

Parte 1: Planejamento do App

Objetivo

Criar um plano detalhado para o desenvolvimento do aplicativo, explicando como as funcionalidades serão estruturadas e quais tecnologias serão utilizadas.

Instruções:

1. Descrição do App:

- O aplicativo terá duas telas principais:
 1. Uma tela inicial para exibir uma lista com todos os personagens da série Rick and Morty.
 2. Uma segunda tela para mostrar os detalhes do personagem selecionado pelo usuário, incluindo informações como nome, status e espécie.
- O fluxo do app será simples: o usuário seleciona um personagem na primeira tela e é redirecionado para a segunda tela com as informações detalhadas.

2. Definição da Arquitetura:

- Neste projeto, não será adotada uma arquitetura como MVC ou MVVM, já que ainda há um certo grau de insegurança com esses conceitos. A organização do código será feita de forma simples, priorizando a prática com componentes básicos e navegação.

3. Plano de Consumo da API:

- A integração com APIs não será abordada neste estágio, pois ainda não cheguei na etapa de aprendizado sobre como utilizá-las. Para este projeto, os dados dos personagens serão simulados manualmente dentro do código, utilizando estruturas básicas.

4. Estratégia de Desenvolvimento:

- O aplicativo será estruturado com os seguintes componentes e recursos:
 1. **Navegação:** Utilizará **UINavigationController** para permitir a transição entre as telas.
 2. **Interface:** Construção das telas será feita utilizando o **SnapKit** para criar as constraints programaticamente, juntamente com componentes como:
 - **UIImageView** para exibir as imagens dos personagens.
 - **UILabel** para exibir textos (como nomes e detalhes).
 - **UIButton** para interação e navegação.
- O desenvolvimento seguirá as etapas abaixo:
 1. Criar a tela inicial com uma lista básica de personagens.
 2. Configurar a navegação para a tela de detalhes ao clicar em um personagem.
 3. Implementar a tela de detalhes com os dados do personagem selecionado.
 4. Aplicar ajustes visuais e garantir responsividade.