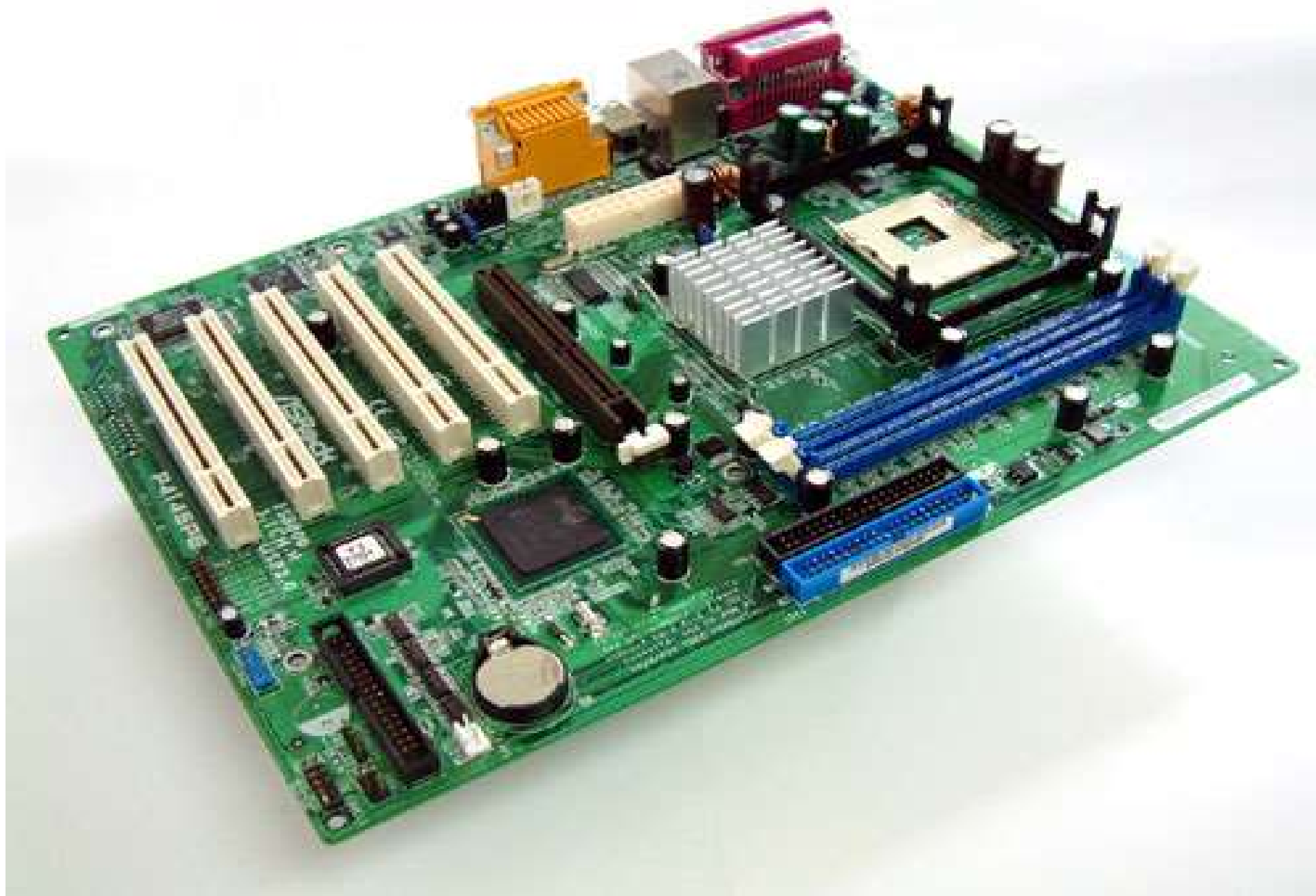


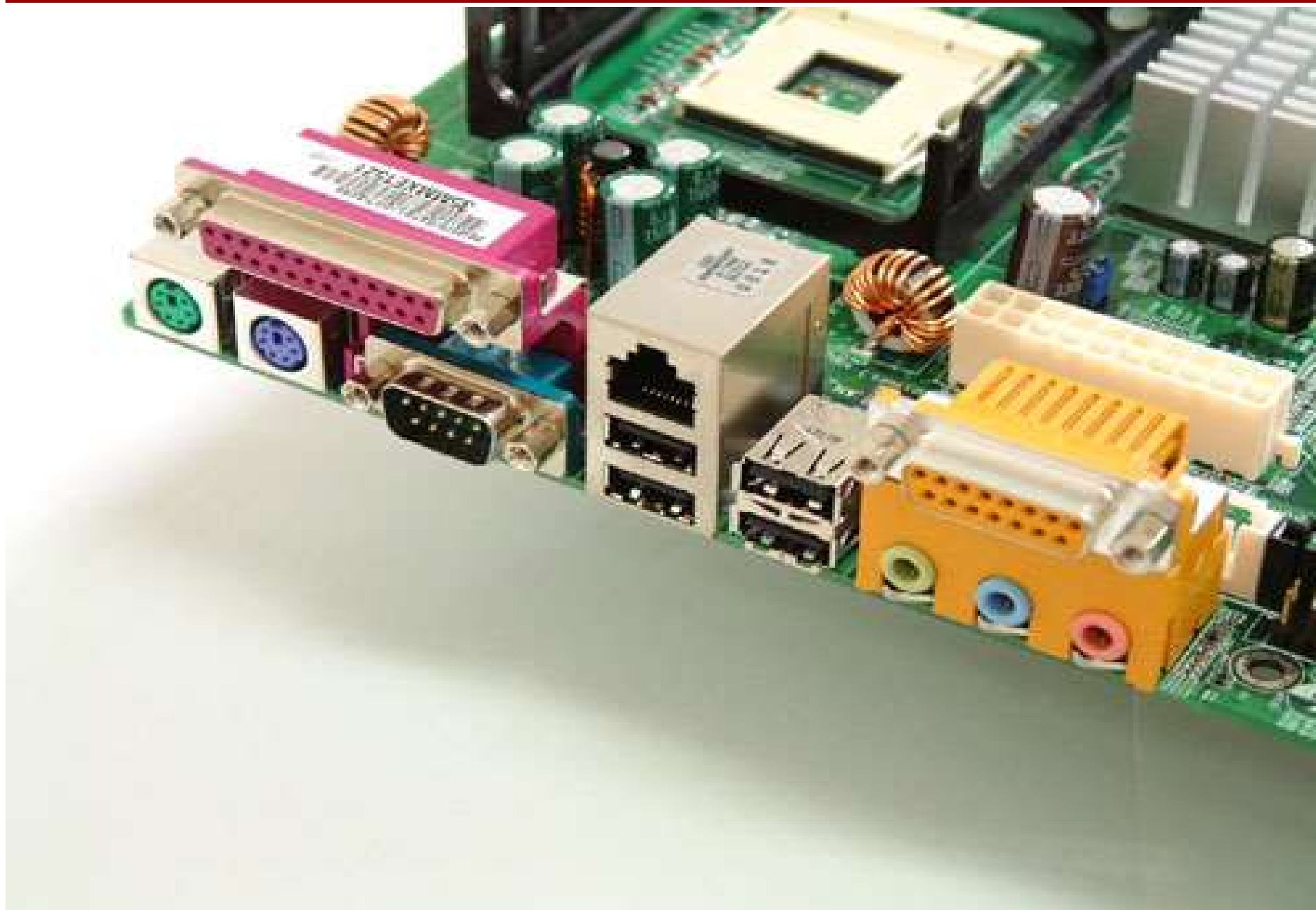
第10章 系统级I/O

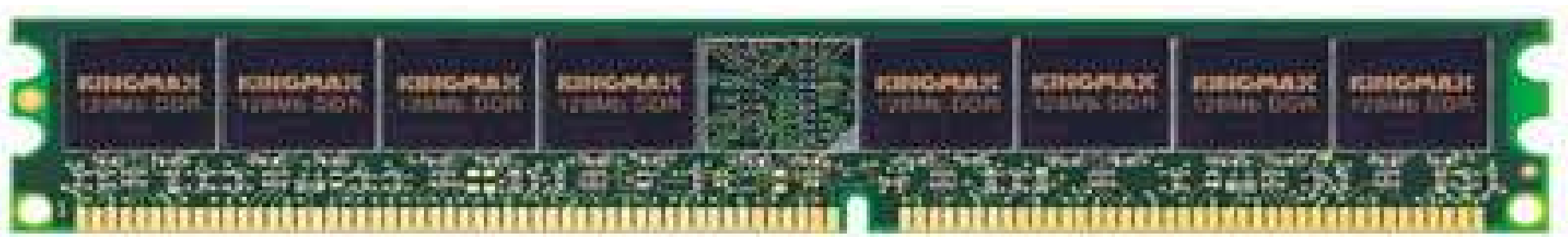
教 师： 史先俊
计算机科学与技术学院
哈尔滨工业大学

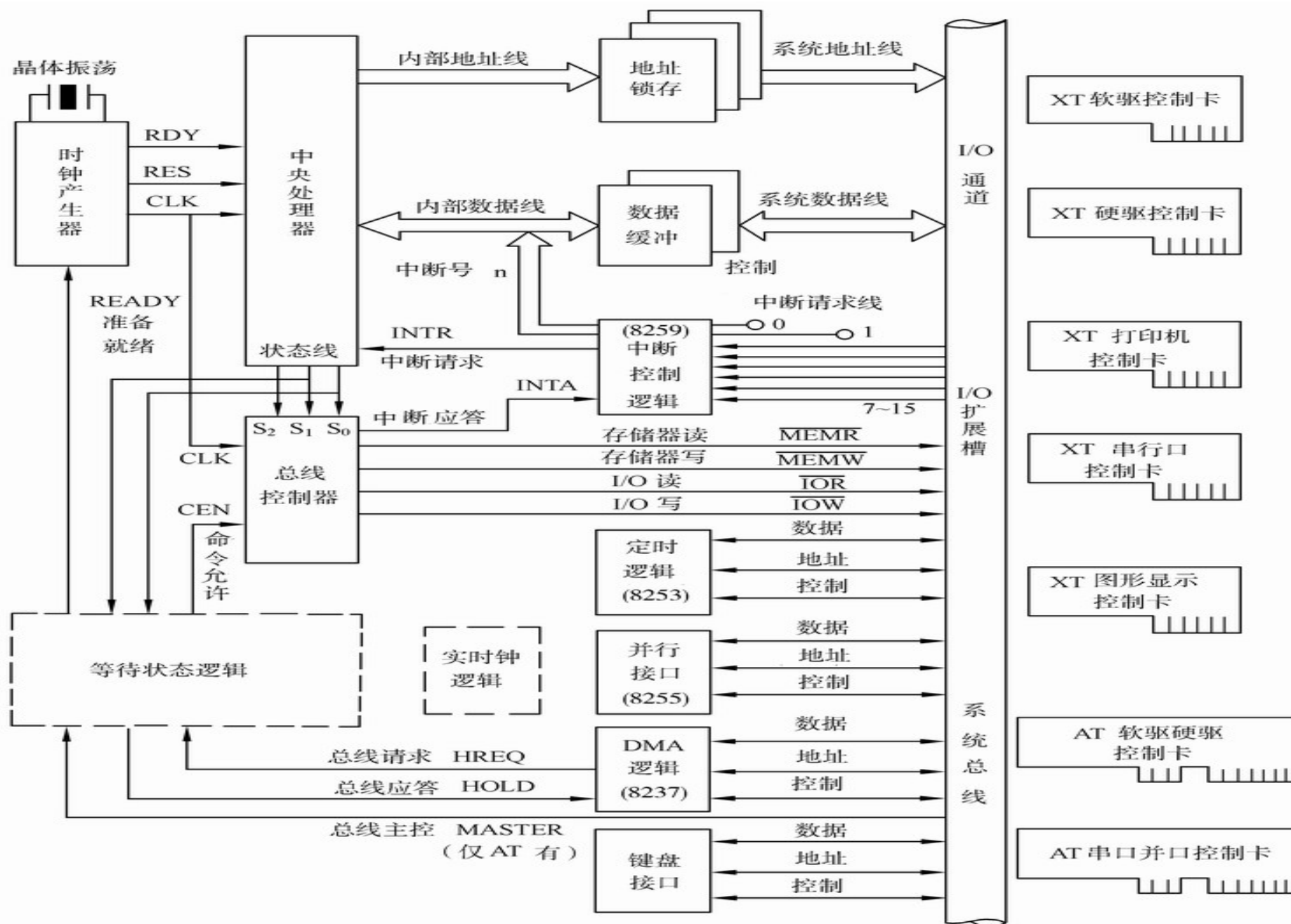
主要内容

- IO系统
- Unix I/O
- 用RIO包健壮地读写
- 读取文件元数据，共享和重定位
- 标准I/O
- 结束语









PC总线

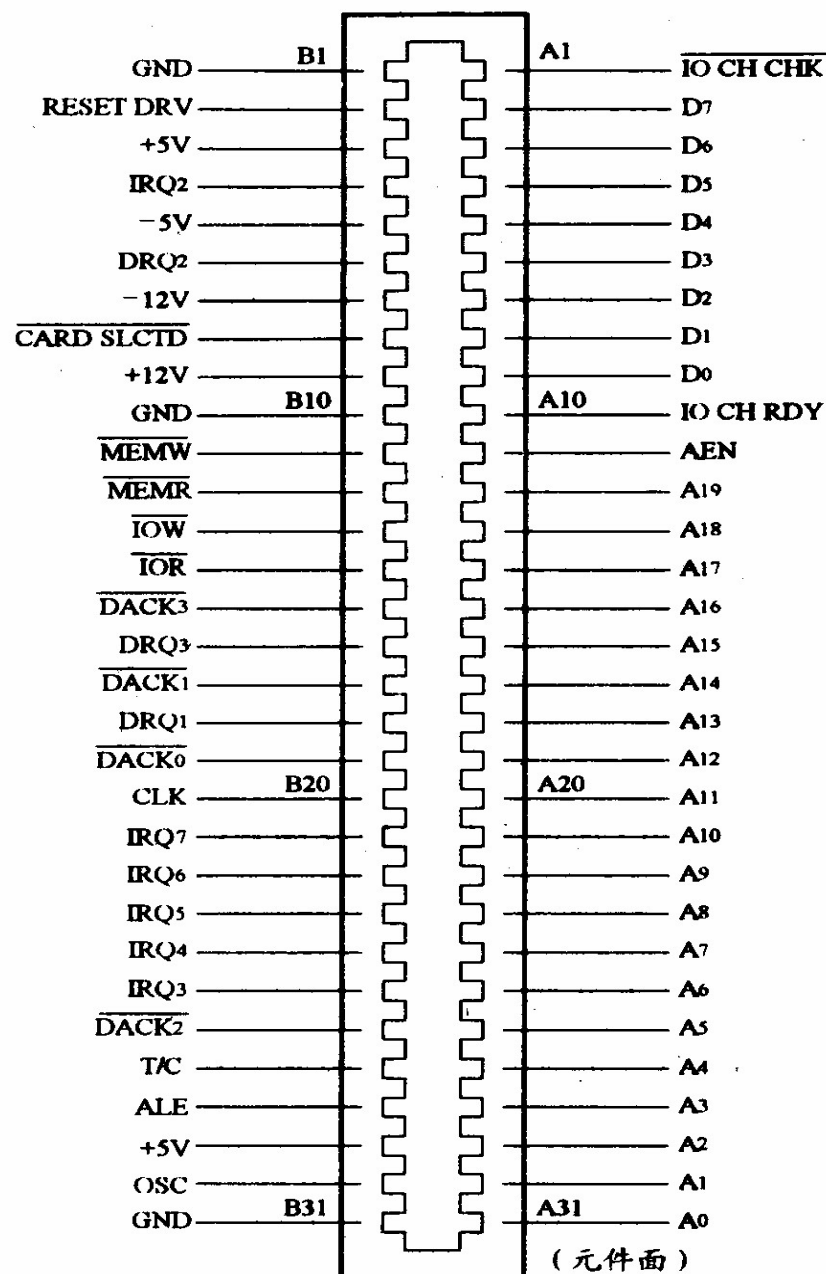
62Pin、
8数据、20地址

总线工作频率：

4.77MHz

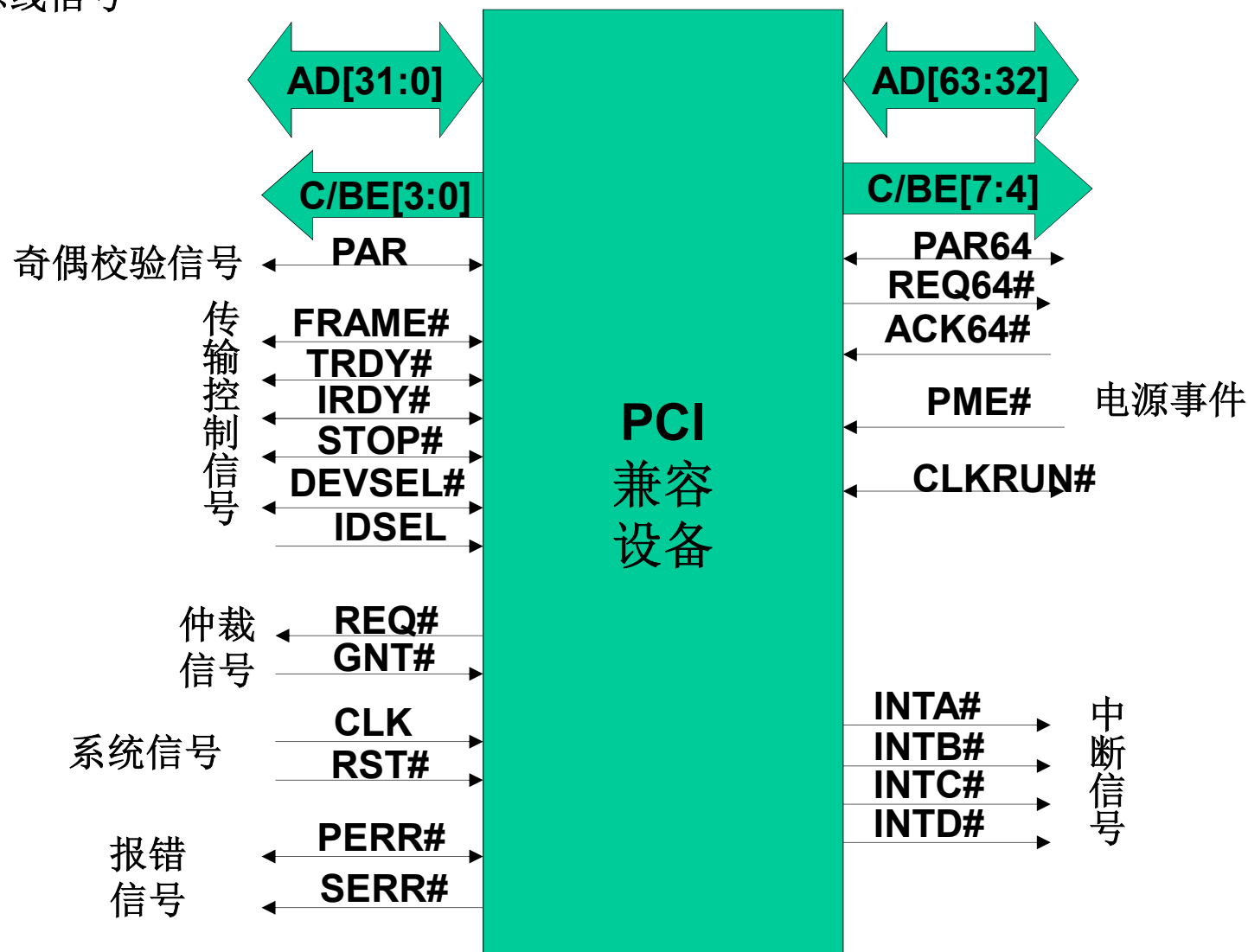
总线带宽：

4.77MB/S

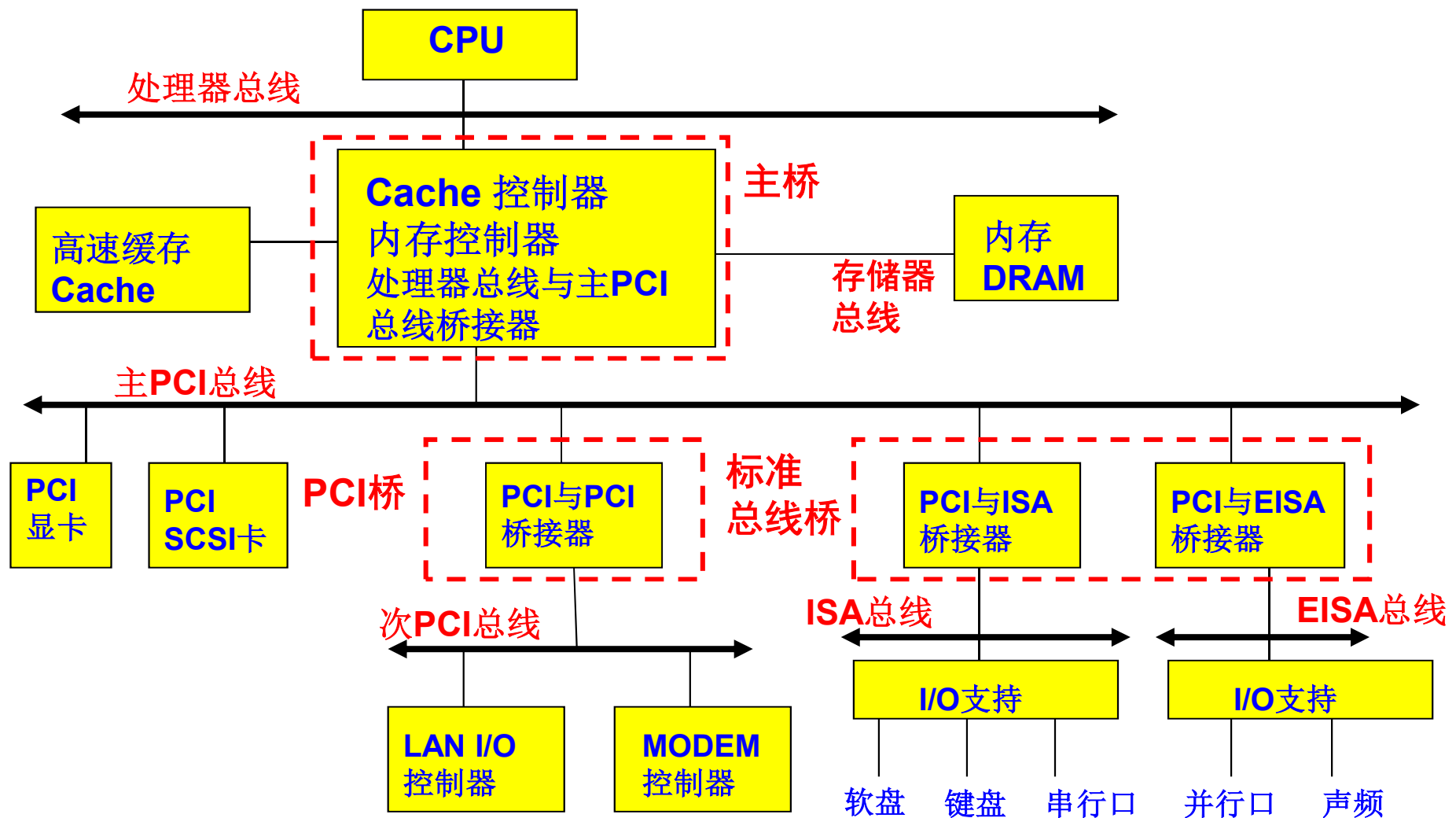


PCI总线信号

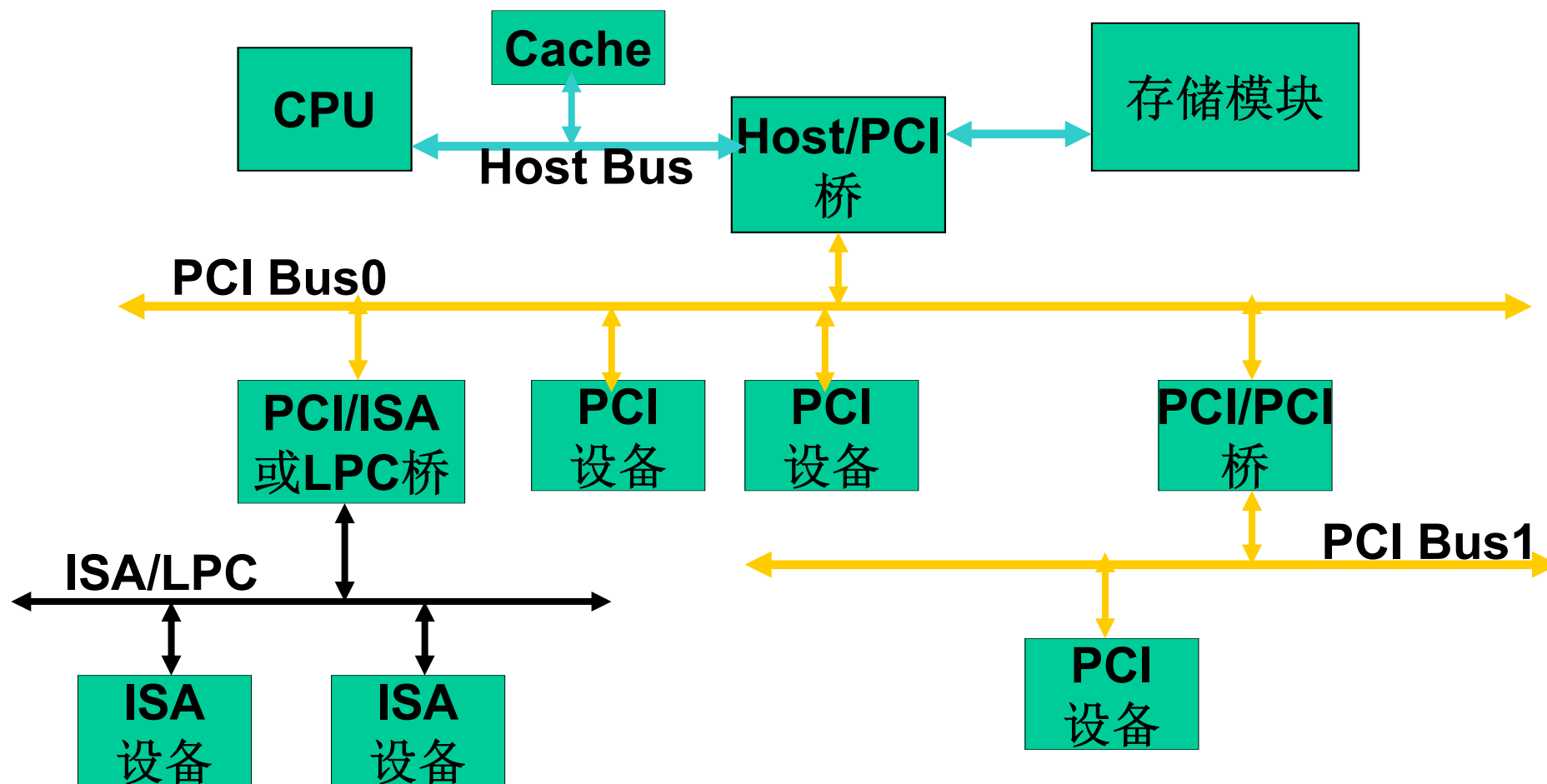
•总线信号



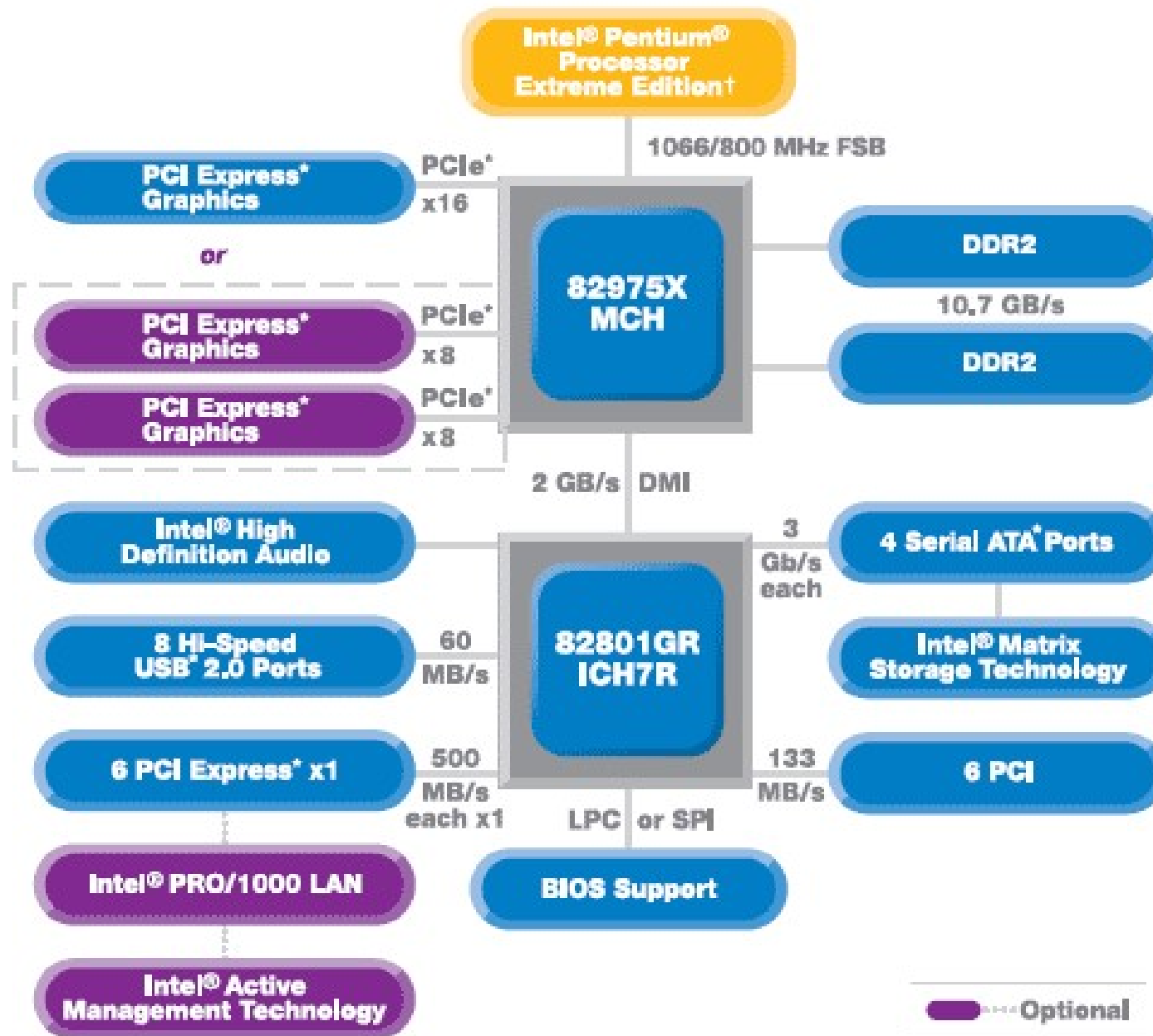
基于PCI总线的系统结构图



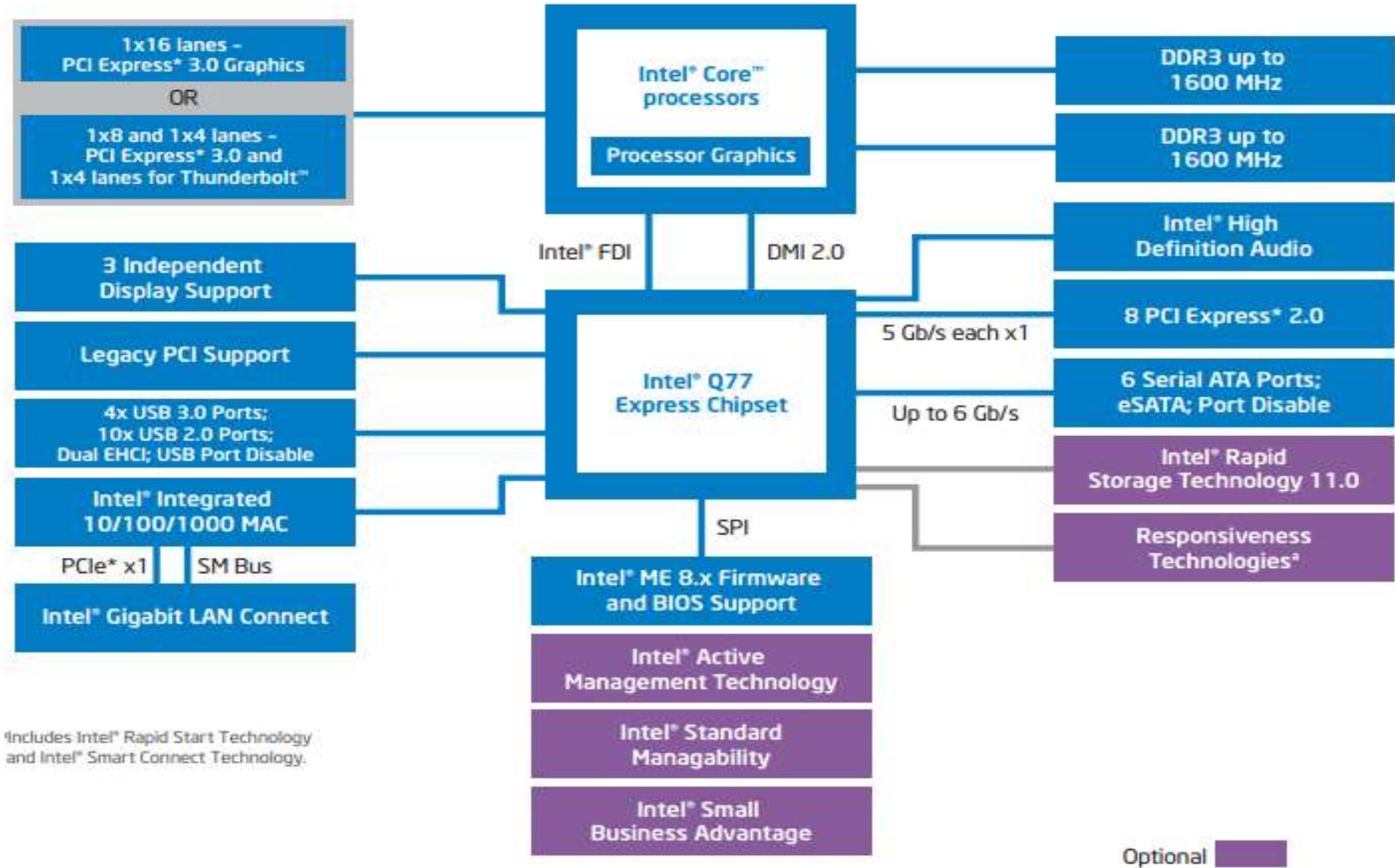
现代PC的三级总线结构（PCI）

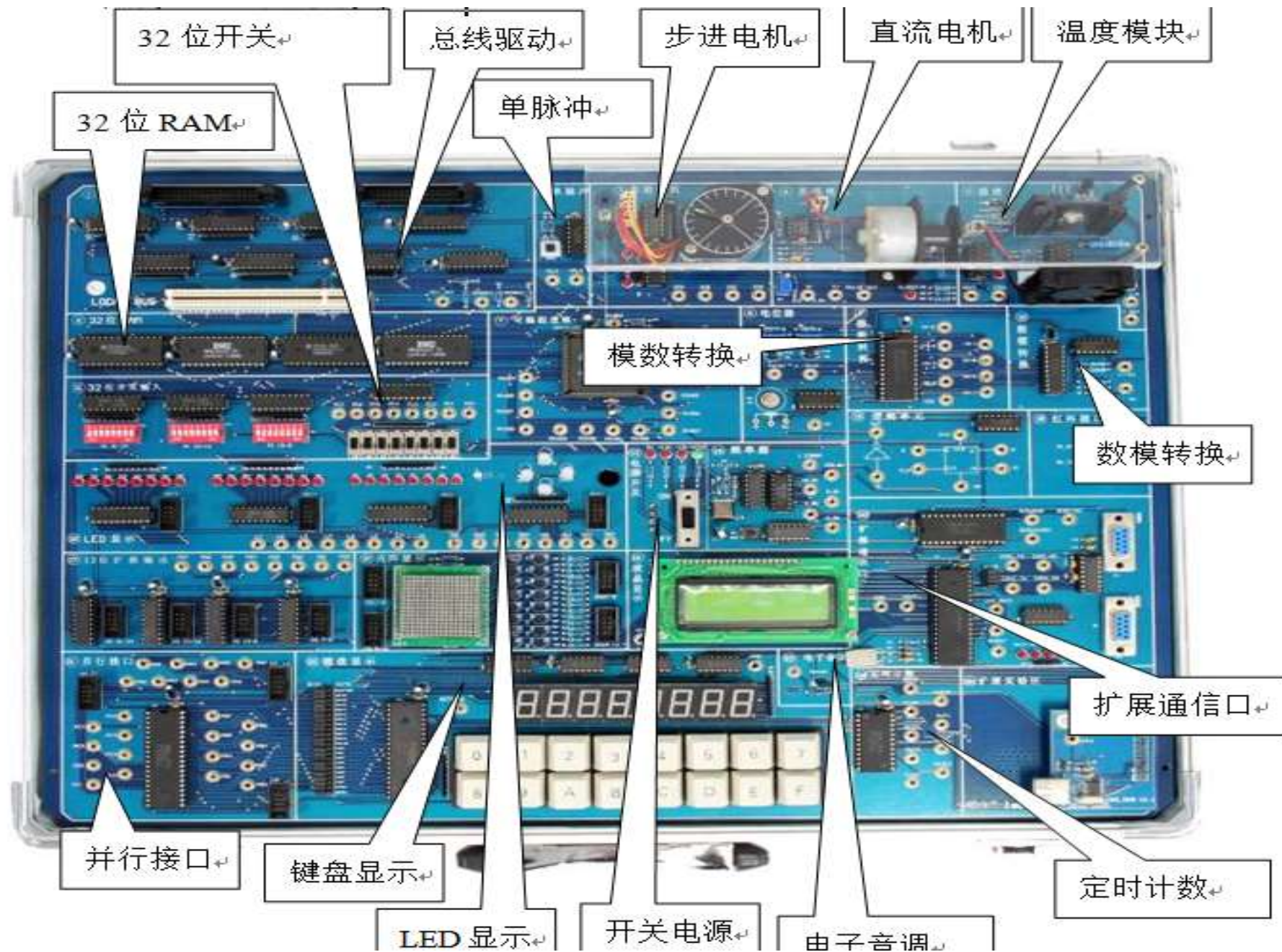


AGP: 逻辑上也被认为是PCI总线，透过P2P桥



Intel® Q77 Express Chipset Block Diagram





IO接口的基本概念

■ 接口的定义

接口就是连接**CPU**与外设之间的部件，它完成**CPU**与外界的信息传送。还包括辅助**CPU**工作的外围电路，如中断控制器、**DMA**控制器、定时器、高速**CACHE**

■ 为什么要使用接口？

1. 外设品种繁多
2. 工作速度慢
3. 信号类型和电平种类不同
4. 信息结构格式复杂

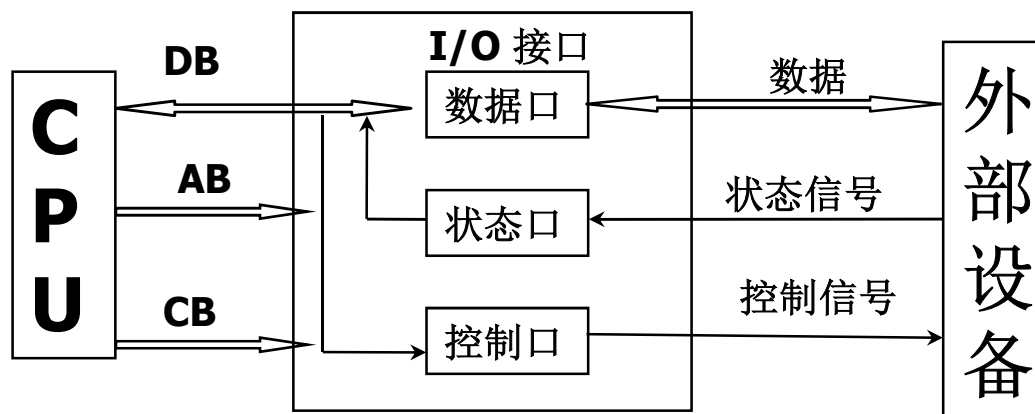
接口的功能

■ 接口的十大功能

1. 输入输出功能
2. 数据缓冲功能
3. 联络功能
4. 数据转换功能
5. 中断管理功能
6. 提供时序控制功能
7. 寻址功能
8. 可编程功能
9. 电器特征的匹配功能
10. 错误监测功能

接口的组成

■ 简单的I/O接口框图



端口

- 1.端口的概念
 - 软件上：接口中程序员可编程读写的寄存器地址。
 - 硬件上：接口电路中的寄存器（锁存器、缓冲器）等
- 2.端口的种类：
 - 数据口：输入、输出的数据信息
 - 状态口：接口的状态（包括设备的状态输入）。Cpu和外设引起
 - 控制口：控制信号。
- 3.端口的读写操作=软件上
 - 读 IN
 - 写 OUT
 - 输入输出指令(IN,OUT): 只限于使用AX或AL与外部设备的端口传送信息.

- **IN (INput)输入指令：信息从I/O通过累加器传送到CPU**
 - **IN AL, PORT** //直接的字节输入,PORT是外设端口编号(即端口地址),只能取 00H ~ 0FFH共256个端口地址.
 - **IN AX, PORT** //直接的字输入,AX存储连续两个端口地址
PORT+1,PORT
 - **IN AL, DX** //间接的字节输入,端口地址范围可通过DX设置为0000H ~ 0FFFFH共65536个端口地址
 - **IN AX, DX** //间接的字输入
- **OUT(OUTput)输出指令：信息从CPU通过累加器传送到I/O**
 - **OUT PORT, AL** //直接的字节输出,PORT规定与IN指令相同.
 - **OUT PORT, AX**
 - **OUT DX, AL** //间接的字节输出
 - **OUT DX, AX**
- **MOV AL,05H OUT 27H, AL** //将字节05H传送到地址27H的端口
- **MOV DX,378H IN AL,DX**

端口的硬件构成==三态缓冲器和锁存器

- 三态缓冲器是微处理器并行总线接口中必须要使用的一种接口部件。

如图：

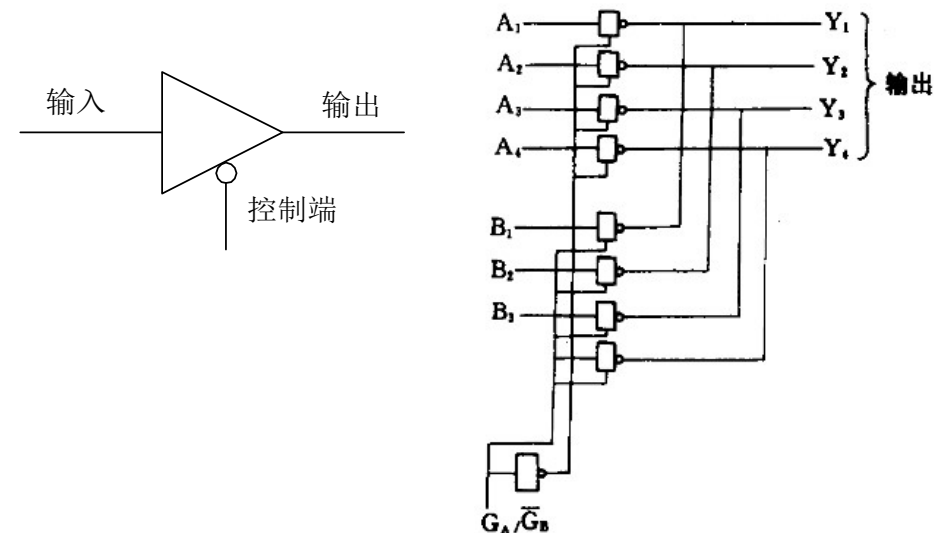
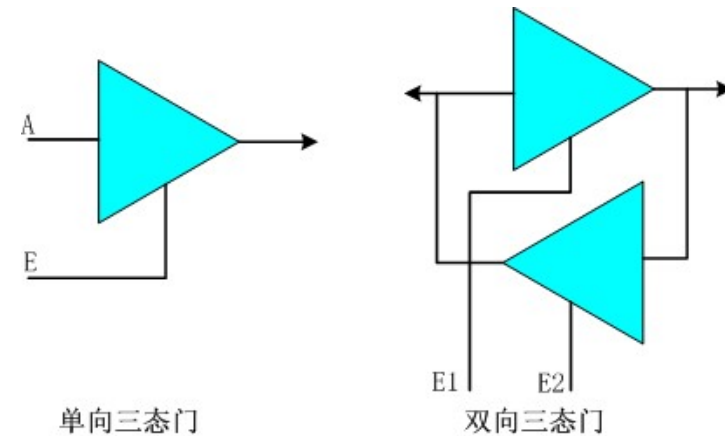


其中 $\overline{E}N$ 开门： 输入为**1**时 \longrightarrow 输出为**1**

输入为**0**时 \longrightarrow 输出为**0**

其中 $\overline{E}N$ 关门： 输入为**1/0**，输出为高阻

- 3种状态：逻辑1、逻辑0、高阻抗（断开或隔离）
- 双向数据总线的实现
- 任一时刻，CPU只能与其中的一个部件交换信息，其他电路必须与总线断开或隔离



是用三态缓冲器构成的总线驱动器实例，控制信号 $G_A/\overline{G_B}$ 为高电平时，上段 4 个缓冲器的门是打开的，下段 4 个缓冲器的门是关闭的，输出 A 数据； $G_A/\overline{G_B}$ 为低电平时，下段 4 个缓冲器的门是打开的，上段 4 个缓冲器的门是关闭的，输出 B 数据。

I/O端口的编址和寻址

■ 独立编址：专用I/O指令寻址方式-----X86

- 端口地址不占用内存空间，单独编址构成I/O地址空间。
- CPU要设置专门的I/O指令来访问端口。
- 优点：I/O指令和访存指令区别明显，程序编制清晰，容易理解
- 缺点：I/O指令很少。只能传送。要求CPU提供两组控制信号。

■ 统一编址：存储器影像I/O寻址方式-----SUN3-SUN4 MC68000系列CPU，很多嵌入式系统CPU

- 端口和存储器统一编址，存储空间中一部分划出给I/O端口。无专门的I/O指令。
- 所有内存操作指令都可用于I/O端口：`add [port],al` `shl [port],1`
- 优点：存储器指令多，灵活。还可对端口内容进行运算。
- 缺点：占用内存空间。程序晦涩，看不懂。速度慢。

I/O接口的地址译码

- 大译码（外译码）：译码器在**CPU**与**IO**芯片之间，其译码输出 Y_x 用来选择哪一个接口芯片，即译码**IO**接口芯片的基地址（基址）。其译码输入的地址线一般为 **$A_{15}-A_n$**
- 小译码（内译码）：译码器在**IO**芯片内部，是其相应的选择控制逻辑。用以选择**IO**接口芯片内部具体的端口。其译码输入的地址线一般为 **$A_{n-1}-A_0$**
- 一个接口芯片都有一个**CS**-片选信号，同时有**0-n**个地址信号线。那么此接口的基地址就是**CS**-的地址，此接口最多有 **2^n** 个可编程端口地址。端口地址为**CS-地址+1, CS-地址+2,..... CS-地址+ 2^n-1**

看所有的端口地址分配情况

IBM-T43-SXJ

内存

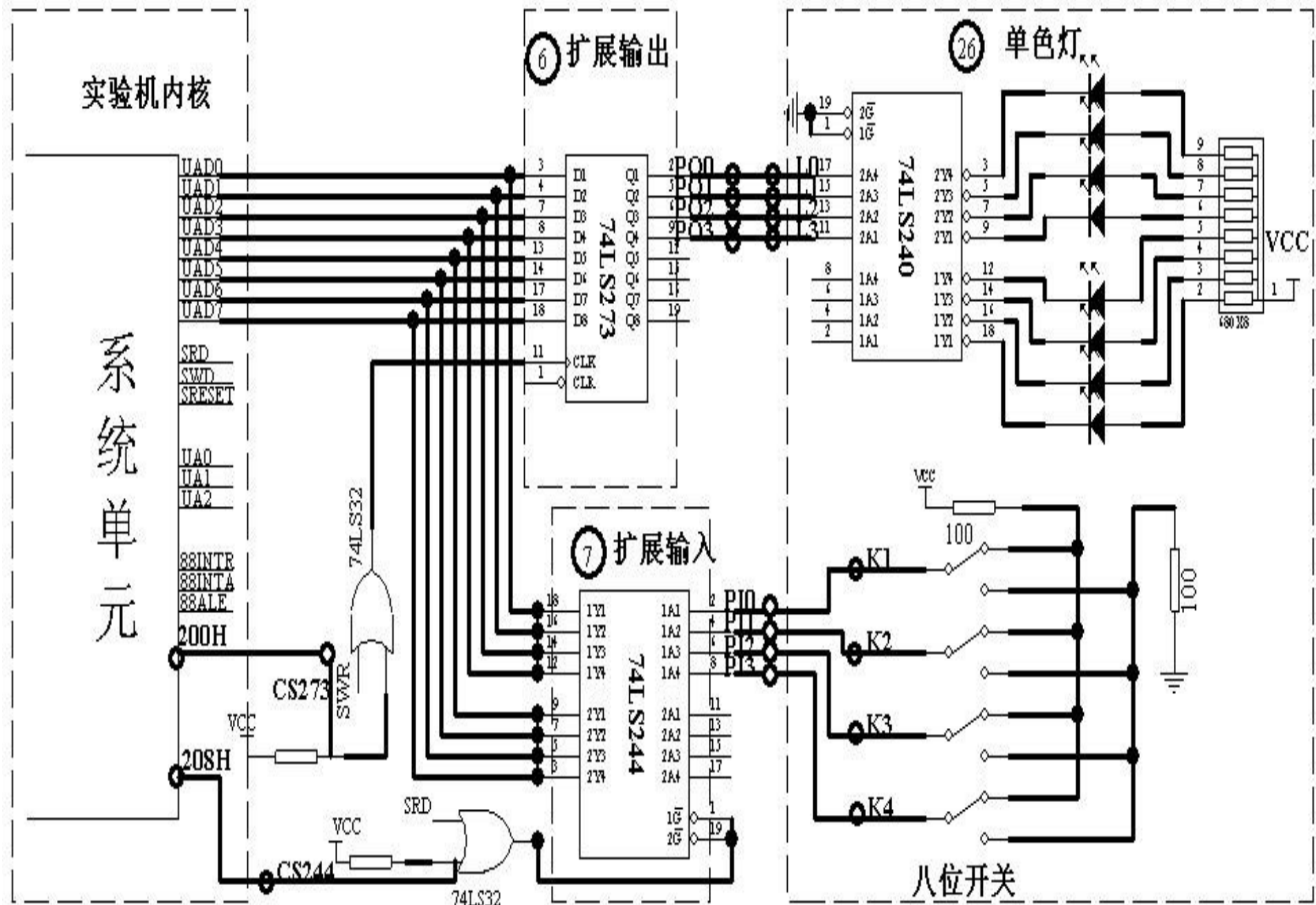
输入/输出 (IO)

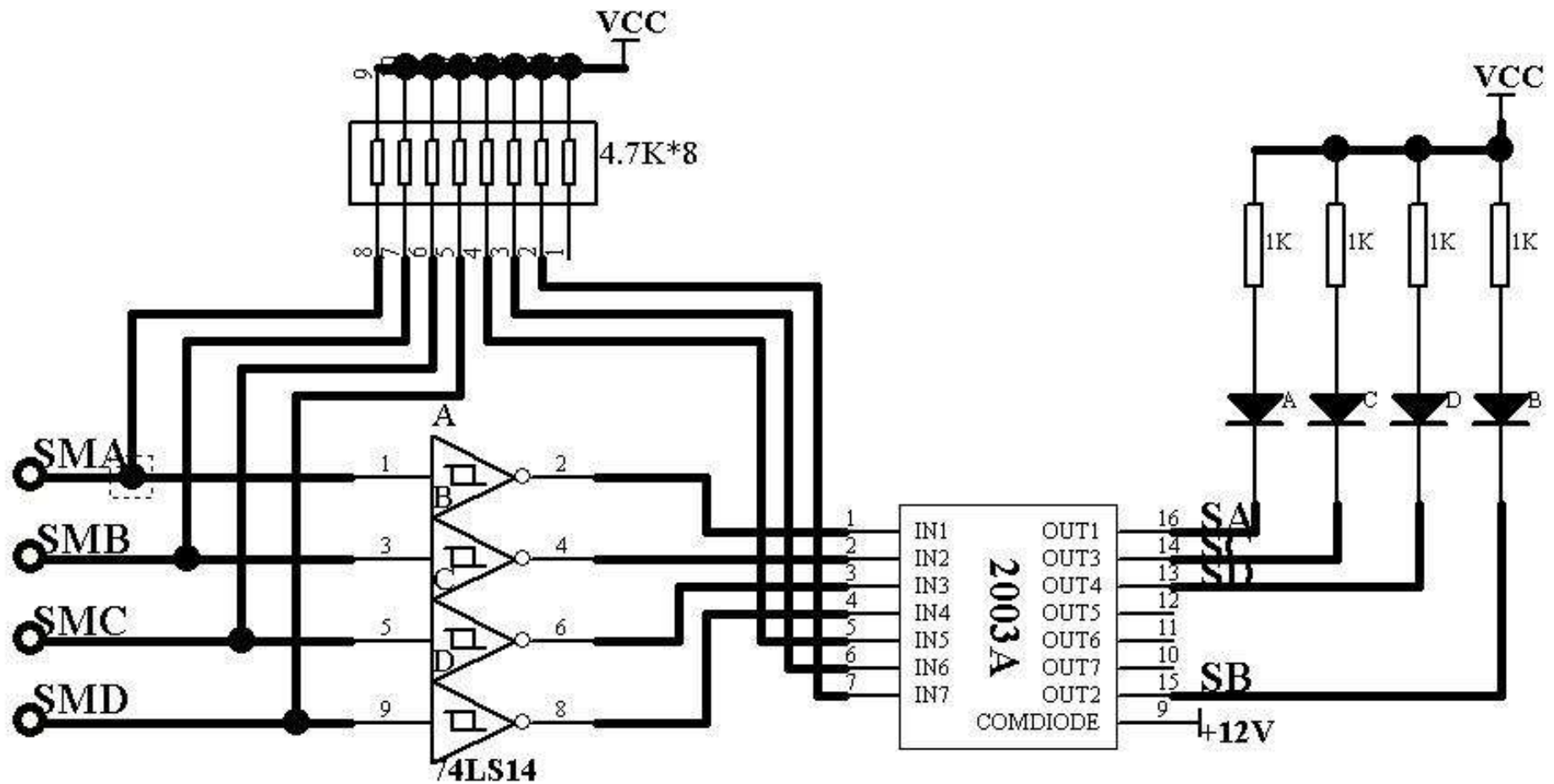
[00000000 - 0000000F] Direct memory access controller
 [00000000 - 00000CF7] PCI bus
 [00000010 - 0000001F] Motherboard resources
 [00000020 - 00000021] Programmable interrupt controller
 [00000024 - 00000025] Motherboard resources
 [00000028 - 00000029] Motherboard resources
 [0000002C - 0000002D] Motherboard resources
 [0000002E - 0000002F] Motherboard resources
 [00000030 - 00000031] Motherboard resources
 [00000034 - 00000035] Motherboard resources
 [00000038 - 00000039] Motherboard resources
 [0000003C - 0000003D] Motherboard resources
 [00000040 - 00000043] System timer
 [00000050 - 00000053] Motherboard resources
 [00000060 - 00000060] 标准 101/102 键或 Microsoft 自然 PS/2 键盘
 [00000061 - 00000061] System speaker
 [00000062 - 00000062] Microsoft ACPI-Compliant Embedded Controller
 [00000064 - 00000064] 标准 101/102 键或 Microsoft 自然 PS/2 键盘
 [00000066 - 00000066] Microsoft ACPI-Compliant Embedded Controller
 [00000070 - 00000071] System CMOS/real time clock
 [00000072 - 00000077] Motherboard resources
 [00000080 - 0000008F] Direct memory access controller
 [00000090 - 0000009F] Motherboard resources
 [000000A0 - 000000A1] Programmable interrupt controller
 [000000A4 - 000000A5] Motherboard resources
 [000000A8 - 000000A9] Motherboard resources
 [000000AC - 000000AD] Motherboard resources
 [000000B0 - 000000B5] Motherboard resources
 [000000B8 - 000000B9] Motherboard resources
 [000000BC - 000000BD] Motherboard resources
 [000000C0 - 000000DF] Direct memory access controller
 [000000F0 - 000000F0] Numeric data processor
 [00000170 - 00000177] 次要 IDE 通道
 [000001F0 - 000001F7] 主要 IDE 通道

[00000170 - 00000177] 次要 IDE 通道
 [000001F0 - 000001F7] 主要 IDE 通道
 [00000274 - 00000277] ISAPNP Read Data Port
 [00000279 - 00000279] ISAPNP Read Data Port
 [00000376 - 00000376] 次要 IDE 通道
 [000003B0 - 000003BB] ATI MOBILITY RADEON X300
 [000003B0 - 000003BB] Mobile Intel(R) 915GM/PM Express PCI Express Root Port - 2591
 [000003BC - 000003BE] 打印机端口 (LPT1)
 [000003C0 - 000003DF] ATI MOBILITY RADEON X300
 [000003C0 - 000003DF] Mobile Intel(R) 915GM/PM Express PCI Express Root Port - 2591
 [000003F6 - 000003F6] 主要 IDE 通道
 [000003F8 - 000003FF] 通讯端口 (COM1)
 [000004D0 - 000004D1] Programmable interrupt controller
 [00000A79 - 00000A79] ISAPNP Read Data Port
 [00000D00 - 0000FFFF] PCI bus
 [00001000 - 0000107F] Motherboard resources
 [00001180 - 000011BF] Motherboard resources
 [000015E0 - 000015EF] Motherboard resources
 [00001600 - 00001641] Motherboard resources
 [00001642 - 00001643] NSC TPM Device
 [00001644 - 0000167F] Motherboard resources
 [00001800 - 0000181F] Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 2658
 [00001820 - 0000183F] Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 2659
 [00001840 - 0000185F] Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 265A
 [00001860 - 0000187F] Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 265B
 [00001880 - 000018BF] SoundMAX Integrated Digital Audio
 [000018C0 - 000018CF] Intel(R) 82801FBM Ultra ATA Storage Controllers - 2653
 [000018E0 - 000018FF] Intel(R) 82801FB/FBM SMBus Controller - 266A
 [00001C00 - 00001CFF] SoundMAX Integrated Digital Audio
 [00002000 - 000020FF] ATI MOBILITY RADEON X300
 [00002000 - 00002FFF] Mobile Intel(R) 915GM/PM Express PCI Express Root Port - 2591
 [00003000 - 00003FFF] Intel(R) 82801FB/FBM PCI Express Root Port - 2664
 [0000FD00 - 0000FDFF] Ricoh R/RL/SC476 (II) or Compatible CardBus Controller
 [0000FE00 - 0000FEFF] Ricoh R/RL/SC476 (II) or Compatible CardBus Controller
 [0000FFE0 - 0000FFEF] SCSI/RAID Host Controller

直接内存访问 (DMA)

中断请求 (IRQ)



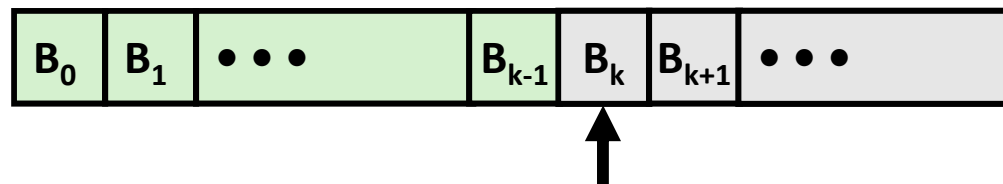


Unix I/O---OS的设备管理、文件管理

- 一个 **Linux 文件** 就是一个 **m** 字节的序列:
 - $B_0, B_1, \dots, B_k, \dots, B_{m-1}$
- 现实情况: 所有的**I/O**设备都被模型化为文件:
 - **/dev/sda2** (用户磁盘分区)
 - **/dev/tty2** (终端)
- 甚至内核也被映射为文件:
 - **/boot/vmlinuz-3.13.0-55-generic** (内核映像)
 - **/proc** (内核数据结构)

Unix I/O

- 这种将设备优雅地映射为文件的方式，允许Linux内核引出一个简单、低级的应用接口，称为*Unix I/O*:
 - 打开和关闭文件
 - `open()` and `close()`
 - 读写文件
 - `read()` and `write()`
 - 改变当前的文件位置 (`seek`)
 - 指示文件要读写位置的偏移量
 - `lseek()`



文件当前位置 = k

File Types 文件类型

- 每个Linux文件都有一个类型（**type**）来表明它在系统中的角色：
 - 普通文件 (Regular file): 包含任意数据
 - 目录 (Directory): 一组链接文件的索引
 - 套接字 (Socket): 用来与另一个进程进行跨网络通信的文件
- 其他文件类型
 - 命名通道 (*Named pipes (FIFOs)*)
 - 符号链接 (*Symbolic links*)
 - 字符和块设备 (*Character and block devices*)

Regular Files 普通文件

- 普通文件包含任意数据
- 应用程序常常要区分文本文件 (*text files*) 和二进制文件 (*binary files*)
 - 文本文件是只包含 ASCII 或 Unicode 字符的普通文件
 - 二进制文件是所有其他文件
 - 比如 目标文件, JPEG 图像文件等等
 - 内核并不知道两者之间的区别
- **Linux** 文本文件是文本行的序列
 - 文本行是一个字符序列, 以一个换行符 ('\n') 结束
 - 换行符为 0xa, 与 ASCII 的换行符 (LF) 是一样的
- 其他系统中的行结束标志
 - Linux 和 Mac 操作系统: '\n' (0xa)
 - 换行 (LF)
 - Windows 和 因特网络协议: '\r\n' (0xd 0xa)
 - Carriage return (CR) followed by line feed (LF)
回车换行



I1

课件里是0xa，书上是0x0a

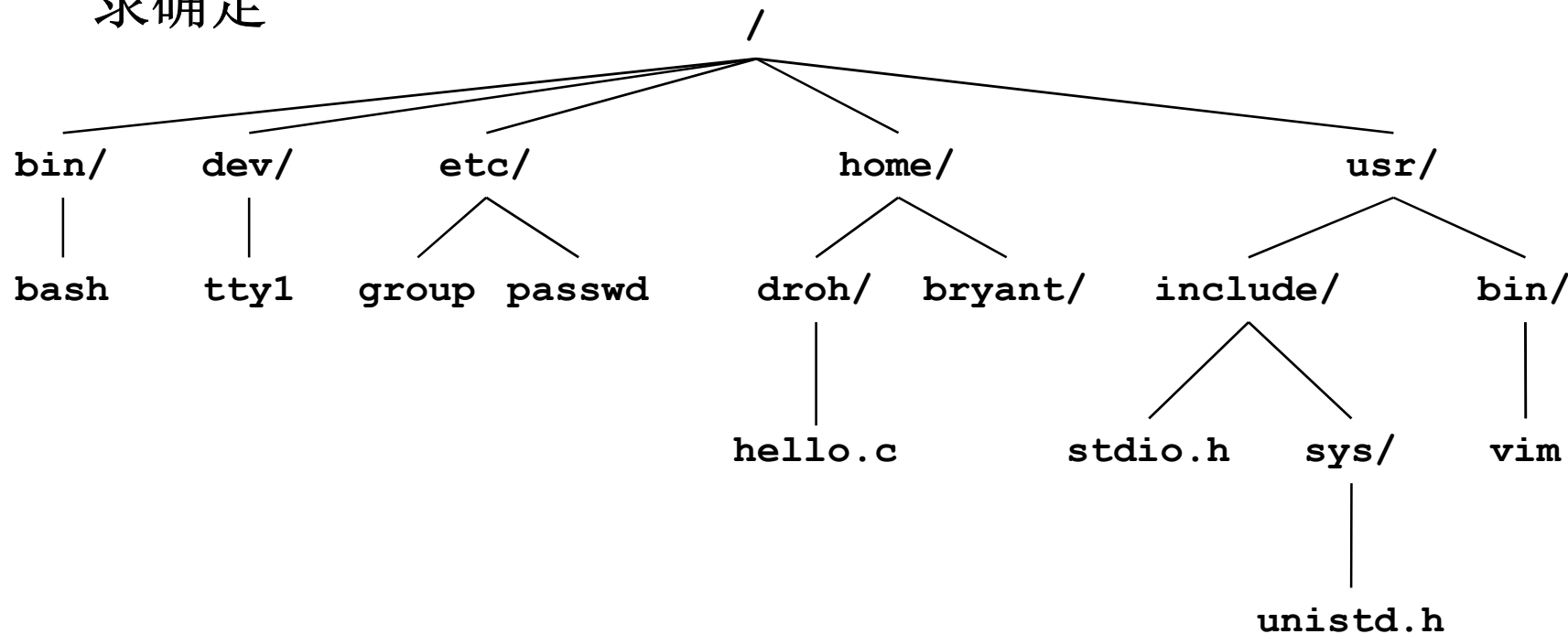
IBM, 2017/7/16

Directories 目录

- 目录包含一组链接
 - 每个链接将一个文件名映射到一个文件
- 每个目录至少含有两个条目
 - `.` 是到该文件自身的链接
 - `..` 是到目录层次结构中父目录的链接
- 操作目录命令
 - `mkdir`: 创建空目录
 - `ls`: 查看目录内容
 - `rmdir`: 删除空目录

Directory Hierarchy 目录层次结构

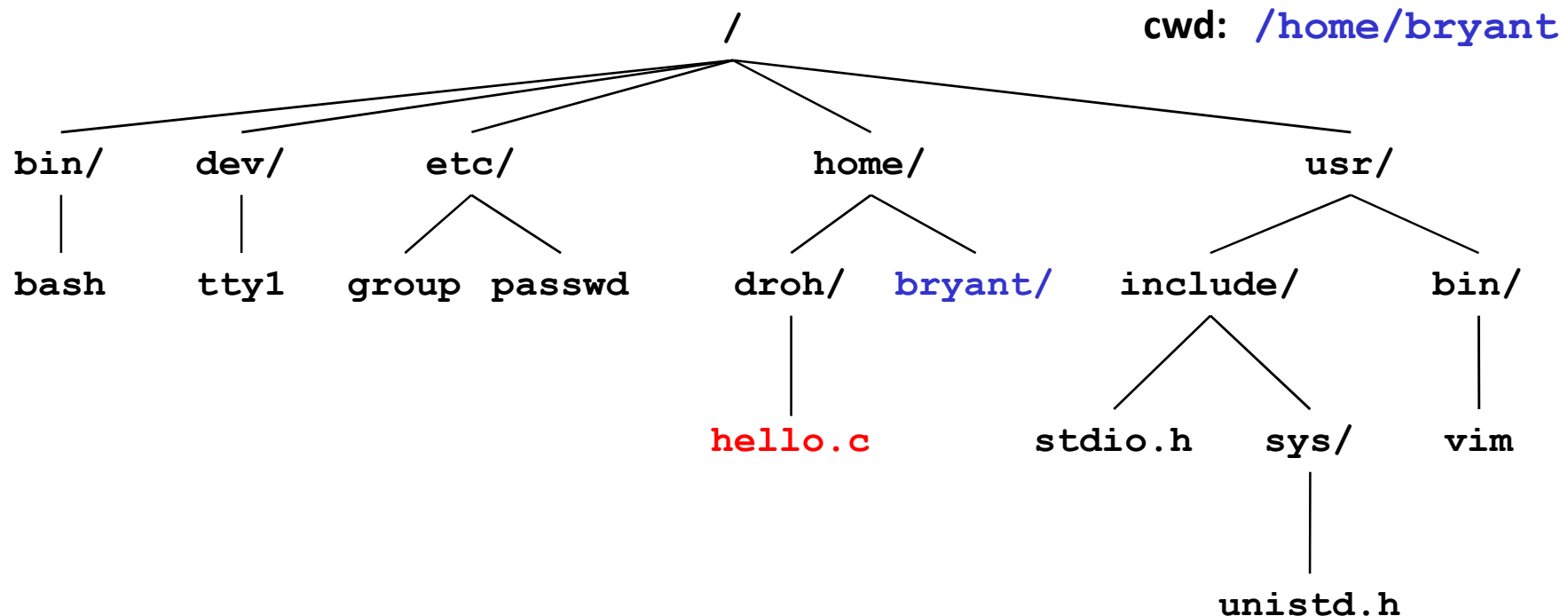
- 所有文件都组织成一个目录层次结构，由名为 `/` (斜杠) 的根目录确定



- 每个进程的内存中都保存着一个当前工作目录 (***current working directory (cwd)***)
 - 可以用`cd`命令来修改shell中的当前工作目录

Pathnames 路径名

- 目录层次结构中的位置用 *路径名* 来指定
 - *绝对路径名* 以 ‘/’ 开始，表示从根节点开始的路径
 - `/home/droh/hello.c`
 - *相对路径名* 以文件名开始，表示从当前工作目录开始的路径
 - `../home/droh/hello.c`



Opening Files 打开文件

- 打开文件是通知内核你准备好访问该文件

```
int fd;    /* file descriptor */  
  
if ((fd = open("/etc/hosts", O_RDONLY)) < 0) {  
    perror("open");  
    exit(1);  
}
```

- 返回一个小的描述符数字---- **文件描述符**。返回的描述符总是在进程中当前没有打开的最小描述符。
 - **fd == -1** 说明发生错误
- **Linux**内核创建的每个进程都以与一个终端相关联的三个打开的文件开始：
 - 0: 标准输入 (stdin)
 - 1: 标准输出 (stdout)
 - 2: 标准错误 (stderr)

Closing Files 关闭文件

- 关闭文件是通知内核你要结束访问一个文件

```
int fd;      /* file descriptor */
int retval; /* return value */

if ((retval = close(fd)) < 0) {
    perror("close");
    exit(1);
}
```

- 关闭一个已经关闭的文件是导致线程程序灾难的一个因素 (稍后详述)
- 好品德: 总是检查返回码, 即使是看似良性的函数, 比如 **close()**。

Reading Files 读文件

- 读文件从当前文件位置复制字节到内存位置，然后更新文件位置

```
char buf[512];
int fd;          /* file descriptor */
int nbytes;      /* number of bytes read */

/* Open file fd ... */
/* Then read up to 512 bytes from file fd */
if ((nbytes = read(fd, buf, sizeof(buf))) < 0) {
    perror("read");
    exit(1);
}
```

- 返回值表示的是实际传送的字节数量
 - 返回类型 **ssize_t** 是有符号整数
 - **nbytes < 0** 表示发生错误
 - **不足值 (Short counts)** (**nbytes < sizeof(buf)**) 是可能的，不是错误！

Writing Files 写文件

- 写文件从内存复制字节到当前文件位置，然后更新文件位置

```
char buf[512];
int fd;          /* file descriptor */
int nbytes;      /* number of bytes write */

/* Open the file fd ... */
/* Then write up to 512 bytes from buf to file fd */
if ((nbytes = write(fd, buf, sizeof(buf))) < 0) {
    perror("write");
    exit(1);
}
```

- 返回值表示的是从内存向文件**fd**实际传送的字节数量
 - **nbytes** < 0 表明发生错误
 - 同读文件一样, 不足值 (short counts) 是可能的, 并不是错误!

简单Unix I/O示例

- 一次一个字节地从标准输入复制到标准输出

```
#include "csapp.h"

int main(void)
{
    char c;

    while (Read(STDIN_FILENO, &c, 1) != 0)
        Write(STDOUT_FILENO, &c, 1);
    exit(0);
}
```

On Short Counts 不足值

- 出现“不足值”的几种情况：
 - Encountering (end-of-file) EOF on reads 读时遇到EOF
 - Reading text lines from a terminal 从终端读文本行
 - Reading and writing network sockets 读写网络套接字

- 以下几种情况不会出现“不足值”：
 - 读磁盘文件 (除了 EOF)
 - 写磁盘文件----磁盘满也会

- 最好的解决办法就是一直允许不足值，反复处理不足值

主要内容

- Unix I/O
- 用**RIO**包健壮地读写
- 读取文件元数据，共享和重定位
- 标准I/O
- 结束语

The RIO Package RIO包（Robust）

- RIO 是一个封装体，在像网络程序这样容易出现不足值的应用中，提供了方便、健壮和高效的I/O
- RIO 提供两类不同的函数
 - 无缓冲的输入输出函数 Unbuffered input and output of binary data
 - **rio_readn**和 **rio_writen** 每一字节都进内核
 - 带缓冲的输入函数 Buffered input of text lines and binary data
 - **rio_readlineb** 和 **rio_readnb**
 - 带缓冲的 RIO 输入函数是线性安全的，它在同一个描述符上可以被交错地调用
- 下载地址: <http://csapp.cs.cmu.edu/3e/code.html>
→ **src/csapp.c** and **include/csapp.h**

Unbuffered RIO Input and Output

RIO的无缓冲的输入输出函数

- 使用与 **Unix read** 和 **write** 相同的接口
- 对于在网络套接字上传输数据特别有用

```
#include "csapp.h"
```

```
ssize_t rio_readn(int fd, void *usrbuf, size_t n);  
ssize_t rio_writen(int fd, void *usrbuf, size_t n);
```

Return: num. bytes transferred if OK, 0 on EOF (**rio_readn** only), -1 on error

- **rio_readn** 在遇到 EOF 时只能返回一个不足值
 - 只有当确定读取字节数时才使用它
- **rio_writen** 绝不会返回不足值
- 对同一个描述符，可以任意交错地调用 **rio_readn** 和 **rio_writen**

rio_readn函数

```

/*
 * rio_readn - Robustly read n bytes (unbuffered)
 */
ssize_t rio_readn(int fd, void *usrbuf, size_t n)
{
    size_t nleft = n;
    ssize_t nread;
    char *bufp = usrbuf;

    while (nleft > 0) {
        if ((nread = read(fd, bufp, nleft)) < 0) {
            if (errno == EINTR) /* Interrupted by sig handler return */
                nread = 0;      /* and call read() again */
            else
                return -1;      /* errno set by read() */
        }
        else if (nread == 0)
            break;              /* EOF */
        nleft -= nread;
        bufp += nread;
    }
    return (n - nleft);         /* Return >= 0 */
}

```

csapp.c

Buffered RIO Input Functions

RIO的带缓冲的输入函数

- 高效地从内部内存缓冲区中缓存的文件中读取文本行和二进制数据

```
#include "csapp.h"
```

```
void rio_readinitb(rio_t *rp, int fd);
```

```
ssize_t rio_readlineb(rio_t *rp, void *usrbuf, size_t maxlen);
```

```
ssize_t rio_readnb(rio_t *rp, void *usrbuf, size_t n);
```

Return: num. bytes read if OK, 0 on EOF, -1 on error

- **rio_readlineb** 从文件fd中读取最大长度文本行，并存储在 **usrbuf**
 - 对于从网络套接字上读取文本行特别有用
- 停止条件
 - 已经读了最大字节数
 - 遇到EOF
 - 遇到新行符 ('\n')

Buffered RIO Input Functions (cont)

RIO的带缓冲的输入函数

```
#include "csapp.h"

void rio_readinitb(rio_t *rp, int fd);

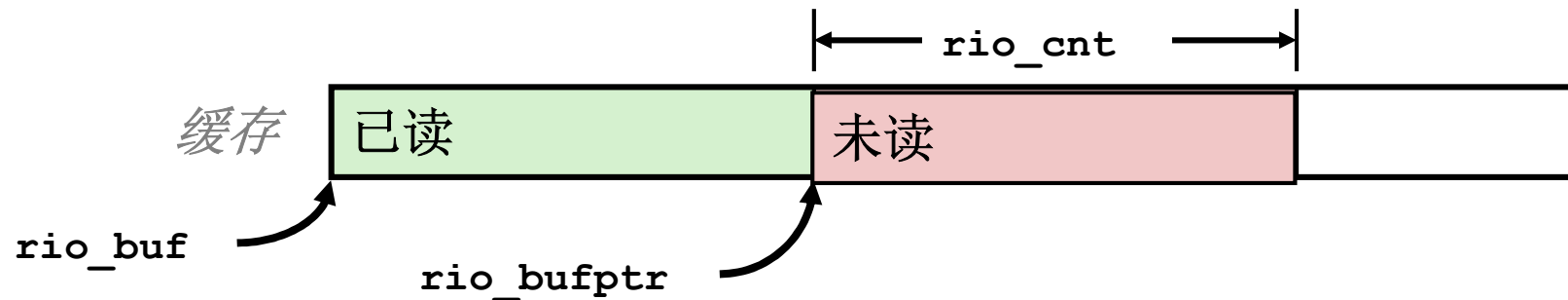
ssize_t rio_readlineb(rio_t *rp, void *usrbuf, size_t maxlen);
ssize_t rio_readnb(rio_t *rp, void *usrbuf, size_t n);
```

Return: num. bytes read if OK, 0 on EOF, -1 on error

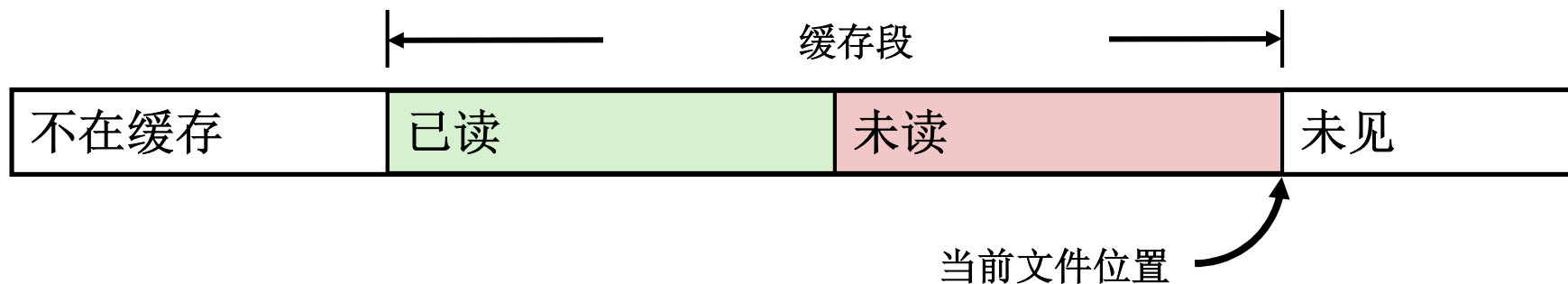
- **rio_readnb** 从文件 **fd** 最多读**n**个字节
- 停止条件
 - 已读最大字节数 **maxlen**
 - 遇到EOF
- 同一个描述符对 **rio_readlineb** 和 **rio_readnb** 的调用可以任意交叉进行
 - 警告: 不要和 **rio_readn** 函数交叉使用

Buffered I/O: Implementation 带缓冲I/O的应用

- 读文件
- 文件有关联的缓冲区来保存从文件中读取，但是还未被用户代码读取的字节

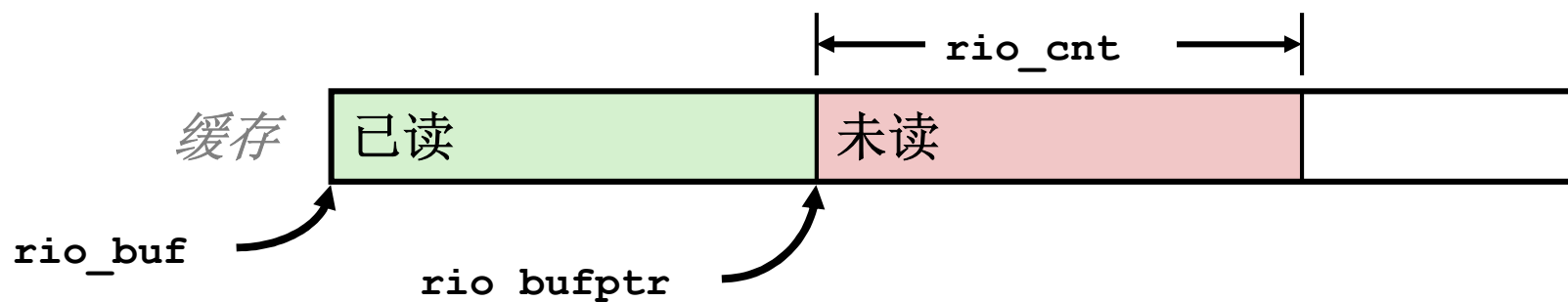


- Unix 文件分层:



Buffered I/O: Declaration 带缓存的IO: 声明

■ 结构中包含所有信息



```
typedef struct {
    int rio_fd;           /* descriptor for this internal buf */
    int rio_cnt;          /* unread bytes in internal buf */
    char *rio_bufptr;     /* next unread byte in internal buf */
    char rio_buf[RIO_BUFSIZE]; /* internal buffer */
} rio_t;
```

RIO函数示例

- 从标准输入复制一个文本文件到标准输出

```
#include "csapp.h"

int main(int argc, char **argv)
{
    int n;
    rio_t rio;
    char buf[MAXLINE];

    Rio_readinitb(&rio, STDIN_FILENO);
    while((n = Rio_readlineb(&rio, buf, MAXLINE)) != 0)
        Rio_writen(STDOUT_FILENO, buf, n);
    exit(0);
}
```

cpfile.c

主要内容

- Unix I/O
- 用RIO包健壮地读写
- 读取文件元数据，共享和重定位
- 标准I/O
- 结束语

File Metadata 读取文件元数据

- **元数据 (Metadata)** 是关于文件的信息
- 每个文件的元数据都有内核来保存
 - 用户通过调用 **stat** 和 **fstat** 函数访问元数据

```
/* Metadata returned by the stat and fstat functions */
struct stat {
    dev_t      st_dev;      /* Device */
    ino_t      st_ino;      /* inode */
    mode_t     st_mode;     /* Protection and file type */
    nlink_t    st_nlink;    /* Number of hard links */
    uid_t      st_uid;      /* User ID of owner */
    gid_t      st_gid;      /* Group ID of owner */
    dev_t      st_rdev;     /* Device type (if inode device) */
    off_t      st_size;     /* Total size, in bytes */
    unsigned long st_blksize; /* Blocksize for filesystem I/O */
    unsigned long st_blocks; /* Number of blocks allocated */
    time_t     st_atime;     /* Time of last access */
    time_t     st_mtime;     /* Time of last modification */
    time_t     st_ctime;     /* Time of last change */
};
```

访问文件元数据示例

```

int main (int argc, char **argv)
{
    struct stat stat;
    char *type, *readok;

    Stat(argv[1], &stat);
    if (S_ISREG(stat.st_mode))          /* Determine file type */
        type = "regular";
    else if (S_ISDIR(stat.st_mode))
        type = "directory";
    else
        type = "other";
    if ((stat.st_mode & S_IRUSR)) /* Check read access */
        readok = "yes";
    else
        readok = "no";

    printf("type: %s, read: %s\n", type, readok);
    exit(0);
}

```

statcheck.c

```

linux> ./statcheck statcheck.c
type: regular, read: yes
linux> chmod 000 statcheck.c
linux> ./statcheck statcheck.c
type: regular, read: no
linux> ./statcheck ..
type: directory, read: yes

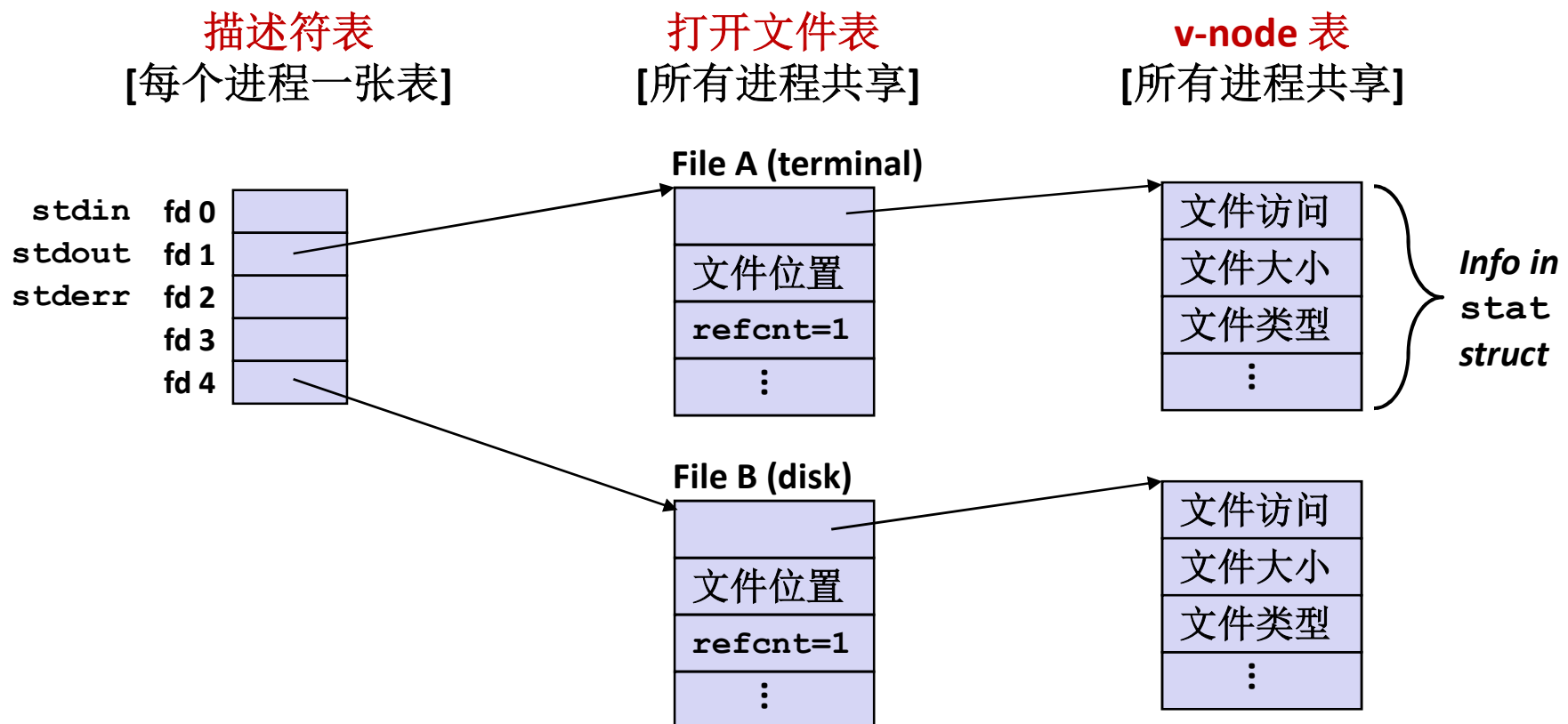
```

How the Unix Kernel Represents Open Files

Unix内核如何表示打开文件

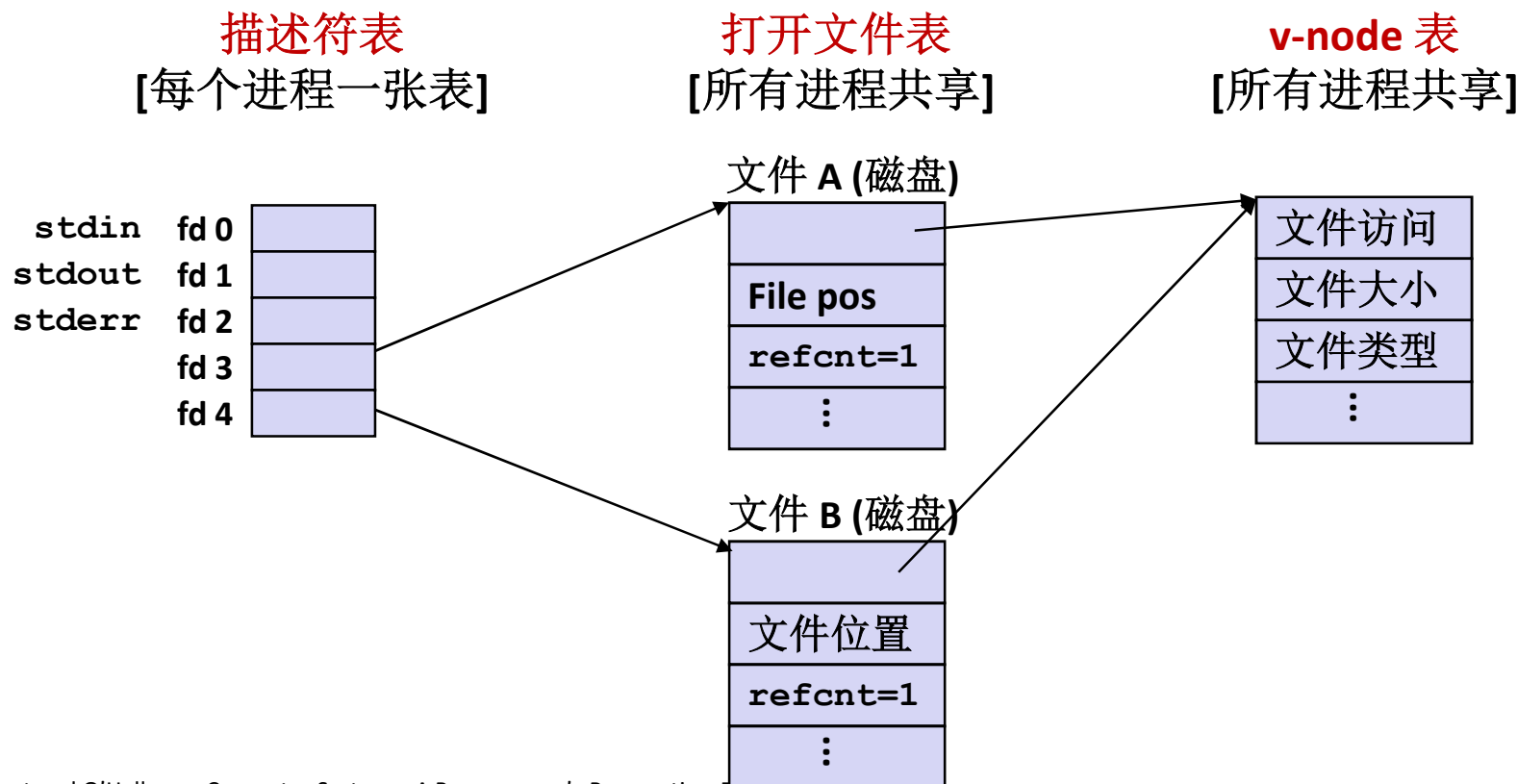
- 两个描述符引用两个不同的打开文件。

描述符 **1 (stdout)** 指向终端, 描述符 **4** 指向打开磁盘文件



File Sharing 共享文件

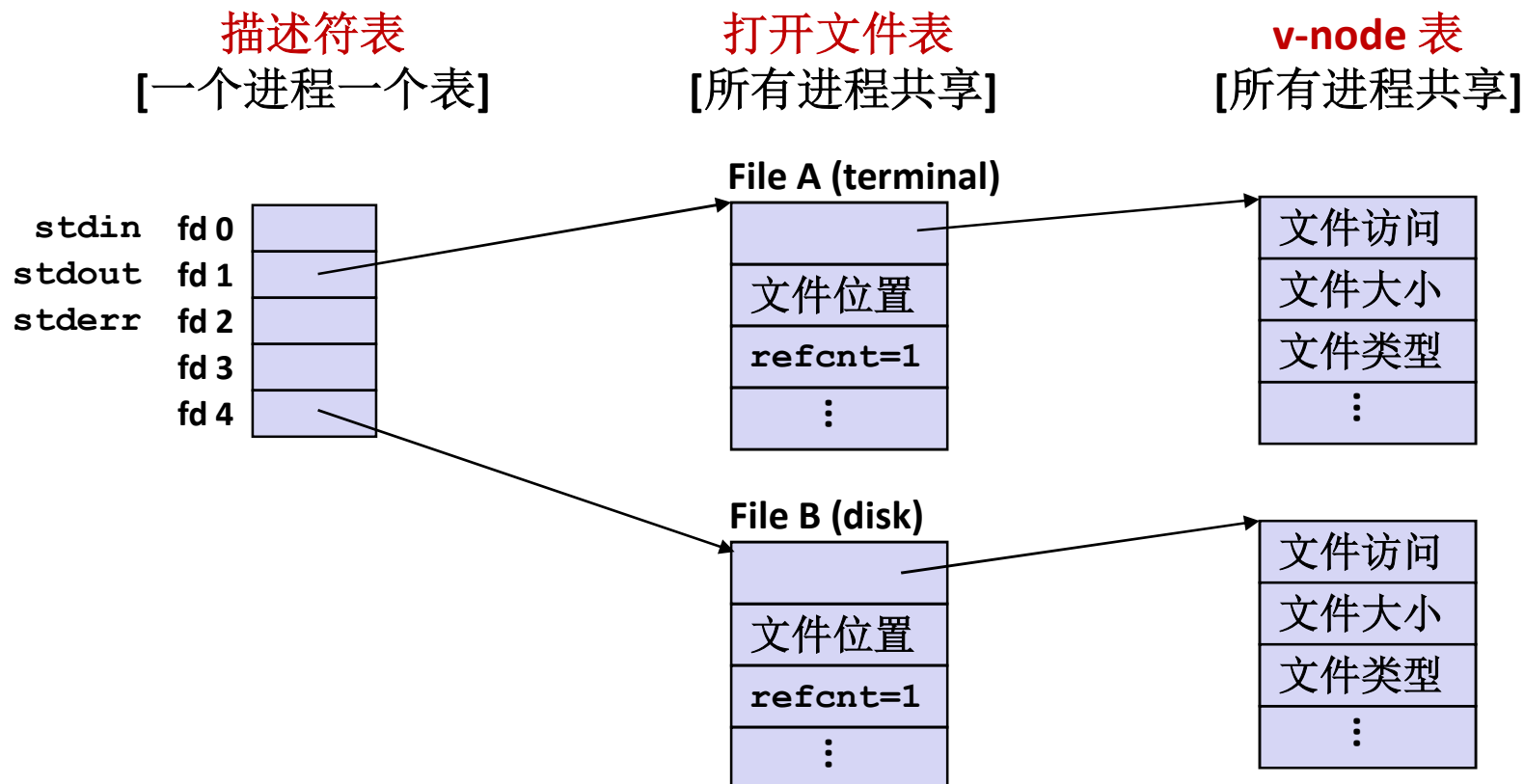
- 两个不同的描述符通过两个不同的打开文件表表项来共享同一个磁盘文件
 - 例如，以同一个filename调用open函数两次



How Processes Share Files: `fork`

进程如何共享文件: `fork`

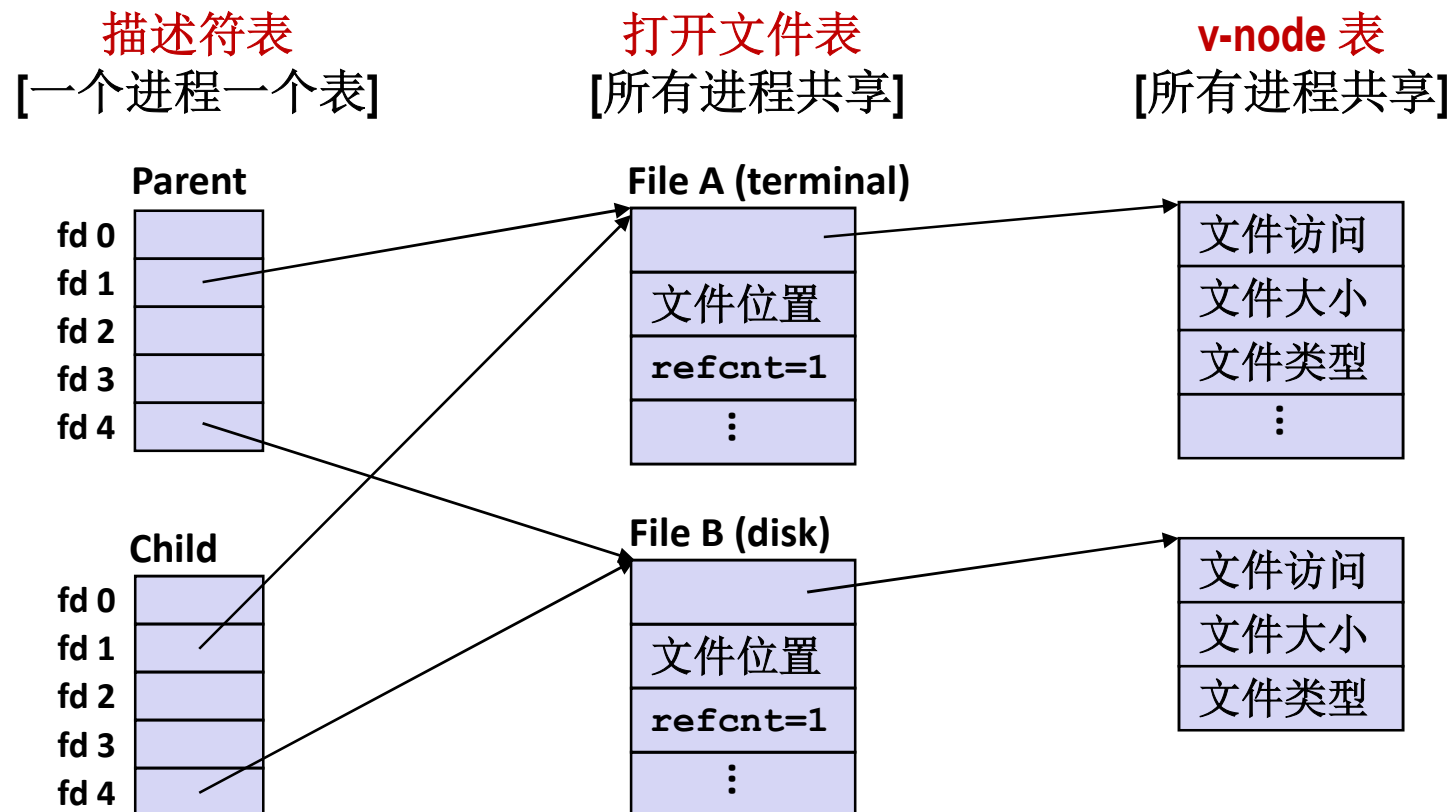
- 子进程继承父进程的打开文件
 - 注意: 共享相同的文件位置 (使用 `fcntl` 改变位置)
- 调用 `fork` 之前:



How Processes Share Files: `fork`

进程如何共享文件: `fork`

- 子进程继承父进程的打开文件
- 调用`fork` 之后:
 - 子进程的表与父进程的表相同, 每一个 `refcnt + 1`



I/O Redirection

I/O重定向

- 问题: Unix内核如何实现 I/O 重定向?

`linux> ls > foo.txt`

- 回答: 调用 `dup2(oldfd, newfd)` 函数
 - 复制描述符表表项 `oldfd` 到描述符表表项 `newfd`, 覆盖描述符表表项 `newfd` 以前的内容。

描述符表

调用 `dup2(4, 1)` 之前

fd 0	
fd 1	a
fd 2	
fd 3	
fd 4	b



描述符表

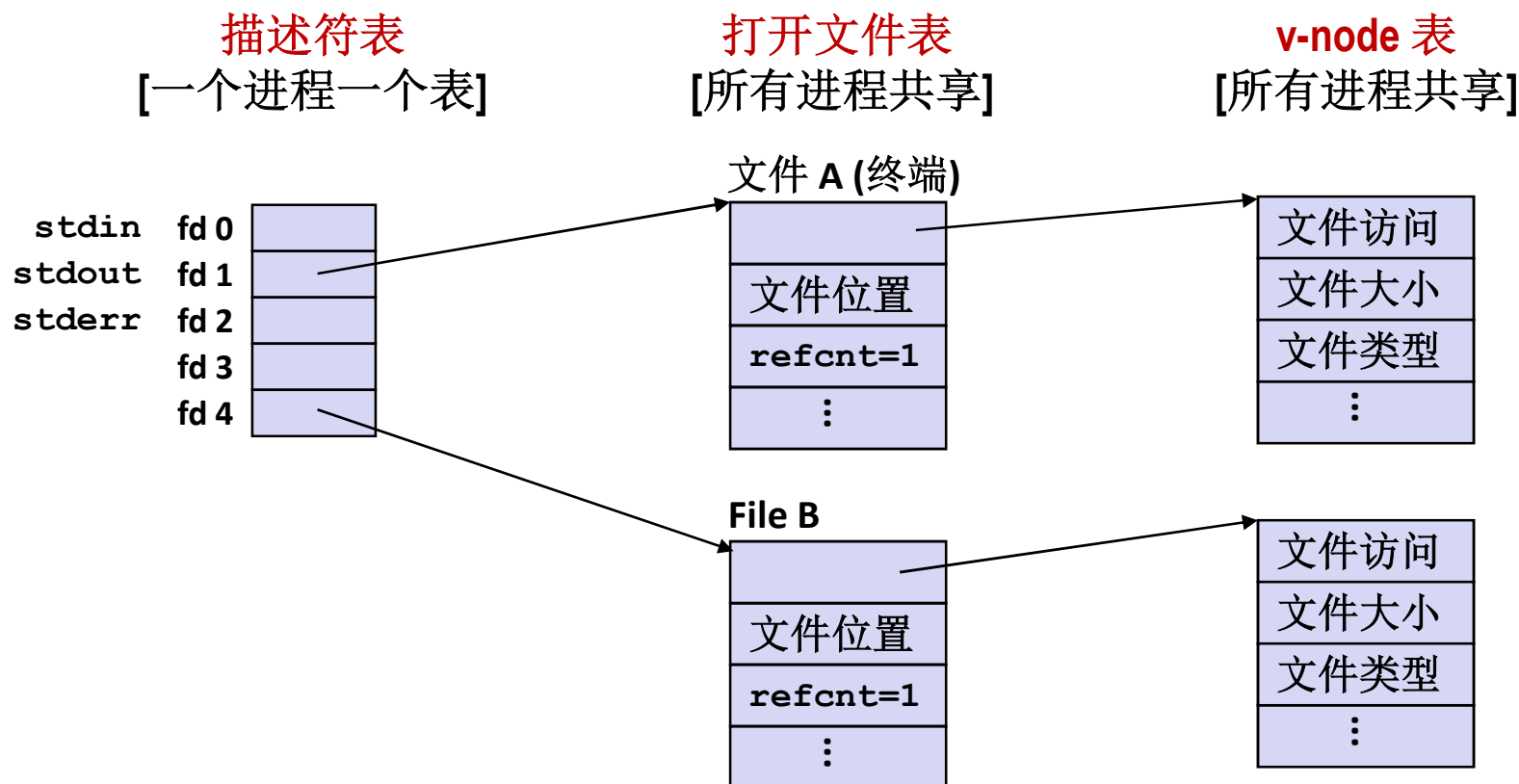
调用 `dup2(4, 1)` 之后

fd 0	
fd 1	b
fd 2	
fd 3	
fd 4	b

I/O Redirection Example I/O重定向示例

■ 步骤 #1: 打开需重定位文件

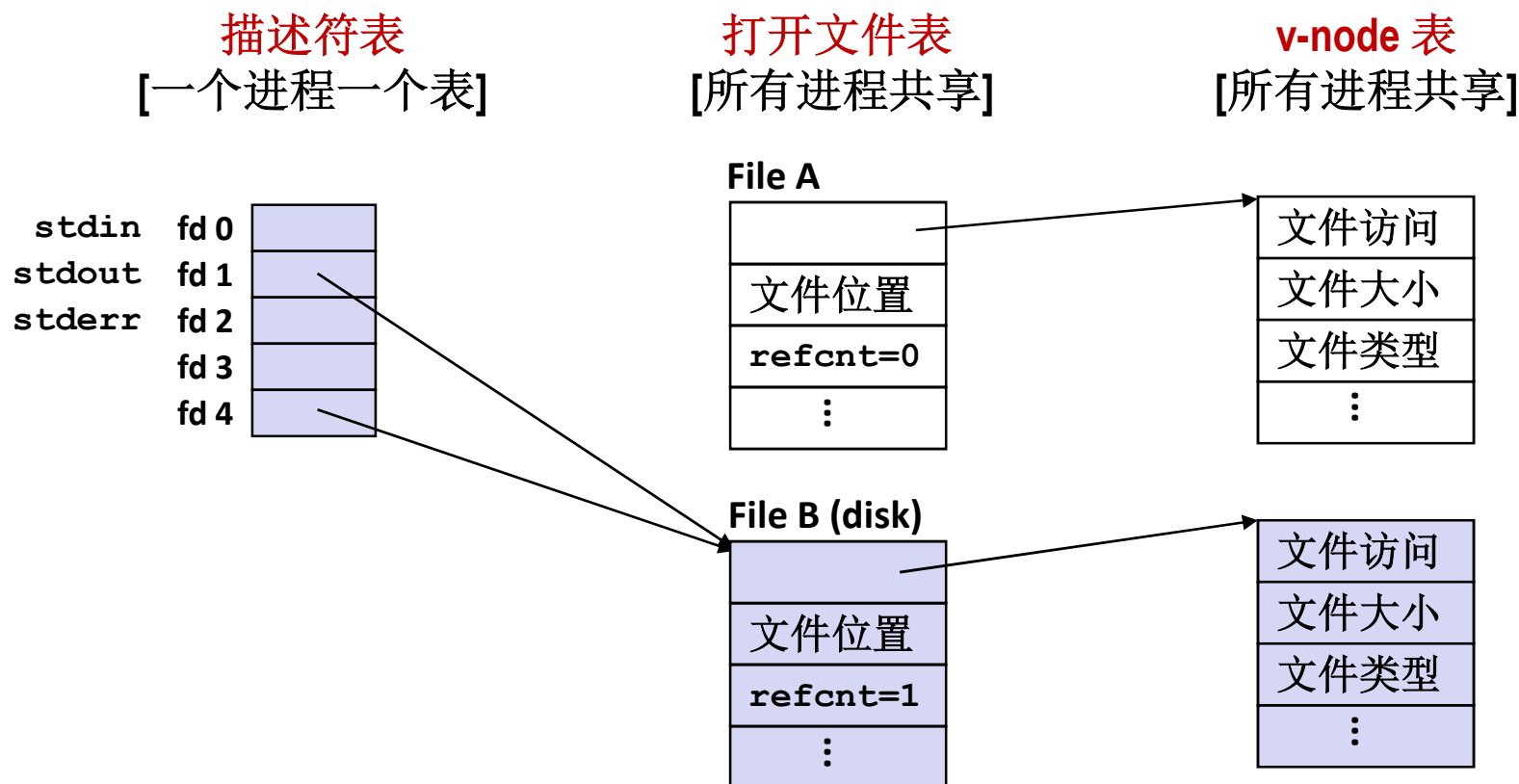
- 在调用dup2 (4, 1)之前



I/O Redirection Example (cont.)

■ 步骤 #2: 调用 `dup2(4, 1)`

- 使得 `fd=1` (`stdout`) 指向 `fd=4` 所指向的磁盘文件



主要内容

- **Unix I/O**
- 用**RIO**包健壮地读写
- 读取文件元数据，共享和重定位
- **标准I/O**
- 结束语

Standard I/O Functions 标准I/O函数

- C语言定义了标准I/O库 (`libc.so`)，为程序员提供了 Unix *标准I/O* 的较高级别的替代
 - 详见附录B中K&R的文章
- 标准 I/O 函数示例:
 - 打开和关闭文件 (`fopen` 和 `fclose`)
 - 读和写字节 (`fread` 和 `fwrite`)
 - 读和写字符串 (`fgets` 和 `fputs`)
 - 格式化的读和写 (`fscanf` and `fprintf`)

Standard I/O Streams 标准I/O流

- 标准 I/O 库将一个打开的文件 模型化为 **流**
 - 对文件描述符和流缓冲区的抽象
- 每个 C 程序开始时都有三个打开的流(在 `stdio.h` 中定义)
 - `stdin` (standard input) 标准输入
 - `stdout` (standard output) 标准输出
 - `stderr` (standard error) 标准错误

```
#include <stdio.h>
extern FILE *stdin; /* standard input (descriptor 0) */
extern FILE *stdout; /* standard output (descriptor 1) */
extern FILE *stderr; /* standard error (descriptor 2) */

int main() {
    fprintf(stdout, "Hello, world\n");
}
```

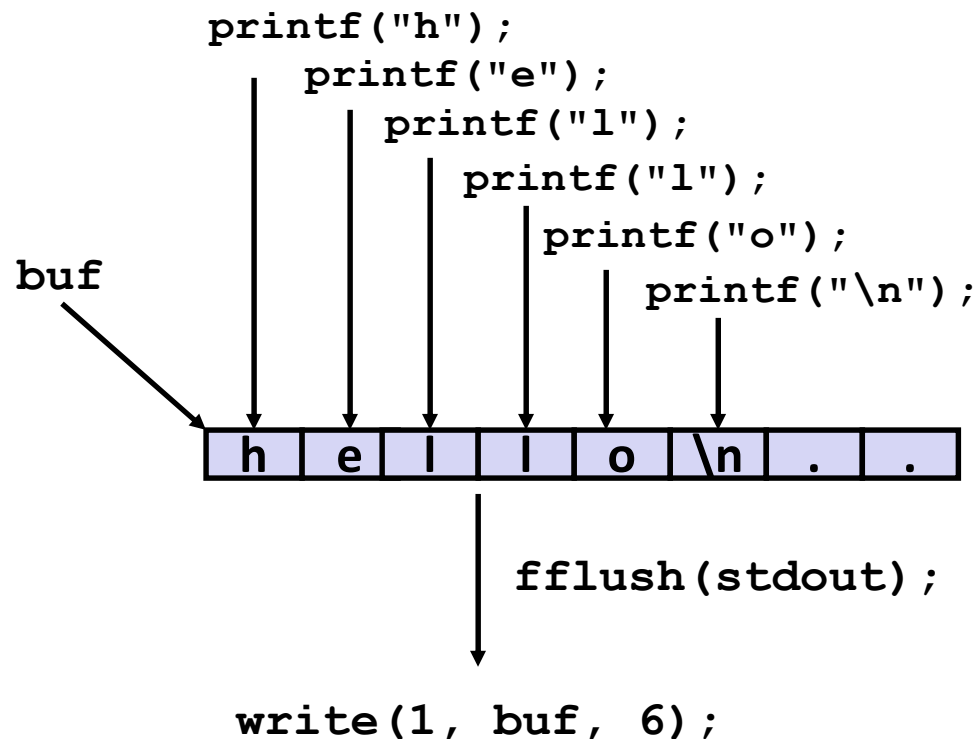
Buffered I/O: Motivation 带缓冲I/O的动机

- 应用经常同时读/写同一字符
 - `getc`, `putc`, `ungetc`
 - `gets`, `fgets`
 - 每次读一行文本，到新行处停止
- 作为昂贵的 **Unix I/O** 调用来执行
 - 读和写需要调用 Unix 内核
 - > 10,000 时钟周期
- 解决: 带缓冲的读
 - 使用 Unix 读获取字符块
 - 用户输入函数每次从缓存取一个字节
 - 当缓存为空时重新填充



Buffering in Standard I/O 标准I/O的缓存

■ 使用带缓冲的标准 I/O 函数



■ 缓冲区刷新到输出 **fd**，当遇到 “\n”，调用 **fflush** 或 **exit**，或从 **main** 返回。

Standard I/O Buffering in Action

标准I/O缓冲区的作用

- 通过Linux的 **strace** 程序观察这种缓冲作用:

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("h");
    printf("e");
    printf("l");
    printf("l");
    printf("o");
    printf("\n");
    fflush(stdout);
    exit(0);
}
```

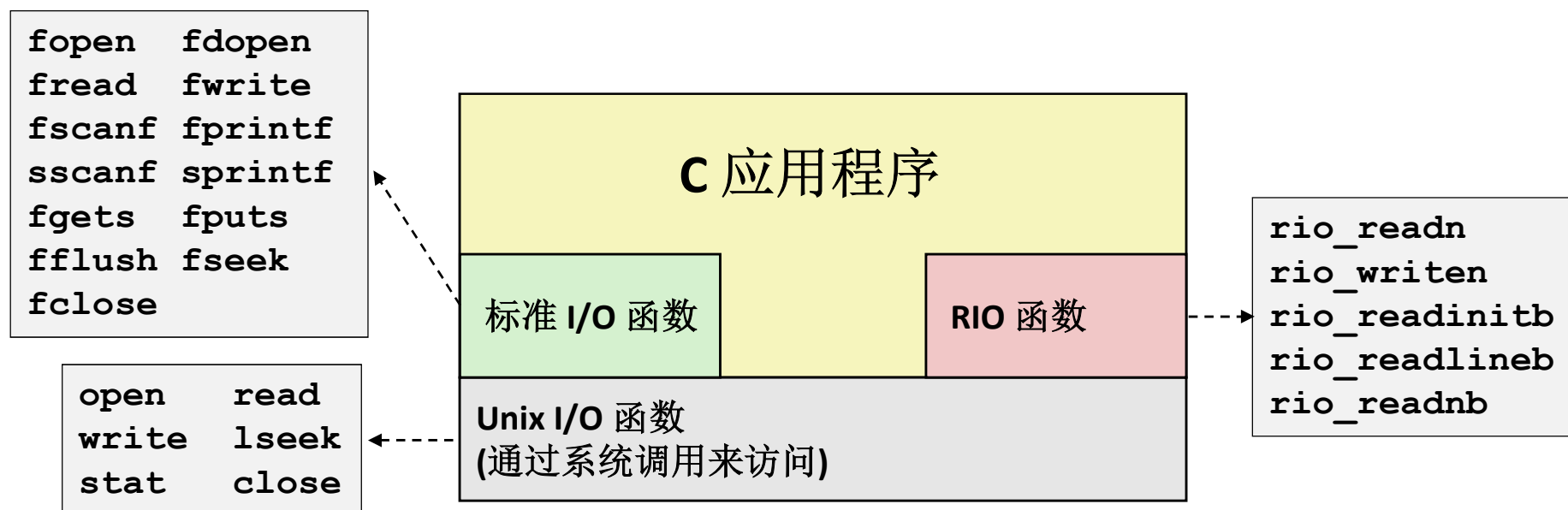
```
linux> strace ./hello
execve("./hello", ["hello"], [/* ... */]).
...
write(1, "hello\n", 6)                = 6
...
exit_group(0)                         = ?
```


主要内容

- Unix I/O
- 用RIO包健壮地读写
- 读取文件元数据，共享和重定位
- 标准I/O
- 结束语

Unix I/O 、标准 I/O 和 RIO之间的关系

- 标准 I/O 和 RIO 是基于较低级的 Unix I/O 函数来实现的。



- 我该使用哪些I/O函数?

Pros and Cons of Unix I/O Unix I/O优点和缺点

■ 优点

- Unix I/O 是最通用、开销最低的I/O方式
 - 所有其他 I/O都是使用Unix I/O 函数来实现的
- Unix I/O 提供访问文件元数据的函数
- Unix I/O 函数是异步信号安全的，可以在信号处理程序中安全地使用

■ 缺点

- 处理不足值时容易出错
- 有效地读取文本行需要某种形式的缓冲, 容易出错
- 这两个问题都是由标准I/O和RIO包来解决

Pros and Cons of Standard I/O

标准I/O的优点和缺点

■ 优点:

- 通过减少读和写系统调用的次数, 有效增加内存
- 自动处理不足值

■ 缺点:

- 没有提供访问文件元数据的函数
- 标准 I/O 函数不是异步信号安全的, 不适合用于信号处理
- 标准 I/O 不适合网络套接字的输入输出操作
 - 对流的限制和对套接字的限制有时候会互相冲突, 而又很少有文档描述这些现象(CS:APP3e, Sec 10.11)

Choosing I/O Functions I/O函数的选择

- 一般规则：使用最高级别的I/O函数
 - 大多数 C 程序员在其整个职业生涯中只使用标准 I/O
 - 但是,他一定明白你所使用的函数!
- 什么时候使用标准 I/O
 - 当使用磁盘文件和终端文件时
- 什么时候使用 **Unix I/O**
 - 在信号处理程序中, 因为 Unix I/O 是异步信号安全的
 - 在极少数情况下, 当你需要绝对最高的性能时
- 什么时候使用 **RIO**
 - 当你准备读、写网络套接字时
 - 避免在套接字上使用标准I/O