## Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Полоцкий государственный университет»

Кафедра технологий программирования

Алгоритмы и структуры данных Отчет по лабораторной работе №3 Вариант 11

Ланцев Евгений Николаевич.

21-ИТ-1, ФИТ

преподаватель Виноградова А.Д.

Выполнил

Проверил

Полоцк 2022 г.

## Лабораторная работа № 3

# "Реализация линейной структуры данных «Очередь» и основные алгоритмы обработки."

**Цель работы:** ознакомиться с основами линейной структуры данных «Очередь», изучить основные алгоритмы обработки ЛСД «Очередь», научиться применять полученные знания на практике.

#### ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ (ответы на контрольные вопросы):

- 1. <u>Определение понятия очередь.</u> Очередью называется упорядоченный набор элементов, которые могут удаляться с её начала и помещаться в её конец.
- 2. Опишите принцип работы очереди.

Очередь в программировании используется, как и в реальной жизни, когда нужно совершить какие-то действия в порядке их поступления, выполнив их последовательно.

- 3. Операции для работы с очередью.
  - init() инициализация очереди.
  - insert (q, x) помещение элемента x в конец очереди q (q указатель на очередь);
  - x=remove (q) удаление элемента x из очереди q;
  - isempty(q) возвращает 1, если очередь пуста и 0 в противном случае;
  - print(q) вывод элементов очереди q.
- 4. Перечислите способы реализации очереди.
  - с помощью одномерного массива;
  - с помощью связанного списка;
  - с помощью класса объектно-ориентированного программирования.

### Вариант 11

const stack = []; -Рисунок 1 - очередь

```
"\n1-ADD NODE\n2-DISPLAY ALL NODES\n3-REMOVE FIRST AND LAST\n4-REM
(task) \Rightarrow \{
 if (task = 1) {
    // занесение в ояередь с учётом преоритета
    rl.question("\nADD ELEMENT : ", (dataElement) ⇒ {
      rl.question("\nELEMENT PRIORITET: ", (index) \Rightarrow {
        stack.splice(index, 0, dataElement);
        stack = stack.filter((el) ⇒ {
          return el \neq null & el \neq "";
        });
       tasks();
      });
    });
  } else if (task = 2) {
   console.log("\nDISPLAY : \n");
    console.log(stack);
   tasks():
  } else if (task = 3) {
    stack.shift();
    stack.pop();
   tasks();
  } else if (task = 4) {
    rl.question("\n REMOVE ELEMENT : ", (dataElement) \Rightarrow {
      for (let i = 0; i < stack.length; i++) {</pre>
        console.log(stack.length);
        if (stack[i] == dataElement) {
          stack.splice(i, 1);
```

Рисунок 2 - Базовые методы для работы с очередью

1-ADD NODE

2-DISPLAY ALL NODES

3-REMOVE FIRST AND LAST

4-REMOVE SPECIFIC ELEMENT

CHOOSE TASK: 1

ADD ELEMENT: 2

**ELEMENT PRIORITET: 4** 

1-ADD NODE

2-DISPLAY ALL NODES

3-REMOVE FIRST AND LAST

4-REMOVE SPECIFIC ELEMENT

CHOOSE TASK:

Рисунок 3 - Результат работы программы