

# Отчет по работе Класс SingleList (vocabulary )

Выполнил: Смирнов Е. А., гр. 3530904/00006

Преподаватель: Киреев С.П.

## **Постановка:**

Реализовать односвязный список, в котором элементы упорядочены в лексикографическом порядке, с использованием методов и дружественные функции, написать функцию тестирования этого класса.

## **Реализовать:**

### *Словарные операции:*

- 1) Создать «пустой» словарь
- 2) Добавить запись в словарь, обеспечивая лексикографическую упорядоченность.
- 3) Найти слово в словаре.
- 4) Удалить слово из словаря

### *Действия со словарями:*

- 1) Добавить в словарь слова, встречающиеся во втором словаре. Слова, встречающиеся в двух словарях, включать в итоговый словарь один раз. Второй словарь после переноса слов сделать пустым. Объединение множеств.
- 2) Удалить из словаря все слова, встречающиеся в другом словаре. Вычитание множеств
- 3) Сформировать словарь, содержащий слова, присутствующие одновременно в двух других. Пересечение множеств.
- 4) Вывести все записи словаря

# SinglyLinkedListOrderedList.h

```
#pragma once

#include <fstream>

template<typename T>
class SinglyLinkedListOrderedList
{
public:
    SinglyLinkedListOrderedList(); //Конструктор "по умолчанию"
    ~SinglyLinkedListOrderedList(); //Деструктор
    SinglyLinkedListOrderedList(SinglyLinkedListOrderedList<T>& src) noexcept;
    SinglyLinkedListOrderedList(SinglyLinkedListOrderedList<T>&& src) noexcept;
    SinglyLinkedListOrderedList<T>& operator=(SinglyLinkedListOrderedList<T>&& src);
    void addList(SinglyLinkedListOrderedList& other);
    // объединение словарей ( в вырвый ) без повторений
    // из 2 словарей - второй становится пустым
    void subtractionList(SinglyLinkedListOrderedList& other);
    // удаление во втором списке, если они есть в первом
    void insertItem(T data); // добааление в список
    bool deleteItem(T data); // Удаление узла с заданным значением
    bool searchItem(T data); // Поиск записи с заданным значением
    void print() const; // вывод списка
    int getSize() { return count_; };

    template<typename T>
    friend SinglyLinkedListOrderedList<T> mergeList(SinglyLinkedListOrderedList<T>& list1,
SinglyLinkedListOrderedList<T>& list2);
    // новый словарь только из общих слов двух словарей

private:
    template<typename T>
    struct Node
    {
        Node* next_;
        T item_;

        Node(T item = T(), Node* next = nullptr)
            //Конструктор для создания нового элемента
        {
            this->item_ = item;
            this->next_ = next;
        }
    };
    Node<T>* head_; //Указатель на голову
    int count_; //Количество элементов
    void deleteNode(Node<T>* data);
    // Удаление заданного узла
    Node<T>* searchNode(T data);
    // Поиск узла (адрес) с заданным значением
};
```

# SinglyLinkedList.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "SinglyLinkedList.h"

// создать пустой словарь
template<typename T>
SinglyLinkedList<T>::SinglyLinkedList()
{
    head_ = nullptr;
    count_ = 0;
}

// Добавить запись в словарь, обеспечивая лексико-графическую упорядоченность
template<typename T>
bool SinglyLinkedList<T>::insertItem(T data)
{
    if (head_ == nullptr)
    {
        head_ = new Node<T>(data);
        count_++;
        return true;
    }
    else
    {
        Node<T>* current = head_;
        Node<T>* tmp = current;

        while (current and (data >= current->item_))
        {
            tmp = current;
            current = current->next_;
        }

        if (tmp->item_ != data)
        {
            Node<T>* newElement = new Node<T>(data);

            if (current == head_)
            {
                newElement->next_ = head_;
                head_ = newElement;
            }

            else
            {
                // разрыв связи между tmp и cur
                newElement->next_ = current;
                tmp->next_ = newElement;
            }
            count_++;
            return true;
        }
    }

    return false;
}

// Найти слово в словаре
template<typename T>
bool SinglyLinkedList<T>::searchItem(T data)
{
    return (searchNode(data) != nullptr);
}
```

```

template<typename T>
SinglyLinkedList<T>::Node<T>* SinglyLinkedList<T>::searchNode(T data)
{
    Node<T>* temp = head_;

    while ((temp != nullptr) && (temp->item_ != data))
    {
        temp = temp->next_;
    }

    return temp;
}

// Удалить слово из словаря.
template<typename T>
bool SinglyLinkedList<T>::deleteItem(T data)
{
    if(searchNode(data)){
        deleteNode(searchNode(data));
        return true;
    }
    return false;
}

template<typename T>
void SinglyLinkedList<T>::deleteNode(Node<T>* data)
{
    Node<T>* cur = head_;

    // если голова
    if (cur->item_ == data->item_) {
        head_ = head_->next_;
        delete cur;
        count_--;
    }

    else {
        if (data == nullptr)
        {
            throw ("SinglyLinkedList::deleteNode - неверно задан адрес
удаляемого узла");
        }

        else
        {
            while (cur->next_ != nullptr)
            {
                if ((cur->next_)->item_ == data->item_)
                {
                    Node<T>* deleted = cur->next_;
                    cur->next_ = (cur->next_)->next_;
                    delete deleted;
                    deleted = nullptr;
                    break;
                }
                cur = cur->next_;
            }
            count_--;
        }
    }
}

// первое задание
template<typename T>
void SinglyLinkedList<T>::addList(SinglyLinkedList& other)
{
    Node<T>* current = other.head_;
    while (current != nullptr)

```

```

    {
        this->insertItem(current->item_);
        current = current->next_;
    }
    current = other.head_;
    Node<T>* temp = current;
    while (current != nullptr)
    {
        temp = current;
        current = current->next_;
        delete temp;
    }
    other.head_ = nullptr;
}

// второе задание
template<typename T>
void SinglyLinkedList<T>::subtractionList(SinglyLinkedList& other)
{
    Node<T>* temp = nullptr;
    Node<T>* next = other.head_;
    while (next != nullptr)
    {
        temp = next;
        if (this->searchItem(temp->item_) == 1)
            this->deleteItem(temp->item_);
        next = next->next_;
    }
}

// третье задание
template<typename T>
SinglyLinkedList<T> mergeList(SinglyLinkedList<T>& list1,
SinglyLinkedList<T>& list2)
{
    SinglyLinkedList<T> list3;
    // SinglyLinkedList<T>::Node<T>* current = list2.head_;

    while (list2.head_ != nullptr)
    {
        if (list1.searchItem(list2.head_->item_))
        {
            list3.insertItem(list2.head_->item_);
        }
        list2.head_ = list2.head_->next_;
    }

    return list3;
}

template<typename T>
SinglyLinkedList<T>::SinglyLinkedList<T>(SinglyLinkedList<T>&&
src) noexcept
{
    head_ = nullptr;
    head_ = src.head_;
    src.head_ = nullptr;

    count_ = 0;
    count_ = src.count_;
    src.count_ = 0;
}

template<typename T>
SinglyLinkedList<T>&
SinglyLinkedList<T>::operator=(SinglyLinkedList<T>&& src)
{
    Node<T>* current = head_;
    Node<T>* temp = current;
    while (current != nullptr)
    {

```

```

        temp = current;
        current = current->next_;
        delete temp;
    }
    head_ = nullptr;

    head_ = src.head_;
    src.head_ = nullptr;

    return *this;
}

// вывести список
template<typename T>
void SinglyLinkedListOrderedList<T>::print() const
{
    Node<T>* current = head_;

    while (current != nullptr)
    {
        std::cout << current->item_ << ' ';
        current = current->next_; // Переход к следующему элементу
    }
    std::cout << std::endl;
}

template<typename T>
SinglyLinkedListOrderedList<T>::~SinglyLinkedListOrderedList()
{
    Node<T>* current = nullptr;
    Node<T>* next = head_;

    while (next != nullptr)
    {
        current = next;
        next = next->next_;
        delete current;
    }
}

//копирование
template<typename T>
SinglyLinkedListOrderedList<T>::SinglyLinkedListOrderedList(SinglyLinkedListOrderedList<T>& src)
noexcept
{
    head_ = nullptr;
    count_ = 0;
    Node<T>* next = src.head_;
    while (next != nullptr) {
        insertItem(next->item_);
        next = next->next_;
    }
}

```

# Main.cpp и тестовая функция

```
#include <iostream>
#include "SinglyLinkedOrderedList.h"
#include "SinglyLinkedOrderedList.cpp"

void Test();
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "RUS");
    Test();
    return 0;
}

void Test()
{
    SinglyLinkedOrderedList <int> test1;
    std::cout << "Вывод пустого списка" << std::endl << std::endl;
    test1.print();

    for (int i = 0; i <= 20; i++)
    {
        // заполнение
        test1.insertItem(i);
    }

    test1.insertItem(10); // повторное слово не добавляется

    SinglyLinkedOrderedList <int> test2;
    for (int i = 10; i <= 30; i++)
    {
        test2.insertItem(i);
    }

    // поиск по значению
    int search = 5;
    if (test1.searchItem(search)) {
        std::cout << "Find" << std::endl;
    }
    else {
        std::cout << "not Find" << std::endl;
    }
    if (test2.searchItem(search)) {
        std::cout << "Find" << std::endl;
    }
    else {
        std::cout << "not Find" << std::endl;
    }

    // вывод списка
    std::cout << "Вывод первого списка" << std::endl;
    test1.print();
    std::cout << "Вывод второго списка" << std::endl;
    test2.print();

    // add list из 2 списка в первой неповторяющиеся и 2 список будет пустой
    test1.addList(test2);
    std::cout << "Вывод списков 1 и 2 после метода addlist списка" << std::endl <<
std::endl;
    test1.print();
    test2.print();

    for (int i = 10; i <= 31; i++)
    {
        test2.insertItem(i);
    }
    // удаляет все слова из 1 списка, которые есть во втором
```

```

        std::cout << "Вывод списков 1 и 2 после метода subtractionList списка" <<
std::endl << std::endl;
        test1.subtractionList(test2);

        test1.print();
        test2.print();

        SinglyLinkedListOrderedList <std::string> test3;
        SinglyLinkedListOrderedList <std::string> test6; // пустой словарь

        test3.insertItem("Aaa");
        test3.insertItem("AAa");
        test3.insertItem("Bbb");
        test3.insertItem("Ccc");
        test3.insertItem("daa");
        test3.insertItem("Saq");
        test3.insertItem("Saa");
        test3.insertItem("aaaa");

        std::cout << "проверка на правильность выполнения при пустом списке(тест 6):" <<
std::endl;

        test6.subtractionList(test3);
        std::cout << "Вывод третьего списка" << std::endl;
        test3.print();
        std::cout << "Вывод шестого списка" << std::endl;
        test6.print();

        // копирование
        SinglyLinkedListOrderedList <std::string> test4 = test3;

        std::cout << "удаляем из тест 3 элемент" << std::endl;
        std::cout << "Вывод третьего списка" << std::endl;
        test3.print();
        std::cout << std::endl;
        std::cout << "Вывод четвертого списка" << std::endl;
        test4.print();
        std::cout << std::endl;

        SinglyLinkedListOrderedList <std::string> test5;
        test5 = mergeList(test3, test4); // формулирует новый список из значений, которые
есть и в первом и во втором.
        std::cout << "Новый список после метода mergeList" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
        test5.print();
    }

```



# Выходные значения

```
Вывод пустого списка

Find
not Find
Вывод первого списка
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Вывод второго списка
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Вывод списков 1 и 2 после метода addlist списка

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Вывод списков 1 и 2 после метода subtractionList списка

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
проверка на правильность выволения при пустом списке(тест 6):
Вывод третьего списка
AAa Aaa Bbb Ccc Saa Saq aaaa daa
Вывод шестого списка

удаляем из тест 3 элемент
Вывод третьего списка
AAa Aaa Bbb Ccc Saa Saq daa

Вывод четвертого списка
AAa Aaa Bbb Ccc Saa Saq aaaa daa

Новый список после метода mergeList

AAa Aaa Bbb Ccc Saa Saq daa

C:\Users\evgen\Desktop\List\Debug\List.exe (процесс 11576) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановк
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
Собрание в канале "Гру... 01:08:43
```