

Ing. Jelle Meeus

Software Ontwikkelaar

@jelle.meeus@hotmail.com
jellemeeus.be

+324 71 75 78 24
Nederlands C2; Engels C1; Frans B1

jellemeeus
Rijbewijs B

OPLEIDING

Master in de industriële wetenschappen, elektronica-ICT
Katholieke Universiteit Leuven

2018

Campus De Nayer

MASTER THESIS

Continuous unobtrusive user authentication using gait for wearable devices, utilizing machine learning algorithms

Onespan

2018

Brussel (Strombeek-Bever)

- Onderzoek naar gait gebaseerde authenticatiemethode te midden groeiende belangstelling voor niet-expliciete input.
- Verbetering van een bestaande barebone-implementatie met een **Android** wearable app voor data collectie en een **Python** serverapp voor offline verwerking.
- Integratie van human activity en gait recognition systems, gebruikmakende van traditionele machine learning modellen en een nieuwe, snelle, en accurate feature extractie techniek.
- Het resultaat is een wrijvingsloze, continue gait-baseerde authenticatiesysteem dat offline data collectie, servergebaseerde training en realtime evaluatie op een wearable mogelijk maakt.

ERVARING

Software Ontwikkelaar

Sioux Embedded Systems

November 2018 - February 2019

- Schrijven van essentiële tools voor wrijvingsloze transitie voor een klant die migreert van een Perforce Versie Controle Systeem (VCS) naar **Git**.
- Implementatie van bestaande en nieuwe features met **Python** en GitLab API, garanderen van compatibiliteit en adresseren van inhouse developer behoeftes.
- Opzetten van R&D interne website om een overzicht van projecten te geven.

SOFTSKILLS

Leerpotentieel Teamwerk Weerbaar Organisatie
Oog voor detail Verantwoordelijk Werken onder druk
Flexibel Multitasking Professionaliteit Scrum

HOBBY PROJECTEN

8051 microcontroller floating-point library (Assembly)
implementatie van (+, -, *, /) voor twee floating point getallen in Assembly

Drawing Cards (Javascript, React)
webapp om één of meerdere kaarten te trekken, pak schudden of omdraaien

Azerothcore (C++, SQL, Lua)
open source contributor, pull requests in core (C++) en database (SQL)

Video compilations (Python, Javascript, Electron, APIs, SQL)
Maken van video compilation van twitch clips and upload naar Youtube. Compileer met cli of gui interface

Auction (Lua, Vue, Typescript, C#, ASP.NET Core, MongoDB, APIs)
Loot addon + Web app waar je een room kan aanmaken, anderen uitnodigen en tegelijkertijd in realtime op veilingen kan bieden. Exporteer en importeer met ingame addon

Vocabulary (Python, Jupyter)
Eenvoudig te lezen en afdrukbare vocabularium voor Engelse woorden. De lijsten bevatten spelling, betekenis, voorbeelden en uitspraak

TECHNISCHE SKILLS

Git +++ Python ++ Java ++
VIM ++ VSCode ++ Linux ++
React ++ Vue ++ Typescript ++
C/C++ ++ CI/CD ++ C# ++
ASP.NET Core + Lua ++ SQL ++
Docker + MongoDB +