



Generički tipovi

Programski jezici II

Generički tipovi

- *compile-time bug-ovi*
- *run-time bug-ovi*
- generički tipovi daju stabilnost – omogućavaju detekciju određenih grešaka za vrijeme kompajliranja
- *Java Collections Framework* – koristi generičke tipove

Generički tipovi

- prije:

```
public class Holder{  
    private Object object;  
    public void set(Object object) {  
        this.object = object;  
    }  
    public Object get() {  
        return object;  
    }  
}  
  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Holder integerHolder = new Holder();  
        integerHolder.set("10");  
        Integer otherInteger = (Integer) integerHolder.get();  
        System.out.println(otherInteger);  
    }  
}
```

java.lang.ClassCastException

Generički tipovi

- generički tip je referencni tip u čijoj se deklaraciji iza naziva tipa nalazi lista parametara
- ovi parametri se nazivaju i tipski parametri, promjenljive tipa ili tipske promjenljive
- ovi tipovi moraju biti poznati u vrijeme kompajliranja kako bi se generički tip mogao koristiti

Generički tipovi

- sad:

```
public class Holder<T>{  
    private T t;  
    public void set(T t) {  
        this.t = t;  
    }  
    public T get() {  
        return t;  
    }  
}
```

*deklaracija
generičkog tipa*

*tipska
promjenljiva*

- T – tipska promjenljiva:
 - može se koristiti bilo gdje u klasi. Ista tehnika se može primijeniti i na interfejse.
 - može biti bilo koji klasni tip,
 - može biti bilo koji tip interfejsa,
 - ne može biti primitivni tip podataka.
- Konvencija davanja imena – jedno veliko slovo:
 - E – Element, K – Key, N – Number, T – Type, V – Value, ...

Generički tipovi

```
Holder<Integer> integerHolder = new  
Holder<Integer>();  
  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Holder<Integer> integerHolder = new  
Holder<Integer>();  
        integerHolder.set("10");  
        Integer otherInteger =  
integerHolder.get();  
        System.out.println(otherInteger);  
    }  
}
```

- pokušaj ubacivanja nekompatibilnog tipa u Holder - greška

Generički tipovi

- tipskoj promjenljivoj T može se pristupiti iz nestatičkog konteksta
- tipskoj promjenljivoj T ne može se pristupiti iz statičkog konteksta
- razlog ovog je što je tipska promjenljiva nestatička i ne može se koristiti u statičkom kontekstu iz istog razloga kao i bilo koja druga nestatička promjenljiva
- generički tipovi obuhvataju i generičke interfejse

```
public interface GenericHolderInterface<T> {  
    public void set(T object);  
    public T get();  
}
```

- deklaracija generičkih interfejsa se ne razlikuje od deklaracije interfejsa, osim uvođenja tipske promjenljive

Parametrizovani tipovi

- parametrizovani tip predstavlja korištenje generičkog tipa gdje su tipske promjenljive zamijenjene parametrima stvarnog tipa
- ovaj koncept sličan je deklaraciji i korištenju metoda
- da bi koristili metodu moramo, pri njenom pozivu, proslijediti stvarne parametre
- isto tako, da bi instancirali generički tip, potrebno je da mu proslijedimo parametre stvarnog tipa
- deklarisanje referenci i kreiranje objekata parametrizovanih tipova, kao i pozivi metoda nad ovim objektima, slično je kao kod negeneričkih klasa

Parametrizovani tipovi

```
public static void main(String[] args) {
    GenericHolder<Integer> integerHolder = new
GenericHolder<Integer>();
    integerHolder.set(10);
    System.out.println(integerHolder.print());
    Integer otherInteger = integerHolder.get();
    System.out.println(otherInteger);
}
```

- instanciranja generičkog tipa GenericHolder kojem se kao parametar stvarnog tipa proslijedi Integer
- ovako se tipska promjenljiva T mijenja stvarnim tipom Integer – nastaje parametrizovani tip GenericHolder<Integer>
- referenca integerHolder može referencirati samo objekte parametrizovanog tipa GenericHolder<Integer>
- pri pozivima set i get metoda stvarni tipovi argumenta i povratnog tipa određuju se na osnovu tipa reference nad kojom se metode pozivaju - kako je referenca integerHolder tipa GenericHolder<Integer>, jasno je da metoda set kao argument prima, a metoda get kao rezultat vraća objekat tipa Integer - kako je ovo poznato kompjajleru (u trenutku prevođenja programa), nisu potrebna eksplisitna kastovanja tipova.

Parametrizovani tipovi

- Dijamant (The Diamond)

```
GenericHolder<Integer> intHolder = new GenericHolder<>();
```

- Tipska promjenljiva se može zamijeniti i parametrizovanim tipom

```
GenericHolder<GenericBase<Integer>> genericHolder = new  
GenericHolder<GenericBase<Integer>>();
```

- Raw tipovi

- Mnoge Java klase nisu bile generičke prije verzije JDK 5

- Pri korišćenju raw tipova – dobija se *pre-generics* ponašanje – generički tip radi s Object-ima

- Zbog kompatibilnosti unazad, dozvoljeno je dodijeliti parametrizovani tip raw tipu:

- GenericHolder<String> holder1 = new GenericHolder<>();
 - GenericHolder rawHolder = holder1; // OK

- Kod dodjele raw tipa parametrizovanom tipu, dobija se upozorenje (warning):

- GenericHolder rawHolder2 = new GenericHolder();
 - GenericHolder<Integer> intHolder2 = rawHolder2;

- Upozorenje se dobija i kada se koristi raw tip za poziv generičke metode definisane u odgovarajućem generičkom tipu:

- Box<String> stringBox = new Box<>();
 - Box rawBox = stringBox;
 - rawBox.set(8); // warning: unchecked invocation to set(T)

- **Potrebno je izbjegavati korišćenje raw tipova!!!**

Parametrizovani tipovi

- zamjenom tipskih promjenljivih parametrima različitih stvarnih tipova nastaju različiti parametrizovani tipovi – između njih ne postoji veza
 - tako su parametrizovani tipovi `GenericHolder<Integer>` i `GenericHolder<String>` različiti i između njih ne postoji veza
- kompajler će prijaviti svaki pokušaj nepravilne upotrebe parametrizovanog tipa
 - na ovaj način potencijalne greške mogu biti detektovane ranije, za vrijeme kompajliranja
 - upotreba eksplicitnog kastovanja u izvornom kodu je minimalizovana

Parametrizovani tipovi

- parametrizacija generičkih interfejsa vrši se na isti način kao i parametrizacija generičkih klasa

```
class GenericHolder2<T> implements GenericHolderInterface<T>
{
    private T object;

    public T get() {
        return object;
    }

    public void set(T object) {
        this.object = object;
    }

    public static void main(String[] args) {
        GenericHolderInterface<Integer> integerHolder =
new GenericHolder2<Integer>();                                // 1
        integerHolder.set(10);
        Integer otherInteger = integerHolder.get();
        System.out.println(otherInteger);
    }
}
```

- različita upotreba konstrukcije <T> u deklaraciji klase GenericHolder2
 - prvo pojavljivanje konstrukcije <T> označava tipsku promjenljivu
 - drugo pojavljivanje konstrukcije <T> parametruje generički interfejs istom tipskom promjenljivom (T)

Nasljeđivanje generičkih tipova

- generički tip koji nije deklarisan kao final može biti nasljeđen

```
public class GenericBase<T> {  
    private T baseVariable;  
  
    public T get() {  
        return baseVariable;  
    }  
  
    public void set(T t){  
        baseVariable = t;  
    }  
}  
  
class GenericSub<T> extends GenericBase<T>{  
    private T subVariable;  
  
    public T get2(){  
        return subVariable;  
    }  
}
```

- kompajler provjerava da li tipske promjenljive roditeljske klase navedene u extends klauzuli mogu biti razriješene – u prethodnom primjeru tipska promjenljiva T generičke klase GenericSub (klase nasljednice) koristi se i kao parametar klase GenericBase (osnovna klasa) – ova veza obezbjeduje da će tipske promjenljive biti zamijenjene istim stvarnim tipom u obje klase

Nasljedivanje generičkih tipova

```
public class GenericTest{  
    public static void main(String args[]){  
        GenericBase<Integer> base = new  
GenericBase<Integer>();  
        GenericBase<Integer> sub = new  
GenericSub<Integer>();  
//        GenericBase<Integer> sub2 = new  
GenericSub<String>();  
        base.set(3);  
        sub.set(5);  
        System.out.println(base.get());  
        System.out.println(sub.get());  
    }  
}
```

Nasljeđivanje generičkih tipova

- ponekad je potrebno da se ograniče tipovi koji se mogu koristiti za parametrizaciju

```
class GenericNumberSub<T extends Number> extends GenericBase<T>{  
    // ...  
}
```
- generička klasa GenericNumberSub nasljeđuje generičku klasu GenericBase postavljajući gornju granicu tipa koji može biti proslijeden kao parametar
- parametrizacija ove generičke klase može se izvršiti proslijđivanjem klase Number ili bilo koje klase koja nasljeđuje klasu Number
- ključna riječ extends se koristi u širem smislu, i obuhvata semantiku standardnog korištenja ključnih riječi extends (kod nasljeđivanja) i implements (kod implementacije interfejsa)
 - ako je potrebno dodatno navesti i jedan ili više interfejsa koje je potrebno implementirati potrebno je koristiti znak „&“ između naziva interfejsa ili između naziva klase i interfejsa
 - naziv klase mora doći prije naziva interfejsa

Nasljedivanje generičkih tipova

- moguće je da generički tip naslijedi negenerički

```
public class GenericHolder3<T> extends Holder {  
  
    //...  
  
}
```

- moguće je i da konkretan tip naslijedi parametrizovani tip

```
public class IntegerHolder extends GenericHolder<Integer> {  
    public void add(Integer i){  
        Integer temp = get();  
        temp += i;  
        set(temp);  
    }  
    public static void main (String args[]){  
        IntegerHolder holder = new IntegerHolder();  
        holder.set(3);  
        holder.add(2);  
        System.out.println(holder.get());  
    }  
}
```

- konkretna klasa ne može naslijediti generički tip

Generičke metode

- Generičke metode uvode svoje tipske promjenljive
 - slično deklaraciji generičkog tipa, ali vidljivost im je ograničena na metodu u kojoj su deklarisane
- Postoje statičke i nestatičke metode, kao i generički konstruktori
- Sintaksa:
 - generička metoda: tipska promjenljiva unutar <> koja se pojavljuje prije povratnog tipa metode

Wildcards

- U generičkom kodu, *wildcard* znak „?“ predstavlja nepoznati tip
- može se koristiti u različitim situacijama:
 - kao tip parametra, polja, lokalne varijable, a ponekad i kao povratni tip (mada se ovo ne preporučuje)

Wildcards

- *upper bounded wildcard*

```
public static void method(List<? extends Foo>  
list) { /* ... */ }
```

- *unbounded wildcard*

```
public static void method(List<?> list) { /*  
... */ }
```

- *lower bounded wildcard*

```
public static void method(List<? super Foo>  
list) { /* ... */ }
```

Brisanje tipova

- kompjajler prevodi generičku klasu tako da briše informacije o tipskim promjenljivim
- ovaj proces naziva se brisanje tipova (eng. *type erasure*)
- ako se program kompajlira bez *unchecked* upozorenja, kompjajler garantuje da će sigurnost tipova za vrijeme izvršavanja biti obezbjeđena

Brisanje tipova

- generičke klase moguće je koristiti bez parametrizacije, kao negeneričke klase
- kompjajler će prijaviti *unchecked* upozorenja ako korištenje generičke klase bez parametrizacije može rezultirati potencijalnim problemom za vrijeme izvršavanja
- ovakvo korištenje generičkih klasa je dozvoljeno zbog zadržavanja kompatibilnosti sa ranijim verzijama Jave, u kojim generičke klase nisu postojale, ali se ne preporučuje kod razvoja novih aplikacija

```
public class MixTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        GenericHolder holder = new  
        GenericHolder<Integer>();  
        holder.set("10");  
        //  
        Integer i = (Integer) holder.get();  
        GenericHolder<Byte> holder2 = holder;  
        Byte s = holder2.get();  
        System.out.println(holder.get());  
    }  
}
```

- uvijek je moguće dodijeliti vrijednost reference parametrizovanog tipa referenci neparametrizovanog tipa, jer je on supertip parametrizovanog tipa
 - ova referenca može se koristiti na takav način da se naruši sigurnost tipova za vrijeme izvršavanja

Prednosti generičkih tipova

- „Snažnija“ provjera tipova za vrijeme kompajliranja
 - Ako je narušena sigurnost tipova kompajler će prijaviti grešku
- Izbjegavanje kastovanja
 - Bez korišćenja generičkih tipova:
 - List list = new ArrayList();
 - list.add("hello");
 - String s = (String) list.get(0);
 - Sa korišćenjem generičkih tipova:
 - List<String> list = new ArrayList<String>();
 - list.add("hello");
 - String s = list.get(0); // nema kastovanja
- Implementacija generičkih algoritama