Lineamientos para el trabajo final Programación Avanzada para Dispositivos Móviles

Semestre Primavera 2024

La aplicación deberá contar con lo siguiente:

- Al menos 5 pantallas distintas; con sus respectivos ViewModel y UIState, sin contar la pantalla de inicio/login (serían 6 en total). 10P
- Navegación entre pantallas utilizando el Navigation de Jetpack compose, tomar en cuenta el botón de atrás del teléfono. 10P
- 3. Al menos un Repository con un DataSource, para almacenar los datos de la aplicación, puede ser una Base de Datos Local (SQL Lite) o una API Externa. 10P
 Si se opta por una API externa, la misma puede ser exclusiva de la App o una API existente. En caso de que sea una API exclusiva de la App, se tendrá un 25% extra de puntaje, sin afecta la escala.
- 4. Un tema propio de la aplicación creado con el builder del Material Design. 10P

Factores a considerar en la evaluación

- La aplicación debe soportar los temas dark y light del teléfono. 5P
- La aplicación debe respetar los lineamientos de arquitectura expuestos en clase (UI Layer y Data Layer) y los patrones de diseño incluidos en los ejercicios de Android que venimos realizando en clase. 10P
- La aplicación debe manejar correctamente la entrada de datos y validar según corresponda. Ejemplos: cant. mínima de caracteres en nombres, importes mayores a 0 para precios, etc. 5P
- La aplicación debe manejar correctamente las excepciones de comunicación (si se usa una API externa) y de persistencia (si se usa una base de datos local). Se debe mostrar mensajes y/o animaciones para denotar una situación de espera o de error. 10P

 Si publican la app en el Google Play Store, tendrán otros 25 puntos adicionales, sin afectar la escala.

Entregables

- Un resumen que detalle el objetivo de la aplicación y sus funciones más relevantes. 5P
- Un repositorio de código fuente en github con todo el código de la aplicación, en el mismo debe estar el commit de cada participante. Si se creó un API exclusiva para la aplicación, incluir el código fuente 5P
- Un diagrama que muestre la relación entre los componentes de la aplicación,
 incluyendo la relación con la API externa, si es que es utilizada. 5P
- Un manual mínimo de uso. **5P**

Defensa

- Se evaluará la defensa grupal (5P) y a cada alumno le corresponderá responder 2
 preguntas que el profesor realizará al final de la presentación (5P)
- Las preguntas serán referentes a la aplicación
- La defensa se realizará con el emulador de android; puede ser con una notebook o con una PC de la universidad.