P2: Prva nedelja
- Predstavljanje realnih brojeva -

Pregled

- · Veza između celih i realnih brojeva
- Konverzija realnog broja
- Predstavljanje realnih brojeva
- Opseg realnih brojeva
- Standardi za rad sa realnim brojevima
- Zaokruživanje realnih brojeva
- Primeri

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

1/35

3/35

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

2/35

Veza između celih i realnih brojeva

- Kako predstaviti realan broj?
 - kao odnos dva cela broja X i Y (Z := X / Y)
 - kao kombinaciju dva cela broja, gde prvi predstavlja celobrojni deo, a drugi razlomljeni (X.Y)
- Nepraktično!
- Težinski sistem:
 - $-0.5_{(10)}=5_{(10)}\cdot 10^{-1}$
 - $-0.1_{(2)}=1_{(2)}\cdot 2^{-1}$
 - $-0.X_{(Y)} = X_{(Y)} \cdot Y^{-1}$
- Prednosti
 - jednostavna i uniformna reprezentacija
 - pristup primenjen kod celih brojeva se može i ovde primeniti
- Nedostatak
 - neophodno više polja: značajne cifre, stepen osnove

Konverzija realnog broja

• Primer: $11.0011_{(2)} = 11_{(2)} + 0.0011_{(2)} = 3_{(10)} + X_{(10)}$

$$R_{(10)} = \sum_{i=0}^{n-1} C_i \cdot B^{-(i+1)} = C_0 \cdot B^{-1} + C_1 \cdot B^{-2} + \dots + C_{n-1} \cdot B^{-n}$$

$$R_{(10)} = \left(\dots \left(C_{n-1} / B + C_{n-2} \right) / B + \dots + C_1 \right) / B + C_0 \right) / B$$

Pitanje: 0.1111111...₍₂₎ = X₍₁₀₎?
 Koja je vrednost X?

Predstavljanje realnih brojeva

- R=(-1)^S M 2^E S-znak, M-mantisa, E-eksponent
- Primer

 $0.0011 = 0.0011 \cdot 2^{0} = 0.11 \cdot 2^{-2} = 1.1 \cdot 2^{-3}$

Normalizovana mantisa

 $0.5 \le M < 1$ \eth 0.1xxxx...xx VAX $1 \le M < 2$ \eth 1.xxxx...xx IEEE 754

Primetiti: dovoljno je pamtiti bite obeležene sa x. Ostali se podrazumevaju.

Normalizovana mantisa sa skrivenim bitom

• Eksponent u kodu sa viškom (nije komplement 2)

e = E + pomeraj \eth E = e - pomeraj pomeraj = 2^{k-1} VAX pomeraj = 2^{k-1} -1 IEEE 754 k - broj bitova za predstavljanje (kodiranje) eksponenta

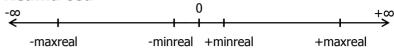
©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

5/35

7/35

Opseg realnih brojeva

· Realna osa



- Opseg mogućih vrednosti simetričan u odnosu na nulu (pozitivne i negativne vrednosti)
- Ne može da predstavi brojeve veće od maxreal, ni manje od minreal a veće od 0
- 0 se predstavlja na poseban način

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

6/35

Standard ANSI/IEEE 754 (1985) za rad sa realnim brojevima

• Broj značajnih decimalnih cifara

 $d \approx 0.3 \cdot b$

(b - broj bitova za predstavljanje celokupne mantise broja, b = p + 1)

Izgled realnog broja (ukupan broj bita: w=1+k+p)

- $R=(-1)^S M 2^E$
 - Broj je pozitivan ako bit S ima vrednost 0, a negativan ako ima vrednost 1
 - k (broj bitova za eksponent) utiče samo na **opseg** vrednosti
 - p (broj bitova za mantisu) utiče samo na **tačnost** brojeva

Standard ANSI/IEEE 754 (1985) za rad sa realnim brojevima

Pravila interpretacije

1. e=111...1, m≠0 **ð NaN** (not a number)
2. e=111...1, m=0 **ð** (-1)^s (∞) ±∞

3. 000...0<e<111...1 **♂** (-1)^s 2^{e-v} (1.m) normalizovana mantisa 4. e=000...0. m≠0 **♂** (-1)^s 2^{1-v} (0.m) nenormalizovana mantisa

5. e=0, m=0 \tilde{o} (-1)^s (0) ±0

• Značajni standardni formati realnih brojeva

- jednostruki (32 bita): k=8, p=23 : v=+127, E_{max}=+127, E_{min}=-126

- dvostruki (64 bita): k=11, p=52: v=+1023, $E_{max}=+1023$, $E_{min}=-1022$

Standard ANSI/IEEE 754 (1985) Realni broj jednostruke preciznosti

- Predstava na dužini od w=32 bita:
 - 1 bit za znak
 - 8 bita za eksponent
 - 23 bita za mantisu
- Opseg vrednosti
 - Najveći normalizovani (e_{max} -127=127) (-1)^s 2^{127} (1.111...11)
 - Najmanji normalizovani (e_{min}-127=-126) (-1)^s 2⁻¹²⁶ (1.000...00)
 - Najveći nenormalizovani (-1)^s 2⁻¹²⁶ (0.111...11)
 - Najmanji nenormalizovani (-1)^s 2⁻¹²⁶ (0.000...01)

minreal =
$$(-1)^s \cdot 2^{-126} \cdot 2^{-23} = (-1)^s \cdot 2^{-149} \approx (-1)^s \cdot 1.4 \cdot 10^{-45}$$

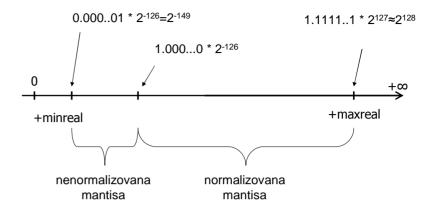
maxreal =
$$(-1)^s \cdot 2^{127} \cdot (1.111...11) \approx (-1)^s \cdot 2^{128} = (-1)^s \cdot 3.4 \cdot 10^{38}$$

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

9/35

11/35

Šta zapravo predstavlja nenormalizovana mantisa?



Pomoću nenormalizovane mantise se postiže proširenje opsega za izuzetno male vrednosti (bliske 0) realnih brojeva.

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

10/35

Zaokruživanje realnih brojeva

• Primer (4 značajne decimlane cifre)

$$R + r = 123.449 \approx 123.4$$

R+r+r+r=?

$$((R+r)+r)+r \approx (123.4+0.049)+0.049 \approx 123.4+0.049 \approx \frac{123.4}{123.4}$$

$$R+(r+(r+r)) = 123.4 + 0.147 = 123.547 \approx 123.5$$

- ð asocijativnost? ne važi!
- ð treba sumirati od brojeva manje vrednosti ka brojevima veće vrednosti!

Zaokruživanje realnih brojeva

• Pravila zaokruživanja

- 1. x.xx|0zzzz...z
- ð x.xx
- 2. x.xx|1yyyy...y (∃y≠0)
- $\delta x.xx + 0.01$
- 3. x.xx|1000....0
 - 3a. x.x0|1000....0
- ð x.x0
- 3b. x.x1|1000....0
- $\delta x.x1 + 0.01$

• Zaokruživanje na beskonačnost

$$|R| \ge 2^{Emax} \cdot (2-2^{-p})$$

Zadatak 1 (IZ4)

- Format predstave realnih brojeva pomoću reči širine 10 bita je: bit najveće težine za znak broja, četiri bita za eksponent u kôdu sa viškom 7, i pet bitova najmanje težine za normalizovanu mantisu sa skrivenim bitom (1£M<2). Rezultat sabiranja brojeva čiji je izgled A=1606₍₈₎ i B=0515₍₈₎ je:
 - a) 1633₍₈₎
 - b) 1566₍₈₎
 - c) 1766₍₈₎

Najpre je potrebno izvršiti "raspakivanje" brojeva A i B u binarni oblik:

A: 1 1100 00110	B: 0 1010 01101
$S_A=1 \Rightarrow A < 0$	$S_B=0 \Rightarrow B>0$
$e_A = 1100 = 12$	$e_B = 1010 = 10$
$E_A = e - v = 12 - 7 = 5$	$E_B = e - v = 10 - 7 = 3$
$M_{\Lambda} = 1.00110$	$M_{\rm B}$ =1.01101

A =
$$(-1)^{SA} \cdot 2^{EA} \cdot M_A = -2^5 \cdot 1.00110$$

B = $(-1)^{SB} \cdot 2^{EB} \cdot M_B = 2^3 \cdot 1.01101$

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

13/35

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

Zadatak 1

Rešenje:

14/35

Zadatak 1

 U opštem slučaju, potrebno je broj sa maniim eksponentom dovesti na red veličine broja sa većim eksponentom:

$$\mathsf{E}_{\mathsf{A}} > \mathsf{E}_{\mathsf{B}} \Rightarrow \mathsf{B} = \mathsf{M}_{\mathsf{B}} \cdot 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{B}}} = \mathsf{M}_{\mathsf{B}} \cdot 2^{(\mathsf{E}_{\mathsf{B}} - \mathsf{E}_{\mathsf{A}})} \cdot 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{A}}} = \mathsf{M}_{\mathsf{B}} \cdot 2^{-2} \cdot 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{A}}} = \mathsf{M}_{\mathsf{B}''} 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{A}}}$$

$$M_{B'} = M_B \cdot 2^{-2} \Rightarrow M_{B'} = 0.01011|01$$
 (zaokruživanje – pravilo 1)

$$|M_A| > |M_{B'}| \Rightarrow A + B = -(M_A - M_{B'}) \cdot 2^{E_A} = -M_{A+B'} \cdot 2^{E_A}$$

$$M_A - M_{B'} = 1.00110 - 0.01011 \implies M_{A+B} = 0.11011 = 1.10110 \cdot 2^{-1}$$

Nakon sabiranja, mantisu M_{A+B} je potrebno normalizovati svođenjem na oblik dat postavkom zadatka (u ovom slučaju: 1.mmmmm), uz eventualno zaokruživanje nakon normalizacije.

Zadatak 1

Rezultat sabiranja A i B iznosi:

$$\mathsf{A} + \mathsf{B} = -\mathsf{M}_{\mathsf{A} + \mathsf{B}} \cdot 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{A}}} = -1.10110 \cdot 2^{-1} \cdot 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{A}}} = -1.10110 \cdot 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{A}^{-1}}} = -\mathsf{M}_{\mathsf{A} + \mathsf{B}}' \cdot 2^{\mathsf{E}_{\mathsf{A} + \mathsf{B}'}}$$

$$S_{A+B} = 1$$
 $M_{A+B}' = 1.10110$ $E_{A+B}' = E^A - 1 = 4$ $e_{A+B} = 4 + 7 = 11$

Izgled broja se dobija sklapanjem delova s, e i m u skladu sa formatom određenim postavkom zadatka.

$$s = 1$$
 eeee = 1011 mmmmm = 10110

$$(A + B)$$
: 1|1011|10110 = 1|101|110|110 = 1566₍₈₎

Odgovor: B

Zadatak 2 (IZ5)

- U nekom računaru, celi brojevi brojevi su predstavljeni u drugom komplementu pomoću reči širine 10 bita, a za predstavljanje realnih brojeva je takođe predviđeno 10 bita, i to tako da bit najveće težine određuje znak broja, sledeća 4 bita su za eksponent broja u kôdu sa viškom 7, a preostalih 5 za normalizovanu mantisu sa skrivenim bitom (1£M<2). Ako je izgled realnog broja na lokaciji X: 397₍₁₆₎, a izgled celog broja na lokaciji J: 310₍₁₆₎, koji će biti izgled lokacije realne promenljive Y nakon izvršene operacije Y=X+J? Računanje obavljati upotrebljavajući realne brojeve.
 - a) 3FA₍₁₆₎
 - b) 3E5₍₁₆₎
 - c) 3BA₍₁₆₎

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

17/35

19/35

Zadatak 2

Rešenje:

Realni broj X raspakujemo u binarni oblik u skladu sa zadatim formatom:

X:
$$1|1100|10111$$

S_X = 1, X < 0, M_X = 1.10111, E_X = e - v = 12 - 7 = 5

Celom broju J moramo odrediti apsolutnu vrednost da bismo mogli da ga konvertujemo u realan broj:

J:
$$1100010000$$
, $J<0$
 $-J = 0011110000 = 1.11100|00 \cdot 2^7 = 1.11100 \cdot 2^7$
 $S_J = 1$, $J<0$
 $M_J = 1.11100$
 $E_J = 7$

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

18/35

Zadatak 2

• Dalje, izvršimo svođenje eksponenta manjeg broja na eksponent većeg i izvršimo sabiranje:

$$\begin{split} E_{\text{J}} > E_{\text{X}} \\ X &= - \, M_{\text{X}} \cdot 2^{-2} \cdot 2^7 = - \, M_{\text{X}}' \cdot 2^7 \\ M_{\text{X}}' &= 0.01101 | 11 \approx 0.01110 \text{ (zaokruživanje } 0.01101 + 0.00001) \\ Y &= - \, (M_{\text{J}} + M_{\text{X}}') \cdot 2^{E_{\text{J}}} \\ M_{\text{J}} + M_{\text{X}}' &= 1.11100 + 0.01110 = 10.01010 = 1.00101 \cdot 2^1 = M_{\text{Y}} \\ Y &= - \, 1.00101 \cdot 2^1 \cdot 2^{E_{\text{J}}} = - \, 1.00101 \cdot 2^8 \\ e &= 8 + 7 = \, 15_{(10)} = 1111_{(2)} \\ s &= 1 \text{, eeee} = 1111 \text{, mmmmm} = 00101 \end{split}$$

Odgovor: B

Y: $1|1111|00101 = 3E5_{(16)}$

Zadatak 3 (IZ3)

- Format predstave realnih brojeva je seeeemmmmm s je bit za znak broja, eeee su bitovi za eksponent broja (kôd sa viškom), a mmmmm su bitovi normalizovane mantise sa skrivenim bitom. U računaru A predstava realnih brojeva je sa viškom 8, a u računaru B sa viškom 7. U računaru A mantisa je 0.5£M_A<1, a u računaru B mantisa je 1£M_B<2. Izgled jednog broja u računaru B, u skladu sa opisanim formatom, je 3DF₍₁₆₎. Kako je predstavljen realan broj iste vrednosti u računaru A?
 - a) 3DF₍₁₆₎
 - b) 3FF₍₁₆₎
 - c) 3FE₍₁₆₎

• Rešenje:

B:
$$3DF_{(16)} = 1|1110|11111_{(2)}$$
 $E_B = eeee_B - 7 = 7$
 $M_B = 1.mmmmm_B = 1.11111_{(2)}$
 $\mathfrak{S} X_B = -1.11111_{(2)} \cdot 2^7 = -111111100_{(2)}$
 $X_A = X_B = -0.111111_{(2)} \cdot 2^8$
 $M_A = 0.1m_A$
 $m_A = 11111_{(2)}$
 $e_A = E_A + 8 = 16_{(10)} = 10000_{(2)}$

ne može se predstaviti na mašini A!

• Odgovor: N

Zadatak 4

 Realni brojevi se smeštaju u 10-bitnu lokaciju prema sledećem formatu: seeeemmmmm, gde je s bit za predznak broja, e bitovi za predstavljanje eksponenta u kodu sa viškom 7, a m bitovi za predstavljanje normalizovane mantise sa skrivenim bitom (1 £ M<2). Sva zaokruživanja se obavljaju prema pravilima ANSI/IEEE standarda za realne brojeve. Razlika brojeva Z=Y-X za vrednosti X=13.5, Y=-51.0 biće:

- a) -64.00000₍₁₀₎
- b) -64.50000₍₁₀₎
- c) -64.03125₍₁₀₎

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

21/35

23/35

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

22/35

Zadatak 4

• Rešenje:

$$\begin{array}{l} X = 13.5 = 13 + 0.5 = 1101_{(2)} + 0.1_{(2)} \\ X = 1101.1_{(2)} = 1.1011_{(2)} \cdot 2^3 \; (E_X = 3; M_X = 1.10110) \\ Y = -51.0 \\ Y = -110011.0_{(2)} = -1.10011_{(2)} \cdot 2^5 \; (E_Y = 5; M_Y = 1.10011) \\ M_X = 1.10110 = 0.01101 | 10 \cdot 2^2 \approx 0.01110 \cdot 2^2 = M_X' \cdot 2^2 \\ Y < 0, X > 0 \Rightarrow (Y - X) < 0 \Rightarrow Z < 0 \\ M_Y + M_X' = 1.10011 + 0.01110 \Rightarrow M_{Y-X} = 10.00001 \\ Z = -M_{Y-X} \cdot 2^5 \\ Z = -10.00001 \cdot 2^5 = -1.0000011 \cdot 2^6 \approx -1.0 \cdot 2^6 = -64 \end{array}$$

• Odgovor: A

Zadatak 5

- Na nekom računaru za predstavljanje normalizovane mantise sa skrivenim bitom (0.5 £ M<1) koristi se 8 bita, jedan bit je rezervisan za predstavljanje znaka, a K bitova za predstavljanje eksponenta u kodu sa viškom 2^{K-1}. Koja je najmanja vrednost K za koju važi da se broj 2⁶⁰ može predstaviti kao regularan realni broj, dok broj 2⁷⁰ izlazi iz opsega realnih brojeva?
 - a) 6
 - b) 7
 - c) 9

• Rešenje:

$$0.5 \text{£M} < 1 \ \eth \ 0.1 xxx... xxx \ \eth \ 2^{60} = 0.1 \cdot 2^{61}, \ 2^{70} = 0.1 \cdot 2^{71}$$

K=6
$$\eth$$
 2^{K-1}= 32 \eth -32...32 (tj: -31...31) E_{min} =1-2^{K-1}, E_{max} =2^{K-1}-1

$$K=7 \ \vec{o} \ 2^{K-1} = 64 \ \vec{o} \ -64...64$$
 (tj: -63...63)

$$K=9 \ \eth \ 2^{K-1}=256 \ \eth \ -256...256 \ (tj: -255...255)$$

• Odgovor: B

Zadatak 6

- Na računarima A i B realni brojevi predstavljaju se sa 16 bita oblika seeeeeeemmmmmmmm gde je eeeeeee eksponent u kodu sa viškom a mmmmmmmm kod mantise. Mantisa je normalizovana i sa skrivenim bitom, pri čemu je na računaru A mantisa u opsegu [1,2), a na računaru B u opsegu [0.5,1). Eksponent se predstavlja u kodu sa viškom čija je vrednost 2⁷⁻¹-1 na računaru A, odnosno 2⁷⁻¹ na računaru B. Neka je X binarna predstava realnog broja 2.72 (uz eventualno zaokruživanje) na računaru A. Kojem realnom broju odgovara ista predstava X na računaru B?
 - a) 0.6806640625
 - b) 2.71875
 - c) 0.6796875

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

25/35

27/35

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

26/35

Zadatak 6

• Rešenje:

$$2.72 = 2.0 + 0.72$$

$$2.0 = 10_{(2)}$$

 $0.72 \times 2 = 0.44 + 1$ $0.44 \times 2 = 0.88 + 0$

 $0.88 \times 2 = 0.76 + 1$

 $0.76 \times 2 = 0.52 + 1$

 $0.52 \times 2 = 0.04 + 1$

 $0.32 \times 2 = 0.04 + 1$ $0.04 \times 2 = 0.08 + 0$

 $0.04 \times 2 = 0.06 + 0$ $0.08 \times 2 = 0.16 + 0$

$$2.72_{(10)} = 10.1011 \ 10000...$$
 (2) $\approx 1.0101 \ 1100 \cdot 2^{1}$

Na računaru A:

s = 0; eeeeeee = 1 + 63 = 1000000; mmmmmmm = 01011100

X: 010000001011100

Na računaru B:

s = 0; E = eeeeeee - 64 = 0; M = 0.1010111000

broj = 0.1010111000

broj = 0.5 + 0.125 + 0.03125 + 0.015625 + 0.00781250 = 0.6796875

• Odgovor: C
Programiranje 2= 2009 ETF Beograd

Zadatak 7

- U nekom računaru celi brojevi se predstavljaju u 32-bitnim lokacijama u drugom (potpunom) komplementu, dok se realni brojevi predstavljaju u duhu IEEE standarda, sa normalizovanom mantisom sa skrivenim bitom (1≤M<2) koja zauzima m bita, i eksponentom u kodu sa viškom 2^{k-1}-1, koji zauzima k bita. Koje bi vrednosti za m i k bile potrebne i dovoljne da bi se svi celi brojevi na ovom računaru mogli tačno predstaviti kao realni?
 - a) k=6, m=30
 - b) k=8, m=32
 - c) k=5, m=31

• Rešenie:

celi broj 3 32 bita 3 1 bit znaka, 31 bit za vrednost ð realni broj ð mantisa 31 bit (ali zbog skrivenog bita dovoljno je 30)

 $k = 6 \ \eth \ 2^{k-1} - 1 = 31 \ \eth \ opseq eskponenta - 30...31$

Odgovor: A

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

29/35

31/35

Zadatak 8 (IZ34A)

• Realni brojevi se predstavljaju sa 11 bita formatom seeeeemmmmm gde je s bit za predznak broja, eeeee (5) biti eksponenta u kodu sa viškom 8, a mmmmm (5) biti normalizovane mantise sa skrivenim bitom 0.5<=M<1. Celi brojevi predstavljaju se sa 10 bita u drugom komplementu. Ceo broj I ima izgled 177₁₆ a ceo broj J ima izgled 325₁₆. Najpre se izvrši celobrojno sabiranje N=I+J. Zatim se izvrši konverzija brojeva I i J u realne brojeve, i sabiranjem tih realnih brojeva dobije broj B. Kolika će biti apsolutna vrednost razlike brojeva N i B? (Napomena: Sva zaokruživanja vrše se prema pravilima IEEE standarda, a svi koraci u sabiranju realnih brojeva vrše se na širini određenoi formatom mantise.)

a) 4

b) 8

c) 2.125

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

30/35

Zadatak 8

Rešenje:

Prvo ćemo izvršiti celobrojno sabiranje.

 $I = 177_{16} = 01\ 0111\ 0111_{2}$

 $J = 325_{16} = 11\ 0010\ 0101_{2}$

 $N = I + J = 100 1001 1100_{2}$

Pošto u memoriji imamo samo 10 bita sa predstavljanje celih brojeva, jedanaesti bit koji je generisan u procesu sabiranja otpada i dobijamo:

 $N = I + J = 0010011100_2 = 156_{10}$

Zadatak 8

 Realno sabiranje se vrši tako što prvo celobrojne vrednosti konvertujemo u realne, uz potrebna zaokruživanja, a potom dobijene realne vrednosti saberemo:

I: $0101110111 = 0.101110111 \cdot 2^9 \approx 0.101111 \cdot 2^9$

J: 11 0010 0101, što znači da ie J<0

-J: 00 1101 1011 = $0.11011011 \cdot 2^8 \approx 0.110111 \cdot 2^8$

• Sada je potrebno svesti ova dva broja na isti eksponent i pri tome izvršiti zaokruživanja, ako se za tim ukaže potreba:

$$J = (-1) \cdot 0.110111 \cdot 2^8 = (-1) \cdot 0.0110111 \cdot 2^9$$

$$\approx (-1) \cdot 0.011100 \cdot 2^9$$

Pošto su brojevi različitog znaka, oduzimamo mantisu manjeg od mantise većeg broja:

M_I: 0.101111 -M_J: - 0.011100

 M_1-M_3 : 0.010011

 $B = I + J = 0.010011 \cdot 2^9 = 0.100110 \cdot 2^8$

Zadatak 8

• Traženi broj ima vrednost: 0.100110·28, što je jednako pozitivnom celom broju:

$$B = 0010011000_2 = 152_{10}$$

Odavde se može zaključiti da je apsolutna razlika ova dva zbira jednaka |N - B| = 4.

• Odgovor: A

Napomena: Kada se vrši konverzija iz celobrojnog u realni broj, vrši se zaokruživanje na po vrednosti najbliži realni broj koji se može predstaviti u memoriji datog računara. Konverzija u obrnutom smeru podrazumeva ili zaokruživanje početnog realnog broja na po vrednosti najbliži celi broj ili prosto odsecanje razlomljenog dela realnog broja. Ako nije posebno naglašeno, podrazumeva se prvi pristup.

©Programiranje 2 – 2009 ETF Beograd

©Programiranje 2 - 2009 ETF Beograd

33/35