



Nombre completo	Secuencia	Fecha	Calificación
Pérez Galarza Jemmy Alondra	GNMG1	12/03/2025	10

PRÁCTICA 1. MI PRIMER PROGRAMA

I. OBJETIVO DE LA PRÁCTICA.

Al término de la práctica, el alumno iniciará en el desarrollo de funciones básicas en Kotlin para introducirse al diseño de aplicaciones móviles utilizando estructuras de control básicas conocidas y operaciones básicas.

II. MATERIAL Y EQUIPO.

- Equipo de cómputo actualizado.
- Entorno de desarrollo configurado para Kotlin en modo multiplataforma.

III. INTRODUCCIÓN.

En el mundo del desarrollo móvil, es importante conocer la forma en cómo se lleva a cabo la programación de las funciones que se utilizan en el desarrollo de aplicaciones móviles, tales como la toma de decisiones, operaciones aritméticas básicas, menús, entre otras, con la finalidad de empezar a familiarizarse con la construcción de aplicaciones móviles y las cuales son utilizadas constantemente en casi todas las apps móviles.

IV. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA.

1. En su entorno de desarrollo (IDE), construya un programa que realice los siguientes puntos:
 - a. Mediante el teclado, ingrese tres números cualesquiera que, al sumarse, se muestre en pantalla la suma obtenida y este proceso se guarde en una función.
 - b. En otra función, el usuario ingrese su nombre completo.
 - c. En otra función, el usuario deberá ingresar su fecha de nacimiento completa y como resultado deberá arrojar el total de meses, semanas, días, horas, minutos y segundos vividos a la fecha de consulta.
 - d. Una última función, el usuario al seleccionarla, finaliza el programa y se cierra el programa.
2. Con base en el punto anterior, genere un menú en el que se elija alguna de las opciones y realice la tarea correspondiente.
3. Integre a esta práctica el código generado, con los comentarios correspondientes y la salida de pantalla utilizando los simuladores de Android y/o iOS. Posteriormente, escriba en los comentarios si tuvo alguna dificultad para desarrollar la práctica y cómo solucionó la situación.

En el IDE Android Studio tuve algunas problemas
Para ejecutarlo, además de que tenía que limpiar
la memoria porque marcaba error, en cuestión de
código me confundí porque se me dificultó un poco
la función de edad vivida. Desde mi punto de vista
se me hizo algo complejo utilizar Android Studio.

1. Funciones:

a) Función de la suma de los tres números

```
void sumarNumeros() {  
    double num1 = double.TryParse(num1Controller.text) ?? 0;  
    double num2 = double.TryParse(num2Controller.text) ?? 0;  
    double num3 = double.TryParse(num3Controller.text) ?? 0;  
    setState(() {  
        suma = num1 + num2 + num3;  
    });  
}
```

b) Función nombre completo del usuario

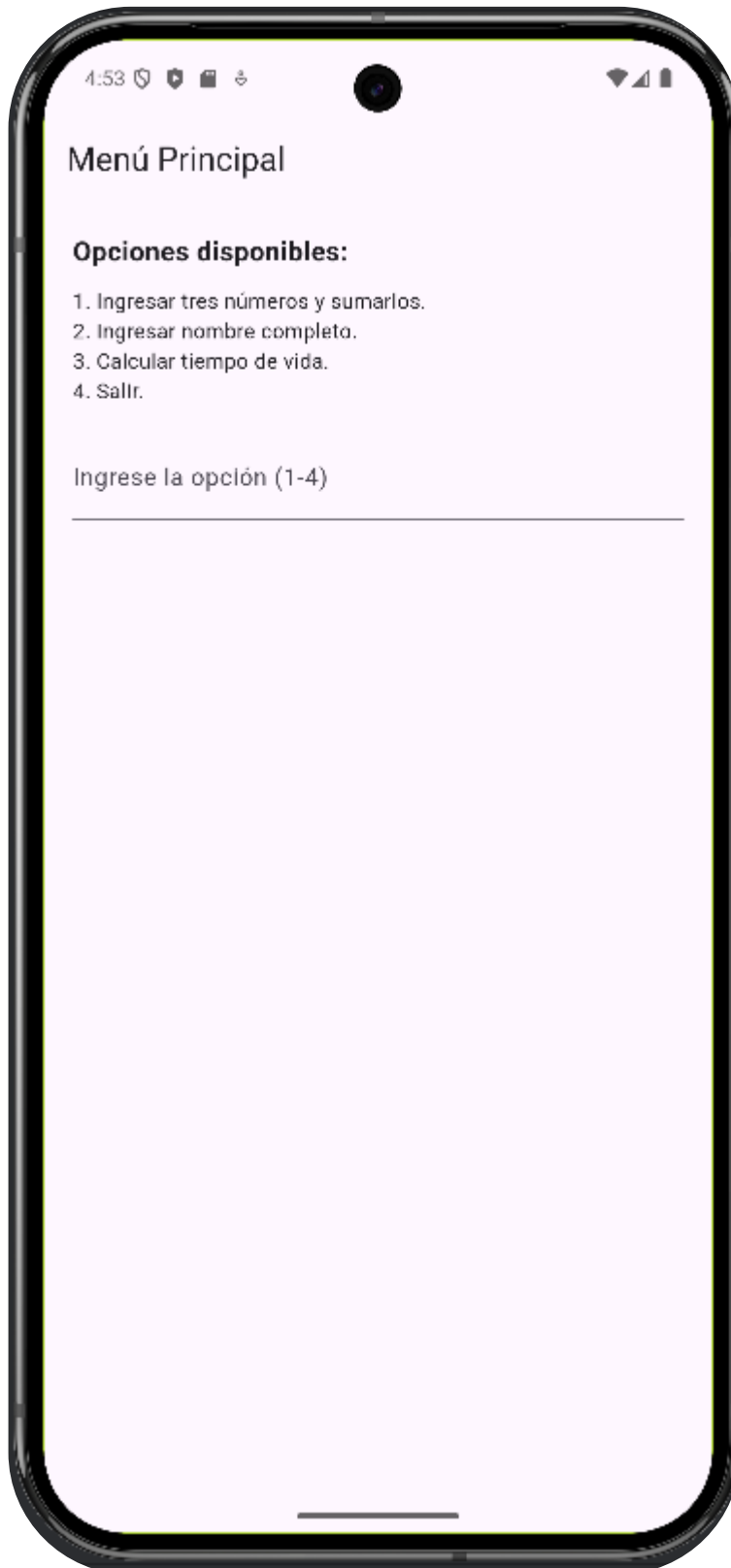
```
void ingresarNombre() {  
    setState(() {  
        nombre = nombreController.text;  
    });  
}
```

c) Función tiempo vivido

```
void calcularTiempoVivido() {  
    try {  
        DateFormat format = DateFormat("dd/MM/yyyy");  
        DateTime fechaNacimiento = format.parse(fechaController.text);  
        DateTime ahora = DateTime.now();  
        Duration diferencia = ahora.difference(fechaNacimiento);  
  
        int años = diferencia.inDays ~/ 365;  
        int meses = años * 12 + ((diferencia.inDays % 365) ~/ 30);  
        int semanas = diferencia.inDays ~/ 7;  
        int días = diferencia.inDays;  
        int horas = diferencia.inHours;  
        int minutos = diferencia.inMinutes;  
        int segundos = diferencia.inSeconds;  
  
        setState(() {  
            tiempoVivido =  
                "$nombre ha vivido\nMeses: $meses\nSemanas: $semanas\nDías: $días\nHoras:  
});  
    } catch (e) {  
        setState(() {  
            tiempoVivido = "Error al ingresar la fecha. Verifique el formato.";  
        });  
    }  
}
```

2) Pantallas de ejecución:

a) Menú:



b) Función de la suma de tres números

4:47

Menú Principal

Opciones disponibles:

1. Ingresar tres numeros y sumarlos.
2. Ingresar nombre completo.
3. Calcular tiempo de vida.
4. Salir.

Ingrese a opción (1-4)

1

Suma 3 Números

Número 1

8

Número 2

9

Número 3

2.5

Suma: 19.5

c) Función nombre completo del usuario

4:48

Menú Principal

Opciones disponibles:

1. Ingresar tres números y sumarlos.
2. Ingresar nombre completo.
3. Calcular tiempo de vida.
4. Salir.

Ingrese la opción (1-4)

2

Ingresar Nombre Completo

Nombre Completo

Jemmy Alondra Perez Galeana

Nombre: Jemmy Alondra Perez Galeana

d) Función tiempo vivido:

