

Indeks	
Prezime i ime	

Napomena: sizeof(char)=1 sizeof(short)=2 sizeof(int)=4 sizeof(int\*)=4 sizeof(long long)=8

1. Odrediti oktalni ekvivalent broja 1.1<sub>4</sub>.
4. Objasniti i odgovarajućim primjerima ilustrovati lijevu i desnu asocijativnost operatora.

2. Pretpostavimo da je dat sljedeći kôd:

```
double d = 0x10;  
printf("1:%p\n", &d);  
unsigned *pi = (unsigned *) &d;  
printf("2:%x\n", *++pi);  
printf("3:%p", ++pi);
```

- a) Pretpostaviti da se primjenjuje LE konvencija pa dopuniti pravougaonik tako da prikazuje rezultat izvršavanja koda.

1:0061FEE8

- b) Heksadekadno prikazati sadržaj memorijskih lokacija na kojima se nalazi promjenljiva d.

sadržaj	adresa														

3. a) Definirati tip TAKMICAR koji omogućava reprezentaciju podataka o jednom takmičaru u skoku uvis, pri čemu takmičar ima *startni broj* (cjelobrojni podatak), *ime* (string) i *preskočenu visinu izraženu u cm* (cjelobrojni podatak).

- b) Definirati funkciju koja kao rezultat vraća dinamički alocirani podatak tipa TAKMICAR, koji sadrži podatke o takmičaru Marku Bokanu čiji je startni broj 10 i preskočena visina 202cm.

- c) Definirati funkciju koja kroz odgovarajuće parametre prima niz podataka o takmičarima i kao rezultat vraća dinamičku kopiju najboljeg takmičara.

5. Sintaksa i semantika naredbe switch.

6. Nizovi promjenljive dužine.