

L04 – GRANANJE I SELEKCIJA

1. Upoznati se sa:
 - a) naredbama grananja u programskom jeziku C,
 - b) naredbama selekcije u programskom jeziku C.
2. Napisati program koji učitava dužine stranica trougla (a, b, c), a zatim određuje da li se može formirati trougao od učitanih stranica. Ukoliko može, odrediti da li je trougao jednakokraki, jednakostranični ili raznostranični, te odrediti da li je trougao pravougli, a zatim izračunati njegovu površinu i obim.

Primjer 1:

Unesite stranicu a: 3
Unesite stranicu b: 4
Unesite stranicu c: 5

Trougao je raznostranični.
Trougao je pravougli.

Povrsina: 6.00
Obim: 12.00

Primjer 2:

Unesite stranicu a: 4
Unesite stranicu b: 2
Unesite stranicu c: 1

Trougao se ne može konstruisati.

3. Napisati program koji učitava mjesec i godinu (npr. 3 2014 za mart 2014), a zatim ispisuje broj dana u tom mjesecu. Obratiti pažnju na prestupne godine.

Primjer 1:

Unesite mjesec i godinu: 3 2014
Mjesec MART 2014. godine ima 31 dan.

Primjer 2:

Unesite mjesec i godinu: 2 2012
Mjesec FEBRUAR 2012. godine ima 29 dana.