1. Pravugaonik

using System;

namespace Pravugaonik

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Pravugaonik P1 = new Pravugaonik(4,5);

Pravugaonik P2 = new Pravugaonik(2, 4);

Console.WriteLine("Obim pravougaonika P1 je "+P1.Obim());

Console.WriteLine("Povrsina pravugaonik P1 je " + P1.Povrsina());

Console.WriteLine("Obim pravougaonika P2 je "+P2.Obim()+" ,a povrsina pravugaonik P2 je "+P2.Povrsina());

}

}

class Pravugaonik

{

public int A;

public int B;

public Pravugaonik(int a, int b)

{

A = a;

B = b;

}

public int Obim ()

{

return 2\*(A+B);

}

public int Povrsina()

{

return A\*B;

}

}

}

1. Piramida

using System;

namespace Pravugaonik

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Pravugaonik P1 = new Pravugaonik(4, 5);

Pravugaonik P2 = new Pravugaonik(2, 4);

Console.WriteLine("Obim pravougaonika P1 je " + P1.Obim());

Console.WriteLine("Povrsina pravugaonik P1 je " + P1.Povrsina());

Console.WriteLine("Obim pravougaonika P2 je " + P2.Obim() + " ,a povrsina pravugaonik P2 je " + P2.Povrsina());

}

}

class Pravugaonik

{

private int A;

private int B;

public Pravugaonik(int a, int b)

{

A = a;

B = b;

}

public int Obim()

{

return 2 \* (A + B);

}

public int Povrsina()

{

return A \* B;

}

public int GetA()

{

return A;

}

public void SetA(int a)

{

if (a>0)

{

A = a;

}

}

public int GetB()

{

return B;

}

public void SetB(int b)

{

if (b>0)

{

B = b;

}

}

}

class Piramida

{

public Pravugaonik Baza;

public int H;

public Piramida (Pravugaonik baza,int h)

{

Baza = baza;

H = h;

}

public double Obim()

{

double diagonala = Math.Sqrt(Baza.GetA() \* Baza.GetA() + Baza.GetB() \* Baza.GetB());

double dpola = diagonala / 2;

double stranica = Math.Sqrt(dpola\*dpola+H\*H);

double obim = 4 \* stranica +Baza.Obim();

return obim;

}

}

}