MANUAL TÉCNICO

Aplicativo restaurante

Mateo Garnica Castillo

Daniel Mateo Arévalo Ángel

1. REQUERIMIENTOS TÉCNICOS.

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE HARDWARE

✓ Procesador: Core

✓ Memoria RAM: Mínimo: 1 Gigabytes (GB)

✓ Disco Duro: 500Gb.

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SOFTWARE

✓ Privilegios de administrador

✓ Sistema Operativo: : Windows /XP/Vista/8/9/10

2. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

2.1

PostgreSQL

PostgreSQL es un Sistema de gestión de bases de datos relacional orientado a objetos y libre, publicado bajo la licencia PostgreSQL, similar a la BSD o la MIT.

es una de las más interesantes en bases de datos relacionales open-source. nos ofrece una gran cantidad de opciones avanzadas. De hecho, es considerado el motor de base de datos más avanzado en la actualidad. Una de sus ventajas es el control de concurrencias multiversión; o MVCC por sus siglas en inglés. Este método agrega una imagen del estado de la base de datos a cada transacción. Esto nos permite hacer transacciones eventualmente consistentes, ofreciéndonos grandes ventajas en el rendimiento. Por ejemplo, no se requiere usar bloqueos de lectura al realizar una transacción lo que nos brinda una mayor escalabilidad. Otra característica que me gusta sobre PostgreSQL es el Hot-Standby. Este permite que los clientes hagan búsquedas

(sólo de lectura) en los servidores mientras están en modo de recuperación o espera. De esta manera, podemos hacer tareas de mantenimiento o recuperación sin bloquear completamente el sistema. PostgreSQL aporta mucha flexibilidad a nuestros proyectos. Por ejemplo, nos permite definir funciones personalizadas por medio de varios lenguajes. Algunos son:

-Mac OS X		
-Windows		
-Solaris		
-Red Hat		
-Debian		
-Ubuntu		
2.2		
C#		

Declaraciones en el espacio de nombres: al empezar a programar algo, se puede definir una o más clases dentro de un mismo espacio de nombres.

Tipos de datos: en C# existe un rango más amplio y definido de tipos de datos que los que se encuentran en C, C++ o Java.

Atributos: cada miembro de una clase tiene un atributo de acceso del tipo público, protegido, interno, interno protegido y privado.

Pase de parámetros: aquí se puede declarar a los métodos para que acepten un número variable de parámetros. De forma predeterminada, el pase de parámetros es por valor, a menos que se use la palabra reservada ref, la cual indica que el pase es por referencia.

Métodos virtuales y redefiniciones: antes de que un método pueda ser redefinido en una clase base, debe declararse como virtual. El método redefinido en la subclase debe ser declarado con la palabra override

Propiedades: un objeto tiene intrínsecamente propiedades, y debido a que las clases en C# pueden ser utilizadas como objetos, C# permite la declaración de propiedades dentro de cualquier clase.

Inicializador: un inicializador es como una propiedad, con la diferencia de que en lugar de un nombre de propiedad, un valor de índice entre corchetes se utiliza en forma anónima para hacer referencia al miembro de una clase.

Control de versiones: C# permite mantener múltiples versiones de clases en forma binaria, colocándolas en diferentes espacios de nombres. Esto permite que versiones nuevas y anteriores de software puedan ejecutarse en forma simultánea.

2.3 APACHE

Es un Servidor WEB desarrollado por el grupo Apache. Su código fuente se puede distribuir y utilizar de forma libre. Está disponible para diferentes plataformas de Sistemas Operativos entre otros Windows, Linux, Mac y NetWare.

Ofrece ventajas tales como independencia de plataforma, haciendo posible el cambio de plataforma en cualquier momento; creación de contenidos dinámicos, permitiendo crear sitios mediante lenguajes PHP.

Además de ser libre su soporte técnico es accesible ya que existe una comunidad que está disponible en foros, canales IRC y servidores de noticias, donde hay gran cantidad de usuarios disponibles para cuando surge algún problema.

3. Especificaciones Técnicas

Manejador de Base de Datos: Postgresql 9.4.

tener libre el puerto 5433

Navegador Web: Cualquier versión de Google Chrome (para trabajar en la

aplicación) y funciona en todos los exploradores Web

4. Implementacion del aplicativo

Hay dos opciones de implementación: ClickOnce y Windows Installer.

Implementación ClickOnce

La implementación ClickOnce permite publicar aplicaciones para Windows en un servidor Web o en recurso compartido de archivos de red con el fin de simplificar la instalación. En la mayoría de los escenarios, se recomienda la opción de implementación ClickOnce porque permite implementar aplicaciones de actualización automática basadas en Windows, que se pueden instalar y ejecutar con una interacción mínima del usuario.

Para configurar las propiedades para la implementación ClickOnce, puede utilizar el Asistente para publicación (accesible desde el menú Generar) o la página Publicar del Diseñador de proyectos. Para obtener más información, vea Panel Publicar, Diseñador de proyectos. Para obtener más información acerca de ClickOnce, vea Implementación ClickOnce.

Cómo: Publicar aplicaciones ClickOnce

Para hacer que una aplicación ClickOnce esté disponible para los usuarios, deberá publicarla en un servidor Web, recurso compartido de archivo o en medios extraíbles. Puede publicar la aplicación utilizando el Asistente para publicación; las propiedades adicionales relacionadas con la publicación están disponibles en la página Publicar del Diseñador de proyectos. Para obtener más información, consulte Publicar aplicaciones ClickOnce.

Antes de ejecutar el Asistente para publicación, debe establecer las propiedades de publicación adecuadamente. Por ejemplo, si desea designar una clave para firmar la aplicación ClickOnce, puede hacerlo en la página Firma del Diseñador de proyectos. Para obtener más información, consulte Firmar los manifiestos de ClickOnce.

Windows Installer

La implementación de Windows Installer permite crear unos paquetes del instalador que se distribuyen entre los usuarios; el usuario ejecuta el archivo y los pasos de instalación mediante un asistente para instalar la aplicación. Esto se hace agregando un proyecto de instalación a su solución; una vez generado, crea un archivo de instalación que se distribuye entre los usuarios; el usuario ejecuta el archivo y los pasos de instalación mediante un asistente para instalar la aplicación.

Para obtener más información acerca de Windows Installer, vea Implementación de Windows Installer.

Implementación de Windows Installer

La implementación de Windows Installer permite crear paquetes del instalador para distribuirlos entre los usuarios; el usuario ejecuta el archivo y los pasos de instalación mediante un asistente para instalar la aplicación. Esto se hace agregando un proyecto de instalación a la solución. Una vez generado, el proyecto crea un archivo de instalación que se distribuye entre los usuarios; el usuario ejecuta el archivo y los pasos de instalación mediante un asistente para instalar la aplicación.

Los siguientes temas le ayudarán a obtener más información sobre implementaciones de Windows Installer.

5. Introducción administrador de restaurante

Este aplicativo está diseñado para administrar las reservas y menú de un restaurante fácil e intuitivo con la facilidad de modificar la información que muestra el aplicativo de la empresa al cliente por medio del panel de administrador. Le permite al usuario hacer reservas sin ningún contratiempo con la opción de calificar los platos que eligió.

Para el rol del recepcionista le da la opción de bloquear usuarios y crear reservas

6. Objetivos Generales y Específicos del Sistema

Rol cliente:

- -permitir que el cliente haga una reserva.
- -permitir que el cliente ingrese platos para su reserva.
- -permitir que el cliente vea los platos que ingreso.
- -permite que el cliente elimine su reserva.
- -permite que el cliente elimine platos de su reserva.

Rol Administrador:

- -permite que el administrador inserte, modifique y elimine platos.
- -permite que el administrador inserte, modifique y elimine mesas.
- -permite que el usuario inserte, modifique y elimine ingredientes.

- -permite que el administrador modifique el mínimo que debe existir de un ingrediente.
- -permite que el administrador visualice alertar de bajo inventario.
- -permite que el administrador cambie la información de la empresa.