



# JavaScript

Sesión I

**{desafío}**  
latam\_





- Objetivo de la sesión
- Activación de conceptos clave

• Desafío

• Reflexión



# Inicio

{desafío}  
latam\_



20 minutos

`/*Implementar scripts locales y externos en un documento HTML, para integrar JavaScript a un proyecto web.*/`

`/*Emplear declaraciones, valores, expresiones y operadores, de acuerdo a la sintaxis de JavaScript.*/`

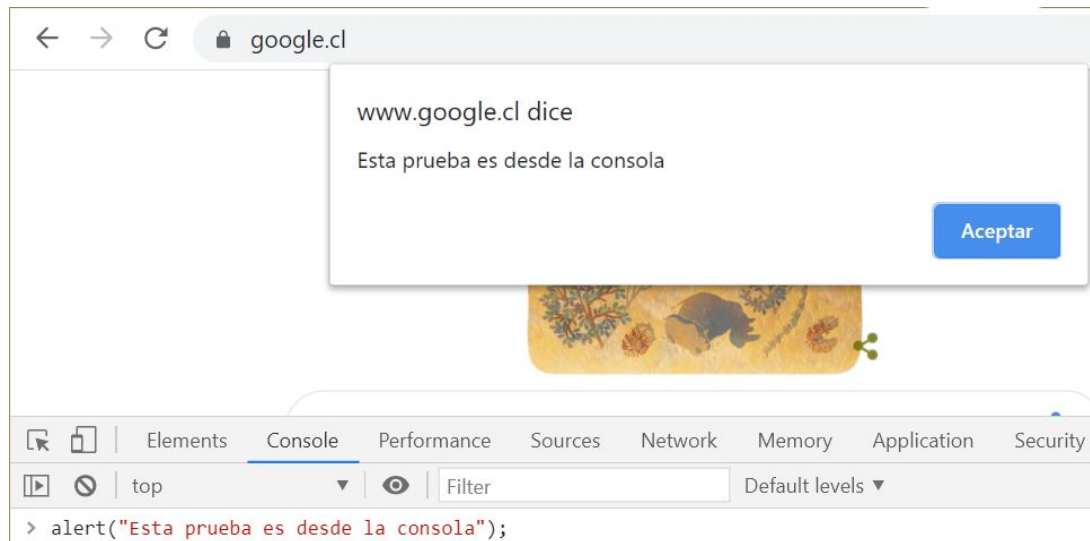
`/*Utilizar correctamente las variables y tipos de datos de JavaScript, para realizar operaciones de asignación, aritméticas y de comparación.*/`

## Objetivos de la Sesión

# Agregando JS

## Inspector de elementos

En la pestaña `console`, podremos ejecutar código JavaScript. Por ejemplo, al ejecutar el código: `alert("Esta prueba es desde la consola")`; se mostrará lo siguiente:



Fuente: Desafío Latam

# Agregando JS

## Desde el mismo archivo HTML

Para hacer esto, una de las opciones que tenemos es incluir el código en una etiqueta `<script> ... </script>`. Ésta podemos colocarla tanto dentro de la etiqueta `<head>` como de la etiqueta `<body>`.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Probando JS</title>
  </head>
  <body>

    <script>
      alert("Esta prueba es desde la etiqueta script");
    </script>
  </body>
</html>
```

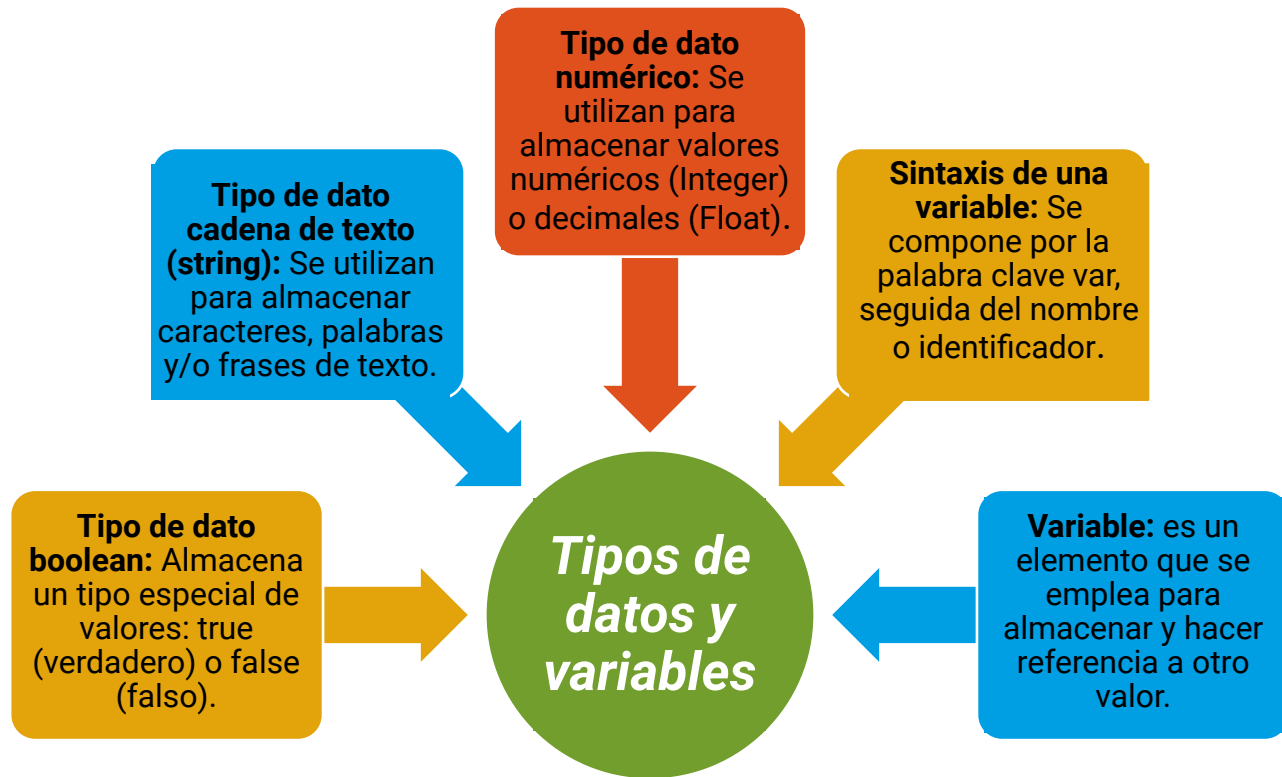
# Agregando JS

## Desde un archivo JS

Podemos escribir JavaScript en un archivo externo al HTML. Para vincularlo a la etiqueta `<script>` le debemos añadir el atributo `src` con valor de la ruta del archivo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Probando JS</title>
  </head>
  <body>

    <script
src="assets/js/script.js"></script>
  </body>
</html>
```





# Operadores aritméticos

Operador	Operación	Sintaxis
+	Adición	<code>var sumando1 = 5; var sumando2 = 4; var total_suma = sumando1 + sumando2;</code>
-	Sustracción	<code>var minuendo = 6; var sustraendo = 3; var total_resta = minuendo - sustraendo;</code>
*	Multiplicación	<code>var factor1 = 2; var factor2 = 6; var total_multi = factor1 * factor2;</code>
/	División	<code>var dividendo = 9; var divisor = 3; var total_divi = dividendo / divisor;</code>
%	Módulo de división	<code>var dividendo = 9; var divisor = 3; var total_modulo = dividendo % divisor;</code>

# Operadores de comparación

Operador	Significado
>	Mayor que
<	Menor que
==	Igual que
!=	Distinto de
>=	Mayor o igual que
<=	Menor o igual que
===	Idéntico que
!==	No idéntico que

## Prompt()

La función `prompt()`, al igual que `alert()` es un método del objeto Window, permite mostrar información por pantalla.

Su sintaxis es la siguiente:

```
prompt("Texto descriptivo", "Texto por defecto");
```

## Document.write()

Esta función es un método del objeto `document` y lo que hace es escribir en la página el texto que se ingresa como parámetro.

En el código anterior, si cambiamos el `alert()` por un `document.write()`;

```
var nombre = prompt ("Ingrese su nombre", "");  
  
document.write("Hola "+nombre);
```



# Desarrollo

{desafío}  
latam\_



140 minutos



## Desafío - Notas Finales

{desafío}  
latam\_





# Cierre

{desafío}  
latam\_



20 minutos

# Panel de Discusión

# ¿Qué es JavaScript?



**¿Cómo integramos scripts con archivos locales y externos en nuestros proyectos?**

**¿Cuál es la utilidad del inspector de elementos del navegador para ejecutar código JS?**

**¿De qué forma obtenemos información desde el usuario?**

**¿Cómo mostramos información al usuario de forma dinámica?**



*Academia de  
talentos digitales*

[www.desafiolatam.com](http://www.desafiolatam.com)



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam