

```
1  #pragma once
2
3  #include <stdio.h>
4  #include <unistd.h>
5  #include <fcntl.h>
6  #include <errno.h>
7  #include <sys/ioctl.h>
8
9  #include <linux/usbdevice_fs.h>
10
11 namespace Hardware
12 {
13     class USB
14     {
15     public:
16         USB();
17         ~USB();
18         void ResetUSB();
19     };
20 }
21
```