

Les dangers d'Internet

Jérémy B.

2012

1 Qu'est-ce que Internet ?

Qu'est-ce que Internet ?

Niveau matériel

Niveau application

Conclusion

Comment ça marche au niveau matériel...

Comment ça marche au niveau matériel...

Il faut savoir que le réseau est :

Comment ça marche au niveau matériel...

Il faut savoir que le réseau est :

- à commutation de paquet, contrairement au téléphone qui est à commutation de circuit ;

Comment ça marche au niveau matériel...

Il faut savoir que le réseau est :

- à commutation de paquet, contrairement au téléphone qui est à commutation de circuit ;
- a-centré, il n'a pas de centre, contrairement au minitel ;

Comment ça marche au niveau matériel...

Il faut savoir que le réseau est :

- à commutation de paquet, contrairement au téléphone qui est à commutation de circuit ;
- a-centré, il n'a pas de centre, contrairement au minitel ;
- bête à manger du foin, ce qui est au milieu passe son temps à raconter sa vie.

Comment ça marche au niveau matériel...

Il faut savoir que le réseau est :

- à commutation de paquet, contrairement au téléphone qui est à commutation de circuit ;
- a-centré, il n'a pas de centre, contrairement au minitel ;
- bête à manger du foin, ce qui est au milieu passe son temps à raconter sa vie.

Conclusion : Le "centre" composée de machines débiles se racontent leurs vie pour savoir où est qui et pour ensuite envoyer les données (paquets) qui serviront à l'intelligence, en périphérie du réseau.

... et au niveau applicatif

... et au niveau applicatif

Au niveau applicatif, il faut distinguer les :

- protocoles ;

... et au niveau applicatif

Au niveau applicatif, il faut distinguer les :

- protocoles ;
- les applications utilisant un protocole.

... et au niveau applicatif

Au niveau applicatif, il faut distinguer les :

- protocoles ;
- les applications utilisant un protocole.

Il faut aussi savoir que : chaque application communicant sur le réseau a besoin d'un port où envoyer et recevoir ses paquets. Il y en a plus de 5000 sur un ordinateur.

Les protocoles

Les protocoles

Les protocoles sont ce qui permet d'échanger d'une certaine façon des paquets entre ordinateur :

Les protocoles

Les protocoles sont ce qui permet d'échanger d'une certaine façon des paquets entre ordinateur :

- IP : Internet Protocol, c'est un protocol basique d'adressage de machine ;

Les protocoles

Les protocoles sont ce qui permet d'échanger d'une certaine façon des paquets entre ordinateur :

- IP : Internet Protocol, c'est un protocol basique d'adressage de machine ;
- TCP ; UDP : pour le transport basique de paquet ;

Les protocoles

Les protocoles sont ce qui permet d'échanger d'une certaine façon des paquets entre ordinateur :

- IP : Internet Protocol, c'est un protocol basique d'adressage de machine ;
- TCP ; UDP : pour le transport basique de paquet ;
- SMTP ; IMAP : pour l'envoi et la réception de mail (port 143, 25) ;

Les protocoles

Les protocoles sont ce qui permet d'échanger d'une certaine façon des paquets entre ordinateur :

- IP : Internet Protocol, c'est un protocol basique d'adressage de machine ;
- TCP ; UDP : pour le transport basique de paquet ;
- SMTP ; IMAP : pour l'envoi et la réception de mail (port 143, 25) ;
- FTP : pour l'envoi de fichier (port 21) ;

Les protocoles

Les protocoles sont ce qui permet d'échanger d'une certaine façon des paquets entre ordinateur :

- IP : Internet Protocol, c'est un protocol basique d'adressage de machine ;
- TCP ; UDP : pour le transport basique de paquet ;
- SMTP ; IMAP : pour l'envoi et la réception de mail (port 143, 25) ;
- FTP : pour l'envoi de fichier (port 21) ;
- DNS : pour lier un nom de domaine à une IP (port 53) ;

Les protocoles

Les protocoles sont ce qui permet d'échanger d'une certaine façon des paquets entre ordinateur :

- IP : Internet Protocol, c'est un protocole basique d'adressage de machine ;
- TCP ; UDP : pour le transport basique de paquet ;
- SMTP ; IMAP : pour l'envoi et la réception de mail (port 143, 25) ;
- FTP : pour l'envoi de fichier (port 21) ;
- DNS : pour lier un nom de domaine à une IP (port 53) ;
- P2P : peer to peer, pour l'échange de fichier (port aléatoire, variant selon le client P2P) ;
- etc...

Les applications

Les applications sont les logiciels qui se servent des protocoles et du matériel pour offrir des services.

Comme :

Les applications

Les applications sont les logiciels qui se servent des protocoles et du matériel pour offrir des services.

Comme :

- Le mail ;
- MSN ;
- Facebook ;
- Jabber ;
- Ares, uTorrent, Emule etc...

Conclusion première partie

- La partie matériel a aussi besoin de la partie applicatif (protocole).

Conclusion première partie

- La partie matériel a aussi besoin de la partie applicatif (protocole).
- Le matériel ne peut communiquer si il n'existe pas un protocole qui le permette (en l'occurrence ici, le BGP pour les routeurs).

Conclusion première partie

- La partie matériel a aussi besoin de la partie applicatif (procole).
- Le matériel ne peut communiquer si il n'existe pas un protocole qui le permette (en l'occurence ici, le BGP pour les routeurs).
- Les protocoles se situent à différents "niveaux" les un des autres. Ce qui explique pourquoi certains n'ont pas de ports par défaut.

Conclusion première partie

- La partie matériel a aussi besoin de la partie applicatif (procole).
- Le matériel ne peut communiquer si il n'existe pas un protocole qui le permette (en l'occurence ici, le BGP pour les routeurs).
- Les protocoles se situent à différents "niveaux" les un des autres. Ce qui explique pourquoi certains n'ont pas de ports par défaut.
- Cette caractéristique qui forme Internet s'appelle le *Modèle OSI*.

Les dérives

Voici maintenant les soixante-dérives de l'Internet et