

DOCUMENTATION D'EXPLOITATION

Services de jeu :

Nous avons fait le choix de prendre des serveurs Minecraft sous Spigot car c'est une version modifiée de la version originale des serveurs du jeu qui est plus optimisée et qui permet d'apporter des extensions en jeu.

L'utilisateur peut donc se connecter depuis le jeu Minecraft en version 1.19.4.

Le changement de serveur s'effectue en jeu.

Tout ceci est administré par des plugins et relève de la décision des créateurs des serveurs Minecraft.

Service web :

Nous avons fait le choix de s'orienter sur le serveur Apache2 car étant l'un des serveurs web les plus utilisés à travers et comportant un grand nombre de documentations ainsi que certaines fonctionnalités supplémentaires utiles à notre infrastructure tel que le reverse proxy qu'il comporte. Sur ce serveur se trouvera un site web en PHP permettant d'accéder aux informations des différents serveurs Minecraft tel que leurs statuts, le nombre de joueurs connectés, etc...

L'utilisateur peut voir le site web depuis son navigateur en rentrant l'adresse IP de la machine.

Système de sauvegarde :

Afin d'assurer un rétablissement rapide des services en cas d'interruptions dû à un problème concernant les données sauvegardées sur les différentes machines. Nous avons mis en place un serveur NAS en configuration raid 1, afin d'avoir quoi qu'il arrive une double sauvegarde. Il vient sauvegarder le serveur web toutes les semaines et toute l'infrastructure Minecraft deux fois par jour.

Service DNS :

Afin de pouvoir pour les administrateurs réseaux et systèmes mieux si retrouver dans l'infrastructure, nous avons décidé de mettre en place un serveur DNS avec Dnsmasq. Celui-ci permettant donc d'attribuer aux serveurs se trouvant sur le réseau 128.168.1.0 un nom de domaine.

Service VPN :

Pour améliorer la sécurité de l'infrastructure il a été décidé de mettre en place un serveur VPN avec OpenVPN permettant aux différents administrateurs de pouvoir se connecter de manière centralisée à l'infrastructure limitant des problèmes de sécurité. Ce serveur ne sert de liaison seulement pour administrer l'infrastructure. Le grand public se connectant directement au service dont il a besoin.