

UC1 — Регистрация и заполнение анкеты

Цель: Создать анкету для участия в поиске. **Предусловие:** Пользователь впервые запускает бота.

Основной сценарий

1. Пользователь запускает бота и нажимает «Начать».
 2. Бот последовательно запрашивает:
 - имя
 - пол
 - возраст
 - районы проживания
 - фото
 - «О себе»
 - срок пребывания в городе
 3. Бот сохраняет анкету.
 4. Бот предлагает перейти к поиску людей.
-

UC2 — Ранжированный просмотр анкет при малом количестве пользователей

Цель: Найти подходящего человека. **Предусловия:** Анкета заполнена.

Основной сценарий

1. Пользователь нажимает «Поиск людей».
2. Бот сортирует людей по приоритету:
 1. онлайн (активные за последние 5–10 минут)
 2. недавно онлайн (до 2 часов)
 3. остальные
3. У каждой анкеты есть кнопки:
 - «Скип»
 - «Назад»
 - «Следующая анкета»
 - «Позвать на встречу»

4. Листание можно делать в обе стороны.
 5. При выборе «Позвать на встречу» → запуск UC3.
-

UC3 — Одно активное приглашение (мэтч)

Цель: Отправить приглашение на встречу. **Ограничение:** Один активный мэтч.

Основной сценарий

1. Пользователь нажимает «Позвать на встречу».
 2. Бот проверяет, есть ли активный мэтч.
 3. Если есть — сообщает: «Подожди ответа по текущему приглашению».
 4. Если нет:
 1. Сообщает отправителю: «Приглашение отправлено! Ответ в течение 2–5 минут».
 2. Второму пользователю отправляет:
 - анкету инициатора
 - кнопки «Принять» / «Отклонить»
 5. Если получатель не ответил 2–5 минут:
 - приглашение истекает
 - отправителю снова доступна кнопка «Позвать на встречу»
-

UC4 — Принятие или отклонение приглашения

Цель: Завершить процесс мэтча.

Основной сценарий (принятие)

1. Пользователь В получает приглашение.
2. Нажимает «Принять».
3. Бот:
 - фиксирует мэтч
 - отправляет точку встречи (локация + фото места)
 - запрашивает текущее фото
 - запускает таймер встречи (UC4.1)

Альтернативы

- Если В нажимает «Отклонить» — А получает уведомление.

- Если В не отвечает — приглашение истекает.
-

УС4.1 — Таймер встречи + напоминания + начало встречи

Цель: Управлять временем встречи. **Предусловие:** Оба приняли приглашение.

Основной сценарий

1. После мэтча фиксируется время T0.
 2. Запускается таймер на 60 минут.
 3. Бот отправляет напоминания:
 - T0 + 15 мин → осталось 45 мин
 - T0 + 30 мин → осталось 30 мин
 - T0 + 45 мин → осталось 15 мин
 - T0 + 50 мин → осталось 10 мин
 - T0 + 55 мин → осталось 5 мин
 4. В момент начала встречи (T0 + 60 мин) бот пишет:

«Встреча началась! Если вы ещё не встретились — вы опаздываете.»
 5. Если кто-то нажимает «Мы встретились»:
 - таймер удаляется
 - напоминания отменяются
 - встреча помечается как состоявшаяся
 6. После T0 + 75 минут (если подтверждения нет):
 - встреча истекает
 - обоим приходит сообщение
 - мэтч разблокируется
-

УС6 — Подтверждение встречи

Цель: Завершить встречу вручную.

Основной сценарий

1. У обоих есть кнопки:
 - «Мы встретились»

- «Отменить встречу»
2. Один нажимает «Мы встретились».
 3. Бот:
 - фиксирует успешную встречу
 - отменяет таймеры
 - уведомляет обоих
-

UC7 — Отмена встречи пользователем

Цель: Позволить пользователю корректно отменить назначенную встречу. **Предусловие:** Взаимный мэтч, встреча назначена.

Основной сценарий

1. Пользователь нажимает кнопку «Отменить встречу».
2. Бот проверяет текущее время относительно старта встречи:

Вариант А — Отмена раньше чем за 30 минут до встречи

- Бот отменяет встречу **без последствий**.
- У обоих удаляются таймеры.
- У обоих появляется уведомление:

| «Встреча отменена. Можете начать поиск заново.»

- Возможность мэтчиться **снова доступна сразу**.

Вариант В — Отмена позже чем за 30 минут до встречи

- Бот отменяет встречу.
- У обоих приходит уведомление:

| «Встреча отменена. У инициатора ограничение на 5 часов.»

- У отменившего блокируются приглашения на **5 часов**.
 - У второго пользователя ограничений нет.
-

UC8 — Обратная связь о пользователе или о боте

Цель: Позволить оставлять отзывы.

Основной сценарий

1. Пользователь нажимает кнопку «Обратная связь».
 2. Бот предлагает варианты:
 - «Пожаловаться на пользователя»
 - «Похвалить пользователя»
 - «Отзыв о боте»
 3. Пользователь вводит текст.
 4. Бот сохраняет отзыв в админ-панели / базе данных.
 5. Бот благодарит пользователя.
-

ACCEPTANCE CRITERIA (обновлено)

АС1 — Ранжирование пользователей

Выполнено, если:

- пользователи сортируются по активности
- своя анкета не показывается
- при малом числе людей система корректно работает

АС2 — Ограничение: один активный мэтч

- невозможно отправить второе приглашение
- после истечения/отмены можно снова приглашать

АС3 — Истечение приглашения через 2–5 минут

- работает строго в пределах окна
- отправитель получает сообщение об истечении

АС4 — Принятие/отклонение

- кнопки доступны
- при принятии отправляется точка встречи

АС4.2 — Таймер встречи (60 мин + 75 мин)

- T0 фиксируется
- все события работают независимо от онлайна пользователя

АС4.3 — Напоминания

- рассылаются ровно по расписанию
- не дублируются
- удаляются при подтверждении встречи

АС6 — Подтверждение встречи

- одно нажатие завершает встречу
- таймеры отменяются

АС7 — Отмена встречи (НОВОЕ)

Условия выполненности:

- отмена ранее чем за 30 минут → без санкций
- отмена позднее чем за 30 минут → 5 часов блокировки мэтча
- второму пользователю ограничения не применяются

АС8 — Обратная связь

Выполнено, если:

- кнопка отображается в меню
- бот принимает текст
- данные сохраняются в БД