



โครงการ
“Let’s Chill”

กลุ่ม 4

โดย

6587057 นางสาวปรารถนา สุภาวงศ์

6587106 นางสาวสิทธิดา ศรีธนกฤตาธิการ

เสนอ

อาจารย์ ดร. ศิริเพ็ญ พงษ์ไพฑูริ

อาจารย์ สนิท แสงเหลา

โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา ITDS283 Mobile Application Development

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยมหิดล

หลักสูตรวิทยาการและเทคโนโลยีดิจิทัล (DST)

คำนำ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา ITDS283 Mobile Application Development เป็นการพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับค้นหาสถานที่นั่งอ่านหนังสือหรือนั่งทำงานโดยเน้นไปยังคุณสมบัติหลาย ๆ อย่างที่จะช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถพบสถานที่ที่เหมาะสมอย่างง่ายดาย เช่น ระยะทาง ที่อยู่ เวลาเปิด-ปิด สถานะปริมาณคน และข้อจำกัดของสถานที่ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถทราบข้อมูลพื้นฐานก่อนการเดินทางไปยังสถานที่ และยังมีช่องทางในการแบ่งปันประสบการณ์ของพวกเขาในการใช้งานสถานที่

โครงการนี้เป็นการนำเสนอแนวคิดใหม่ที่จะช่วยให้ผู้คนสามารถค้นหาและเลือกใช้สถานที่ที่เหมาะสมสำหรับการทำงาน การเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพและสะดวกสบาย

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทที่ 1 รายละเอียดของโครงการ	
ที่มาและความสำคัญของโครงการ	1
วัตถุประสงค์ของ Mobile Application	1
กลุ่มเป้าหมายของ Mobile Application	1
เปรียบเทียบกับ Mobile Application อื่นที่มีอยู่ในปัจจุบัน	2
บทที่ 2 User Journey Map	
ผลการสัมภาษณ์	4
User Journey Map	5
บทที่ 3 User Flow	
หน้าพื้นฐาน หน้า HomePage Login Singup	6
หน้าที่ 1 หน้า Home Swipe	6
หน้าที่ 2 หน้า Home Nearby	7
หน้าที่ 3 หน้า Home Live Map	7
หน้าที่ 4 หน้า Favorites	8
หน้าที่ 5 หน้า Map Pin	8
หน้าที่ 6 หน้า Map Pin Information	9
หน้าที่ 7 หน้า Status	9
บทที่ 4 แผนงานของโครงการ	
แผนการดำเนินการเพื่อพัฒนา Mobile Application	10
บทที่ 5 แหล่งอ้างอิง	

บทที่ 1 รายละเอียดของโครงการ

ที่มาและความสำคัญของโครงการ

จากผลการสำรวจโครงการวิจัย ทักษะและพฤติกรรมการอ่านของคนไทย ของสำนักงานอุทยานการเรียนรู้ (สอ.) พบว่าในกลุ่มเยาวชนร้อยละ 53 จะชอบอ่านหนังสือที่ห้องของตนเอง เนื่องจากมีบรรยากาศที่สงบเงียบถึงร้อยละ 75 ในขณะที่เยาวชนที่มีพฤติกรรมการอ่านนอกสถานที่หรืออ่านที่ห้องสมุดโรงเรียนมีเพียงร้อยละ 17 ด้วยเหตุผลด้านบรรยากาศที่สงบเงียบเพียงร้อยละ 41 และปัญหาที่นั่งสบายร้อยละ 29 จะเห็นได้ว่าปัญหาในด้านความเงียบสงบมีผลต่อการเลือกสถานที่อ่านหนังสือ

หลังจากการระบาดของโรคโควิด-19 ส่งผลกระทบทางสังคมและการทำงานอย่างมหาศาลทั่วโลก เหตุการณ์นี้ได้เปลี่ยนแปลงรูปแบบของการทำงานและการเรียนที่เคยเป็น ทำให้สามารถทำงานหรือเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา ซึ่งการเรียนการสอนก็เพิ่มมากขึ้นในรูปแบบออนไลน์ เป็นการเปลี่ยนแปลงที่ทำให้ความต้องการในการค้นหาสถานที่ที่เงียบสงบและสะดวกสบายเพื่อการทำงานและการเรียนรู้ของผู้คนเพิ่มมากขึ้น ความต้องการในสถานที่ที่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตและสิ่งอำนวยความสะดวกอื่น ๆ เช่น สถานที่ที่มีความเย็น หรือสถานที่ Quite Zone ได้รับความสำคัญมากขึ้น

ดังนั้น โครงการพัฒนาแอปพลิเคชันที่คณะผู้จัดทำนำเสนอ มีความสำคัญอย่างมากในการรองรับความต้องการในการหาสถานที่ที่เงียบสงบที่นั่งสบาย และความเปลี่ยนแปลงทางสังคมและพฤติกรรมในการทำงานและการเรียนรู้ในยุคปัจจุบัน โดยมุ่งเน้นที่สถานที่ที่เหมาะสมและสะดวกสบายสำหรับผู้ใช้งาน เพื่อเสริมสร้างประสบการณ์การทำงานและการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

วัตถุประสงค์ของ Mobile Application

1. เพื่อให้นักศึกษาสามารถค้นหาสถานที่นั่งอ่านหนังสือหรือนั่งทำงานภายในมหาวิทยาลัยมหิดลได้

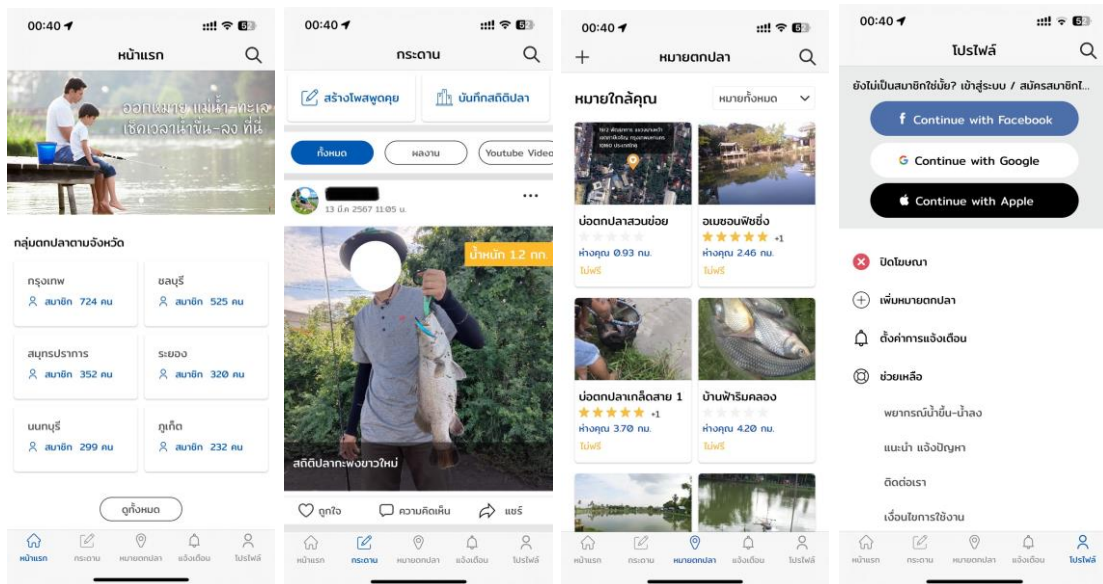
กลุ่มเป้าหมายของ Mobile Application

นักศึกษามหาวิทยาลัยมหิดล

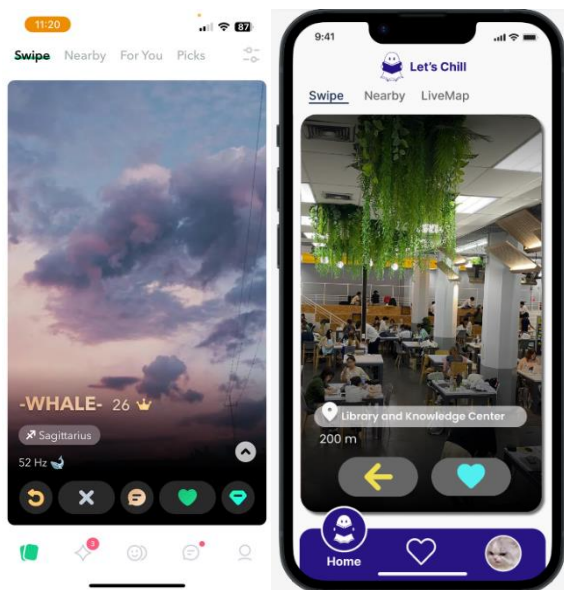
เปรียบเทียบกับ Mobile Application อื่นที่มีอยู่ในปัจจุบัน

จากการศึกษาค้นคว้าไม่พบ Mobile Application เกี่ยวกับการค้นหาสถานที่นั่งอ่านหนังสือหรือนั่งทำงาน คณะผู้จัดทำจึงได้นำ Mobile Application ที่มีความคล้ายคลึงกัน คือ “หมายเหตุปลา” เป็น Mobile Application เกี่ยวกับการค้นหาสถานที่ตกปลา และมีการใช้ Mobile Application “Omi” และ “Google Maps” มาเป็นต้นแบบ

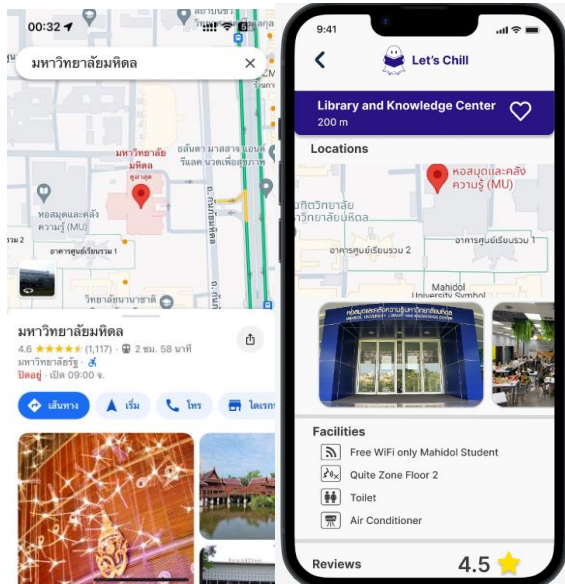
Mobile Application “หมายตกปลา” ใช้เป็นต้นแบบฟังก์ชันการแสดงสถานที่ต่างๆตามระยะทาง



Mobile Application “Omi” ใช้เป็นต้นแบบฟังก์ชันการแสดงผลข้อมูลเบื้องต้นแต่ละสถานที่ เพื่อให้มีความแปลกใหม่ น่าสนใจ



Mobile Application “Google Maps” ใช้เป็นต้นแบบฟังก์ชันการแสดงรายละเอียดข้อมูล รีวิวและการนำทางแต่ละสถานที่



บทที่ 2 User Journey Map

ผลการสัมภาษณ์

6587011 อ่านหนังสือที่ หอสมุดมหิตล เนื่องจากเป็นสถานที่ที่ใกล้คณะ โดยไป 1-2 ครั้งต่อเดือน แต่ปัญหาที่พบประจำ คือ คนเยอะ ที่นั่งไม่พอ เสียงดัง ซึ่งคิดว่าหอสมุดควรมีที่นั่งที่มากกว่านี้เพื่อรองรับจำนวนนักศึกษาที่มาก ถ้ามีการทำแอปสำหรับบอกสถานที่ในการนั่งทำงานหรืออ่านหนังสือก็จะดี นักศึกษาจะได้กระจายกันยังสถานที่ต่างๆ ไม่กระจุกอยู่แค่ที่ใดที่หนึ่ง โดยตัวแอปที่ทำควรมีฟังก์ชันที่บอกจำนวนคนในสถานที่นั้นๆ เพื่อให้ช่วยต่อการตัดสินใจในการไปยังสถานที่ต่างๆ

6587029 ส่วนมากอ่านหนังสือที่ Starbucks โดยไป 5-6 ครั้งต่อเดือน เจอสถานที่นี้จากการที่เพื่อนชวน ปัญหาที่พบบ่อยจากการไป คือ คนเยอะ ที่นั่งไม่พอ สิ่ง que คิดว่าควรมีเยอะๆ คือ ปลั๊กตามจุดต่างๆ ถ้ามีการทำแอปสำหรับบอกสถานที่ในการนั่งทำงานหรืออ่านหนังสือก็จะดี ถ้ามีก็อยากให้แอปมีฟังก์ชันการทำงานที่สามารถจองที่นั่งได้ บอกว่าตอนนี้มีที่ว่างมากแค่ไหน

6587037 อ่านหนังสือที่ห้องตัวเองหรือ Starbucks แล้วแต่วัน โดยไปประมาณ 3-4 ครั้ง/เทอม แต่ถ้าช่วงไหนไป ก็จะไปติดๆ กันเลยในช่วงนั้น ซึ่งปกติก็จะหาที่อ่านหนังสือจากการที่เพื่อนชวนหรือไปค้นหาตามอินเทอร์เน็ต ปัญหาที่พบบ่อยๆ คือ สถานที่นั้นจะปิดแล้วในขณะที่เรายังอ่านหนังสือไม่เสร็จทำให้ต้องเปลี่ยนสถานที่หรือกลับห้องตัวเองไปอ่านต่อ อยากให้สถานที่ที่ไปเปิด 24 ชั่วโมง มีปลั๊กไฟทั่วถึงเพียงพอ โต๊ะเก้าอี้ นั่งสบาย นั่งนานๆ แล้วไม่ปวดหลังยิ่งถ้ามีแอปที่บอกสถานที่ในการนั่งทำงานหรืออ่านหนังสือด้วยก็จะดี โดยถ้ามีก็อยากให้มีบอกเวลาเปิดปิดที่ชัดเจน เพื่อเป็นตัวเลือกในการตัดสินใจไปยังสถานที่ต่างๆ

6587044 ปกติอ่านหนังสือที่ห้องตัวเองหรือไม่กี่ห้องสมุด ประมาณ 5 ครั้ง/เดือน โดยส่วนใหญ่จะไปอ่านกับเพื่อนตามสถานที่ที่เพื่อนชวน แต่ปัญหาที่พบบ่อยๆ คือ ไปถึงแล้วคนเยอะเกินไป ไม่มีที่นั่ง เสียงดัง และอยากให้มีปลั๊กเยอะๆ เพียงพอสำหรับทุกคนไม่ต้องรอลุ้นว่าปลั๊กจะมีไหม คนก่อนหน้าจะถอดปลั๊กเมื่อไหร่ ถ้าแอปสำหรับบอกสถานที่ในการนั่งทำงานและอ่านหนังสือก็จะดีมากโดยอยากให้มีฟังก์ชันบอกว่ามีโต๊ะที่ว่างไหม

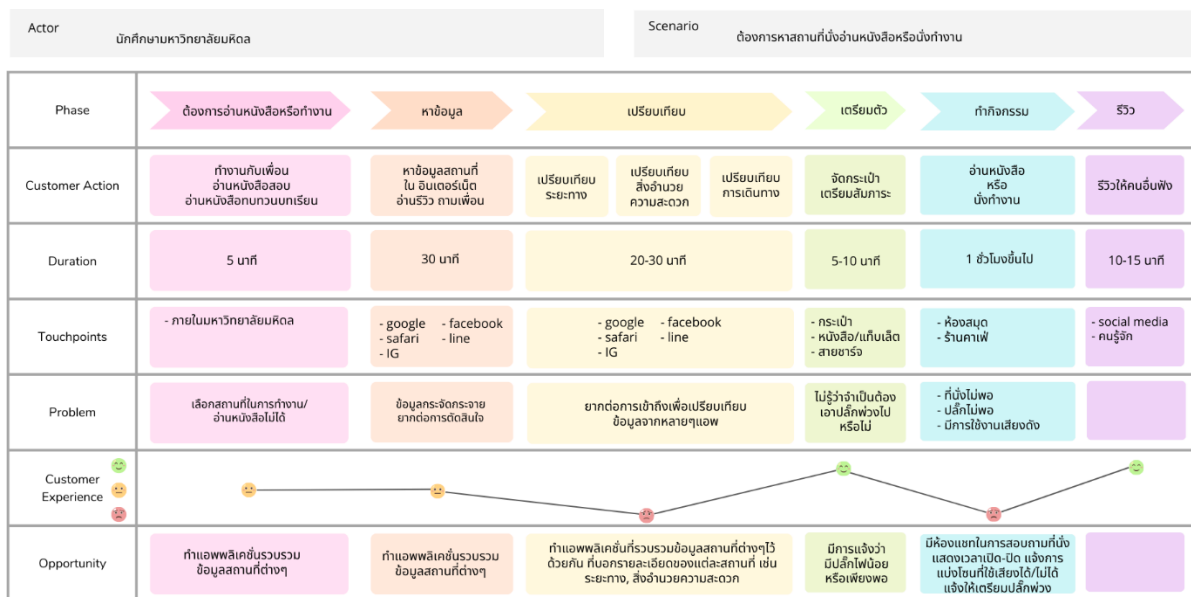
6587059 ชอบไปอ่านที่ร้านกาแฟ โดยเฉพาะช่วงสอบจะไปทุกวัน มีการเปลี่ยนบรรยากาศไปเรื่อยๆ แล้วแต่เพื่อนแนะนำหรือชวนแต่ก็มักเจอปัญหาที่นั่งไม่พออยู่บ่อยๆ แล้วยังไม่ค่อยมีปลั๊กไฟให้ชาร์จแบตเตอรี่โน้ตบุ๊ก และ มือถืออยากให้มีในส่วนนี้ด้วย ยิ่งถ้ามีแอปสำหรับการค้นหาที่นั่งทำงานหรืออ่านหนังสือจะยิ่งดีมาก โดยในแอปควรมีบอกว่ามีที่ว่างมากน้อยแค่ไหน เช่น ว่าง หนาแน่น หรือเต็ม

6587089 ส่วนใหญ่อ่านหนังสือที่ห้องตัวเอง หรือตามสถานที่ที่เพื่อนชวนไป ปัญหาที่พบบ่อยๆ จากการไป คือ ไปถึงแล้วสรุปปิดต้องหาสถานที่ใหม่หรือกลับไปอ่านที่ห้อง อีกปัญหาที่พบประจำ คือ เสียงดังทำให้ไม่อยากไปอ่านข้างนอก สิ่งที่คิดว่าสถานที่ควรมี คือ แอร์ ห้องน้ำ ไวไฟฟรี ที่นั่งอ่านที่สบาย สะอาดและ ไม่เสียงดัง ถ้ามีการทำแอปสำหรับบอกสถานที่ในการนั่งทำงานหรืออ่านหนังสือก็จะดี จะได้ไม่ต้องไปถามเพื่อนหรือหาตาม

อินเทอร์เน็ต อยากให้แอปมีฟังก์ชันการทำงาน บอกว่าที่อ่านหนังสือมีโซนเงียบๆมั้ย มีการบอกรายละเอียดสถานที่รวมทั้งรีวิวและเวลาเปิดปิด แอปใช้งานง่ายหน้าตาน่ารัก

จากข้อมูลการสัมภาษณ์นักศึกษาทั้ง 6 คนมีทั้งนักศึกษาที่อ่านหนังสือที่บ้าน ตามร้านกาแฟและที่หอสมุดมหาวิทยาลัย ซึ่งนักศึกษาพบสถานที่ดังกล่าวจากการแนะนำต่อกันมาหรือจากการหาจากอินเทอร์เน็ตซึ่งก่อให้เกิดความยุ่งยากและใช้เวลาอย่างมากในการเปรียบเทียบแต่ละที่ ซึ่งปัญหาอีกอย่างหนึ่งที่พบ คือ ไปถึงแล้วคนเยอะเกินไปไม่มีที่นั่ง ทำให้ต้องเปลี่ยนสถานที่หรือกลับบ้าน ทั้งบางที่ยังไม่มีสิ่งอำนวยความสะดวกต่างๆ เช่น ปลั๊กไฟที่น้อยจนเกินไป ทำให้ไม่สะดวกต่อการใช้งานอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์และในบางสถานที่นั้นมีเสียงที่ดังจนเกินไปไม่มีสมาธิในการอ่านหนังสือหรือนั่งทำงาน คณะผู้จัดทำจึงได้สรุปประเด็นโดยรวมจากผู้สัมภาษณ์ทั้ง 6 คนได้ User Journey Map ดังต่อไปนี้

User Journey Map

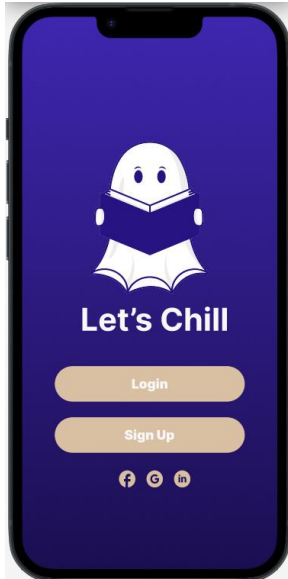


จาก User Journey Map ข้างต้นพบว่า นักศึกษาต้องการที่จะหาสถานที่นั่งทำงานหรือนั่งอ่านหนังสือ แต่หลังจากที่ได้หาข้อมูลจากช่องทางต่างๆพบว่าข้อมูลค่อนข้างกระจัดกระจายไม่สะดวกต่อการเปรียบเทียบ ทั้งยังไม่มีรายละเอียดของสถานที่อย่างชัดเจนทำให้ยากต่อการวางแผน บางครั้งไปถึงแล้วกลับพบว่าไม่มีจำนวนคนที่มากจนเกินไปทำให้ที่นั่งไม่เพียงพอต่อจำนวนคน หรือ มีเสียงที่ดังจนรบกวนสมาธิไม่สามารถนั่งทำงานหรือนั่งอ่านหนังสือได้ คณะผู้จัดทำได้เห็นถึงประเด็นปัญหานี้ จึงพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาสถานที่นั่งทำงานหรือนั่งอ่านหนังสือได้ คณะผู้จัดทำได้เห็นถึงประเด็นปัญหานี้ จึงพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับการค้นหาสถานที่นั่งทำงานหรือนั่งอ่านหนังสือโดยมีการแจ้งรายละเอียดของสถานที่และระยะทางเพื่อประกอบการตัดสินใจของผู้ใช้งานให้สามารถเปรียบเทียบสถานที่ต่างๆง่ายมากยิ่งขึ้น

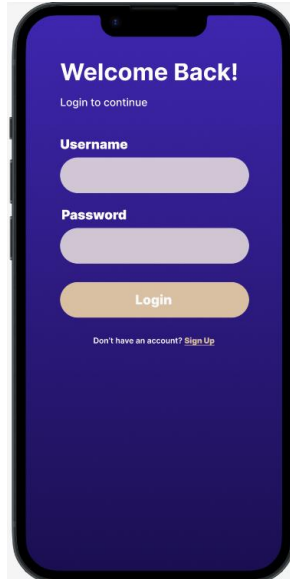
บทที่ 3 User Flow

หน้าพื้นฐาน

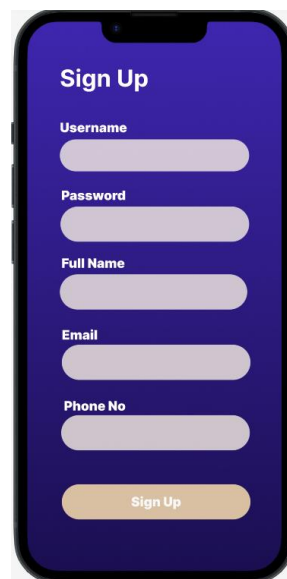
Home Page



Login



Sign up

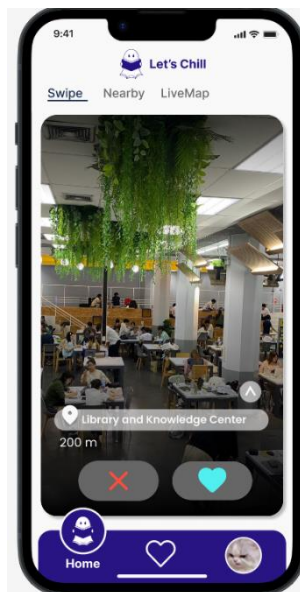


เริ่มต้นการทำงานที่หน้า Home Page โดยจะมีปุ่มให้เลือกระหว่าง login สำหรับการเข้าสู่ระบบ และ Sing up สำหรับการลงทะเบียน

หน้า login ให้กรอก Username และ Password เพื่อเข้าสู่ระบบ สู่หน้าที่ 1

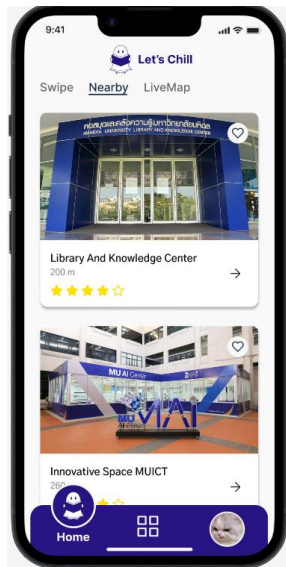
หน้า Sing up ให้กรอกข้อมูลส่วนบุคคลเพื่อกดลงทะเบียนเข้าสู่หน้า login

หน้าที่ 1 หน้า Home Swipe



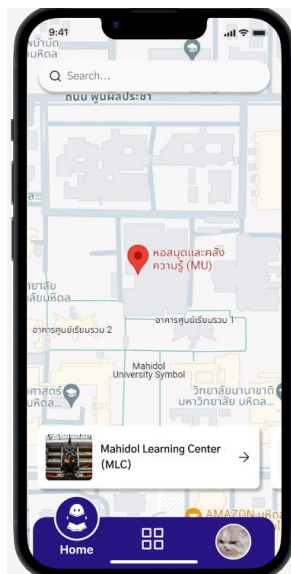
หน้าหลักของ Application หน้า Home Swipe แสดงสถานที่นั่งอ่านหนังสือ หรือนั่งทำงานพร้อมระยะทาง โดยหากปิดขวาจะเป็นการกด Favorites สถานที่ ปิด ซ้ายเพื่อดูสถานที่อื่นๆ และกดลูกศรเพื่อดูรายละเอียดของสถานที่นั้นๆ

หน้าที่ 2 หน้า Home Nearby



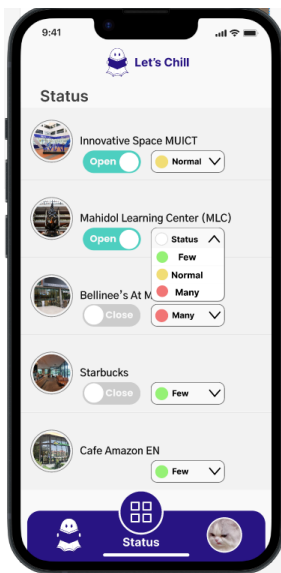
หน้าแสดงรายการสถานที่ทั้งหมดโดยเรียงตามระยะทาง สามารถกดไปหน้า Map Pin เพื่อดูรายละเอียดของสถานที่ต่างๆได้

หน้าที่ 3 หน้า Home Live Map



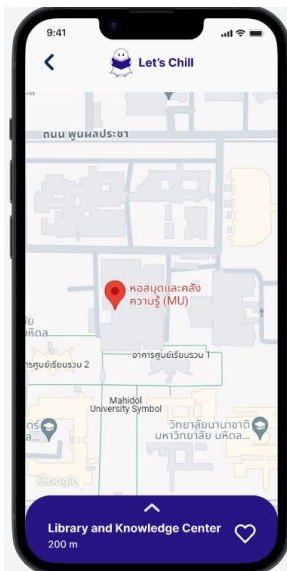
หน้าแสดงรายการสถานที่ทั้งหมดบน google map โดยหากต้องการกลับไปหน้าหลัก(Home Swipe) ให้กดที่ไอคอน Home ด้านล่าง

หน้าที่ 4 หน้า Status



หน้าแสดงสถานะของสถานที่ทั้งหมด โดย User ทุกคนสามารถกดเปลี่ยนสถานะผู้คนในสถานที่ได้ เพื่อให้ผู้ใช้งานคนอื่นได้เห็นว่าสถานที่ต่างๆมีผู้คนมากหรือน้อย พร้อมแสดงสถานะเปิดปิดของสถานที่ต่างๆ

หน้าที่ 5 หน้า Map Pin



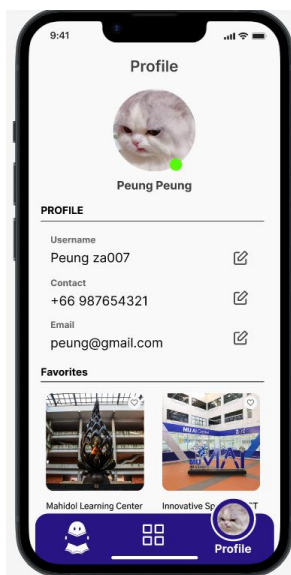
หน้าแสดงรายละเอียดสถานที่บน google map โดยกดลูกศรขึ้นเพื่อดูรายละเอียดทั้งหมด

หน้าที่ 6 หน้า Map Pin Information



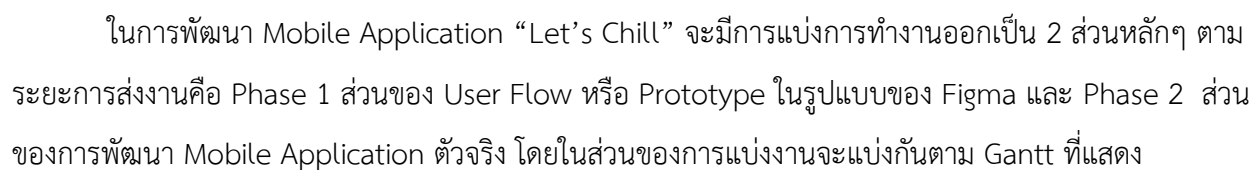
หน้าแสดงรายละเอียดทั้งหมดของสถานที่

หน้าที่ 7 หน้า Profile



หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน พร้อมสถานที่ที่ได้กด Favorites โดยสามารถกดที่รูปภาพเพื่อดูรายละเอียดของสถานที่นั้นๆได้

แผนการดำเนินการเพื่อพัฒนา Mobile Application



บทที่ 5 แหล่งอ้างอิง

สำนักงานอุทยานการเรียนรู้ (สอว.). (2551). โครงการวิจัย ทักษะคิดและพฤติกรรมการอ่านของคนไทย. สืบค้น

25 กุมภาพันธ์ 2567. จาก <https://shorturl.asia/WbjOf>

Ref Figma : <https://youtu.be/6udF91Nnr5k?si=-NAPLnzLKzIMUWcp>

[https://www.figma.com/file/7brcOH47nUOLoOhcOYf3as/Login---SignUp-page-for-website-or-mobile-\(Community\)?type=design&t=U7LSAZHOZuOLeVjc-6](https://www.figma.com/file/7brcOH47nUOLoOhcOYf3as/Login---SignUp-page-for-website-or-mobile-(Community)?type=design&t=U7LSAZHOZuOLeVjc-6)

<https://www.figma.com/community/file/1076609425686201098>