

Факультэт информационных технологий

«ЗАТВЕРДЖАЮ»

Загадчык кафедры _____
(подпіс)

« 2 » сентября 2022 г.

З А Д А Н И Е
па курсавому праектаванню

Студэнту _____

1. **Тэма праекта** Игровое приложение «Пошаговая стратегия»

2. **Тэрміны здачы студэнтам закончанага праекта** _____

3. **Зыходныя даныя да праекта** _____

___ 1. Индивидуальное задание Игровое приложение «Пошаговая стратегия»

___ 2. Операционная система - Microsoft Windows 10

___ 3. Язык программирования - C#

___ 4. Инструментальные средства Microsoft Visual Studio 2022

4. **Змест разлікова-тлумачальнай запіскі (пералік пытанняў, якія падлягаюць распрацоўцы)** _____

___ Введение _____

___ 1. Анализ исходных данных и постановка задач _____

___ 2. Проектирование программы _____

___ 3. Реализация программы _____

___ 4. Методика и результаты тестирования _____

Заклучение

Список литературы

Приложение А

5. Пералік графічнага матэрыяла (з дакладным назначэннем абавязковых чарцяжоў і графікаў)

Таблица тестирования программы

6. Кансультант па праекту (з назначэннем раздзелаў праекта)

Скуковская А.А., Дьякова А.С.

7. Дата выдачы задання 2 сентября 2022 г.

8. Каляндарны графік работы над праектам на ўвесь перыяд праектавання (з назначэннем тэрмінаў выканання і працаемкасці асобных этапаў)

05.09.2022 – 25.09.2022 – Анализ предметной области, постановка задач для реализации

26.09.2022 – 09.10.2022 – Проектирование ПО

10.10.2022 – 06.11.2022 – Реализация ПО, оформление сопроводительной документации

07.11.2022 – 20.11.2022 – Анализ и тестирование ПО

21.11.2022 – 04.12.2022 – Оформление пояснительной записки

КІРАЎНІК

(подпіс)

Заданне прыняў да выканання 2 сентября 2022 г.

(дата і подпіс студэнта)