



Manual de práctica

Formulario de captura

M2. Desarrollo de páginas web



Introducción

¡Bienvenido a la Práctica de Formulario de Captura!

En esta práctica, crearás un formulario de encuesta interactivo, dividido en tres secciones principales. El objetivo es trabajar con elementos de HTML y CSS para diseñar un formulario bien estructurado y visualmente atractivo.

¡Adelante!

Recursos necesarios



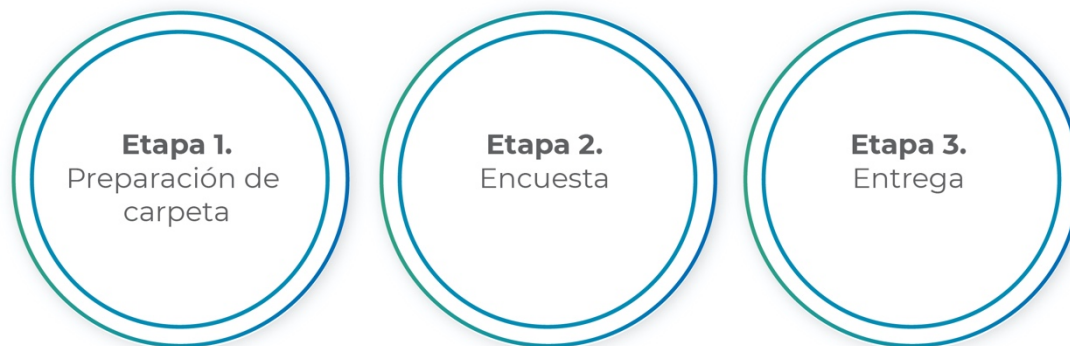
Equipo de cómputo con conexión a internet.



Paquetes de software, sitios web, etc.
Visual Studio Code

Etapas

Antes de iniciar, es necesario que identifiques las etapas que integran esta práctica.



Desarrollo de la práctica

Etapa 1. Preparación de carpeta

1. Abre el IDE de trabajo y crea un documento con extensión html, y otro con extensión css. Guarda los dos documentos en el mismo directorio o carpeta.
2. Realiza todas las instrucciones que se enuncian a continuación, dentro del archivo html, dejando los aspectos de estilo para el desarrollo del archivo css.

Etapa 2. Encuesta

La encuesta debe estar integrada por los siguientes componentes:

1. Datos personales

- a. Campos: nombre, edad, género.
- b. Usa `<input>` con atributos apropiados para los diferentes tipos de datos.

```
<fieldset>
<legend>Datos Personales</legend>
<label for="name">Nombre:</label>
<input type="text" id="name" name="name" required>
</fieldset>
```

2. Preguntas de selección múltiple

- Utiliza botones de radio (<input type="radio">) para preguntas de una sola opción.

```
<legend>Preguntas</legend>
<p>¿Cuál es tu sistema operativo favorito?</p>
<label> <input type="radio" name="os" value="windows" required> Windows </label>
<label> <input type="radio" name="os" value="macos"> MacOS </label> <label>
<input type="radio" name="os" value="linux"> Linux </label>
```

- Usa casillas de verificación (<input type="checkbox">) para preguntas con respuestas múltiples.

```
<p> ¿Qué tecnologías utilizas? (Selecciona todas las que correspondan): </p>
<label> <input type="checkbox" name="tech" value="html"> HTML </label>
<label> <input type="checkbox" name="tech" value="css"> CSS </label>
<label> <input type="checkbox" name="tech" value="javascript"> JavaScript </label>
```

3. Comentarios finales

- Proporciona un campo de texto (<textarea>), para que los usuarios puedan dejar sus observaciones o sugerencias.

```
<legend>Comentarios Finales</legend>
<label for="comments">Escribe tus comentarios:</label>
<textarea id="comments" name="comments" rows="5"></textarea>
```

Etapa 3. Entrega

- **Entrega** tu archivo html y css (en caso de hacerlos por separado), en un archivo de formato zip, junto a tu reporte de práctica, con capturas de pantalla que ilustren el proceso de ejecución.



Para saber más

- **Usa** colores suaves y legibles, y deja suficiente espacio entre los elementos para evitar saturar el diseño.
- **Utiliza** etiquetas (<label>) adecuadas para cada campo, vinculándolas con el atributo for para mejorar la accesibilidad.
- Asegúrate de **incluir** la validación básica en los campos, como hacer el requerimiento del nombre o asegurarte de que la edad sea un número válido.
- **Experimenta** con transiciones y animaciones CSS para los botones y para los efectos, al interactuar con el formulario.
- Puedes utilizar Visual Studio Code, para realizar la práctica, o el IDE de tu preferencia.



Reflexión

¿Qué mejoras piensas que se podrían implementar en la interfaz de usuario, para hacerla más intuitiva y atractiva en dispositivos móviles?



Notas

- **Utiliza** los elementos `<fieldset>` y `<legend>` para organizar y etiquetar cada sección del formulario.
- **Aplica** estilos atractivos utilizando CSS, con rejillas CSS (CSS grid) o Flexbox para un diseño moderno.
- Los **botones** “siguiente” y “enviar” deben ser responsivos y accesibles, con retroalimentación visual (como cambios de color cuando pasas el ratón sobre el texto o al hacer clic).
- **Asegúrate** de que el diseño sea adaptable a pantallas pequeñas, como en el caso de los dispositivos móviles.