – OLD – MOD
Type file	データセット・タイプを指定します。 – INPUT

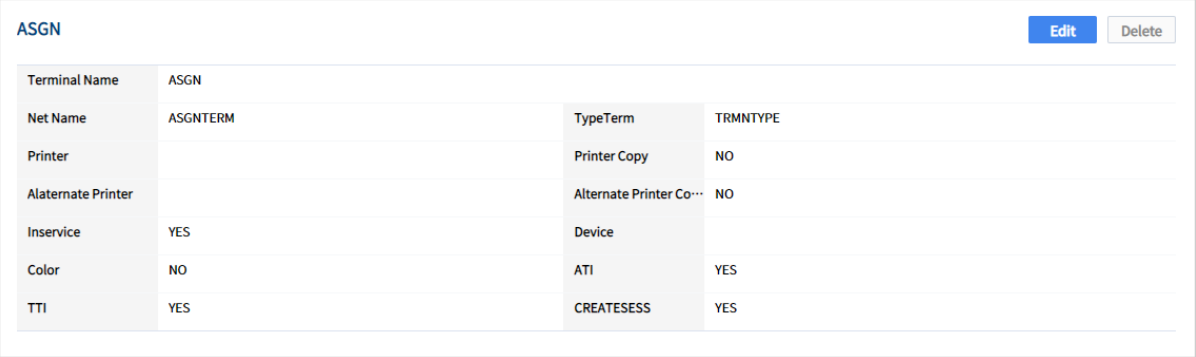
項目	説明
	– OUTPUT – RDBACK

- **REMOTE TDQ**

項目	説明
Remote Name	リモート・リージョン・サーバーで使用するTDQ名です。
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。

Runtime Resources Type(TERMINAL)

以下は、TERMINALリソースの詳細画面です。



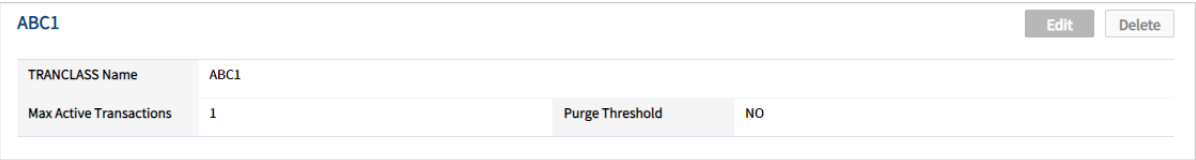
[図 4.35] [OSC] - Runtime Resources - TERMINAL

項目	説明
Terminal Name	端末名です。
Net Name	端末のLU名です。
TypeTerm	端末が使用するTYPETERM名です。
Printer	プリンター名です。
Printer Copy	**「Printer」**項目に指定されたプリンターへの印刷要求を受け入れるかどうかを指定します。プリンターが使用できない場合は、Alternate Printer Copy項目の設定に従って、Alternate Printer項目に設定されたプリンターで印刷します。 – YES : 印刷する – NO : 印刷しない

項目	説明
Alternate Printer	「**Printer**」 項目に指定されたプリンターを使用できない場合に使用する代替プリンター名です。
Alternate Printer Copy	「**Alternative Printer**」項目に指定されたプリンターへの印刷要求を受け入れるかどうかを指定します。 – YES : 印刷する – NO : 印刷しない
Inservice	端末の状態です。(編集モードで変更可能) – YES : 端末はトランザクションを初期化し、自動的にメッセージを端末に送信します。 – NO : 端末はメッセージを送受信できません。
Device	デバイスのタイプです。
Color	拡張カラーをサポートするかどうかを示します。
ATI	端末でSTARTコマンドまたはIntra-PartitionのTDQueueを介してATI要求を許可するかどうかを示します。(YES | NO、編集モードで変更可能)
TTI	端末でトランザクションの開始を許可するかどうかを示します。(YES|NO、編集モードで変更可能)
CREATESESS	端末がリージョンに接続されていないときにATI要求を受信した場合、自動的にリージョンに接続するかどうかを示します。(YES | NO、編集モードで変更可能)

Runtime Resources Type(TRANCLASS)

以下は、TRANCLASSリソースの詳細画面です。

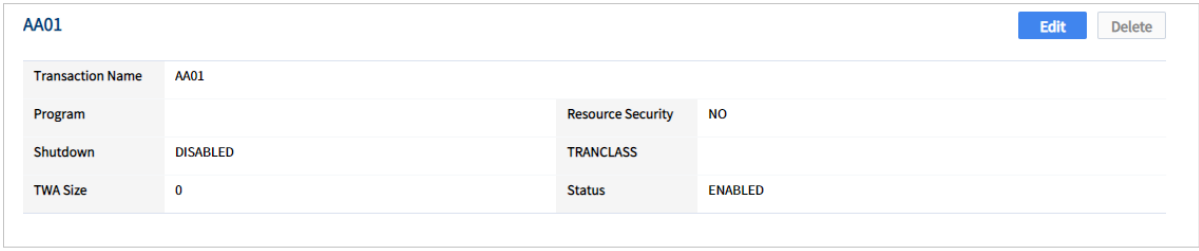


[図 4.36] [OSC] - Runtime Resources - TRANCLASS

項目	説明
TRANCLASS Name	TRANCLASS名です。
Max Active Transactions	同時に実行できるトランザクションの最大数です。
Purge Threshold	キューに入れることができる最大トランザクション数です。

Runtime Resources Type(TRANSACTION)

以下は、TRANSACTIONリソースの詳細画面です。

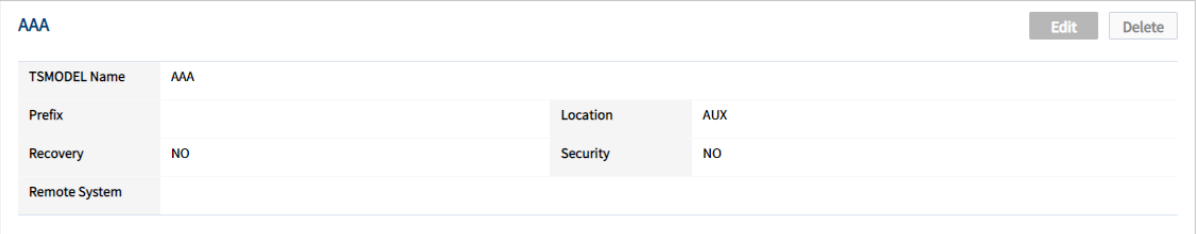


[図 4.37] [OSC] - Runtime Resources - TRANSACTION

項目	説明
Transaction Name	トランザクションの名前またはIDです。
Program	トランザクションを実行するためにOSCで制御情報を送信するプログラム名です。
Resource Security	トランザクションがアクセスするリソースに対して、セキュリティ・チェックを実行するかどうかを指定します。 – YES : TACFを介してセキュリティ・チェックを実行します。 – NO : ユーザーはすべてのリソースにアクセスできます。
Shutdown	OSCのシャットダウン中にトランザクションを実行できるかどうかを指定します。そのトランザクションは、XLT(Transaction List Table)に指定されている必要があります。 – ENABLED : OSCシャットダウン中にトランザクションを実行します。 – DISABLED : OSCシャットダウン中にトランザクションを実行しません。
TRANCLASS	トランザクションが処理されるTRANCLASSサーバー名です。(編集モードで変更可能)
TWA Size	トランザクションに割り当てられたTWAサイズです。(最大値：32,767)
Status	トランザクションの状態です。(編集モードで変更可能)

Runtime Resources Type(TSMODEL)

以下は、TSMODELリソースの詳細画面です。



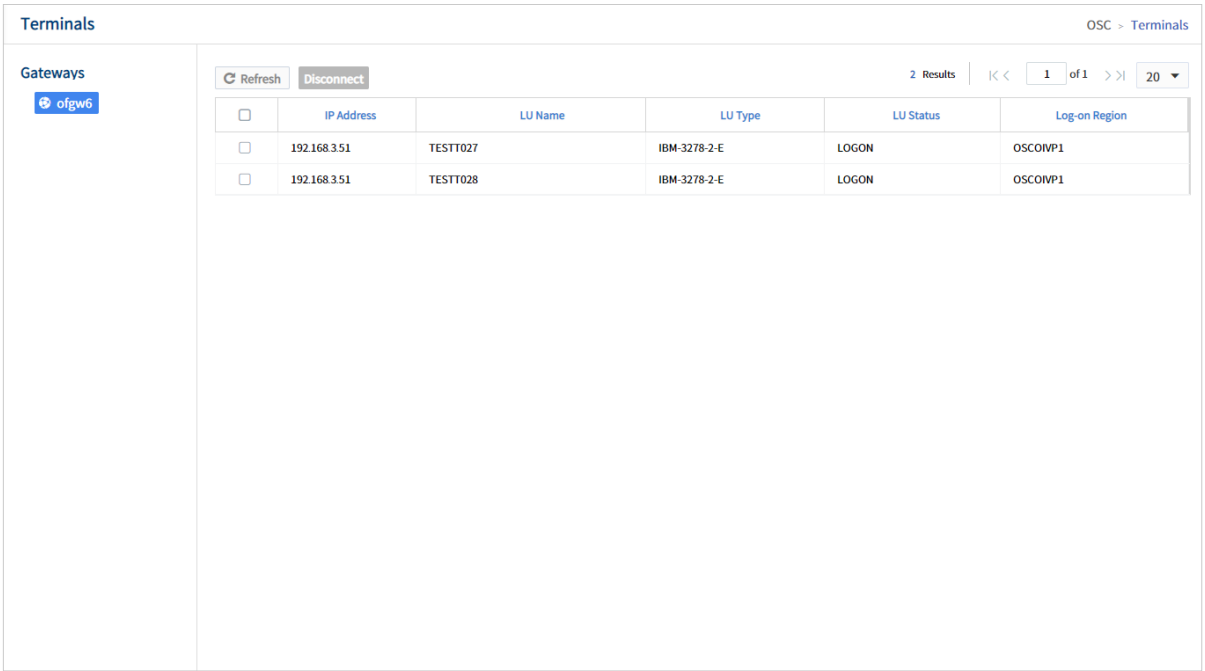
[図 4.38] [OSC] - Runtime Resources - TSMODEL

項目	説明
TSMODEL Name	TSMODEL名です。
Prefix	TSMODELが適用されるTSQのプレフィックスを指定します。
Location	TSMODELが適用されるTSQの場所です。 – AUX : データセット – MAIN : メモリまたはデータベース・テーブル
Recovery	TSMODELが適用されるTSQでエラーが発生した場合、リカバリするかどうかを指定します。
Security	TSMODELが適用されるTSQのセキュリティ・チェックを実行するかどうかを指定します。(YES | NO)
Remote System	リモート・リージョン・サーバーのSYSIDです。

4.3. Terminals

ナビゲーション領域の**[Terminals]**メニューを選択すると、OpenFrameゲートウェイを介して接続された端末の一覧と情報を検索できます。

Terminals画面の左側にゲートウェイを選択できるツリーが表示されます。検索するゲートウェイを選択すると、接続している端末一覧が表示されます。端末の一覧を更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。また、**[Disconnect]**ボタンを使用すると、ゲートウェイと端末の接続を強制的に終了することができます。



[図 4.39] [OSC] - Terminals

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
IP Address	接続している端末のIPアドレスです。
LU Name	接続している端末のLU名です。
LU Type	接続している端末のLUタイプです。
LU Status	接続している端末の状態です。 – CONNECTED : LUが接続している状態 – LOGON : LUが接続された後、リージョンに接続している状態
Log-On Region	端末が特定のリージョンにログオンしている場合、そのリージョン名を表示します。

4.4. Scheduled Transactions

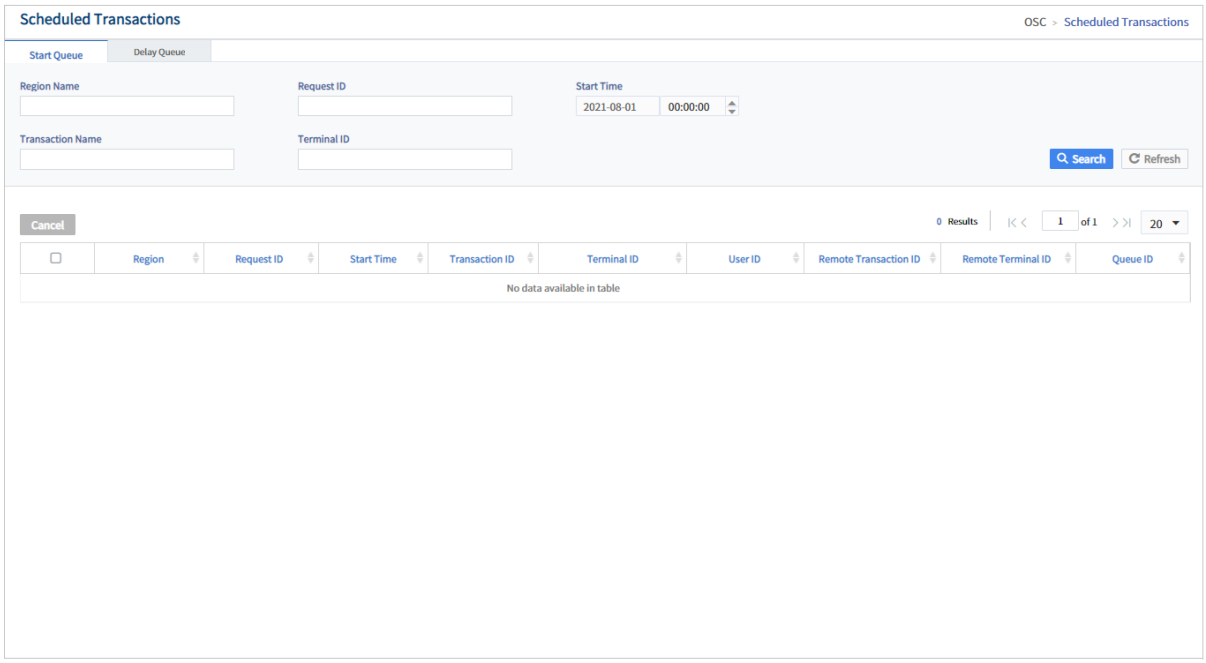
ナビゲーション領域の**[Scheduled Transactions]**メニューを選択すると、次のタブで構成された画面が表示されます。

- **[Start Queue]タブ**
- **[Delay Queue]タブ**

4.4.1. [Start Queue]タブ

[Start Queue]タブを選択すると、STARTコマンドが実行されるようにスケジューリングされたトランザクションを検索することができます。STARTコマンドは、指定した時刻にタスクを実行することをシステムに要求します。

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当するトランザクションの一覧が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべてのトランザクションの一覧が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。要求されたSTARTコマンドを取り消す場合は、**[Cancel]**ボタンをクリックします。



[図 4.40] [OSC] - Scheduled Transactions - [Start Queue]タブ

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Region Name	トランザクションが開始されるリージョン名を指定します。(完全一致検索)
Request ID	要求IDを指定します。(完全一致検索)
Start Time	指定した日付と時刻以降にキューイングされたデータを検索します。(完全一致検索)
Transaction Name	開始されたトランザクション名を指定します。(完全一致検索)
Terminal ID	トランザクションが開始される端末IDを指定します。(完全一致検索)

- **検索結果**

  実行がスケジュールされたタスクを持つサーバーの一覧が表示されます。

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Region	トランザクションが開始されるリージョン名です。
Request ID	要求IDです。
Start Time	タスクが開始される時刻です。
Transaction ID	開始を要求するトランザクションIDです。
Terminal ID	トランザクションが開始された端末IDです。
User ID	トランザクションの開始を要求したユーザーIDです。
Remote Transaction ID	トランザクションが開始された場合、RETRIEVEコマンドから返されるトランザクションIDです。
Remote Terminal ID	トランザクションが開始された場合、RETRIEVEコマンドから返される端末IDです。
Queue ID	START要求で使用されるキューIDです。

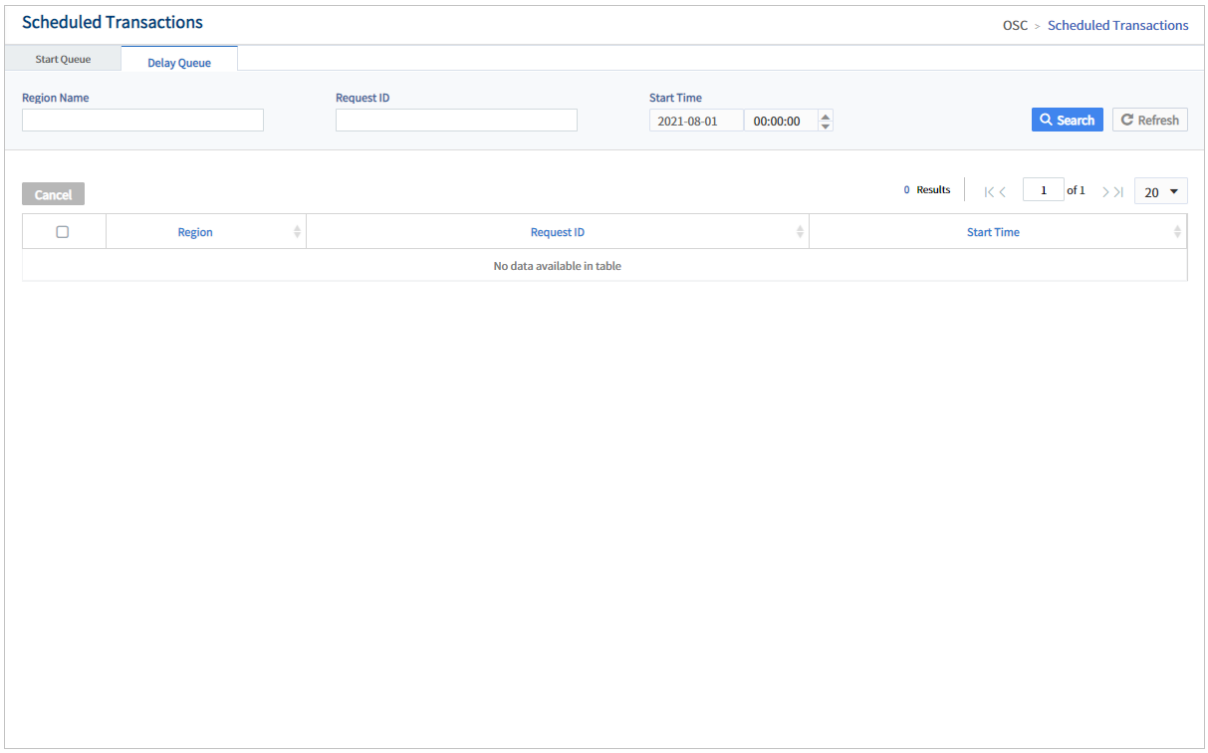
参考

詳細については、『OpenFrame OSC開発者ガイド』の「3.3.6. START」コマンドを参照してください。

4.4.2. [Delay Queue]タブ

[Delay Queue]タブを選択すると、DELAYコマンドが実行されるようにスケジューリングされたトランザクションを検索できます。DELAYコマンドは、指定した時刻まで、または期間の間タスクの実行を遅延させます。

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当するトランザクションの一覧が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべてのトランザクションの一覧が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。要求されたDELAYコマンドを取り消す場合は、**[Cancel]**ボタンをクリックします。



[図 4.41] [OSC] - Scheduled Transactions - [Delay Queue]タブ

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Region Name	トランザクションが遅延しているリージョン名を指定します。(完全一致検索)
Request ID	要求IDを指定します。(完全一致検索)
Start Time	指定した日付と時刻以降にキューイングされたデータを検索します。(完全一致検索)

- **検索結果**

遅延タスクを持つサーバーの一覧が表示されます。

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Region	トランザクションが遅延しているリージョン名です。
Request ID	要求IDです。
Start Time	タスクが開始される時刻です。

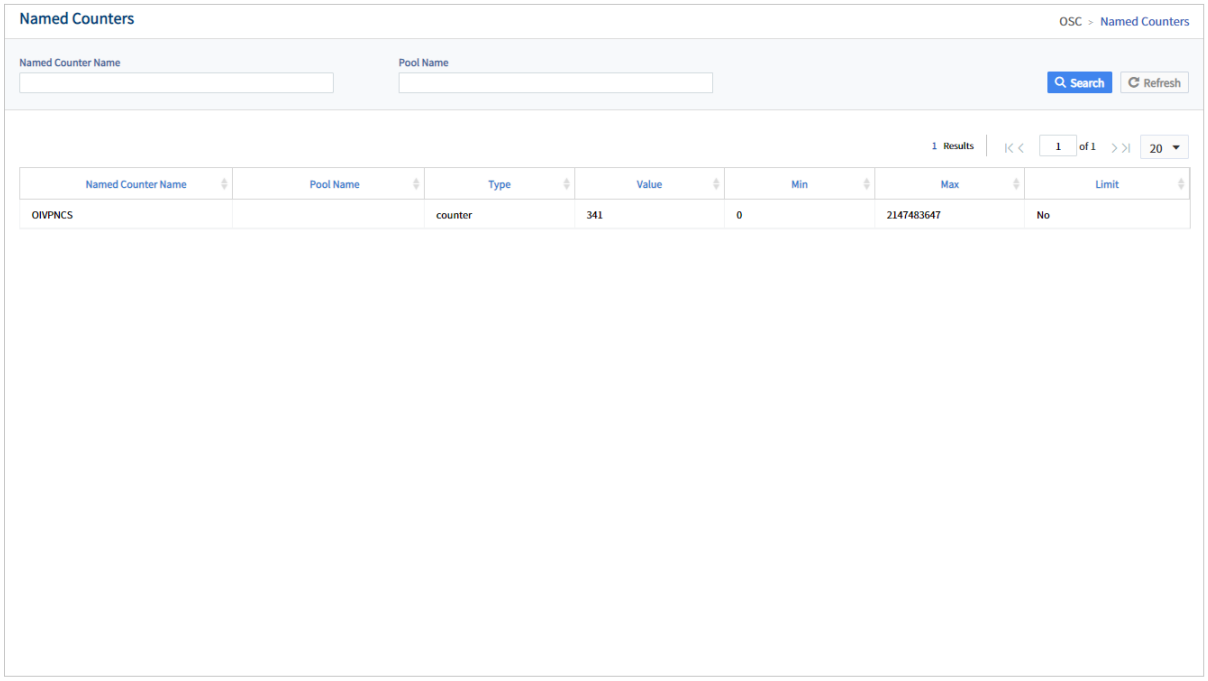
参考

詳細については、『OpenFrame OSC開発者ガイド』の「3.3.3. DELAY」コマンドを参照してください。

4.5. Named Counters

ナビゲーション領域の**[Named Counters]**メニューを選択すると、ユーザー指定の名前で作成された名前付きカウンターを検索できます。

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当する名前付きカウンターの一覧が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべての名前付きカウンターの一覧が表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 4.42] [OSC] - Named Counters

- **検索条件**

  以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Named Counter Name	検索するカウンター名を指定します。
Pool Name	検索するプール名を指定します。

- **検索結果**

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

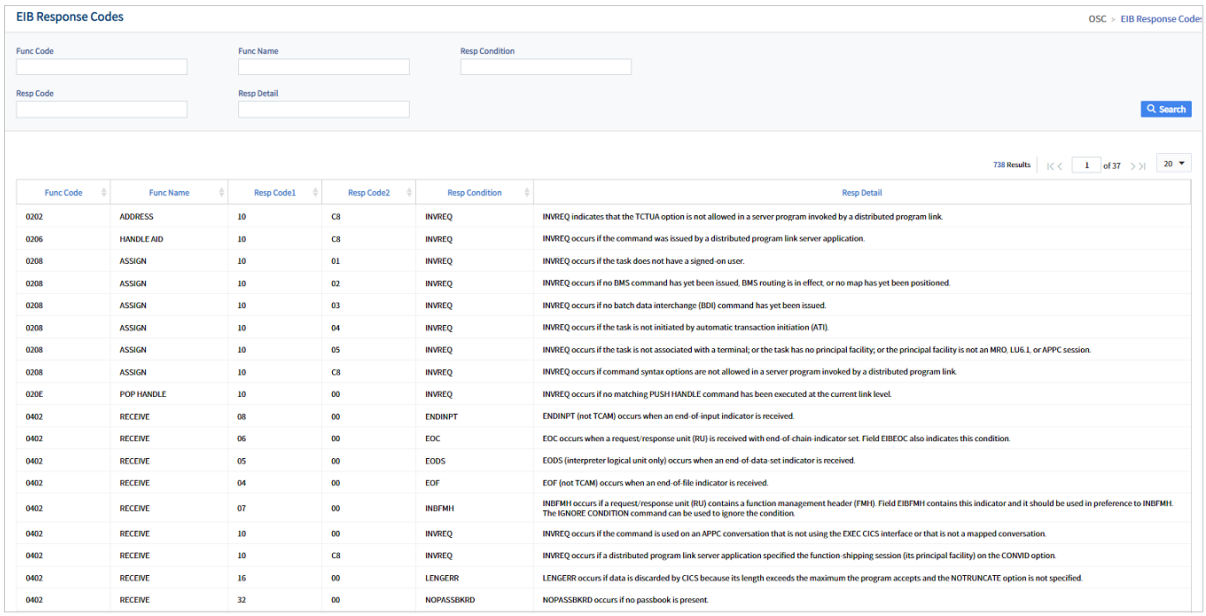
項目	説明
Name	作成されたカウンター名です。
Pool	カウンターが属するプール名です。
Type	カウンターのタイプです。 – counter : カウンター値を4バイトのバイナリ整数(fullword signed binary values)でサポートします。 – dcounter : カウンター値を8バイトのバイナリ正数(doubleword unsigned binary values)でサポートします。 特定のタイプで作成されたカウンターは、同じタイプのCOUNTERコマンドを介してのみアクセスできます。
Value	現在のカウンター値です。
Min	カウンターの最小値です。
Max	カウンターの最大値です。
Limit	最大値に達したかどうかを示します。

4.6. EIB Response Codes

ナビゲーション領域の**[EIB Response Codes]**メニューを選択すると、OSCコマンドの応答コードの詳細メッセージを検索することができます。

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当する応答コードの一覧が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべての応答コードの一覧が表示されます。(完全一致検索)

最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



Func Code	Func Name	Resp Code1	Resp Code2	Resp Condition	Resp Detail
0202	ADDRESS	10	C8	INVREQ	INVREQ indicates that the TCTUA option is not allowed in a server program invoked by a distributed program link.
0206	HANDLE AID	10	C8	INVREQ	INVREQ occurs if the command was issued by a distributed program link server application.
0208	ASSIGN	10	01	INVREQ	INVREQ occurs if the task does not have a signed-on user.
0208	ASSIGN	10	02	INVREQ	INVREQ occurs if no BMS command has yet been issued, BMS routing is in effect, or no map has yet been positioned.
0208	ASSIGN	10	03	INVREQ	INVREQ occurs if no batch data interchange (BDI) command has yet been issued.
0208	ASSIGN	10	04	INVREQ	INVREQ occurs if the task is not initiated by automatic transaction initiation (ATI).
0208	ASSIGN	10	05	INVREQ	INVREQ occurs if the task is not associated with a terminal; or the task has no principal facility; or the principal facility is not an MRO, LU6.1, or APPC session.
0208	ASSIGN	10	C8	INVREQ	INVREQ occurs if command syntax options are not allowed in a server program invoked by a distributed program link.
020E	POP HANDLE	10	00	INVREQ	INVREQ occurs if no matching PUSH HANDLE command has been executed at the current link level.
0402	RECEIVE	08	00	ENDINPT	ENDINPT (not TCAM) occurs when an end-of-input indicator is received.
0402	RECEIVE	06	00	EOC	EOC occurs when a request/response unit (RU) is received with end-of-chain-indicator set. Field EIBEOC also indicates this condition.
0402	RECEIVE	05	00	EODS	EODS (interpreter logical unit only) occurs when an end-of-data-set indicator is received.
0402	RECEIVE	04	00	EOF	EOF (not TCAM) occurs when an end-of-file indicator is received.
0402	RECEIVE	07	00	INBFMH	INBFMH occurs if a request/response unit (RU) contains a function management header (FMH). Field EIBFMH contains this indicator and it should be used in preference to INBFMH. The IGNORE CONDITION command can be used to ignore the condition.
0402	RECEIVE	10	00	INVREQ	INVREQ occurs if the command is used on an APPC conversation that is not using the EXEC CICS interface or that is not a mapped conversation.
0402	RECEIVE	10	C8	INVREQ	INVREQ occurs if a distributed program link server application specified the function-shipping session (its principal facility) on the CONVID option.
0402	RECEIVE	16	00	LENGERR	LENGERR occurs if data is discarded by CICS because its length exceeds the maximum the program accepts and the NOTRUNCATE option is not specified.
0402	RECEIVE	32	00	NOPASSBKRD	NOPASSBKRD occurs if no passbook is present.

[図 4.43] [OSC] - EIB Response Codes

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Func Code	コマンドのコードを指定します。
Func Name	コマンド名を指定します。
RESP Condition	応答条件を入力します。
Resp Code	応答コードを指定します。Resp Code1とResp Code2の両方の値を検索できます。
Resp Detail	各応答コードの説明に含まれたワードを入力します。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Func Code	コマンドのコードです。
Func Name	コマンド名です。
Resp Code1	応答コードです。
Resp Code2	詳細応答コードです。
Resp Condition	応答の条件です。
Resp Detail	応答の説明です。

参考

${OFMANAGER_HOME}/resources/json/ディレクトリの**eibresp.json**ファイルの内容と同じです。

4.7. Program Deploy

ナビゲーション領域の**[Program Deploy]**メニューを選択すると、各リージョンごとにプログラムの一覧を検索、追加、削除、デプロイすることができます。**osctdlupdate**ツールを使用して選択したリージョン・サーバーにプログラムをデプロイし、管理者権限を持つユーザーは、オンライン・ユーザー・プログラムをリージョン・サーバーごとに管理および動的に適用することができます。

SPECIAL権限を持つアカウント、またはTACFのOFMANAGRクラスのOM.PGMADMINプロファイルに登録されたアカウントのみ、**[Add]**、**[Import]**、**[Edit]**、**[Delete]**ボタンを使用することができます。SPECIAL以外の権限を持つアカウントとOM.PGMADMINプロファイルに登録されていないアカウントは、**[Deploy]**ボタンのみを使用できます。OM.PGMADMINプロファイルが存在しない場合は、権限に関係なく、すべてのアカウントがすべての機能(ボタン)を使用できます。

参考

各リソースのアクセス権限についての詳細は、『OpenFrame TACF管理者ガイド』の「第5章 リソース」を参照し、リソースの追加についての詳細は、「6.4.2. 一般リソースの追加」を参照してください。

[Add]または**[Import]**ボタンを使用してプログラムをリージョンに割り当て、そのプログラムを登録されたリージョン・サーバーに動的に適用することができます。

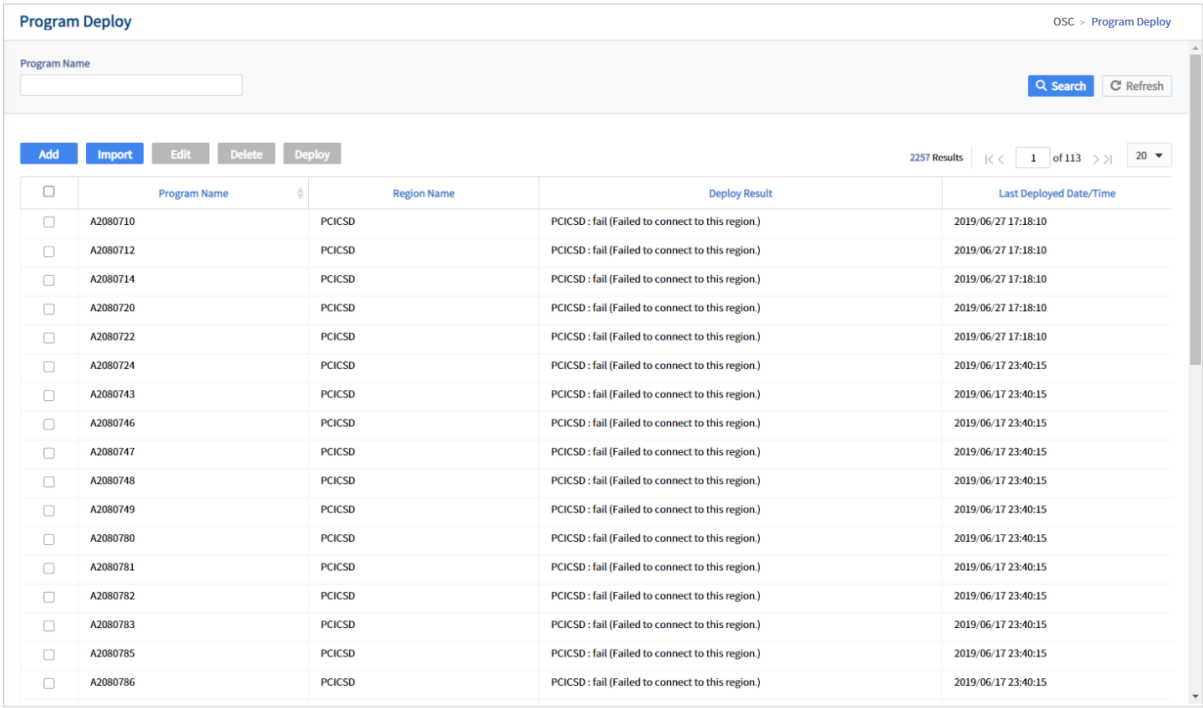
[Deploy]ボタンをクリックすると、指定されたリージョンにデプロイされ、**「Deploy Result」**項目にデプロイ結果を返します。「Success」の場合は正常にデプロイされたことを意味し、「Fail」はデプロイに失敗したか(コピーに失敗)、選択したリージョンに接続されていない(リージョンへの接続に失敗)ことを意味します。

OpenFrame OSCのopenframe_osc.conf設定ファイルのoscサブジェクトのOSCOSSVRセクションのDEPLOY_SOURCE_PATHキーに設定された値の配下に存在するプログラムがOSCで管理されているTDLDIRディレクトリにコピーされ、osctdlupdateが実行されます。

参考

openframe_osc.conf設定ファイルの詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、デプロイ対象の一覧が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべての一覧が表示されます(ワイルドカード(*)検索、ただし、A*Cのような検索は許可されません)。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 4.44] [OSC] - Program Deploy

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Program Name	デプロイ対象のプログラム名を指定します。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

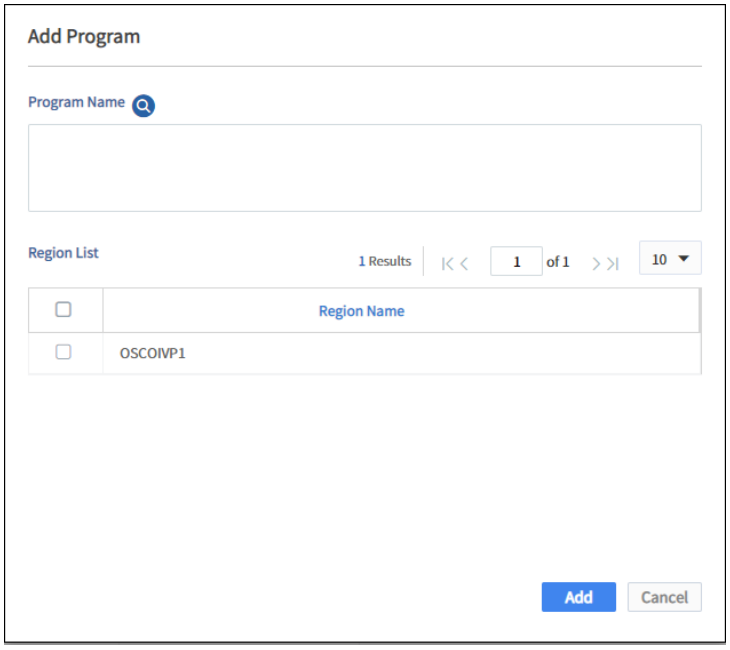
項目	説明
Program Name	プログラム名です。
Region Name	デプロイが実行されるリージョン・サーバー名です。複数のリージョンを表示できます。
Deploy Result	最後に実行されたデプロイの結果です。
Last Deployed Date/Time	最後にデプロイされた日付と時刻です。

参考

検索リスト情報は、OpenFrame Managerで管理されるDB表のデータであるため、OpenFrame Managerではなく、osctdlupdateツールを使用してプログラムを動的に反映した場合は、OpenFrame Managerの検索リストには反映されません。

4.7.1. プログラムの登録

Program Deploy([図 4.44])画面の**[Add]**ボタンをクリックすると、プログラムを登録することができます。各項目を入力して**[Add]**ボタンをクリックします。

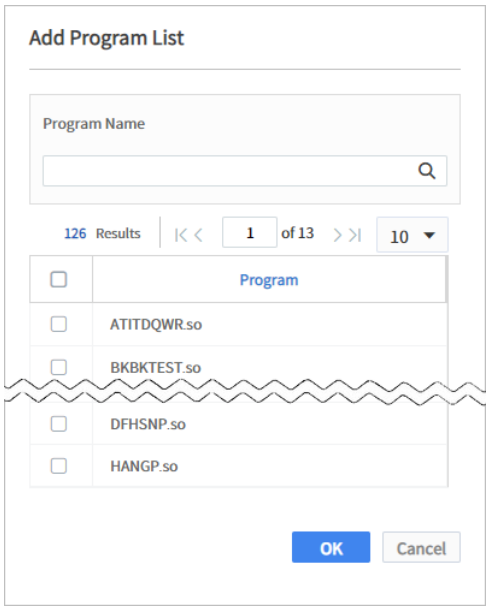


[図 4.45] [OSC] - Program Deploy - プログラムの登録

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Program Name	プログラム名を最大30文字まで指定します。(特殊文字も使用可能) 複数を指定するときは、コンマ(,)で区切ります。プログラムがsoモジュールの場合はプログラム名のみ入力し、asmoモジュールの場合はプログラムと拡張子の両方を入力します。 虫眼鏡アイコンをクリックすると、**Add Program List**画面([図 4.46])が表示され、プログラムを選択できます。
Region List	プログラムをデプロイするリージョン名です。管理するリージョンを選択して追加することができます。

「Program Name」項目の虫眼鏡アイコンをクリックすると、**Add Program List**画面が表示されます。openframe_osc.confのOSCOSSVRセクションのDEPLOY_SOURCE_PATHに設定されているパスに存在するプログラム・リストが表示されます。追加するプログラムを選択したら、**[OK]**ボタンをクリックします。

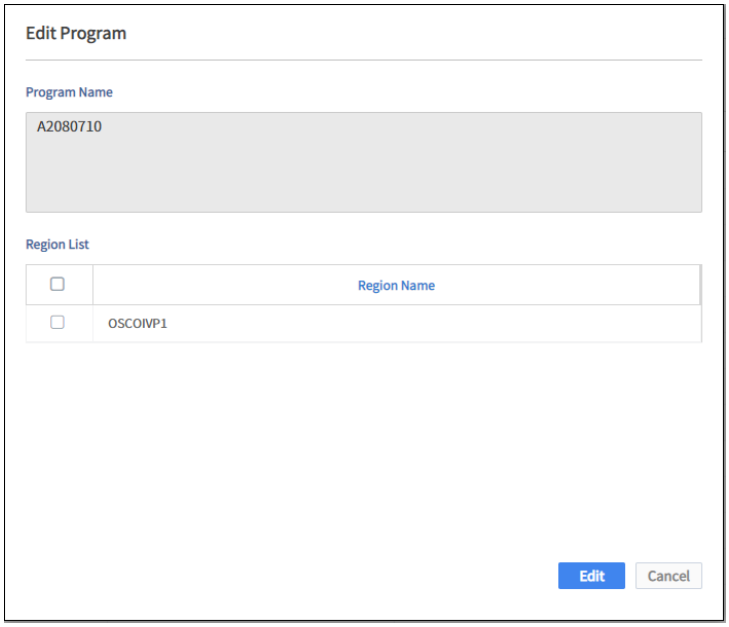


[図 4.46] [OSC] - Add Program List

4.7.2. プログラムの編集

Program Deploy([図 4.44])画面の**[Edit]**ボタンをクリックすると、プログラムのリージョン一覧を編集できるポップアップ画面が表示されます。

リージョン情報を変更した後、**[Edit]**ボタンをクリックします。各項目についての詳細は、「4.7.1. プログラムの登録」を参照してください。



[図 4.47] [OSC] - Program Deploy - プログラムの編集

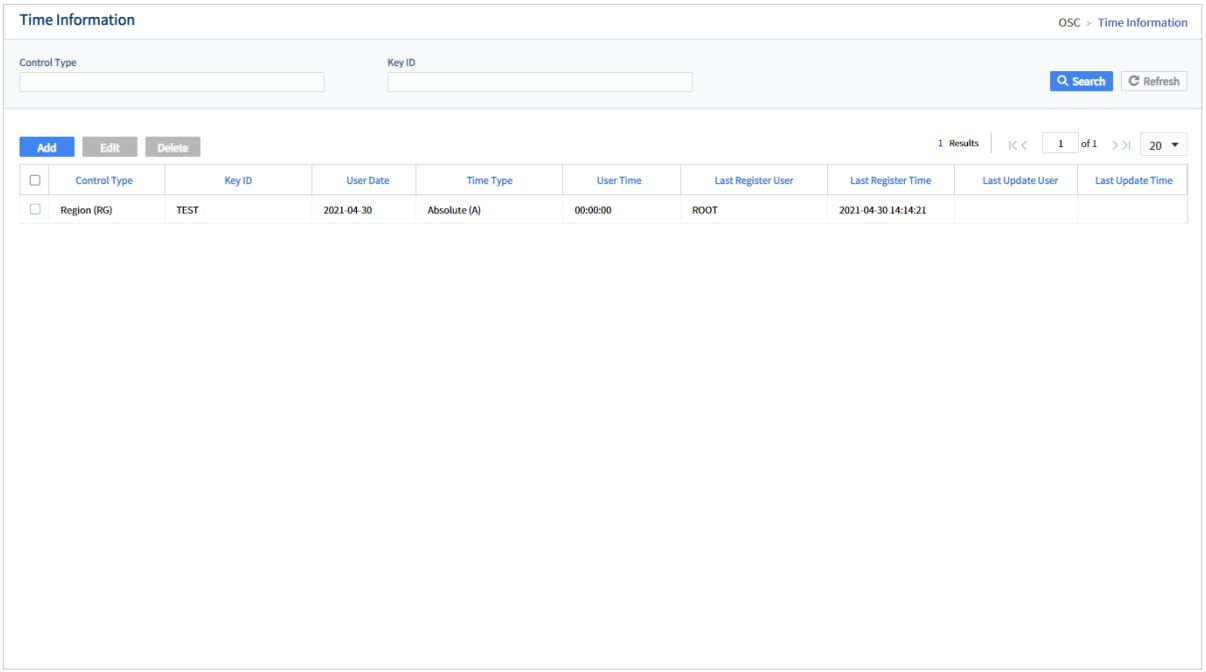
4.8. TX Time Control

[TX Time Control]のサブメニューを使用して、特定の時間にOSCシステム全体、または特定のユーザー・プログラムをテストすることができます。次に、各サブメニューについて説明します。

4.8.1. Time Information

ナビゲーション領域の**[TX Time Control] > [Time Information]**メニューを選択して、OSCシステム全体または特定のリージョン、特定のユーザー・プログラムをテストする日付と時間を設定することができます。

以下は、**Time Information**画面です。



[図 4.48] [OSC] - Time Information

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Control Type	制御タイプを入力します。
Key ID	キーIDを入力します。

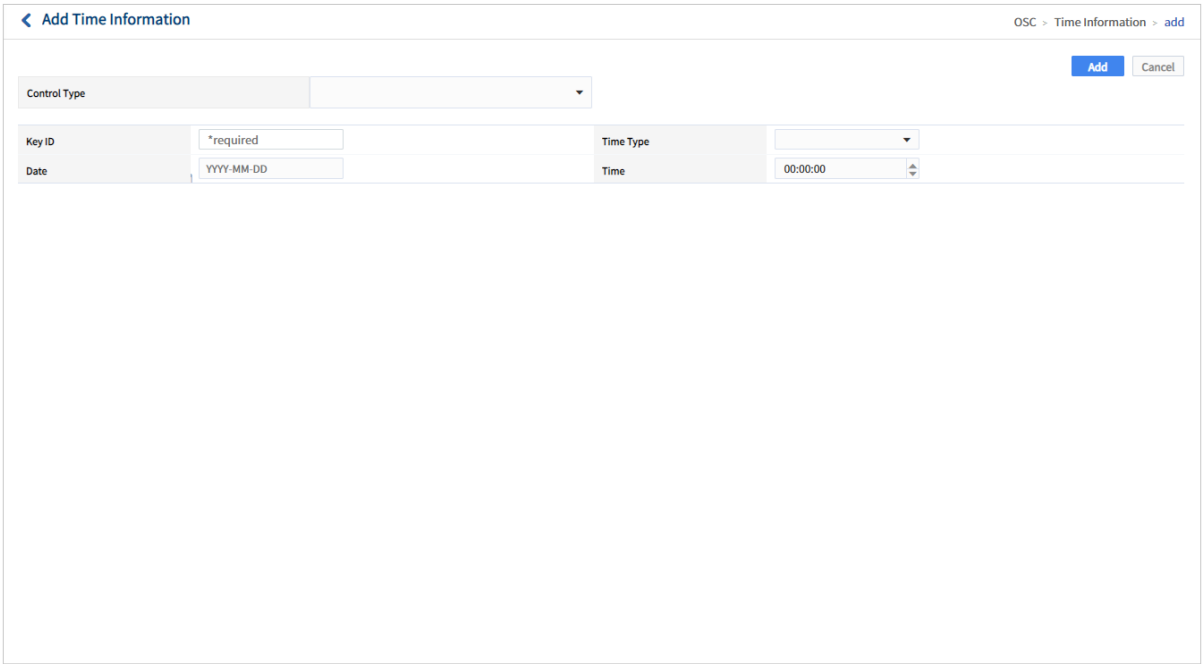
- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Control Type	ユーザーの日付と時間を設定するKEY_IDのタイプです。 以下は、各タイプの種類です。 – Transaction (TX) : KEY_IDのタイプがトランザクションの場合 – Terminal (TM) : KEY_IDのタイプが端末の場合 – User (UR) : KEY_IDのタイプがユーザーの場合 – Region (RG) : KEY_IDのタイプがリージョンの場合
Key ID	ユーザーの日付と時間を設定した場所のIDです。IDの範囲を指定できる「*」を最大1つまで含むことができます。
User Date	ユーザーが設定した日付です。YYYY-MM-DD形式で表示されます。
Time Type	ユーザーが設定した時間タイプです。 以下は、各タイプの種類です。 – Absolute (A) : 時間帯ユーザーが設定した時間で固定された場合 – Minus (M) : システム時間に基づいて、ユーザーが設定した時間をマイナスした場合 – Plus (P) : システム時間に基づいて、ユーザーが設定した時間をプラスした場合
User Time	ユーザーが設定した時間です。hh:mm:ss形式で表示されます。
Last Register User	データを最後に保存したユーザー名です。
Last Register Time	データを最後に保存したユーザーの時間です。YYYY-MM-DD hh:mm:ss形式で表示されます。
Last Update User	データを最後に変更したユーザー名です。
Last Update Time	データを最後に変更したユーザーの時間です。YYYY-MM-DD hh:mm:ss形式で表示されます。

4.8.1.1. Time Informationの登録

Time Information画面([図 4.48])の**[Add]**ボタンをクリックすると、OSCシステムの時間を設定することができます。各項目を入力して**[Add]**ボタンをクリックします。



[図 4.49] [OSC] - Time Information - 登録

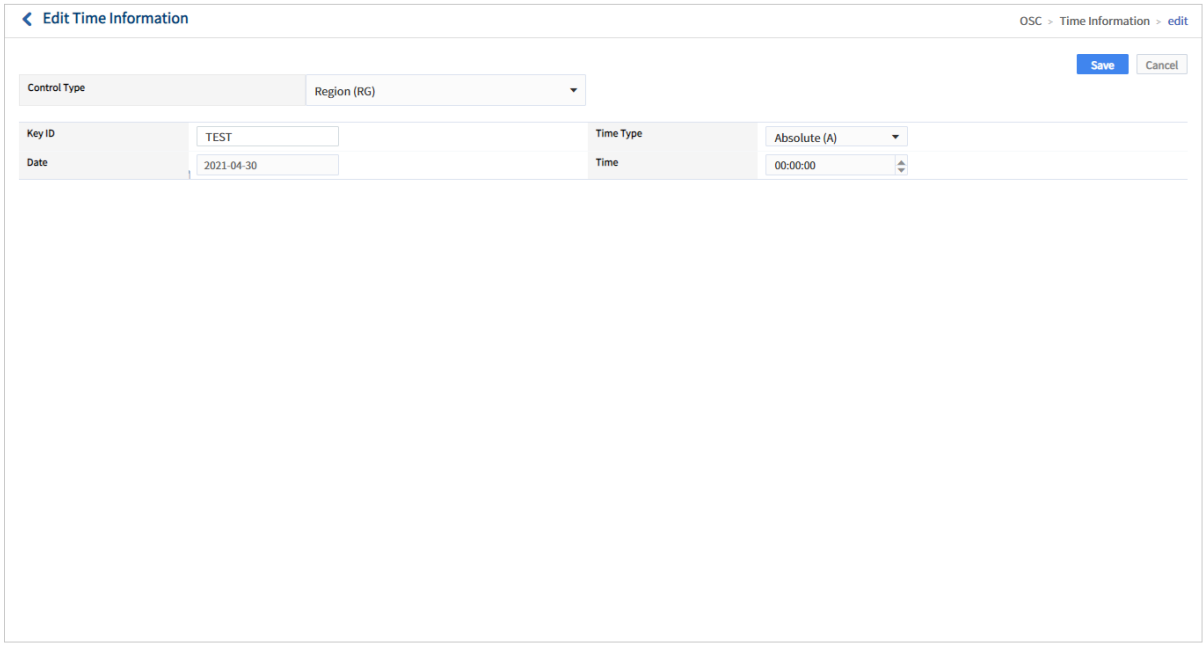
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Control Type	ユーザーの日付と時間を設定するKEY_IDのタイプを選択します。(必須項目) – Transaction (TX) : KEY_IDのタイプがトランザクションの場合 – Terminal (TM) : KEY_IDのタイプが端末の場合 – User (UR) : KEY_IDのタイプがユーザーの場合 – Region (RG) : KEY_IDのタイプがリージョンの場合 各タイプの優先順位は、Transaction > Terminal > User > Regionです。
Key ID	ユーザーの日付と時間を設定した場所のIDです。IDの範囲を指定できる「*」を最大1つまで含むことができます。(必須項目)
Time Type	設定する時間タイプを選択します。 – Absolute (A) : 時間帯ユーザーが設定した時間で固定された場合 – Minus (M) : システム時間に基づいて、ユーザーが設定した時間をマイナスした場合 – Plus (P) : システム時間に基づいて、ユーザーが設定した時間をプラスした場合
Date	設定する日付です。YYYY-MM-DD形式で指定します。

項目	説明
Time	設定する時間です。hh:mm:ss形式で指定します。

4.8.1.2. Time Informationの変更

Time Information画面([図 4.48])の**[Edit]**ボタンをクリックすると、設定された日付と時間を変更することができます。各項目を変更して**[Save]**ボタンをクリックします。変更項目の詳細については、「4.8.1.1. Time Informationの登録」を参照してください。



[図 4.50] [OSC] - Time Information - 変更

4.8.1.3. Time Informationの削除

Time Information画面([図 4.48])から削除する行を選択して**[Delete]**ボタンをクリックすると、設定した日付と時間が削除されます。

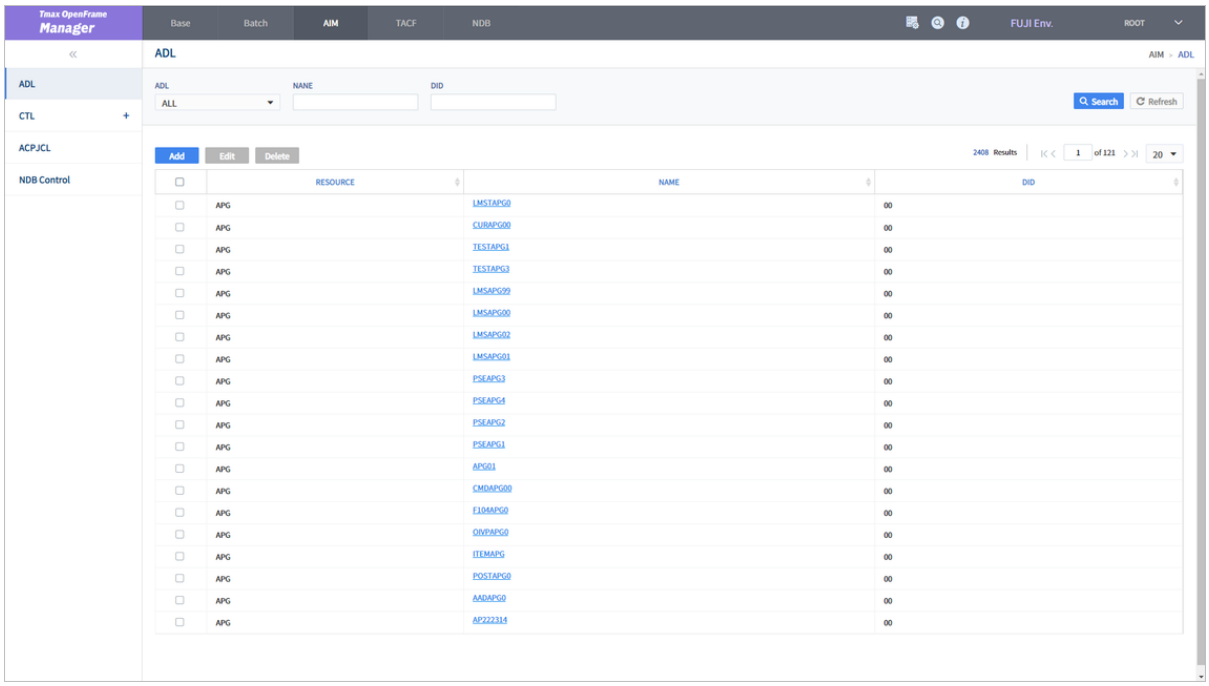
第5章 AIM

本章では、OpenFrame Managerの**[AIM]**メニューの主要機能について説明します。(OpenFrame AIMに対応)

5.1. 概要

[AIM]メニューでは、OpenFrame/AIMとOpenFrame/NDBのリソースおよび運用環境を管理できます。AIMの基本となるADLの検索と管理および現在の運用情報を確認できるCTL情報、AIMオンライン環境を起動するACPJCL、NDBデータなどの管理を行います。

画面上部の**[AIM]**を選択し、**ナビゲーション領域**から実行するメニューを選択します。



[図 5.1] AIMのメイン画面

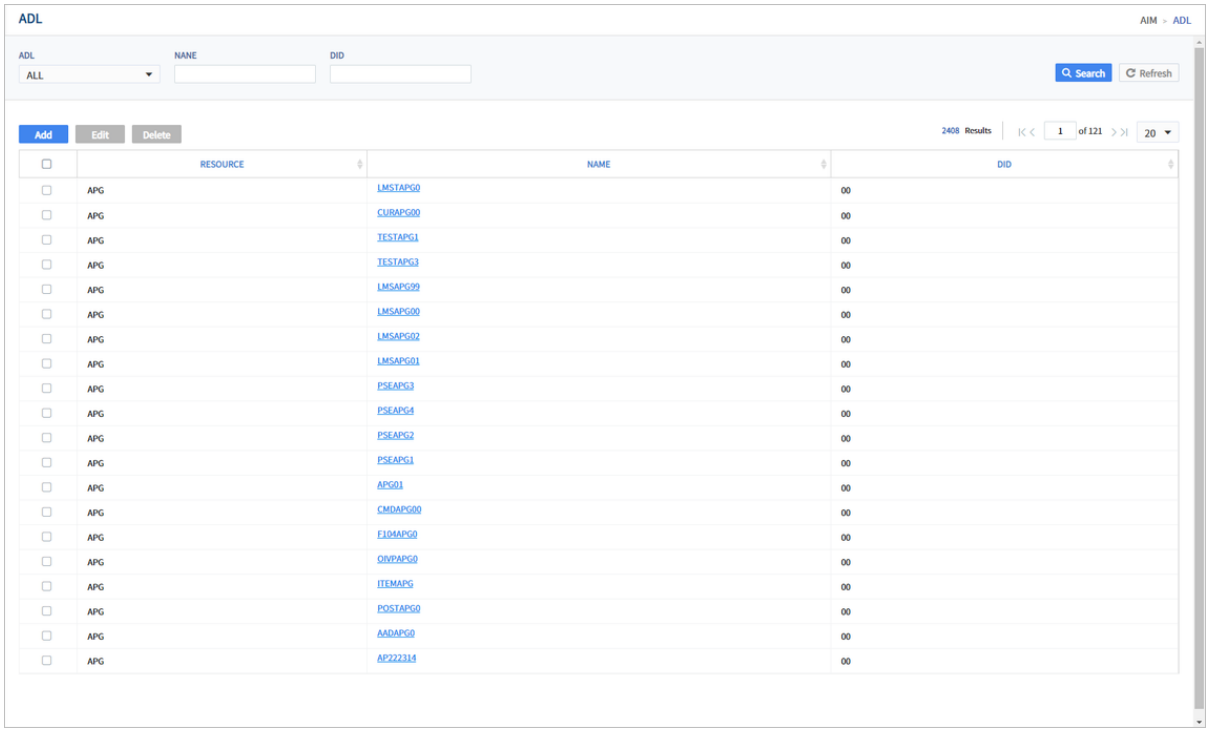
以下は、ナビゲーション領域の各メニューの説明です。

メニュー	説明
ADL	AIMのADL(AIM Description Language)を検索および変更します。
CTL	AIMオンラインの運用環境情報を確認します。
ACPJCL	AIMオンラインを起動するACP JCLの情報を確認または変更できます。
NDB Control	NDBスキーマのアクセス制限(Restrict/Inhibit)を確認または変更できます。

5.2. ADL

ナビゲーション領域の**[ADL]**メニューを選択すると、AIMの重要なリソースであるADLを検索または変更できます。

ADL画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するADLリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.2] [AIM] - ADL画面

- **検索条件**

  ADLを検索する条件を設定します。

項目	説明
ADL	ADLの種類を指定します。ADLのすべてを検索する場合は、ALLを選択します。 現在サポートしているADLの種類は以下のとおりです。 – SIS – APG – SG – WORKSTATION – PROCEDURE – DBSCHEMA

項目	説明
	– XIFSCHEMA – SUBSCHEMA – SCHEMA – MQN – PED
NAME	ADLの名前を入力します。
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。

- **検索結果**

検索条件に該当するADLリストが表示されます。

項目	説明
RESOURCE	ADLリソースの種類です。
NAME	ADLリソースの名前です。 リストから特定の名前をクリックすると、対応するADLリソースの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。

- **ボタン**

各ボタンを使用してADLを管理できます。

項目	説明
[Add]	ADLを追加します。
[Edit]	リストのチェックボックスにチェックを入れたADLの情報を編集します。
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたADLを削除します。

5.2.1. ADL Details

5.2.1.1. SIS

ADL画面([図 5.2])に表示されたリストからSIS(Sphere of ISms)タイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

SISはISMSの環境を設定できます。現在OpenFrameでは、SISコマンドの解析のみ行われます。

[Table View]タブ

SISの基本情報を確認できます。

[図 5.3] SISの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
AIM_DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
SIS_NAME	SISリソースの名前です。

[Script View]タブ

SISの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。

[図 5.4] SISの詳細画面 - [Script View]タブ

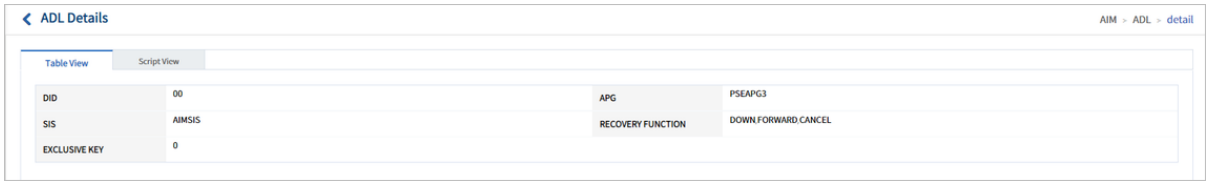
5.2.1.2. APG

ADL画面([図 5.2])に表示されたリストからAPG(Application Group)タイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

APGは、アプリケーション・グループとSIS環境の名前やアプリケーションで使用されるリカバリ機能を指定できます。

[Table View]タブ

APGの基本情報を確認できます。



[図 5.5] APGの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
APG	APGリソースの名前です。
SIS	APGに関連するSIS環境です。
RECOVERY FUNCTION	アプリケーションで使用されるリカバリ機能です。
EXCLUSIVE KEY	排他制御のためのキー情報です。

[Script View]タブ

APGの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。

[図 5.6] APGの詳細画面 - [Script View]タブ

5.2.1.3. SG

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからSG(Schema Group)タイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

SGは、リソースの運用環境を設定できます。

[Table View]タブ

SGの基本情報を確認できます。

[図 5.7] SGの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
SG	SGの名前です。
SIS	SGに関連するSIS環境です。
RECOVERY FUNCTION	SG内のスキーマのリカバリ機能です。
SCHEMA ATTRIBUTE	SGのリソース属性です。

[Script View]タブ

SGの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。

[図 5.8] SGの詳細画面 - [Script View]タブ

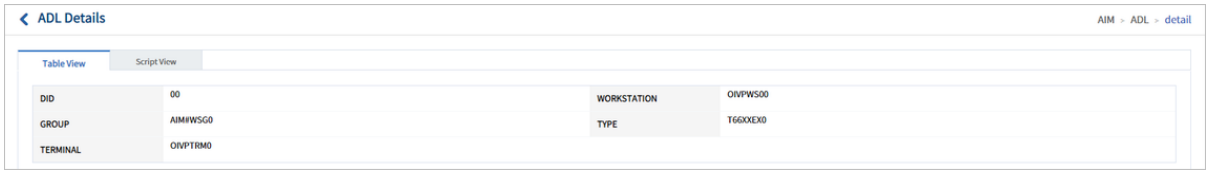
5.2.1.4. WORKSTATION

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからWORKSTATIONタイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

AIMオンライン業務を実行するために必要なワークステーション情報を確認できます。

[Table View]タブ

ワークステーションの基本情報を確認できます。



[図 5.9] WORKSTATIONの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。

項目	説明
WORKSTATION	ワークステーションの名前です。
GROUP	ワークステーションが属するグループです。
TYPE	ワークステーションのタイプです。
TERMINAL	ワークステーションの端末です。

[Script View]タブ

ワークステーションの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。

[図 5.10] WORKSTATIONの詳細画面 - [Script View]タブ

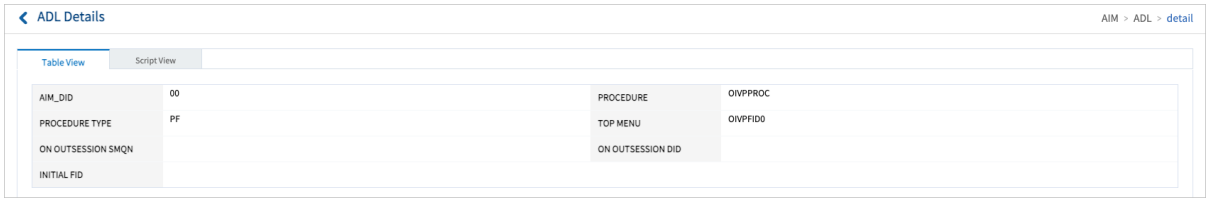
5.2.1.5. PROCEDURE

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからPROCEDUREタイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

PROCEDUREは、オンライン業務で使用されるメッセージの割り当てのために使用されます。

[Table View]タブ

プロシージャの基本情報を確認できます。



[図 5.11] PROCEDUREの詳細画面 - [Table View]タブ

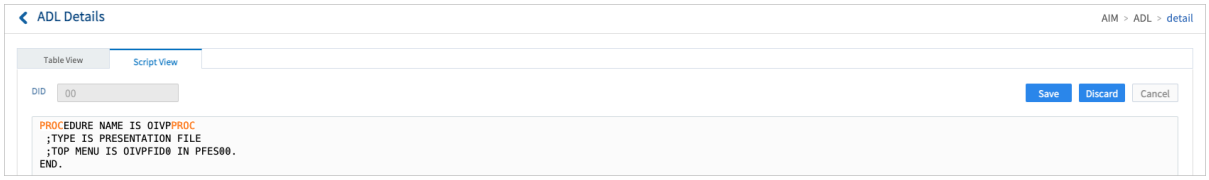
以下は、各項目の説明です。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
PROCEDURE	プロシージャの名前です。

項目	説明
PROCEDURE TYPE	プロシージャで使用されるメッセージ・タイプです。 – PF : Presentation File(表示ファイル) – MF : Message File(メッセージ・ファイル)
TOP MENU	PROCEDURE TYPEがPFの場合の最初の画面です。
ON OUTSESSION SMQN	最初の非セッション・メッセージを送信するSMQNです。
ON OUTSESSION DID	メッセージの送信時に処理するAIM DIDです。
INITIAL FID	PROCEDURE TYPEがMFの場合の最初の画面です。

[Script View]タブ

プロシージャの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。



[図 5.12] PROCEDUREの詳細画面 - [Script View]タブ

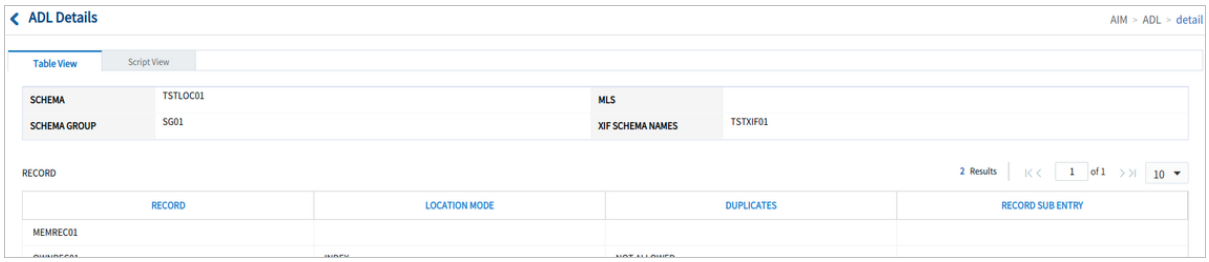
5.2.1.6. DBSCHEMA

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからDBSCHEMAタイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

DBSCHEMAは、NDBで使用されるスキーマ情報を表示します。

[Table View]タブ

DBスキーマの基本情報とDBスキーマ内に存在するRECORD、SET、RANGE、DATASET、EXTENEDED INDEXのリストを確認できます。



[図 5.13] DBSCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **基本情報**

  DBスキーマの基本情報です。

項目	説明
SCHEMA	スキーマの名前です。
MLS	MLSかどうかを示します。(BY MLSの場合にMLSと表記)
SCHEMA GROUP	SGの名前です。
XIF SCHEMA NAMES	スキーマに属するXIFスキーマの名前です。

- **RECORD**

  DBスキーマ内にレコード情報がある場合、レコードのリストが表示されます。

項目	説明
RECORD	レコードの名前です。
LOCATION MODE	ロケーション・モードが存在する場合に使用します。
DUPLICATES	ロケーション・キーを重複できるかどうかを示します。
RECORD SUB ENTRY	レコードのサブエントリに関する情報です。

- **SET**

  DBスキーマ内にセット情報がある場合、セットのリストが表示されます。

項目	説明
SET	セットの名前です。
OWNER	所有者レコードの名前です。
MEMBER	メンバー・レコードの名前です。
LINKED	ポインターをとる位置です。
INSERTION	現在の位置を基準とし、メンバー・レコードを保存する場所です。

項目	説明
OCCURS	セット・タイプがリストの場合のメンバー・レコードの数です。
SET SELECTION	セットの選択に関する情報です。

- **RANGE**

DBスキーマ内にレンジ情報がある場合、レンジのリストが表示されます。

項目	説明
RANGE	レンジの名前です。
RECORD	レンジに属するレコードの名前です。
LOCATION HEX/KEY	ロケーション・キーとなるデータの名前です。
LOCATION SEQ	ロケーション・シーケンシャルとして指定した値です。
OWNER OCCURRENCE	所有者オカレンスとして指定した値です。
EXCLUSIVE UNIT	EXCLUSIVE UNITとして指定するレンジです。
SUB RANGE	レンジに含まれるサブレンジの名前です。

- **DATASET**

DBスキーマ内にデータセット情報がある場合、データセットのリストが表示されます。

項目	説明
DATASET	データセットの名前です。
INDEX RECORD	インデックス・レコードの名前です。

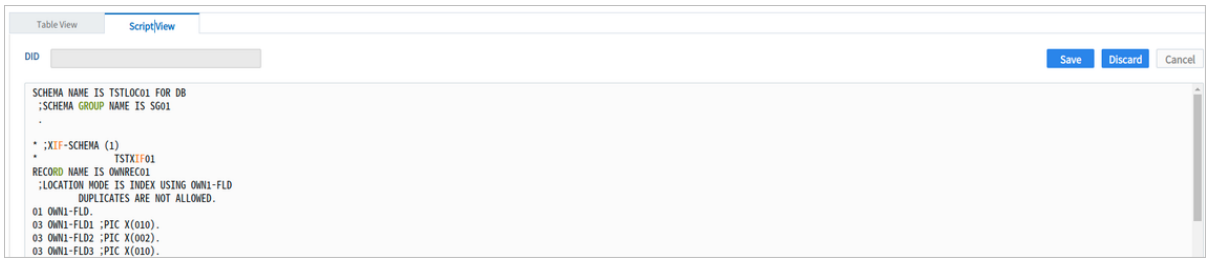
- **EXTENEDED INDEX**

DBスキーマ内に拡張インデックス情報がある場合、拡張インデックスのリストが表示されます。

項目	説明
EXTENDED	拡張インデックス・レコードの名前です。
USING	拡張ロケーション・キーとして使用するデータの名前です。
DUPLICATES	拡張ロケーション・キーを重複できるかどうかを示します。

[Script View]タブ

DBスキーマの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。



[図 5.14] DBSCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ

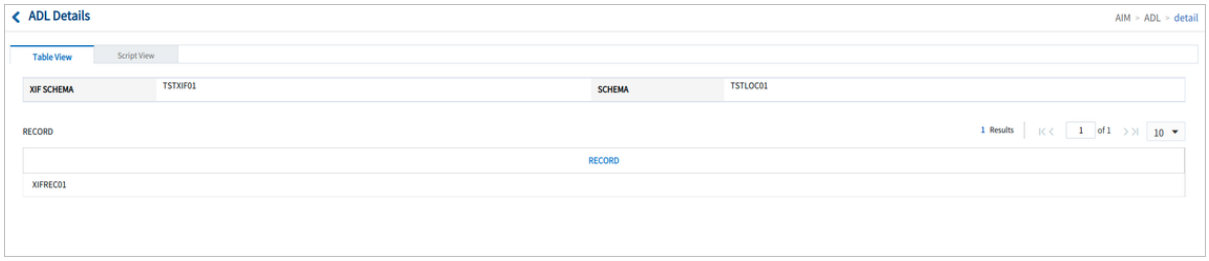
5.2.1.7. XIFSCHEMA

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからXIFSCHEMAタイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

XIFSCHEMAは、NDBで使用されるXIFスキーマに関する情報を表示します。

[Table View]タブ

XIFスキーマの基本情報とXIFスキーマ内に存在するRECORD、RANGEのリストを確認できます。



[図 5.15] XIFSCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **基本情報**

  XIFスキーマの基本情報です。

項目	説明
XIF SCHEMA	XIFスキーマの名前です。
SCHEMA	スキーマの名前です。

- **RECORD**

  XIFスキーマ内にレコード情報がある場合、スキーマのリストが表示されます。

項目	説明
RECORD	XIFレコードの名前です。

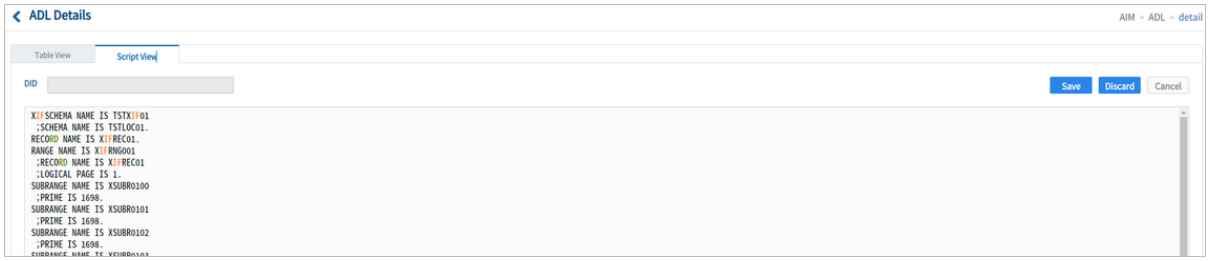
- **RANGE**

  XIFスキーマ内にレンジ情報がある場合、レンジのリストが表示されます。

項目	説明
RANGE	XIFレンジの名前です。
RECORD	XIFレコードの名前です。

[Script View]タブ

XIFスキーマの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。



[図 5.16] XIFSCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ

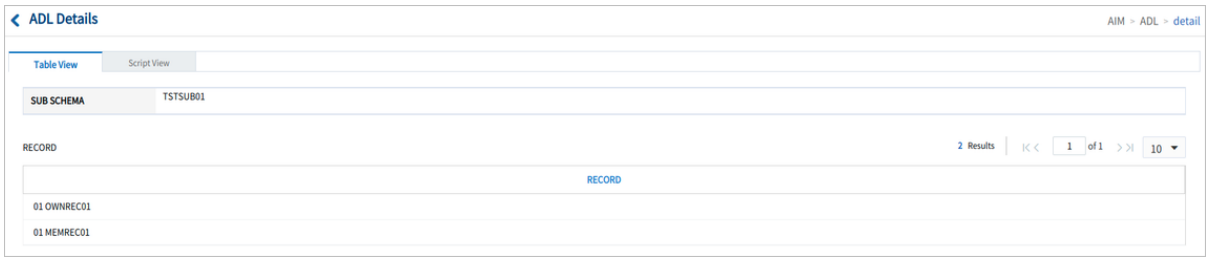
5.2.1.8. SUBSCHEMA

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからSUBSCHEMAタイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

SUBSCHEMAは、NDBで使用されるサブスキーマに関する情報を表示します。

[Table View]タブ

サブスキーマの基本情報とサブスキーマ内に存在するRECORD、SETのリストを確認できます。



[図 5.17] SUBSCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **基本情報**

  サブスキーマの基本情報です。

項目	説明
SUB SCHEMA	サブスキーマの名前です。

- **RECORD**

  サブスキーマ内にレコード情報がある場合、レコードのリストが表示されます。

項目	説明
RECORD	レベル+レコードの名前です。

- **SET**

  サブスキーマ内にセット情報がある場合、セットのリストが表示されます。

項目	説明
SET	セットの名前です。
SET SELECTION	セットの選択に関する情報です。

[Script View]タブ

サブスキーマの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。

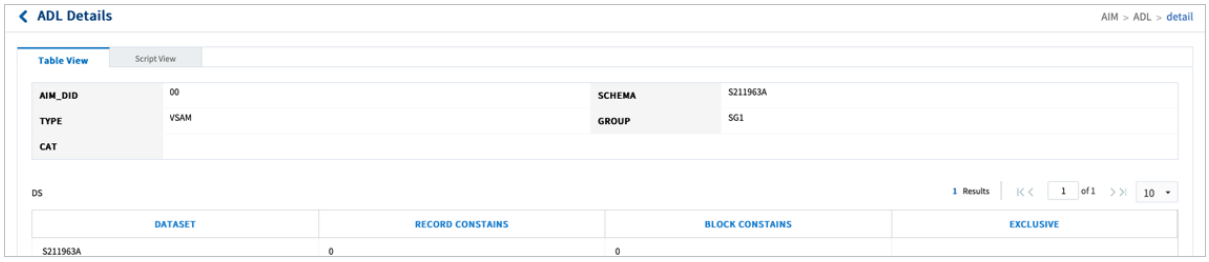
[図 5.18] SUBSCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ

5.2.1.9. SCHEMA

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからSCHEMAタイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

[Table View]タブ

スキーマの基本情報とスキーマ内に存在するDS、VOLUMEのリストを確認できます。



[図 5.19] SCHEMAの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **基本情報**

  SCHEMAの基本情報です。

項目	説明
AIM_DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
SCHEMA	スキーマの名前です。
TYPE	スキーマのタイプです。 – DS – R-LDF – W-LDF – MSF – XRF – MUKF – LDEF – ACM – VSAM
GROUP	スキーマが属するスキーマ・グループの名前です。
CAT	VSAMデータセットを指定するVSAMカタログです。

- **DS**

  スキーマ内にDS情報がある場合、DSのリストが表示されます。

項目	説明
DATASET	データセットの名前です。
RECORD CONSTAINS	データセットのレコード・サイズです。
BLOCK CONSTAINS	データセットのブロック・サイズです。
EXCLUSIVE	排他制御を実行するかどうかを示します。

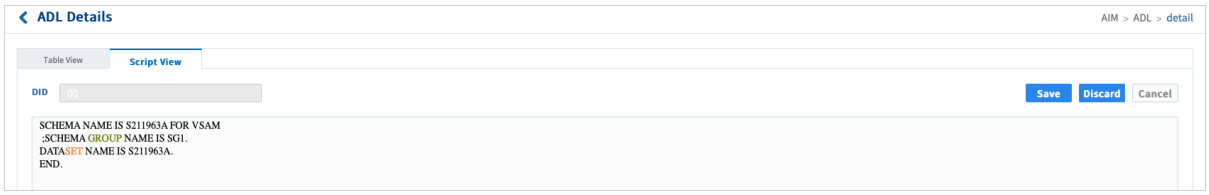
- **VOLUME**

  スキーマ内にボリューム情報がある場合、ボリュームのリストが表示されます。

項目	説明
DATASET	データセットの名前です。
VOLUME	データセットが含まれているボリューム・シリアル番号です。
UNIT	データセットが含まれているデバイスです。

[Script View]タブ

スキーマの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。



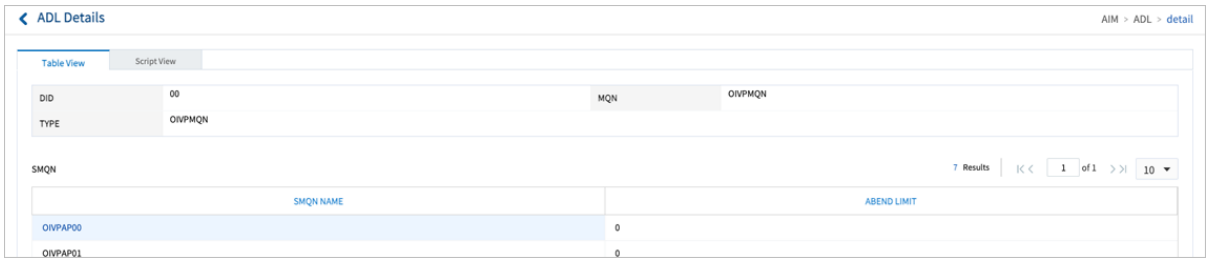
[図 5.20] SCHEMAの詳細画面 - [Script View]タブ

5.2.1.10. MQN

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからMQNタイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

[Table View]タブ

MQNの基本情報とMQN内のSMQN、DDのリストを確認できます。



[図 5.21] MQNの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **基本情報**

  MQNの基本情報です。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
MQN	MQNの名前です。
TYPE	MQNで実行するメッセージ・タイプです。 – PF : Presentation File(表示ファイル) – MF : Message File(メッセージ・ファイル)

- **SMQN**

  MQN内に存在するSMQNのリストが表示されます。

項目	説明
SMQN NAME	MQNの配下にあるSMQNの名前です。
ABEND LIMIT	ACPジョブ内におけるSMQNの異常終了回数の上限です。

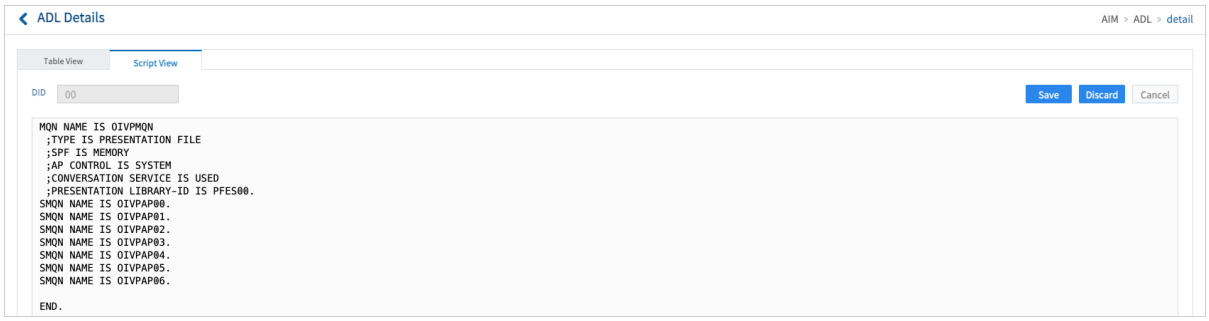
- **MQN DD**

  MQN内に存在するDDのリストを表示します。MQNの配下にあるDD項目はメッセージ・タイプであり、動作時に参照するDD関連の定義と動作を指定します。

項目	説明
DD NAME	参照するDDの名前です。
TYPE	DDへの動作モードです。 – INPUT : 入力モードで動作 – OUTPUT : 出力モードで動作

[Script View]タブ

MQNの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。



[図 5.22] MQNの詳細画面 - [Script View]タブ

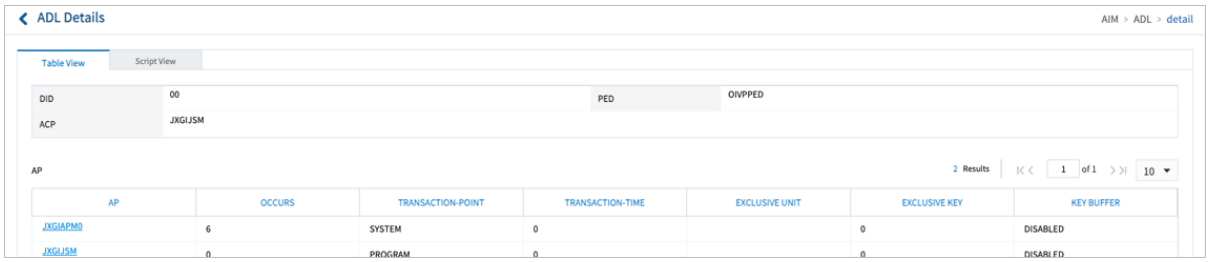
5.2.1.11. PED

ADL画面([図 5.2])に表示されるリストからPED(Program Environment Description)タイプのリソース名をクリックすると、対応するリソースの詳細画面へ移動します。

PEDは、AIM上で運用されるアプリケーションの実行環境を定義します。PEDを使用して業務環境やアプリケーションで使用されるリソースを定義することができます。

[Table View]タブ

PEDの基本情報とPED内に存在するAPのリストを確認できます。



[図 5.23] PEDの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **基本情報**

  PEDの基本情報です。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
PED	PEDの名前です。

項目	説明
ACP	PEDのACPの名前です。

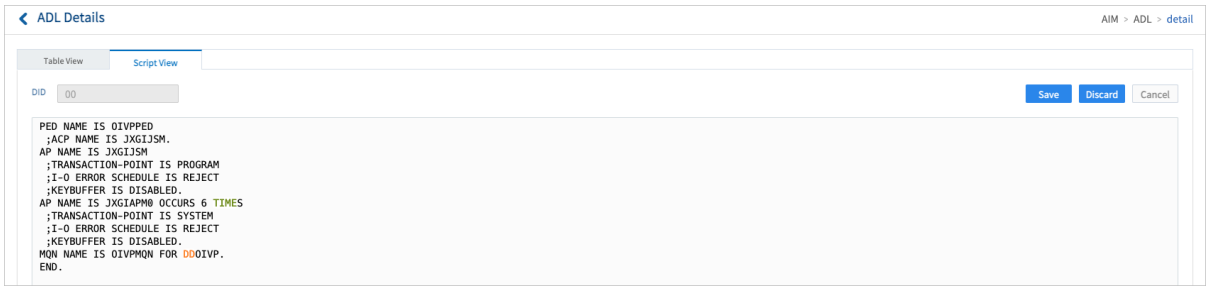
- **AP**

PED内に存在するAPのリストが表示されます。

項目	説明
AP	アプリケーションの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するアプリケーションの詳細情報を確認できる画面が表示されます。詳細については、「5.2.1.12. AP」を参照してください。
OCCURS	アプリケーションを同時実行できる数です。(OpenFrameでは解析のみ行われます)
TRANSACTION-POINT	アプリケーションでトランザクションへのCPUを監視するための最大時間です。(OpenFrameでは解析のみ行われます)
EXCLUSIVE UNIT	アプリケーション実行時の排他制御方法です。
EXCLUSIVE KEY	アプリケーション実行時のキー値です。
KEY BUFFER	NDBの実行時にキー・バッファーを使用するかどうかを示します。 – ENABLED : 最後に検索したデータをキャッシュし、次回の検索時に同じデータの場合はキャッシュ・データを返します。 – DISABLED : キャッシュを使用しません。

[Script View]タブ

PEDの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。



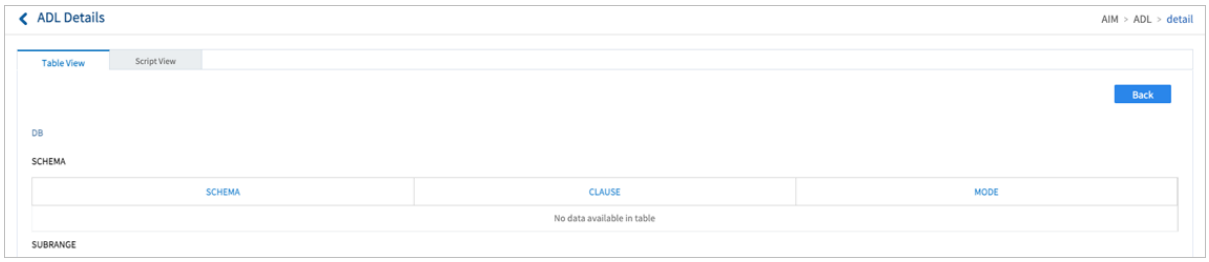
[図 5.24] PEDの詳細画面 - [Script View]タブ

5.2.1.12. AP

PEDの詳細画面([図 5.23])のAPリストから特定のアプリケーション名をクリックすると、対応するアプリケーションの詳細画面へ移動します。

[Table View]タブ

AP内に存在するDB、DS、MQNのリストを確認できます。



[図 5.25] APの詳細画面 - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **DB**

  AP内に存在するDBのリストが表示されます。

分類	項目	説明
SCHEMA	SCHEMA	スキーマの名前です。
	CLAUSE	スキーマのCLAUSEです。 – ACESS MODE – MONOPOLY – EXCLUSION SHCEMA – INCLUSION SCHEMA – EXCLUSIVE UNIT – ACCESS CONTROL
	MODE	CLAUSEの値であり、各CLAUSEの値は以下のとおりです。 – ACESS MODE `MODIFY / READ_ONLY / EXCLUSIVE-READ / COMPLETELY EXCLUSIVE-READ / UPDATE / CREATE` – MONOPOLY

分類	項目	説明

		`USED`
		– EXCLUSION SHCEMA
		`YES`
		– INCLUSION SCHEMA
		`YES`
		– EXCLUSIVE UNIT
		`RANGE / SUBRANGE / PAGE`
		– ACCESS CONTROL
		`DYNAMIC`

SUBRANGE	SCHEMA	スキーマの名前です。
	CLAUSE	スキーマとサブレンジのCLAUSEです。 – EXCLUSION SUB-RANGE – INCLUSION SUB-RANGE
	SUBRANGE	サブレンジの名前です。

	MODE	CLAUSEの値であり、各CLAUSEの値は以下のとおりです。
		– EXCLUSION SUB-RANGE
		`EXCLUSION`
		– INCLUSION SUB-RANGE
		`INCLUSION`

RECORD	RECORD	レコードの名前です。
	CLAUSE	レコードのCLAUSEです。 – INDEX ACCESS
	MODE	CLAUSEの値であり、各CLAUSEの値は以下のとおりです。 – INDEX ACCESS `SEQUENTIAL`

分類	項目	説明
PAGE SIZE	SCHEMA	スキーマの名前です。
	RECORD	レコードの名前です。
	PAGE SIZE	定義されたスキーマとレコードに使用されるページ・サイズです。

- **DS**

AP内に存在するDSのリストが表示されます。

項目	説明
DS SCHEMA	アプリケーションで使用されるVSAMデータセットまたは一般的なスキーマです。
DD	データセットにアクセスするために使用されるDD名です。
REFER	APの名前です。
ACCESS MODE	使用するアクセス・モードです。
MONOPOLY	MONOPOLYを使用するかどうかを示します。
RELEASE CONTROL	ブロックを解除する方法です。 – SYSTEM – PROGRAM

- **MQN**

AP内に存在するMQNのリストが表示されます。

項目	説明
MQN	アプリケーションで使用されるMQN名です。
DD	MQNへのアクセスに使用されるDD名です。

[Script View]タブ

APの情報をAIM ADLスクリプト形式で表示します。

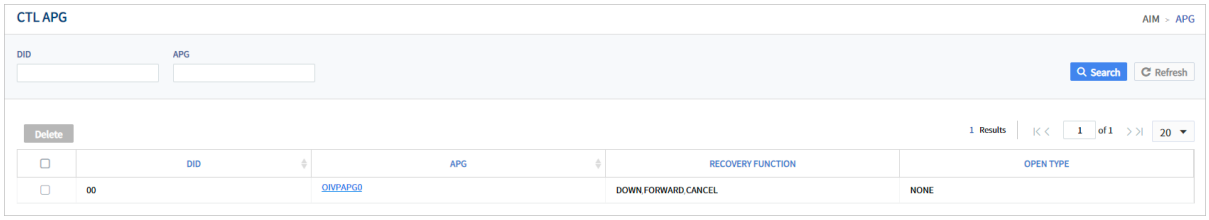
5.3. CTL

CTLは、AIM運用環境でランタイム情報を検索します。登録したADLから現在運用中のADLと状態情報を確認することができます。

5.3.1. APG

ナビゲーション領域の**[CTL]** > **[APG]**メニューを選択し、運用中のAPGリストを検索することができます。

CTL APG画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するAPGリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.26] [CTL] - APG画面

- **検索条件**

APGを検索する条件を設定します。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。
APG	APGの名前を入力します。

- **検索結果**

検索条件に該当するAPGリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
APG	APGの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するAPGの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
RECOVERY FUNCTION	アプリケーションで使用されるリカバリ機能です。
OPEN TYPE	オープンエラーの処理タイプです。

- **ボタン**

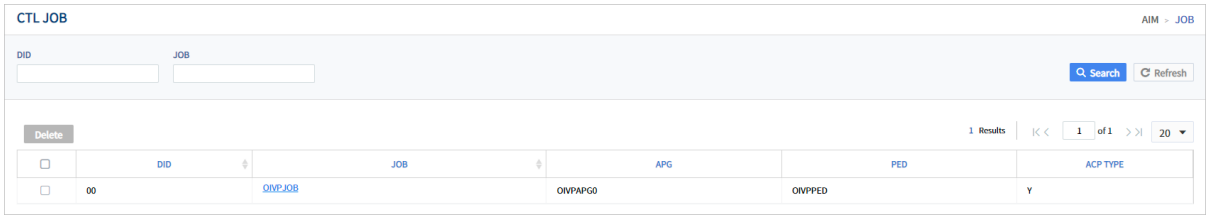
各ボタンを使用してAPGを管理できます。

項目	説明
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたAPGを削除します。

5.3.2. JOB

ナビゲーション領域で**[CTL]** > **[JOB]**メニューを選択し、運用中のJOBリストを検索することができます。

CTL JOB画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するJOBリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.27] [CTL] - JOB画面

- **検索条件**

ジョブを検索する条件を設定します。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。
JOB	ジョブの名前を入力します。

- **検索結果**

検索条件に該当するJOBリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
JOB	ACPジョブの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するジョブの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
APG	ACPジョブで指定したAPGの名前です。
PED	ACPジョブで指定したPEDの名前です。
ACP TYPE	ACPジョブかどうかを示します。

- **ボタン**

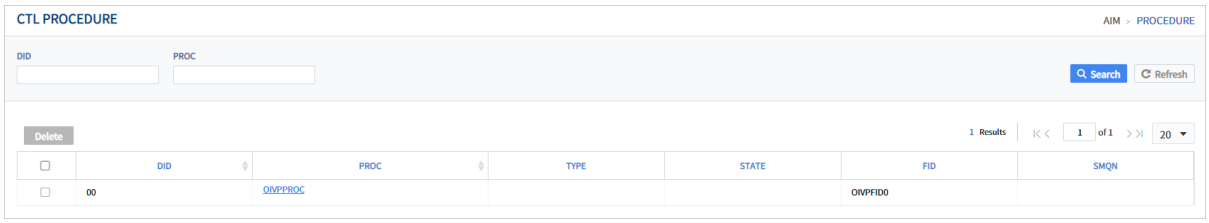
各ボタンを使用してジョブを管理できます。

項目	説明
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたジョブを削除します。

5.3.3. PROCEDURE

ナビゲーション領域で**[CTL]** > **[PROCEDURE]**メニューを選択し、運用中のPROCEDUREリストを検索することができます。

CTL PROCEDURE画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するPROCEDUREリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.28] [CTL] - PROCEDURE画面

- **検索条件**

  プロシージャを検索する条件を設定します。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。
PROC	プロシージャの名前を入力します。

- **検索結果**

  検索条件に該当するプロシージャのリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
PROC	プロシージャの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するプロシージャの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
TYPE	プロシージャで指定したメッセージ・タイプです。
STATE	プロシージャの現在の状態です。
FID	プロシージャのFIDです。
SMQN	プロシージャのSMQNです。

- **ボタン**

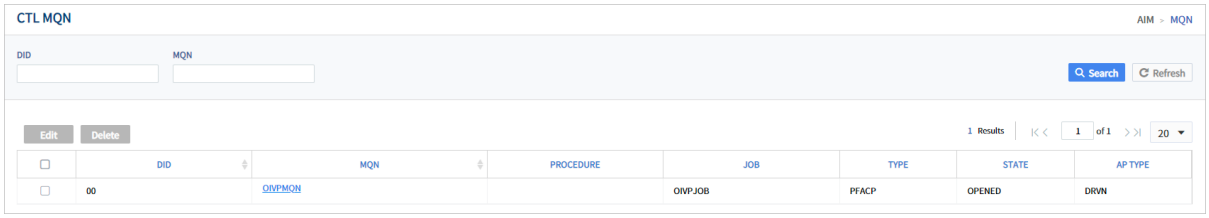
  各ボタンを使用してプロシージャを管理できます。

項目	説明
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたプロシージャを削除します。

5.3.4. MQN

ナビゲーション領域で**[CTL]** > **[MQN]**メニューを選択し、運用中のMQNリストを検索することができます。

CTL MQN画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するMQNリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.29] [CTL] - MQN画面

- **検索条件**

MQNを検索する条件を設定します。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。
MQN	MQNの名前を入力します。

- **検索結果**

検索条件に該当するMQNリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
MQN	MQNの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するMQNの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
PROCEDURE	プロシージャの名前です。
JOB	MQNを実行したACPジョブの名前です。
TYPE	MQNのタイプです。
STATE	MQNの現在の状態です。

項目	説明
	– OPENED – EOD – CLOSING – ABEND – VIRTUAL – CLOSED **[参考]** MQNの詳細画面で**[Edit]**ボタンをクリックして状態を変更することができます。
AP TYPE	APのタイプです。 – DRIVEN – WAIT

- **ボタン**

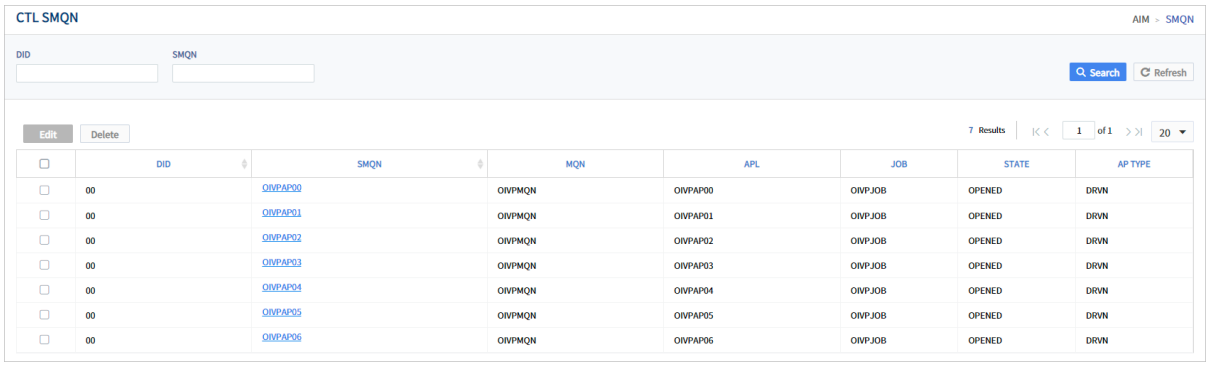
  各ボタンを使用してMQNを管理できます。

項目	説明
[Edit]	リストのチェックボックスにチェックを入れたMQNの情報を編集します。
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたMQNを削除します。

5.3.5. SMQN

ナビゲーション領域で**[CTL]** > **[SMQN]**メニューを選択し、運用中のSMQNリストを検索することができます。

CTL SMQN画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するSMQNリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.30] [CTL] - SMQN画面

- **検索条件**

SMQNを検索する条件を設定します。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。
SMQN	SMQNの名前を入力します。

- **検索結果**

検索条件に該当するSMQNリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
SMQN	SMQNの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するSMQNの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
MQN	MQNの名前です。
APL	SMQNの実行時に実行されるアプリケーションです。
JOB	SMQNを実行するジョブの名前です。
STATE	SMQNの現在の状態です。 **[参考]** SMQNの詳細画面で**[Edit]**ボタンをクリックして状態を変更することができます。
AP TYPE	APのタイプです。

- **ボタン**

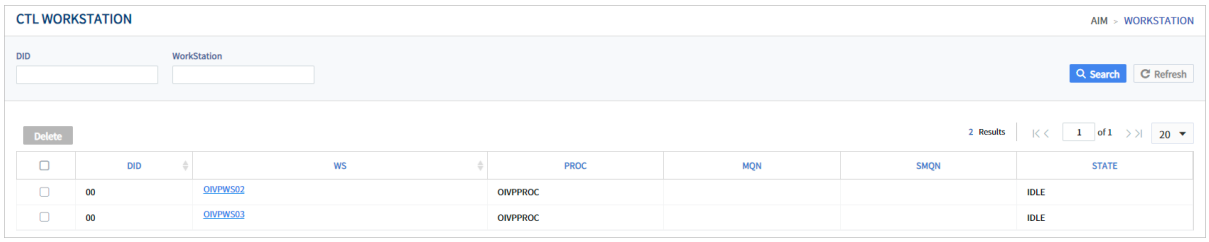
各ボタンを使用してSMQNを管理できます。

項目	説明
[Edit]	リストのチェックボックスにチェックを入れたSMQNの情報を編集します。
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたSMQNを削除します。

5.3.6. WORKSTATION

ナビゲーション領域で**[CTL]** > **[WORKSTATION]**メニューを選択し、運用中のワークステーションを検索することができます。

CTL WORKSTATION画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するWORKSTATIONのリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.31] [CTL] - WORKSTATION画面

- **検索条件**

ワークステーションを検索する条件を設定します。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。
WORKSTATION	ワークステーションの名前を入力します。

- **検索結果**

検索条件に該当するワークステーションのリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
WS	ワークステーションの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するワークステーションの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
PROC	ワークステーションが実行するプロシージャの名前です。
MQN	ワークステーションが実行するMQNの名前です。

項目	説明
SMQN	ワークステーションが実行するSMQNの名前です。
STATE	ワークステーションの現在の状態です。 – IDLE – BUSY – ABEND – EOD – LOGON – LOGOFF – HOLD – DEPOSIT – INTRPT

- **ボタン**

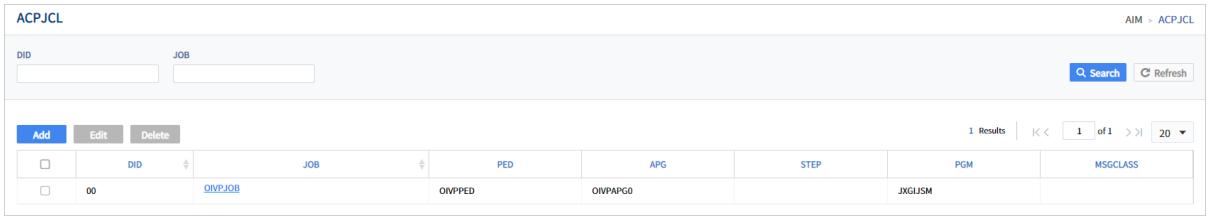
各ボタンを使用してSMQNを管理できます。

項目	説明
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたワークステーションを削除します。

5.4. ACPJCL

ナビゲーション領域で**[ACPJCL]**メニューを選択し、AIMオンライン環境を構成するためのJCL情報を検索および変更することができます。

ACPJCL画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するACPJCLリストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.32] [AIM] - ACPJCL画面

- **検索条件**

ACPJCLを検索する条件を設定します。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)を入力します。
JOB	ACPジョブの名前を入力します。

- **検索結果**

検索条件に該当するACPJCLのリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
JOB	ACPジョブの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するジョブのACPJCLの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
PED	ACPジョブのJCLで指定したPEDの名前です。
APG	ACPジョブのJCLで指定したAPGの名前です。
STEP	ACPジョブのJCL内のステップ名です。
PGM	ACPジョブのJCL内のステップの実行プログラム名です。
MSGCLASS	ACPジョブのJCL内のMSGCLASSの名前です。

- **ボタン**

各ボタンを使用してACPJCLを管理できます。

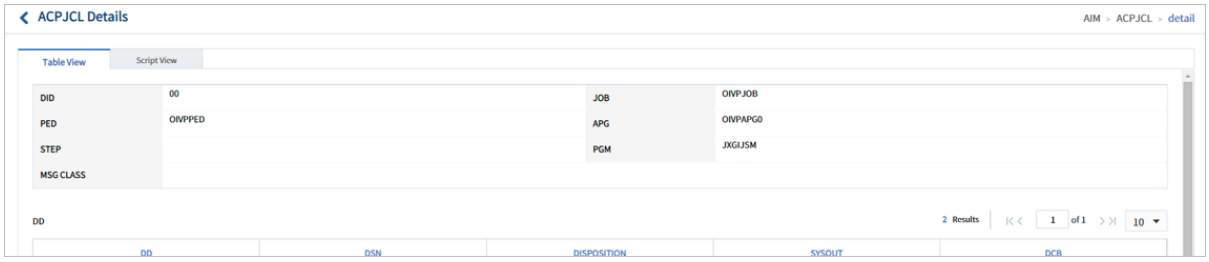
項目	説明
[Add]	ACPJCLを追加します。
[Edit]	リストのチェックボックスにチェックを入れたACPJCLの情報を編集します。
[Delete]	リストのチェックボックスにチェックを入れたACPJCLを削除します。

5.4.1. ACPJCL Details

ACPJCL画面([図 5.32])に表示されるリストから特定のジョブ名をクリックすると、対応するジョブのACPJCL詳細画面へ移動します。

[Table View]タブ

ACPJCLの基本情報とDD、JOB、DEST、MQNの詳細情報を確認できます。



[図 5.33] ACPJCL Details - [Table View]タブ

以下は、各項目の説明です。

- **基本情報**

  ACPJCLの基本情報です。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
JOB	ACPジョブの名前です。
PED	ACPジョブのJCLで指定したPEDの名前です。
APG	ACPジョブのJCLで指定したAPGの名前です。
STEP	ACPジョブのJCL内のステップ名です。
PGM	ACPジョブのJCL内のステップの実行プログラム名です。
MSGCLASS	ACPジョブのJCL内のMSGCLASSの名前です。

- **DD**

  ACPJCL内のDDのリストが表示されます。

項目	説明
DID	AIM DID(ディレクトリID)です。
DSN	データセットの名前です。
DISPOSITION	ACP JCLに定義されたデータセットの後処理(Dispoition)情報です。現在の状態、正常終了時の動作、異常終了時の動作を示します。
SYSOUT	SYSOUTのクラスです。
DCB	DCB(Data Control Block)が記述されている場合のDCB情報です。

- **JOB**

ACPJCL内のジョブのリストが表示されます。

項目	説明
ACP	ACPジョブの名前です。
EXPARM	JCLのパラメータ情報です。
SYSOUT	SYSOUTのクラスです。

- **DEST**

ACPJCL内のDESTのリストが表示されます。

項目	説明
DEST	ACPジョブのJCLで指定されたSYSOUTデータセットの宛先です。
APL	アプリケーションのSMQNの名前です。

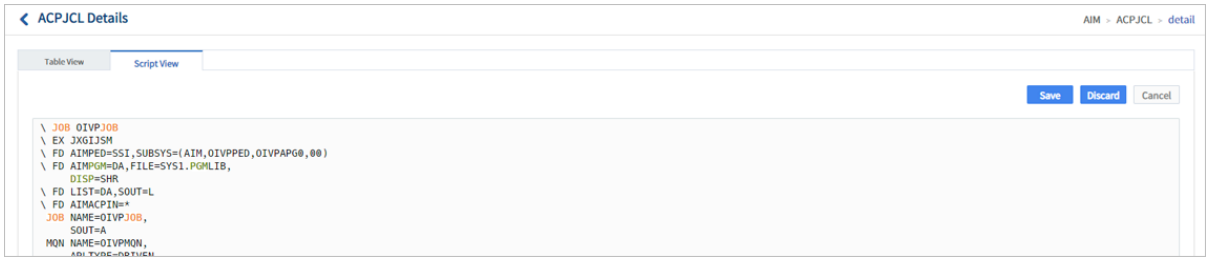
- **MQN**

ACPJCL内のMQNのリストが表示されます。

項目	説明
MQN	ACPジョブで指定されたMQNの名前です。 特定の名前をクリックすると、対応するMQNの詳細情報を確認できる画面が表示されます。
APL TYPE	MQNのAPLタイプです。 – DRIVEN – WAIT

[Script View]タブ

ACPJCLの情報をスクリプト形式で表示します。スクリプトを編集して保存する場合は**[Save]**ボタンをクリックし、編集前のスクリプトに戻す場合は**[Discard]**ボタンをクリックします。

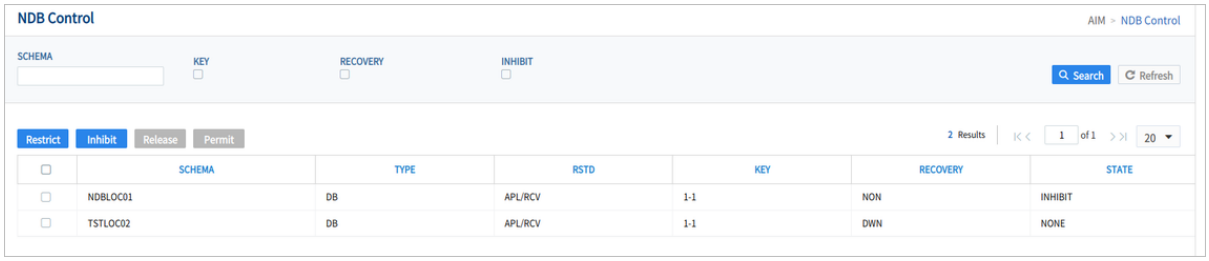


[図 5.34] ACPJCL Details - [Script View]タブ

5.5. NDB Control

ナビゲーション領域で**[NDB Control]**メニューを選択し、NDBで使用されるSCHEMA ADLへのアクセスを制御(Restrict/Inhibit)することができます。

NDB Control画面で検索条件を設定して**[Search]**ボタンをクリックすると、条件に該当するスキーマ・リストをページングして表示します。最新情報で更新する場合は、**[Refresh]**ボタンをクリックします。



[図 5.35] [AIM] - NDB Control画面

- **検索条件**

スキーマを検索する条件を設定します。

項目	説明
SCHEMA	スキーマの名前を入力します。
KEY	最小キーと最大キーが存在するスキーマのみを検索するかどうかをチェックします。
RECOVERY	リカバリ・レベルが指定されたスキーマのみを検索するかどうかをチェックします。
INHIBIT	INHIBIT状態のスキーマのみを検索するかどうかをチェックします。

参考

「KEY」と「RECOVERY」の項目は、同時に選択することはできません。

- **検索結果**

検索条件に該当するスキーマのリストが表示されます。

項目	説明
SCHEMA	スキーマの名前です。
TYPE	タイプ情報です。
RSTD	RESTRICT情報です。 – APL : キーを指定した場合

項目	説明
	– RCV : リカバリ・レベルを指定した場合 – APL/RCV : キーとリカバリ・レベルの両方を指定した場合
KEY	最小キーと最大キーの情報です。
RECOVERY	リカバリ・レベルです。
STATE	スキーマの状態です。

- **ボタン**

各ボタンを使用してスキーマを管理できます。

項目	説明
[Restrict]	制限(Restrict)するスキーマを選択して制限条件を設定します。 – 最小キー – 最大キー – リカバリ・レベル
[Inhibit]	リストのチェックボックスにチェックを入れたスキーマを禁止(Inhibit)します。また、スキーマを選択せずに[Inhibit]ボタンをクリックすると、スキーマを検索して禁止することができます。
[Release]	制限されたスキーマをリリースします。そのとき、リリース条件としてキーまたはリカバリのいずれかを選択できます。
[Permit]	禁止されたスキーマを許可(Permit)します。

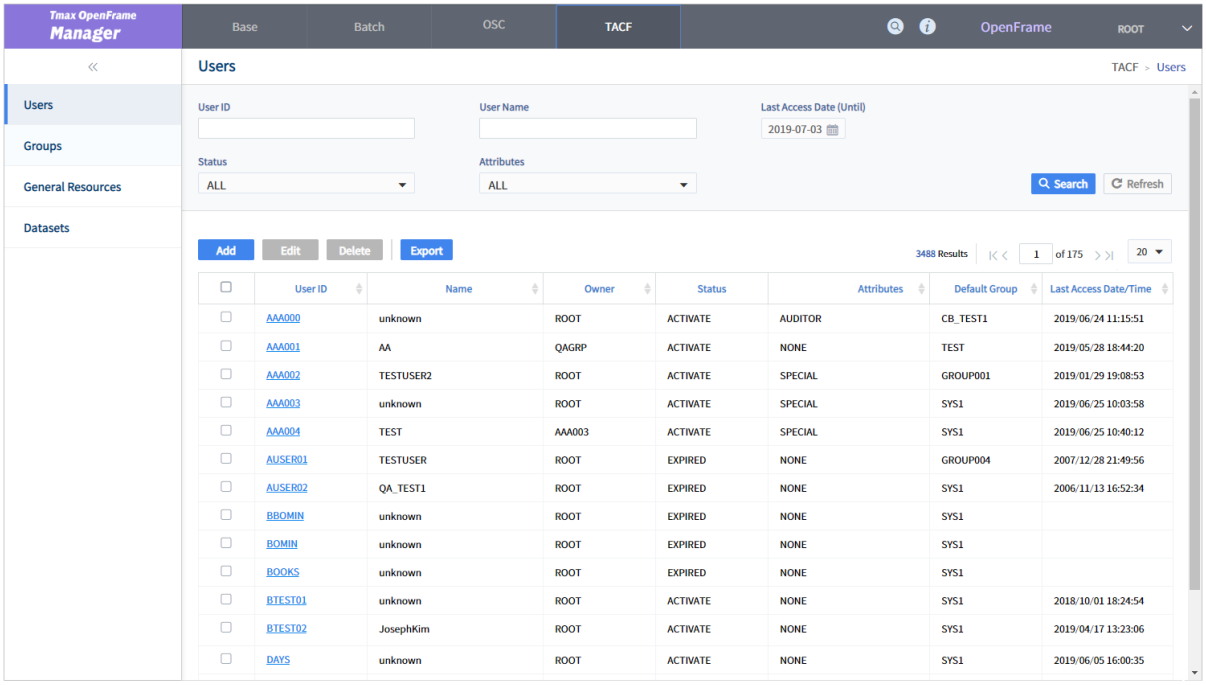
第6章 TACF

本章では、OpenFrame Managerの**[TACF]**メニューの主要機能について説明します。

6.1. 概要

[TACF]メニューでは、ユーザー、リソース、システムへのアクセス権限をGUI形式で管理することができます。ユーザーの利便性を考慮してTACFが提供する機能を1つの画面に表示し、直接構成および管理できるようにしています。

画面上部のメニューから**[TACF]**を選択し、**ナビゲーション領域**のメニューを選択します。



[図 6.1] TACFのメイン画面

以下は、ナビゲーション領域の各メニューの説明です。

メニュー	説明
[Users]	TACFにユーザーを登録、検索、編集、削除します。 **[Users]**メニューへの権限チェックを実行するには、TACFのOFMANAGRクラスのTM.USERリソースのUACCをNONEに設定します。次に、アクセスを許可するユーザーに読み取り以上のアクセス権限を付与してアクセス・リストに追加すると、TM.USERリソースへの権限のあるユーザーに対してのみメニューが表示されます。

メニュー	説明
[Groups]	TACFにユーザー・グループを登録、検索、編集、削除します。 **[Groups]**メニューへの権限チェックを実行するには、TACFのOFMANAGRクラスのTM.GROUPリソースのUACCをNONEに設定します。次に、アクセスを許可するグループに読み取り以上のアクセス権限を付与してアクセス・リストに追加すると、TM.GROUPリソースへの権限のあるグループに対してのみメニューが表示されます。
[General Resources]	TACFに一般リソースを登録、検索、編集、削除します。 **[General Resources]**メニューへの権限チェックを実行するには、TACFのOFMANAGRクラスのTM.RESOURCEリソースのUACCをNONEに設定します。次に、アクセスを許可するユーザーに読み取り以上のアクセス権限を付与してアクセス・リストに追加すると、TM.RESOURCEリソースへの権限のあるグループに対してのみメニューが表示されます。
[Datasets]	TACFにデータセットを登録、検索、編集、削除します。 **[Datasets]**メニューへの権限チェックを実行するには、TACFのOFMANAGRクラスのTM.DATASETリソースのUACCをNONEに設定します。次に、アクセスを許可するユーザーに読み取り以上のアクセス権限を付与してアクセス・リストに追加すると、TM.DATASETリソースへの権限のあるグループに対してのみメニューが表示されます。

参考

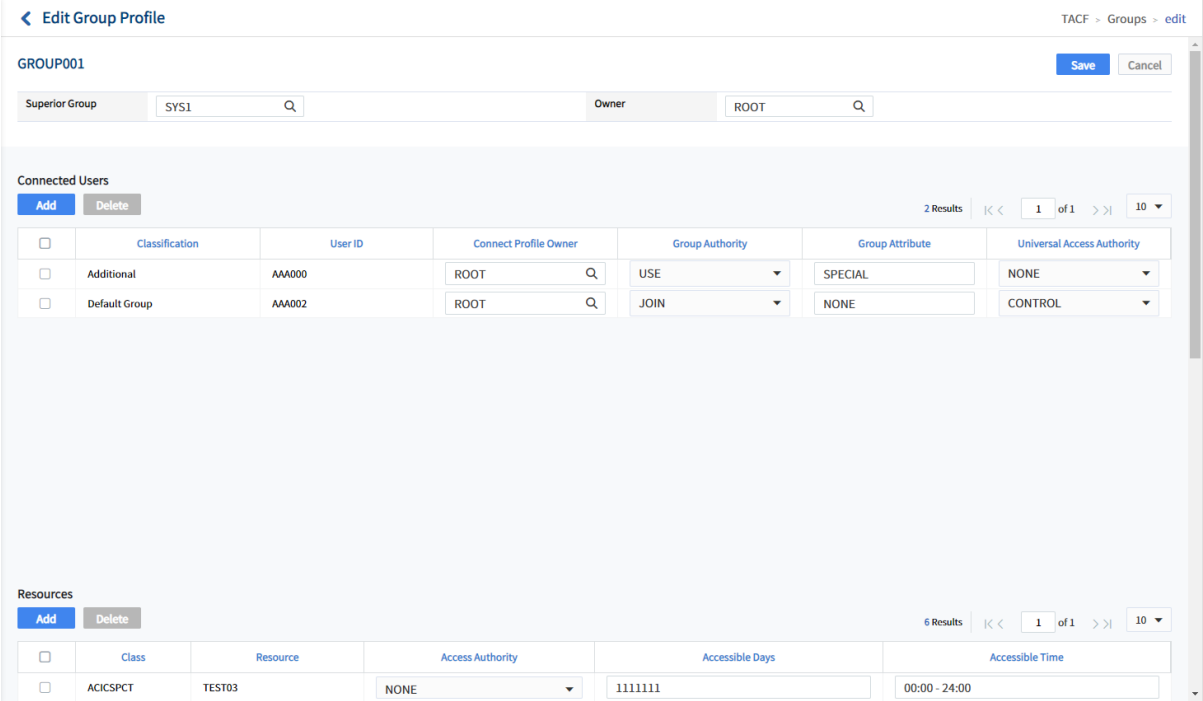
TACFの各機能と項目の詳細は、『OpenFrame TACF管理者ガイド』を参照してください。

6.2. Users

ナビゲーション領域の**[Users]**メニューを選択すると、**Users**画面が表示されます。この画面には、TACFに登録されているユーザー一覧が表示され、新しいユーザーを追加するか、既存のユーザーを編集または削除することができます。

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当するユーザー一覧が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべてのユーザー一覧が表示されます。最新情報で更新するには**[Refresh]**ボタンを、ユーザーを登録する場合は**[Add]**ボタンをクリックします。詳細については、「6.2.2. ユーザーの追加」を参照してください。

ユーザー一覧をExcelファイルとしてダウンロードするときは、**[Export]**ボタンをクリックします。ユーザーを検索した後**[Export]**ボタンをクリックすると、検索されたユーザー一覧のみダウンロードされます。



[図 6.2] [TACF] - Users

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Status	ユーザーの状態を指定します。ALLを指定した場合は、すべてのユーザーを検索します。
Attributes	ユーザーの属性を指定します。ALLを指定した場合は、すべてのユーザーを検索します。
User ID	ユーザーIDを指定します。(最大8文字) アスタリスク(*)を付けてLIKE検索を使用できます。(例、XXX*)
User Name	ユーザー名を指定します。(最大31文字)
Last Access Date (Until)	指定された日付までログインしたすべてのユーザーを検索します。指定しない場合は、現在の日付の翌日の日付が初期値として設定され、最終アクセス日に関係なく、すべてのユーザーを検索します。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

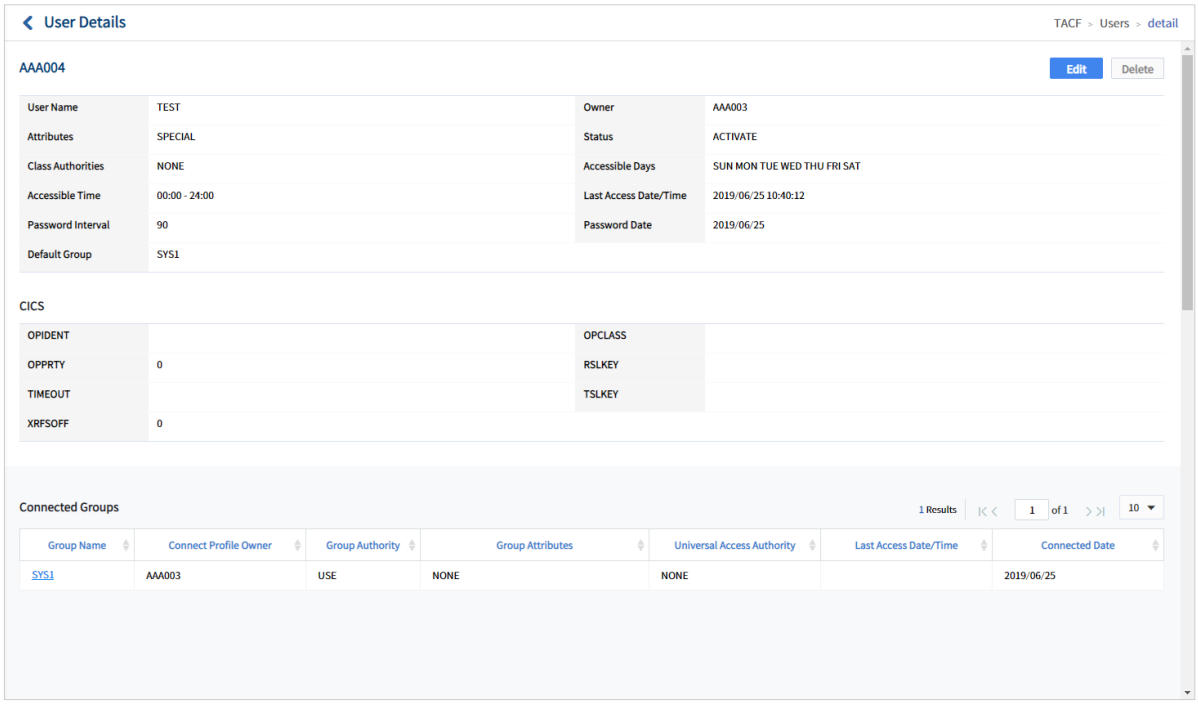
項目	説明
User ID	TACFに登録されたユーザーIDです。

項目	説明
	ユーザーIDをクリックすると、**User Details**([図 6.3])画面が表示されます。詳細については、「6.2.1. User Details」を参照してください。
User Name	ユーザー名です。
Owner	プロファイルの所有者です。(ユーザーIDまたはグループ名)
Status	ユーザーの状態です。 – ACTIVATE – REVOKED – LOCKED – NOPASSWORD – EXPIRED
Attributes	ユーザーの属性です。 – NONE – SPECIAL – AUDITOR – OPERATIONS – RESTRICTED 属性のソート順は次のとおりです。 1. NONE 2. SPECIAL 3. AUDITOR 4. OPERATIONS 5. RESTRICTED
Default Group	ユーザーのデフォルト・グループです。
Last Access Date/Time	ユーザーがシステムに最後にアクセスした日時です。

6.2.1. User Details

Users([図 6.2])画面の「**User ID**」一覧から特定のユーザーをクリックすると、User Details画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**ボタンをクリックすると、前の画面に戻ります。

User Details画面は、**ユーザー情報**、**Connected Groups**、**General Resources**、**Dataset**領域で構成されます。ユーザー情報を編集する場合は**[Edit]**を、削除する場合は**[Delete]**ボタンをクリックします。詳細については、「6.2.3. ユーザーの編集」、「6.2.4. ユーザーの削除」を参照してください。



[図 6.3] [TACF] - Users - User Details

- **ユーザー情報**

項目	説明
User Name	ユーザー名です。
Status	ユーザーの状態です。 – ACTIVATE – REVOKED – LOCKED – NOPASSWORD – EXPIRED
Attributes	ユーザーの属性です。 – NONE – SPECIAL – AUDITOR

項目	説明
	– OPERATIONS – RESTRICTED
Class Authorities	ユーザーが定義できるプロファイルのクラス名です。
Accessible Days	ユーザーがシステムにアクセスできる曜日です。
Accessible Time	ユーザーがシステムにアクセスできる時間です。
Owner	プロファイルの所有者です。(ユーザーIDまたはグループ名)
Last Access Date/Time	ユーザーがシステムに最後にアクセスした日時です。
Password Interval	パスワードの変更間隔です。
Password Date	パスワードの最終変更日です。
Default Group	ユーザーのデフォルト・グループ名です。

- **CICS**

CICSセグメント情報を表示します。

項目	説明
OPIDENT	BMS(Basic Mapping Support)で使用されるユーザーIDです。
OPCLASS	BMSメッセージをルーティングするためのクラスです。
OPPRTY	CICS端末ユーザーの優先順位です。
RSLKEY	CICS端末ユーザーに指定するRSL(Resource Security Level)キーです。
TIMEOUT	CICS端末ユーザーのログイン・タイムアウトです。
TSLKEY	CICS端末ユーザーに指定するTSL(Transaction Security Level)キーです。
XRFSOFF	XRFテークオーバーが発生した場合、CICS端末管理者のログオフの有無です。

- **Connected Groups**

ユーザーに接続されたグループ一覧を表示します。

項目	説明
Group Name	ユーザーのアクセス権限が付与されたグループ名です。 グループ名をクリックすると、**Group Details** ([図 6.11])画面が表示されます。詳細については、「6.3.2. グループの追加」を参照してください。

項目	説明
Connect Profile Owner	プロファイルの所有者です。(ユーザーIDまたはグループ名)
Group Authority	ユーザーのグループへの権限です。
Group Attributes	USERプロファイルのATTRと同じグループ属性です。 属性のソート順は次のとおりです。 1. NONE 2. SPECIAL 3. AUDITOR 4. OPERATIONS 5. RESTRICTED
Universal Access Authority	ユーザーがグループに接続して作成したリソースのユニバーサル・アクセス権限です。
Last Access Date/Time	ユーザーがグループのメンバーとしてシステムに最後にアクセスした日時です。
Connected Date	ユーザーがグループに接続した日付です。

- **General Resources**

ユーザーが権限を持つリソース一覧を表示します。

項目	説明
Resource Name	ユーザーが権限を持つリソース名です。 リソース名をクリックすると、**General Resources**([図 6.15])画面が表示されます。詳細については、「6.4.2. 一般リソースの追加」を参照してください。
Class Name	リソースが定義されているクラス名です。
Access Authority	リソースへのアクセス権限レベルです。
Accessible Days	リソースにアクセスできる曜日です。
Accessible Time	リソースにアクセスできる時間です。

- **Datasets**

ユーザーが権限を持つデータセット一覧を表示します。

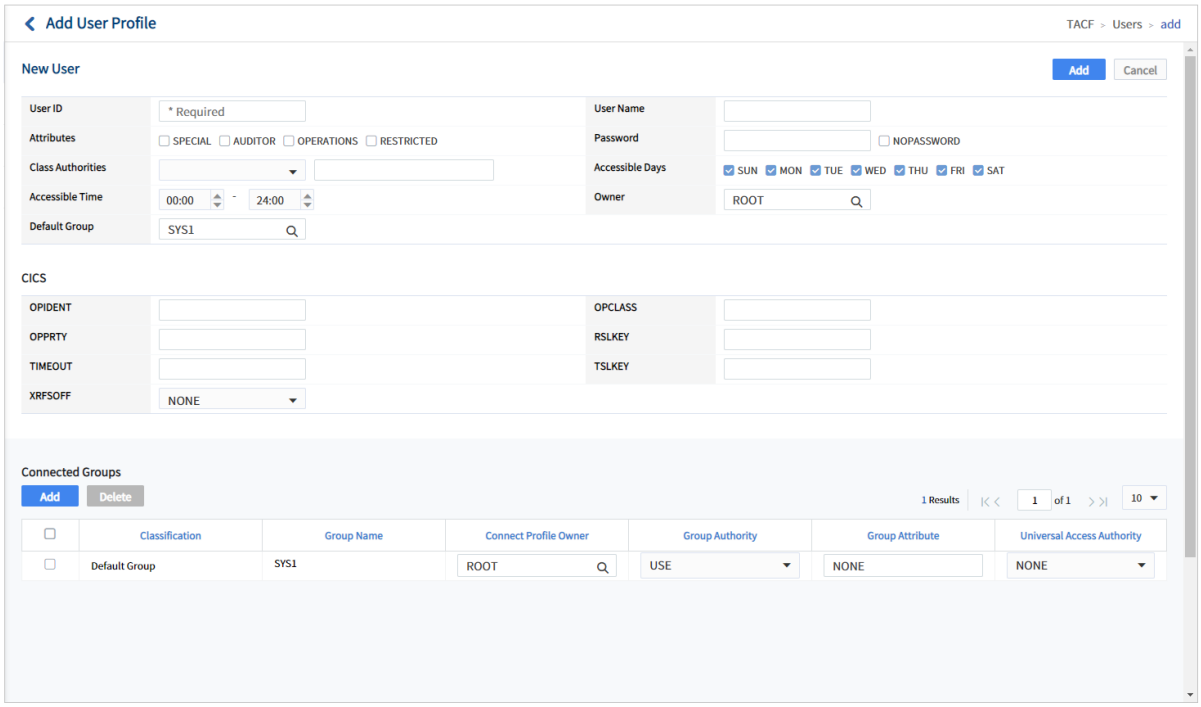
項目	説明
Dataset Name	ユーザーが権限を持つデータセット名です。

項目	説明
	データセット名をクリックすると、**Datasets Details**([図 6.22])画面が表示されます。詳細については、「6.5.2. データセット・プロファイルの追加」を参照してください。
Volume Serial	データセットのボリューム情報です。
Access Authority	データセットへのアクセス権限レベルです。
Accessible Days	データセットにアクセスできる曜日です。
Accessible Time	データセットにアクセスできる時間です。

6.2.2. ユーザーの追加

Users([図 6.2])画面のユーザー一覧の上にある**[Add]**ボタンをクリックすると、ユーザーを追加することができます。

Add User Profile画面でユーザー情報とグループの接続情報を入力した後、**[Add]**ボタンをクリックして保存します。これにより、**Users Details**([図 6.3])が表示されます。詳細については、「6.2.1. User Details」を参照してください。

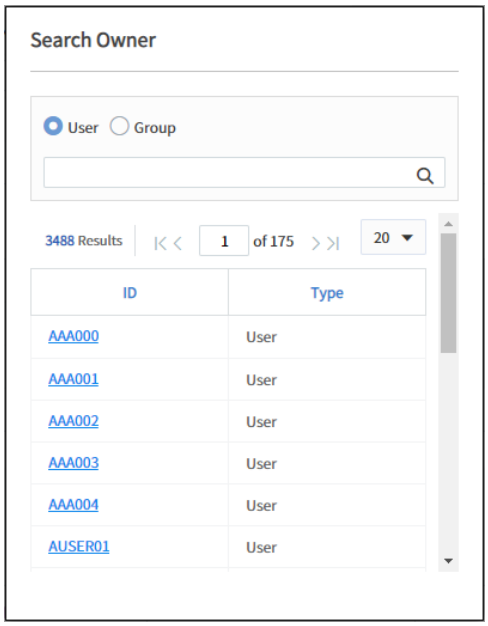


[図 6.4] [TACF] - Users - Add User Profile

- **New User**

項目	説明
User ID	ユーザーIDを指定します。最大8文字の英字、数字、特殊文字(@,#,$)のみ使用できます。(必須項目)
User Name	ユーザー名を指定します。最大31文字の英字、数字のみ使用でき、特殊文字は使用できません。
User Password	ユーザー・パスワードを入力します。 入力しない場合は、新しいユーザーのデフォルト・グループ名がパスワードとして使用されます。パスワードの作成ルールについては、『OpenFrame TACF管理者ガイド』を参照してください。 **[参考]** パスワードを入力してユーザーを作成した場合、そのアカウントでログインするには、**Users**画面の**[Edit]**メニューを使用して**「Status」**項目を「ACTIVATE」に変更する必要があります。
Owner	プロファイル所有者を指定します。(デフォルト値: 現在ログインしているユーザー) アイコンをクリックすると、**Search Owner**([図 6.5])画面が表示されます。ユーザーIDまたはグループ名を指定できます。
Attributes	ユーザーの属性を指定します。 – NONE – SPECIAL – AUDITOR – OPERATIONS – RESTRICTED 上記以外の属性を指定することもできますが、実際には機能しません。
Class Authorities	ユーザーが定義できるプロファイルのクラス名を指定します。 クラス名は複数を選択でき、選択したクラスが右側に表示されます。
Accessible Days	ユーザーがシステムにアクセスできる曜日を指定します。(複数選択可能)
Accessible Time	ユーザーがシステムにアクセスできる時間を指定します。
Default Group	ユーザーのデフォルト・グループ名を指定します。

「**Owner**」項目の (**[Search]**)アイコンをクリックして、設定するユーザー(グループ)を選択します。



[図 6.5] [TACF] - Search Owner

- **CICS**

項目	**説明**
OPIDENT	BMS(Basic Mapping Support)で使用されるユーザーID(1～3文字)を指定します。指定しない場合は、User Details画面で空白が表示されます。
OPCLASS	BMSメッセージをルーティングするためのクラス(1~24の値)を指定します。複数の値を指定できます。
OPPRTY	CICS端末ユーザーの優先順位(0~255の値)を指定します。指定しない場合は、「0」が指定されます。
RSLKEY	CICS端末ユーザーに指定するRSL(Resource Security Level)キーを指定します。 0~24の値または99を指定します。複数の値を指定可能であり、指定しない場合は、「0」が指定されます。
TIMEOUT	CICSS端末ユーザーのログイン・タイムアウトを指定します。入力形式は、m、mm、hmm、hhmmのみ指定できます。
TSLKEY	CICS端末ユーザーに指定するTSL(Transaction Security Level)キーを指定します。 0~64の値または99を指定します。複数の値を指定可能であり、指定しない場合は、「1」が指定されます。

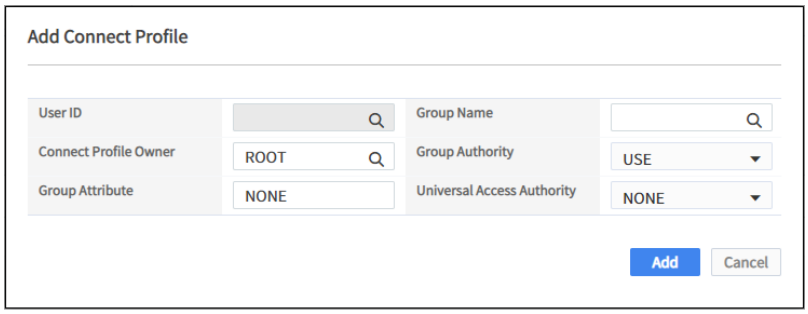
項目	説明
XRFSOFF	XRFテークオーバーが発生した場合、CICS端末管理者のログオフの有無です。 – FORCE : ログオフする – NOFORCE : ログオフしない

- **Connected Groups**

Connected Groups領域でユーザーに接続されたグループ情報を設定します。追加するグループ情報を入力した後、**[Add]**ボタンをクリックしてグループを登録します。各項目の詳細は、「6.3.2. グループの追加」を参照してください。

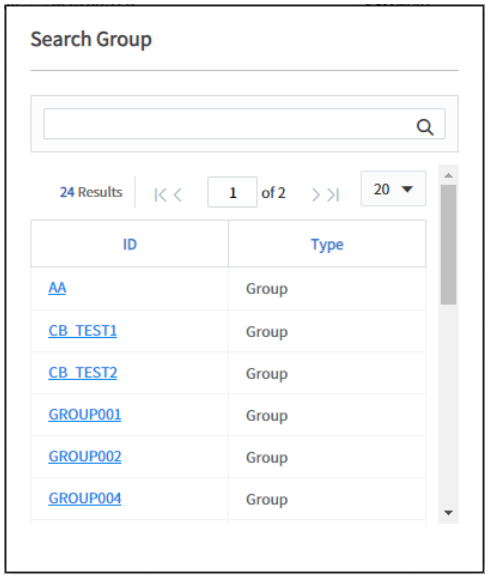
項目	説明
Classification	デフォルト・グループであるかどうかを示します。 – Default Group : デフォルト・グループの場合 – Additional : デフォルト・グループでない場合 – Input : 接続グループ一覧に追加するグループの場合
Group Name	ユーザーのアクセス権限が付与されたグループ名を指定します。(デフォルト値: SYS1) 🔍アイコンをクリックすると、**Search Group**([図 6.6])画面が表示されます。現在登録されているグループのいずれかを選択できます。
Connect Profile Owner	接続プロファイルの所有者を指定します。(デフォルト値: 現在ログインしているユーザー) 🔍アイコンをクリックすると、**Add Connect Profile**([図 6.5])画面が表示されます。ユーザーIDまたはグループ名を選択できます。
Group Authority	ユーザーのグループへの権限を指定します。(デフォルト値: USE)
Group Attributes	USERプロファイルのATTRと同じグループ属性を指定します。 (デフォルト値: NONE)
Universal Access Authority	ユーザーがグループに接続して作成したリソースのユニバーサル・アクセス権限を指定します。(デフォルト値: NONE)

「Connect Profile Owner」項目の🔍アイコンをクリックして、接続されたグループ情報を設定できます。



[図 6.6] [TACF] - Add Connect Profile

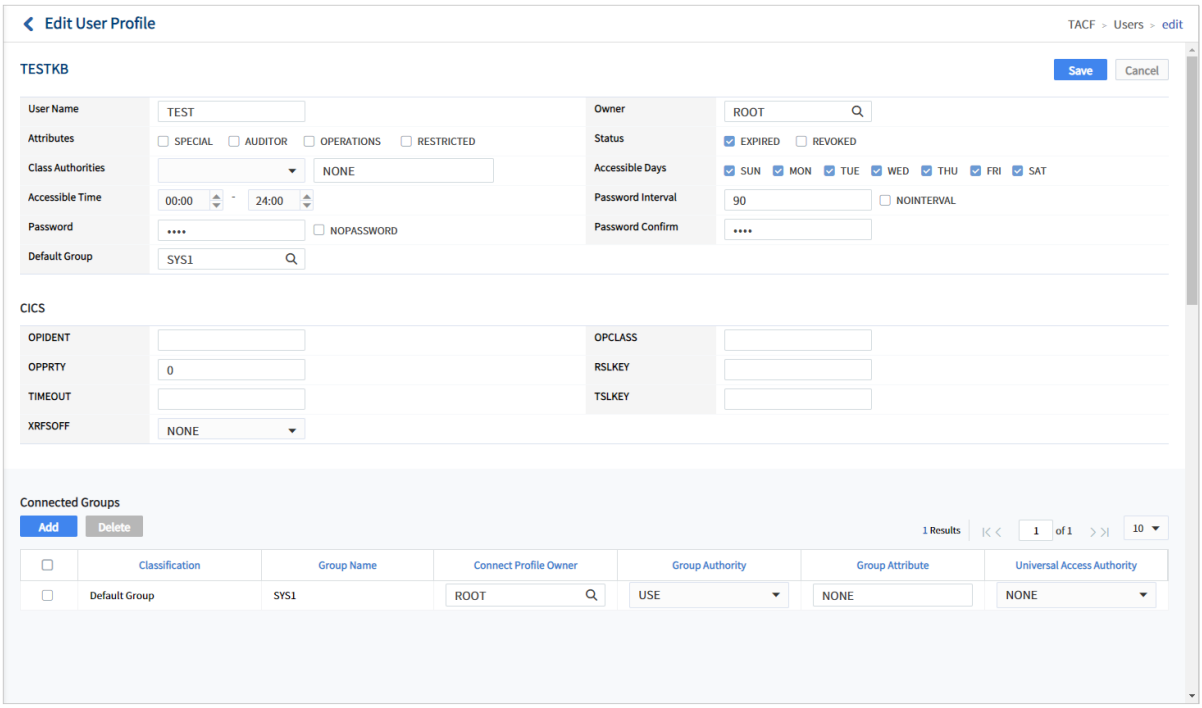
Add Connect Profile画面の「**Group Name**」項目の🔍アイコンをクリックして、接続されたグループ情報を設定できます。



[図 6.7] [TACF] - Search Group

6.2.3. ユーザーの編集

Users([図 6.2])画面のユーザー一覧から編集するユーザーを選択して**[Edit]**ボタンをクリックするか、**Users Detail**([図 6.3])画面の**[Edit]**ボタンをクリックすると、ユーザー情報と接続されたグループ情報を編集することができます。



[図 6.8] [TACF] - Users - Edit User Profile

- **ユーザー情報**

各項目の説明です。次に説明していない項目については、「6.2.2. ユーザーの追加」を参照してください。

項目	説明
Status	ユーザーの状態を指定します。 – LOCKED (ユーザーが間違ったパスワードを繰り返し入力した場合) – EXPIRED – NOPASSWORD – ACTIVATE – REVOKED
Password	ユーザー・パスワードです。接続しているユーザーまたはそのユーザーの所有者のみがパスワードを変更できます。
Password Confirm	パスワードを確認するために、もう一度入力します。

項目	説明
Password Interval	パスワードの変更間隔を指定します。NOINTERVALを指定すると、パスワードの変更間隔は設定されません。

[注意]

以前使用していたパスワードを設定すると、エラーが発生します。TACFでは、パスワード・ポリシーを直接定義して使用するようにしています。これは、saf_exitを通じてサポートしており、パスワード・ポリシーに準拠していない場合は、openframe_base.conf設定ファイルのsafサブジェクトのERRCODEセクションのINVALID_PASSWORD1キーに値を設定する必要があります。詳細については、『OpenFrame 環境設定ガイド』を参照してください。

```
-----------------------------------------------------------------------------------------------
SUBJECT   | SECTION | KEY                | TYPE | DEFAULT_VALUE             | VALUE
-----------------------------------------------------------------------------------------------
saf       | ERRCODE | INVALID_PASSWORD1 | 2    | password length is wrong | password
length is wrong
```

- **Groups**

Groups領域ではユーザーに接続されたグループの情報を変更するか、グループを追加または削除することができます。ただし、**「Classification」**が「Default Group」のグループ情報は変更できません。また、**「Classification」**が「Additional」の場合は、**「Group Name」**を変更できません。

[Add]または**[Delete]**ボタンを使用して、ユーザーに接続されたグループを追加または削除できます。詳細については、「6.3.2. グループの追加」を参照してください。

- **General Resources**

General Resources領域にユーザーに権限を付与するリソースを追加または削除できます。

[Add]または**[Delete]**ボタンを使用して、ユーザーに権限を付与するリソースを追加または削除できます。詳細については、「6.3.2. グループの追加」を参照してください。

項目	説明
Class Name	権限を付与するリソースのクラスを設定します。
Resource Name	権限を付与するリソースを設定します。
Access Authority	リソースへのアクセス権限レベルを設定します。
Accessible Days	リソースにアクセスできる曜日を設定します。
Accessible Time	リソースにアクセスできる時間を設定します。

- **Datasets**

Datasets領域にユーザーに権限を付与するデータセットを追加または削除できます。

[Add]または**[Delete]**ボタンを使用して、ユーザーに権限を付与するデータセットを追加または削除できます。詳細については、「6.3.2. グループの追加」を参照してください。

項目	説明
Volume Serial	権限を付与するデータセットのボリューム情報を設定します。
Dataset Name	権限を付与するデータセット名を設定します。
Access Authority	データセットへのアクセス権限レベルを設定します。
Accessible Days	データセットにアクセスできる曜日を設定します。
Accessible Time	データセットにアクセスできる時間を設定します。

6.2.4. ユーザーの削除

Users([図 6.2])画面のユーザー一覧から削除するユーザーを選択して**[Delete]**ボタンをクリックします。次のように削除を確認するダイアログボックスが表示されたら、**[OK]**ボタンをクリックします。

[図 6.9] [TACF] - Users - Delete User Profile

注

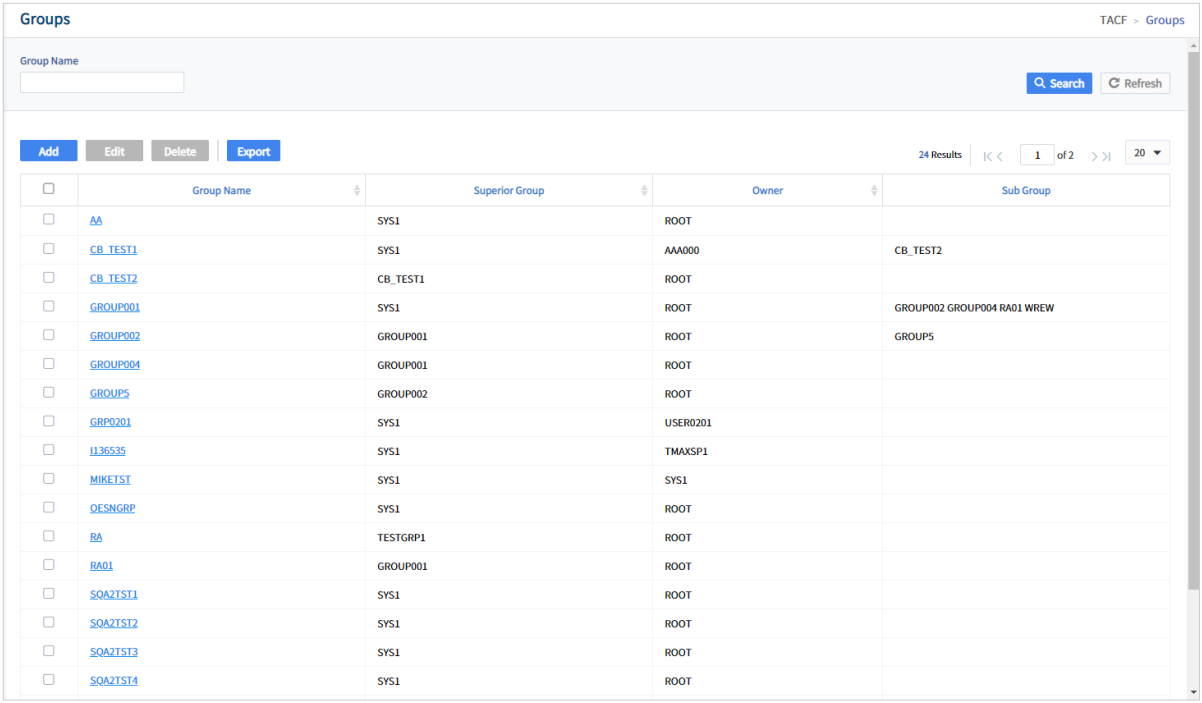
リソースの所有者と管理者として設定されたユーザーは削除できません。

6.3. Groups

ナビゲーション領域の**[Groups]**メニューを選択すると、**Groups**画面が表示されます。この画面では、TACFに登録されたグループ一覧が表示され、新しいグループを追加するか、既存のグループを編集または削除することができます。

検索条件の「**Group Name**」を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、TACFに登録されたグループ一覧が表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべてのグループが表示されます(ワイルドカード(*)検索)。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。

グループ一覧をExcelファイルとしてダウンロードするときは、**[Export]**ボタンをクリックします。グループを検索した後**[Export]**ボタンをクリックすると、検索されたグループ一覧のみダウンロードされます。



[図 6.10] [TACF] - Groups

- **検索条件**

以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Group Name	グループ名を入力します。(ワイルドカード検索)

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Group Name	TACFに登録されているグループ名です。 グループ名をクリックすると、**Group Details**([図 6.11])画面が表示されます。詳細については、「6.3.1. Group Details」を参照してください。
Superior Group	グループの親グループです。
Owner	グループの所有者です。
Sub Group	グループのサブグループです。テキストの上にカーソルを置くと、ツールチップが提供されます。

- **ボタン**

以下は、各ボタンの説明です。

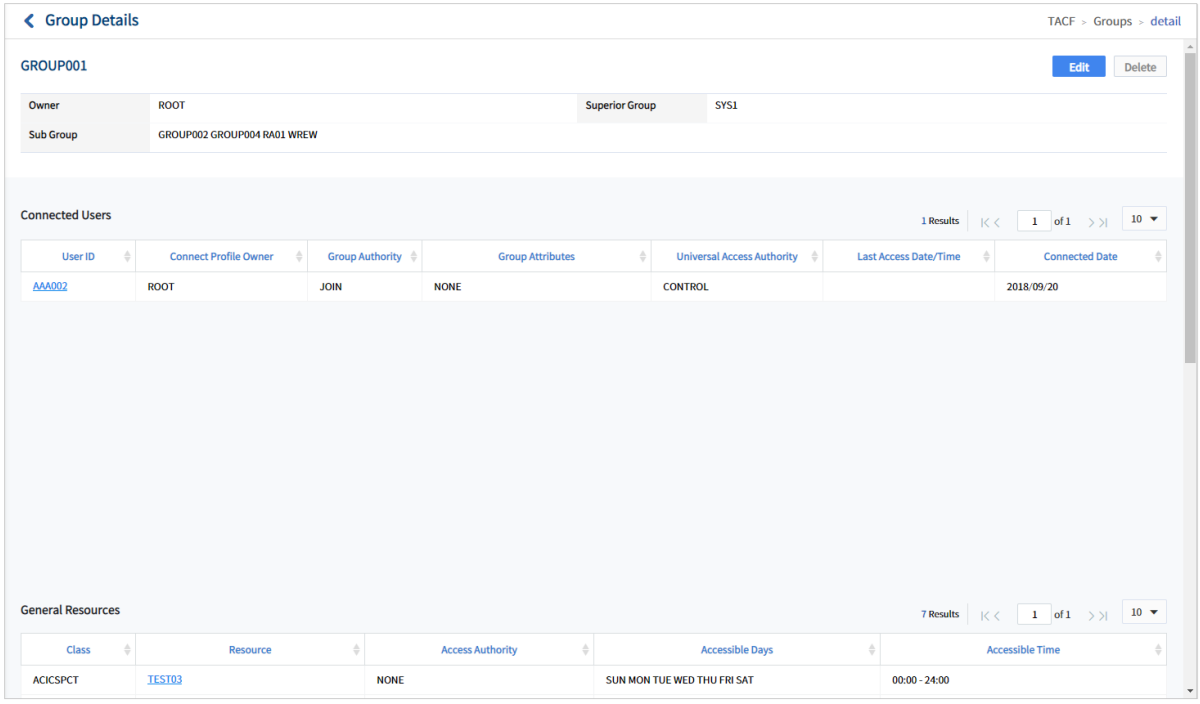
項目	説明
[Add]	新しいグループを追加します。詳細については、「6.3.2. グループの追加」を参照してください。
[Edit]	グループ一覧から選択したグループ情報を編集します。詳細については、「6.3.3. グループの編集」を参照してください。
[Delete]	グループ一覧から選択したグループ情報を削除します。詳細については、「6.3.4. グループの削除」を参照してください。
[Export]	グループ一覧をExcelファイルとしてダウンロードします。

6.3.1. Group Details

Groups([図 6.10])画面の**「Group Name」**一覧から特定のグループ名を選択すると、Group Details画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**ボタンをクリックすると、前の画面に戻ります。

Group Details画面は、**グループ情報**、**Connected Users**、**General Resources**、**Datasets**領域で構成されます。

[Edit]と**[Delete]**ボタンを使用して、グループ情報を編集または削除できます。詳細については、「6.3.3. グループの編集」、「6.3.4. グループの削除」を参照してください。



[図 6.11] [TACF] - Group Details

- **グループ情報**

選択したグループに関する詳細情報を表示します。

項目	説明
Owner	グループの所有者です。
Superior Group	グループの親グループです。
Sub Group	グループのサブグループです。テキストの上にカーソルを置くと、ツールチップが提供されます。

- **Connected Users**

グループに接続されているユーザーを表示します。各項目についての詳細は、「6.3.2. グループの追加」を参照してください。

項目	説明
User ID	グループに含まれたユーザーIDです。 ユーザーIDをクリックすると、**User Details**([図 6.3])画面が表示されます。詳細については、「6.2.1. User Details」を参照してください。
Connect Profile Owner	プロファイルの所有者です。(ユーザーIDまたはグループ名)
Group Authority	ユーザーのグループへの権限です。 権限のソート順は次のとおりです。 1. USE 2. CREATE 3. CONNECT 4. JOIN
Group Attributes	USERプロファイルのATTRと同じグループ属性です。 属性のソート順は次のとおりです。 1. NONE 2. SPECIAL 3. AUDITOR 4. OPERATIONS 5. RESTRICTED
Universal Access Authority	ユーザーがグループに接続して作成したリソースのユニバーサル・アクセス権限です。 ユニバーサル・アクセス権限のソート順は次のとおりです。

項目	説明
	1. NONE 2. EXECUTE 3. READ 4. UPDATE 5. CONTROL 6. ALTER
Last Access Date/Time	ユーザーがグループのメンバーとしてシステムに最後にアクセスした日時です。
Connected Date	ユーザーがグループに接続した日付です。

- **General Resources**

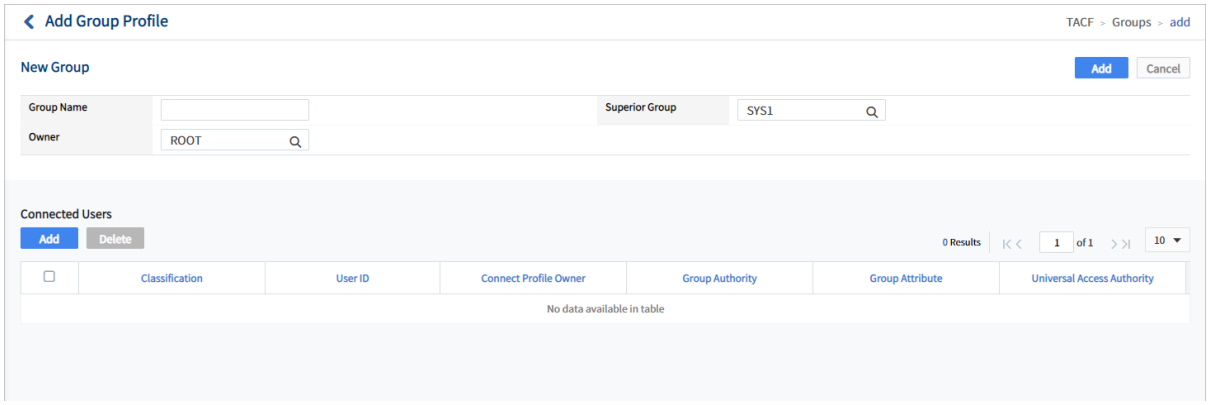
  グループがアクセスできるリソース一覧を表示します。 詳細については、「6.2.1. User Details」を参照してください。

- **Datasets**

  グループがアクセスできるデータセット一覧を表示します。 詳細については、「6.2.1. User Details」を参照してください。

6.3.2. グループの追加

Groups([図 6.10])画面のグループ一覧の上にある**[Add]**ボタンをクリックすると、Add Group Profile画面表示されます。ご の画面で追加するグループ情報と、そのグループに接続されるユーザー情報を登録して**[Add]**ボタンをクリックします。



[図 6.12] [TACF] - Groups - Add Group Profile

- **グループ情報**

  以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Group Name	グループ名を指定します。最大8文字の英字、数字、特殊文字(@,#,$)のみ使用できます。(必須項目)
Owner	グループの所有者を指定します。 🔍アイコンをクリックすると、**Search Owner**([図 6.5])画面が表示されます。ユーザーIDまたはグループ名を指定できます。
Superior Group	作成されるグループの親グループを指定します。 🔍アイコンをクリックすると、**Search Group**([図 6.6])画面が表示されます。現在登録されているグループのいずれかを選択できます。

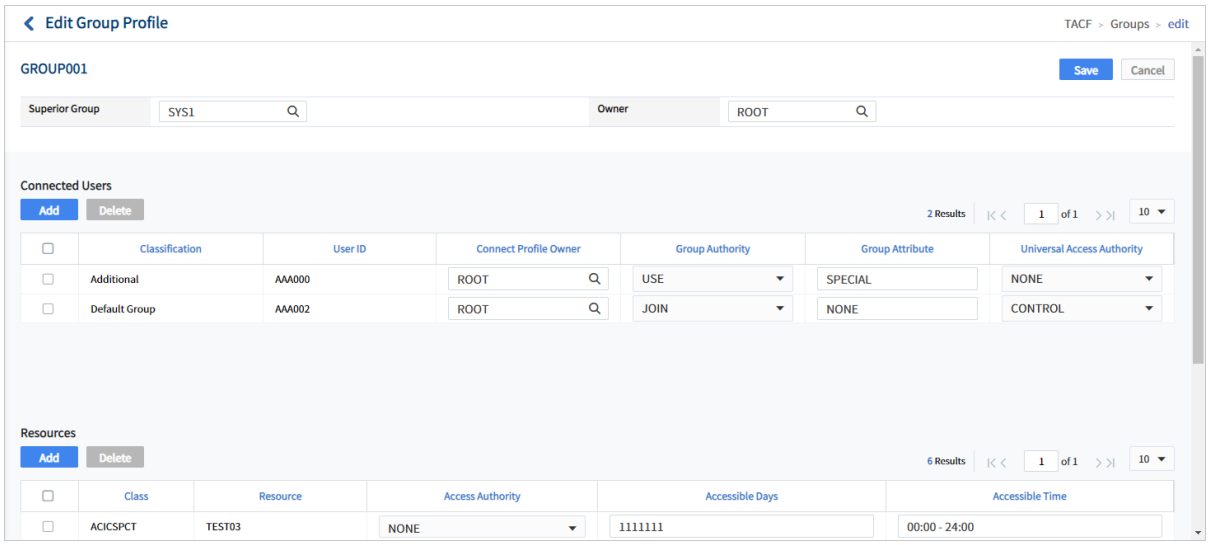
- **Connected Users**

  [Add]、**[Delete]**ボタンを使用して、ユーザーをグループに追加するか、グループから削除することができます。詳細については、「6.2.2. ユーザーの追加」を参照してください。

6.3.3. グループの編集

Groups([図 6.10])画面のグループ一覧から編集するグループを選択して**[Edit]**ボタンをクリックするか、**Groups Details**([図 6.11])画面の**[Edit]**ボタンをクリックすると、グループを編集することができます。

この画面では、接続されたユーザー情報を変更、追加、削除することができます。また、グループが権限を持つリソースとデータセットを追加または削除することができます。各項目を変更して**[Save]**ボタンをクリックします。詳細については、「6.3.2. グループの追加」、「6.2.2. ユーザーの追加」を参照してください、



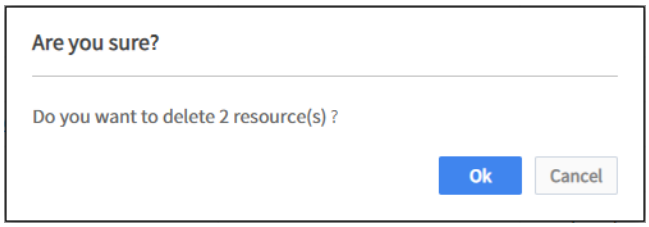
[図 6.13] [TACF] - Groups - Edit Group Profile

参考

編集モードでは、ルート・グループの一部の項目を編集できません。

6.3.4. グループの削除

Groups Detail([図 6.11])画面の右上にある**[Delete]**ボタンを使用するか、**Groups**([図 6.10])画面のグループ一覧から削除するグループを選択して**[Delete]**ボタンをクリックし、グループを削除することができます。次のように削除を確認するダイアログボックスが表示されたら、**[OK]**ボタンをクリックします。



[図 6.14] [TACF] - Groups - Delete Group Profile

注

削除するグループが他のグループの親グループとして設定されているか、特定のユーザーのデフォルト・グループである場合は削除できません。

6.4. General Resources

TACFシステムに登録されるリソースには、データセット・リソースと一般リソースがあります。

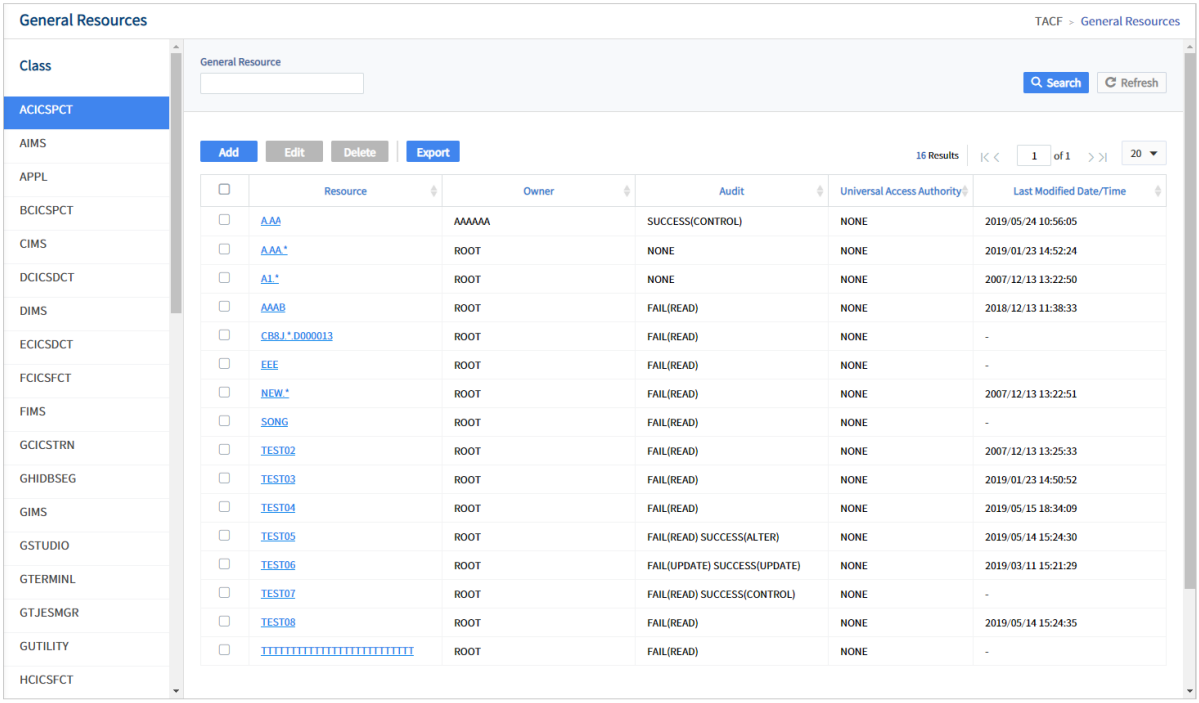
ナビゲーション領域の**[General Resources]**メニューを選択すると、**General Resources**画面が表示され、リソースを検索、追加、編集、削除することができます。

画面の左側には、TACFに登録されたクラスの一覧が表示されます。一覧から特定のクラスを選択すると、そのクラスのリソース一覧が表示されます。最初に画面を開いた場合は、最初のクラスのリソースが表示されます。検索条件にリソース名を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、該当するリソースが表示され、検索条件を入力せずに検索した場合は、すべてのリソースが表示されます(完全一致検索)。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。

リソース一覧の上にある**[Add]**ボタンをクリックすると、リソースを追加することができます。詳細については、「6.4.2. 一般リソースの追加」を参照してください。

リソース情報を編集または削除する場合は、**[Edit]**と**[Delete]**ボタンを使用します。詳細については、「6.4.3. 一般リソースの編集」、「6.4.4. 一般リソースの削除」を参照してください。

リソース一覧をExcelファイルとしてダウンロードするときは、**[Export]**ボタンを使用します。



[図 6.15] [TACF] - General Resources

- **クラス一覧**

  TACFに登録されたクラスの一覧が表示されます。

- **リソース一覧**

  – **検索条件**

  リソースの検索条件を入力します。検索条件を入力しない場合は、すべてのリソースが表示されます。

項目	説明
General Resource	検索するリソース名を入力します。(LIKE(プレフィックス)検索)

  – **検索結果**

項目	説明
Resource	リソース・プロファイル名です。
Owner	プロファイルの所有者です。(ユーザーIDまたはグループ名)
Audit	一般リソースにアクセスする際の監査レベルです。
Universal Access Authority	リソースに対するユニバーサル・アクセス権限です。
Last Modified Date/Time	リソースの最終変更日時です。

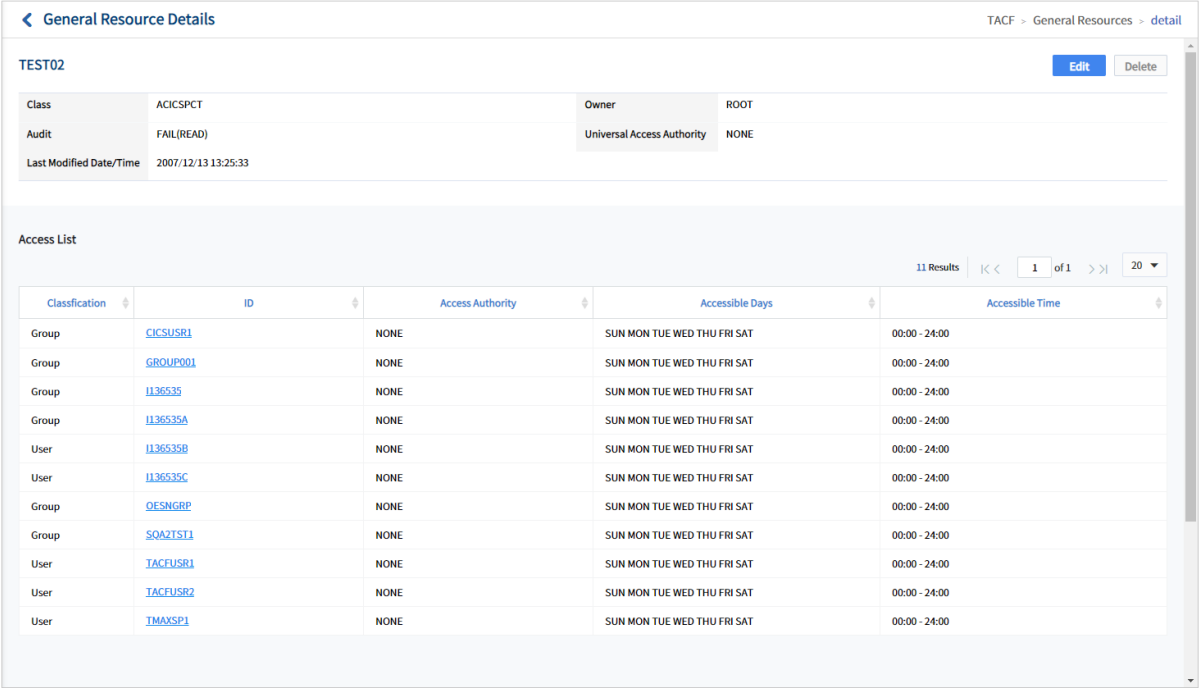
参考

TACFに定義されているデフォルトのリソース・クラスを使用して、リソースへの権限を確認することができます。詳細については、OpenFrame TACFガイドを参照してください。

6.4.1. General Resource Details

General Resources([図 6.15])画面の「**Group Name**」一覧から特定のグループ名をクリックすると、General Resource Details画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**アイコンをクリックすると、前の画面に戻ります。

General Resources Details画面は、**リソース情報とAccess List**領域で構成されています。グループ情報を編集または削除するときは、**[Edit]**と**[Delete]**ボタンを使用します。詳細については、「6.4.3. 一般リソースの編集」、「6.4.4. 一般リソースの削除」を参照してください。



[図 6.16] [TACF] - General Resources - General Resource Details

- **リソース情報**

  リソースの詳細情報を表示します。詳細については、「6.4.2. 一般リソースの追加」を参照してください。

- **Access List**

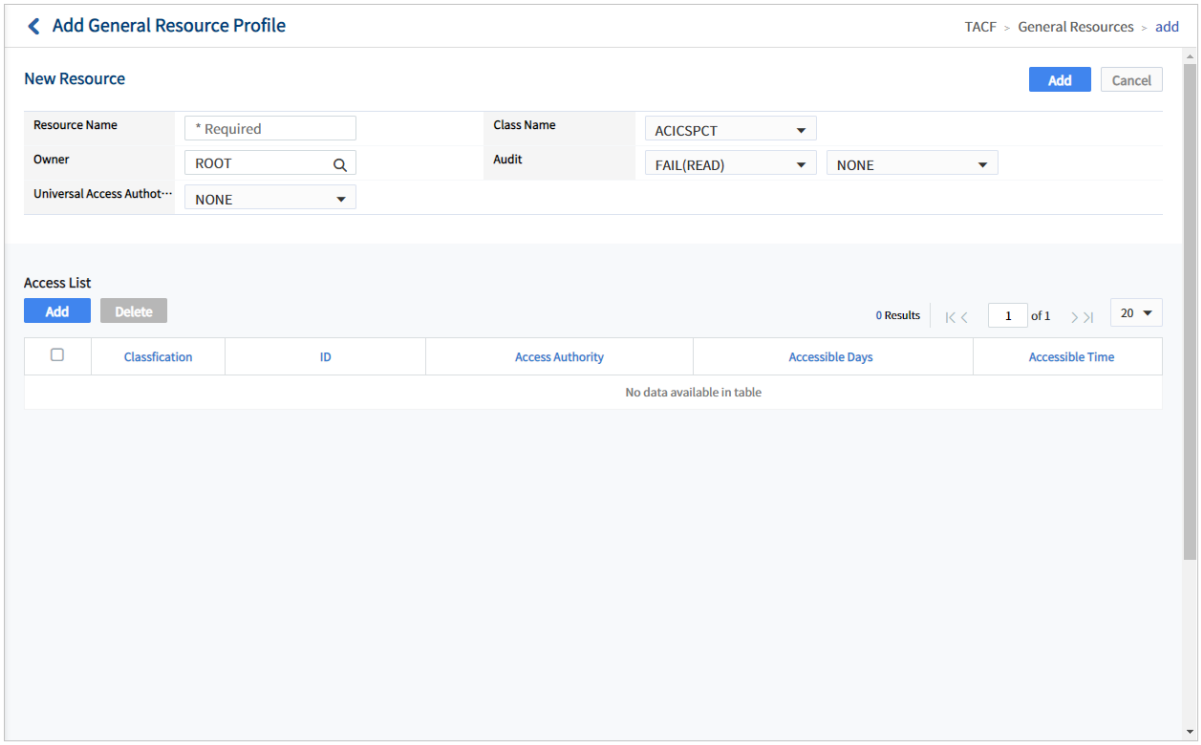
  リソースへの権限を持つユーザーまたはグループの一覧が表示されます。

項目	説明
Classification	ユーザーまたはグループを表示します。

項目	説明
ID	ユーザーIDまたはグループ名を表示します。
Access Authority	リソースへのアクセス権限レベルです。
Accessible Days	リソースにアクセスできる曜日です。
Accessible Time	リソースにアクセスできる時間です。

6.4.2. 一般リソースの追加

General Resources([図 6.15])画面の**[Add]**ボタンをクリックすると、 Add General Resource Profile画面が表示されます。この画面でリソースを追加することができます。Add General Resource Profile画面でリソース情報を入力し、そのリソースへのアクセス権限を付与するユーザーまたはグループを登録します。すべての入力が終わったら**[Add]**ボタンをクリックします。



[図 6.17] [TACF] - General Resources - Add General Resource Profile

- **リソース情報**

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Resource Name	リソース・プロファイル名を指定します。(必須項目)

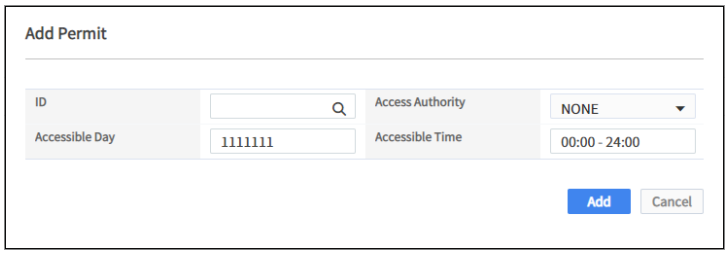
項目	説明
	一般リソース・プロファイル名には、英数字と特殊文字(%、*、**、***)を使用できます。
Class Name	一般プロファイルが属するクラス名を指定します。(必須項目)
Owner	プロファイルの所有者(ユーザーIDまたはグループ名)を指定します。 プロファイルの所有者は、プロファイルを変更または削除することができ、リソースへのアクセス権限が付与されます。指定しない場合は、登録者のIDが設定されます。
Audit	一般リソースにアクセスする際の監査レベルを指定します。 – FAIL(READ) : リソースの読み取りに失敗すると、ログを記録します。 – FAIL(UPDATE) : リソースの更新、読み取り、書き込み、コピーに失敗すると、ログを記録します。 – FAIL(CONTROL) : 実際には機能せず、エラーを防ぐために使用されます。 – FAIL(ALTER) : リソースの読み取り、更新、削除、名前変更、移動、スクラッチに失敗すると、ログを記録します。 – SUCCESS(READ) : リソースの読み取りに成功すると、ログを記録します。 – SUCCESS(UPDATE) : リソースの更新、読み取り、書き込み、コピーに成功すると、ログを記録します。 – SUCCESS(CONTROL) : 実際には機能せず、エラーを防ぐために使用されます。 – SUCCESS(ALTER) : リソースの読み取り、更新、削除、名前変更、移動、スクラッチに成功すると、ログを記録します。
Universal Access Authority	リソースに対するユニバーサル・アクセス権限を指定します。 – NONE : 権限なし(デフォルト値) – EXECUTE : 実行アクセスを許可します。 – READ : 読み取りアクセスを許可します。 – UPDATE : 読み取り、コピー、書き込みアクセスを許可します。(削除と移動アクセスは許可しない) – CONTROL : VSAMデータセットへの制御インターバル・アクセスを許可しており、そのリソースに対するレコードの取得、更新、挿入、削除が可能です。非VSAMデータセットに対しては、UPDATE

項目	説明
	と同じアクセス権限を持ちます。現在のTACFバージョンではサポートされません。 – ALTER：リソース名を変更できます。

- **Access List**

  Access List領域には、リソースへの権限を持つユーザーまたはグループの一覧が表示されます。各項目についての詳細は、「6.4.2. 一般リソースの追加」を参照してください。

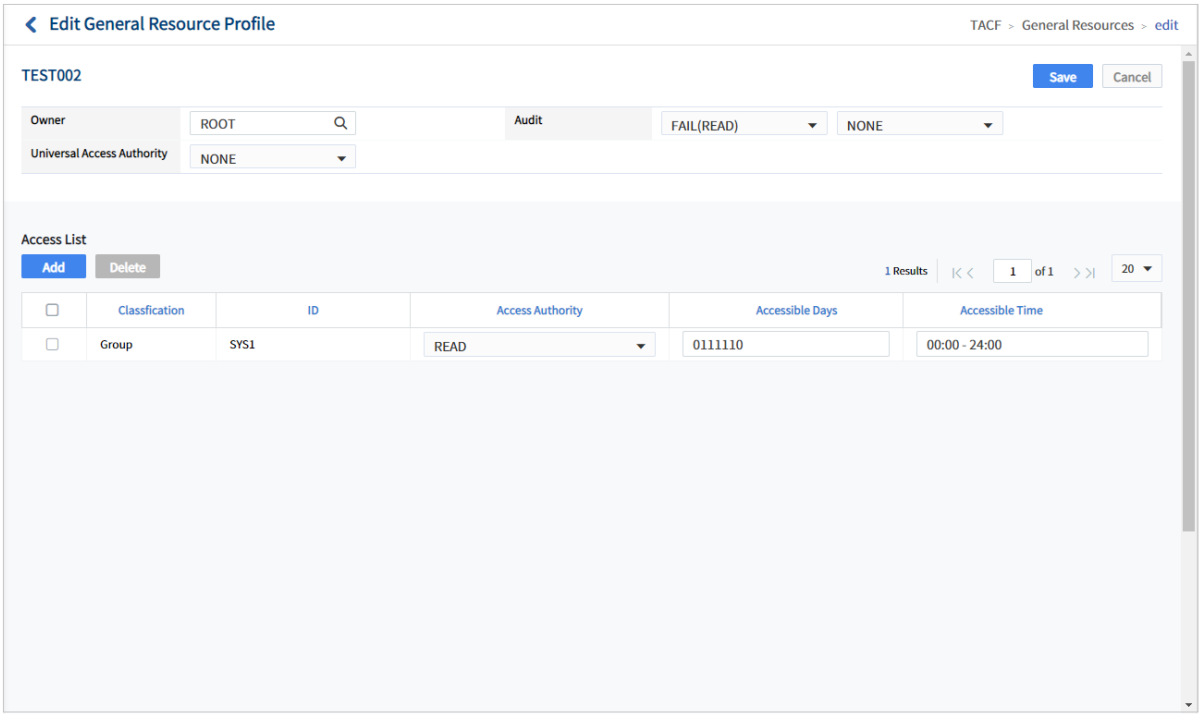
  Access List領域の**[Add]**ボタンをクリックすると、**Add Permit**画面が表示されます。アクセス権限を付与するID、権限レベル、アクセス可能時間および曜日などを設定して、Access Listに追加することができます。



[図 6.18] [TACF] - General Resources - Add General Resource Profile - Add Permit

6.4.3. 一般リソースの編集

General Resources([図 6.15])画面のリソース一覧から特定のリソースを選択して**[Edit]**ボタンをクリックするか、**General Resources Detail**([図 6.16])画面の右上にある**[Edit]**ボタンをクリックして、リソース情報を編集することができます。各項目の設定についての詳細は、「6.4.2. 一般リソースの追加」を参照してください。



[図 6.19] [TACF] - General Resources - Edit General Resource Profile

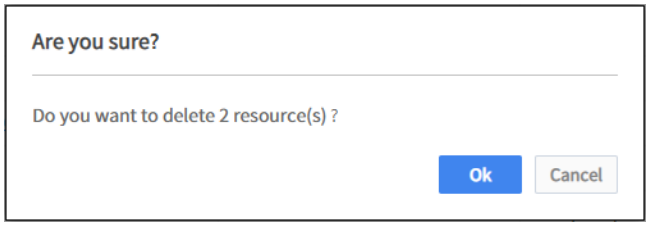
---

参考

プロファイルの変更時に詳細を表示するには、logback.xmlファイルの「com.tmax.ofmanager」項目のレベルを「TRACE」に設定します。

6.4.4. 一般リソースの削除

General Resources([図 6.15])画面のリソース一覧から削除するリソースを選択して**[Delete]**ボタンをクリックすると、次のように削除を確認するダイアログボックスが表示されます。**[OK]**をクリックするとリソースが削除されます。



[図 6.20] [TACF] - General Resources - Delete General Resource Profile

---

注

リソースに関連付けられたユーザーまたはグループがある場合は削除できません。

6.5. Datasets

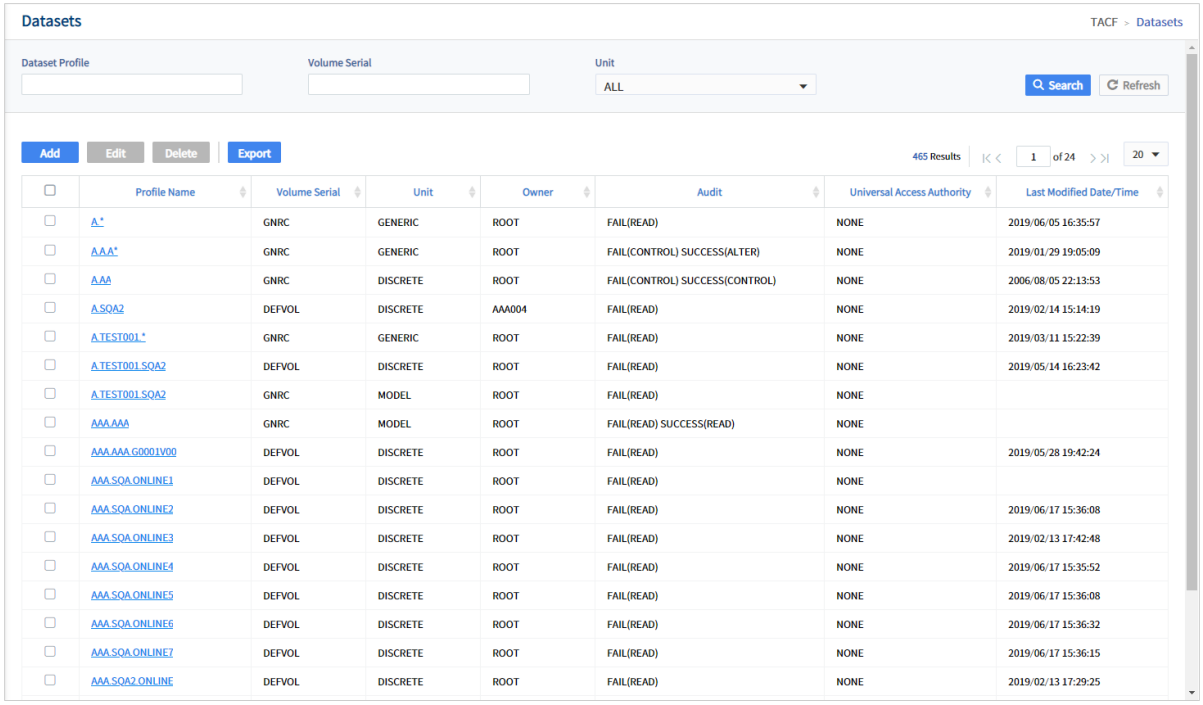
ナビゲーション領域の**[Datasets]**メニューを選択すると、**Datasets**画面が表示されます。

Datasets画面には、TACFに登録されたデータセット・プロファイルの一覧が表示され、新しいデータセット・プロファイルを追加するか、既存のデータセット・プロファイルを編集または削除することができます。データセット・リソースを追加するときは、一覧の上にある**[Add]**ボタンをクリックします。詳細については、「6.5.2. データセット・プロファイルの追加」を参照してください。

データセット・プロファイルを編集または削除するときは、**[Edit]**と**[Delete]**ボタンを使用します。詳細については、「6.5.3. データセット・プロファイルの編集」、「6.5.4. データセット・プロファイルの削除」を参照してください。

検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、TACFに登録されたデータセットが表示されます。検索条件を入力せずに検索すると、すべてのデータセットが表示されます。最新情報で更新するには、**[Refresh]**ボタンをクリックします。

データセット一覧をExcelファイルとしてダウンロードするときは、**[Export]**ボタンを使用します。データセットを検索した後、**[Export]**ボタンをクリックすると、検索されたデータセットのみがダウンロードされます。



[図 6.21] [TACF] - Datasets

- **検索条件**

  以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Profile Name	検索するデータセットのプロファイル名を入力します。

項目	説明
Volume Serial	データセットのボリューム・シリアル名を指定します。
Unit	データセット・プロファイルのタイプを選択します。ALLに設定すると、すべてのプロファイルが表示されます。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。詳細については、「6.5.1. Dataset Details」を参照してください。

項目	説明
Profile Name	データセット・プロファイル名です。 データセット名をクリックすると、**Dataset Resource Details**([図 6.22])画面が表示されます。各項目についての詳細は、「6.5.1. Dataset Details」を参照してください。
Volume Serial	データセットのボリューム・シリアル名です。
Unit	データセット・プロファイルのタイプです。
Owner	データセット・プロファイルの所有者です。(ユーザーIDまたはグループ名)
Audit	データセットにアクセスする際の監査レベルです。 監査レベルのソート順は次のとおりです。詳細ソートは、ユニバーサル・アクセス権限のソート順に従います。 1. FAIL 2. SUCCESS 3. ALL
Universal Access Control	データセットに対するユニバーサル・アクセス権限です。 ユニバーサル・アクセス権限のソート順は次のとおりです。 1. NONE 2. EXECUTE 3. READ 4. UPDATE 5. CONTROL 6. ALTER
Last Modified Time	データセット・プロファイルの最終更新時間です。

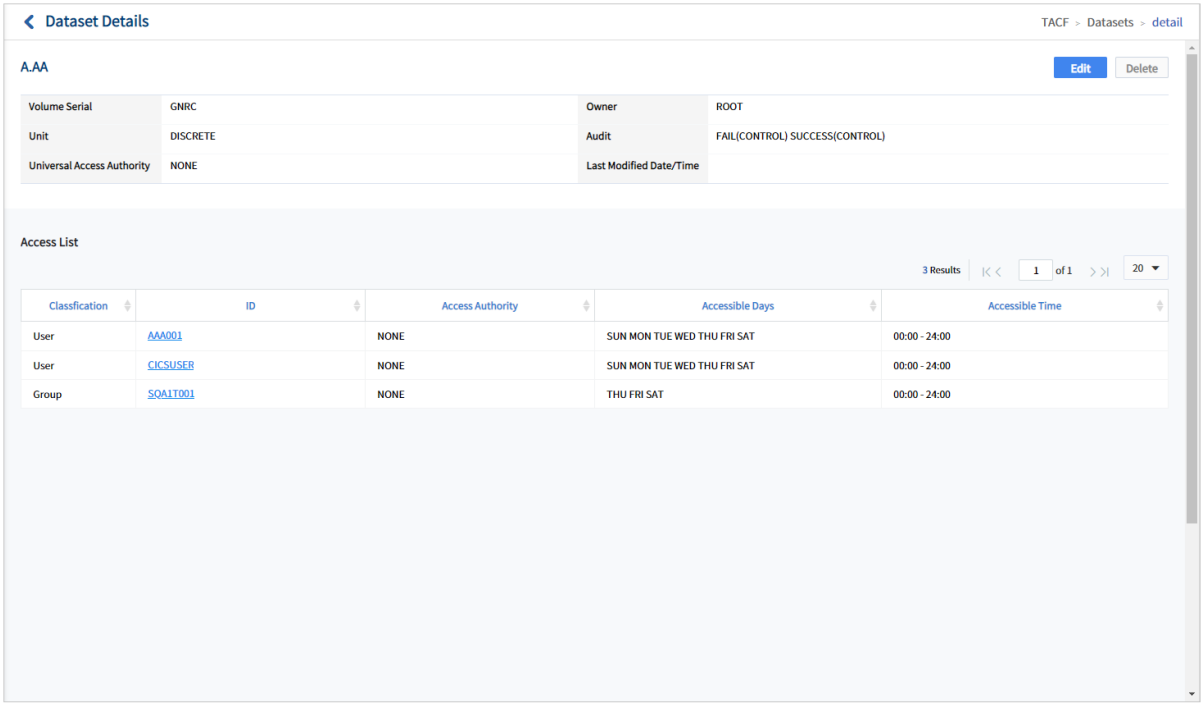
参考

検索項目についての詳細は、『OpenFrame TACF管理者ガイド』の「4.3 データセット・プロファイル」を参照してください。

6.5.1. Dataset Details

Datasets([図 6.21])画面の**「Profile Name」**一覧から特定のプロファイル名を指定すると、Dataset Details画面が表示されます。画面タイトルの前にある**[<]**アイコンをクリックすると、前の画面に戻ります。

Dataset Details画面は、**データセット情報**と**Access List**領域で構成されています。データセット・リソース情報を編集または削除するときは、**[Edit]**と**[Delete]**ボタンを使用します。詳細については、「6.5.3. データセット・プロファイルの編集」、「6.5.4. データセット・プロファイルの削除」を参照してください。



[図 6.22] [TACF] - Datasets - Dataset Details

- **データセット情報**

以下は、各項目の説明です。詳細については、「6.5.2. データセット・プロファイルの追加」を参照してください。

項目	説明
Profile Name	データセットのプロファイル名です。TACFに登録されたデータセットは、一意のプロファイル名を持ちます。

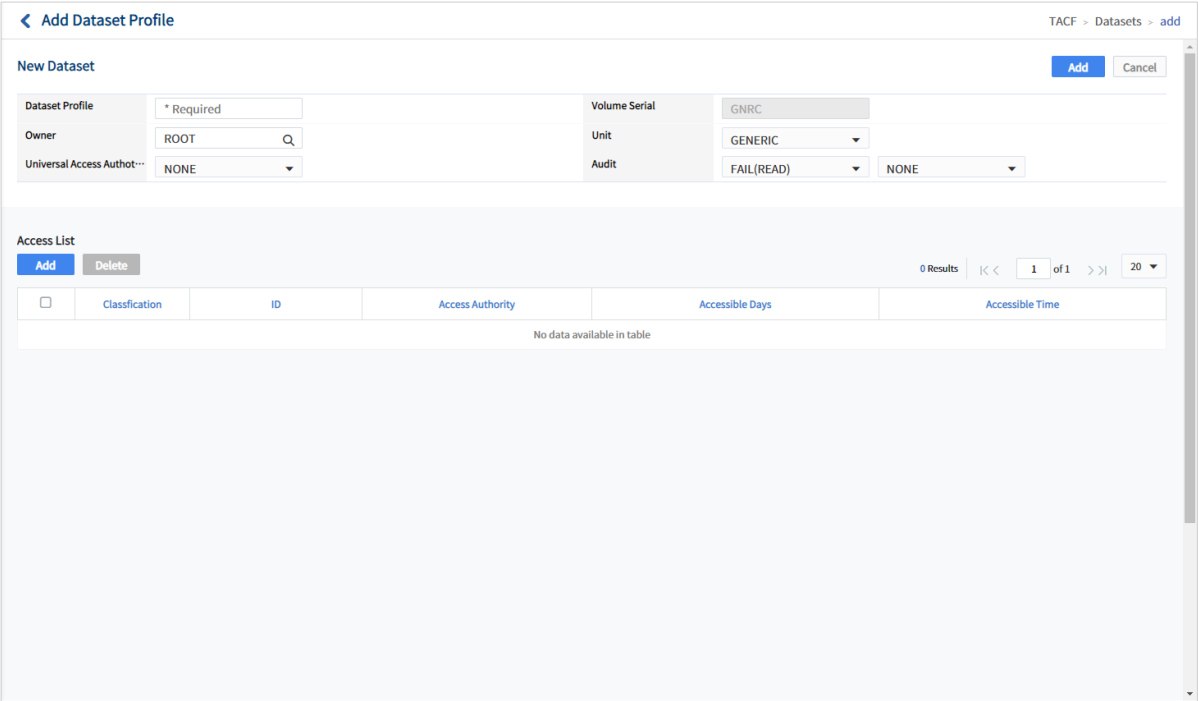
項目	説明
Volume Serial	データセットのボリューム・シリアル名です。
Owner	データセット・プロファイルの所有者です。(ユーザーIDまたはグループ名)
Unit	データセット・プロファイルのタイプです。
Universal Access Authority	データセットに対するユニバーサル・アクセス権限です。
Audit	データセットにアクセスする際の監査レベルです。
Last Modified Date/Time	データセット・プロファイルの最終更新日時です。

- **Access List**

  データセットを所有するユーザーとグループの一覧を表示します。詳細については、「6.2. Users」と「6.3. Groups」を参照してください。

6.5.2. データセット・プロファイルの追加

Datasets([図 6.21])画面の**[Add]**ボタンをクリックすると、**Add Datasets Profile**画面が表示されます。この画面で、リソース情報やユーザーとグループ情報などを入力して**[Add]**ボタンをクリックすると、TACFにデータセット・プロファイルが追加されます。



[図 6.23] [TACF] - Datasets - Add Dataset Profile

- **データセット情報**

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Profile Name	データセット・プロファイル名を指定します。(必須項目) 一般データセット・プロファイル名には、英数字と特殊文字(%、*、**、***)を使用できます。詳細については、『OpenFrame TACF管理者ガイド』の「4.1.2一般データセット・プロファイルの作成」を参照してください。
Volume Serial	データセットのボリューム・シリアル名を選択します。
Owner	データセット・プロファイルの所有者を指定します。(ユーザーIDまたはグループ名) データセットの所有者は、プロファイルを変更または削除することができます。また、データセット・プロファイルの所有者は、そのデータセットへのアクセス権限が付与されます。
Unit	データセット・プロファイルのタイプを指定します。 – DISCRETE(デフォルト値) – GENERIC – MODEL – TAPE
Universal Access Control	データセットに対するユニバーサル・アクセス権限です。 – NONE : 権限なし(デフォルト値) – EXECUTE : 実行アクセスを許可します。 – ALTER : データセット名の変更アクセスを許可します。 – READ : 読み取りアクセスを許可します。 – UPDATE : 読み取り、コピー、書き込みアクセスを許可します。((削除と移動アクセスは許可しない) – CONTROL : VSAMデータセットへの制御インターバル・アクセスを許可しており、そのリソースに対するレコードの取得、更新、挿入、削除が可能です。非VSAMデータセットに対しては、UPDATEと同じアクセス権限を持ちます。現在のTACFバージョンではサポートされません。
Audit	データセットにアクセスする際の監査レベルを指定します。 – FAIL(READ) : データセットの読み取りに失敗すると、ログを記録します。

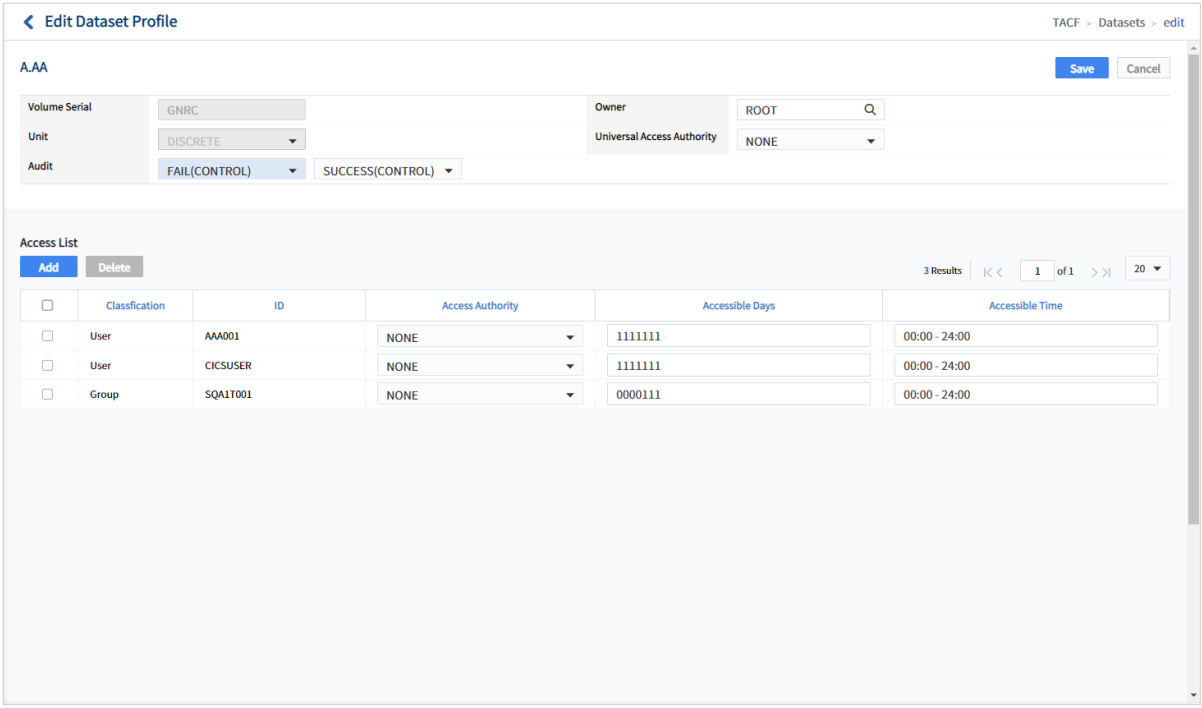
項目	説明
	– FAIL(UPDATE) : データセットの更新、読み取り、書き込み、コピーに失敗すると、ログを記録します。 – FAIL(CONTROL) : 実際には機能せず、エラーを防ぐために使用されます。 – FAIL(ALTER) : データセットの読み取り、更新、削除、名前変更、移動、スクラッチに失敗すると、ログを記録します。 – SUCCESS(READ) : データセットの読み取りに成功すると、ログを記録します。 – SUCCESS(UPDATE) : データセットの更新、読み取り、書き込み、コピーに成功すると、ログを記録します。 – SUCCESS(CONTROL) : 実際には機能せず、エラーを防ぐために使用されます。 – SUCCESS(ALTER) : データセットの読み取り、更新、削除、名前変更、移動、スクラッチに成功すると、ログを記録します。

- **Access List**

  データセット・プロファイルに対するアクセス権限を持つユーザーとグループの一覧を表示します。詳細については、「6.4.2. 一般リソースの追加」を参照してください。

6.5.3. データセット・プロファイルの編集

Datasets([図 6.21])画面の一覧から編集するデータセットを選択して**[Edit]**ボタンをクリックするか、**Dataset Details**([図 6.22])画面の右上にある**[Edit]**ボタンをクリックすると、Edit Dataset Profile画面が表示されます。この画面で、データセット・プロファイルの情報と、アクセス権限を付与するユーザーまたはグループを編集することができます。各項目の詳細については、「6.5.2. データセット・プロファイルの追加」を参照してください。



[図 6.24] [TACF] - Datasets - Edit Dataset Profile

6.5.4. データセット・プロファイルの削除

Datasets([図 6.21])画面の一覧から削除するデータセット・プロファイルを選択して**[Delete]**ボタンをクリックするか、**Dataset Details**([図 6.22])画面の右上にある**[Delete]**ボタンをクリックすると、削除を確認するダイアログボックスが表示されます。**[OK]**ボタンをクリックすると、データセットが削除されます。

[図 6.25] [TACF] - Datasets - Delete Dataset Profile

注

データセットに関連付けられたユーザーまたはグループがある場合は削除できません。

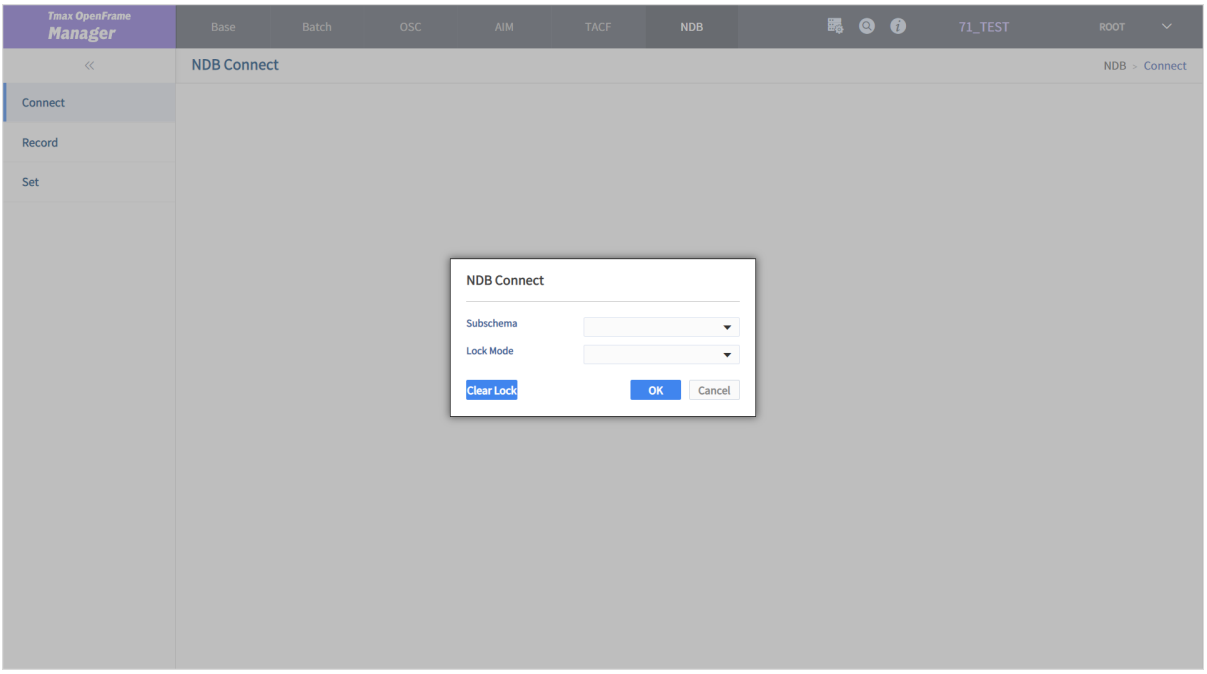
第7章 NDB

本章では、OpenFrame Managerの**[NDB]**メニューの主要機能について説明します。

7.1. 概要

[NDB]メニューは、OpenFrame/NDBシステムの管理機能を提供します。NDBデータベース情報をレコードまたはセット単位で検索することができます。

メニュー領域の**[NDB]**を選択し、**ナビゲーション領域**からメニューを選択します。



[図 7.1] NDBのメイン画面

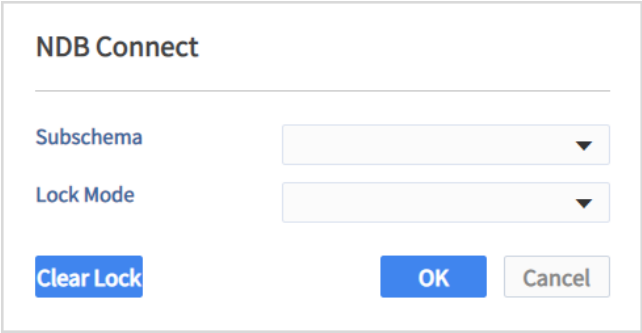
以下は、ナビゲーション・メニューの詳細です。

メニュー	説明
Connect	データベース情報を検索するサブスキーマを選択します。
Record	レコード単位でNDBデータベース情報を検索します。
Set	セット単位でNDBデータベース情報を検索します。

7.2. Connect

メニュー領域の**[NDB]**または**ナビゲーション領域**の**[Connect]**メニューを選択すると、OpenFrame/NDBの情報を検索するためのサブスキーマを選択できます。

NDB Connectダイアログボックスでサブスキーマとロック・モードを選択して**[OK]**ボタンをクリックすると、**[Record]**領域に移動します。



[図 7.2] [NDB] - NDB Connect

- **Subschema**

  接続するサブスキーマを選択します。

- **Lock Mode**

  接続時のロック・モード・オプションを選択します。

項目	説明
shared	サブスキーマに対して共有ロックを実行します。共有ロックの場合、他のトランザクションから共有ロックにアクセスすることができます。
exclusive	サブスキーマに対して排他ロックを実行します。排他ロックの場合、ロックが解除されるまで、他のトランザクションからアクセスすることができません。

- **ロックの解除**

  以下の場合、使用中のサブスキーマのロックが解除されます。

  1. メニュー領域で他のモジュールをクリックした場合
  2. ログアウトした場合
  3. ナビゲーション領域の[Connect]メニューを選択した場合

- **Clear Lock**

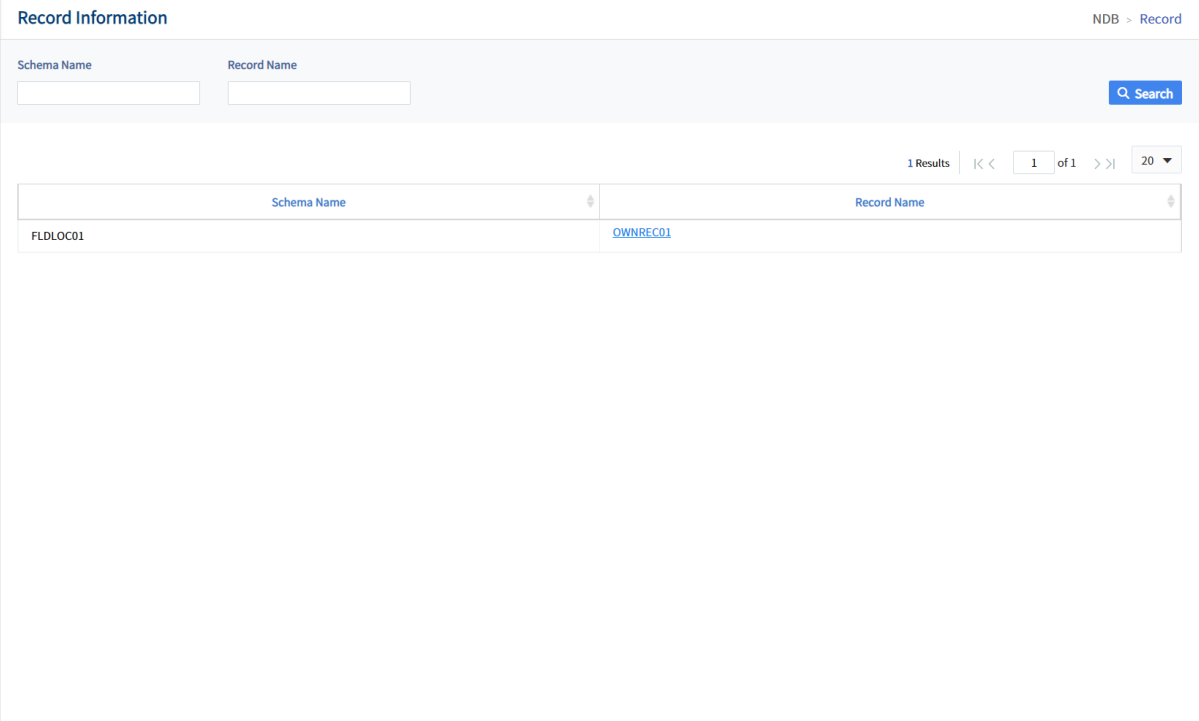
  すべてのサーバー・ロックを解除します。

  予期しないTmaxサーバーの終了時には使用中のロックが解除されないため、Clear Lockを使用してロックを解除する必要があります。

7.3. Record

ナビゲーション領域で**[Record]**メニューを選択すると、Connectで選択したサブスキーマからインデックスまたは拡張インデックスを持つレコードのリストを検索することができます。

Record Information画面で検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索されたカタログ・リストがページング処理され表示されます。



[図 7.3] [NDB] - Record Information

- **検索条件**

  レコードの検索条件を入力します。

項目	説明
Schema Name	検索するスキーマ名を入力します。
Record Name	検索するレコード名を入力します。

- **検索結果**

  以下は、検索結果の各項目の説明です。

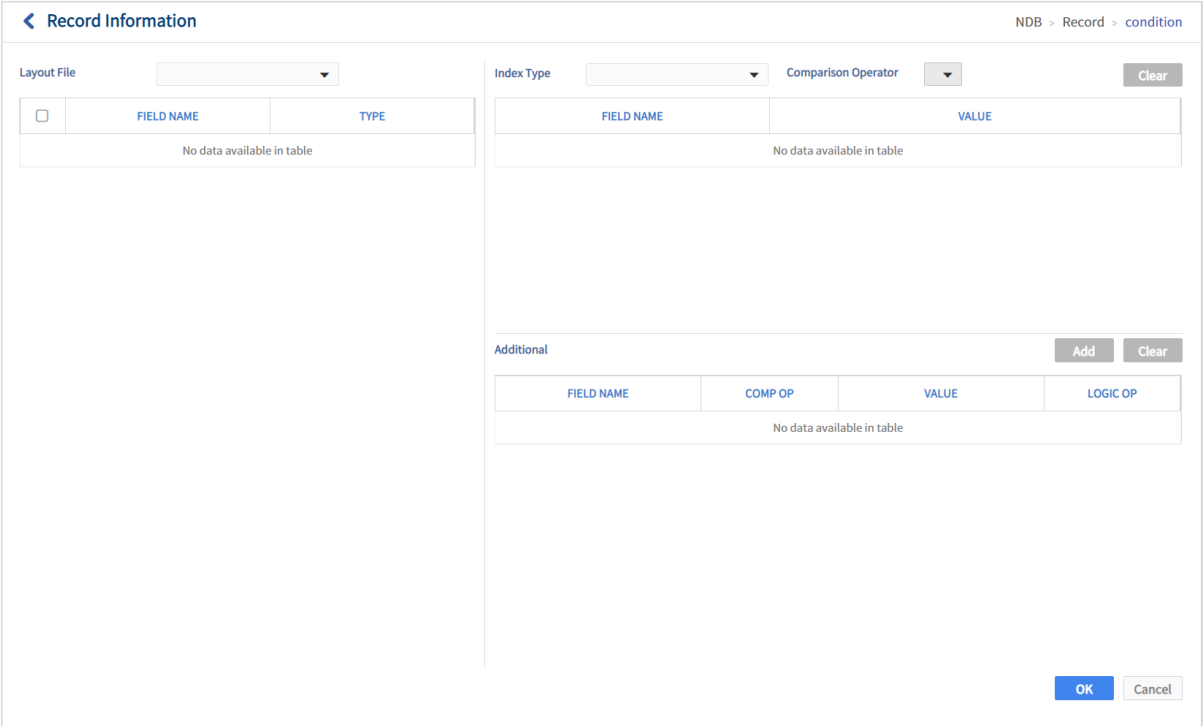
項目	説明
Schema Name	スキーマ名です。
Record Name	レコード名です。

項目	説明
	レコード名をクリックすると、**レコード検索条件の選択画面**([図 7.4])が表示されます。詳細については、「7.3.1. レコード検索条件の選択」を参照してください。

7.3.1. レコード検索条件の選択

Record Imformation画面([図 7.3])のリストから**レコード名**をクリックすると、検索条件を選択できる画面が表示されます。画面の左上にある**[<]**をクリックすると、前の画面に戻ります。

レコード検索条件の選択画面は、**Layout File**、**Index Type**、**Additional**領域で構成されています。



[図 7.4] [NDB] - Record Information - レコード検索条件の選択

- **Layout File**

  レコード情報の検索時に使用するレイアウトを選択します。(必須)

  出力されるレイアウト・ファイルにコピーブックを追加する場合は、${OPENFRAME_HOME}/webde/copybookにコピーブック・ファイルを追加する必要があります。

  レイアウト・ファイルに出力されるコピーブック・リストは、スキーマで定義したレコードに関するフィールド情報(DEFAULT)と${OPENFRAME_HOME}/webde/copybookに格納されているコピーブック・ファイルです。

項目	説明
Layout File	リストから検索条件として使用されるファイルを選択します。
レイアウト情報テーブル	レイアウト・ファイルを選択すると、そのファイル情報がテーブル形式で表示されます。検索する列のチェックボックスにチェックを入れます。 – FIELD NAME – TYPE

- **Index Type**

レコード情報の検索時に使用されるインデックス・タイプを選択および入力します。(オプション)

出力されるインデックス・タイプ・リストは、スキーマで定義したインデックス情報(INDEX)とスキーマ内の拡張インデックス情報です。

インデックス・タイプを指定しない場合は、スキーマで定義したインデックス情報を検索条件として使用します。

項目	説明
Index Type	リストから検索条件として使用するタイプを選択します。
Comparison Operator	インデックス・タイプの検索に必要な比較演算子を選択します。 (=、^=、<、<=、>、>=)
インデックス・タイプの検索条件テーブル	インデックス・タイプと比較演算子で検索する各フィールドにデータを入力します。 – FIELD NAME : フィールド名 – VALUE: 検索するデータ
[Clear]ボタン	指定されたIndex Typeの検索条件を初期化します。Index Typeの検索条件を指定しない場合は、Additionalの検索条件も無効になるため、一緒に初期化されます。

- **Additional**

Index Typeの検索条件を指定した後、必要に応じて検索条件を追加または削除します。

デフォルト・インデックスまたは拡張インデックスが存在するレコードの場合は、Additionalの検索条件を使用するためにIndex Typeが指定される必要があります。

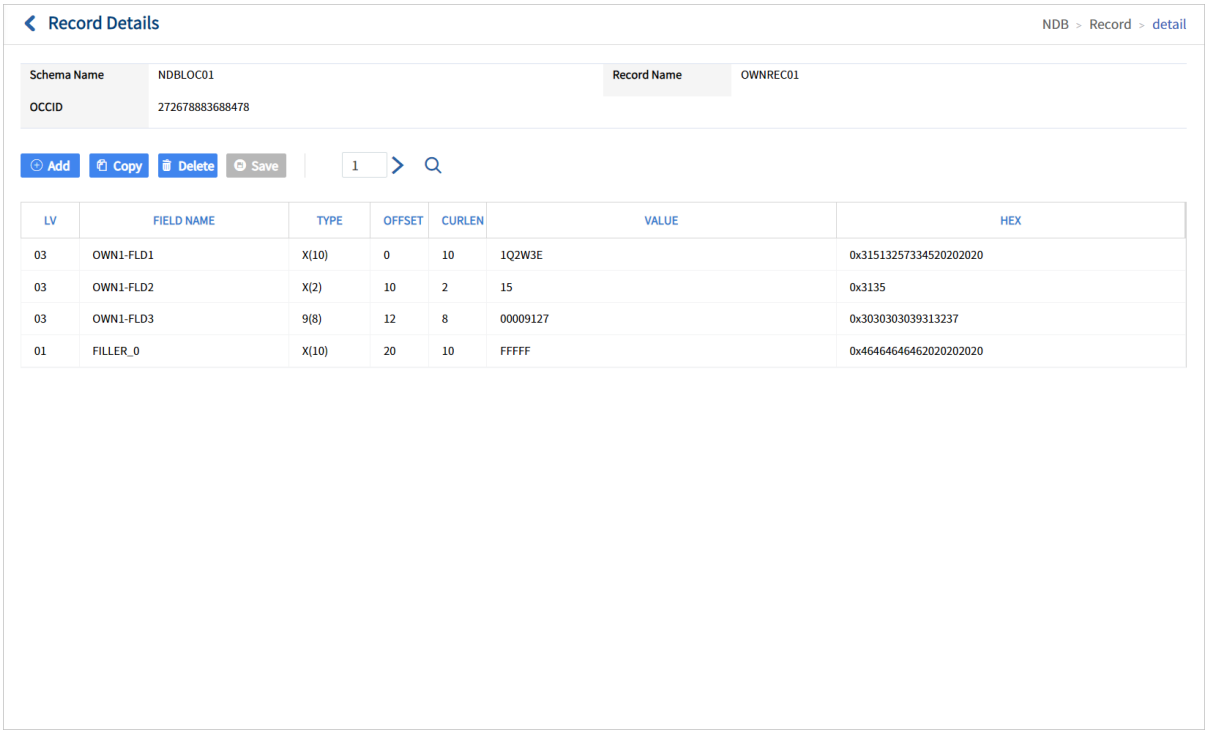
デフォルト・インデックスと拡張インデックスのいずれも存在しないレコードの場合は、Additionalの検索条件のみでデータを検索することができます。

(Additionalの検索条件の各フィールドの最大長は2000文字です)

項目	説明
[Add]ボタン	検索するフィールドを追加します。
[Clear]ボタン	指定されたAdditionalの検索条件を初期化します。
追加検索条件テーブル	追加検索条件として検索する各フィールドのデータを入力します。 – FIELD NAME : フィールド名 – COMP OP: 検索する比較演算子を選択(=、^=、<、<=、>、>=) – VALUE: 検索するデータを入力 – LOGIC OP: 検索する論理演算を選択(AND、OR)。最後の行では選択しない

7.3.2. レコードの詳細

レコード検索条件の選択画面で条件を入力して検索を実行すると、**Record Details**画面が表示されます。検索条件を満たすレコード・リストのうち、最初のレコード番号を持つデータの詳細情報が表示され、そのレコードに新しいデータを追加するか、既存のデータを編集または削除することができます。



[図 7.5] [NDB] - Record Details

- データの詳細情報

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Schema Name	検索されたデータのスキーマ名です。
Record Name	検索されたデータのレコード名です。
OCCID	検索されたデータの一意のIDです。

- ボタン

以下に各ボタンについて説明します。

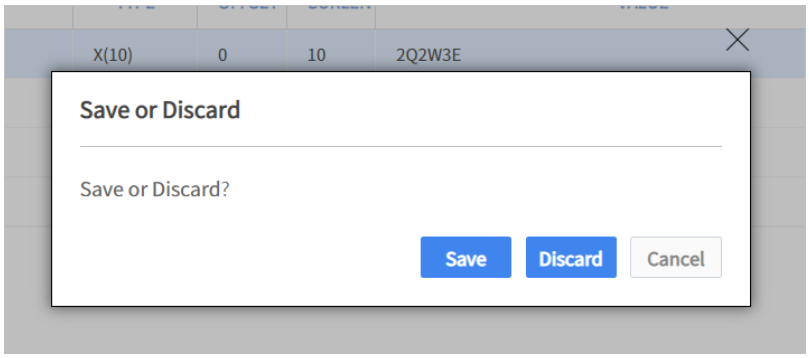
ボタン	説明
[Add]	現在のレコードにデータを追加します。詳細については、「7.3.3. レコード・データの追加」を参照してください。
[Copy]	選択したデータをコピーします。詳細については、「7.3.4. レコード・データのコピー」を参照してください。
[Delete]	選択したデータ(s)を削除します。詳細については、「7.3.6. レコード・データの削除」を参照してください。
[Save]	現在まで編集したデータを保存します。
[Record Number]	レコード番号を入力して検索ボタンをクリックするか、**[<]**、**[>]**ボタンをクリックして対応するレコード番号のデータに移動します。

- テーブル・データの詳細

以下は、テーブルの各列の説明です。

項目	説明
FIELD NAME	データのフィールド名です。
TYPE	データのタイプです。
OFFSET	データのオフセットです。
CURLEN	データの値の長さです。
VALUE	データの値です。
HEX	データのHEX値です。

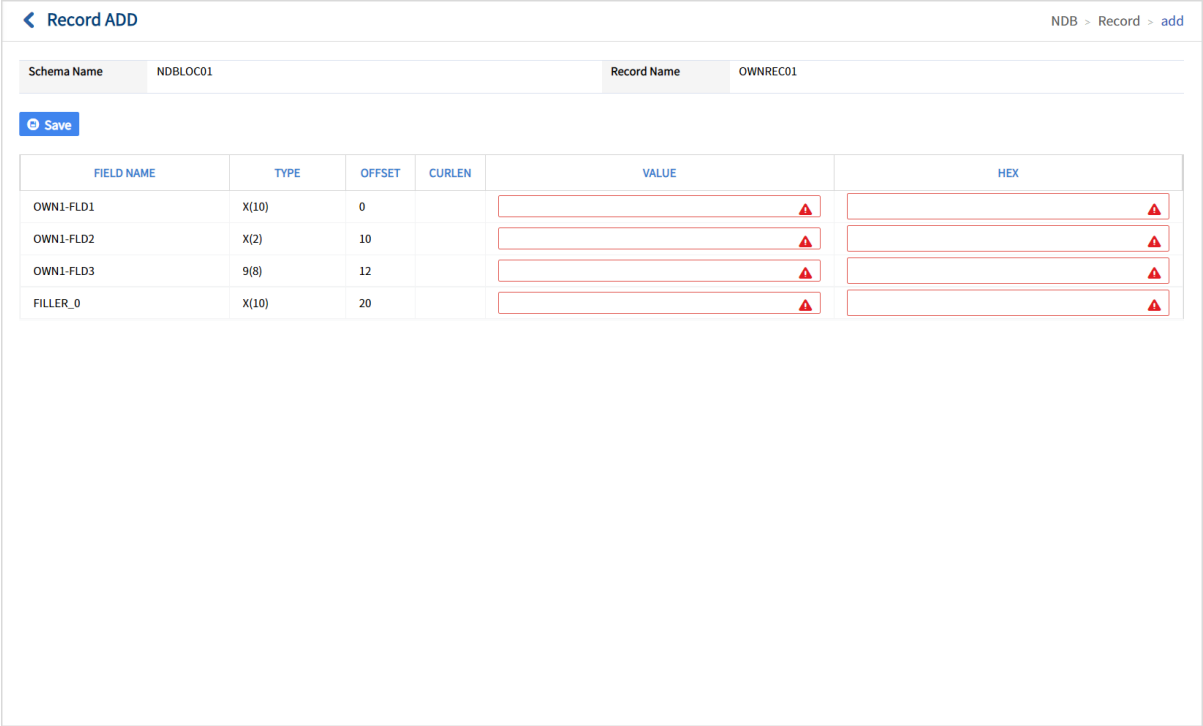
Record Numberボタンを使用して特定のレコード番号に移動する機能を使用する際、データが編集されている場合は、Save or Discardダイアログボックスが表示されます。



[図 7.6] [NDB] - Save or Discard

7.3.3. レコード・データの追加

Record Details画面(「7.3.2. レコードの詳細」)の**[Add]**ボタンをクリックすると、レコード・データの追加画面が表示されます。



[図 7.7] [NDB] - Record ADD

- データ追加の詳細情報

  以下は、各項目の説明です。

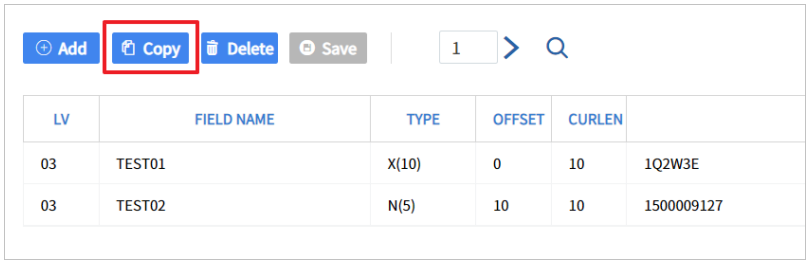
項目	説明
Schema Name	追加されるデータのスキーマ名です。
Record Name	追加されるデータのレコード名です。

● テーブル・データの項目

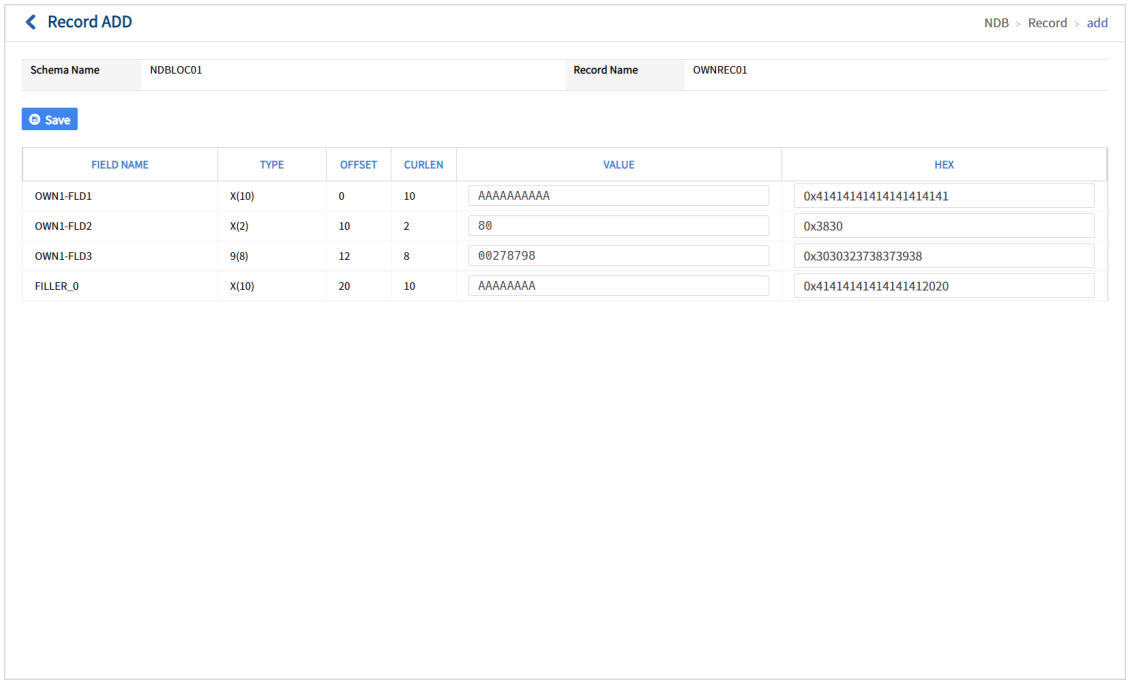
テーブルの各項目の詳細については、「7.3.2. レコードの詳細」を参照してください。

7.3.4. レコード・データのコピー

Record Details画面の**[Copy]**ボタンをクリックすると、Record ADD画面が表示されます。



[図 7.8] [NDB] - レコード・データのコピー(1)



[図 7.9] [NDB] - レコード・データのコピー(2)

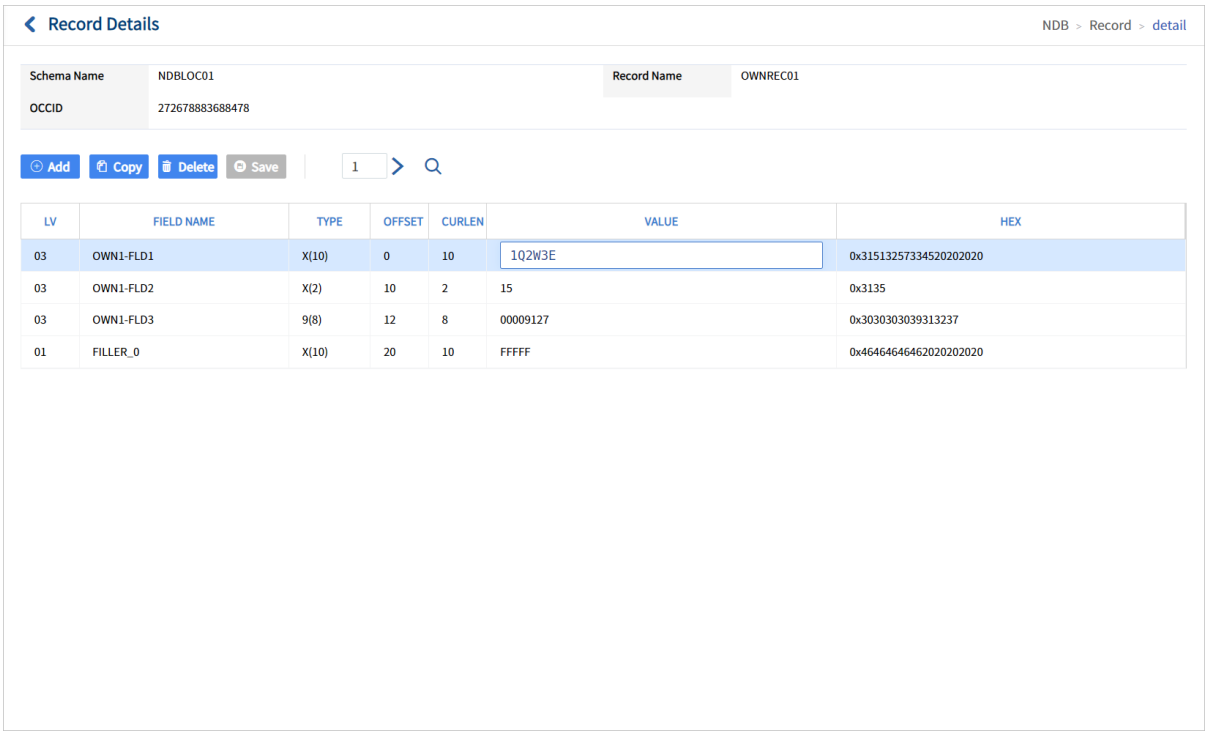
基本的に**レコード・データの追加**画面と同じですが、検索されたデータの値が事前に入力されています。

レコード・データ・コピー・テーブルの各項目については、「7.3.2. レコードの詳細」を参照してください。

7.3.5. レコード・データの編集

Record Details画面でVALUEまたはHEX列から編集するデータ・シェルをダブルクリックすると、その項目のウィジェットが編集できるテキストフィールドに変更されます。データを編集してEnterキーを押すか、テキストフィールドの外をクリックすると、**[Save]**ボタンが有効になります。

編集項目で特定のフィールドに対して再定義されたフィールドが複数存在する場合は、最後に展開されるフィールドを基準にして編集されます。



[図 7.10] [NDB] - レコード・データの編集

- テーブル項目

  以下は、レコード・データの編集画面の各列の説明です。

項目	説明
FIELD NAME	データのフィールド名です。
TYPE	データのタイプです。
OFFSET	データのオフセットです。
CURLEN	ユーザーによってVALUEが入力されると、現在まで入力された値の長さがリアルタイムで計算され表示されます。
VALUE	値を指定できます。 タイプによって入力できる文字、数字などが制限されます。入力された値が無効な場合はエラーが表示されます。

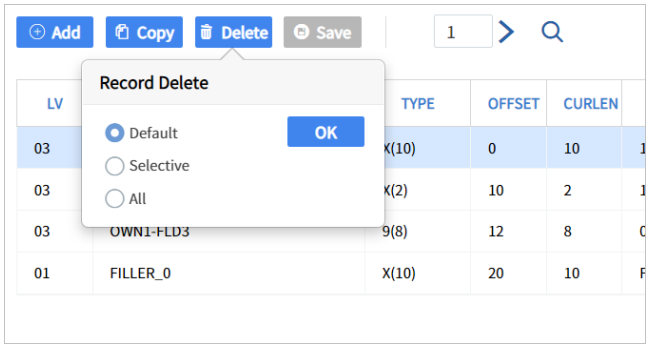
項目	説明
	VALUEの入力後にフォーカスを移動すると、HEX値が自動的に変換されます。
HEX	値を指定できます。 HEX値の入力後にフォーカスを移動すると、VALUEが自動的に変換されます。

印刷不能文字が含まれているフィールドの場合、VALUEは編集できません。VALUEを編集しようとすると、「Not Editable Field」ダイアログボックスが表示され、既存の値に戻します。

[図 7.11] [NDB] - Not Editable Field

7.3.6. レコード・データの削除

Record Details画面で**[Delete]**ボタンをクリックしてデータを削除します。



[図 7.12] [NDB] - レコード・データの削除

- 削除タイプ

  [Delete]ボタンをクリックすると削除タイプを選択できるポップアップ画面が表示されます。

  以下は、各タイプの説明です。

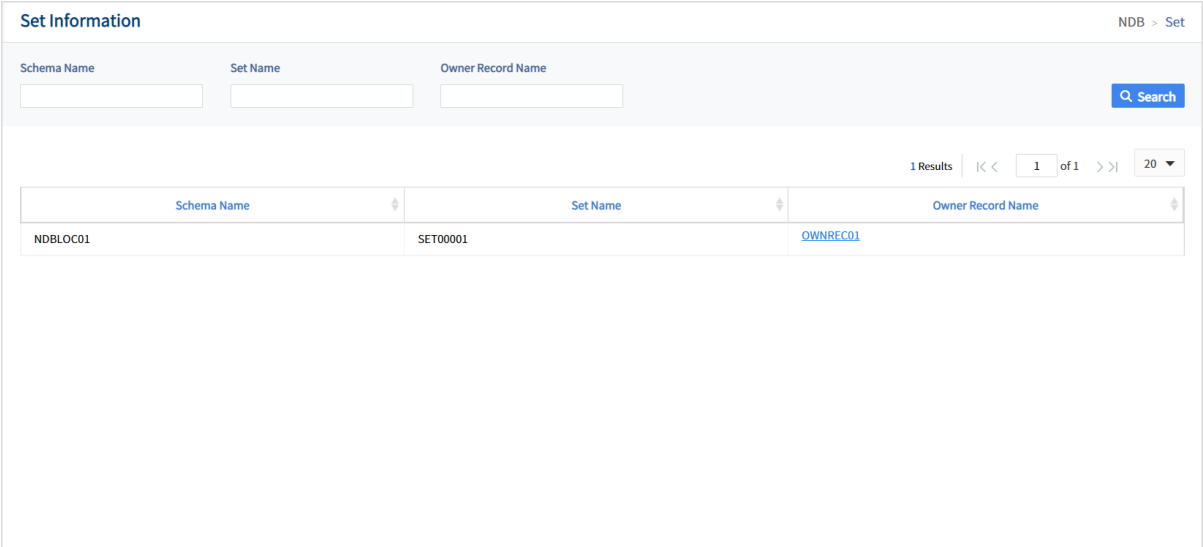
タイプ	説明
Default	指定されたレコード・タイプのRDCSが指すデフォルト削除のレコードのみ削除します。
Selective	該当するレコードを削除します。

タイプ	説明
	– メンバー・レコードを持つセットの所有者レコードを削除する場合は、他のセットに関連付けられていないすべてのメンバー・レコードが一緒に削除されます。 – 削除されたメンバー・レコードが他の子メンバー・レコードを持つ場合は、他のセットに関連付けられていないすべての子メンバー・レコードが一緒に削除されます。
All	該当するレコードを削除します。 – メンバー・レコードを持つセットの所有者レコードを削除する場合は、関連付けられているすべてのメンバー・レコードが削除されます。 – 削除されたメンバー・レコードが他の子メンバー・レコードを持つ場合は、該当するメンバーレコードのすべての子メンバー・レコードが一緒に削除されます。

7.4. Set

ナビゲーション領域の**[Set]**メニューを選択すると、セットとセットに関連付けられているレコード・リストが表示されます。

Set Information画面で検索条件を入力して**[Search]**ボタンをクリックすると、検索されたレコード・リストをページングして表示します。



[図 7.13] [NDB] - Set Information

- **検索条件**

  以下は、検索条件の各項目の説明です。

項目	説明
Schema Name	検索するスキーマの名前を入力します。
Set Name	検索するセットの名前を入力します。
Owner Record Name	検索する所有者レコードの名前を入力します。

- **検索結果**

以下は、検索結果の各項目の説明です。

項目	説明
Schema Name	スキーマ名です。
Set Name	セット名です。
Owner Record Name	セットに関連付けられている所有者レコード名です。 レコード名をクリックすると、**レコード検索条件の選択画面**([図 7.4])が表示されます。 詳細については、「7.3.1. レコード検索条件の選択」を参照してください。

7.4.1. 所有者レコード検索条件の選択

Set Information画面([図 7.13])に表示されたリストから**レコード名**をクリックすると、所有者レコード検索条件の選択画面が表示されます。画面の左上にある**[<]**をクリックすると、前の画面に戻ります。

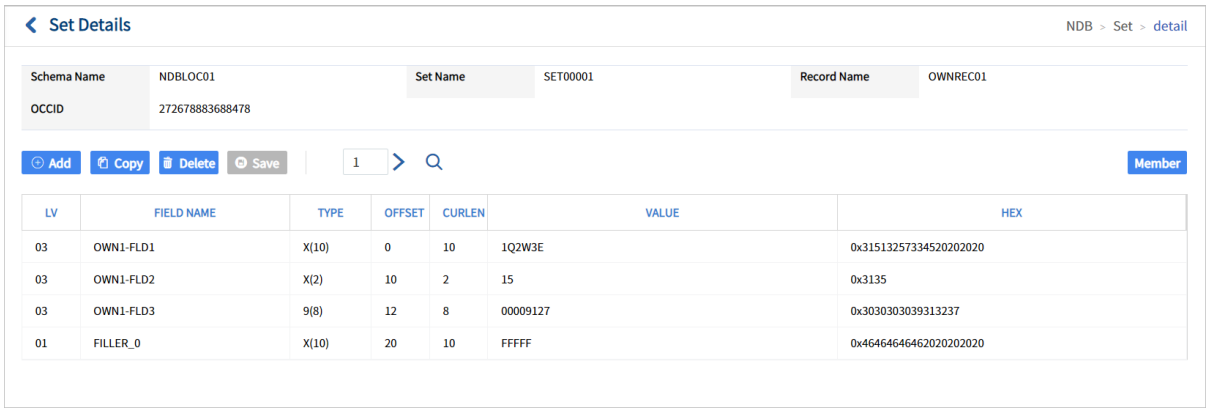
画面の各機能は、**レコード検索条件の選択**画面と同じです。詳細については、「7.3.1. レコード検索条件の選択」を参照してください。

7.4.2. Set(Owner Record) Details

所有者レコード検索条件の選択画面で検索条件を入力して検索を実行すると、**Set Details**画面が表示されます。検索条件を満たすセットに関連付けられている所有者レコードの最初のレコード番号を持つデータの詳細情報が表示されます。所有者レコードに新しいデータを追加するか、既存のデータを編集または削除することができます。画面の詳細については、「7.3. Record」を参照してください。

検索されたデータの編集する項目をダブルクリックすると、その項目のウィジェットが編集できるテキストフィールドに変更されます。データを編集してからEnterキーを押すか、テキストフィールドの外をクリックすると、**[Save]**ボタンが有効になります。

[Member]ボタンをクリックすると、選択された所有者レコードのデータに関連付けられているメンバー・レコード情報が表示されます。



[図 7.14] [NDB] - Set(Owner Record) Details

- データの詳細情報

  以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Schema Name	データのスキーマ名です。
Set Name	データのセット名です。
Owner Record Name	データの所有者レコード名です。
OCCID	データの一意のIDです。

- テーブルの項目

  テーブルの項目は、Record Detailsのテーブルと同じです。詳細については、「7.3.2. レコードの詳細」を参照してください。

7.4.3. メンバー・レコード検索条件の選択

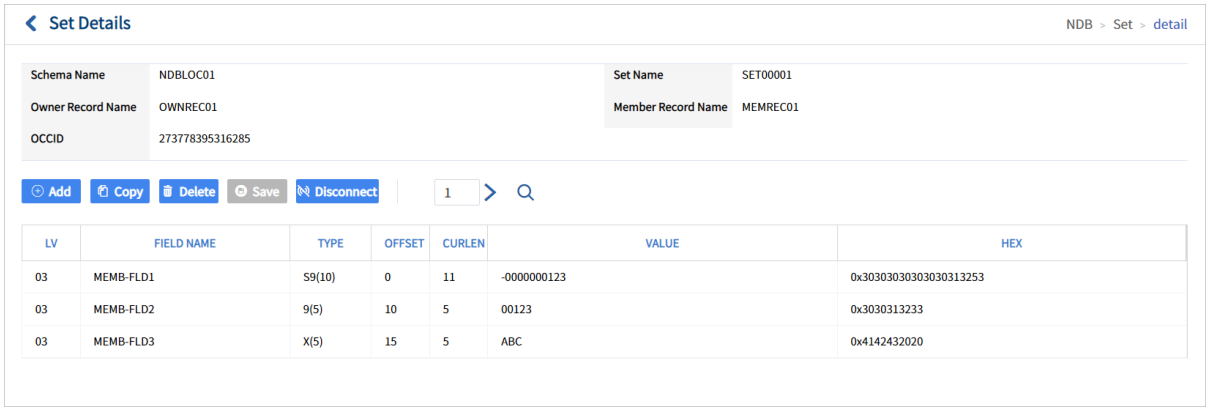
*Set(Owner Record) Details*画面([図 7.14])に表示されたリストで**[Member]**ボタンをクリックすると、メンバー・レコード検索条件の選択画面が表示されます。画面の左上にある**[<]**をクリックすると、前の画面に戻ります。

画面の各機能は、**レコード検索条件の選択画面**(Index Typeの選択項目を除く)と同じです。詳細については、「7.3.1. レコード検索条件の選択」を参照してください。

7.4.4. Set(Member Record) Details

メンバー・レコード検索条件の選択画面で検索条件を入力して検索を実行すると、メンバー・レコードの詳細を確認できる**Set Details**画面が表示されます。検索条件を満たす所有者レコードのデータと関連付けられているメンバー・レコードの最初のレコード番号を持つデータの詳細情報が表示さ

れます。メンバー・レコードに新しいデータを追加するか、既存のデータを編集または削除することができます。



[図 7.15] [NDB] - Set(Member Record) Details

- データの詳細情報

  以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Schema Name	検索されたデータのスキーマ名です。
Set Name	検索されたデータのセット名です。
Owner Record Name	検索されたデータの所有者レコード名です。
Member Record Name	検索されたデータのメンバー・レコード名です。
OCCID	検索されたデータの一意のIDです。

- ボタン

  以下は、各ボタンの説明です。

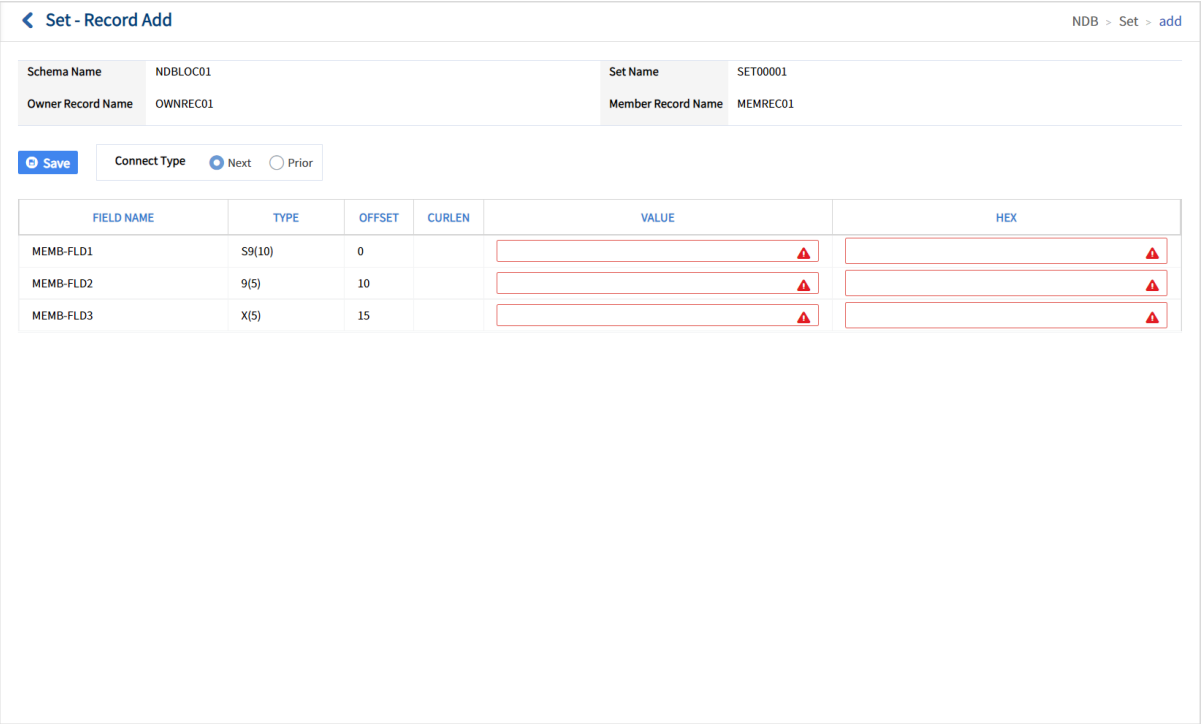
ボタン	説明
[Add]	現在のメンバー・レコードにデータを追加します。詳細については、「7.4.5. メンバー・レコード・データの追加」を参照してください。
[Copy]	選択したデータをコピーします。詳細については、「7.4.6. メンバー・レコード・データのコピー」を参照してください。
[Delete]	選択したデータ(s)を削除します。詳細については、「7.3.6. レコード・データの削除」を参照してください。
[Save]	現在まで編集したデータを保存します。
[Disconnect]	選択したデータをセット(s)から切断します。詳細については、「7.4.9. メンバー・レコード・データの切断」を参照してください。

- テーブルの項目

  テーブルの項目は、Record Detailsと同じです。詳細については、「7.3.2. レコードの詳細」を参照してください。

7.4.5. メンバー・レコード・データの追加

Set(Member Record) Details画面(「7.4.4. Set(Member Record) Details」)の**[Add]**ボタンをクリックすると、メンバー・レコード・データの追加画面が表示されます。



[図 7.16] [NDB] - メンバー・レコード・データの追加

- データの詳細情報

  以下は、各項目の説明です。

項目	説明
Schema Name	追加されるデータのスキーマ名です。
Set Name	追加されるデータのセット名です。
Owner Record Name	追加されるデータの所有者レコード名です。
Member Record Name	追加されるデータのメンバー・レコード名です。

- 接続タイプ

  接続タイプは、検索されたデータの最後のデータを基準とします。

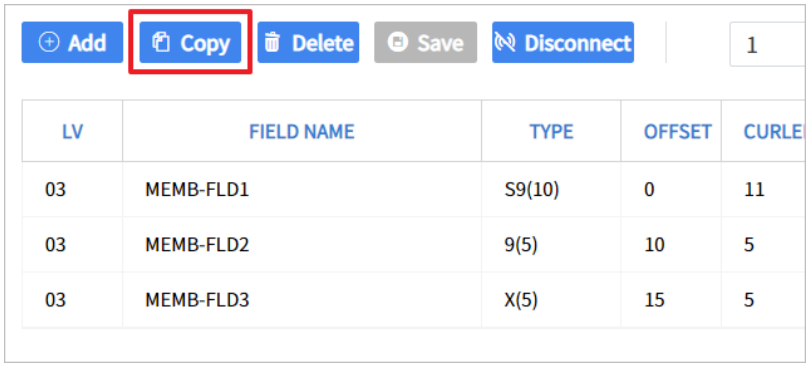
項目	説明
Next	セットで基準となるレコードの後にあるデータを接続します。
Prior	セットで基準となるレコードの前にあるデータを接続します。

- テーブルの項目

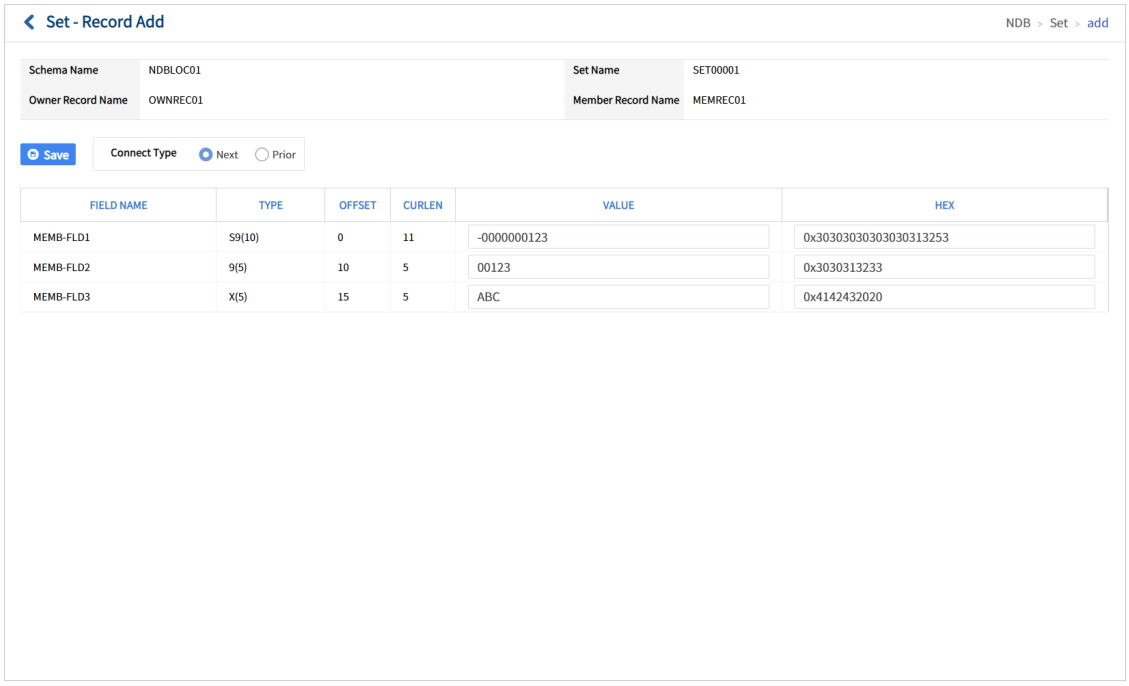
  テーブルの各項目の詳細については、「7.3.2. レコードの詳細」を参照してください。

7.4.6. メンバー・レコード・データのコピー

Set(Member Record) Details画面の**[Copy]**ボタンをクリックすると、**メンバー・レコード・データのコピー**画面が表示されます。



[図 7.17] [NDB] - メンバー・レコード・データのコピー(1)



[図 7.18] [NDB] - メンバー・レコード・データのコピー(2)

基本的には**メンバー・レコード・データの追加**画面と同じですが、検索されたデータの値が事前に入力されるため、単一のデータのみコピーできます。

テーブルの各項目の詳細については、「7.4.5. メンバー・レコード・データの追加」を参照してください。

7.4.7. メンバー・レコード・データの編集

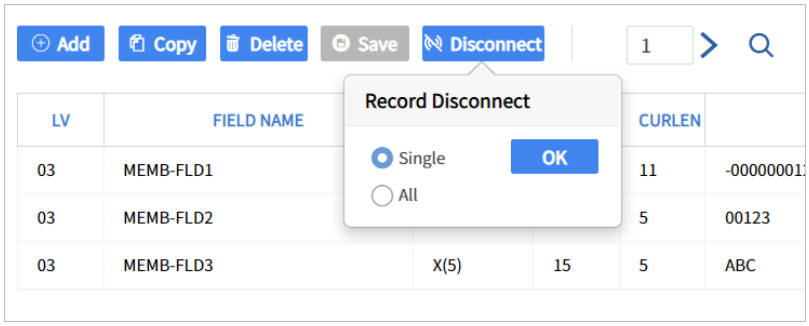
メンバー・レコード・データの編集についての詳細は、「7.3.5. レコード・データの編集」を参照してください。

7.4.8. メンバー・レコード・データの削除

メンバー・レコード・データの編集についての詳細は、「7.3.6. レコード・データの削除」を参照してください。

7.4.9. メンバー・レコード・データの切断

Set(Member Record) Details画面の**[Disconnect]**ボタンをクリックしてデータ接続を切断します。



[図 7.19] [NDB] - メンバー・レコード・データ接続の切断

- 接続切断タイプ

  [Disconnect]ボタンをクリックすると表示されるポップアップ画面から接続の切断タイプを選択できます。

  以下は、各タイプの説明です。

項目	説明
Single	現在指定されているセットと選択したレコードの接続を切断します。
All	指定されたレコードを含むすべてのセットからレコードの接続を切断します。

付録 A. 環境設定とTACFリソース

OpenFrame Managerを使用するための環境設定とTACFリソースについて説明します。

A.1. 環境設定

OpenFrame Managerを使用するには、次のファイルを設定する必要があります。

- ofmanager.properties
- logback.xml

A.1.1. ofmanager.properties

OpenFrame Managerの環境情報とインストール中に設定した情報が次のファイルに保存されます。

```
$OFMANAGER_HOME/conf/ofmanager.properties
```

参考

設定ファイルを変更した場合は、アプリケーションがデプロイされているJEUS MS(Managed Server)を再起動する必要があります。

以下は、ofmanager.propertiesファイルの形式と、各設定項目の説明です。

```
################################################################################
#####                                                                      #####
#####            OpenFrame Manager CONFIGURATIONS                          #####
#####                                                                      #####
################################################################################

# DB Property
ofmanager.datasource=<datasource-name>

# OpenFrame GW Property
openframe.webterminal.url=<webterminal-ip>:<ofgw-luport>/<webterminal-name>
openframe.webterminal.name=<ofgw-name>

# Tmax Property
openframe.tmax.ip=<tmax-ip>
openframe.tmax.port=<tmax-port>
openframe.tmax.connection.groupname=<tmax-connection-groupanme>
openframe.tmax.connection.init=<tmax-connection-init>
```

```
openframe.tmax.connection.max=<tmax-connection-max>
openframe.tmax.connection.inc=<tmax-connection-inc>

# OS Property
openframe.os = {mvs|msp|xsp}

# CPM Name
openframe.cpm.name=<cpm-name>

# Encoding
encoding = <encoding-name>

# Menus Property
ofmanager.module = [BM|TM|OSC|AIM|NDB]

# Node Information
openframe.defaultNode=<node-name>
openframe.nodelist=<node-list>

# Domain Property
domain.name = <domain-name>
domain.type = {development|operating|test}

# textarea font change
ofmanager.language={english|japanese}

# Auto Refresh Interval in CM > Console > Reply
ofmanager.consoleReplyRefreshInterval = ( 0(default) ~ 4 : not using auto-refresh,
 5 and over : using auto-refresh)


# Allow editing jcl
ofmanager.jclSave = {yes|no}# Using UserSpool
ofmanager.userSpool = {true|false}
```

項目	説明
ofmanager.datasource	OpenFrame Managerでデータベース表を作成および使用するためのデータソース名を指定します。 この値は、JEUSドメイン設定の<data-source>項目の<data-source-id>値を設定する必要があります。
openframe.webterminal.url	OpenFrame Managerの**[OSC]**メニューで端末情報を確認するために使用されます。 – webterminal-ip : OpenFrame GWのWeb端末がインストールされているIPを指定します。

項目	説明
	– ofgw-luport : OpenFrame GWのLU PORTを指定します。OpenFrame GW設定ファイルのofgw.propertiesのlu.port項目から確認できます。 – webterminal-name : OpenFrame GWのWeb端末アプリケーション名を指定します。OpenFrame GWがインストールされたJEUSのdomain.xmlから確認できます。
openframe.webterminal.name	OpenFrame Managerの**[OSC]**メニューでオンライン・トランザクションの状態を確認するために使用されます。 OpenFrame GWのゲートウェイ名を指定します。OpenFrame GW設定ファイルのofgw.propertiesのgw.name項目から確認できます。
openframe.tmax.ip	OpenFrame Managerが接続するOpenFrame TmaxサーバーのIPを指定します。
openframe.tmax.port	OpenFrame Managerが接続するOpenFrame Tmaxサーバーのポート番号を指定します。 OpenFrameの「$TMAX_HOST_PORT」設定で確認できます。
openframe.tmax.connection.groupname	WebTを使用してTmaxに接続します。 指定したグループ名でWebtConnectionPoolが作成されます。(デフォルト値: tmax1)
openframe.tmax.connection.init	Tmaxに接続するためのWebtConnectionPoolの初期数を設定します。(デフォルト値: 10)
openframe.tmax.connection.max	Tmaxに接続するためのWebtConnectionPoolの最大数を設定します。(デフォルト値: 100)
openframe.tmax.connection.inc	使用できる接続が足りない場合、接続数を増やす増分値を設定します。(デフォルト値: 10)
openframe.os	インストールされるOpenFrameのOSを入力します。(デフォルト値: mvs) – mvs : ManagerをMVS OSのOpenFrameと連携するときに設定します。データセット関連のコマンドを実行する際、BaseのIDCAMSユーティリティを介して実行されます。 – msp : ManagerをMSP OSのOpenFrameと連携するときに設定します。データセット関連のコマンドを実行する際、BaseのKQCAMSユーティリティを介して実行されます。

項目	説明
	– xsp : ManagerをXSP OSのOpenFrameと連携するときに設定します。データセット関連のコマンドを実行する際、BaseのKQCAMSユーティリティを介して実行されます。
openframe.cpm.name	OpenFrame Managerの**[Base]**メニューのデータセット・ビューに表示される文字セットに従ってCPMを指定します。(デフォルト値: EBCASCUS.cpm) 設定可能なCPMテーブルは、$OFMANAGER_HOME/data/cpmディレクトリにあります。
encoding	OpenFrame Managerの**[Base]**メニューでスプール、JCL、ログなどのファイルを読み込むとき、文字変換に使用される文字セットです。(デフォルト値: iso-8859-15) Oracle JDKでサポートされるエンコーディングの値をサポートします。OpenFrameのインストール環境と同様に設定します。サポートされるエンコーディングについては、「https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/intl/encoding.doc.html」を参照してください。
ofmanager.module	OpenFrame Managerで管理するモジュールを設定します。 各モジュールは略語で設定できます。複数を設定する場合は、セミコロン(;)で区切ります。設定されたモジュールは、OpenFrame Managerに表示され、**[Base]**メニューは設定と関係なく、常に表示されます。 – BM : **[Batch]**メニュー – TM : **[TACF]**メニュー – OSC : **[OSC]**メニュー – AIM : **[AIM]**メニュー – NDB: **[NDB]**メニュー
NodeList	Openframe環境のノード名を入力します。 ノードが複数の場合は、各ノードをセミコロン(;)で区切ります。(デフォルト値: NODE1;NODE2)
DefaultNode	OFManagerでデフォルトとして使用されるノードを指定します。(デフォルト値: NODE1)
domain.name	OpenFrame Managerのドメイン名を指定します。 サイト環境に応じて設定することができ、OpenFrame Managerメイン画面の**「情報領域」**に表示されます。

項目	説明
domain.type	OpenFrame Managerのドメイン・タイプを指定します。 OpenFrame Managerを使用する目的に応じて次のいずれかに設定することができます。メイン画面の左上にあるタイトル領域に表示されます。ただし、オペレーティングを設定した場合は、タイトル領域にOpenFrame Managerのみが表示されます。 – development – operating – test
ofmanager.language	テキストエリアのフォントを設定します。(例: JCL Details) 指定しない場合は、デフォルト値が使用されます。 – english : Noto Sans CJKフォントで表示されます。(デフォルト値) – japanese : MS gothicフォントで表示されます。
ofmanager.consoleReplyRefreshInterval	ユーザー指定の間隔に基づいて、コンソール応答の自動更新されます。 – 0~4 : 自動更新を使用しません。(デフォルト値: 0) – 5以上 : 自動更新の間隔を設定します。(単位 : 秒)
ofmanager.jclSave	OpenFrame Managerの**[Batch] > [JCLs] > [JCL Details]**に移動してJCLを編集および保存します。 – yes : **[Save]**ボタンが表示されます。 – no : **[Save]**ボタンが表示されません。(デフォルト値)
ofmanager.userSpool	OpenFrame Managerの**[Batch] > [User Spool]**メニューを使用するかどうかを設定します。 **[User Spool]**メニューは、出力クラスがWであるスプールを表示します。指定しない場合は、デフォルト値のfalseが適用されます。

参考

OpenFrame GWのWeb端末の設定については、『OpenFrame GW管理者ガイド』の「2.2. OpenFrame GWの設定ファイル」を参照してください。

以下は、設定例です。

```
################################################################################
#####                                                                      #####
#####            OpenFrame Manager CONFIGURATIONS                          #####
#####                                                                      #####
################################################################################

# DB Property
ofmanager.datasource = ds_ofm1

# OpenFrame GW Property
openframe.webterminal.url = 192.168.105.191:5699/webterminal7
openframe.webterminal.name= ofgw7

# TMAX WebT Property

# Tmax Property
openframe.tmax.ip=192.168.105.207
openframe.tmax.port=4394

openframe.tmax.connection.groupname=tmax1
openframe.tmax.connection.init=10
openframe.tmax.connection.max=100
openframe.tmax.connection.inc=10

# OS Property
openframe.os = msp

# CPM Name
openframe.cpm.name=EBCASCUS.cpm

# Encoding
encoding = iso-8859-15

# Menus Property
ofmanager.module = BM;TM;OSC;

# Node Information
openframe.defaultNode=NODE1
openframe.nodelist=NODE1;NODE2;

# Domain Property
domain.name = OPENFRAME Env.
domain.type = development

# textarea MS gothic font
```

```
ofmanager.language=japanese

# Auto Refresh Interval in CM > Console > Reply
ofmanager.consoleReplyRefreshInterval = 5

# Using UserSpool
ofmanager.userSpool=true

# Menu Authority Check
ofmanager.menuAuthChk=true
```

A.1.2. logback.xml

logback.xmlにログファイルのファイル形式とログレベルを定義します。

以下は、属性ファイルの設定例です。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration scan="true" scanPeriod="30 seconds">
   <appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
      <encoder class="ch.qos.logback.classic.encoder.PatternLayoutEncoder">
         <pattern>
         [%d{yyyy-MM-dd}T%d{HH:mm:ss.SSSSS}] [OFMANAGER|%-24logger{0}] [%.-1level]
%msg%n
         </pattern>
      </encoder>
   </appender>
   <property name="USER_HOME" value="/home/user/logs" />

   <appender name="ROLLING" class="ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">

      <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
         <!-- daily rollover -->

<fileNamePattern>${USER_HOME}/ofmanager_%d{MM-dd-yyyy}.%i.log</fileNamePattern>

         <timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy
class="ch.qos.logback.core.rolling.SizeAndTimeBasedFNATP">
            <!-- or whenever the file size reaches 50MB -->
            <maxFileSize>300MB</maxFileSize>
         </timeBasedFileNamingAndTriggeringPolicy>
         <!-- keep 30 days' worth of history -->
         <maxHistory>30</maxHistory>
      </rollingPolicy>
      <encoder>
         <pattern>
           [%d{yyyy-MM-dd}T%d{HH:mm:ss.SSSSS}] [OFMANAGER|%-24logger{0}] [%.-1level]
```

```
 %msg%n
         </pattern>
      </encoder>
   </appender>

   <logger name="org.springframework" level="OFF">
   </logger>
   <logger name="com.tmax.ofmanager" additivity="false" level="DEBUG">
   <appender-ref ref="ROLLING" />
   </logger>

   <root level="WARN">
      <appender-ref ref="ROLLING" />
   </root>
</configuration>
```

以下は、各項目の説明です。

項目	説明
<configuration>	scanとscanperiod項目を設定すると、ログレベルを動的に変更することができます。
<appender>	LogBackが提供するロガー形式を追加することができます。(イベントごとにログを記録できます) – ConsoleAppender : ロギング・イベントをコンソールに出力します。 – RollingFileAppender : ファイルの最大サイズを指定してファイルにログを出力します。
<property>	<property>に設定した値は、変数として使用することができます。USER_HOMEは、ログファイルのパスとして使用されます。
<fileNamepatten>	ログファイル名のパターンを指定します。 デフォルト値は、日付形式と索引("%i")を使用します。
<maxFileSize>	ファイルの最大サイズを設定します。
<maxHistory>	ファイルのログを保持する最大日数を設定します。指定した日数を超えると、最も古いログから自動的に削除されます。
<pattern>	出力されるログの形式を指定します。
<root>	ログレベルを設定し、<appender>を追加して該当のロガー形式でログレベルを出力します。

参考

これらの項目はデフォルトで提供されるため、管理者は環境に応じてカスタマイズする必要があります。追加項目については、ログバック関連のガイドを参照してください。

A.2. TACFリソース

OpenFrame Managerの一部の機能は、TACF認証を通じてアクセスを制限することができます。各リソースをOFMANAGRクラスに定義する場合、TACF認証を通過したユーザーのみがその機能を使用することができます。 リソースがOFMANAGRクラスで定義されていない場合、すべてのユーザーがアクセスできます。

以下は、OFMANAGRクラスで各リソースを定義するときに設定されるアクセス権限です。

リソース・プロファイル	説明
LOGIN	OFMANAGRクラスにLOGINリソースを定義する場合、LOGINリソースの読み取り権限を持つユーザーのみがOpenFrame Managerにログインすることができます。
ST.OFCONFIG	OFMANAGRクラスにST.OFCONFIGリソースを定義する場合、ST.OFCONFIGリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[Config]**ボタンが表示されます。
CM.COMMAND	OFMANAGRクラスにCM.COMMANDリソースを定義する場合、CM.COMMANDリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[Base] > [Command]**メニューが表示されます。
OM.PGMADMIN	OFMANAGRクラスにOM.PGMADMINリソースを定義する場合、OM.PGMADMINリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[OSC] > [Program Deploy]**メニューの**[Add]**、**[Import]**、**[Edit]**、**[Delete]**ボタンが有効になります。
OM.AIM	OFMANAGRクラスにOM.AIMリソースを定義する場合、OM.AIMリソースのREAD権限を持つユーザーのみ**[AIM]**メニューが表示されます。
TM.USER	OFMANAGRクラスにTM.USERリソースを定義する場合、TM.USERリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[TACF] > [Users]**メニューが表示されます。 ofmanager.menuAuthChkをfalseに設定した場合は、**[Users]**メニューに対するTACF権限チェックを行いません。
TM.GROUP	OFMANAGRクラスにTM.GROUPリソースを定義する場合、TM.GROUPリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[TACF] > [Groups]**メニューが表示されます。 ofmanager.menuAuthChkをfalseに設定した場合は、**[Groups]**メニューに対するTACF権限チェックを行いません。

リソース・プロファイル	説明
TM.RESOURCE	OFMANAGRクラスにTM.RESOURCEソースを定義する場合、TM.RESOURCEリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[TACF] > [General Resources]**メニューが表示されます。 ofmanager.menuAuthChkをfalseに設定した場合は、**[General Resources]**メニューに対するTACF権限チェックを行いません。
TM.DATASET	OFMANAGRクラスにTM.DATASETソースを定義する場合、TM.DATASETリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[TACF] > [Datasets]**メニューが表示されます。 ofmanager.menuAuthChkをfalseに設定した場合は、**[Datasets]**メニューに対するTACF権限チェックを行いません。
BM.USERSPOOL	OFMANAGRクラスにBM.USERSPOOLソースを定義する場合、BM.USERSPOOLリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[Batch] > [User Spool]**メニューが表示されます。
NDB	OFMANAGRクラスにNDBリソースを定義する場合、NDBリソースの読み取り権限を持つユーザーに対してのみ、**[NDB]**メニューが表示されます。

参考

リソース・プロファイルへの権限を持つユーザーが使用できるメニューの詳細については、本ガイドの各機能についての説明を参照してください。

A.3. マルチ・ノードの設定

マルチ・ノード環境でOpenFrame Managerを実行するには、次のような追加設定が必要です。また、同じドメインに属するすべてのノードのTmax設定ファイルは同じである必要があります。

以下は、NODE1とNODE2でマルチ・ノード環境を構成する例です。マルチ・ノード環境でOpenFrame Managerを実行するために、一部のサービスはTmaxのデータ駆動型ルーティング機能を使用します。ルーティングに使用されるデータはノード名です。SERVICEセクションは、サービス全体ではなく、変更が必要なサービスのみ表示されます。OSCOIVP1_OMC1サービスは、OpenFrame OSCがインストールされている環境で必要です。

```
*ROUTING
rt_nodename FIELD = "FIELD/FB_NODENAME",
            RANGES = "'NODE1':svg_node1,'NODE2':svg_node2,*:svg_node1"

*SERVICE
OFRUISVRCONFIG  SVRNAME = ofruisvr, ROUTING = rt_nodename
OFRUISVRRDFILE  SVRNAME = ofruisvr, ROUTING = rt_nodename
OFRUISVRRDDIR   SVRNAME = ofruisvr, ROUTING = rt_nodename
```

```
OBMJMSVRJDETAIL SVRNAME = obmjmsvr, ROUTING = rt_nodename

OBMJINITCHECK   SVRNAME = obmjinit, ROUTING = rt_nodename
OBMJINITCTLNODE SVRNAME = obmjinit, ROUTING = rt_nodename
OBMJINITCTLJOB  SVRNAME = obmjinit, ROUTING = rt_nodename
OBMJINITCTLINIT SVRNAME = obmjinit, ROUTING = rt_nodename
OBMJINITRUN     SVRNAME = obmjinit, ROUTING = rt_nodename
OBMJINITSTATUS  SVRNAME = obmjinit, ROUTING = rt_nodename

OSCOIVP1_OMC1   SVRNAME = OSCOIVP1OMC, ROUTING = rt_nodename
```

参考

マルチ・ノード環境でTJESを使用するための設定については、『OpenFrame TJESガイド』の「7.1.2 マルチノードの設定」を参照してください。