

## ⚙ 머신러닝이란?

- 기계 즉 컴퓨터가 주변의 환경에서 발생하는 데이터를 학습하여 유의미한 패턴과 통계적인 함수를 발견하여 앞으로의 행동의 지침이 되는 지식을 얻어내는 행위

## ⚙ 머신러닝의 3가지 방법론

- 감독학습
  - target 값이 있는 데이터인 경우
- 비감독학습
  - target 값이 없는 데이터인 경우
- 강화학습
  - 게임의 agent가 스스로 정답이나 목표를 찾아가도록 학습하는 과정

## ⚙ 머신러닝 알고리즘의 범주

- 회귀
- 분류
- 추천
- 대체

## ⚙ 데이터 전처리 작업

- 데이터 멍잉(Munging)
- 랭글링(Wrangling)
- Missing Data 처리
- Outlier 처리 등