

PROGRAMIRANJE II (21.06.2023)

- ❶ (20 bodova) Napisati funkciju *formiraj* sa promjenljivim brojem argumenata, koja prima naziv tekstualne datoteke *dat*, cijeli broj *n* i *n* pokazivača na funkcije koje primaju naziv tekstualne datoteke, a kreiraju i vraćaju (dinamički) string ili NULL, te kreira i vraća dinamički niz dinamičkih stringova, pri čemu je *i*-ti element niza rezultat poziva funkcije preko *i*-tog pokazivača na funkciju. Prototip funkcije je:

```
char** formiraj(const char *dat, int n, ...);
```

Napisati odgovarajuću funkciju *najduza* koja u tekstualnoj datoteci čiji je naziv zadat, pronalazi i vraća dinamički string koji predstavlja najdužu riječ. Ukoliko u datoteci nema riječi, funkcija treba da vrati prazan string. Ukoliko se desi greška pri otvaranju datoteke, funkcija treba da vrati NULL.

U glavnom programu ilustrovati korištenje funkcije *formiraj* tako da se u tekstualnoj datoteci, čiji je naziv prvi argument komandne linije, pronađe i ispiše na standardni izlaz najduža riječ.

Napomena: riječ je jedno ili više uzastopnih znakova, a od druge riječi je odvojena nekom bjelinom. Pretpostaviti da je maksimalna dužina riječi 100 znakova.

- ❷ (20 bodova) Neka je dat tip:

```
typedef struct vozilo {  
    char broj_sasije[8];  
    char proizvođač[21];  
    char model[21];  
    double snaga;  
} VOZILO;
```

kojim se reprezentuje tip VOZILO.

```
typedef struct indeks {  
    char broj_sasije[8];  
    int adresa;  
} INDEKS;
```

kojim se reprezentuju indeksni zapisi o adresi početka zapisa vozila u binarnoj datoteci.

Napisati program u kojem treba u binarnoj datoteci, čiji je naziv prvi argument linije, pronaći podatke o vozilu čiji se broj šasije unosi kao drugi argument linije.

Potrebno je iz binarne datoteke, čiji je naziv dat kao treći argument komandne linije, pročitati sve indeksne zapise i formirati dinamički niz u kojem će se, na osnovu unesenog broja šasije (parametar *broj_sasije*), pronaći odgovarajuća adresa početka zapisa o vozilu u datoteci, te na taj način pročitati i ispisati podatke o pronađenom vozilu.

Za pretragu indeksne datoteke koristiti interpolaciono pretraživanje.

- ❸ (20 bodova) Neka je dat tip kojim se reprezentuje kružni bafer sa prepisivanjem:

```
typedef struct red {  
    int niz[100]; int f, r;  
} RED;
```

Neka je dat tip kojim se reprezentuje čvor jednostruko ulančane liste:

```
typedef struct cvor {  
    RED *red;  
    struct cvor *next;  
} CVOR;
```

Napisati funkciju za dodavanje elementa u kružni bafer.

Napisati funkciju za dodavanje novog bafera na početak jednostruko ulančane liste. Napisati funkciju koja prolazi kroz sve čvorove liste te za svaki čvor ispisuje sadržaj kružnog bafera:

```
void ispisi(CVOR* glava);
```

U glavnom programu kreirati jednu listu i tri bafera sa po dva elementa u svakom. Date kružne bafere potrebno je dodati u listu i zatim ilustrovati upotrebu prethodno definisane funkcije.

- ❹ (20 bodova) Neka je dat tip kojim se reprezentuju podaci o procesu:

```
typedef struct proces{  
    int id; // identifikator  
    char naziv[24];  
    int trajanje;  
} PROCES;
```

Neka je dat tip:

```
typedef struct s_cvor{  
    int id; // identifikator  
    int adresa;  
    struct s_cvor *l, *d;  
} S_CVOR;
```

kojim se reprezentuje čvor stabla binarne pretrage, koje predstavlja *look-up* tabelu. Pomoću *look-up* tabele moguće je pretraživati ulaznu binarnu datoteku u koju su upisani podaci o procesima. Ključ pretrage je identifikator (*id*) procesa. Svaki čvor stabla binarne pretrage, pored ključa pretrage, sadrži i adresu podataka o procesu sa datim identifikatorom, a ta adresa je, zapravo, pozicija na kojoj počinju podaci o procesu sa datim identifikatorom u ulaznoj binarnoj datoteci.

Napisati rekurzivnu funkciju koja dodaje novi čvor u stablo binarne pretrage, odnosno u *look-up* tabelu. Funkcija prihvata (parametar *root*) i vraća korijen stabla. Prototip funkcije je:

```
S_CVOR* dodaj(S_CVOR *root, int id, int adresa);
```

Napisati nerekurzivnu funkciju koja omogućava pretragu podataka o procesima koji su upisani u ulaznu binarnu datoteku, čiji je naziv treći parametar funkcije. Za pretragu treba koristiti stablo binarne pretrage (*look-up* tabelu), čiji je korijen prvi parametar funkcije. Ako u datoteci postoje podaci o procesu sa zadatim identifikatorom (drugi parametar funkcije), funkcija treba da učita i vrati podatke o traženom procesu. U suprotnom, funkcija treba da vrati NULL. Prototip funkcije je:

```
PROCES* pretrazi(S_CVOR *root, int id, const  
char *naziv_d);
```