

L02 – PREDSTAVLJANJE PODATAKA U RAČUNARU

- Broj 119 predstaviti kao neoznačeni cjelobrojni podatak tipa:
a) byte, b) word, c) doubleword, d) quadword.
- Broj -119 predstaviti kao označeni cjelobrojni podatak tipa:
a) byte, b) word, c) doubleword, d) quadword.
- Niz cijelih brojeva 57, -5, 111, -111, -1 smjestiti u memoriju kao označene cjelobrojne podatke tipa byte počevši od lokacije 01000_h. Sadržaj memorije prikazati u binarnom i heksadecimalnom obliku.
- Upisati u memoriju (počevši od lokacije 9000_h) string *F2I+ms*.
- Niz brojeva 546, 6, 7902 smjestiti u memoriju kao četvorocifrene BCD podatke, počevši od lokacije 00100_h. Prikazati sadržaj memorije (binarno i heksadecimalno), ako se podaci upisuju kao:
a) nepakovani BCD, b) pakovani BCD.
- Na sljedećoj slici binarno je prikazan sadržaj jednog segmenta memorije. Odrediti:
a) najmanji i najveći neoznačeni cjelobrojni podatak tipa word upisan u prikazanom segmentu.
b) najmanji i najveći označeni jednobajtni cjelobrojni podatak upisan u prikazanom segmentu.
c) niz označenih cjelobrojnih podataka tipa word upisanih u prikazanom segmentu.

1	1	1	1	1	1	1	1	02007 _h
1	1	1	1	1	1	1	1	02006 _h
0	0	0	1	0	1	1	1	02005 _h
1	0	1	1	1	0	1	1	02004 _h
0	0	0	0	0	0	0	0	02003 _h
0	1	1	1	1	1	1	1	02002 _h
0	0	1	1	0	0	0	1	02001 _h
1	1	0	0	1	1	1	0	02000 _h

- Niz brojeva -0.375, 119.6, 2^{-100} smjestiti u memoriju počevši od lokacije 00400_h, ako se podaci upisuju kao FP podaci u:
a) običnoj preciznosti, b) dvostrukoj preciznosti.
- Na sljedećoj slici binarno je prikazan sadržaj jednog segmenta memorije. Odrediti niz realnih brojeva upisanih kao FP podaci obične preciznosti počevši od lokacije 0AA00_h.

1	1	0	0	0	0	1	0	0AA07 _h
1	0	0	1	0	1	0	0	0AA06 _h
1	1	0	0	0	0	0	0	0AA05 _h
0	0	0	0	0	0	0	0	0AA04 _h
0	0	1	1	1	1	0	1	0AA03 _h
1	0	0	0	0	0	0	0	0AA02 _h
0	0	0	0	0	0	0	0	0AA01 _h
0	0	0	0	0	0	0	0	0AA00 _h