**Funkce hry "Oko Bere"**

**Cíl hry:**

Cílem hry je dosáhnout co nejvyššího skóre, přičemž skóre nesmí přesáhnout 21 (oko). Hráč a bankéř si vybírají karty a snaží se přiblížit k hodnotě 21, aniž by ji překročili.

**Karty:**

Karty jsou seřazeny podle následující hodnoty:

* **7, 8, 9, 10** mají hodnotu odpovídající číslu.
* **J, Q, K** (kluk, dáma, král) mají hodnotu **1**.
* **A** (eso) má hodnotu **11**.

**Hra:**

1. **Vsazení:** Hráč začne hru tím, že vsadí určitou částku. Maximální částka je omezená hodnotou banku (počáteční hodnota: 100 Kč).
2. **Tah hráče:** Hráč obdrží jednu kartu a může se rozhodnout, zda chce táhnout další kartu nebo zůstat se stávajícím součtem. Pokud táhne, získá novou kartu a její hodnota se přičte k aktuálnímu součtu. Pokud součet přesáhne 21, hráč prohrává.
3. **Tah bankéře:** Bankéř táhne, dokud jeho součet není alespoň 17. Pokud má bankéř nižší součet, tahá novou kartu, dokud nezíská 17 nebo více bodů. Pokud bankéř přetáhne 21, prohrává a hráč vyhrává.
4. **Vyhodnocení:**
   * Pokud hráč dosáhne vyššího součtu než bankéř (a ne přetáhne 21), vyhrává a jeho sázka je zdvojnásobena.
   * Pokud bankéř má vyšší než hráč nebo stejný součet jako hráč, hráč prohrává svou sázku.
   * Pokud hráč přetáhne 21, prohrává okamžitě bez ohledu na skóre bankéře.

**Konec hry:**

Hra končí, když má hráč 0 Kč.