CoLLMLight 專案程式碼說明文件

1. 專案概述

CoLLMLight 是一個基於大型語言模型(LLM)的網絡級交通信號控制系統。該系統通過協作式 LLM 代理框架來優化城市交通流量,減少擁堵。

1.1 主要特點

- · 協作式 LLM 代理框架
- 結構化時空圖表示
- 複雜度感知推理機制
- 基於模擬的微調策略

2. 系統架構

2.1 目錄結構

.

├── models/ # 各種交通控制代理模型
├── framework/ # 核心框架實現
├── utils/ # 工具函數
├── data/ # 數據文件
└── media/ # 媒體資源

2.2 核心組件

2.2.1 模型組件 (models/)

CollMLightAgent.py : 主要的 LLM 代理實現
 colight_agent.py : Colight 算法實現
 mplight_agent.py : MPLight 算法實現
 presslight_one.py : PressLight 算法實現
 maxpressure_agent.py : MaxPressure 算法實現

network_agent.py:網絡代理基礎類chatgpt.py:ChatGPT接口實現

2.2.2 框架組件 (framework/)

CollMlight.py:核心框架實現FTSample.py:微調數據採樣實現

3. 主要功能模塊

3.1 交通控制代理

系統實現了多種交通控制策略:

1. CoLLMLight

- 。 基於 LLM 的協作式控制
- 。 動態複雜度感知推理
- 。 鄰近路口協調

2. 傳統方法

- 。 固定時間控制 (FixedTime)
- 。 最大壓力控制 (MaxPressure)
- 。 隨機控制 (Random)

3. 深度學習方法

- CoLight
- MPLight
- PressLight
- AttendLight

3.2 訓練與優化

- 模擬驅動的數據收集
- 環境反饋整合
- 輕量級 LLM 微調
- 時空圖構建與更新

4. 使用說明

4.1 環境要求

- Python >= 3.9
- TensorFlow-CPU = 2.8.0
- CityFlow
- 其他依賴: pandas, numpy, wandb, transformers, vllm, Imdeploy

4.2 運行方式

- 1. 部署 LLM 服務器: shell lmdeploy serve api server YOUR LLM PATH --tp=YOUR GPU NUM
- 2. 運行 CoLLMLight:

shell python run_CoLLMlight.py --model_path=YOUR_LLM_PATH --dataset='newyork_28x7' --traffic_file='anon_28_7_newyork_real_double

5. 性能特點

- 網絡級優化能力
- 適應性強
- 計算效率高
- 擴展性好
- 魯棒性強

6. 實驗場景

系統支持多種實驗場景:

- 合成數據測試
- 真實世界數據測試
- 不同交通流量條件
- 不同路網規模
- 不同時間段

7. 開發指南

7.1 添加新的控制代理

- 1. 在 models/ 目錄下創建新的代理類
- 2. 繼承 agent.py 中的基礎類
- 3. 實現必要的接口方法
- 4. 在主程序中註冊新代理

7.2 數據處理

- 使用 utils/ 中的工具函數處理數據
- 遵循 CityFlow 的數據格式規範
- 確保數據的時空一致性

7.3 數據格式說明

7.3.1 路網配置文件 (roadnet_*.json)

路網配置文件定義了交通網絡的基本結構,包含以下主要部分:

```
JavaScript
    "intersections": [
       {
            "id": "intersection_1",
            "point": {"x": 0, "y": 0},
            "width": 10,
            "roads": ["road_1", "road_2", "road_3", "road_4"],
            "trafficLight": {
                "lightphases": [
                         "phase": ["NSG", "EWR"],
                        "time": 30
                        "phase": ["NSR", "EWG"],
                        "time": 30
       }
    ],
"roads": [
       {
            "id": "road_1",
            {"x": 0, "y": 0}
            "lanes": 3,
            "startIntersection": "intersection_0",
"endIntersection": "intersection_1"
   ]
}
```

7.3.2 交通流量文件 (anon_*.json)

交通流量文件定義了車輛的行駛計劃:

```
JavaScript
    "flow": [
             "vehicle": {
                  "length": 5.0,
                  "width": 2.0,
                 "maxPosAcc": 2.0,
"maxNegAcc": 4.5,
                  "usualPosAcc": 2.0,
                  "usualNegAcc": 4.5,
                  "minGap": 2.5,
                  "maxSpeed": 11.111,
                  "headwayTime": 2
             "route": ["road_1", "road_2"],
             "interval": 3.0,
"startTime": 0,
             "endTime": 3600
    }
```

7.3.3 狀態數據格式

系統運行時的狀態數據格式:

7.3.4 微調數據格式 (FinetuneData/*.json)

微調數據文件定義了用於訓練模型的問答對:

```
JavaScript

{
    "instruction": "你是一位交通號誌專家,負責管理一個四向交叉路口。你的主要任務是評估目前的協調程度,並實施合適的信號選擇策略。目標在於優化交通流與安全    "input": "## 背景說明\n[路口配置和交通狀況的詳細描述]\n\n## 數據\n### 歷史觀測\n[包含多個時間點的交通數據表格]\n\n### 當前觀測\n[當前時間點的    "output": "```json\n{\n \"phase1\": {\n \"thought_process\": \"思考過程描述\",\n \"answer\": \"Simple\"\n },\n \"phase }
]
```

微調數據的主要組成部分:

- 1. 指令 (instruction)
 - 。 定義交通號誌專家的角色和任務
 - 。 設定優化目標和考慮因素
- 2. 輸入 (input)
 - 。 背景說明:路口配置和基本規則
 - 。 歷史觀測數據:包含多個時間點的詳細交通數據
 - 。 當前觀測數據:當前時間點的交通狀況
 - 。 信號優先順序:各種信號方案的優先級
- 3. 輸出 (output)
 - 。 Phase 1:協調情境分析
 - 思考過程描述
 - 情境分類(無協調/簡單協調/複雜協調)
 - 。 Phase 2:信號選擇策略
 - 決策過程描述
 - 具體信號選擇(ETWT/NTST/ELWL/NLSL)

主要數據文件:

- syntrain_reasoning_tuning.json : 推理能力訓練數據.
- syntrain_refine.json : 優化後的訓練數據.
- example.json 和 example2.json : 示例數據.

8. 注意事項

- 1. 運行環境需求
 - 。 Linux 系統(推薦 Ubuntu)
 - 。 足夠的 GPU 資源
 - 。穩定的網絡連接
- 2. 性能優化
 - 。 適當調整批次大小

- 。 優化模型參數
- 。 監控資源使用

3. 數據安全

- 。 定期備份實驗數據
- 。 保護模型檢查點
- 。 注意數據隱私