

5520124077

JASMINE PUTERI AZZAHRA

PBO-6

TUGAS 7 NOMOR 1

Sebuah kelas yang merupakan cetak biru atau *template* berisi atribut dan metode dapat memiliki satu atau beberapa objek. Agar kelas bisa menjadi objek, dilakukan instansiasi menggunakan keyword **new** yang memanggil konstruktor kelas untuk mengalokasikan memori dan menginisialisasi nilai dari atribut objek. Setiap objek dari kelas tertentu akan memiliki data tersendiri, namun berbagi perilaku yang sama dengan objek lain dari kelas yang sama.

Contoh Program :

```
package tugas7;

public class Kalkulator {
    int a1;
    int a2; //atribut

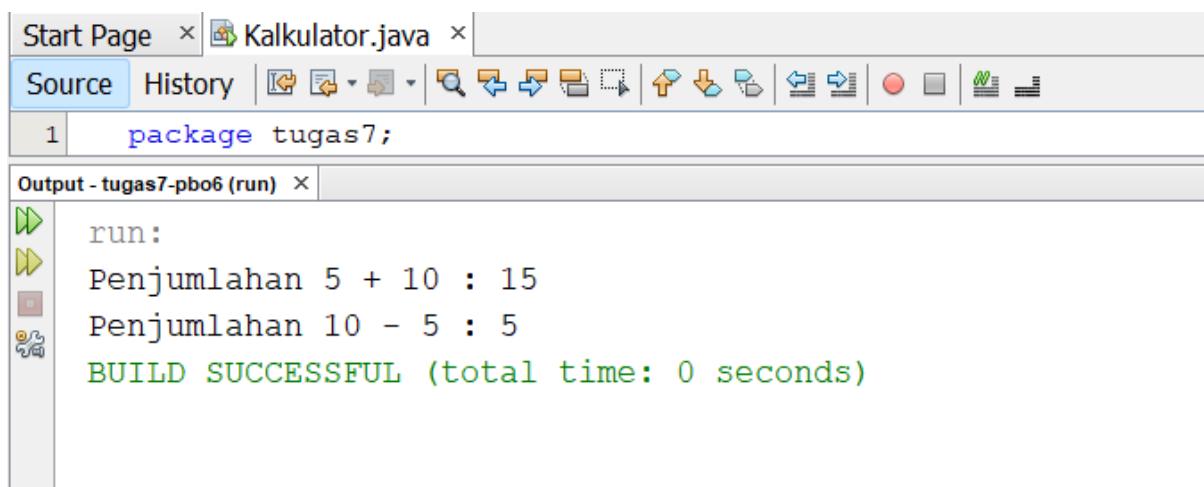
    public Kalkulator(int a1, int a2) {
        this.a1 = a1;
        this.a2 = a2;
    } //konstruktor berparameter agar variabelnya dapat digunakan

    public void penjumlahan(){ //method
        int h=a1+a2;
        System.out.println("Penjumlahan "+a1+" + "+a2+" : "+h);
    }

    public void pengurangan(){ //method
        int h=a1-a2;
        System.out.println("Penjumlahan "+a1+" - "+a2+" : "+h);
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Kalkulator k1 = new Kalkulator(5, 10); //objek 1 dari kelas Calculator dengan  
    inisialisasi variabel a1 dan a2  
  
    Kalkulator k2 = new Kalkulator(10, 5); //objek 2 dari kelas yang sama namun beda  
    method  
  
    k1.penjumlahan();  
    k2.pengurangan();  
}  
}
```

Output :



The screenshot shows a Java development environment with the following interface elements:

- Top Bar:** Contains tabs for "Start Page" and "Kalkulator.java".
- Toolbar:** Includes icons for file operations like Open, Save, Print, and Find.
- Source Tab:** Active tab showing the Java code:

```
1 package tugas7;
```
- Output Tab:** Shows the run log:

```
run:  
Penjumlahan 5 + 10 : 15  
Penjumlahan 10 - 5 : 5  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```