

Hvad: **Påskespillet**

Hvem: **Jennifer Strejby Jaqué**

Link til assetliste: jenniferjaque.dk

Pitch

Det er snart påske! I påskespillet skal du samle påskeæg sammen med påskeharen.
Men du skal passe på at du ikke tager hønseæggene fra den sure høne - for så kommer den efter dig!

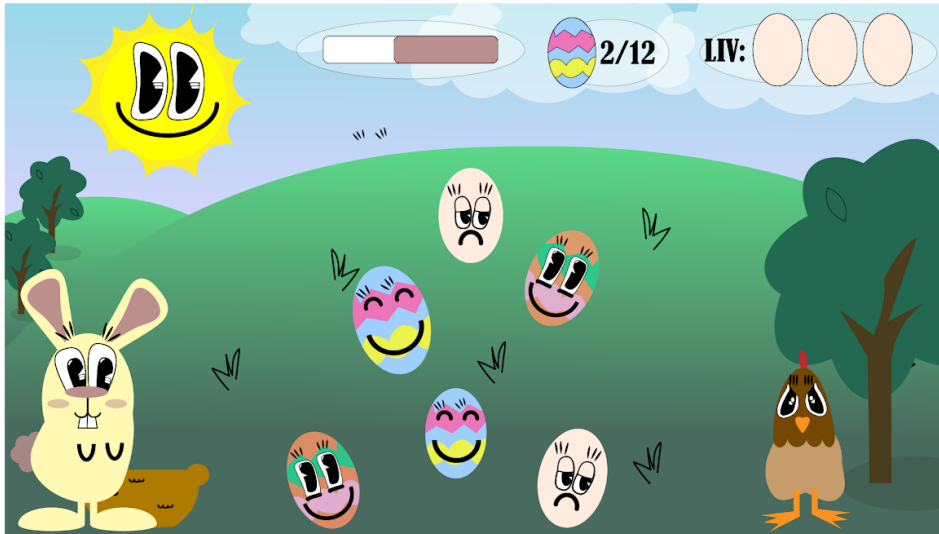
Game design dokumentation

Stil-inspiration

inspiration til karakterdesign: **Hattie Stewart**



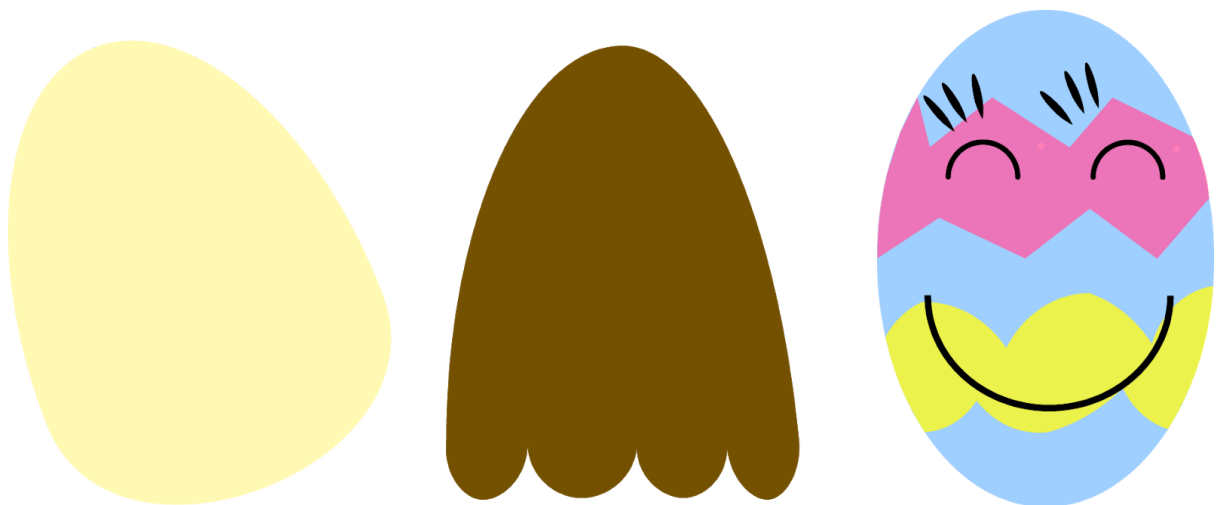
Scene med figurdesign



Beskrivelse af form:

Formerne er bløde og runde. Karakterernes øjne er udformet forskelligt og er meget udtryksfulde og afspejler karakterens personlighed. Formerne er geometrisk baseret, hvilket er tydeligt og gennemgående. Farverne er forholdsvis dæmpede i mætningen, men der bruges mange farver og universet fremstår farverigt.

Grafiske elementer der visuelt beskriver formgivningen



Titelskærm og slutskærme



Titelskærm



Slutskærm: Level complete



Slutskærm: Game over

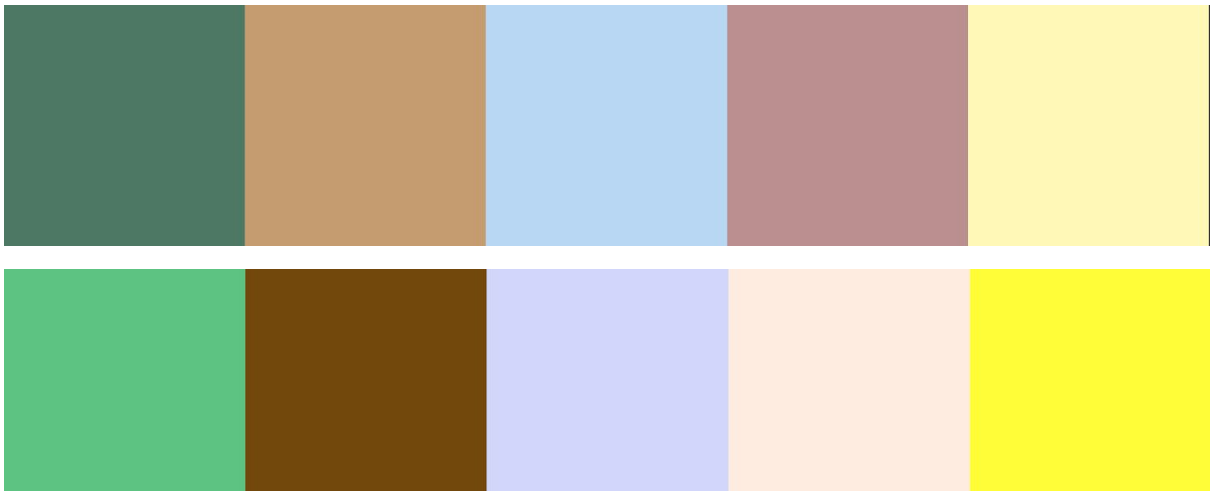
Typografi

Fonten der bliver brugt hedder Bernard MT Condensed

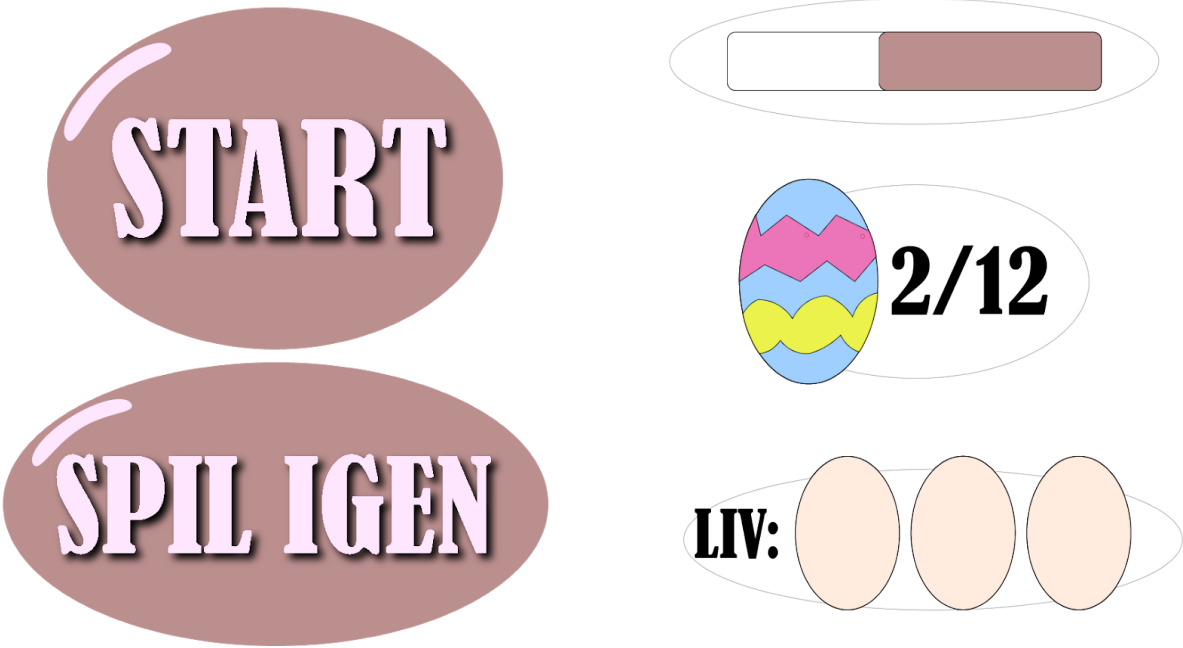
Til tallene skrevet i point tælleren bruges fonten Asap Condensed

Få steder er der skygge på teksten og det er på knapperne

Farver



UI-elementer



Moodboard

