

# Rozwiązanie zadania 2. z listy 4.

21 kwietnia 2020

## 1 Treść zadania

Przyjmij, że dany jest algorytm w postaci "czarnej skrzynki", który wyznacza medianę w pesymistycznym przypadku w czasie liniowym. Zaprojektuj algorytm, który używając tej "czarnej skrzynki" wyznacza dowolną statystykę pozycyjną w czasie liniowym.

## 2 Rozwiązanie

Przyjmijmy, że  $median([...])$  jest funkcją realizującą algorytm z treści zadania. Gdy dostanie ona jako argument pewną listę, zwraca wartość będącą medianą podanej listy. Przeanalizujmy poniższy pseudokod:

```
function KTH_ORDER_STATISTICS( $[a_1, a_2, \dots, a_n], k$ )  
  if  $k > n$  then return ERROR  
  end if  
  
   $m \leftarrow median([a_1, \dots, a_n])$   
   $p \leftarrow partition([a_1, \dots, a_n], m)$   
  
  if  $p = k$  then return  $a_p$   
  else if  $p < k$  then  
     $kth\_order\_statistics([a_1, \dots, a_{p-1}], k)$   
  else  
     $kth\_order\_statistics([a_{p+1}, \dots, a_n], k - p)$   
  end if
```

**end function**

Najpierw sprawdzany jest warunek, który rozstrzyga czy szukana statystyka pozycyjna jest mniejsza lub równa rozmiarowi tablicy, a jeśli tak nie jest, zwracamy błąd. Następnie za pomocą funkcji *median()* liczona jest mediana podanej tablicy. Koszt jej wykonania to  $O(n)$ . Zostaje ona dalej podana do funkcji *partition()*. Jej pseudokod został podany poniżej, jednak można powiedzieć, że jest to w zasadzie standardowy algorytm *partition()* znany nam z Quicksorta, który jako pivot obiera podaną mu wartość:

```
function PARTITION( $[a_1, a_2, \dots, a_n], p$ )  
     $i \leftarrow 1$   
  
    for  $i; i < n; i \leftarrow i + 1$  do  
        if  $a_i = p$  then  
            break  
        end if  
    end for  
  
     $swap(a_i, a_n)$   
     $i \leftarrow 1$   
  
    for  $j \leftarrow 1; j < n; j \leftarrow j + 1$  do  
        if  $a_j \leq p$  then  
             $swap(a_i, a_j)$   
             $i \leftarrow i + 1$   
        end if  
    end for  
  
     $swap(a_i, a_n)$   
    return  $i$   
end function
```

Najpierw w podanej tablicy szukany jest element o wartości  $p$ , aby następnie uznać go za pivot. Dalsza część funkcji jest już standardowym algorytmem *partition()* znanym z Quicksorta. Łatwo zauważyć, iż przechodzi ona wejściową tablicę maksymalnie 2 razy: raz aby odnaleźć pivot i raz aby

przestawić elementy na odpowiednie miejsca. Zatem jej złożoność wynosi w pesymistycznym przypadku  $O(n)$ .

Widzimy, że *kth\_order\_statistics()* w trakcie pojedynczego wywołania wykonuje dokładnie jeden raz każdą z funkcji: *median()* oraz *partition()*. Stąd koszt jej wywołania to  $O(n) + O(n) = O(n)$ . Na koniec funkcja podejmuje decyzję: jeśli obliczony przez *partition()* punkt podziału odpowiada szukanej statystyce, zwraca ona jej wartość i kończy działanie; jeśli punkt ten jest mniejszy od  $k$ , znaczy to, że statystyki szukać należy w lewej części podziału, co jest następnie realizowane poprzez uruchomienie rekursji. Odpowiednio, jeśli punkt okaże się większy niż  $k$ , kontynuujemy poszukiwania w części prawej. Jako, że punktem podziału jest mediana zbioru, funkcja *partition()* zapewni rozdzielenie zbioru na połowę (zakładając oczywiście, że w tablicy wejściowej brak jest powtórzeń elementów).

Koszt tego algorytmu da się więc opisać następującym równaniem:

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

Korzystając z Master Theorem:

$$\log_2(1) = 0 < 1 \Rightarrow T(n) = O(n)$$

Co pokazuje, że udało nam się osiągnąć warunek podany w treści zadania.