МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

«ПОЛОЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ЕВФРОСИНИИ ПОЛОЦКОЙ»

Факультет информационных технологий

Кафедра технологий программирования

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

**по дисциплине «Конструирование программного обеспечения»**

**Тема: «Игровое приложение «Flow»**

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил: | Студент группы 21ИТ-1  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е.Н Ланцев |
| Проверил: | Преподаватель-стажёр  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А. С. Дьякова |

|  |
| --- |
| Отметка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Дата защиты: «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.  Члены комиссии:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ А.А. Скуковская  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ А.С. Дьякова  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ М.В. Деканова |

Полоцк, 2022