

# JHON EDILBERTO MONROY BARRIOS



Profesional con habilidades para participar exitosamente en el desarrollo de aplicaciones o sistemas de información educativa. Con especialización y maestría en informática, realizando estudios de Tecnología educativa en el CREA - ISPAJAE, Cuba. Investigador en la Catedra CONCYTEC en TIC's, de la universidad nacional de San Agustín de Arequipa. Actualmente se desenvuelve como especialista y consultor en proyectos de I+D, financiados por FINCYT y FONDECYT en las áreas de Interacción Humano Computador e Informática educativa.

## DATOS PERSONALES

---

FECHA DE NACIMIENTO: 21 de setiembre 1986 - Arequipa

DIRECCIÓN: Urb. Banco de la Nación A-15 Lambramani, Cercado, Arequipa

DNI: 43993541

NACIONALIDAD: Peruano

TELEFONO: 974437150

EMAIL: [jhoedmon@gmail.com](mailto:jhoedmon@gmail.com)

## EDUCACIÓN

---

2017	Estudios de Doctorado en administración (DBA) <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b>
2014 - 2015	Maestría en Ciencias: Informática, con mención en tecnologías de información <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b>
2010 - 2011	Segunda especialidad en ingeniería informática <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b>
2010 - 2011	Bachiller en ciencias de la educación <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b>
2004 - 2008	Profesor de educación técnica en La especialidad de computación e informática. <b>Instituto Superior Pedagógico Santa María, Arequipa</b>

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

---

Dic 2016	Innovación educativa <b>Congreso Internacional De Tendencias E Innovación Educativa (CITIE).</b>
----------	---

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

---

DIC 2015	Conducta responsable en investigación <b>Universidad Peruana Cayetano Heredia.</b>
DIC 2015	Tecnología educativa <b>Congreso internacional de informática educativa(TISE).</b>
FEB - ABRIL 2015	Pasantía en el centro de referencia para la educación de avanzada <b>Intituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría, Cuba.</b>

## IDIOMAS

---

2016	Inglés Básico <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b>
2015	Portugués Básico <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b>

## EXPERIENCIA LABORAL

---

ENE 2017 - DIC 2017	<i>Coinvestigador</i> <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b> Realiza actividades de investigación en Tecnologías educativas, y la aplicación de estos en el Proyecto denominado PLATAFORMA INTERACTIVA DE PROGRAMACIÓN VISUAL CON INTERFACES TANGIBLES, CON APLICACIÓN EN LA ENSEÑANZA DE MATEMÁTICA EN EDUCACIÓN BÁSICA REGULAR.
DIC 2016 - MAR 2017	<i>Especialista en informática</i> <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b> Realizó actividades de diseño de páginas web, instalación y configuración de sistemas de gestión de cursos de distribución libre y herramientas de planificación de actividades educativas.
ABR 2017 - JUL 2017	<i>Consultor</i> <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b> Realizó actividades de investigación en centros de investigación y Aulas de Innovación Tecnológica, y la aplicación de estos en el Proyecto denominado SERVICIOS DE VIGILANCIA TECNOLÓGICA PARA CENTROS DE INVESTIGACIÓN Y AULA DE INNOVACIÓN TECNOLÓGICA,ORIENTADAS AL DESARROLLO DE PROYECTOS I+D+I EN TICS Y EDUCACIÓN.
MAY 2015 - DIC 2015	<i>Capacitador</i> <b>Universidad Católica San Pablo, Arequipa</b> Realizó actividades de capacitación en plataformas educativas y formación de habilidades en recursos educativos.
AGO 2015	<i>Capacitador</i> <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b> Realizó actividades de investigación en objetos de aprendizaje, y la aplicación de estos en el Proyecto denominado HCI PARA NIÑOS.

## EXPERIENCIA LABORAL

---

JUL-DIC 2014	<i>Analista Programador</i> <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b> Realizó actividades de desarrollo de software en el Proyecto de Investigación M-LEARNING: MIDDLEWARE PARA LA CONSTRUCCIÓN DE OBJETOS DE APRENDIZAJE MÓVILES EN AMBIENTES REACTIVOS Y ADAPTABLES AL CONTEXTO, CASO EDUCACIÓN BÁSICA REGULAR.
JUL 2012 - DIC 2013	<i>Docente</i> <b>Instituto Superior pedagógico publico la Inmaculada, Arequipa</b> Realizó actividades de docencia en Animación de gráficos, herramientas multimedia, seguridad informática, desarrollo y mantenimiento de Software.
MAZ 2010 -DIC 2011	<i>Docente</i> <b>Instituto Superior tecnológico Faustino B. Franco, Arequipa</b> Realizó actividades de docencia en animación de gráficos, herramientas multimedia, seguridad informática, instalación de redes, actualización y mantenimiento de equipos de computación, ofimática.
MAR-DIC 2009	<i>Docente</i> <b>IE 41041 Cristo Rey, Arequipa</b> Realizó actividades de docencia en informática e instalación de redes, actualización, mantenimiento de equipos de computación y ofimática.

## PUBLICACIONES

---

2015	An evaluation of ergonomic factors in children interaction with mobile devices. <b>Nuevas Ideas en Informática Educativa TISE, Chile</b>
2015	Making didactic use of augmented reality in regular basic education. <b>Nuevas Ideas en Informática Educativa TISE, Chile</b>
2017	Evaluation of Visualization Interfaces Data Reporting on Mobile Devices. <b>International Journal of Computer Theory and Engineering, Japón</b>
2017	Using semantic tools for recovery YouTube videos for teaching environmental education. <b>International Journal of Knowledge Engineering, Inglaterra</b>

## ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

---

MAR 2007 - HASTA LA ACTUALIDAD	<i>Bombero</i> <b>Cuerpo General de Bomberos Voluntarios del Perú, Arequipa</b> Realiza actividades de Formular, coordinar, aprobar, ejecutar, supervisar planes y normas técnicas relacionadas con la prevención y combate de incendios, emergencias médicas, rescate y mitigación de desastres naturales o inducidos.
--------------------------------	---

## **DISTINCIONES Y PREMIOS**

---

MAR 2015 - MAR 2016	Ganador de la beca de maestría en informática. <b>CONCYTEC, Arequipa</b>
DIC- 2015	Reconocimiento Karl Steinbuch de informática por mejor exposición. <b>Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa</b>
AGO- 2014	Capacitación en robótica educativa y aprovechamiento pedagógico del software WEDO y aprovechamiento pedagógico de las laptop XO. Impartida a los profesores de educación primaria. <b>Unidad de Gestión Educativa Local, Camaná</b>
AGO- 2012	Excelente desempeño docente e identidad institucional. <b>Instituto Superior pedagógico publico la Inmaculada, Arequipa</b>

## **CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS**

---

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Python, C sharp, Java, PHP, JavaScript.
FRAMEWORKS	ASP.NET MVC, Spring MVC, Hibernate, ADO.NET, VueJS.
TECNOLOGÍAS EN LA NUBE	Google App Engine, Windows Azure.
TECNOLOGÍAS MÓVILES	Android
.DISEÑO GRÁFICO	Corel DRAW, Illustrator .
ESCRITURA TÉCNICA	TEX
BASE DE DATOS	MySQL, Microsoft SQL Server.
OFIMÁTICA	Microsoft Office, OpenOffice
OTROS	Html5, CSS3.

Arequipa, noviembre del 2017.



---

**Jhon Edilberto Monroy Barrios**  
Maestro en Ciencias informáticas