## ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET BANJA LUKA

## **PROGRAMIRANJE I**

(13.05.2024)

Indeks	
Prezime i ime	

## Napomena: sizeof(char)=1 sizeof(short)=2 sizeof(int)=4 sizeof(int\*)=4 sizeof(long long)=8

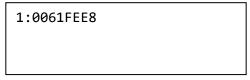
1. Odrediti oktalni ekvivalent broja 1.1<sub>4</sub>.

4. Objasniti i odgovarajućim primjerima ilustrovati lijevu i desnu asocijativnost operatora.

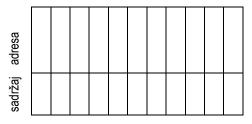
2. Pretpostavimo da je dat sljedeći kôd:

```
double d = 0x10;
printf("1:%p\n", &d);
unsigned *pi = (unsigned *) &d;
printf("2:%x\n", *++pi);
printf("3:%p", ++pi);
```

 a) Pretpostaviti da se primjenjuje LE konvencija pa dopuniti pravougaonik tako da prikazuje rezultat izvršavanja koda.



b) Heksadekadno prikazati sadržaj memorijskih lokacija na kojima se nalazi promjenljiva d.



- a) Definisati tip TAKMICAR koji omogućava reprezentaciju podataka o jednom takmičaru u skoku uvis, pri čemu takmičar ima startni broj (cjelobrojni podatak), ime (string) i preskočenu visinu izraženu u cm (cjelobrojni podatak).
  - b) Definisati funkciju koja kao rezultat vraća dinamički alocirani podatak tipa TAKMICAR, koji sadrži podatke o takmičaru Marku Bokanu čiji je startni broj 10 i preskočena visina 202cm.
- Nizovi promjenljive dužine.

5. Sintaksa i semantika naredbe switch.

 Definisati funkciju koja kroz odgovarajuće parametre prima niz podataka o takmičarima i kao rezultat vraća dinamičku kopiju najboljeg takmičara.