

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ  
«ПОЛОЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ЕВФРОСИНИИ ПОЛОЦКОЙ»

Факультет информационных технологий

Кафедра технологий программирования

## КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине «Конструирование программного обеспечения»

Тема: «Игровое приложение «Пошаговая стратегия»

Выполнил: студент группы 21ИТ-1

\_\_\_\_\_ А. Д. Купаленко

Проверил: Преподаватель-стажёр

\_\_\_\_\_ А. С. Дьякова

Отметка: \_\_\_\_\_

Дата защиты: «\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

Члены комиссии:

\_\_\_\_\_ / А.А. Скуковская

\_\_\_\_\_ / А.С. Дьякова

\_\_\_\_\_ / М.В. Деканова

Полоцк, 2022