输入层每个像素代表一个特征节点,一般以batch的形式 输入,如(32、128、128)

输入层/输出层

输出层将全连接或者全局池化的值拉平,喂给softmax, 一般使用交叉熵和Adam优化

搭配使用dropout和beachnormalization防过拟合

由多个filter组成,有多少个filter,就生成多少个feature map,对于同一次的filter参数是共享的。

窄卷积: (a-b+1)/s 向上取整 #a为原始图片长, b为卷积核的长, s为步长。

卷积出来的比原图片尺寸小

同卷积:在外围padding一圈0,且步长为1,相当于窄

卷积中a+2-b+1

卷积出来的和原图片尺寸一样

全卷积: 反向操作卷积核, 生成的图片大小是a+b-1

卷积出来的比原图片尺寸大

综上步长和padding是决定因素,不padding就是窄卷积,图像尺寸为(a-b+1)/s 向上取整;padding但步长大于1,也是一种窄卷积,图像尺寸为a/s 向上取整;padding且步长为1,是同卷积。

输入是[batch,heigth,width,channels] 后面三个由上面 卷积得到,池化层是典型的降维操作

padding和步长如上。

Avg _pool是对滤波器里所有不为0的像素点取均值

全局池化,使用和原有输入同样尺寸的filter,每个通道 输出一个值,一般放在最后一层代替全连接层

CNN

卷积层tf.nn.conv2d

池化层tf.nn.max_pool/avg_pool