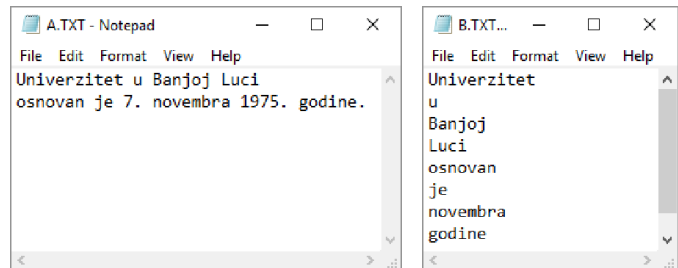


L04 – TEKSTUALNE DATOTEKE

1. Napisati program koji iz datoteke čiji je naziv prvi argument komandne linije, čita riječi i upisuje ih (svaku riječ u zasebnom redu) u datoteku čiji je naziv drugi argument komandne linije. Pored toga, program treba da na standardni izlaz ispiše najdužu riječ. Riječ je jedno ili više uzastopnih slova od drugih riječi odvojena znakom koje nije slovo.

Primjer pokretanja i izvršavanja programa: Primjer ulazne (A.TXT) i izlazne (B.TXT) datoteke:

```
D:\>tekst.exe A.TXT B.TXT
Najduza rijec je: Univerzitet
```



2. Napisati program koji iz datoteke čiji je naziv prvi argument komandne linije, čita podatke o krugovima, a zatim pronalazi i, na standardni izlaz, ispisuje podatke o krugu koji ima najveću površinu. Ulazna datoteka u kojoj su upisani podaci o krugovima formatirana je tako da je u svakom redu datoteke upisan podatak o jednom krugu u obliku:

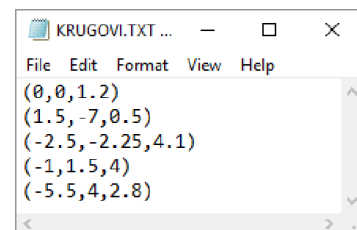
(x, y, r)

gdje su x i y koordinate centra kruga, a r poluprečnik kruga.

Primjer pokretanja i izvršavanja programa:

```
D:\>krug.exe KRUGOVI.TXT
Najvecu površinu (P=52.810) ima krug:
(-2.500, -2.250, 4.100)
```

Primjer ulazne datoteke:



3. Napisati program koji učitava prirodan broj n te podatke (šifra – string od pet znakova, naziv – string od najviše 20 znakova, i cijena – realan broj) o n artikala, a zatim učitane podatke upisuje u tekstualnu datoteku čiji je naziv prvi argument komandne linije. Podaci treba da budu upisani u formatiranom obliku kako je dato u primjeru.

Primjer pokretanja i izvršavanja programa
(vrijednosti koje se unose sa standardnog ulaza
su podvučene):

```
D:\>artikli.exe ARTIKLI.TXT
n=2
1. artikal: A0001 Banane 2
2. artikal: B1234 Jabuke 1.5
```

Primjer izlazne datoteke:

