


| | | | |
|---|---|---------------------------|--------------|
|  | Práctica Nº: 1 | Fecha: 25 septiembre 2024 | Calificación |
| | Asignatura: Diseño de interfaces web | | |
| | Departamento didáctico de informática | | |
| | Nombre y apellidos: Jesus Mª Martinez Pérez | | |

Presentación

La práctica consta de dos partes. La primera consiste en responder a unas preguntas teóricas sobre el material de la asignatura, que hacen referencia a las unidades 1 y 2. La segunda parte es un ejercicio práctico en el que deberás reproducir en un documento HTML el artículo Tras los pinceles de GRIS, un hermoso cuadro de acuarelas que se puede jugar entregado juntamente con este enunciado, en formato PNG (para que puedas ver el aspecto final aproximado que debe tener el documento) y en formato RTF (para que resulte cómodo copiar y pegar el texto del artículo).

Objetivos

- Identificar la estructura de una web y su planificación.
- Conocer la estructura básica de un documento HTML.
- Familiarizarse con las etiquetas de marcado textual en HTML.
- Crear una hoja de estilos y aplicar correctamente las propiedades CSS para modificar el aspecto del texto.

Primera parte de la práctica

Pregunta 1.

Explica cuál es la función del lenguaje HTML y del lenguaje CSS en la creación de una página web ¿Por qué se recomienda el uso de los dos lenguajes? Di al menos 3 ventajas si lo usamos. ¿Es recomendable usar estilos CSS incrustados en el código HTML, o dentro de la página HTML? ¿Por qué?

HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Corresponden a las siglas **Lenguaje de Marcado de Hipertexto**, siendo un conjunto de etiquetas que el navegador interpreta y se emplean para definir un texto y otros elementos que componen una página web (imágenes, listas, tablas, videos, enlaces, etc), sirve para describir la estructura básica de una página y organiza la forma en que se muestra su contenido, Sin embargo **CSS** hace referencia a las siglas **Cascading Style Sheets (hojas de estilo de cascada)** que es el lenguaje de marcado que determina el aspecto con el que visualizamos el contenido de un sitio web, como por ejemplo el color, los estilos de letras o las imágenes , entre muchas otras cosas, y su código debe conjugarse con el de HTML para crear las páginas completamente.

| VENTAJAS SOBRE HTML Y CSS | | |
|---|---|---|
| Mayor transparencia | Mejor accesibilidad | Mayor libertad de creación |
| Una de las grandes ventajas de CSS combinado con HTML5 es que se obtienen unos documentos más limpios . El usuario logra una composición de bloques más lógica, además de acortar de forma notable los tiempos de carga. Se usa menos código y este resulta mucho más transparente. Y, todo ello, pudiendo realizar las modificaciones de una forma totalmente centralizada. | La posibilidad de obtener páginas webs más accesibles y con menos errores y problemas. Dicha accesibilidad se presenta muy mejorada, ya que podrás acceder al contenido de la web desde cualquier sistema o desde cualquier plataforma. Esto hará que puedas ahorrar en tiempo y esfuerzo y se pueda ejecutar la programación en cualquier momento. | La sencillez en la estructura permite que el usuario tenga una mayor libertad a la hora de realizar sus propias creaciones. Con apenas unos toques, se puede cambiar fácilmente el menú de la hoja de estilo. Colores, distribuciones de los elementos, formatos, diseños. La combinación de CSS y HTML5 te permite un sinfín de posibilidades. |

No es recomendable usar estilos CSS incrustados en el HTML porque dificulta el mantenimiento, afecta el rendimiento y desorganiza el código. Las hojas de estilo externas permiten un código más limpio, fácil de mantener, reutilizable, mejoran la velocidad de carga al ser cacheadas y promueven la separación de responsabilidades entre estructura (HTML) y presentación (CSS). Solo en casos puntuales, como ajustes rápidos, es útil incrustar estilos directamente.

Pregunta 2.

A partir del siguiente fragmento de código HTML: `<p class="cursiva" id="verde">Texto</p>`
Indica el nombre de las partes y describe su función.

1. `<p></p>`

Nombre: Etiqueta p (párrafo)

Función: Define un párrafo en HTML. Todo el contenido que esté entre las etiquetas `<p>` y `</p>` será tratado como un bloque de texto con estilo de párrafo, con su respectiva separación en la página.

2. `class="cursiva"`

Nombre: Atributo class

Función: Permite asociar el elemento a una clase CSS que puede definir estilos específicos. En este caso, el valor de clase es "cursiva".

3. `id="verde"` (atributo id)

Nombre: Atributo id

Función: Asigna un identificador único al elemento. El valor "verde" puede ser utilizado para aplicar estilos únicos mediante CSS o para manipular el elemento de forma específica usando JavaScript. A diferencia de las clases, el id debe ser único en todo el documento.

4. Texto

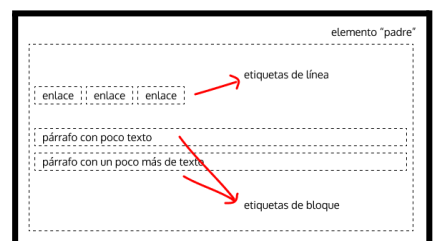
Nombre: Contenido del párrafo.

Función: Es el texto que se mostrará en la página web dentro del párrafo. En este caso, es simplemente la palabra "Texto".

Pregunta 3

Explica la diferencia entre elementos en bloque y elementos en línea. A continuación, describe los siguientes elementos HTML y especifica si son en bloque o en línea:

Una etiqueta de línea es aquella que ocupa el espacio mínimo necesario en horizontal, y permite que otro elemento se coloque a su lado. En cambio una etiqueta de bloque, ocupa todo el ancho disponible y no permite que otro elemento se coloque a su lado.



<p> (Párrafo):

- Descripción: Representa un párrafo de texto. Es uno de los elementos más comunes y básicos en HTML.
- Tipo: En bloque.

:

- Descripción: Es un contenedor genérico en línea que no tiene ningún significado semántico por sí solo. Se utiliza principalmente para aplicar estilos o agrupaciones en línea sin afectar el flujo del documento.
- Tipo: En línea.

<h2> (Encabezado nivel 2):

- Descripción: Representa un título o encabezado de segundo nivel en la jerarquía de encabezados (donde <h1> es el más importante y <h6> el menos importante).
- Tipo: En bloque.

<cite>:

- Descripción: Se usa para referenciar el título de una obra (libro, película, canción, etc.) y generalmente se muestra en cursiva.
- Tipo: En línea.

<q> (Cita en línea):

- Descripción: Se utiliza para citas breves que forman parte del contenido dentro de un párrafo. Generalmente, el navegador las muestra entre comillas.
- Tipo: En línea.

<header>:

- Descripción: Representa una sección introductoria o de navegación de una página web o de un artículo. Puede contener encabezados, menús de navegación, logotipos, etc.
- Tipo: En bloque.

Pregunta 4

Explica qué es una regla de estilo y de qué elementos está formada. Pon un ejemplo indicando el nombre de cada elemento.

Una **regla de estilo** es una instrucción que define cómo debe mostrarse un elemento en una página web. Estas reglas son utilizadas en hojas de estilo CSS (Cascading Style Sheets) para dar formato y diseño a los elementos de una página.

Cada regla de estilo tiene tres elementos principales:

1. **Selector:** Indica a qué elemento HTML se aplicará la regla de estilo.
2. **Propiedad:** Especifica qué aspecto o característica del elemento se va a modificar (como el color, el tamaño, etc.).
3. **Valor:** Es el ajuste que se le dará a la propiedad (por ejemplo, color azul o tamaño de 20 píxeles).

Pregunta 5

Utiliza Codepen (codepen.io) o Cssdeck (cssdeck.com) para hacer las pruebas y la captura de imagen del resultado.

Aquí tienes la lista de selectores:

- h1+p
- p > em
- p em
- p:lang(en)

```

HTML
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport"
6     content="width=device-width, initial-
7     scale=1.0">
8   <title>Prueba de selectores CSS</title>
9   <link rel="stylesheet" href="styles.css">
10 </head>
11 <body>
12   <h1>Encabezado h1</h1>
13   <p>Este es un párrafo que sigue a un
CSS
1 /* h1+p - Selecciona el párrafo que sigue
2   directamente a un h1 */
3 h1 + p {
4   color: blue;
5 }
6 /* p > em - Selecciona las etiquetas em que
7   son hijos directos de un p */
8 p > em {
9   color: green;
10  font-weight: bold;
11 }

```

Encabezado h1

Este es un párrafo que sigue a un **h1**.

Este párrafo tiene un texto en *cursiva dentro de la etiqueta *.

This paragraph is in English and uses the *lang attribute*.

Este párrafo tiene una etiqueta en *cursiva sin usar lang="en"*.

```

HTML
13 <em>cursiva dentro de la etiqueta <em></em></p>
14 </em></p>
15 <p lang="en">This paragraph is in English
16   and uses the <em>lang attribute</em></p>
17 <p>Este párrafo tiene una etiqueta en
18   <em>cursiva sin usar lang="en"</em></p>
19 </body>
20 </html>
CSS
13 p em {
14   font-style: italic;
15   color: red;
16 }
17 /* p:lang(en) - Selecciona los párrafos cuyo
18   idioma sea inglés (lang="en") */
19 p:lang(en) {
20   background-color: lightyellow;
21 }
22

```

<!doctype html>: Indica que el documento está escrito en HTML5.

<html lang="es">: Define el idioma como español.

<head>: Contiene metadatos que no se muestran en la página.

- **<meta charset="utf-8">**: Establece el conjunto de caracteres UTF-8.
- **<title>**: Define el título de la página, visible en la pestaña del navegador.
- **<meta name="description">**: Descripción para mejorar la visibilidad en motores de búsqueda.
- **<link href="estilos.css" rel="stylesheet">**: Vincula el archivo CSS externo que controla el estilo de la página.

<body>: Contiene el contenido visible de la página.

- **<div class="container">**: Contenedor principal que agrupa el contenido.
- **<h1>**: Encabezado principal de la página (título destacado).
- **<h2>** y **<h3>**: Subtítulos o encabezados para organizar secciones.
- **<p>**: Párrafos de texto.
- **<time>**: Muestra una fecha (en este caso, "12 de enero de 2020").
- **<hr>**: Línea horizontal para separar contenido.
- **** y ****: Para destacar palabras o frases específicas (por ejemplo, con estilos o negrita).
- **<u>**: Subelemento para subrayar texto (como en nombres de juegos o conceptos clave).

**
**: Saltos de línea para separar párrafos o contenido.

Segunda parte de la práctica

Has de construir un documento HTML imitando lo que se ve en la imagen "Videojuego_Gris.png". Junto con este enunciado, en el archivo Materiales.zip, encontrarás los archivos Videojuego_Gris.rtf y Videojuego_Gris.png. El primero contiene el texto del artículo para copiar y pegar, y el otro muestra el aspecto del artículo tal como debería quedar. Debes fijarte en:

1. la estructura del texto (títulos, párrafos...);
2. el estilo del texto (colores, tamaños de letra, alineación de textos...) con CSS.

Además se entregan los archivos HTML (Videojuego_Gris.html) y CSS (estilos.css) con el código de partida para iniciar su construcción.

Verás que la declaración del tipo de documento (doctype) es HTML5, lo que deberás tener en cuenta para conseguir que el archivo resultante de tu trabajo en HTML sea válido según este estándar.

Se debe prestar especial atención al título de la página ("title") y a su descripción ("meta" "description") y a los diferentes títulos de sección dentro del documento y, entre otros elementos, se tienen que marcar correctamente los cambios en el idioma del texto, las citas, los nombres de artículos u obras, y las abreviaturas.

Importante: la página HTML entregada y la hoja de estilos asociada deberán validar correctamente (La página CSS en CSS 2.1 y superior.)

A tu ejercicio debes añadir, en el documento de texto que contiene las respuestas a las preguntas teóricas, una explicación de las entidades HTML y del CSS utilizados:

1. Sobre las entidades HTML: se tiene que explicar el uso de las etiquetas escogidas.
2. Sobre el CSS: se tiene que explicar todo el CSS empleado, incluyendo cuándo se ha usado y por qué y para qué se aplican las propiedades definidas.

Validación HTML:

<https://validator.w3.org>

Validación CSS:

<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

Criterios de valoración

- Primera parte: 50%
 - Primera pregunta: 10%
 - Segunda pregunta: 10%
 - Tercera pregunta: 10%
 - Cuarta pregunta: 10%
 - Quinta pregunta: 10%
- Segunda parte: 50%
 - HTML: 20%
 - CSS: 20%
 - Explicación de las entidades HTML y CSS utilizadas: 7%
 - Validación HTML y CSS: 3%

Formato y fecha de entrega

La primera parte y la justificación escrita del código utilizado en el ejercicio práctico se deben entregar en un documento.pdf.

En la segunda parte se debe entregar el documento HTML Videojuego_Gris.html y el CSS estilos.css

.

Todos los archivos de esta práctica se deben entregar a través de github en classroom.