

1. Inicio
2. Mostrar “seleccionar un método de pago”
3. Si se escoge pago en fichas
 - i. entonces pagar en fichas
 - ii. De otro modo pagar en billetes
4. fichas aceptables: Q0.25, Q0.50, Q1.00
5. billetes aceptables: Q5.00, Q10.00, Q20.00, Q50.00
6. fichas = “dinero”
7. billete = “dinero”
8. identificar “dinero”
9. Si dinero es aceptable
 - i. entonces aceptar dinero
 - ii. De otro modo devolver dinero
10. Mostrar “seleccione un producto”
11. Si se escoge bebida
 - i. entonces escoger tipo de bebida
 1. Si se escoge bebida1 precio de Q5.00
 - a. Entonces bebidas1 disponibles = 50
 - b. De otro modo escoger bebida2 precio de Q6.00
 - i. Bebidas2 disponibles = 50
 - ii. De otro modo escoger golosina
 - iii. precio golosina = Q.5.00
 - iv. golosina disponible = 50
12. golosina = “producto”
13. bebida1 = “producto”
14. bebida2 = “producto”
15. Leer producto disponible
16. Si producto está disponible
 - i. Entonces cobrar
 - ii. De otro modo devolver dinero
17. Si dinero > precio
 - i. Entonces
 - ii. Vuelto = dinero – precio
 - iii. Vuelto disponible fichas = Q100.00 en Q1.00, Q100.00 en Q0.50, Q100.00 en Q0.25
 - iv. Vuelto disponible billetes = Q200.00 en Q5.00, Q200.00 en Q10.00, Q200.00 en Q20.00
 - v. Vuelto disponible = vuelto disponible fichas + vuelto disponible billetes
 1. Si vuelto disponible >= vuelto
 - a. Entonces dar vuelto
 - b. De otro modo devolver dinero
 - vi. De otro modo
 - vii. Si dinero = precio
 1. Entonces no calcular vuelto
 2. De otro modo devolver dinero
18. De otro modo devolver dinero
19. Exender producto
20. Fin