

## P-10: Modularizacija



## Sadržaj predavanja

- principi modularizacije koda
- organizacija modularizovanog projekta
- povezanost identifikatora



# Principi modularizacije koda

#### Modularizacija

- Modularizacija je postupak kojim se izvorni kôd softverskog projekta organizuje kao kolekcija softverskih modula
- Svaki modul smješten je u zasebnoj datoteci
- Modularizacija je posebno važna kod razvoja većih softverskih projekata
- > Dobre strane modularizacije:
  - omogućava timski razvoj različiti članovi tima mogu istovremeno da razvijaju različite module
  - omogućava višestruku upotrebu (engl. reuse) istog koda – iste module moguće je koristiti u različitim projektima
  - olakšava otkrivanje grešaka i održavanje softvera

### Osnovni principi modularizacije

- Prilikom modularizacije treba primjenjivati sljedeće principe:
  - funkcionalna dekompozicija
    - modul treba da sadrži logičke cjeline
       npr. sve funkcije koje se odnose na rad sa polinomima predstavljaju jednu funkcionalnu, logički povezanu cjelinu, pa ih sve treba smjestiti u jedan modul
  - razdvajanje interfejsa i implementacije
    - interfejs (deklaracije funkcija) smješta se u zaglavlje (modul.h)
    - implementacija (definicije funkcija) smješta se u programsku datoteku (modul.c)



# Principi modularizacije koda

### Primjena osnovnih principa modularizacije

#### monolitni program

```
#include <stdio.h>
interfejs

void f();

glavna
funkcija

f();
    return 0;
}

void f()
{
    // ...
}
```

### modularizovani projekat

```
// fajl: modul.h
void f();

// fajl: main.c
#include <stdio.h>
#include "modul.h"
int main()
{
   f();
   return 0;
}
modul sa
glavnim
programom
```

```
// fajl: modul.c
#include <stdio.h>
void f()
{
    // ...
}
```

modul sa implementacijom



## Principi modularizacije koda

### Primjena osnovnih principa modularizacije

```
// fajl: b.h
                           // fajl: a.h
                           void fA();
                                                  void fB();
#include <stdio.h>
                                       // fajl: main.c
void fA();
void fB();
                                       #include <stdio.h>
                                       #include "a.h"
int main()
                                       int main()
   fA();
                                          fA();
   return 0;
                                          return 0;
```

Zaglavlje "a.h" sadrži deklaracije funkcija koje se odnose na funkcionalnost A

Zaglavlje "b.h" sadrži deklaracije funkcija koje se odnose na funkcionalnost B

Modul "main.c" sadrži glavnu funkciju i direktivu za uključivanje zaglavlja "a.h" (jer je za prevođenje main neophodna deklaracija fA)

```
void fA()
{
    fB();
}
void fB()
{
    // coid fA()
{
    // ...
}
// fajl: a.c
#include <stdio.h>
#include "b.h"
void fA()
{
    fB();
}
```

```
// fajl: b.c
#include <stdio.h>
void fB()
{
    // ...
}
```

Modul "a.c" sadrži
definicije funkcija
koje se odnose na
funkcionalnost A i
direktivu za
uključivanje zaglavlja
"b.h" (jer je za
prevođenje fA neophodna
deklaracija fB)



# Organizacija modularizovanog projekta

#### Datoteke zaglavlja (.h)

- Za svaku funkcionalnu cjelinu (realizovanu jednom ili više srodnh funkcija) kreira se po jedno zaglavlje
- > Zaglavlje (može da) sadrži:
  - pretprocesorske direktive za uključivanje neophodnih modula (drugo zaglavlje uključuje se ako je neophodna neka deklaracija ili definicija koja je sadržana u tom modulu)
  - definicije korisničkih tipova (koji se koriste za realizaciju date funkcionalnosti)
  - deklaracije funkcija

#### modul.h

```
#include <stdio.h>
#include "z1.h"
#include "z2.h"

#ifndef _MODUL_H
#define _MODUL_H

typedef ... TIP;

void f1();
TIP *f2();
#endif
```

Zaglavlja "z1.h" i "z2.h"
pripadaju istom projektu i
nalaze se u istom folderu
kao i modul.h pa se zato
navode pod navodnim
znakovima

```
Da se u kompletnom projektu
neka definicija ne bi
ponovila više puta
(prevodilac bi to prijavio
kao grešku),
pretprocesorskom direktivom
#ifndef provjerava se da li
je već ranije definisano
simboličko ime _MODUL_H i
ako nije - definiše se
__MODUL_H

#ifndef _MODUL_H
#define _MODUL_H
...
#endif
```

bude uključen fajl

"modul.h", neće biti

višestrukih definicija tipa

TIP



## Organizacija modularizovanog projekta

Glavni program (main.c)

#### > Glavni program sadrži:

- pretprocesorske direktive za uključivanje neophodnih modula (sva potrebna zaglavlja)
- definicije koje nisu sadržane u uključenim zaglavljima
- glavnu funkciju

main.c

```
#include <stdio.h>
#include "z1.h"
#include "z2.h"

int main()
{
    // ...
    return 0;
}
```

Datoteke sa implementacijom funkcija (.c)

- Svaka implementaciona datoteka sadrži:
  - pretprocesorske direktive za uključivanje neophodnih modula
  - definicije funkcija

#### modul.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "z1.h"
#include "z2.h"
void f1()
   // ...
TIP *f2()
   TIP *p;
   // ...
   return p;
```



#### Definicija povezanosti identifikatora

- Povezanost identifikatora
- vezana je za fazu povezivanja (linkovanja) programa
- koristi se da za određivanje međusobnog odnosa objekata u različitim modulima
- daje odgovor na pitanje da li je i kako moguće objekte definisane u jednom modulu koristiti u nekom drugom modulu, npr. da li neki globalni identifikator u dva različita modula predstavlja istu ili dvije različite promjenljive
- > Jezik C razlikuje identifikatore:
  - sa spoljašnjom povezanošću
  - sa unutrašnjom povezanošću
  - bez povezanosti

#### Identifikatori bez povezanosti

- Identifikatori bez povezanosti nisu vidljivi prilikom procesa povezivanja i mogu se potpuno nezavisno ponavljati u različitim funkcijama, u istom ili različtim modulima.
- Svaka deklaracija identifikatora bez povezanosti ujedno je i njegova definicija i ona određuje jedinstveni nezavisni objekat.
- > Bez povezanosti su:
  - automatske lokalne promjenljive,
  - statičke lokalne promjenljive,
  - parametri funkcija,
  - lokalno definisani korisnički tipovi
  - labele

```
Npr.
int main()
{
   int i;
   return 0;
```

Promjenljiva i je lokalna automatska pa i predstavlja identifikator bez povezanosti



### Spoljašnja povezanost identifikatora

- Spoljašnja povezanost identifikatora omogućava da se isti objekat (promjenljiva/konstanta/funkcija) koristi u različitim modulima.
- Sve deklaracije identifikatora sa spoljašnjom povezanošću u čitavom projektu sa više modula odnose se na jedinstveni objekat (tj. sve pojave ovakvog identifikatora u različitim modulima odnose se na isti objekat)
- U čitavom projektu može da postoji samo jedna jedina definicija objekta sa spoljašnjom povezanošću (ako je u pitanju promjenljiva, može da postoji samo jedna definiicija sa inicijalizacijom, sve ostalo moraju biti deklaracije)

Spoljašnju povezanost imaju globalne funkcije (ako nisu kvalifikovane sa static)

```
m1.c
```

```
#include <stdio.h>
void f()
{
   printf("f\n");
}
```

#### m2.c

```
#include <stdio.h>
void f();
int main()
{
   f();
   return 0;
}
```

Funkcija f je globalna funkcija (i nije kvalifikovana sa static) pa je dostupna u svim modulima u okviru datog projekta





### Spoljašnja povezanost identifikatora

Spoljašnju povezanost imaju globalne promjenljive (ako nisu kvalifikovane sa static)

m1.c

```
#include <stdio.h>
int n=10;
void f()
{
   printf("f: %d\n", n);
}
```

m2.c

```
#include <stdio.h>
void f();
int n;
int main()
{
    printf("main: %d\n", n);
    n=20;
    f();
    return 0;
}
```

U modulu m1.c navedena je definicija promjenljive n (u pitanju je definicija, jer uključuje i inicijalizaciju promjenljive).

U modulu m2.c navedena je deklaracija promjenljive n.

Pošto je n identifikator sa spoljašnjom poveznošću, riječ je o istoj promjenljivoj, koja se tokom životnog vijeka nalazi u data segmentu.

Početna vrijednost promjenljive n određena je definicijom u modulu m1.c.

Deklaracija promjenljive n u m2.c predstavlja tzv. "uslovnu definiciju" (engl. *Tentative definition*) — ako u nekom drugom modulu nije definisana istoimena promjenljiva, onda bi ova deklaracija predstavljala definiciju.

main: 10 f: 20



### Spoljašnja povezanost identifikatora

Spoljašnju povezanost imaju lokalne promjenljive kvalifikovane sa extern

m1.c

```
#include <stdio.h>
int n=10;
void f()
{
    printf("f: %d\n", n);
}
```

m2.c

```
#include <stdio.h>
void f();
int main()
{
    extern int n;
    printf("main: %d\n", n);
    n=20;
    f();
    return 0;
}
```

U funkciji main() navedena je deklaracija promjenljive n, kojom je n kvalifikovana kao eksterna (spoljašnja).

Kvalifikacijom extern specifikuje se da se identifikator n odnosi na globalnu promjenljivu koja je definisana u modulu m1.c.

Deklaracije sa extern ne mogu da sadrže inicijalizaciju, npr. NIJE DOZVOLJENO

extern int n=20;

Da promjenljiva n u funkciji main nije eksplicitno kvalifikovana kao spoljašnja (tj. da je izostavljen extern), tada bi u pitanju bila definicija lokalne promjenljive n koja bi maskirala globalnu promjenljivu n)

main: 10 f: 20



### Unutrašnja povezanost identifikatora

- Unutrašnju povezanost imaju identifikatori koji su vidljivi samo unutar jednog modula
- Unutrašnju povezanost imaju globalni objekti (promjenljive i funkcije) kvalifikovani sa static
- Identifikatori sa unutrašnjom povezanošću nisu dostupni u drugim modulima (stvarni doseg je nivoa datog modula) i u drugim modulima nezavisno mogu da se koriste istoimeni identifikatori koji reprezentuju druge objekte

```
m1.c
```

```
#include <stdio.h>
static int x=10;
int y=100;
static int f()
{
   printf("f: ");
   printf("x=%d ", x);
   printf("y=%d\n", y);
}
int g()
{ f(); }
```

```
m2.c
```

```
#include <stdio.h>
int g();
int x, y;
int main()
{
   printf("main: ");
   printf("x=%d ", x);
   printf("y=%d\n", y);
   g();
   return 0;
}
```

Identifikator y je sa spoljašnjom povezanošću i reprezentuje jednu globalnu promjenljivu koja je vidljiva u čitavom projektu (definisana je u m1.c, početna vrijednost je 100).

U m1.c definisana je globalna promjenljiva x, koja je kvalifikovana sa static, pa ima unutrašnju povezanost, tj. vidljiva je samo u m1.c.

Promjenljiva x, definisana u m2.c, ima spoljašnju povezanost. Pošto u drugim modulima nije definisana istoimena promjenljiva sa spoljašnjom povezanošću, ova deklaracija predstavlja definiciju (poč. vrijednost 0).

```
main: x=0 y=100
f: x=10 y=100
```