

# Würgeschlange 3 - Lesson 7

---

Tobias Maschek, Viktor Reusch

<https://github.com/jemx/wise1920-python>

mit Materialien von Felix Döring, Felix Wittwer <https://github.com/fsr/python-lessons>

Lizenz: CC BY 4.0 <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

10. Dezember 2019

Python-Kurs

1. Docstrings

2. Tests

# Docstrings

---

- Pakete, Module, Klassen und Funktionen können dokumentiert werden.
- Dokumentation dient dazu, Code für die Nachwelt verständlich zu hinterlassen.
- Ermöglicht Reflexion über den geschriebenen Code und seinen Zweck
- Hilft dem schnellen Verständnis beim Lesen *unbekannten* Codes
- IDEs können mit Dokumentation für Parameter und Rückgabetypen arbeiten
- Docstrings stehen zwischen nach Klassen- und Methodenköpfen
- Auch am Anfang von Modulen und in der `__init__.py` nutzbar

# Type Annotations - Type the Duck Typing

- Dokumentation von Parameter- und Rückgabe-Typen
- Kann von IDEs automatisch verwendet werden
- Nur Dokumentation → **Funktion akzeptiert immer noch falsche Typen**
- typing Paket ermöglicht spezielle Typen zu annotieren (List, Union)
- Type Annotations sind auch im Code mit dem `type: TYP` möglich

# Docstrings & Type Annotations — 1

```
1 """A math helper module"""
2 import math
3
4 def sin(angle: float, degree: bool = False) -> float:
5     """Calculate the sinus function for this angle.
6
7     :param angle: the angle that calculate the sin for
8     :param degree: should be set to True, if the angle is given in degrees (
9     default False)
10    :return: the sinus of the angle
11    """
12    if degree:
13        angle = angle / 180 * math.pi
14    return math.sin(angle)
```

## Docstrings & Type Annotations — 2

```
1 from typing import Optional, List, Union
2
3 def pop_and_increment_if_exists(list: List[Union[int, float]], index: int =
4     -1) -> Optional[int]:
5     """Removes an element from the list and returns this element incremented
6     by 1
7
8     :param list: a list of integers or floats
9     :param index: the index of the element to pop (default -1)
10    :return: the popped element plus 1 or None if the element was not found
11    """
12    try:
13        element = list.pop(index) # type: int
14        return element + 1
15    except IndexError:
16        return None
```

# Tests

---



## But why tests?

- Automatische Überprüfung von Code (nach Änderungen, vor Releases)
- Kein manuelles Ausprobieren
- Testen aller möglichen Grenzfälle
- Ermöglicht Testen von internen, von außen un erreichbaren, Funktionen
- Ermöglicht unabhängiges Testen einzelner Komponenten
- Validiert erfolgreiche Integration in anderen Code
- Keine manuellen, aufwendigen Abnahmetests sondern *continuous integration* oder *test driven development*

[Offizielle Python Dokumentation](#)

# Unittest - Beispiel

```
1 import unittest
2
3 class TestExample(unittest.TestCase):
4     def test_abs(self): # tests need to start with test
5         self.assertEqual(abs(-4), 4)
6         self.assertNotEqual(abs(-1.5), -1.5)
7
8     def test_even_odd(self):
9         self.assertFalse(4 % 2)
10        self.assertTrue(3 % 2)
11
12    def test_dict(self):
13        d = {1: 123, "a": "abc"}
14        self.assertNotIn(2, d)
15        with self.assertRaises(KeyError):
16            d[2]
17
18 if __name__ == '__main__':
19     unittest.main()
```

# Unittest - Beispiel

```
1 # test.py
2
3 import unittest
4 from prime import is_prime
5
6 class TestExample(unittest.TestCase):
7     def test_abs(self):
8         self.assertFalse(is_prime(2))
9         self.assertTrue(is_prime(13))
10
11
12 if __name__ == '__main__':
13     unittest.main()
```

```
1 # prime.py
2
3 def is_prime(x):
4     for y in range(1, x):
5         if x % y == 0:
6             return False
7     return True
```

## To assert or to assertNot, that is the question! — hamlet.py

Methode	Überprüft
<code>assertEqual(a, b)</code>	<code>a == b</code>
<code>assertNotEqual(a, b)</code>	<code>a != b</code>
<code>assertTrue(x)</code>	<code>bool(x)</code> is True
<code>assertFalse(x)</code>	<code>bool(x)</code> is False
<code>assertIn(a, b)</code>	<code>a in b</code>
<code>assertIsInstance(a, b)</code>	<code>isinstance(a, b)</code>
<code>assertIsNone(x)</code>	<code>x</code> is None
<code>assertAlmostEqual(a, b)</code>	<code>a</code> und <code>b</code> ( <i>float</i> ) bis auf Rundungsfehler gleich
<code>assertGreater(a, b)</code>	<code>a &gt; b</code>
<code>assertGreaterEqual(a, b)</code>	<code>a &gt;= b</code>

# Unittest - setUp tearDown

```
1 # tests.py
2 import unittest
3 import requests
4
5 class FileTestCase(unittest.TestCase):
6     def setUp(self): # needs to be called exactly setUp
7         self.session = requests.Session()
8         self.session.get('https://httpbin.org/cookies/set/mycookie/
9 i_love_cookies')
10
11     def test_cookie(self):
12         response = self.session.get('https://httpbin.org/cookies')
13         self.assertIn("i_love_cookies", response.text)
14
15     def tearDown(self):
16         self.session.close()
```

Ausführen mit: *python -m unittest tests.FileTestCase.test\_cookie*

## Aufgabe 7-1

Der Weihnachtsmann hat seine Wichtel Alice und Bob beauftragt, ein Python-Programm zu schreiben, das entscheidet, ob ein Kind artig war und ein Geschenk bekommt.

Leider haben Eve und Malory den Code in die Hände bekommen und mit ihm Schabernack getrieben.

Hilf Alice und Bob ihr Programm zu retten!

- Schreibt Tests, die die Funktionalität des Algorithmus überprüfen.
- Führt die Tests aus, und schaut, was alles schief geht.
- **Danach** korrigiert die Fehler.
- Die vorhandenen Tests dürfen dabei **nicht (!!!)** verändert werden.
- Die Dokumentation wurde von Eve und Malory nicht verändert!

Den zu testenden Code gibt es unter

<https://github.com/jemx/wise1920-python/tree/master/07lesson/code/>