

Notities les 10

Jelle De Bock

December 1, 2015

1 Copy operator overloading

```
A& operator=(const A& a){  
    //delete [] van iets wat geinitialiseerd is op NULL niet erg  
    delete [] tabA;  
    if (grA > 0)  
    {  
        tabA = new int [grA];  
        for (int i=0; i<grA; i++)  
        {  
            tabA[i]=a.tabA[i];  
        }  
    }  
    return *this;  
}
```

Probleem bij deze versie is wanneer je `a=a` zou doen je niks meer overhoudt. Je moet dit oplossen door te kijken of ze niet naar hetzelfde adres wijzen.

```
A& operator=(const A& a){  
    //delete [] van iets wat geinitialiseerd is op NULL niet erg  
    //Zeer belangrijke if voor de gevallen a=a  
    if (&a != this)  
    {  
        delete [] tabA;  
        if (grA > 0)  
        {  
            tabA = new int [grA];  
            for (int i=0; i<grA; i++)  
            {  
                tabA[i]=a.tabA[i];  
            }  
        }  
    }  
    return *this;  
}
```

}

2 Polymorfisme

Vershil *Leerkracht*("Jan", "Talen"); en *new Leerkracht*("Els", "Podii");. De eerste variant maakt het object. Het andere maakt een POINTER naar een object met de gewenste attributen.