

Comenzado el	martes, 19 de diciembre de 2023, 19:18
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 19 de diciembre de 2023, 19:21
Tiempo empleado	2 minutos 44 segundos
Calificación	10.00 de 10.00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

¿A qué hacemos referencia cuando decimos “instanciar” una clase?

- ☐ a. Duplicar una clase
- ☐ b. Eliminar una clase
- ☒ c. Crear un objeto a partir de una clase ✓
- ☐ d. Relacionar dos o más clases entre sí
- ☐ e. Crear una clase a partir de un objeto

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Qué elementos definen a un objeto?

- ☐ a. Su tipo y cardinalidad
- ☒ b. Sus métodos y atributos ✓
- ☐ c. La forma en la que se comunican entre sí
- ☐ d. Su interfaz y los eventos asociados
- ☐ e. El modificador de acceso

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

El método constructor de una clase puede tener cualquier nombre:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Este modificador permite acceder a los elementos desde cualquier clase

- ☐ a. private
- ☐ b. progressive
- ☐ c. hereditary
- ☒ d. public ✓
- ☐ e. protected

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Los métodos GET se utilizan para:

- ☐ a. acceder a las clases
- ☐ b. declarar atributos
- ☒ c. consultar el estado de un objeto ✓
- ☐ d. modificar el estado de un objeto
- ☐ e. declarar variables

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Los métodos SET se utilizan para:

- ☐ a. acceder a los atributos de una clase
- ☐ b. declarar variables
- ☐ c. consultar el estado de un objeto
- ☐ d. crear instancias de objeto
- ☒ e. modificar el estado de un objeto ✓

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

La Asociación es un tipo de:

- ☒ a. Relación entre clases ✓
- ☐ b. Dato
- ☐ c. Manipulación de objetos
- ☐ d. Creación de métodos
- ☐ e. Estaticidad

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Tipo de relación en la que ambos objetos pueden sobrevivir individualmente

- ☐ a. Relación
- ☐ b. Accesador
- ☒ c. Agregación ✓
- ☐ d. Connotación
- ☐ e. Instanciación

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Tipo de relación en la que el tiempo de vida de un objeto está condicionado por el tiempo de vida del objeto que lo incluye

- ☐ a. Agregación
- ☐ b. Mutador
- ☐ c. Protected
- ☒ d. Composición ✓
- ☐ e. Abstracción

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

En los diagramas de clase, Cada clase está representada por un rectángulo que tiene una subdivisión de tres compartimentos:

- ☒ a. Nombre, atributos y métodos ✓
- ☐ b. Tipo de dato, nombre y punto y coma
- ☐ c. Variables, constructores y accesadores
- ☐ d. Modificadores, getters y setters
- ☐ e. Clase, parámetros y atributos.

Ir a...

[< Actividad anterior](#)[Siguiente sección >](#)