

L10 – FUNKCIJE

1. Napisati program koji učitava prirodan broj n te niz od n cijelih brojeva, a zatim ispisuje koji su brojevi među učitanimi prosti. Provjera da li je broj prost treba da se vrši u funkciji *prost*.
2. Napisati program koji učitava dvije matrice, a zatim računa i ispisuje njihov proizvod.

Za učitavanje elemenata matrice treba definisati i koristiti funkciju čiji je prototip:

```
void ucitaj(int[][10], int, int);
```

Za ispisivanje matrice treba definisati i koristiti funkciju čiji je prototip:

```
void ispisi(int[][10], int, int);
```

Za računanje proizvoda dvije matrice treba definisati i koristiti funkciju čiji je prototip:

```
void pomnozi(int[][10], int[][10], int[][10], int, int, int, int);
```

3. Definirati tip *POLINOM* koji služi za manipulaciju polinomima stepena n ($n < 100$). Napisati program koji učitava dva polinoma, a zatim izračunava i ispisuje njihov zbir i proizvod.

Za učitavanje polinoma treba definisati i koristiti funkciju čiji je prototip:

```
POLINOM citaj();
```

Za računanje zbira dva polinoma treba definisati i koristiti funkciju čiji je prototip:

```
POLINOM saberi(POLINOM, POLINOM);
```

Za računanje proizvoda dva polinoma treba definisati i koristiti funkciju čiji je prototip:

```
POLINOM pomnozi(POLINOM, POLINOM);
```

Za ispis polinoma treba definisati i koristiti funkciju čiji je prototip:

```
void ispisi(POLINOM);
```