



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Testing I

# Objetivo

Poner en práctica los contenidos teóricos vistos en clase 1.

## Consigna

Basándote en el contenido de Playground y lo visto en clase, debatí en la mesa de trabajo y respondé lo siguiente:

- Dentro de los miembros que forman la mesa de 3 patas, ¿cuál se considera más importante? ¿Por qué?

**Consideramos las 3 patas igual de importantes. Porque las 3 instancias**

- Menciona con tus palabras cuáles crees que son los principios más importantes de los 7 vistos en clase. ¿Por qué?

**La prueba temprana ahorra tiempo y dinero:** Esperar a que esté el producto desarrollado para ser testeado no es conveniente, ya que podría tener errores de arrastre desde el comienzo, lo que implicaría realizar cambios costosos en un proyecto avanzado. De esta forma evitar volver a etapas iniciales del proyecto.

**La ausencia de errores es una falacia:** No se puede probar que no hay errores o defectos. Que no los encontremos no quiere decir que no existan. Como no tiene sentido testear todo para intentar corroborar la ausencia de errores, ya que existirán igualmente, debemos guiar y elegir qué testear según un análisis de riesgo.

**La prueba se realiza de manera diferente según el contexto:** porque no va a requerir lo mismo una app para una pizzería que para un banco. Es necesario evaluar el contexto donde se va a usar, quienes la van a usar, el nivel de seguridad que requiere, etc.

**Cuidado con la prueba del pesticida:** Porque si las mismas pruebas se repiten una y otra vez, las mismas no encontrarán ningún defecto nuevo, por eso, se busca realizar nuevas pruebas.

## son claves para brindar un producto de calidad.

- Explicar la diferencia entre verificación y validación con un ejemplo

El analista de negocio se enfoca en entender las necesidades del cliente para poder transmitir esto al desarrollador. La pregunta que nos hacemos sería ¿Estamos construyendo el producto correcto?

En cambio cuando se hace las verificaciones por parte del QA, se compara que, lo desarrollado sea lo que se levantó de las necesidades del cliente. Nos podríamos preguntar si estamos construyendo el producto correctamente?

