

Ödev 2 – OYUN KODU YAZILIMI

► **Bir oyun(tombala, bilgi yarışması...) kodu yazın.**

► Bil142 Dersini önceden aldıysanız, önceden yaptığınızdan farklı bir oyun türü seçin ve yapın.

- Bilgi yarışması gibi basit bir oyun tavsiye edilmez ama onu tercih ederseniz, oyunun sonunda “tekrar oynama” gibi özellikler ekleyerek kendinizi geliştirebilirsiniz.
- Ödevinizi yaptıktan sonra (göndermeden önce) <https://goo.gl/uq10PO> adresindeki ödev anketini doldurun.
- Ödevlerinizi(.java uzantılı dosyayı) Perşembe (17 Kasım) 23:59’a kadar bil141odev@gmail.com adresine gönderebilirsiniz.
 - Birkaç dakika geç gönderimlerde duruma göre anlayış gösterilebilir.
 - Son anı beklemeden ödevini yapanlara geri dönüş yapılabilir ve hatalarını düzelterek tekrar gönderme şansı verilebilir.
- Ödevlerinizi (teslim tarihinden önce) tekrar göndermeniz gerekirse aynı isimle gönderebilirsiniz, son gönderdiğiniz geçerli sayılır.

Etik Kurallar

- ▶ Ödevlerin **bir sınav gibi olduğunun** farkında olmalısınız.

Aynen sınavda olduğu gibi (adil bir notlandırma yapabilmemiz için)

1. Kodunuzun her satırını kendiniz yazmış olmalısınız.
 2. Kodunuzu kimseye göstermemeli, kimseyle paylaşmamalısınız.
 3. Kimsenin bu ödevle ilgili kodunu görmüş olmamalısınız.
- ▶ Bu kurallara önemle bağlı kalmanız beklenmektedir. Bağlı kalmanıza engel bir durum oluştuysa, ödevinizi hiç göndermeyerek sadece bu ödevle ait yaklaşık %3'lük yüzdeyi kaybetmeniz daha uygun olacaktır.



Ödev 2'e bazı örnekler

- ▶ Amiral Battı
- ▶ Bilgi Yarışmaları
- ▶ Sayı Tahmin
- ▶ Ses ve Yanıt
- ▶ Soğuk Sıcak
- ▶ Taş Kağıt Makas
- ▶ Zombinin Serüveni
- ▶ ...

