	Carátula para entrega de prácticas	Código	
		Versión	02
		Página	1/1
		Sección ISO	
		Fecha de emisión	25 de junio de 2014
Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica		Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B	

Laboratorio de computación salas A y B

Profesor: Claudia Rodríguez Espino

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 1102

No de Práctica(s): 13

Carrasco Mendoza Jennifer

Integrante(s):

Semestre: 2018-I

Fecha de entrega: 17-Novienbre-2017

Obervaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Guía práctica de estudio 13:

Lectura y escritura de datos

Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario

Actividades:

- A través de programas en C, emplear las funciones para crear, leer, escribir y sobrescribir archivos de texto plano.
- Manipular archivos empleando los diferentes tipos de acceso a ellos.

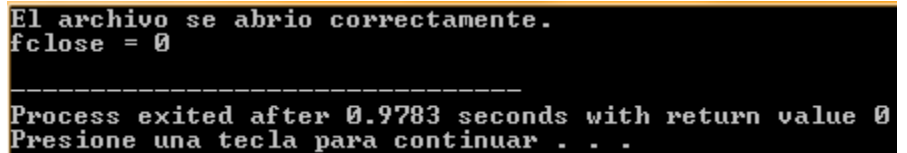
Introducción

Programa 1:

Apertura de archivo en modo lectura.

```
#include<stdio.h>
int main() {
    FILE *archivo;
    archivo = fopen("archivo.txt", "w");

    if (archivo != NULL) {
        printf("El archivo se abrió correctamente.\n");
        int res = fclose(archivo);
        printf("fclose = %d\n", res);
    } else {
        printf("Error al abrir el archivo.\n");
        printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n");
    }
    return 0;
}
```

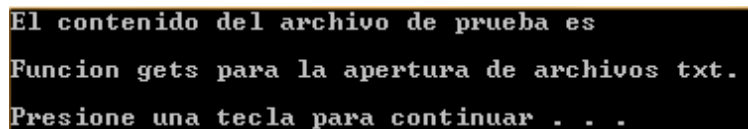


```
El archivo se abrio correctamente.
fclose = 0
-----
Process exited after 0.9783 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Programa 2:

Lectura de contenido de un archivo con fgets.

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    FILE *archivo;
    char caracteres[100];
    archivo = fopen("prueba.txt",
"r");
```



```
El contenido del archivo de prueba es
Funcion gets para la apertura de archivos txt.
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
    if (archivo == NULL)
        exit(1);
```

```
    printf("El contenido del archivo de prueba es \n\n");
```

```
    while (feof(archivo) == 0) {
        fgets (caracteres, 100, archivo);
```

```

        printf("%s", caracteres);
    }

    puts("\n");
    system("PAUSE");
    fclose(archivo);
    return 0;
}

```

Programa 3: *Escritura de cadenas en un archivo.*

```

#include<stdio.h>

int main() {
    FILE *archivo;
    char escribir[] = "Escribir cadena en archivo mediante fputs. \n\tFacultad de Ingeniería.\n";
    archivo = fopen("puts.txt", "r+");

    if (archivo != NULL) {
        printf("El archivo se abrió correctamente.\n");
        fputs (escribir, archivo);
        fclose(archivo);
    }
    else {
        printf("Error al abrir el archivo.\n");
        printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n");
    }
    return 0;
}

```

```

El archivo se abrió correctamente.
-----
Process exited after 0.2796 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```

Programa 4: *Leer el contenido de un archivo con fscanf.*

```

#include<stdio.h>

int main() {
    FILE *archivo;
    char caracteres[50];
    archivo = fopen("fscanf.txt", "r");
    if (archivo != NULL) {
        while (feof(archivo)==0){
            fscanf(archivo, "%s", caracteres);
            printf("%s\t", caracteres);
        }
        fclose(archivo);
    }
    else {
        printf("El archivo no existe.\n");
    }
    return 0;
}

```

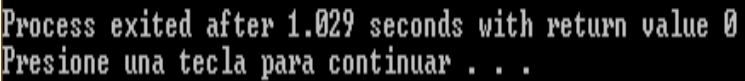
```

El archivo no existe.
-----
Process exited after 0.3396 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```

Programa 5: Escritura dentro de un archivo.

```
#include<stdio.h>
int main() {
    FILE *archivo;
    char escribir[] = "Escribir cadena en archivo mediante fprintf. \nFacultad de Ingeniería.\n";
    archivo = fopen("fprintf.txt", "r+");
    if (archivo != NULL) {
        fprintf(archivo, escribir);
        fprintf(archivo, "%s", "UNAM\n");
        fclose(archivo);
    } else {
        printf("El archivo no existe o no se tiene permisos de lectura/escritura.\n");
    }
    return 0;
}
```



```
-----
Process exited after 1.029 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Conclusiones:

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto es importante conocer el manejo de las funciones definidas en la librería *stdio.h*. De tal manera que, conociendo los modos en que podemos abrir un archivo y el uso de ciertas funciones (*feof* y *fclose*), lograremos un manejo dinámico del programa creado, de su lectura y de la propia manipulación del archivo de texto.