

zeleně - to co tam je, červeně to co není

| Kategorie | Popis | Povinné | Body |
|-----------------------------|---|---------|-----------|
| Dokumentace | | | 1 |
| | cíl projektu, postup, popis funkčnosti | X | 1 |
| HTML 5 | | | 10 |
| Validita | Validní použití HTML5 doctype | X | 1 |
| Validita | Fungující v moderních prohlížečích v posledních vývojových verzích (Chrome, Firefox, Edge, Opera) | | 2 |
| Semantické znač | správné použití sémantických značek | X | 1 |
| Grafika - SVG / Canvas | | | 2 |
| Média - Audio/Video | | | 1 |
| Formulářové prv | Validace, typy, placeholder, autofocus | | 2 |
| Offline aplikace | využití možnosti fungování stránky bez Internetového (viz sekce Javascript) | | 1 |
| CSS | | | 8 |
| Pokročilé selekto | použití pokročilých pseudotříd a kc | X | 1 |
| Vendor prefixy | | | 1 |
| CSS3 transformace | 2D/3D | | 2 |
| CSS3 transitions/animations | | X | 2 |
| Media queries | stránky fungují i na mobilních zařízeních i jiných (te | | 2 |
| Javascript | | | 12 |
| OOP přístup | prototypová dědičnost, její využití, | X | 2 |
| Použití JS frame | použití a pochopení frameworku či knihovny jQuery, | | 1 |
| Použití pokročilýc | využití pokročilých API (File API, G X | | 3 |
| | 3/3 (fullscreen api, local storage api, page visibility api) | | |
| Funkční historie | posun tlačítka zpět/vpřed prohlížeče - pokud to vyplý | | 2 |
| Ovládání medií | použití Média API (video, zvuk), přehrávání z JS | | 1 |
| Offline aplikace | využití JS API pro zjišťování stavu | | 1 |
| JS práce se SVG | události, tvorba, úpravy | | 2 |
| Ostatní | | | 5 |
| Kompletnost řešení | | | 3 |
| Estetické zpracování | | | 2 |