학교 자율적 교육활동 탐구 보고서

주제	생성형AI를 활용한 숏폼 제작하기	
관련 교과	정보	
주제 선정 동기	이 교과 심화 주제 탐구를 선택한 이유는 생상형 AI라는 키워드에 관심이 생겼고 AI를 활용하여 어떻게 숏폼을 제작할지 궁금증이 생겨 선택하게 된거 같다.	
탐구과정 및 내용	1. MS 디자이너라는 웹사이트의 AI를 활용하여 프롬프트를 작성해서 원하는 이미지를 생성하는 과정을 여러 번 거쳐 원하는 이미지를 생성하는 과정을 가졌다.(이 과정에서 저는 예티라는 캐릭터가 모니터 앞에서 누워있고 다채로운 배경을 가진 이미지를 생성하고 싶어 '화려한컴퓨터 모니터 누워 안경 착용하고 키보드 있습니다. 예티는 3D일러스트 애니메이션 스타일입니다.'라는 프롬프트로 이미지를 여러 번 생성하여 원하는 이미지를 다운로드했습니다)	
	2. 캔바를 활용하여 생성한 이미지의 필요없는 부분들을 삭제하고 이미지를 다시 재구성하여 png 파일로 다운로드 하였습니다. (저는 캔바를 활용하여 다운로드 받은 이미지를 불러와 필요없는 배경을 지우고 하트나 졸음 표시에 요소들을 추가하여 이미지를 재구성하여 다운로드 받았습니다)	
	3. 캔바에서 다운로드한 파일을 upscayl이라는 어플리케이션으로 이미지 파일을 고화 질로 만들었습니다.	
	4. 그 후에 런웨이 또는 hailuoai라는 ai가 이미지를 넣으면 영상을 제작해주는 웹사이트들을 활용하여 영상을 제작하였습니다.(처음에 런웨이라는 웹사이트를 활용하여 영상을 생성하였지만 원하는 결과물이 나오지 않아 hailuoai라는 웹사이트를 활용하여 다시 영상을 생성하여 워하는 결과물에 영상을 다운로드 받았습니다)	
	5. 캔바에 이 영상을 불러와 원하는 데로 꾸며주어 마무리 하였습니다.(저는 hailuoai에서 다운로드한 영상을 캔반에 불러와 오디오 요소를 추가하여 영상을 더 다채롭게 구성해주었습니다)	
탐구 결과	저는 아직 희망직업은 정하지 못하였지만, 대학을 컴퓨터 공학과 또는 정보계열과에 진학을 하고 싶어 컴퓨터 공학과라는 주제를 정하여 영상을 제작하였습니다 그래서 전 에티라는 캐릭터 이미지를 활용하여 함께 모니터와 키보드 등의 이미지등 으로 이 영상 요소들을 구성했습니다. 우선 컴퓨터 공학과는 컴퓨터를 이용해 정보를 처리하는 데 관련된 제반 사항을 연구하는 학문이고, 컴퓨터 하드웨어와 소프트웨어의 설계 및 개발, 프로그래밍, 컴퓨터의 특성과 제약점 규명 등을 다룹니다. 컴퓨터 공학과 졸업 후에는 다양한 분야에서 활동할 수 있습니다. 이런 점에서 컴퓨터 공학과는 장시간 모니터 앞에 앉아 컴퓨터와 마우스등을 활용하여 작업을 하는 시간이 길기 때문에 예티라는 캐릭터 이미지를 활용하여 모니터 앞에서 자거나 여러 활	
	동들을 하는 것을 표현했습니다. 그리고 배경을 다채로운 색으로 표현한 것은 컴퓨터는 다양한 정보들을 다루는 매개체라고 생각하기 때문에 다양한 정보들을 여러 색	

	깔이라고 생각하여 뒷 배경을 다채롭고 화려하게 표현하여 영상을 제작하였습니다.		
	│ 느낀점 MS 디자이너라는 웹사이트에 AI를 활용하여 이미지를 생성하는 것이 생각		
	하는데로 생성이 되지않아 힘들었던거 같습니다. 그리고 이런 일을 하는 Ai 프롬프		
	트 엔지니어라는 직업에 대해서 흥미가 생기게 된 계기가 되어 이 직업이 무슨 일을		
	하는지 더 찾아보았습니다. 우선 프롬프트란 AI 시스템에 주어지는 입력 또는 지시		
	사항을 의미합니다. 이는 AI가 수행해야 할 작업이나 생성해야 할 콘텐츠의 방향을		
소감 및	결정하는 중요한 요소입니다. 프롬프트 엔지니어는 생성형 AI 모델이 언어뿐만 아니		
향후탐구계획	라 쿼리 이면의 뉘앙스와 의도를 이해하는 데 도움이 되는 쿼리를 만드는 데 중추적		
(후속 활동, 독서 등)	인 역할을 하는 직업입니다 고품질의 철저하고 지식이 풍부한 프롬프트는 이미지,		
	코드, 데이터 요약 또는 텍스트와 같은 AI 생성 콘텐츠의 품질에 영향을 미치는 직		
	업이라고 합니다. 전 ai 프롬프트라는 직업에 대해서 약간 흥미가 생기게 된 의미가		
	있는 활동이라고 생각합니다. 그리고 ms 디자이너라는 웹사이틀 말고도 영상을 제작		
	해주는 ai와 이미지를 고화질로 만들어주는 ai등 많을 ai들이 많이 만들어졌고 많이		
	사용화 되고 있다는 것에 놀라웠습니다.		
	IBM - https://www.ibm.com/kr-ko/topics/prompt-engineering 자료 출처 티스토리 - https://conol.tistory.com/41		
자료 출처			

학번	이름
1803	곽민채

탐구 보고서 요약

※ 주제 선정 동기, 탐구 과정 및 결과, 느낀 점 등을 바탕으로 5줄 이상 작성

생성형 Al라는 키워드에 관심이 생기게 되어 이 주제를 선택하게 되었고, 생성형 Al를 활용한 숏폼 제작과정에서, 다양한 Al 도구를 사용하며 새로운 경험을 할 수 있는 계기였습니다. MS디자이너를 활용해 원하는 이미지를 생성하는 과정에서는 프롬프트 작성의 중요성을 깨달는 과정이었고, 캔바를 통해 이미지를 수정하고 구성하는 작업을 통한 과정도 필요하다는 것을 알았고 또한 hailuoai와 같은 도구로 영상을 제작하며 Al의 다양한 활용도를 체험했습니다. 이 탐구를 통해 컴퓨터 공학에 대한 흥미를 더욱 키울 수 있는계기가 된거같습니다.