

# 04.01.01 DESIGN SPRINT

Jennifer Strejby Jaqué

[LINK TIL PROTOTYPE](#)

## 1. MAP

### Long term goal

Om 2 år er KEAs platform fuldt integreret med KEAs hjemmeside og fungerer som intranet og undervisningsportal på tværs af studier.

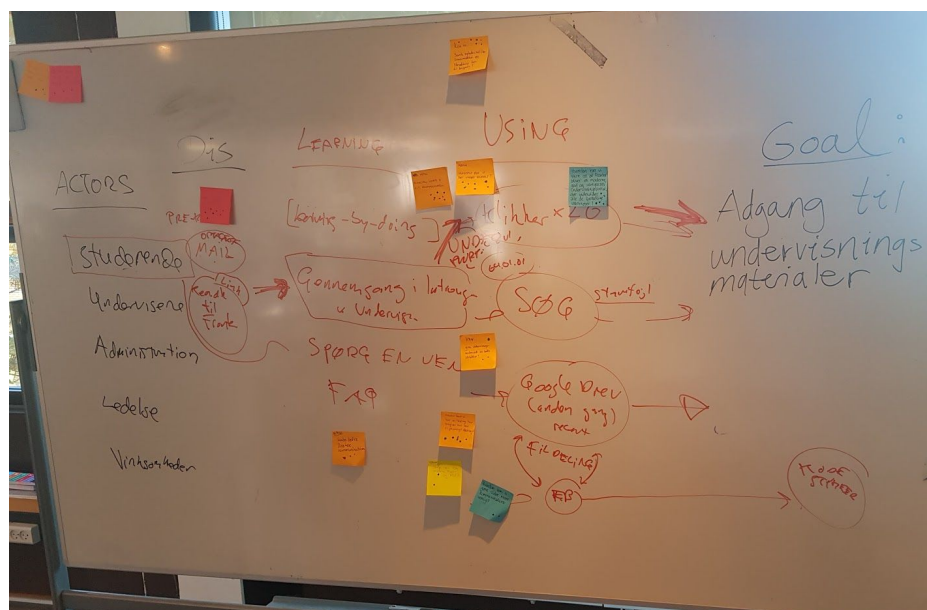
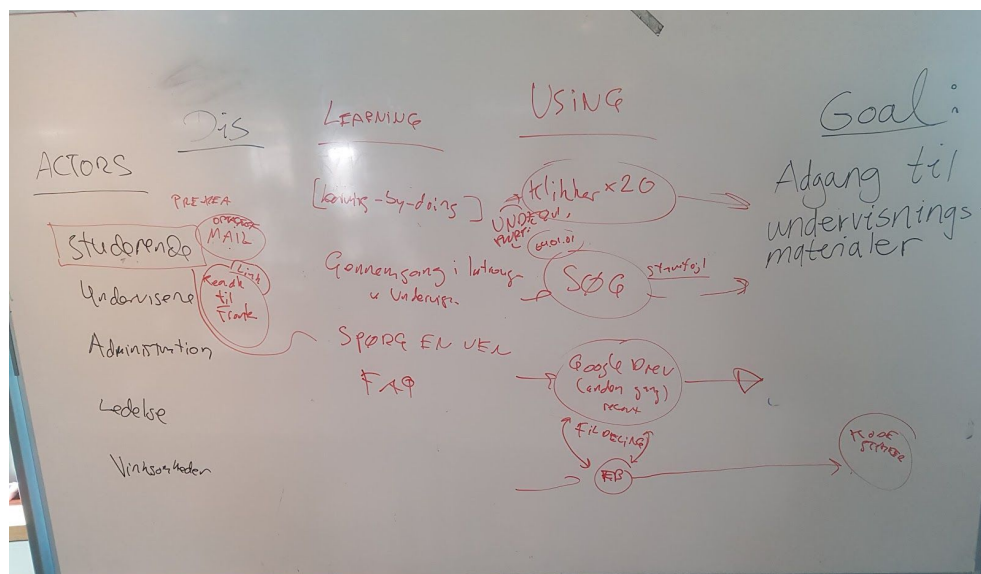
### Sprint questions

Kan vi samle nyheder, notifikationer, meddelelser og skræddersy dem til brugeren?

Kan vi lave bedre kalenderfunktion?

Kan vi integrere alle nuværende platforme på et fælles site uden at gøre det uoverskueligt?

### Map

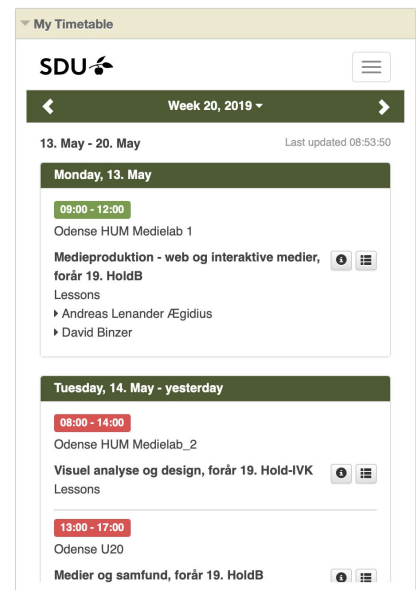
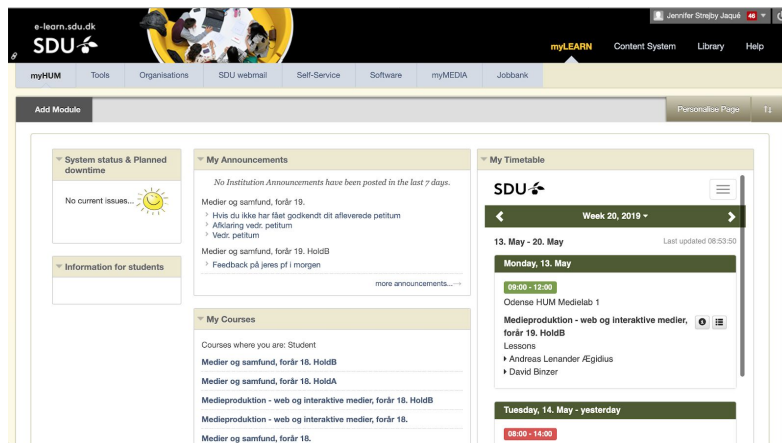


## Hvorfor design sprint?

Fronter er i øjeblikket rimelig mangelfuld og ikke så brugervenlig. Derfor vil vi forsøge at løse nogle af disse problemer. Design sprint er et godt værktøj til denne process, fordi man hurtigt og effektivt kan komme på løsningsforslag og teste dem på målgruppen.

## Lightning demos:

1. Blackboard (e-learn.sdu.dk)



### My Announcements:

funktion som er øverst på siden (det er dog muligt at ændre det efter behov) hvor nye meddelelser fra undervisere kommer op (nyeste øverst). Delt op i forskellige fag.

### Skema:

Skemaet sidder ude i siden på forsiden (igen, custom). Dagens dato er øverst og du kan se hvilken undervisning der er i dag og hvad tid. Du kan trykke på en lille knap for at komme ind og se beskrivelse af faget eller en anden lille knap for at se det fulde skema for hele semesteret. Hvis undervisningen er aflyst er det rødt.

### Self-service:

Her kan du gå ind og finde dine dokumenter som f.eks. eksamensbevis eller indskrivningsblanket. Du kan også tilmelde eller afmelde undervisning og eksaminer.

andre:

Lectio

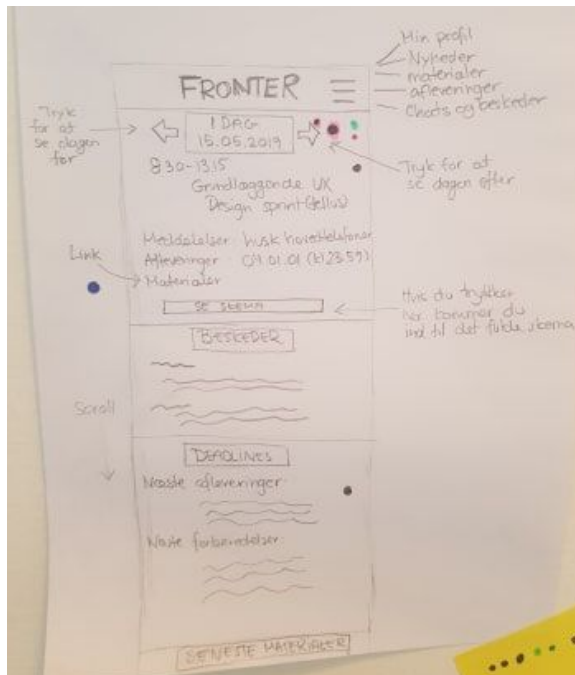
facebook

google drev

instagram (ikoner man kender, korte opslag)

## 2. SKETCH

### Solution sketch:



Min egen sketch



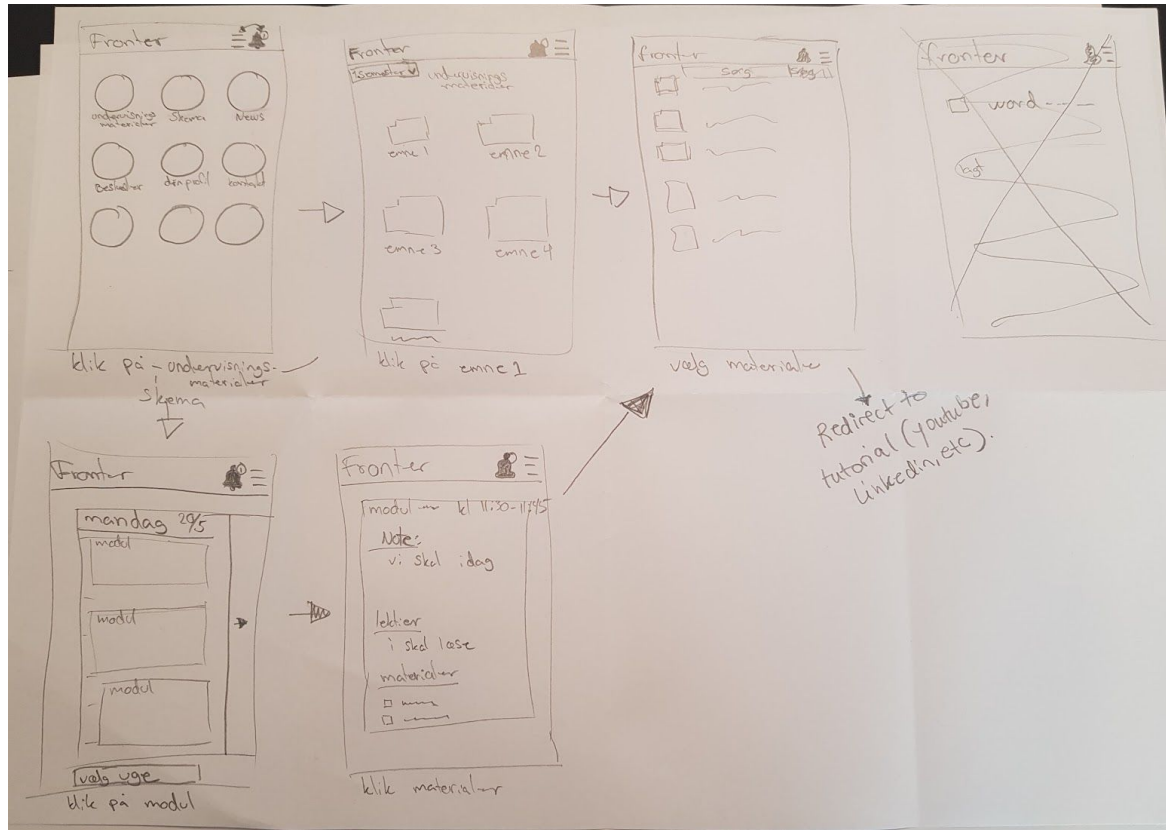
Den sketch vi valgte at gå videre med.

### Refleksion over øvelser:

Jeg synes det var en stor hjælp af lave lightning demos øvelsen. Man fik en masse inspiration som jeg synes var rigtig fedt. Jeg synes generelt at alle øvelserne i sammenhæng med hinanden var rigtig gode og en god hjælp til at kunne lave en sketch.

### 3. DECIDE

#### Storyboard

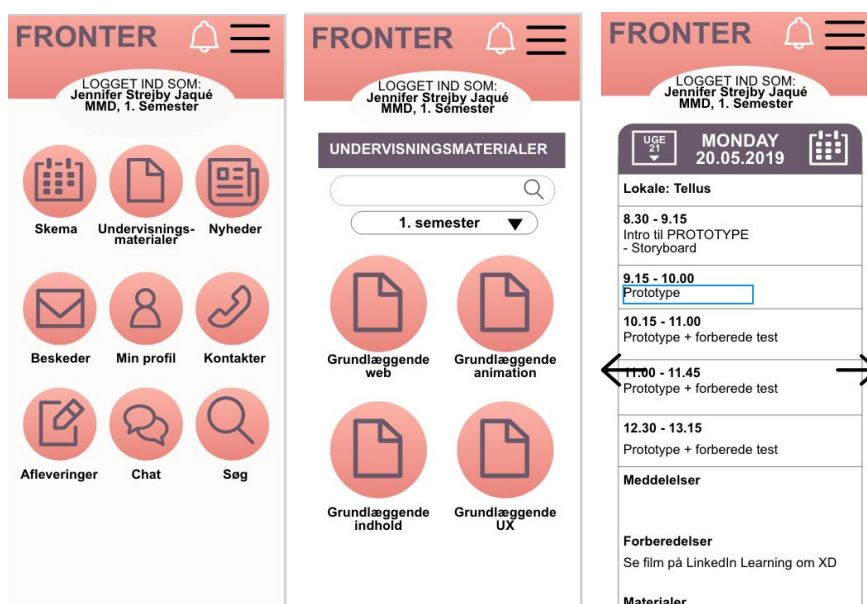


#### Refleksioner:

Jeg synes det var meget godt at arbejde i grupper, så man fik nogle andres perspektiver på opgaven. Jeg synes øvelserne var en god hjælp til at komme frem til det endelige resultat som var storyboardet.

### 4. PROTOTYPE

#### [LINK TIL PROTOTYPE](#)



## 5. TEST AND LEARN

### Tasks som testpersonen bliver stillet:

1. Find frem til undervisningsmaterialerne til design sprint temaet.
2. Find ud af hvilke afleveringer du skal aflevere den 21. maj.
3. Find ud af hvilke materialer du skal bruge til undervisningen den 20. maj.

### Spørgsmål til testpersonen:

1. Hvad synes du om designet?
2. Havde du nogle problemer med at udføre det givne tasks?
3. Hvad synes du om brugervenligheden?
4. Hvad synes du den mangler/hvad ville du lave om?

### Testresultat:

PROTOTYPE TEST	Testperson 1 (ukendt navn)	Testperson 2 (Leonora)	Testperson 3 (Rikke)	Testperson 4 (Rachel)
Hvad synes du om designet?	Det er fint	Jeg synes designet er for rodet og ikke særlig personligt.	Der er lidt for meget lyserødt. Kunne godt være lidt mere stramt (professionelt).	Designet er meget "for 10 år siden". Der kunne godt være nogle flere farver.
Havde du problemer med at udføre de givne tasks?	Nej	Nej	Nej	Da jeg skulle finde afleveringer til den 21. Maj var det svært at vide at jeg skulle trykke på skema, da jeg troede jeg skulle trykke

				på afleveringer.
Hvad synes du om brugervenligheden ?	Jeg synes det er nemt at finde rundt fordi det er tydeligt hvor man skal trykke	Det er nemt at finde rundt. Det var godt at man på skemaet kunne finde al information om dagene.	Ok. Det er skåret meget ud i pap.	Det er et godt layout og nemt at finde rundt.
Hvad synes du der mangler/hvad ville du lave om?	-	Jeg synes ikke der skal være både ikon og skrift nedenund er da det ikke er nødvendigt og bare gør det rodet.		Måske man kunne slå beskeder, chat og kontakter sammen. Ville være fedt med et kort over KEA lygten.

### Refleksioner:

Jeg synes jeg fik meget ud af at teste min prototype. Jeg fik på den måde øje på nogle ting som jeg ikke selv havde set inden. Jeg ved nu hvad jeg ville lave om. Jeg vil dog gerne en anden gang gøre mig endnu mere umage med at forberede mine spørgsmål og sørge bedre for at få de svar jeg skal bruge.