Gestión de Bodega Cervecería Manada Documentación Analisis y Diseño

Integrantes: Jorge Delgado

Ignacio Jelvez Fabian Morag Felipe Salazar

Indice

Casos de Uso	1
1.1 Registrar entregas	1
1.1.1 Descripción:	2
1.1.2 Flujo normal de los eventos	2
1.1.3 Curso alternativo: No hay conexión a internet.	2
1.1.4 Diagrama de secuencia	3
1.1.5 Contratos	3
1.1.6 Diagramas de colaboración	4
1.2 Modificar usuarios	4
1.2.1 Descripción:	4
1.2.2 Flujo normal de los eventos	5
1.2.3 Curso alternativo: Desconexión de internet	5
1.2.4 Diagrama de secuencia	6
1.2.5 Contratos	6
1.2.6 Diagramas de colaboración	7
1.3 Modificar stock productos	7
1.3.1 Descripción	7
1.3.2 Flujo normal de los eventos	7
1.3.3 Curso alternativo: El usuario se equivoca en el ingreso de datos	8
1.3.4 Diagrama de secuencia	9
1.3.5 Contratos	9
1.3.6 Diagramas de colaboración	10
Diagrama UML - Base de datos	11
Diagrama de despliegue	11
Modelo de clases	12

1. Casos de Uso

1.1 Registrar entregas

1.1.1 Descripción:

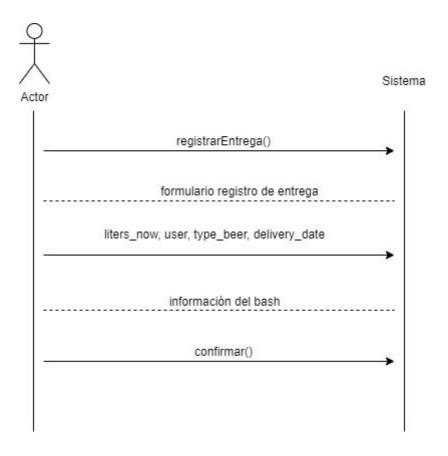
- Caso de uso: Registrar entregas de pedidos.
- Actores: Bodegueros.
- Pre-condición: Sesión iniciada en la aplicación web.
- Resumen: Un bodeguero registra la orden de entrega de un pedido completado con el respectivo cliente, ya sea en terreno o en punto de ventas mediante la web.
- Tipo: Primario.

1.1.2 Flujo normal de los eventos

Actor	Sistema
Este caso de uso comienza cuando el bodeguero presiona la opción registrar entregas.	
	El sistema crea una nueva entrada y despliega los campos a rellenar por el bodeguero (cantidad, tipo, cliente, etc)
El bodeguero completa los campos solicitados.	
El bodeguero presiona completar registro.	
	El sistema despliega anuncio de registro completado.
	El sistema descuenta los productos seleccionados por el bodeguero desde el stock.

1.1.3 Curso alternativo: No hay conexión a internet.

1.1.4 Diagrama de secuencia



1.1.5 Contratos

Nombre: Registrar entrega

Responsabilidades: Almacenar en la base de datos la entrega realizada.

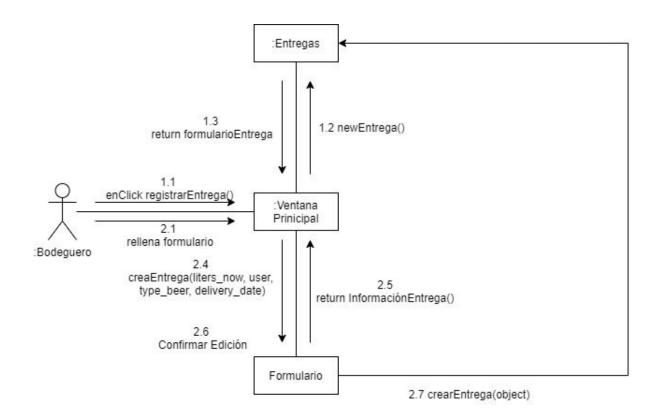
Pre-condiciones: Haber iniciado sesión por parte del bodeguero.

Pos-condiciones:

- Se creó una instancia de registrarEntrega

.

1.1.6 Diagramas de colaboración



1.2 Modificar usuarios

1.2.1 Descripción:

- Caso de uso: Realizar una modificación de algún usuario del sistema.
- Actores: Administradores.
- Pre-condición: Sesión iniciada como administrador en la aplicación web.
- Resumen: Un administrador desea modificar un permiso asociado al usuario que utiliza la aplicación web.
- Tipo: Secundario.

1.2.2 Flujo normal de los eventos

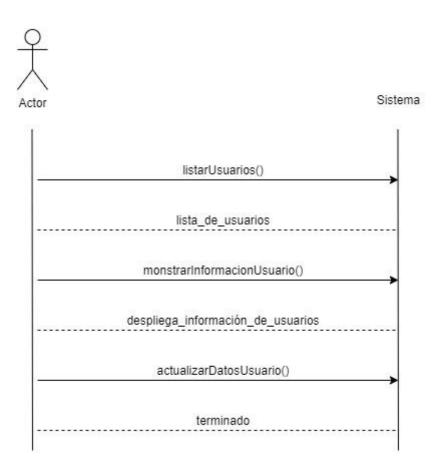
Actor	Sistema
En este caso de uso, el administrador entra a la sección de administración de la aplicación.	
Ahí dentro busca el apartado de los usuarios y presiona el botón "Modificar".	
	 El sistema despliega la lista de usuarios que forman parte del sistema.
El administrador selecciona al usuario que desea modificar.	
	El sistema despliega toda la información que respecta al usuario.
6. El administrador modifica el campo de los permisos, luego se desplaza al final de la página web, y presiona el botón "GRABAR".	
	7. El sistema toma la información del usuario con la modificación hecha, y la actualiza en la base de datos. El caso de uso termina

1.2.3 Curso alternativo: Desconexión de internet

7. Se detecta una desconexión de
internet por lo que no se pueden

aplicar los cambios. Termina el caso de uso

1.2.4 Diagrama de secuencia



1.2.5 Contratos

Nombre: listarUsuarios()

Responsabilidades: Despliega la lista de trabajadores de la cervecería.

Pre-condiciones: El usuario que está ejecutando esta acción debe ser administrador.

Pos-condiciones: No aplica.

Nombre: monstrarInformacionUsuario()

Responsabilidades: El sistema muestra la información asociada al usuario seleccionado.

Pre-condiciones: El administrado debe haber seleccionado una persona de la lista

previamente.

Pos-condiciones: No aplica.

Nombre: actualizarDatosUsuario()

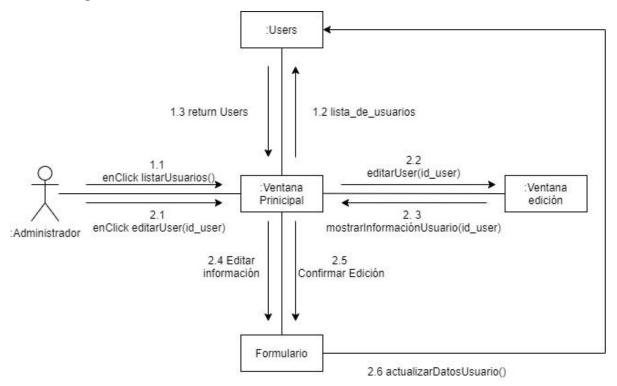
Responsabilidades: Se toma la información que se editó en la interfaz de la aplicación, y

se lleva a la base de datos para actualizarse.

Pre-condiciones: No aplica.

Pos-condiciones: La base de datos queda cargada con los nuevos datos.

1.2.6 Diagramas de colaboración



1.3 Modificar stock productos

1.3.1 Descripción

- Caso de uso: Se desea modificar el stock de cervezas que hay en bodega, añadiendo más contenedores, otros tipos de cerveza, etc.
- Actores: Administradores.

- Pre-condición: Sesión iniciada como encargado de bodega en la aplicación web
- Resumen: El bodeguero desea modificar el stock de cerveza.
- Tipo: Primaria.

1.3.2 Flujo normal de los eventos

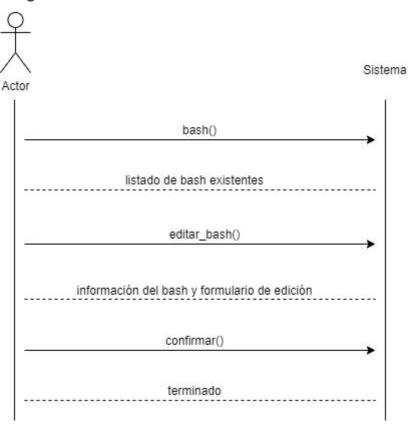
Actor	Sistema
El usuario entra la sección "bash" de la aplicación.	
	Se despliega en pantalla la información de lo que hay en almacenado en bodega.
El bodeguero busca el contenedor de cerveza que desea modificar y clickea en "editar".	
	 En pantalla se mostrará la información del contenedor que se ha seleccionado.
 El usuario modifica la información que necesita y presiona el botón de confirmación. 	
	El sistema toma la información del modificada, y la actualiza en la base de datos. El caso de uso termina.

1.3.3 Curso alternativo: El usuario se equivoca en el ingreso de datos

3.1. El usuario se equivoca, escribe mal un dato y presiona el botón de confirmación.	
	4.1. El sistema mantiene al usuario en la misma sección para poder editar nuevamente, conservando la información

	que recientemente había escrito.
5.1. El usuario corrige la información mal escrita, y vuelve a presionar el botón	
	6.1. Se actualiza nuevamente la información en la base de datos. El caso de uso termina.

1.3.4 Diagrama de secuencia



1.3.5 Contratos

Nombre: Bash

Responsabilidades: Despliega la información de los bash existentes **Pre-condiciones:** Se encuentra iniciada una sesión de administrador.

Pos-condiciones: No aplica.

Nombre: Editar Bash

Responsabilidades: Muestra y modifica la información referente a un bash específico.

Pre-condiciones: Se debe haber seleccionado modificar un bash.

Pos-condiciones: No aplica.

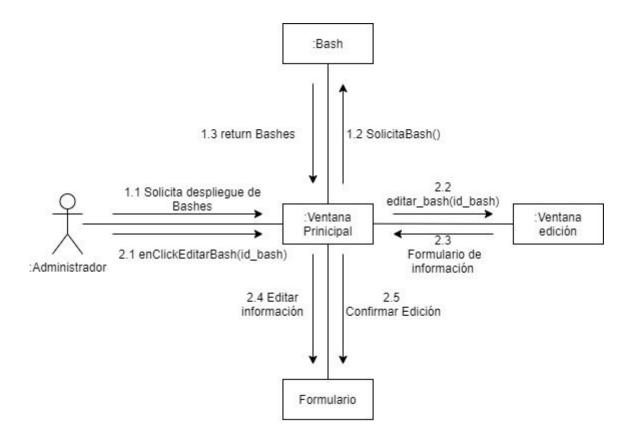
Nombre: Confirmar

Responsabilidades: Guarda la información modificada de un bash.

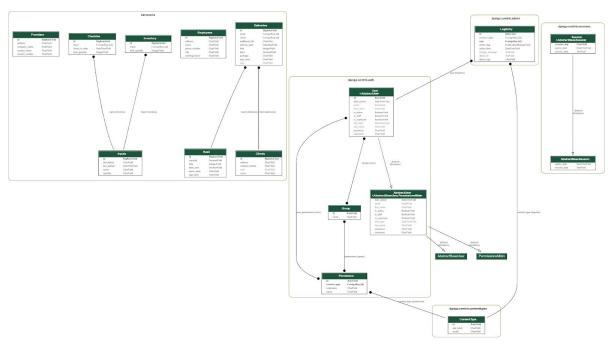
Pre-condiciones: Se modificó información de un bash y se oprimió el botón confirmar.

Pos-condiciones: Se guarda la información modificada del bash.

1.3.6 Diagramas de colaboración



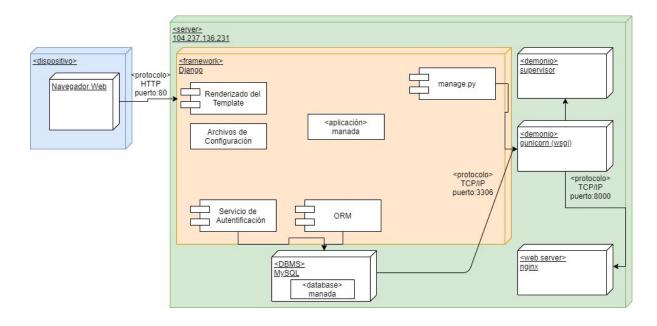
2. Diagrama UML - Base de datos



La imagen se encuentra en alta resolución en https://drive.google.com/file/d/10WuMib18cMzniq9dXvkpCZOumBiqnUrZ/view?usp=sharing

3. Diagrama de despliegue

A continuación se muestra el diagrama de despliege de la aplicación:



4. Modelo de clases

Se muestra un modelo simplificado de los elementos que actualmente se manejan de forma completa y se encuentran funcionando probados:

