	1 semester	EAP	2 semester	EAP	3 semester	EAP	4 semester	EAP	5 semester	EAP	6 semester	EAP	KOKKU EAP 3 AASTA	MOODULID	Võetud EAP	Vaja EAP
KOHUSTUSLIK	Kõrgem Matemaatika 1	6	Matemaatiline maailmapilt	6	Diskreetne matemaatika	6	Tõenäosus teooria ja matematiline statistika	6	Informaatikas praktikum	6	Lõputöö seminar	3		Matemaatika alusmoodul	24	24
	Programmerimine	6	Andmebaasid	6	Algoritmid ja andmestruktuurid	6	Automaadid, keeled, translatorid	6	Eestikeelne kommunikatsioon arvutiteaduses	3	Bakalaureusetöö	9		IT alusmoodul	24	24
	Arvuti arhitektuur ja riistvara	6	Objektorienteeritud programmerimine	6	Tarkvaratehnika	6	Inimese ja arvuti interaktsioon	6	Tarkvara projekt	E	i			Programmeerimise suunamoodul	24	24
	Sissejuhatus erialasse	6	Programmerimine 2	6	Veebirakenduste loomine	6	Tarkvara testimine	6	Jaapani kirjandus	3	3			IT erialamoodul	24	24
	Operatsioonisüsteemid	6	Andmeturve	6	lda-Aasia maad ja rahvad	3	Jaapani ajalugu	3	Jaapani kultuur ja ühiskond	3	3			Informaatika valikmoodul	12	1
					Jaapani keel algtasemele II, tase A1.0 > A1.1	6	Jaapani keel algtasemele II, tase A1.1 > A1.2	6	3					Skandinaavia keeled ja kultuurid	9	
VALIK														Jaapani keel ja kultuur	24	24
									Arvutigraafika	Е	5			Lõputöö moodul	15	15
									Arvutimängude loomine ja disain	6	5	_		Tarkvara erialamoodul	24	24
VABA																
									Norra kirjanduse ajalugu		Norra kirjanduse ajalugu	4.5				
KOKKU EAP		30		30		33		33	3	37.5		16.5	180	0		
1. Võiksin töötada nii programmeerijana või tarkvaraarendajana kui ka kasutajaliidese/UX-i kujundajana. Ma ei saa veel kindlalt öelda, mida							ahaksin.									
Magistriprogra	ımmi jaoks võin valida UI/UX di	saini v	õi graafilise disaini, arvan, et lähen edas	i graafili:	se disainiga, minu arvates on see huvitav ja üsna	loomin	nguline suund.									