## L09 – BINARNO STABLO

## 1. Neka je dat tip:

```
typedef struct node {
  char str[100]; // informacioni sadrzaj
  struct node *left, *right;
} NODE;
```

kojim se reprezentuje čvor binarnog stabla.

Napisati funkciju koja ispisuje sadržaj stabla (u jednom redu, bez razdvajanja stringova) u *preorder* redoslijedu obilaska, a čiji je prototip:

```
void preorder(NODE *root);
```

Napisati funkciju koja ispisuje sadržaj stabla (u jednom redu, bez razdvajanja stringova) u *inorder* redoslijedu obilaska, a čiji je prototip:

```
void inorder(NODE *root);
```

Napisati funkciju koja ispisuje sadržaj stabla (u jednom redu, bez razdvajanja stringova) u *postorder* redoslijedu obilaska, a čiji je prototip:

```
void postorder(NODE *root);
```

Napisati funkciju koja briše stablo, a čiji je prototip:

```
void delete(NODE *root);
```

Napisati glavnu funkciju u kojoj treba kreirati binarno stablo prikazano na sljedećoj slici (informacioni sadržaj čvora prikazan je unutar čvora), a zatim ispisati sadržaj kreiranog binarnog stabla u *preorder*, *inorder* i *postorder* redoslijedu obilaska.

