

# Notities les 8

Jelle De Bock

November 17, 2015

## 1 Voorbeeldklasse

```
class Student{
    public:
        Student();
        Student(int nr, const string &nm, int aantal = 0,
                const int *ptn = 0);
        //waarom &nm je wil voorkomen om grote waarden
        //te moeten kopiëren
        ~Student(){
            if (punten) delete[] punten; //is een soort free
        }
        void print() const; //een garantie dat je niets wijzigt
        //in klasse

    private:
        int stnr;
        string naam;
        int aantalPunten;
        int *punten;
};

Student::Student()
{
    stnr = 0; //niet auto nul!!
    aantalPunten = 0;
    punten = 0;
}

void Student::print() const{
    //...
}

int main()
```

```
{  
    Student s1(20021923, "Jan_Jansen", 4, ptn); //constructor opgeroepen  
    Student s3; //default constructor opgeroepen  
}
```

## 2 De copy constructor

Kopieert een bestaand object naar een nieuw objectje. Wordt in cpp zeer vaak gebruikt. Standaard is hij al aanwezig. Deze wordt immers vaak gebruikt, bijvoorbeeld in volgende gevallen.

- `Student std2(std1);`
- `return std1;`
- `void functie(Student st) //st is value parameter`