МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ Учреждение образование «Полоцкий государственный университет»

Факультет информационных технологий Кафедра технологий программирования

Лабораторная работа №2

по дисциплине: «Объектно-ориентированные технологии программирования и стандарты проектирования» на тему: «Разработка приложения на основе диаграмм прецедентов и классов» Вариант №6 «Каталог кинофильмов»

Выполнил

Студент группы 21-ИТ-1 Ланцев Е.Н.

Проверил

Хирьянов И.Д.

Вариант 8

Тема проекта: Проектирование приложения «Отдел кадров»

Спроектировать ПО, предназначенное для создания и просмотра информации по штатным работникам предприятия. Функции, которые должны быть реализованы в приложении: добавление, удаление, редактирование и просмотр работников, структуризация работников по отделам, детальная информация о работнике.

Цель работы

Тема проекта: Проектирование приложения «Каталог кинофильмов».

Спроектировать ПО, предназначенное для создания и просмотра информации о кинофильмах. Функции, которые должны быть реализованы в приложении: добавление, удаление, редактирование и просмотр информации о кинофильмах, структуризация фильмов жанру, типу (сериал, документальный и др.) рейтингу, стране и др., поиск кинофильма.

Задание

- 1. Создать проект.
- 2. Создать классы согласно диаграмме классов. Включить атрибуты и спецификации
- методов в точности с диаграммой классов.
- 3. Добавить в классы атрибут name (строковый) и инициализировать его в конструкторе строкой «Имя класса №объекта».
- 4. Реализовать методы классов в упрощенном варианте: при вызове метода выдавать
- сообщение о том, что выполняет метод и с каким объектом.
- 5. Проанализировать требования варианта задания и диаграмму прецедентов из Лабораторной работы №1. В случае возникновения различий доработать приложение.
- 6. Скорректировать диаграммы прецедентов и классов по разработанному приложению.
- 7. Подготовить отчет к лабораторной работе.

Ход работы

1.

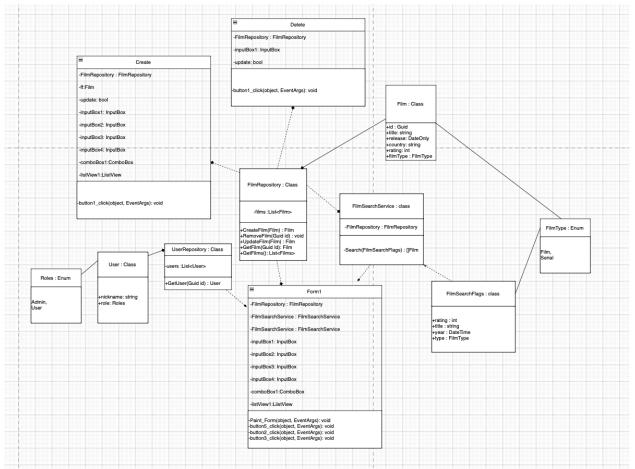


Рисунок 1. – Исходные диаграмма прецедентов и диаграмма классов.

2.

Листинг 1.1 - реализация меню программы:

```
using Lab2.Models;
using Lab2.Persistence;
using Lab2.Services;

namespace Lab2
{
  public partial class Form1 : Form
  {
    private readonly UserRepository _userRepository;
    private readonly FilmRepository _filmRepository;
    private readonly FilmSearchService _filmSearchService;
```

```
private readonly FilmSearchFlags filmSearchFlags = new
FilmSearchFlags();
public Form1()
{
InitializeComponent();
userRepository = new UserRepository();
filmRepository = new FilmRepository();
filmSearchService = new FilmSearchService( filmRepository);
}
private void listBox1 SelectedIndexChanged(object sender,
EventArgs e)
{
}
private void Form1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
listView1.Items.Clear();
filmSearchFlags.Year = DateOnly.TryParse(textBox4.Text, out var
c) ? c : null;
filmSearchFlags.Title = textBox1.Text == string.Empty ? null :
textBox1.Text;
filmSearchFlags.Country = textBox2.Text == string.Empty ? null
: textBox2.Text;
filmSearchFlags.Rating = textBox3.Text == string.Empty ? null :
int.Parse(textBox3.Text);
filmSearchFlags.FilmType = comboBox1.Text == string.Empty ?
null : Enum.Parse<FilmType>(comboBox1.Text);
foreach (var item in
filmSearchService.Search( filmSearchFlags))
{
```

```
listView1.Items.Add(new ListViewItem(item.GenerateRow()));
}
private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
{
var f = new Create( filmRepository);
f.ShowDialog();
}
private void button5 Click(object sender, EventArgs e)
var faker = new Bogus.Faker();
foreach (var in Enumerable.Range(1, Random.Shared.Next(20)))
{
filmRepository.CreateFilm(new Film()
{
Id = Guid.NewGuid(),
Country = faker.Address.Country(),
Rating = Random. Shared. Next (100),
FilmType = (FilmType) Random. Shared. Next(2),
Title = faker.Commerce.ProductMaterial(),
Release = faker.Date.PastDateOnly(),
});
}
}
private void listView1 SelectedIndexChanged(object sender,
EventArgs e)
{
}
private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
```

```
var x = new Delete ( filmRepository);
x.ShowDialog();
}
private void button3 Click(object sender, EventArgs e)
{
var x = new Delete( filmRepository, true);
x.ShowDialog();
}
}
}
Листинг 1.2 - реализация главного класса:
using Lab2. Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace Lab2.Persistence
public class FilmRepository
private readonly List<Film> _films = new List<Film>();
public FilmRepository()
}
public Film CreateFilm(Film film)
films.Add(film);
return film;
```

```
public void DeleteFilm(Film film)
films.Remove(film);
public void UpdateFilm(Film film)
var m = films.FirstOrDefault(f => f.Id == film.Id);
films.Remove(m);
films.Add(film);
}
public Film? GetFilm(Guid id)
return films.FirstOrDefault(f => f.Id == id);
}
public List<Film> GetFilms()
{
return _films;
}
}
Листинг 1.3 – реализация дополнительного класса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace Lab2.Models
public class Film
```

```
public required Guid Id { get; set; }
public required string Title { get; set; }
public required DateOnly Release {get; set;}
public required string Country { get; set; }
public int Rating { get; set;}
public FilmType FilmType { get; set; }
private string name { get; set; }
public Film()
name = $"{typeof(Film)}|{Id.ToString()}";
}
public string[] GenerateRow() {
return new string[] {
Id.ToString(),
Title,
Rating.ToString(),
Country,
Release.ToString(),
FilmType.ToString(),
};
}
}
}
```

3.



Рисунок 2. – Меню программы.

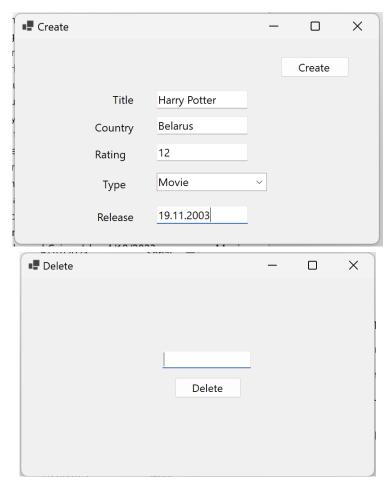


Рисунок 3. -Вызовы методов.

5. **Вывод:** в результате выполнения лабораторной работы было разработано тестовое приложение в Windows Form на основе диаграммы прецедентов и классов из лабораторной работы №1 согласно ранее выбранному варианту.