2016 Open Source Software, Tutorial and Practice

|  |  |
| --- | --- |
| **1. 개발 프랙티스 튜토리얼 - 2016년 1월 28일(목) ~ 1월 29일(금)**  **2. 프로젝트 운영 및 관리 워크샵 - 2016년 2월 15일(월) ~ 2월 16일(화)**  **장소: 강남 토즈 2호점** | **후원/협찬 :**  http://www.oss.kr/layouts/oss_sub_new/images/footer_logo.gif http://www.oss.kr/oss/images/etc/kossa_logo.jpg  http://www.cubrid.com/zbxe/common/main_20110411/images/logo.gif |

**1. 오픈소스 소프트웨어 개발 프랙티스 튜토리얼**

|  |  |
| --- | --- |
| 강의 개요 : | 오픈소스 소프트웨어를 개발하거나 활용하는 연구자, 학생, 개발자들을 대상으로 오픈소스 소프트웨어의 개념과 필요성, 오픈소스 라이선스에 관한 기초와 함께 오픈소스 커뮤니티에서 사용하는 전주기적 개발 도구와 개발 전 과정을 2일간의 해커톤 스타일 프로젝트로 경험하면서 배우는 집중 교육 튜토리얼 |
| 강의 목표 : | 오픈소스 소프트웨어와 커뮤니티에 대한 이해 소프트웨어 개발에 필요한 전주기적 도구와 개발 방법론의 경험적 습득 |
| 일시 : | 2016년 1월 28일(목) ~ 1월 29일(금) (09:00 ~ 18:00) |
| 교육 내용 : | 오픈소스 SW 개론 (1시간) (강사: 이민석) 오픈소스 SW 개발 프랙티스 튜토리얼 / 실습 (15시간) (강사: 신정호)   * + 오픈소스 소프트웨어 개발 라이프사이클 도구 소개   + 각 도구의 설치 및 사용법     - 버전관리(git), 유닛테스트 (Junit), 코드리뷰 (Stash),     - 품질 관리 (SonarQube), 이슈트래킹 (Github/JIRA)     - 지속적 통합 및 배포 (Jenkins)   + Small Hackathon 방식의 프로젝트 개발을 통한 Practice 실습     - 빠른 Iteration의 Agile 방식 개발 |
| 주 참가대상 : | 코딩 능력이 있으나, 오픈소스 개발 프랙티스에 익숙하지 않은 개발자 (주로, 학부/대학원생, 초급 개발자, 연구원 등) |
| 참석자 제공 내역 : | 강의 자료(인쇄본) 오픈소스 온라인 교육 수강권 ([olc.oss.kr](http://olc.oss.kr/)) 양일 점심 식사 및 간식 |
| 참가 준비물 : | 각자 실습용 노트북 (운영체제 불문) |

**2. 오픈소스 소프트웨어 프로젝트 운영 및 관리 워크샵**

|  |  |
| --- | --- |
| 강의 개요 : | 연구, 개발 프로젝트를 오픈소스 방식으로 운영하고자 하는 교수, 연구책임자, 프로젝트 관리자 등을 대상으로, 오픈소스 소프트웨어, 커뮤니티 개요, 오픈소스 라이선스 및 특허, 오픈소스 프로젝트의 확산 및 운영 이슈를 배우고, 오픈 소스 소프트웨어 기반 교육을 위한 기본 역량을 함양하는 교육. 오픈소스 철학, 라이선스, 거버넌스, 프로젝트 운영 및 확산에 관한 강의와 비교적 간단한 예제 프로젝트를 활용한 개발 프랙티스 경험을 제공. |
| 강의 목표 : | 오픈소스 소프트웨어와 커뮤니티, 라이선스, 거버넌스에 대한 이해 과제, 연구의 오픈소스 방식 운영을 위한 프랙티스의 경험적 습득 |
| 일시 : | 2016년 2월 15일(월) ~ 2월 16일(화) (10:00 ~ 18:00) |
| 교육 내용 : | 오픈소스 SW 개론 (1 시간) (강사: 이민석) 오픈소스 SW 라이선스와 특허 (2 시간) (강사: 이철남 교수) 오픈소스 소프트웨어 프로젝트 운영 경험 (2 시간) (강사: 정성인 센터장) 다양한 오픈소스 소프트웨어의 적용 사례 Best Practice (2시간) (강사: 정명훈 이사) 개발 프랙티스 워크샵 (7시간) - 둘째날 종일 (강사: 김민태 개발자)   * + 오픈소스 소프트웨어 개발 라이프사이클 도구 소개   + 각 도구의 설치 및 사용법 및 유용성     - 버전관리(git), 유닛테스트 (Junit), 코드리뷰 (Stash),     - 품질 관리 (SonarQube), 이슈트래킹 (Github/JIRA)     - 지속적 통합 및 배포 (Jenkins)   + 간단한 예제 프로젝트를 통한 Practice 실습 |
| 주 참가대상 : | 오픈소스 방식으로 프로젝트를 진행할 연구 책임자, 프로젝트 관리자. 오픈소스 기반 교육을 추구하시는 교수님 |
| 참석자 제공 내역 : | 강의 자료 (인쇄본과 PPT 형태의 파일로 동시 제공) 양일 점심 식사 및 간식 |
| 참가 준비물 : | 각자 실습용 노트북 (운영체제 불문) |

**강사 소개**

|  |  |
| --- | --- |
| 김민태 개발자 | (현) (주)피키캐스트 개발자 (전) 엔씨소프트 메신저 개발팀, KTH 웹플랫폼팀 |
| 신정호 개발자 | (현) 프리랜서 개발자, 애자일 개발 방법론 전문 강사 (전) 다우기술 소프트웨어 연구소 선임연구원 |
| 이민석 교수 | (현) 국민대학교 교수, 정보과학회 오픈소스소프트웨어 연구회 위원장 (전) 동북아시아 공개SW 활성화 포럼 인력양성분과 위원장, NHN NEXT 학장, 한성대학교 교수, (주) 팜팜테크 CTO |
| 이철남 교수 | (현) 충남대학교 법학전문대학교 교수, 국가지식재산위원회 전문위원, 특허청 감사 자문위원, 저작권 위원회 감정 전문 위원 (전) 정보통신정책연구원 연구원, ETRI 지적재산개발실 위촉 연구원 |
| 정명훈 이사 | (현) (주)오픈소스컨설팅 이사 (전) 클라우던트 컨설턴트, 오라클 컨설턴트, 시트릭스 코리아 개발팀장 |
| 정성인 센터장 | (현) ETRI 차세대OS 기초연구센터장, 동북아시아 공개SW 활성화 포럼 기술개발분과장 (전) ETRI 리눅스 연구팀장, 시스템SW연구팀장, SCO 방문연구원 |

**등록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 구분 | 사전 등록 1차 | 사전 등록 2차 | 현장 등록 |
| **학생 (프랙티스 튜토리얼만 가능)** | 35만원 | 40만원 | 45만원 |
| **교수/일반** | 50만원 | 60만원 | 65만원 |
| \* 학생과 교수는 개인 비용으로 참여시 학생 5만원, 교수 10만원 할인 \* 중소기업/연구소 재직자 10만원 할인 \* 할인 대상자는 행사 당일 증빙 자료(결제 카드, 사원증, 재직 증명서 등) 확인 필요 \* 1차 사전 등록 기간: 프랙티스 튜토리얼은 1월 21일, 운영 및 관리 워크샵은 2월 5일까지 \* 2차 사전 등록 기간은 행사 시작 전날 까지 \* 현장 등록은 여석이 있을 때만 접수 가능 | | | |

**등록 방법과 자세한 내용은 행사 홈페이지에서 확인하실 수 있습니다.**

[**https://sigoss.github.io/event160215.html**](https://sigoss.github.io/event160215.html)