

TRABALHO FINAL

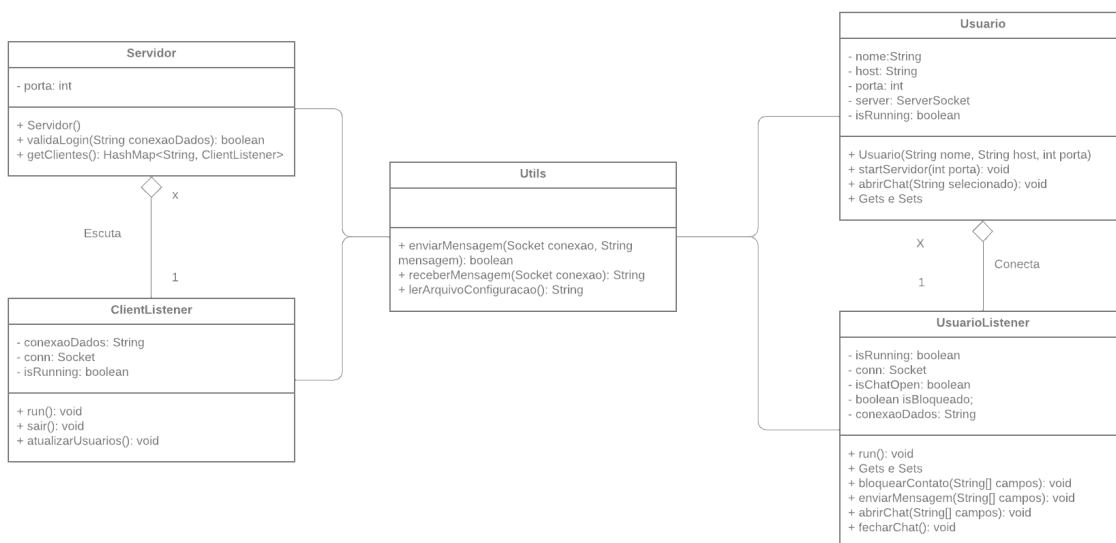
João Elias Engelbrecht Kayser

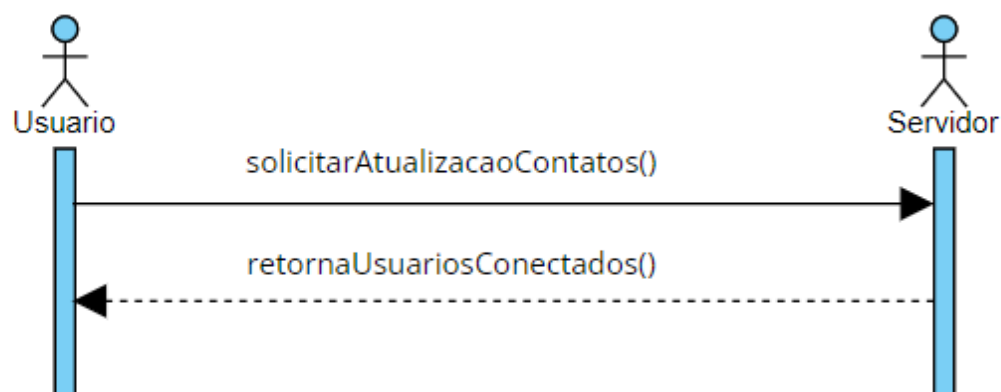
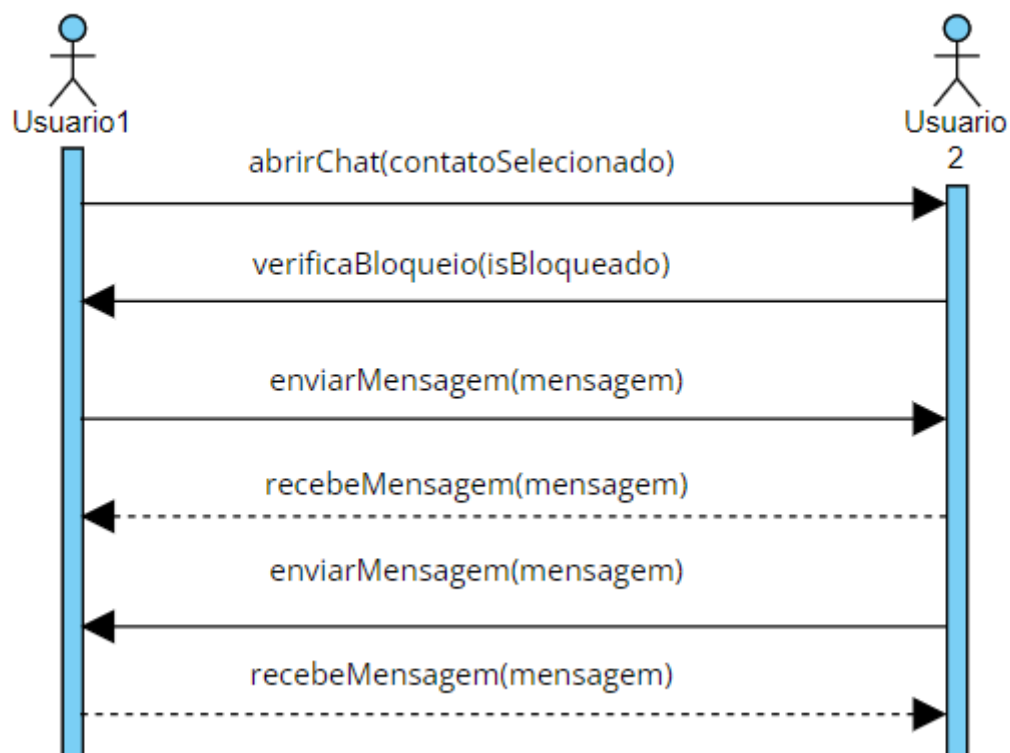
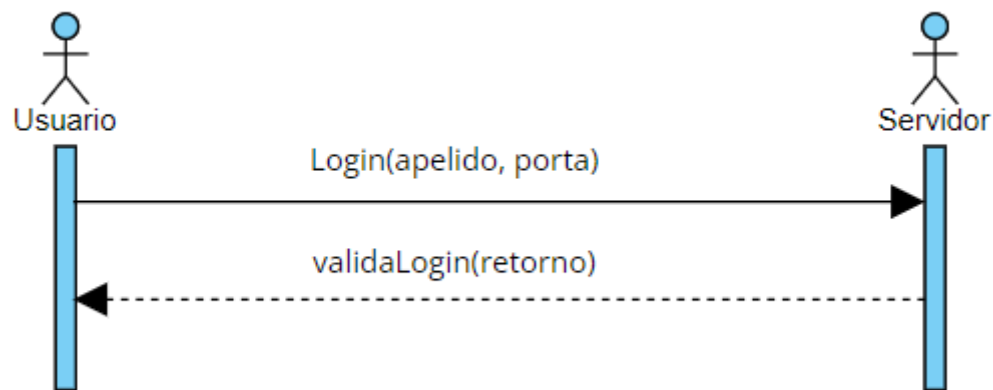
O objetivo do trabalho é praticar o desenvolvimento de sistemas distribuídos usando Sockets e threads para execução de processos paralelos. Será desenvolvido um **sistema de chat** utilizando a comunicação cliente - servidor.

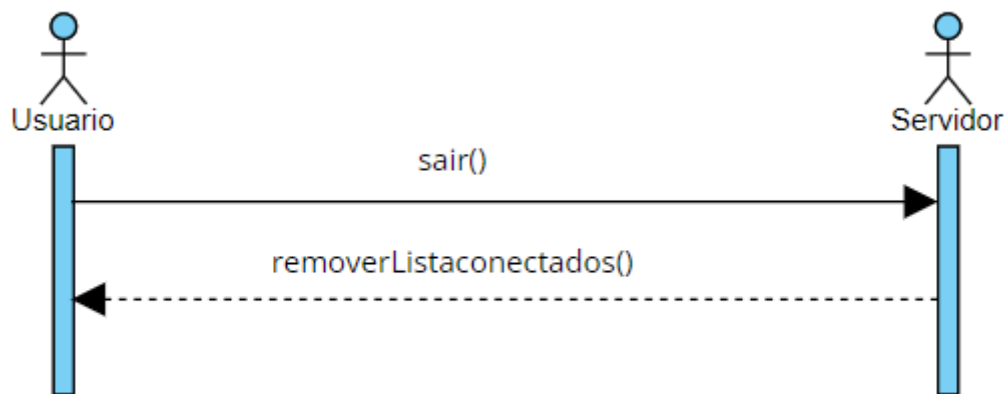
Essa documentação está separada em 4 tópicos:

- diagramas de classe e sequência;
- Requisitos Funcionais, Não Funcionais e Regras de Negócio;
- Especificação na troca de mensagens;
- Telas

1. Diagramas de Classe e Sequência







2. Requisitos e Regras de Negócio

O escopo do projeto é focado na comunicação entre o Cliente e Servidor. Então explicando o diagrama acima, o servidor estará com diversos clientes acessados para que cada um desses clientes possam se conectar para conversar simultaneamente.

RF-01	O sistema deve possuir uma tela de login.
RF-02	O sistema deve possuir uma lista de usuários conectados ao servidor.
RF-03	O sistema deve permitir a comunicação entre dois usuários simultaneamente.
RF-04	O sistema deverá excluir o usuário ao terminar a execução do mesmo.
RF-5	O sistema deve permitir a conexão de ilimitados usuários.

RNF-01	O sistema será desenvolvido em Java
RNF-02	A conexão entre as partes utilizará Socket.
RNF-03	O usuário deverá estender de Thread para executar os métodos paralelamente.
RNF-04	Deverá permitir arquivos .Jar para os clientes e servidor.

RN-01	O nome do usuário é único.
RN-02	O endereço do usuário é único.
RN-03	Ao abrir um chat com o parceiro, o mesmo também deverá abrir o chat.

RN-04	Ao fechar um chat com o parceiro, o mesmo também deverá fechar o chat.
RN-05	Ao sair do sistema, o usuário é excluído da lista de conectados.

3. Especificação na Troca de Mensagem

LOGIN		
Descrição	Criar registro na tabela Treinador.	
Posição	Conteúdo	Tipo
0	APELIDO	String
1	HOST	String
3	PORTA	String
Retorno	Caso o login não seja validado: " Apelido ou Endereço já utilizado por outro usuário. " Caso o cadastro ocorra com sucesso: " Treinador Cadastrado com Sucesso! "	

BLOQUEAR		
Descrição	Criar registro na tabela Treinador.	
Posição	Conteúdo	Tipo
0	"BLOQUEAR"	String
1	APELIDO	String
2	HOST	String
3	PORTA	String
Retorno	Usuário selecionado bloqueado.	

DESBLOQUEAR	
Descrição	Criar registro na tabela Treinador.

Posição	Conteúdo	Tipo
0	“DESBLOQUEAR”	String
1	APELIDO	String
2	HOST	String
3	PORTA	String
Retorno	Usuário selecionado desbloqueado.	

ATUALIZAR		
Descrição	Criar registro na tabela Treinador.	
Posição	Conteúdo	Tipo
0	“ATUALIZAR_USUARIOS”	String
Retorno	Usuários conectados retornados.	

SAIR		
Descrição	Criar registro na tabela Treinador.	
Posição	Conteúdo	Tipo
0	“SAIR”	String
Retorno	Usuário desconecta do servidor.	

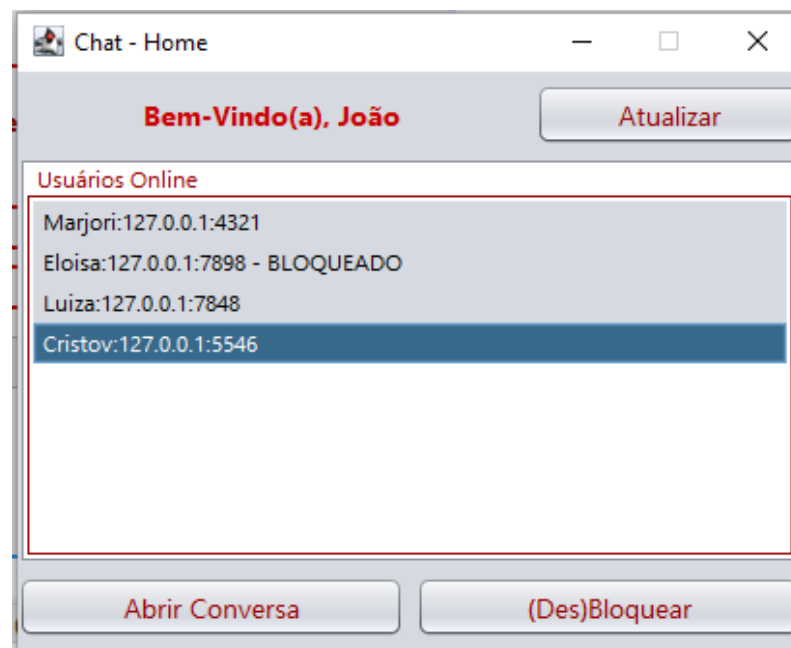
MENSAGEM		
Descrição	Criar registro na tabela Treinador.	
Posição	Conteúdo	Tipo
0	“MENSAGEM”	String
1	CONTEÚDO DA MENSAGEM	String
Retorno	Mensagem Enviada	

4. Telas

LOGIN



HOME



CHAT

