



Nombre completo	Secuencia	Fecha	Calificación
Pérez Gakana Jemmy Alondra	GNM61	12/03/2025	

PRÁCTICA 2. MI PRIMERA PANTALLA

I. OBJETIVO DE LA PRÁCTICA.

Al término de la práctica, el alumno construirá su primera pantalla para introducirse al diseño de aplicaciones móviles

II. MATERIAL Y EQUIPO.

- Equipo de cómputo actualizado.
- Entorno de desarrollo configurado para Kotlin en modo multiplataforma y simuladores de dispositivo.

III. INTRODUCCIÓN.

Una de las partes interesantes de las aplicaciones móviles es que se puede desarrollar el entorno gráfico que se requiera de acuerdo con las necesidades de los usuarios que vayan a interactuar con la misma, generando una experiencia de usuario para conocer su punto de vista. Esto dependerá mucho de la colaboración realizada entre el equipo de diseño y sistemas.

IV. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA.

1. En su entorno de desarrollo, desarrolle un programa que al ejecutarlo se muestre una pantalla con un botón que diga "Hola" y al darle clic se muestre la frase "Bienvenido al mundo de las apps".
2. Integre a esta práctica el código generado, con los comentarios correspondientes y la salida de pantalla utilizando los simuladores de Android y iOS.
3. Escriba en los comentarios si tuvo alguna dificultad para desarrollar la práctica y cómo solucionó la situación.

En el IDE "Android Studio" tuve muchos problemas con Kotlin, mis errores eran en los directorios de los archivos, ya que en el XML me marcaba la ruta como incorrecta pero solo como un warning, entonces tuve cuando se vía en el simulador se abría la aplicación y se cerraba. Por lo cual tuve que rehacer todo muchas veces y crear un nuevo proyecto porque tuve que mover todos los archivos. Para solucionar los errores, por lo tanto desde mi punto de vista se me hizo más fácil utilizar Flutter, ya que tuve una cantidad menor de errores.

1. Código

a) MainActivity.kt

```

1      package com.practica2botones
2
3      import android.os.Bundle
4      import androidx.activity.ComponentActivity
5      import androidx.activity.compose.setContent
6      import androidx.compose.foundation.layout.*
7      import androidx.compose.material3.*
8      import androidx.compose.runtime.*
9      import androidx.compose.ui.Alignment
10     import androidx.compose.ui.Modifier
11     import androidx.compose.ui.graphics.Color
12     import androidx.compose.ui.unit.dp
13
14     class MainActivity : ComponentActivity() {
15         override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
16             super.onCreate(savedInstanceState)
17             setContent {
18                 MyFirstScreen()
19             }
20         }
21     }
22
23     @Composable
24     fun MyFirstScreen() {
25         var showMessage by remember { mutableStateOf( value: false) }
26
27         Column(
28             modifier = Modifier.fillMaxSize(),
29             verticalArrangement = Arrangement.Center,
30             horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
31         ) {
32             Button(
33                 onClick = { showMessage = true },
34                 colors = ButtonDefaults.buttonColors(containerColor = Color(
35             ) {
36                 Text(text = "Hola")
37             }
38
39             Spacer(modifier = Modifier.height(16.dp))
40
41             if (showMessage) {
42                 Text(text = "Bienvenido al mundo de las apps")
43             }
44         }
45     }

```

b) AndroidManifest.xml

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
4
5    <application
6        android:allowBackup="true"
7        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
8        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
9        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
10       android:label="Practica2botones"
11       android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
12       android:supportsRtl="true"
13       android:theme="@style/Theme.Practica2botones"
14       tools:targetApi="31">
15        <activity
16            android:name="com.practica2botones.MainActivity"
17            android:exported="true"
18            android:label="Practica2botones"
19            android:theme="@style/Theme.Practica2botones">
20            <intent-filter>
21                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
22
23                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
24            </intent-filter>
25        </activity>
26    </application>
27
28 </manifest>
```

2) Pantallas de ejecución

