제출에 관하여

- 과제는 React 환경에서 1개 화면 퍼블리싱, 기능 구현 작업입니다.
- npm, yarn 등을 이용한 패키지 관리를 해주셔야 합니다.
- 제출시 동작 실행에 대한 설명을 작성해주세요.
- 제출시 node_modules 폴더를 삭제한 후 압축하여 인터넷에 올린 뒤 다운로드 할 수 있는 URL 을 메일 본 문에 첨부하여 24시간 안에 회신 메일을 보내주시면 됩니다. (본문에 파일을 직접 첨부 시 메일 보안 정책 상 수신이 되지않습니다.) 또는 Github에서 생성후 완성한 링크를 보내주시면 됩니다.
- 작업 중 이해가 안되거나 과제의 설명이 모자라 헷갈리는 경우, 편한 모습으로 만들어 주시고 해당 내용을 메일에 상세히 설명하여 주시기 바랍니다. (기능 오류 발생시, 해당 내용이 있다면 감점되지 않습니다.)
- 완성도 중요하지만, 본인이 생각하는 가장 좋은 구조와 개선 방안에 대해 생각하고 작업해주세요. commit message, readme, refactoring 등 다양한 방법으로 생각을 공유해주셔도 좋습니다.

퍼블리싱 요구사항

- 모던 브라우저를 타겟으로 합니다.
- CSS Flexbox 사용을 권장합니다.
- Figma 디자인 가이드를 준수해주세요.
- 반응형 웹으로 해주세요.

상태관리 요구사항

- 상태관리는 원하시는 것으로 해주세요.
- 전체적인 성능 향상을 위해 최적화 작업을 진행해주세요. (성능 면, 유지보수를 위한 코드 가독성 면 모두)
- 과제를 진행하는데 필요한 추가적인 라이브러리는 어떤 것이든 상관 없습니다.

과제시 필요한 자료

- 문제 Json : http://interface.mathflat.com/fe-problems.json
- 유사유형 json: http://interface.mathflat.com/fe-similars.json
- 위 json 파일을 프로젝트 내에 복사&붙여넣기 하여 localhost로 http 통신을 통해 불러와 사용해주세요.
- 피그마 아이디와 비밀번호는 이메일로 보내드립니다.
 - 디자인 가이드용 입니다. 따로 수정하지 말아주세요.

과제 설명

1.

5/23/2021 README.md

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/ec4980d0-d0ea-4767-beed-54f5dc6c01c9/_2020-04-21__6.10.07.png

- 처음 화면 진입 모습입니다. 처음 진입시 fe-problem.json파일을 통신해 좌측에 문제를 노출해야 합니다.
 - 문제 형태 : problemType (주관식, 객관식)
 - o 유형명: unitName
 - ㅇ 문제 이미지: problemURL
 - 좌측 문제 영역을 **문제리스트**, 우측 영역을 **유사문제 리스트** 라고 칭합니다.
 - 문제 앞의 번호는, 리스트의 순서를 나타내는 번호입니다.
- 문제리스트에서 선택(Active)한 문제가 없을 경우입니다.
 - "유사문항 버튼을 누르면 해당 문제의 유사 문항을 볼 수 있습니다." placeholder 문구가 나와야 합니다.
 - 문제의 유사문항 버튼을 누르면 해당 문제가 선택되며 fe-similars.json을 호출해 우측 영역에 노출 시킵니다. "유사문항 버튼을 누르면 해당 문제의 유사 문항을 볼 수 있습니다." 텍스트는 사라집니다.
- 문제리스트, 유사문제 리스트는 최초에 한번 불러온 뒤 다시 요청해도 가지고 오지 않아도 됩니다.

2.

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/b241234a-47c2-4cd5-8182-0392de22c491/_2020-04-21__6.10.54.png

- 문제리스트 의 문제 하나의 유사문항을 선택(Active)한 모습입니다.
 - 클릭한 해당 문제 하나만 선택되어야 하며, 다른 [유사문항] 버튼 클릭시 해당 문제로 선택이 변경 됩니다.
 - [유사문항]을 누른 경우 fe-similar.json을 호출해 유사유형 문제를 우측 문항 교체/추가 하단에 노출시켜야 합니다.
 - 어느 것을 누르든, **유사문제** 정보를 불러오기만 하면 됩니다.
- 해당 문제를 기준으로 우측에서 [추가], [교체] 이벤트를 처리합니다.
- [삭제] 버튼 클릭시 해당 문제를 삭제합니다. 문제 삭제 후 왼쪽 숫자도 다시 재정렬 됩니다.
 - Active 되어있었다면, 아무것도 선택 안한상태가 되며 우측 **문항 교체/추가**가 비워집니다.

3.

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/d8cc197b-a11b-4e9c-8cee-cfc6d1c25794/_2020-04-21__6.11.07.png

- 유사문제 리스트 를 호출한 모습입니다.
 - 1번 문제 윗줄에는 선택한 문제의 unitName을 노출합니다.
 - 유사문제 리스트 의 문제 중 하나를 [추가] 버튼 클릭시 문제리스트 의 active 문제 바로 다음에 추가됩니다.
 - 추가 된 후, 해당 문제를 **유사문제 리스트**에서 삭제합니다.
 - o active 상태는 그대로 유지합니다. (추가된 문제 X)
- 유사문제 리스트 의 문제 중 하나를 [교체] 버튼 클릭시 해당 문제와 active 문제와 맞바꾸고, 추가된 문제가 active를 유지합니다.