

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - BACHARELADO

SOBRE O CURSO

Ao concluir o curso você estará apto a trabalhar como projetista e desenvolvedor de software, coordenador de projetos, consultor ou empreendedor, descobrindo novas oportunidades para aplicações usando sistemas computacionais e avaliando a conveniência de se investir no desenvolvimento da aplicação.

MATRIZ CURRICULAR

MÓDULO BÁSICO (1 ANO)	3º ANO
Matemática	SEMESTRE 1
Programação de Computadores	Probabilidade e Estatística
Inovação e Empreendedorismo	Engenharia de Software
Design Textual	Linguagens de Programação
Introdução a Computação	Redes e Internet
Introdução a Sistemas Lógicos	Teoria dos Grafos
Algoritmos Estruturas de Dados	SEMESTRE 2
Banco de Dados I	Design de Interação
Lab. de Escrita e Interpretação Acadêmica	Qualidade de Software
Matemática Discreta	Banco de Dados II
2º ANO	Compiladores
SEMESTRE 1	Ambientes Móveis
Resolução de Problemas Computacionais	4º ANO
Arquitetura e Organização de Computadores	SEMESTRE 1
Algoritmo e Estrutura de Dados II	Tópicos Especiais em Computação
Sistemas Operacionais	Projetos de Redes
Sistemas Digitais	Metodologia de Trabalho Científico
SEMESTRE 2	Sistemas Distribuídos
Resolução de Problemas Computacionais II	Inteligência Artificial
Arquitetura e Organização de Computadores II	Projeto de Inovação Tecnológica I
Fundamentos Teóricos da Computação	SEMESTRE 2
Cálculo Numérico	Gestão de Negócios Empresariais
Otimização Linear e Modelagem de Problemas	Computação Gráfica
	Direito Digital
	Tópicos Especiais em Computação II
	Projeto de Inovação Tecnológica II
	PERÍODO ESCOLAR - 2.600h
	ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 200h
	ESTÁGIO CURRICULAR OBRIGATÓRIO - 400h
	CARGA HORÁRIA TOTAL - 3.200h

MODALIDADE: Presencial

DURAÇÃO: 8 semestres

REGIME DE MATRÍCULA: Por disciplina

ATOS REGULATÓRIOS:

Autorização Portaria MEC nº 500 de 26/11/2020

