Keseluruhan fitur sistem informasi ini dapat dilihat pada usecase dan model database yang ada dibawah ini.

# A. Use Case: Pengguna

### 1. Daftar Akun

• **Aktor:** Pengguna

• **Deskripsi:** Pengguna dapat mendaftar akun baru dengan menyediakan informasi seperti nama, alamat email, dan kata sandi.

# • Langkah-langkah:

- Pengguna memasukkan informasi pendaftaran termasuk nama, alamat email, dan kata sandi.
- 2. Sistem memvalidasi informasi yang dimasukkan pengguna.
- 3. Sistem mengirimkan email verifikasi ke alamat email yang dimasukkan oleh pengguna.
- 4. Pengguna mengklik tautan verifikasi dalam email untuk mengaktifkan akun.

### 2. Verifikasi Akun melalui Email

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna harus memverifikasi akun mereka melalui email yang mereka berikan selama proses pendaftaran.

# • Langkah-langkah:

- 1. Pengguna menerima email verifikasi setelah mendaftar akun.
- 2. Pengguna mengklik tautan verifikasi yang terdapat dalam email.
- 3. Sistem memverifikasi tautan dan mengonfirmasi bahwa akun pengguna sekarang aktif.

### 3. Reset Password

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna dapat mereset kata sandi akun mereka jika mereka lupa atau ingin mengganti kata sandi yang ada.

## • Langkah-langkah:

- 1. Pengguna memilih opsi "Lupa Kata Sandi" pada halaman login.
- 2. Pengguna memasukkan alamat email terkait dengan akun mereka.

- 3. Sistem mengirimkan email dengan tautan reset kata sandi ke alamat email yang diberikan.
- 4. Pengguna mengklik tautan reset dan memasukkan kata sandi baru.
- 5. Sistem memvalidasi dan mengonfirmasi bahwa kata sandi telah diubah.

# 4. Login

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna dapat masuk ke akun mereka dengan memasukkan alamat email dan kata sandi yang valid.

## • Langkah-langkah:

- 1. Pengguna memasukkan alamat email dan kata sandi.
- 2. Sistem memvalidasi informasi masukan.
- 3. Jika informasi masukan valid, pengguna diarahkan ke halaman utama setelah login berhasil.
- 4. Jika informasi masukan tidak valid, sistem menampilkan pesan kesalahan kepada pengguna.

## 5. Logout

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna dapat keluar dari akun mereka, mengakhiri sesi akses mereka.
- Langkah-langkah:
  - 1. Pengguna memilih opsi "Logout" pada halaman akun mereka.
  - 2. Sistem menghapus sesi pengguna dan mengarahkannya kembali ke halaman awal.

## 6. Memperbaharui Data Diri

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna dapat memperbarui informasi pribadi mereka seperti nama, alamat, atau nomor telepon.

## • Langkah-langkah:

- 1. Pengguna masuk ke akun mereka.
- 2. Pengguna memilih opsi "Edit Profil" pada halaman akun mereka.
- 3. Pengguna memasukkan informasi yang baru atau diubah.
- 4. Sistem memvalidasi informasi dan menyimpan perubahan.

## 7. Melihat Jadwal Ruangan

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna dapat melihat jadwal ketersediaan ruangan-ruangan yang dapat dipinjam.

## • Langkah-langkah:

- 1. Pengguna memilih opsi "Jadwal Ruangan" pada halaman utama atau menu.
- 2. Sistem menampilkan jadwal ruangan yang tersedia dengan detail waktu dan ruangan yang tersedia.

# 8. Melihat Riwayat Peminjaman

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna dapat melihat riwayat peminjaman ruangan yang telah mereka lakukan sebelumnya.

# • Langkah-langkah:

- 1. Pengguna masuk ke akun mereka.
- 2. Pengguna memilih opsi "Riwayat Peminjaman" pada menu.
- 3. Sistem menampilkan daftar semua peminjaman ruangan yang telah dilakukan oleh pengguna, termasuk detail waktu, tanggal, dan ruangan yang dipinjam.

## 9. Melakukan Peminjaman Ruangan

- Aktor: Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna dapat melakukan peminjaman ruangan dengan memilih ruangan atau ruangan-ruang yang diinginkan, serta menentukan waktu penggunaan ruangan.

# • Langkah-langkah:

- 1. Pengguna memilih ruangan atau ruangan-ruang yang ingin dipinjam.
- 2. Pengguna memilih tanggal dan waktu mulai dan selesai peminjaman.
- 3. Sistem memvalidasi ketersediaan ruangan-ruang pada tanggal dan waktu yang diminta.
- 4. Jika ruangan-ruang tersedia, pengguna dapat mengkonfirmasi peminjaman.
- 5. Sistem mengirimkan notifikasi ke email pengguna mengenai detail peminjaman.

# 10. Mendapat Notifikasi ke Email

- **Aktor:** Pengguna
- **Deskripsi:** Pengguna menerima notifikasi melalui email ketika admin menyetujui atau menolak peminjaman ruangan yang diajukan oleh pengguna.

# • Langkah-langkah:

- 1. Admin meninjau permohonan peminjaman ruangan yang diajukan oleh pengguna.
- 2. Jika permohonan disetujui, sistem mengirimkan notifikasi ke email pengguna yang berisi detail peminjaman yang disetujui.
- 3. Jika permohonan ditolak, sistem mengirimkan notifikasi ke email pengguna yang memberitahu mereka mengenai penolakan dan alasan penolakan.

### **Use Case: Admin**

- 1. Manajemen Ruangan (CRUD+Search)
  - **Aktor:** Admin
  - **Deskripsi:** Admin memiliki kontrol penuh terhadap ruangan-ruang yang tersedia dalam sistem. Mereka dapat menambah, mengedit, menghapus, dan mencari ruangan-ruang sesuai kebutuhan.

### • Langkah-langkah:

- 1. Admin menambah ruangan baru dengan mengisi formulir yang mencakup informasi seperti nama ruangan, kapasitas, dan fasilitas.
- 2. Admin mengedit informasi ruangan yang ada jika diperlukan.
- 3. Admin mencari ruangan berdasarkan kriteria tertentu seperti nama atau kapasitas.
- 4. Admin menghapus ruangan yang tidak lagi diperlukan dari sistem.
- 2. Manajemen Pengguna (CRUD+Search)
  - **Aktor:** Admin
  - **Deskripsi:** Admin memiliki kemampuan untuk mengelola pengguna yang terdaftar dalam sistem, termasuk menambah, mengedit, mencari, dan menghapus pengguna.

# • Langkah-langkah:

- 1. Admin menambahkan pengguna baru dengan mengisi formulir yang mencakup informasi seperti nama, alamat email, dan peran pengguna.
- 2. Admin mengedit informasi pengguna yang ada jika diperlukan.
- 3. Admin mencari pengguna berdasarkan kriteria tertentu seperti nama atau peran.
- 4. Admin menghapus pengguna yang tidak lagi memerlukan akses ke sistem.
- 3. Menyetujui atau Menolak Peminjaman Pengguna
  - **Aktor:** Admin

• **Deskripsi:** Admin dapat menyetujui atau menolak permohonan peminjaman ruangan yang diajukan oleh pengguna.

# • Langkah-langkah:

- 1. Admin meninjau permohonan peminjaman ruangan yang diajukan oleh pengguna.
- 2. Jika permohonan memenuhi syarat, admin menyetujui peminjaman.
- Sistem mengirimkan notifikasi ke email pengguna mengenai peminjaman yang disetujui.
- **4.** Jika permohonan tidak memenuhi syarat, admin menolak peminjaman.
- **5.** Sistem mengirimkan notifikasi ke email pengguna mengenai penolakan dan alasan penolakan.

### **Use Case: Publik**

- 1. Melihat Ketersediaan atau Jadwal Penggunaan Ruang
  - **Aktor:** Publik
  - **Deskripsi:** Publik dapat melihat jadwal ketersediaan ruangan-ruangan yang dapat dipinjam tanpa perlu login ke dalam sistem.
  - Langkah-langkah:
    - 1. Publik mengunjungi situs web atau aplikasi dan memilih opsi "Jadwal Ruangan ".
    - 2. Sistem menampilkan jadwal ruangan yang tersedia dengan detail waktu dan ruangan yang tersedia.

### Model dan Struktur Database

- 1. Tabel users
  - Fields:
    - **id** (Primary Key)
    - name (Nama Pengguna)
    - **email** (Alamat Email)
    - password (Kata Sandi Hashed)
    - **role** (Peran Pengguna: Admin, Pengguna, atau Publik)
    - **is\_active** (Status Akun: Aktif atau Non-aktif)
    - **photo** (Path Foto Pengguna)

- **phone\_number** (Nomor Telepon Pengguna)
- address (Alamat Pengguna)
- organization (Organisasi Pengguna)
- **job\_title** (Jabatan Pengguna)
- verification\_token (Token Verifikasi Akun)

## 2. Tabel ruang

### • Fields:

- **kode\_ruangan** (Kode Ruangan)
- nama\_ruangan (Nama Ruangan)
- lantai\_ruangan (Lantai Ruangan)
- **kapasitas** (Kapasitas Ruangan)
- **deskripsi** (Deskripsi Ruangan)
- **aktif** (Status Ruangan: Aktif atau Non-aktif)

## 3. Tabel **room\_bookings**

### • Fields:

- **id** (Primary Key)
- **user\_id** (Foreign Key dari **users**: ID Pengguna yang Memesan)
- **room\_id** (Foreign Key dari **ruang**: ID Ruangan yang Dipesan)
- **start\_time** (Waktu Mulai Peminjaman)
- end\_time (Waktu Selesai Peminjaman)
- status (Status Peminjaman: Menunggu, Disetujui, atau Ditolak)
- **izin\_peminjaman\_path** (Path Dokumen Izin Peminjaman)
- **izin\_kegiatan\_path** (Path Dokumen Izin Kegiatan)
- **keterangan** (Keterangan Tambahan)

## 4. Tabel **booking\_rooms**

### • Fields:

- **id** (Primary Key)
- **booking id** (Foreign Key dari **room bookings**: ID Peminjaman)
- **room\_id** (Foreign Key dari **ruang**: ID Ruangan yang Dipesan)

## 5. Tabel booking\_cancellations

### • Fields:

- **id** (Primary Key)
- booking\_id (Foreign Key dari room\_bookings: ID Peminjaman yang Dibatalkan)
- **user\_id** (Foreign Key dari **users**: ID Pengguna yang Membatalkan)
- reason (Alasan Pembatalan Peminjaman)