

Indeks	
Prezime i ime	

1. Odrediti oktalni ekvivalent broja 10.10_{16} .

4. Definirati funkciju koja prima string i kao rezultat vraća posljednji znak iz tog stringa.

2. Pretpostavimo da je definisan tip:

```
typedef struct t {short* p, c;} T;
```

a) Šta ispisuje sljedeći kôd?

```
T* const tx=0, ty[10], *tz[10];
printf("tx:%d\n", sizeof(tx));
printf("ty:%d\n", sizeof(ty));
printf("tz:%d\n", sizeof(tz));
```

5. Definirati funkciju koja prima niz podataka tipa T i kao rezultat vraća dinamičku kopiju tog niza.

b) Šta reprezentuje t_x u prethodnom kôdu?

c) Šta reprezentuje t_y u prethodnom kôdu?

d) Šta reprezentuje t z u prethodnom kôdu?

6. Objasniti i primjerima ilustrovati lijevu i desnu asocijativnost operatora.

3. Pretpostavimo da je dat sljedeći kôd:

```
char d[][2] = {{2},{1},{3}};
printf("1:%p\n", &d);
int *pi = (int *) &d;
printf("2:%x\n", sizeof(d));
printf("3:%x\n", *pi);
printf("4:%d\n", *pi++);
printf("5:%x\n", pi);
```

a) Prepostaviti da se primjenjuje LE konvencija pa dopuniti pravougaonik tako da prikazuje rezultat izvršavanja koda.

1:0061FEE8

7. Objasniti i primjerom ilustrovati unutrašnju povezanost identifikatora.

b) Heksadekadno prikazati sadržaj memorijskih lokacija na kojima se nalazi promjenljiva d.

[illegible]