Adalberto Mejía Trejo

# Documentación del Entorno de Desarrollo

## Proyecto de Administración de Talleres para Personas Mayores

### Introducción

Este documento tiene como objetivo proporcionar una descripción detallada del entorno de desarrollo para el rol de programador front-end en el proyecto de administración de talleres para personas mayores. El proyecto utiliza HTML5 como tecnología principal para la interfaz de usuario, complementado con el uso de Blade, un motor de plantillas para Laravel, en el lado del servidor.

### Tecnologías Clave

#### HTML5

HTML5 es el lenguaje de marcado estándar utilizado para crear la estructura de las páginas web en este proyecto. Se utiliza para definir la estructura y el contenido de las páginas web, incluyendo la presentación de información relacionada con los talleres para personas mayores.

#### Blade (Laravel)

Blade es el motor de plantillas de Laravel, un popular framework de PHP. Blade se utiliza en el lado del servidor para generar las vistas HTML dinámicas. Permite la reutilización de código y la incorporación de lógica de programación en las plantillas. Esto facilita la creación de páginas web interactivas y dinámicas para la gestión de talleres.

### Herramientas y Entorno de Desarrollo

#### Editor de Código

Se recomienda el uso de un editor de código de su elección para escribir y editar el código HTML5 y las plantillas Blade. En este caso el usado será Visual Studio Code.

#### Navegadores Web

Se deben utilizar navegadores web modernos y compatibles con HTML5, como Google Chrome, Mozilla Firefox o Microsoft Edge, para probar y depurar las interfaces de usuario desarrolladas.

#### Servidor Web y Laravel

El entorno de desarrollo incluye un servidor web local para ejecutar la aplicación Laravel y visualizar las páginas web generadas. Laravel proporciona herramientas útiles para la gestión de rutas, controladores y vistas que se integran con Blade.

### Estructura del Proyecto

El proyecto de administración de talleres para personas mayores tiene una estructura típica de una aplicación Laravel. Las vistas Blade se encuentran en el directorio resources/views, y se organizan en subdirectorios según su función.

project code/  
|-- app/  
|-- bootstrap/  
|-- config/  
|-- database/  
|-- public/  
|-- resources/  
| |-- views/  
| | |-- talleres/  
| | | |-- index.blade.php  
| | | |-- show.blade.php  
| |-- ...  
|-- routes/  
|-- storage/  
|-- tests/  
|-- ...

### 

### Módulos a desarrollar

* Página de inicio
* Inicio de sesión/Registro
* Reportes
* Talleres
* Administración

### Flujo de Trabajo

1. Diseño de la Interfaz de Usuario: Utilizar HTML5 y Blade para diseñar las interfaces de usuario de las páginas relacionadas con la administración de talleres.
2. Integración con Laravel: Utilizar Blade para integrar las vistas con las rutas y controladores de Laravel. Esto permitirá la generación dinámica de contenido y la interacción con la base de datos.
3. Pruebas y Depuración: Utilizar navegadores web compatibles para probar y depurar las páginas web. Utilizar las herramientas de desarrollo del navegador para identificar y solucionar problemas.
4. Optimización: Optimizar el código HTML y las plantillas Blade para garantizar un rendimiento óptimo y una experiencia de usuario eficiente.

### Conclusiones

Este documento proporciona una visión general del entorno de desarrollo para el rol de programador front-end en el proyecto de administración de talleres para personas mayores. El uso de HTML5 y Blade en conjunto con Laravel brinda la flexibilidad y las herramientas necesarias para crear una aplicación web efectiva y centrada en el usuario.

.