

Productiedossier NMDAD I

2016-2017

Ghent Grounds

Jelle Dutry

I. Briefing

1. Wat is Ghent Grounds?

Ghent Grounds is een adaptive web applicatie die gebruik maakt van open databases van stad Gent. Er is dus een mobiele versie van de applicatie die er iets anders uitziet in de browser dan de desktop versie.

Ghent Grounds heeft als doel de openbare speelterreinen van Gent meer bekend te maken, het gebruik ervan te stimuleren en dan vooral gericht op de Gentse jeugdbewegingen.

Zo kan men eenvoudig zoeken naar speelterreinen in de buurt. Op mobiel kan dit op basis van de huidige locatie en op desktop en mobiel kan er ook gezocht worden op basis van deelgemeente of jeugdbeweging. Zo kan men altijd een radius instellen waarbinnen men de speelterreinen dan weergeeft.

Vervolgens krijgt men een lijst met alle speelterreinen die aan de eisen voldoen, hierbij staat er met symbolen ook een korte opsomming van de accommodaties aanwezig. Van elk speelterrein kan men dan ook een detailpagina bekijken waarop er extra informatie staat over dit terrein. Hier kan men dan ook verder gaan naar de planning of een opmerking doorgeven aan de stad.

De planning is een soort van kalender waarop men als jeugdbeweging een activiteit kan toevoegen aan een terrein. Op deze manier kunnen naburige jeugdbewegingen op de hoogte zijn dat er daar reeds een groep aanwezig zal zijn. Zo komt men niet voor verassing te staan de dag zelf en weet men dat het terrein niet overbezet zal zijn. Ook wandelaars en jonge gezinnen kunnen dit gebruiken zodat men dan weet dat er reeds een groep een spel zal hebben. Men zal er dus niet op

zoek moeten gaan naar rust.

Ten slotte is er ook nog een pagina waarop men een opmerking kan doorgeven naar de stad. Heeft men enkele klachten over een terrein of heeft men juist een schitterende ingeving die het terrein nog beter kan maken, dan kan men die doorgeven via onze app. Alle antwoorden komen dan samen in een database waar de stad ook toegang tot heeft. Op deze manier heeft de stad een directe stroom aan informatie van de gebruikers van de speelterreinen. Men kan er nuttige tips opdoen maar ook op de hoogte gebracht worden van vandalisme of gebrekkige speeltoestellen.

De doelgroep van onze applicatie zijn jongeren tussen de 10 en 18 jaar oud. Zeker leden en leiding van een jeugdbeweging zijn zeer belangrijk en die zouden we dan ook direct proberen bereiken. Verder kunnen ook jonge gezinnen of grootouders met jonge kleinkinderen veel aan onze applicatie kunnen hebben.

II. Analyse

1. Concurrentie

Eerst en vooral hebben we een klein onderzoek gedaan naar de concurrentie. Hiervoor hebben we vooral online naar soortgelijke bronnen gezocht die ons dezelfde informatie konden bezorgen.

Uit dit beperkte onderzoek blijkt dat er voor onze specifieke toepassing, waarbij we dus de speelterreinen en jeugdbewegingen combineren op een kaart, nog geen concurrentie is.

Wel hebben we enkele gemeenten gevonden die een kaart hadden online met daarop hun speelterreinen. Dit was echter nog zeer beperkt en we hebben enkel informatie gevonden van Brasschaat, Heusden-Zolder, Kortenberg en Gent. Bovendien was de informatie voorhanden in elke gemeente erg beperkt, enkel in Gent was die voldoende uitgebreid. Het is dan ook van dezelfde databank dat wij zullen gebruikmaken.

Ook aan de gebruiksvriendelijkheid van de verschillende opties viel er nog veel te wensen. Dit hopen wij met ons project zeker te verbeteren.

Over de jeugdbewegingen was er nog minder informatie te vinden. Er zijn wel degelijk lijsten met de adressen van verschillende jeugdbewegingen te vinden maar de locaties uitgetekend op een kaart konden we niet vinden. Dit heeft op zich dan ook weinig nut, maar voor onze toepassing is dit wel nuttig.

Echt directe concurrentie hebben we dus niet echt, maar er zijn wel andere bronnen aanwezig waar men de nodige informatie zou kunnen halen en combineren. Het grote gebrek bij die bronnen is echter het gebruiksgemak.

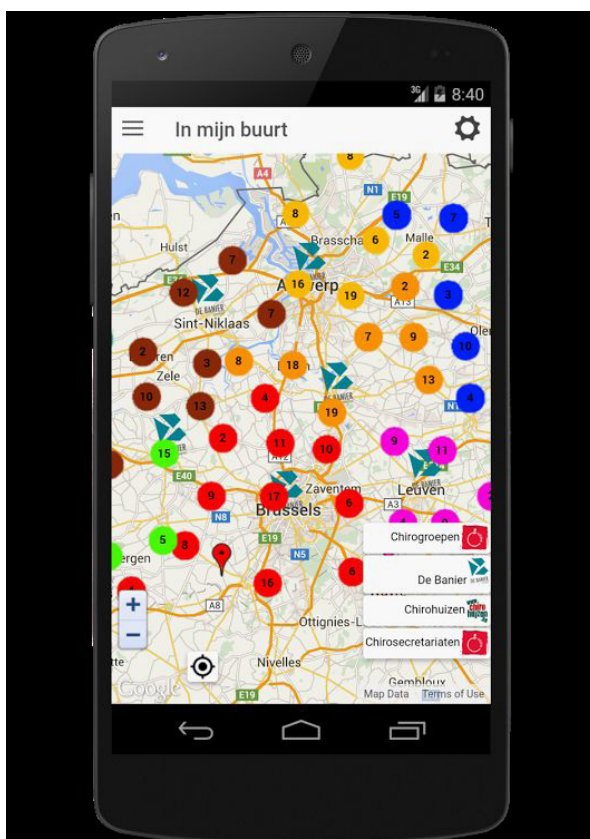
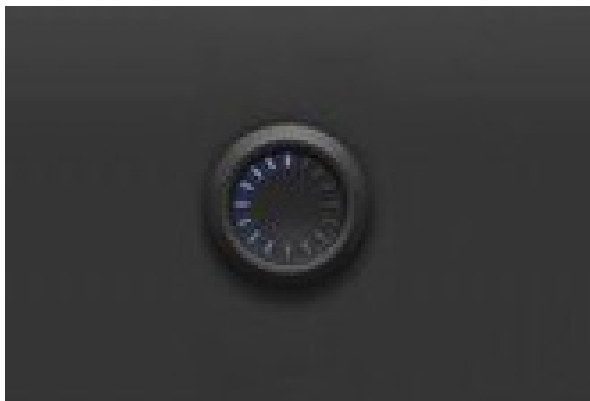
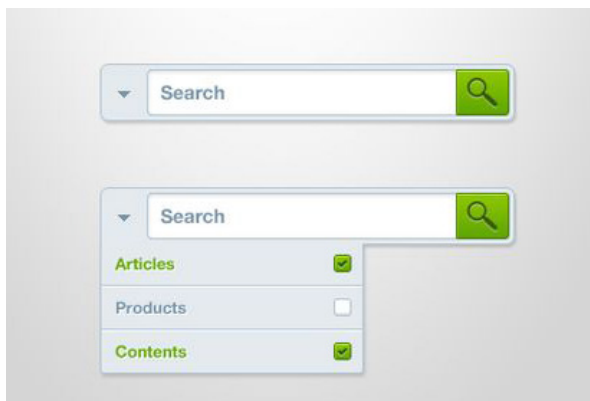
2. Wat zullen we bieden?

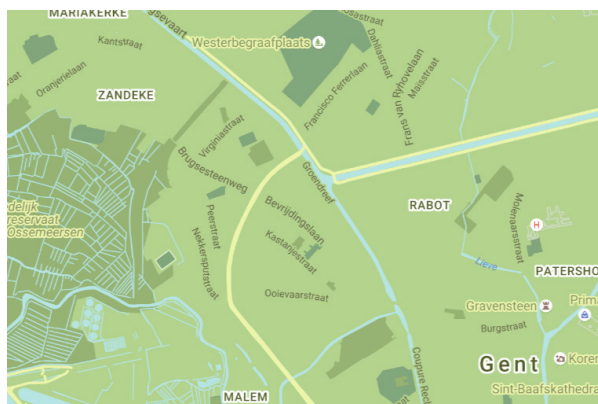
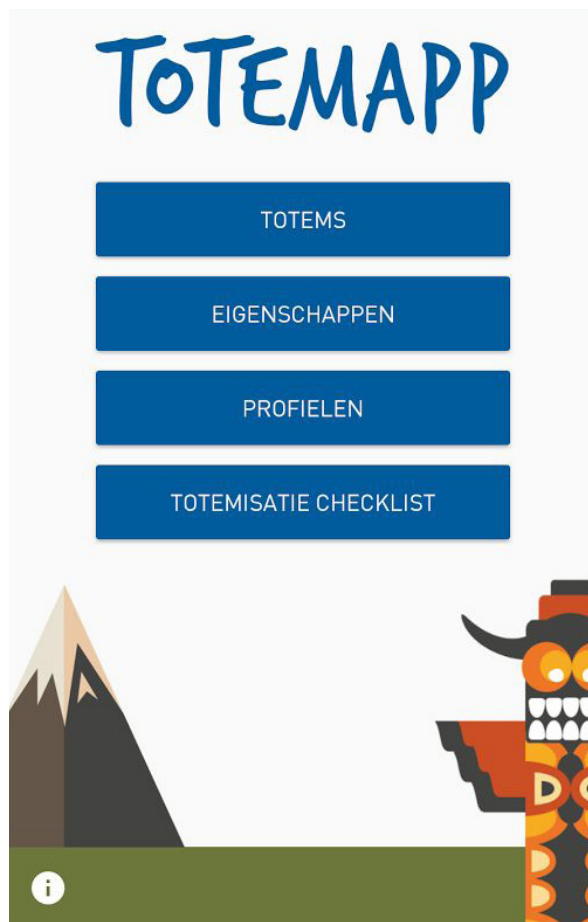
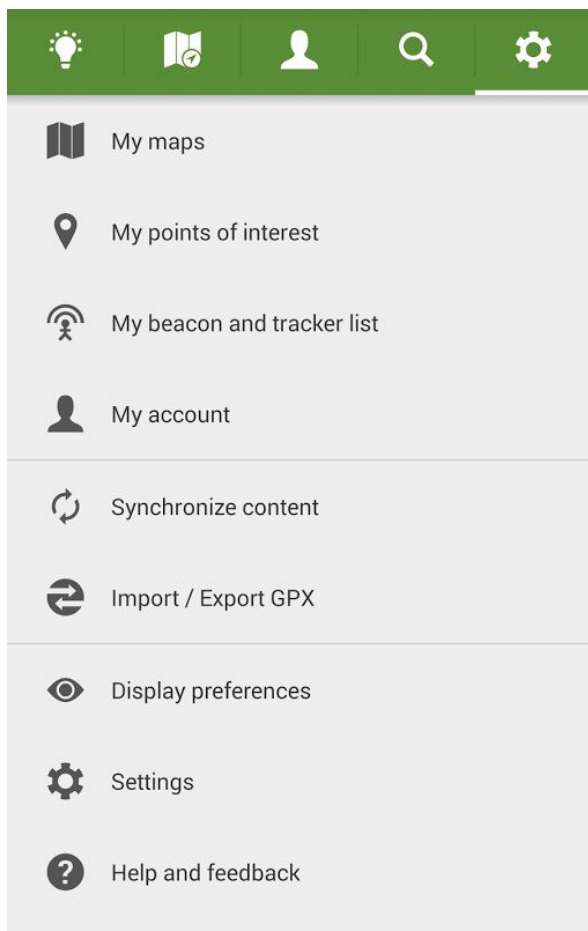
We zullen een webapplicatie maken die zowel toegankelijk is op pc als mobiel, ze is dus responsive en draait in de browser. De webapp gaat gebruik maken van twee open-data databases van stad Gent en zal ook een eigen database bijhouden.

3. Wat gaan we doen?

Onze taak bestaat enkel uit het maken en opzetten van de webapp. De marketing, reclame en support is niet meer onze taak eenmaal de webapp functioneel is. Alles zal klaar zijn voor 23 december 2016.

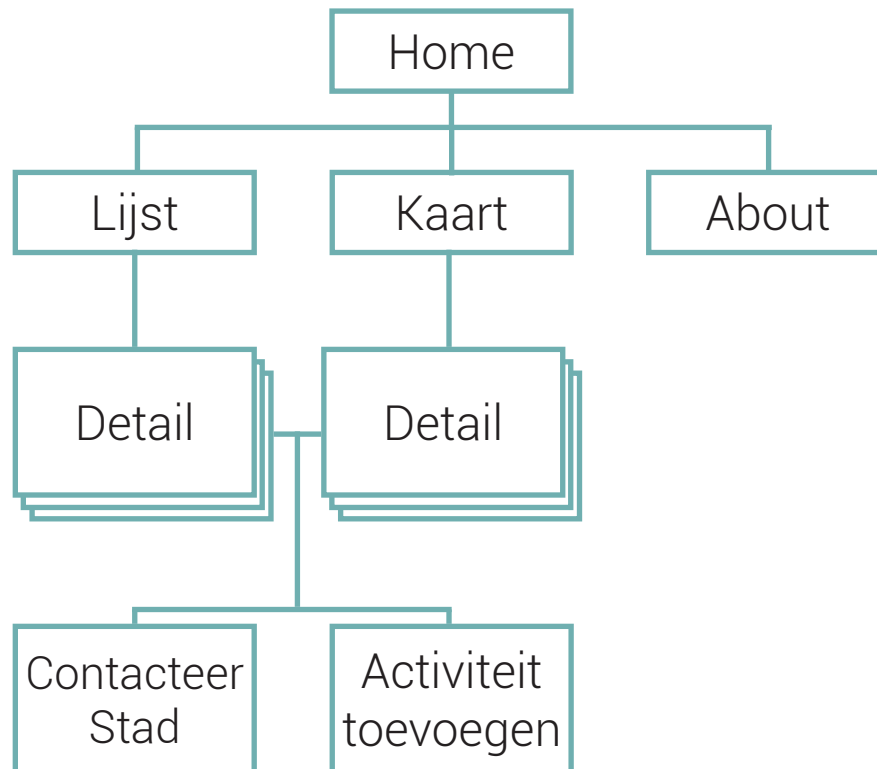
III. Ideaboard



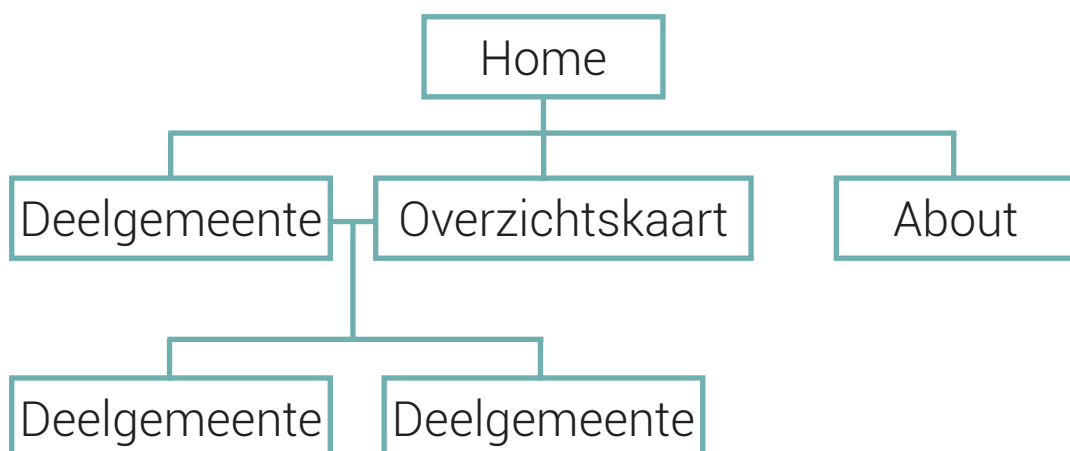


IV. Sitemaps

Mobile



Desktop

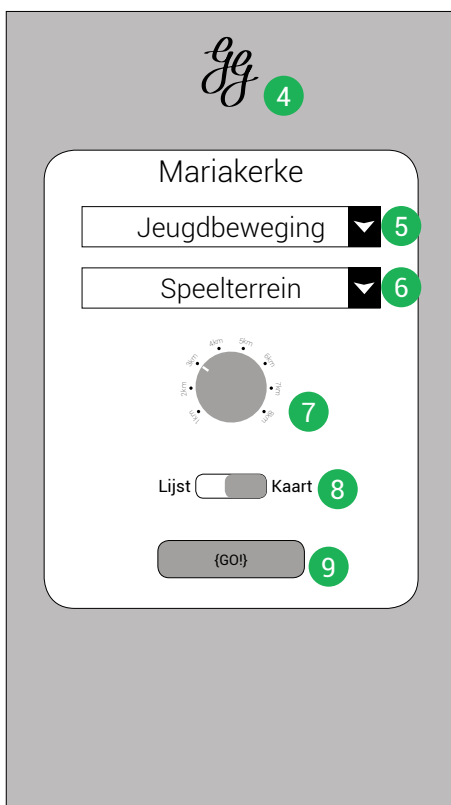


V. Wireframes Mobile



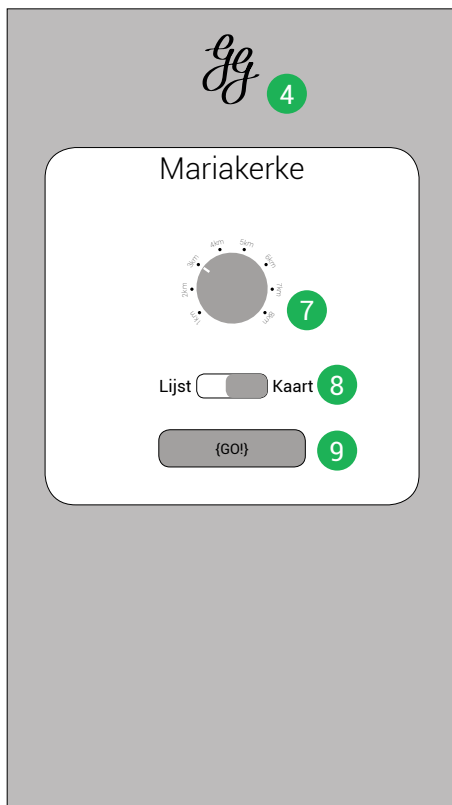
1. Homescreen

- 1 Logo, linkt naar About
- 2 Dropdown menu waarover je ook kan vegen. Eenmaal juiste deelgemeente geselecteerd vouwt dit open zodat er meer opties komen. Zie volgende wireframes.
- 3 Vouwt ook open zodat er meer opties komen. Zie ook volgende wireframes.



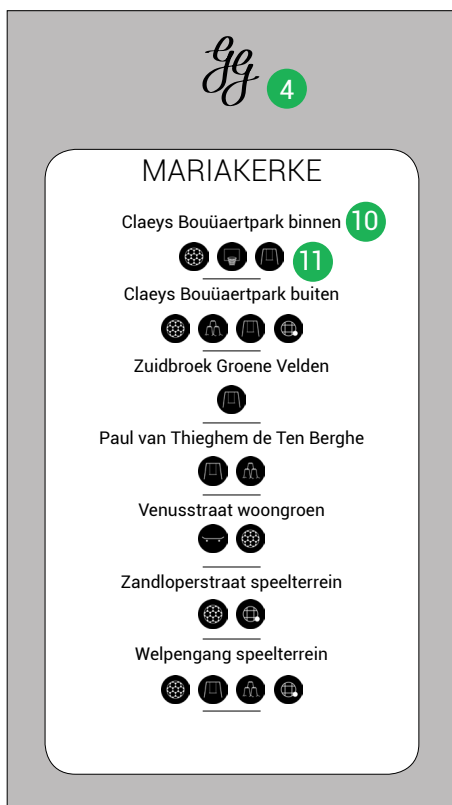
2. Homescreen - Deelgemeente

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 5 Dropdown menu waarover je ook kan vegen. Specificeert de jeugdbeweging.
- 6 Dropdown menu waarover je ook kan vegen. Specificeert het speelterrein.
- 7 Draaiknop, specificeert de afstand waarbinnen men gaat zoeken. 4 tussenstappen per kilometer.
- 8 Schuifknop, specificeert of men de resultaten als lijst of kaart te zien zal krijgen.
- 9 Verzend het formulier



3. Homescreen - Mijn locatie

- (4) Brengt naar Home-pagina
- (7) Draaiknop, specificeert de afstand waarbinnen men gaat zoeken. 4 tussenstappen per kilometer.
- (8) Schuifknop, specificeert of men de resultaten als lijst of kaart te zien zal krijgen.
- (9) Verzendt het formulier



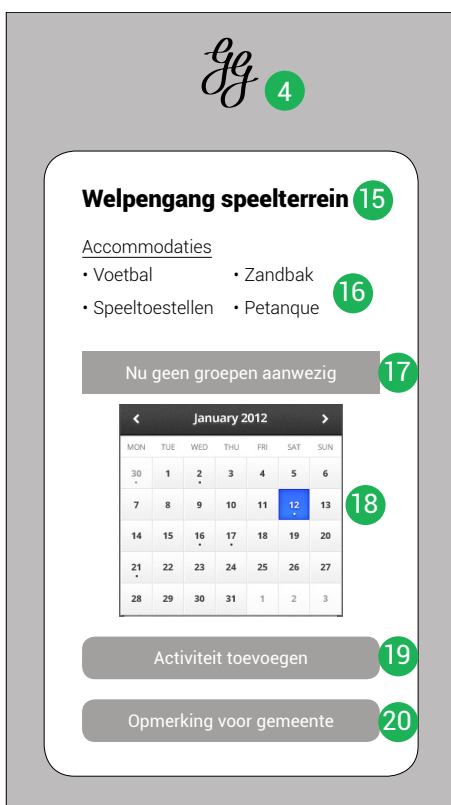
4. Keuze lijst

- (4) Brengt naar Home-pagina
- (10) Lijst van de speelterreinen, er op klikken brengt naar de detail-pagina
- (11) Iconen tonen de accomodaties



5. Kaart

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 12 Google-maps kaart met de gegevens van de database. De kaart heeft een eigen kleuren palet.
- 13 Toont een beetje extra info over speelterrein waarop geklikt is.
- 14 Brengt naar een detail-pagina van het geselecteerde terrein.



6. Detail

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 15 Naam van het speel terrein
- 16 Accommodaties per terrein
- 17 Toont of er momenteel een groep daar een activiteit heeft
- 18 Kalender met die een overzicht geeft van de activiteiten op dat terrein
- 19 Knop op activiteit toe te voegen
- 20 Knop om opmerking door te sturen naar gemeente

Opmerkingen voor stad Gent

Zou je graag iets veranderen aan dit speelterrein? Heb je een goed idee dat dit terrein dat tikkeltje meer geeft? Of heb je een klacht of opmerking? Laat het hieronder weten en dit wordt naar stad Gent overgemaakt.

Beste stad Gent
Ik had graag ...

Uw email-adres

Verzenden

7. Contacteer Stad

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 21 Tekstveld waar bericht naar stad kan getypt worden
- 22 Adres met email-adres zodat er toch enige vorm van validatie is
- 9 Verzendt het formulier

Welpengang speelterrein

January 2012

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

Jeugdbeweging

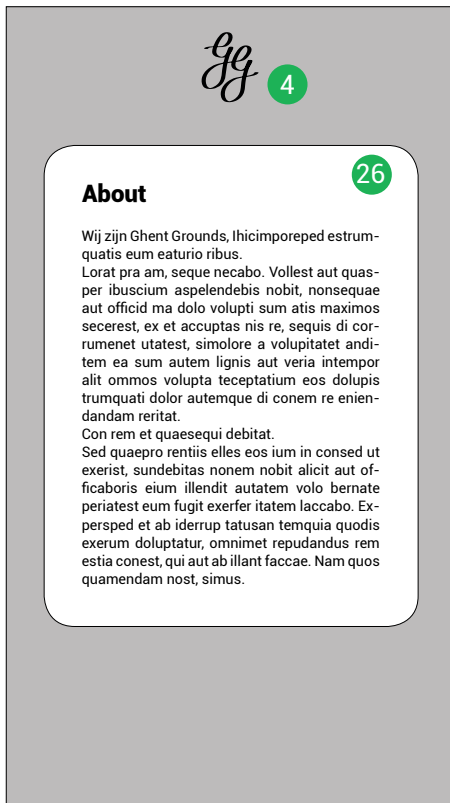
Van: 14:00
Tot: 17:00

Activiteit: Bosspel, pleinspelen,...

Activiteit toevoegen

8. Planner

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 23 Kalender waarop men de datum selecteert waarop men een activiteit wil toevoegen.
- 5 Dropdown menu waarover je ook kan vegen. Specificeert de jeugdbeweging.
- 24 Begin- en einduur invullen
- 25 Specifiëren van de activiteit die gehouden wordt
- 9 Verzendt het formulier

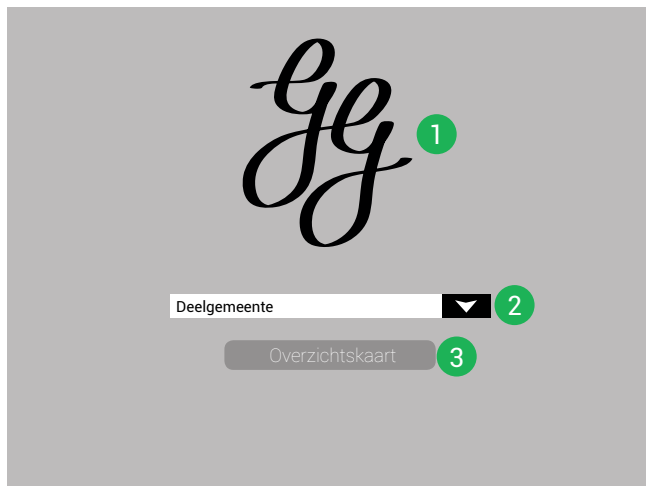


9. About

4 Brengt naar Home-pagina

26 About tekst

VI. Wireframes Desktop



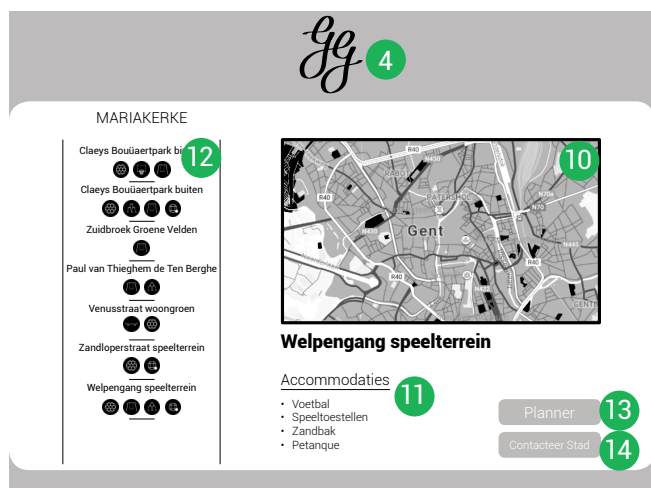
1. Home

- 1 Brengt naar About-pagina
- 2 Dropdown menu om deelgemeente te selecteren. Eenmaal juiste deelgemeente geselecteerd vouwt dit open zodat er meer opties komen. Zie volgende wireframe.
- 3 Brengt naar een overzichtskaart.



2. Home - Deelgemeente

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 5 Dropdown menu waarover je ook kan vegen. Specificeert de jeugdbeweging.
- 6 Dropdown menu waarover je ook kan vegen. Specificeert het speelterrein.
- 7 Draaiknop, specificeert de afstand waarbinnen men gaat zoeken. 4 tussenstappen per kilometer.
- 8 Schuifknop, specificeert of men de resultaten als lijst of kaart te zien zal krijgen.
- 9 Verzend het formulier



3. Deelgemeente

Brengt naar Home-pagina

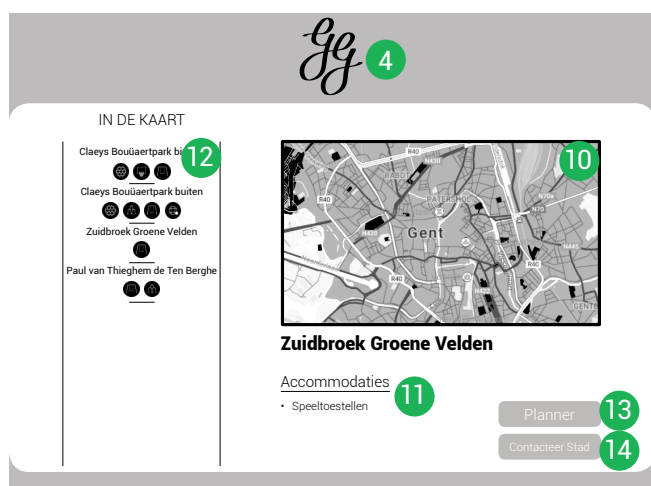
Google-maps kaart met de gegevens van de database. De kaart heeft een eigen kleuren palet.

Toont een beetje extra info over speelterrein waarop geklikt is.

Lijst van de speelterreinen, er op klikken toont wat extra informatie. Iconen tonen de accommodaties

Brengt naar planner-pagina

Brengt naar opmerkingen-pagina



4. Overzichtskaart

4 Brengt naar Home-pagina

10 Google-maps kaart met de gegevens van de database. De kaart heeft een eigen kleuren palet. Begint met Gent volledig in beeld.

11 Toont een beetje extra info over speelterrein waarop geklikt is.

12 Lijst van de speelterreinen, er op klikken toont wat extra informatie. Iconen tonen de accommodaties. Deze lijst bevat alle terreinen die op dat moment te zien zijn in de kaart.

13 Brengt naar planner-pagina

14 Brengt naar opmerkingen-pagina

5. Opmerkingen

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 15 Tekstveld waar bericht naar stad kan getypt worden
- 16 Adres met email-adres zodat er toch enige vorm van validatie is
- 17 Verzendt het formulier

6. Planner

- 4 Brengt naar Home-pagina
- 18 Kalender waarop men de datum selecteert waarop men een activiteit wil toevoegen.
- 12 Lijst van de speelterreinen, er op klikken toont de kalender van dat terrein. Iconen tonen de accommodaties
- 19 Toont de activiteiten gepland die dag
- 5 Dropdown menu waar je de jeugdbeweging specificeert
- 20 Begin- en einduur invullen
- 21 Specifiëren van de activiteit die gehouden wordt