

L08 – VIŠEDIMENZIONNI NIZOVI

1. Napisati program koji učitava kvadratnu matricu reda n ($n < 20$), a zatim ispisuje sumu elemenata glavne dijagonale i sumu elemenata sporedne dijagonale matrice.
2. Napisati program koji učitava kvadratnu matricu prirodnih brojeva, reda n ($n < 20$), a zatim pronalazi i ispisuje sve elemente matrice koji su prosti brojevi.
3. Napisati program koji manipuliše slikom u rasterskoj grafici. Slika se predstavlja kao kvadratna matrica piksela, dimenzije n ($n < 10$), pri čemu se svaki piksel sastoji od odgovarajuće tri komponente – R (crvena komponenta), G (zelena komponenta) i B (plava komponenta). Učitati jednu sliku, pa je ispisati u vidu matrice piksela, pri čemu vrijednost svakog piksela treba ispisati kao heksadecimalni triplet njegovih komponenti (npr. bijeli piksel je #ffffff, t.j. $R = G = B = 255$). Slika se učitava tako što se za svaki piksel učitavaju sve tri komponente ($0 \leq R, G, B \leq 255$).

Primjer:

```
Unesite n: 2
Unesite RGB komponente piksela slike:
piksel(0,0) - R = 1
piksel(0,0) - G = 1
piksel(0,0) - B = 1
...
piksel(1,1) - R = 4
piksel(1,1) - G = 4
piksel(1,1) - B = 4
```

```
Slika:
#010101 #020202
#030303 #040404
```